问题:从用户输入URI按下回车,一直到用户能看到界面,期间经历了什么?

- 一、DNS解析----域名翻译成IP地址(优先走缓存):
 - 1.找浏览器DNS缓存解析域名
 - 2. 找本机DNS缓存: (备注: 查看本机DNS缓存命令: ipconfig/displaydns > C:/dns.txt)
 - 3.找路由器DNS缓存
 - 4.找运营商DNS缓存(80%的DNS查找,到这一步就结束)
 - 5. 递归查询 (查询全球13台根DNS服务器)
- 二、进行TCP(协议)连接,三次握手(根据上一步请求回来的ip地址,去联系服务器)
 - 第一次握手: 由浏览器发给服务器, 我想和你说话, 你能"听见"嘛?
 - 第二次握手:由服务器发给浏览器,我能听得见,你说吧!
 - 第三次握手:由浏览器发给服务器,好,那我就开始说话。
- 三、发送请求(请求报文)
- 四、得到响应(响应报文)
- 五、浏览器开始解析html
 - --预解析:将所有外部的资源,发请求出去
 - --解析html, 生成DOM树
 - --解析CSS, 生成CSS树
 - --合并成一个render树
 - --js是否操作了DOM或样式
 - --有:进行重绘重排(不好,1.尽量避免;2.最小化重绘重排)
 - --没有: null
 - --最终展示界面
- 六、断开TCP连接,四次挥手(确保数据的完整性)
 - 第一次挥手: 由浏览器发给服务器, 我的东西接受完了, 你断开吧。

第二次挥手:--由服务器发给浏览器,我还有一些东西没接收完,你等一会,我接收好了且验证好了我告诉你

--由服务器发给浏览器,我的东西接收完了,但是你还得等一会,我要验证数据的完整性,验证完了我告诉你。

第三次挥手: 由服务器发给浏览器, 我接收完(验证完)了, 你断开吧。

第四次挥手: 由浏览器发给服务器, 好的, 那我断开了。

备注: 为什么握手要三次,挥手要四次?

握手之前,还没有进行数据的传输,确保握手就可以了。

挥手之前,正在进行数据的传输,为了确保数据的完整性,必须多经历一次验证(继续接收)