

Projeto de Sistemas I

Faculdade Prof. Miguel Ângelo da Silva Santos

Material 6 – Orientação a Objetos em Java (Polimorfismo)

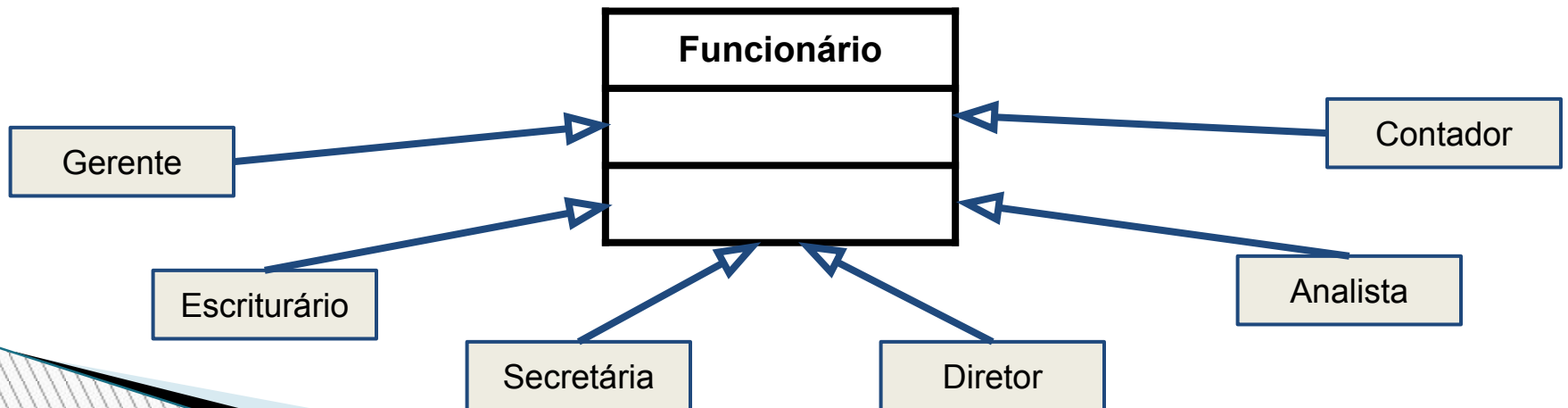
Professor: Isac Mendes Lacerda, M.Sc., PMP, CSM
e-mail: isac.curso@gmail.com

