

会话控制

HTTP协议是一个无状态的协议，它无法区分多次请求是否发送自同一客户端。而我们在实际的使用中，却有大量的这种需求，我们需要通过会话的控制来解决该问题。

Cookie

1. 是什么？

本质就是一个【字符串】，里面包含着浏览器和服务端沟通的信息（交互时产生的信息）。

存储的形式以：【key-value】的形式存储。

浏览器会自动携带该网站的cookie，只要是该网站下的cookie，全部携带。

2. 分类：

--会话cookie（关闭浏览器后，会话cookie会自动消失，会话cookie存储在浏览器运行的那块【内存】上）。

--持久化cookie：（看过期时间，一旦到了过期时间，自动销毁，存储在用户的硬盘上，备注：如果没有到过期时间，同时用户清理了浏览器的缓存，持久化cookie也会消失）。

3. 工作原理：

--当浏览器第一次请求服务器的时候，服务器可能返回一个或多个cookie给浏览器

--浏览器判断cookie种类

--会话cookie：存储在浏览器运行的那块内存上

--持久化cookie：存储在用户的硬盘上

--以后请求该网站的时候，自动携带上该网站的所有cookie（无法进行干预）

--服务器拿到之前自己“种”下cookie，分析里面的内容，校验cookie的合法性，根据cookie里保存的内容，进行具体的业务逻辑。

4. 应用：

解决http无状态的问题（例子：7天免登录，一般来说不会单独使用cookie，一般配合后台的session存储使用）

5. 不同的语言、不同的后端架构cookie的具体语法是不一样的，但是cookie原理和工作过程是不变的。

备注：cookie不一定只由服务器生成，前端同样可以生成cookie，但是前端生成的cookie几乎没有意义。

6. 对比浏览器的本地存储：

1. localStorage:

(1). 保存的数据，只要用户不清除，一直存在

(2). 作为一个中转人，实现跨页签通信。

(3). 保存数据的大小：5MB - 10MB

2. sessionStorage:

(1). 保存的数据，关闭浏览器就消失

(3). 保存数据的大小：5MB - 10MB

3. cookie:

(1). 分类：会话cookie-----关闭浏览器消失；持久化cookie-----到过期时间消失

(2). 保存数据的大小：4K ---- 8K

(3). 主要用于解决http无状态（一般配合后端的session会话存储使用）

(4). 浏览器请求服务器时，会自动携带该网站的所有cookie

Session

1. 是什么？

标准来说，**session**这个单词指的是会话。

(1). 前端通过浏览器去查看**cookie**的时候，会发现有些**cookie**的过期时间是：**session**，意味着该**cookie**是会话**cookie**。

(2). 后端人员常常把【**session**会话存储】简称为：**session**存储，或者更简单的称为：**session**

2. 特点：

1. 存在于服务端
2. 存储的是浏览器和服务器之间沟通产生的一些信息

3. 默认**session**的存储在服务器的内存中，每当一个新客户端发来请求，服务器都会新开辟出一块空间，供**session**会话存储使用。

4. 工作流程：

- 第一次浏览器请求服务器的时候，服务器会开辟出一块内存空间，供**session**会话存储使用。
- 返回响应的时候，会自动返回一个**cookie**（有时候会返回多个，为了安全），**cookie**里包含着，上一步产生会话存储“容器”的编号（**id**）
- 以后请求的时候，会自动携带这个**cookie**，给服务器。
- 服务器从该**cookie**中拿到对应的**session**的**id**，去服务器中匹配。
- 服务器会根据匹配信息，决定下一步逻辑

5. 备注： 1. 一般来说**cookie**一定会配合**session**使用。

2. 服务端一般会做**session**的持久化，将**session**保存在数据库中，防止由于服务器重启，造成**session**的丢失。

3. **session**什么时候销毁？

- (1). 服务器没有做**session**的持久化的同时，服务器重启了。
- (2). 给客户端种下的那个用于保存**session**编号的**cookie**销毁了，随之服务器保存的**session**销毁（不管是否做了**session**的持久化）。
- (3). 用户主动在网页上点击了“注销”“退出登录”等等按钮。

cookie和session的区别

1) 存在的位置：

cookie 存在于客户端，临时文件夹中；

session 存在于服务器的内存中，一个**session**域对象为一个用户浏览器服务

2) 安全性：

cookie是以明文的方式存放在客户端的，安全性低，可以通过一个加密算法进行加密后存放；

session存放于服务器的内存中，所以安全性好

3) 网络传输量：

cookie会传递消息给服务器；

session本身存放于服务器，但是通过**cookie**传递**id**，会有少量的传送流量

4) 生命周期(以20分钟为例)：

cookie的生命周期是累计的，从创建时，就开始计时，20分钟后，**cookie**生命周期结束；

session的生命周期是间隔的，从创建时，开始计时，如在20分钟，没有访问**session**，那么**session**生命周期被销毁；但是，如果在20分钟内（如在第19分钟时）访问过**session**，那么，将重新计算**session**的生命周期；关机造成**session**生命周期的结束，但是对**cookie**没有影响。

5) 访问范围：

session为一个用户浏览器独享；

cookie为多个用户浏览器共享

6) 大小：

cookie 保存的数据不能超过4K，很多浏览器都限制一个站点最多保存50个**cookie**；

session 保存数据理论上没有任何限制（内存有多大就能有多大）

数据加密的方法

MD5、sha1

使用：

- 1) 下载对应的包 `npm i md5`
- 2) 引入 `const md5 = require('md5')`
- 3) 使用 `md5(value)`