

#### **PCS3111**

# Laboratório de Programação Orientada a Objetos para Engenharia Elétrica

Aula 2: Qualidade de Código

Escola Politécnica da Universidade de São Paulo

## Qualidade do código

- O que é um bom código?
  - Correto
    - Faz o que se espera
  - Eficiente
    - Não desperdiça recursos (memória e processador)
  - Elegante
    - Simples, limpo, bonito e sem enfeites
  - Testável
    - Fácil de procurar erros

## Qualidade do código

O que esse código faz?

```
#include <iostream>
   using namespace std;
 3
    int main() {
 4
      int i,J,k;
 5
      int 1[10];
      cout << "Digite 10 numeros" << endl;</pre>
      for (i=0;i<10; i++)
      cin >>l[i]; k= 0;
        for(J =0;J < 10;J++) {</pre>
10
    if (l[J]> 0) k +=l[J];}
12
13
  cout << "Valor: " << k;</pre>
14
        return 0;
15 }
                                        EX09
```

#### Alguns problemas:

- Nome das variáveis
- Indentação
- Espaçamento
- Blocos não claros

#### Uma outra versão do código

```
EX10
 1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
 3
    int main() {
      int entrada[10];
      cout << "Digite 10 numeros" << endl;</pre>
 6
      for (int i = 0; i < 10; i++)
        cin >> entrada[i];
10
11
      int soma = 0;
12
13
      for (int i = 0; i < 10; i++) {
        if (entrada[i] > 0)
14
15
          soma += entrada[i];
16
17
18
      cout << "Valor: " << soma;</pre>
19
      return 0;
20
```

#### Nome de variáveis

- Use nomes representativos
  - Cuidado com abreviações ou nomes longos
  - Dica: use "CTRL + ESPAÇO" para autocompletar
- Convenção: CamelCase
  - Variáveis e funções
    - Primeira palavra com letra minúscula e as demais com só a 1ª letra em maiúscula
    - Exemplo: i, peso, maiorNumero e pedidosAtrasados
  - Nomes de arquivos
    - Cada palavra com a 1ª letra maiúscula e as demais minúsculas
    - Exemplo: HelloWorld.cpp, Exemplo1.cpp, ListaLigada.cpp

## Organização geral

- Declaração de variável no início do bloco
  - Bloco real (if, for, etc.) ou lógico (organização do código)
- Declare <u>somente</u> a variável controladora do for no for
  - Exemplo:

```
for (int i = 0, z; i < 10; i++) {
  int z;
  for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
```

#### **Espaçamento**

- Use um espaço para separar uma palavra da seguinte
  - =, <=, while, if, for etc. são palavras
- Deixe um espaço depois, mas não antes, de cada sinal de pontuação
  - Exemplo: int i, j;
- Parênteses
  - Deixe um espaço antes, mas não depois, de abrir um parêntese
  - Deixe um espaço depois, mas não antes, de fechar um parêntese
  - Exemplo: for (int i = 0; i < 5; i++) j++;

## Espaçamento

- Exceções
  - x[i] e não x [i]
  - x++ e não x ++
  - "." não é sinal de pontuação em C++!

## Chaves (bloco)

- O { deve ficar na mesma linha do comando que define o bloco, com um espaço antes
  - Exemplo

```
if (x > 5) {

if (x > 5) {

    if (x > 5) \times (x > 5) \ti
```

 O } deve ficar em uma linha separada, mas alinhado com o comando que definiu o bloco

```
• Exemplo if (x > 5) {
// ...
}
```

#### **Blocos**

- O conteúdo de um bloco deve ficar tabulado (um "tab", normalmente)
  - Deve ser possível diferenciar o que está dentro ou fora do bloco!
  - Exemplo

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
   if (entrada[i] > 5) {
     cout << entrada[i] << endl;
   }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
  if (entrada[i] > 5) {
  cout << entrada[i] << endl;
  }}</pre>
```

## Recomendações

if, else e else if devem ficar alinhados

```
if (x == 0) {
   //...
} else if (x > 0) {
   //...
} else {
   //...
}
```

- As chaves podem ser omitidas se o bloco tiver apenas uma linha
  - Indente ou deixe na mesma linha o comando

```
if (x > 5)
i++;

if (x > 5) i++;
```

## Outras recomendações

- Evite processamento desnecessário
- Evite excesso de otimização
  - Código ilegível, mas eficiente!
    - Dificuldade de manutenção
  - (a menos que otimização seja fundamental)
- O fundamental é ser consistente

#### **Bibliografia**

■ FEOFILOFF, P. Algoritmos em linguagem C. Editora Campus, 2009. Apêndices A e D.