Tópicos

- ▣ Polimorfismo

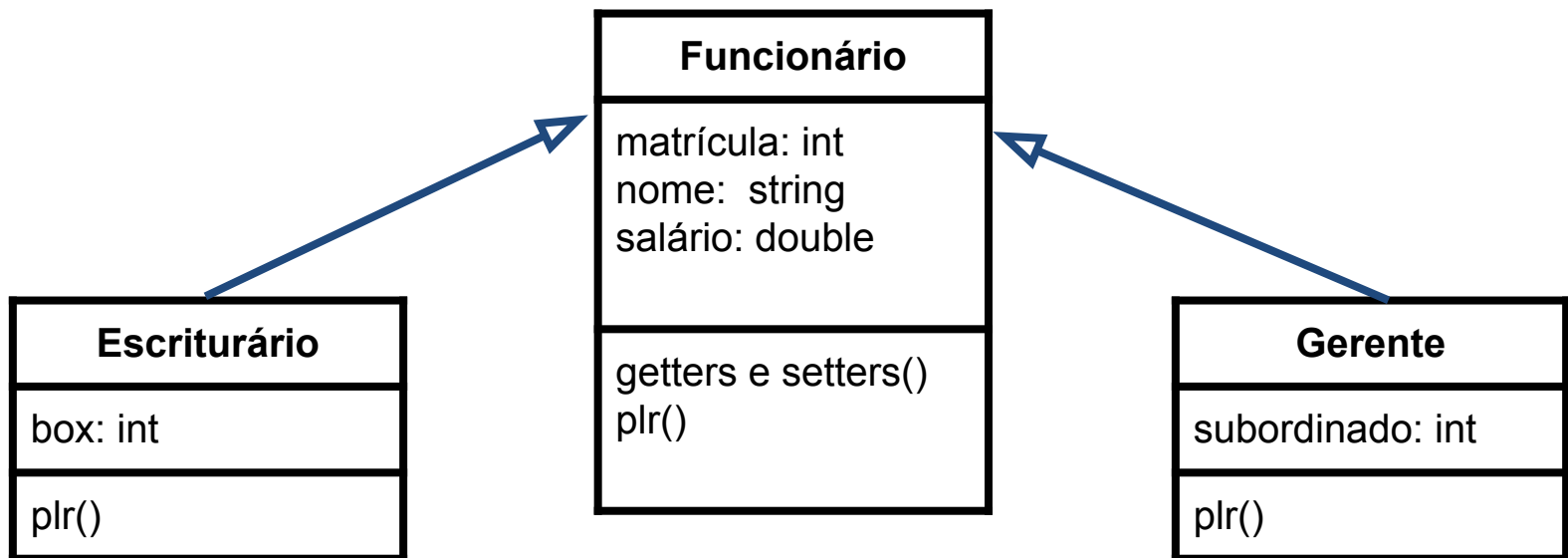
Polimorfismo

- Como você já sabe polimorfismo é uma maneira de variar o comportamento, especialmente entre objetos que utilizam hierarquia de classes.



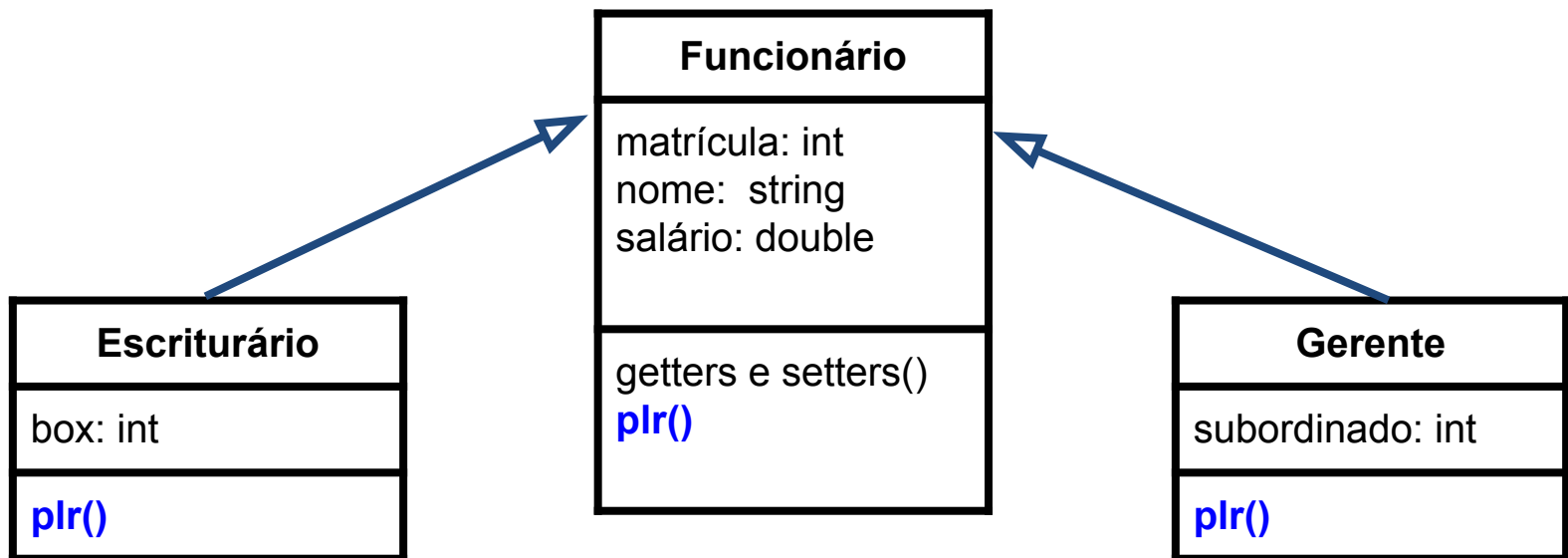
Polimorfismo

- Em Java, sobrescrever métodos dá suporte ao polimorfismo.



