



# Luc Bachelerie

Developpeur Web

Fullstack JS

## Contact

### Email :

[Luc.bachelerieart@gmail.com](mailto:Luc.bachelerieart@gmail.com)

### Portable:

07 71 07 30 54

### Linkedlin:

[www.linkedin.com/in/luc-bachelerie-](http://www.linkedin.com/in/luc-bachelerie-)

### Portfolio :

[bachelart.fr/](http://bachelart.fr/)

### GitHub :

<https://github.com/luckarts>

## Soft Skill

Créativité

Esprit d'équipe

Adaptation

Détermination

Anglais Professionnel

## Formation

(2018-2019)

Wild Code School - Lyon

(2012-2015)

Créajeux - Nimes Spécialisés  
dans le Cinéma d'animation

(2012-2015)

Ilec -Cannes - Arts Appliqués

## Présentation

Passionné du numérique , j'aime **coder** , relever de nouveau défi. J'ai participé à des **hackathons** pendant la **formation** qui ont été très riches humainement. De plus j'ai une double compétence avec mon expérience de graphiste designer

## Expériences

● 01/05/2019 - Présent

### Développeur Front End PHP Dune Gestion

- Développement **d'outils** et **fonctionnalités** pour le client.
- Intégration des sites vitrines et E-commerces et du **CMS**
- avec comme solution le **CRM** de Dune gestion .
- Récupération et traitement des données de la **base de donnée**
- Relation avec le client
- Techno : **Php 7 POO (mvc) / Twig / JQuery / JS / Git**

## Projets

● Poker Online School

Création d'une plateforme E-laerning

Techno: **React / Nodejs / Sequelize / Docker / Style-component**

● Portfolio

Techno: **React / Nodejs / Webpack HMR / TDD / Storybook / Atomic Design**

● Projet Ykari

Création d'un site (+application mobile) autour d'un jeu.

Techno: **React / MongoDB / Phaser / Méthode Agile**

● GameJam Epitech