



Projeto de Sistemas II

Faculdade Prof. Miguel Ângelo da Silva Santos

Material 7 - Padrão Façade

Professor: Isac Mendes Lacerda, M.Sc., PMP, CSM
e-mail: isac.curso@gmail.com

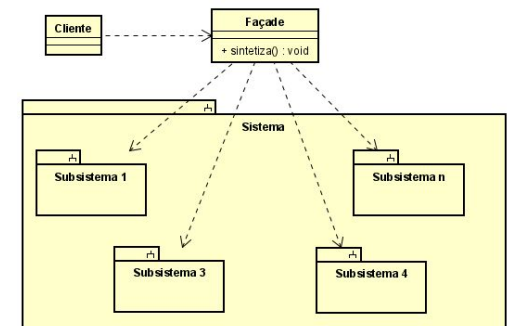
Tipo do padrão

▣ **Façade** é um padrão estrutural incluído no livro do GoF.



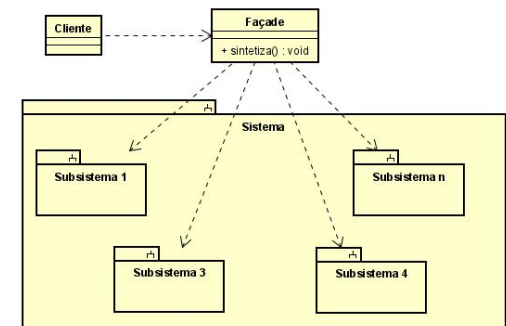
Objetivo e habilidades

- ▣ Oferecer uma **interface unificada** para um conjunto de interfaces em um subsistema.
- ▣ Definir uma **interface de alto nível** que ajuda o cliente a **usar o subsistema de forma fácil**.
- ▣ Representar um **subsistema complexo** com um único **objeto de interface**.



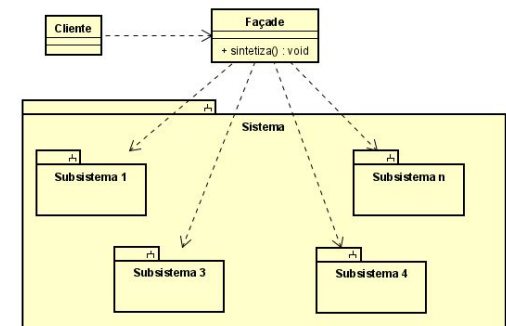
Motivação

▮ **Simplificação** do ponto de vista dos clientes.