Polimorfismo

- Em Java, sobrescrever métodos dá suporte ao polimorfismo.



Polimorfismo

```
13 public class Funcionario {  
14     int matricula;  
15     String nome;  
16     double salario;  
17  
18     public Funcionario(int m, String n, double s){  
19         this.matricula = m;  
20         this.nome = n;  
21         this.salario = s;  
22     }  
23     public double calcular_plr(){  
24         return(this.salario * 0.05);  
25     }  
26 }
```

```
12 public class Gerente extends Funcionario{  
13     int subordinado;  
14  
15     public Gerente(int m, String n, double s, int sub){  
16         super(m, n, s);  
17         this.subordinado = sub;  
18     }  
19     @Override  
20     public double calcular_plr(){  
21         return(this.salario * 0.25);  
22     }  
23 }
```

```
12 public class Escriuario extends Funcionario{  
13     int box;  
14  
15     public Escriuario(int m, String n, double s, int box){  
16         super(m, n, s);  
17         this.box = box;  
18     }  
19     @Override  
20     public double calcular_plr(){  
21         return(this.salario * 0.15);  
22     }  
23 }
```

Polimorfismo

```
13 public class Funcionario {  
14     int matricula;  
15     String nome;  
16     double salario;  
17  
18     public Funcionario(int m, String n, double s){  
19         this.matricula = m;  
20         this.nome = n;  
21         this.salario = s;  
22     }  
23     public double calcular_plr(){  
24         return(this.salario * 0.05);  
25     }  
26 }
```

```
12 public class Gerente extends Funcionario{  
13     int subordinado;  
14  
15     public Gerente(int m, String n, double s, int sub){  
16         super(m, n, s);  
17         this.subordinado = sub;  
18     }  
19     @Override  
20     public double calcular_plr(){  
21         return(this.salario * 0.25);  
22     }  
23 }
```

```
12 public class Escriuario extends Funcionario{  
13     int box;  
14  
15     public Escriuario(int m, String n, double s, int box){  
16         super(m, n, s);  
17         this.box = box;  
18     }  
19     @Override  
20     public double calcular_plr(){  
21         return(this.salario * 0.15);  
22     }  
23 }
```

Demonstração complementar Netbeans (está no vídeo)...

