



Projeto de Sistemas II

Faculdade Prof. Miguel Ângelo da Silva Santos

Material 1- Visões de arquitetura

Professor: Isac Mendes Lacerda, M.Sc., PMP, CSM
e-mail: isac.curso@gmail.com

Arquitetura...

**O que você pode dizer
sobre arquitetura???**

Arquitetura...

Uma definição de arquitetura de Software (ISO/IEC 42010:2007):

“É a organização fundamental de um software, expressa nos seus componentes, nos relacionamentos entre eles e com o ambiente, e nos princípios que governam seu projeto e sua evolução”.

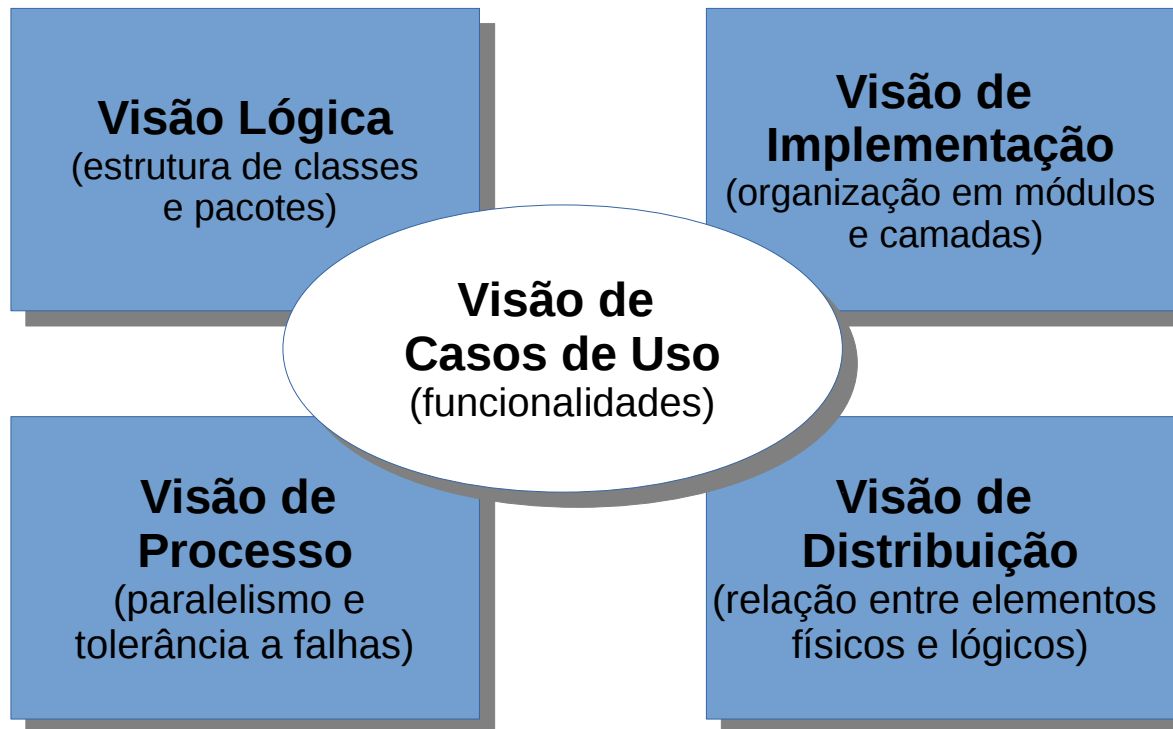
Arquitetura...

Outra definição de arquitetura (Booch, Jacobson e Rumaugh, 1999):

“Arquitetura são decisões importantes sobre: A organização de um sistema; A seleção de elementos estruturais e as interfaces das quais o sistema é composto junto com seu comportamento, como especificado na colaboração entre seus elementos; A composição destes elementos em subsistemas progressivamente maiores; O estilo arquitetônico arquitetônico que guia esta organização (elementos e suas interfaces, colaborações e composições).”