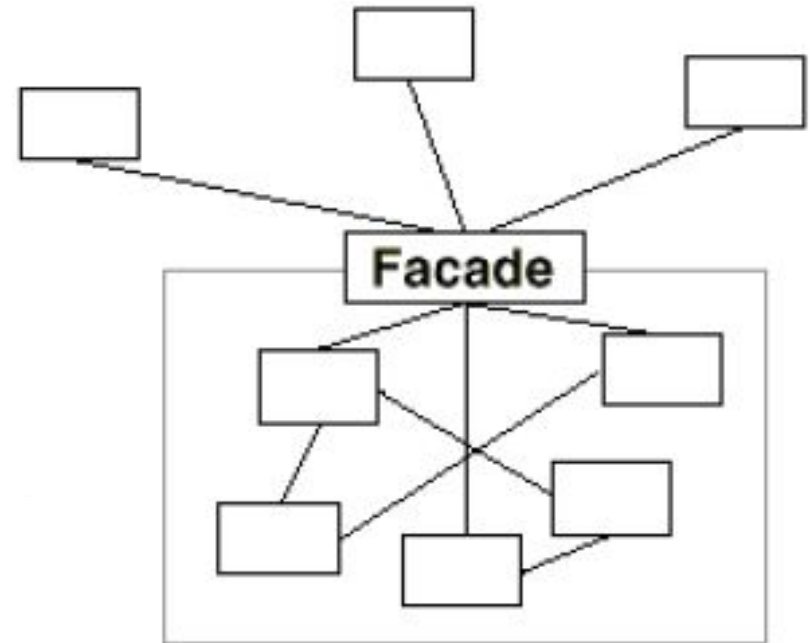
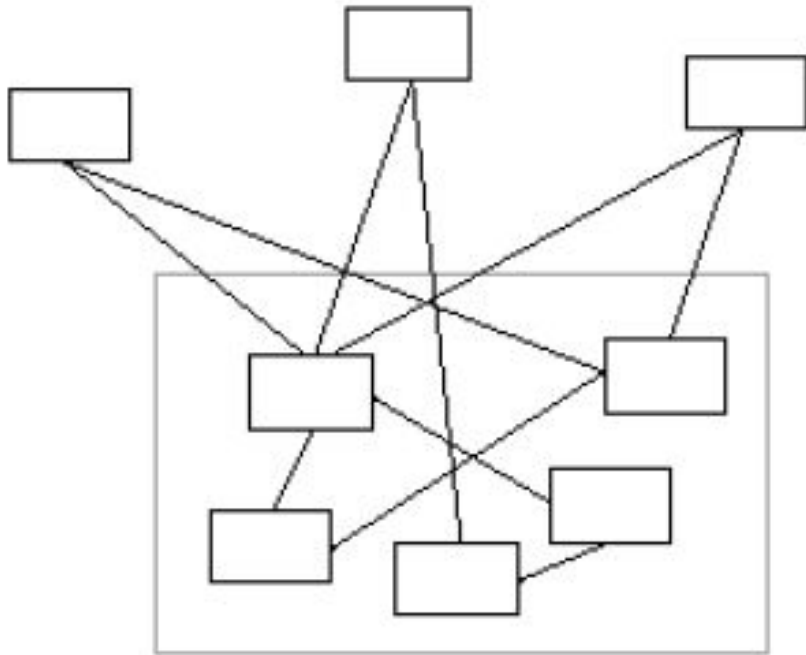