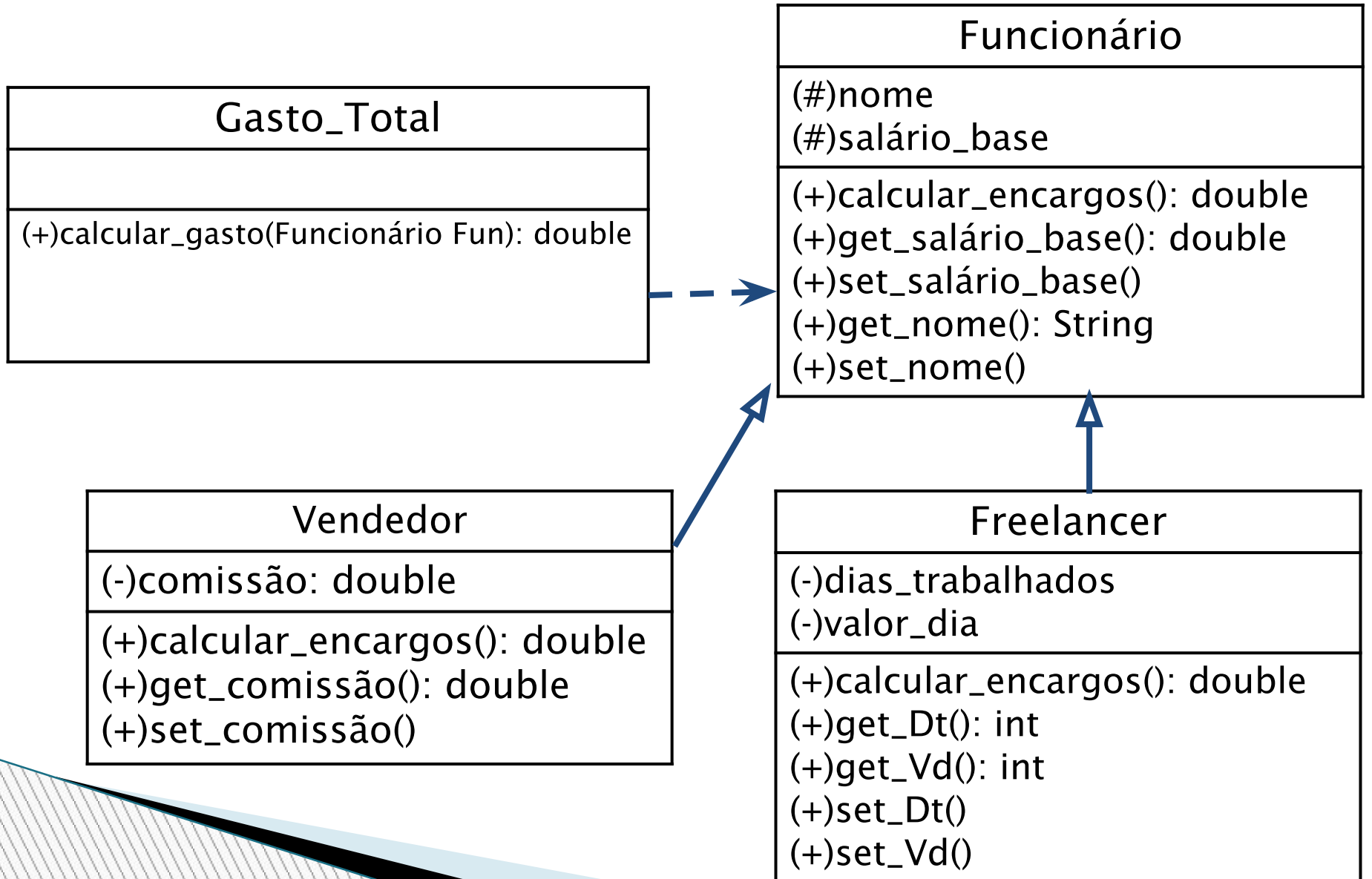
Exercício 1

Desconsiderando a notação de encapsulamento, implemente o modelo do próximo slide e crie um objeto de cada classe, testando todos os seus respectivos métodos.

Observações:

- Os métodos *calcular_encargos()*, contidos nas classes de funcionários devem ter diferenças de lógica (seja criativo), para justificar a sobrescrição.
- Na classe *Gasto_Total*, o método *calcular_gasto()* deve receber como argumento qualquer tipo de funcionário e contabilizar todo o valor gasto com esse funcionário (salário e encargos). A relação entre a classe *Gasto_Total* e *Funcionário* é do tipo dependência.

Exercício 1



Exercício 2

Desconsiderando a notação de encapsulamento, implemente o modelo do próximo slide e crie um objeto de cada classe, testando todos os seus respectivos métodos.

Observações:

- Na classe *Conta_Genérica*, o atributo *Transação* deve armazenar cada valor movimentado (de saque ou depósito, de modo a manter o histórico).
- Na classe *Relatório_Movimento*, o método *emitir()* deve receber como argumento qualquer tipo de conta e contabilizar todo o valor da sua movimentação. A relação entre a classe *Gasto_Total* e *Funcionário* é do tipo dependência.

Exercício 2

Relatório_Movimento
(+)emitir(Conta conta): double

Conta_Especial
(-)limite_E: double
(+)sacar(double v)
(+)set_limite_E(double v)
(+)get_limite_E(): double

Conta
(#)nr_conta: int
(#)saldo: double
(#)transação: ArrayList
(+)depositar(double v)
(+)sacar(double v)
(+)set_nr_conta(int n)
(+)get_nr_conta(): int
(+)set_saldo(double v)
(+)get_saldo(): double
(+)movimento_total(): double

Conta_Super_Especial
(-)limite_SE: double
(+)sacar(double v)
(+)set_limite_SE(double v)
(+)get_limite_SE(): double

