



Projeto de Sistemas II

Faculdade Prof. Miguel Ângelo da Silva Santos

Aula de Apresentação

Professor: Isac Mendes Lacerda
e-mail: isac.curso@gmail.com

Ementa da Disciplina

- Visões de arquitetura de software;
- Classes abstratas, concretas e interfaces;
- Soluções generalizadas: padrões de projeto;
- Padrões criacionais;
- Padrões estruturais;
- Padrões comportamentais.

Objetivos da Disciplina

Modelar em nível de projeto problemas de média e alta complexidade, utilizando padrões de projeto com implementações em Java.

Método de avaliação

- Prova 1 (P1) – 11/04/25
- Prova 2 (P2) - 13/06/25
- Prova Final – 10/07/25
- Exercícios (E).

$$N1 = (P1 * 0.8) + (E1 * 0.2)$$

$$N2 = (P2 * 0.8) + (E2 * 0.2)$$

$$\text{Média Final} = (N1 / N2) / 2$$

Média ≥ 7 : Aprovado

Média < 4 : Reprovado

Média entre 6.9 e 4: Prova Final

Material de aula e informações

- ▶ Material da disciplina (AVA)

<http://200.159.247.135:7083/>

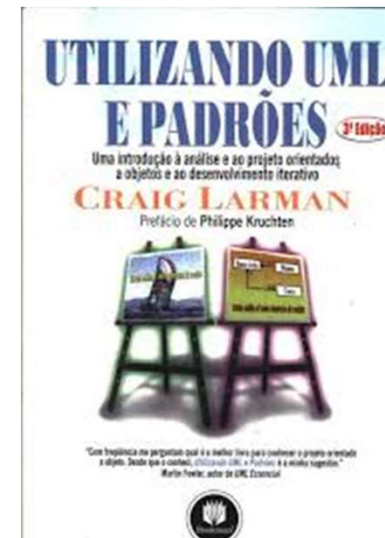
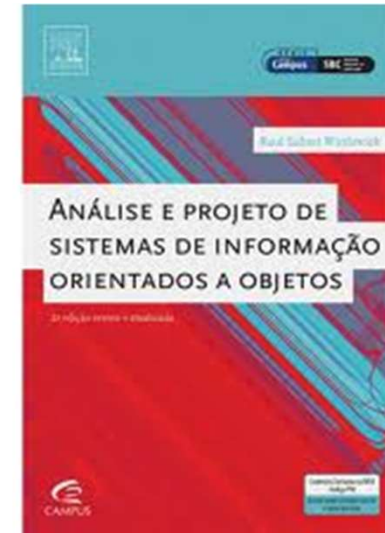
- ▶ Notas e Frequência (Web Acadêmico)

<http://200.159.247.135:8083/WebAcademico/>

Senha do AVA: FEMASS2025

Referências

- ▶ WAZLAWICK, R.S. **Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos**. Campus, 2010.
- ▶ LARMAN, Craig. **Utilizando UML e Padrões**. Bookman, 2007.



Referências

- ▶ GAMMA, Erich *et. al.* **Padrões de Projeto**: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos, 2005.
- ▶ SILVEIRA, Paulo *et. al.* **Introdução à arquitetura e design de software**: uma visão sobre a plataforma Java. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