Estrutura conceitual

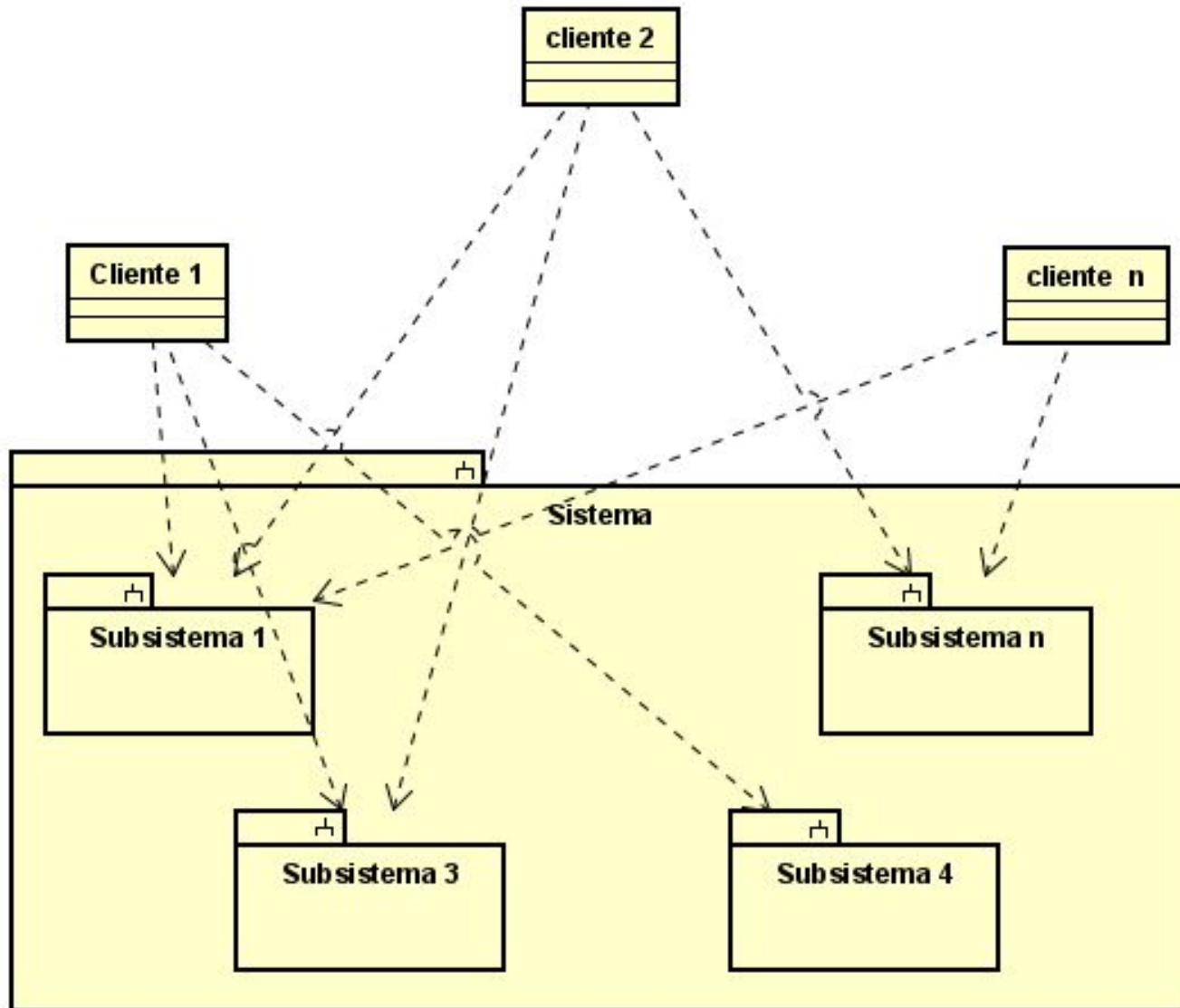
- ▮ **Façade:** engloba um grupo complexo de subsistemas, oferecendo uma aparência simplificada. Normalmente uma classe.
- ▮ **Sistema:** conjunto de subsistemas, de média ou alta complexidade. Normalmente várias classes.
- ▮ **Cliente:** interage com o Façade para usar serviços com facilidade.



