

# 周帅

✉ gnu.crazier@gmail.com · ☎ (+86) 18202415073 · 🏠 1041324091

## 🔍 目标职位

C++ 工程师

## 🎓 教育背景

东北大学, 沈阳 2013 – 至今  
本科在读软件工程

## ★ 创业/项目经历

智从科技有限公司 沈阳 2014 年 5 月 – 至今  
创业 创始人: 王艺博

轻反馈 (iFeedback)

<http://www.qingfankui.com/>

- 1.x: 轻反馈 PC 端安装包制作 (安装, 升级, 卸载)
- 2.x: 学生偏科度分析算法实现
- 3.x:
  - 题目的模糊搜索算法设计与实现
  - 基于 Angular.js 实现部分页面逻辑

CINATRA

C++, *header only* 社区开源项目, 和江南还有往事如风等合作开发

一套 *header only* 的 web 框架

<https://github.com/topcpporg/cinatra>

- 完成了单元测试框架的开发
- 在开发过程中通过测试工具对框架性能进行评估与反馈

AHTTPD

C++, *asio* 个人开源项目

一套异步的网络框架

<https://github.com/lucklove/ahttpd>

- 实现了一个侵入式的 http server 框架
- 实现了 http client
- 实现了 smtp client, 可用于发送邮件
- 实现了 fastcgi client, 可以将请求转发给 php-fpm

PM-GAME-SERVER

C++, *lua* 商业开源项目, 和 Eric 合作开发

微信游戏” 口袋妖怪” 服务端

<https://github.com/lucklove/PM-Game-Server>

- 采用了 *mysql* 作永久储存, *redis* 作缓存
- 游戏逻辑全部用 *lua* 实现

NUA

C++, *header only* 商业开源项目

PM-Game-Server 的 *lua* 交互库

<https://github.com/lucklove/nua>

- 采用非侵入式接口实现 C++ 类到 *lua* 的映射
- 实现了 *lua* 向 C++ 返回多值
- 支持 *lua* 代码中使用 C++ 的多态

## ⚙️ IT 技能

- 编程语言: C++ == C > *lua* > Java > Python
- 平台: Linux
- 数据库: *mysql*, *redis*, *memcached*
- 虚拟化: *docker*, *vagrant*
- 版本控制: *git*, *svn*
- 编辑器: *vim*
- 编译器: *gcc(g++)*, *clang(clang++)*
- 调试器: *gdb*, *valgrind*

## ♡ 获奖情况

二等奖, 美国大学生数学建模竞赛 2015 年 2 月  
二等奖, 全国大学生信息安全竞赛 2015 年 8 月  
一等奖, 全国大学生信息安全竞赛 2015 年 8 月

## 👤 活动经历

hackshanghai top9 2015 年 11 月

hackshanghai 是中国最大的大学生 *hackthon*. 2015 年 11 月 7 日, 我和两位同伴经过 24 小时奋战, 完成了一个 *mooc* 笔记插件 (<https://github.com/ele828/mooc-mate>), 我负责用 *cinatra* 进行服务端开发.

## 📄 其他

- GitHub: <https://github.com/lucklove>
- 语言: 英语 - 熟练 (CET6)