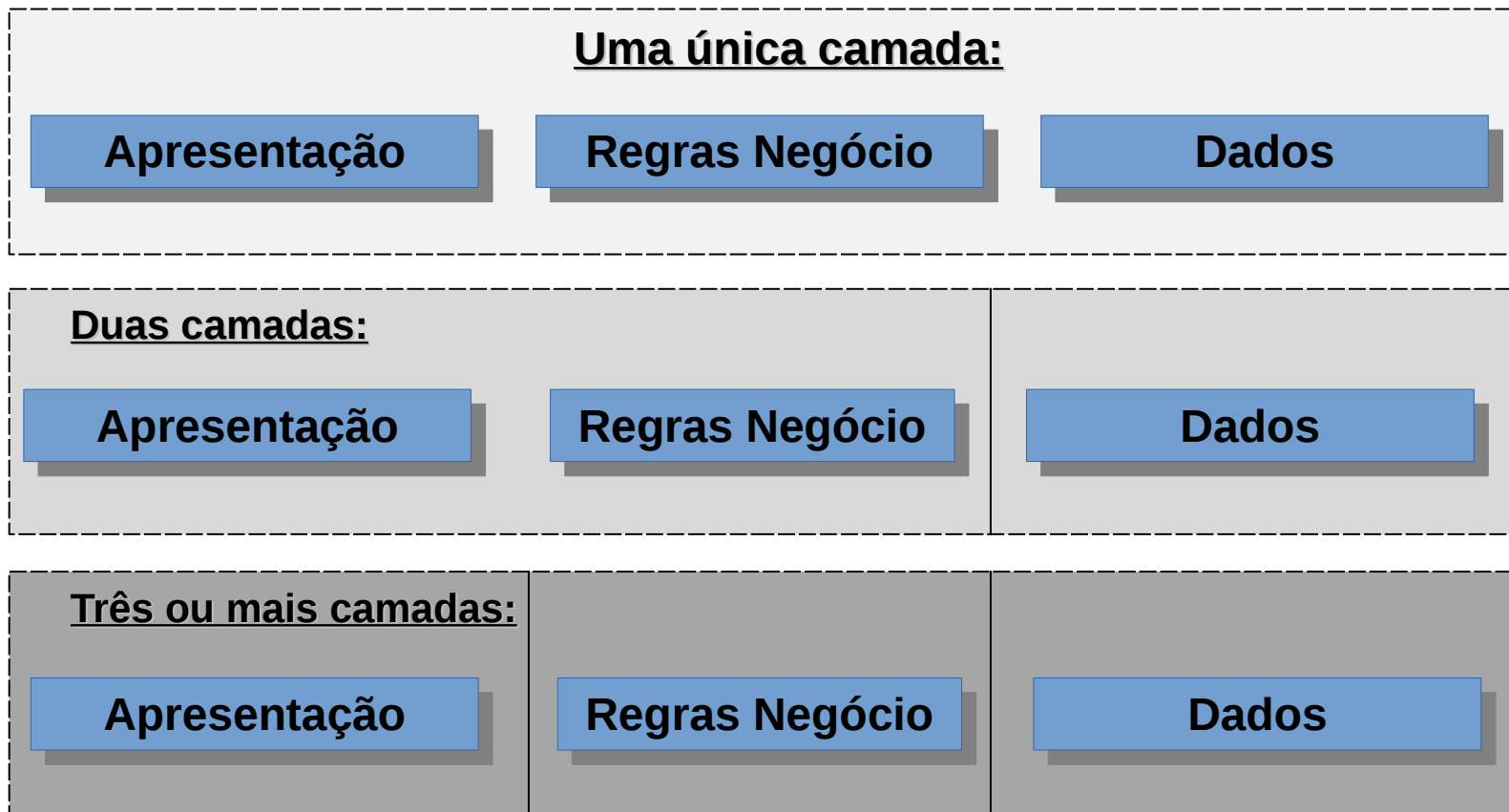
Arquitetura...

