

## **Contact**

### **Email:**

Luc.bachelerieart@gmail.com

### Portable:

07 71 07 30 54

### Linkedlin:

www.linkedin.com/in/luc-bachelerie-

### Portfolio:

bachelart.fr/

### GitHub:

https://github.com/luckarts

## Soft Skill

Créativité

Esprit d'équipe

Adaptation

**Détermination** 

**Anglais Professionnel** 

## **Formation**

(2018-2019)

Wild Code School - Lyon

(2012-2015)

Créajeux - Nimes Spécialisés dans le Cinéma d'animation

(2012-2015)

llec -Cannes - Arts Appliqués

# Luc Bachelerie

# Developpeur Web Fullstack JS

## Présentation

Passionné du numérique , j'aime coder, relever de nouveau défi. J'ai travaillé en tant que **développeur web** chez **Dune Gestion** . Diplômé de l'école **Wild Code School** à Lyon, je travaille avec la méthode **Agile et Scrum** . J'ai une double compétence avec mon expérience de graphiste designer. Je suis **disponible** pour un nouveau challenge!

## Expériences

01/05/2019 - 04/02/2020

## Développeur Front End PHP Dune Gestion

- Développement d'outils et fonctionnalités à la demande du client.
- Intégration des sites vitrines et E-commerces
- avec comme solution le **CRM** de Dune gestion .
- Récupération et traitement des données de la base de donnée
- Relation avec le client
- Techno: Php 7 POO (mvc) / Twig / JQuery / JS / Git

## **Projets**

## Web Component natif

Création Web components js natif pour React , Vuejs , Angular Techno: **Js natif , Stencil** 

#### Portfolio

CRUD , login , possibilité d'ajouter ou modifier mes projets , expériences et cv . Techno: **React / Nodejs / SQL / Sequelize / Redux / Saga** 

#### Projet Ykari

Création d'un site (+application mobile) autour d'un jeu. Techno: **React / MongoDB / Phaser / Méthode Agile** 

GameJam Epitech