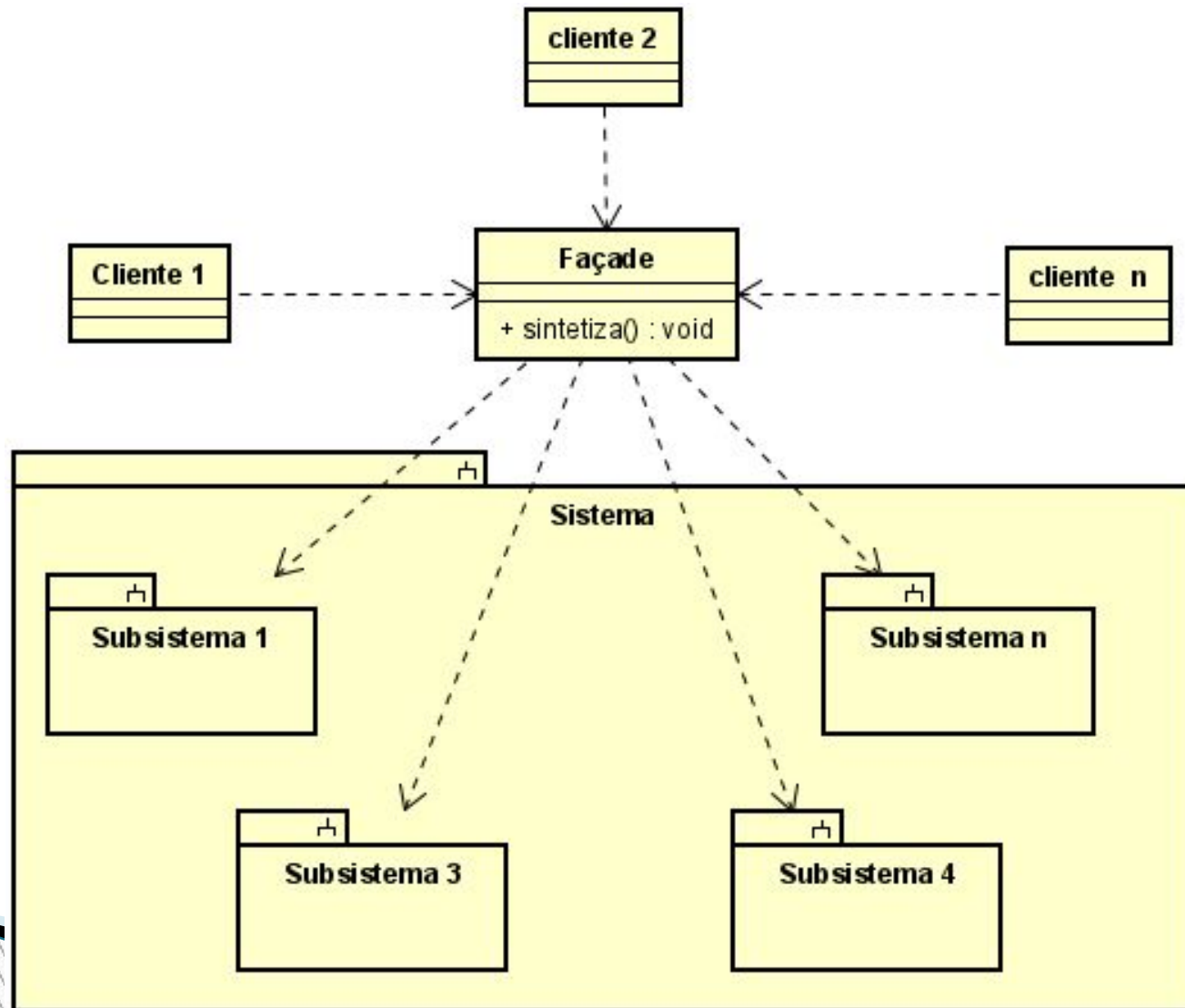
Estrutura (sem e com Façade)



Estrutura (sem Façade)