Uma abordagem específica é conhecida como 4 + 1:



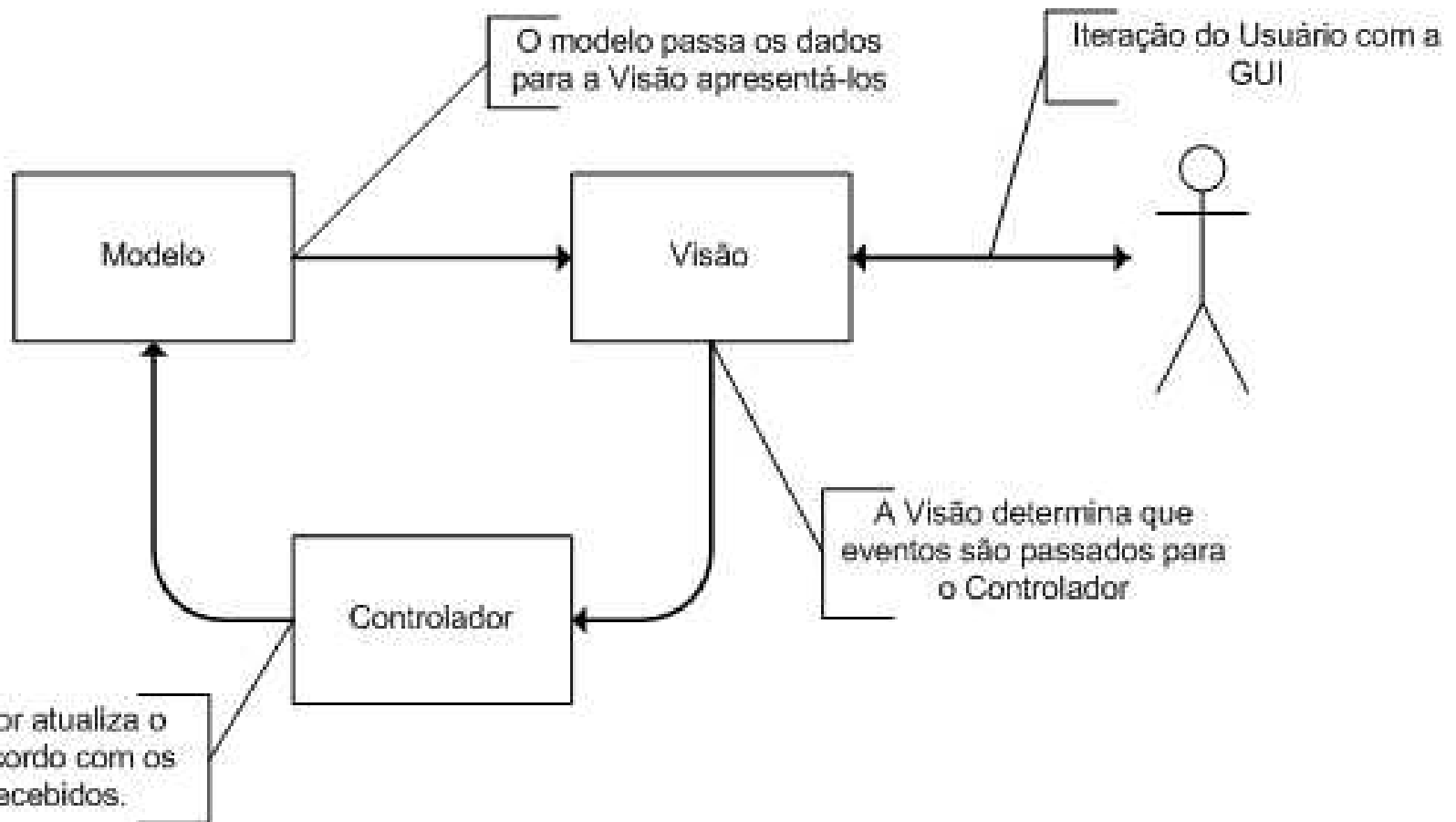
Arquitetura...

Visão de implementação, destacando camadas:



Arquitetura...

Visão de implementação, destacando camadas:



Questões



- ▶ Quais diagramas da UML são respectivamente mais apropriados para cada uma das visões de arquitetura apresentadas e por quê?
- ▶ Qual a utilidade de expressar arquitetura em diferentes visões?
- ▶ Destaque vantagens da estruturação de um sistema em camadas e apresente um exemplo desenvolvido por você ou que você já tenha utilizado.