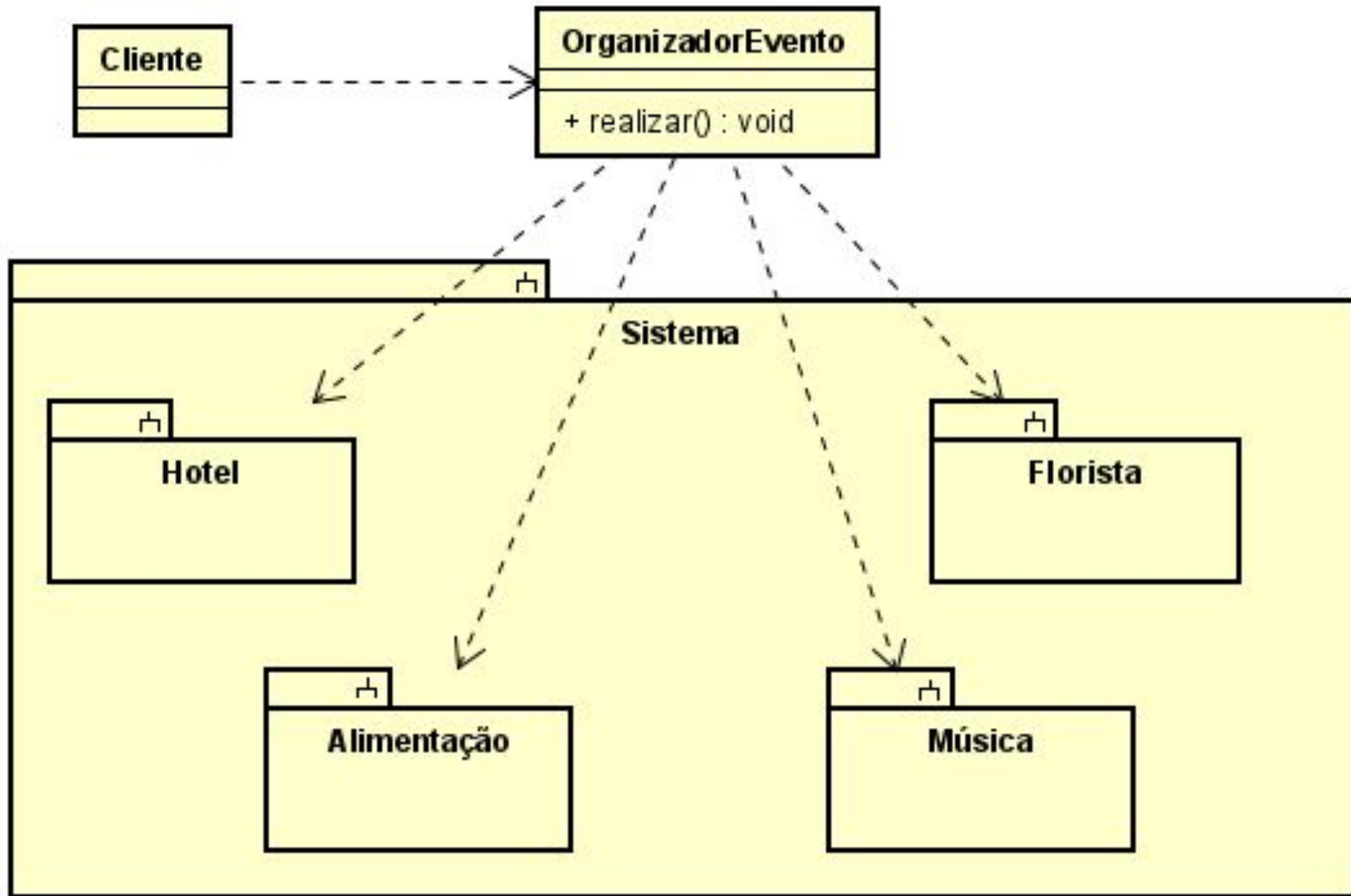
Estrutura (com Façade)



Estrutura conceitual (demo)

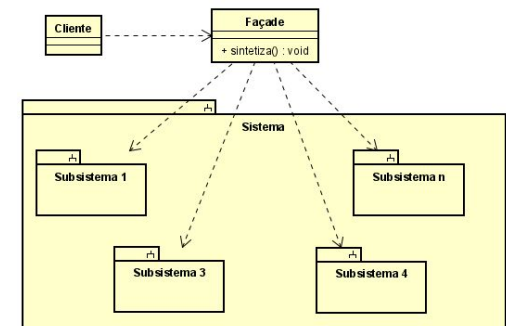
Demonstração...

Um exemplo específico



Vantagens e desvantagens

- ▮ **Facilidade de utilização:** pois clientes precisam conhecer apenas a fachada
- ▮ **Baixo acoplamento:** clientes não dependem diretamente das classes internas
- ▮ **Flexibilidade:** Os clientes não estão impedidos de acessar as classes internas (se for desejado)



Exercício 1



A partir do modelo, implemente um código correspondente, utilizando o padrão Façade. Considere que os subsistemas são pacotes com ao menos uma classes cada. Cada classe deve ter um método pelo menos, representando um serviço de interesse.

