周帅

■ gnu.crazier@gmail.com · **८** (+86) 18202415073 · **♣** 1041324091

▲ 个人介绍

习性宅而不萌.

喜欢底层架构, 热爱高性能计算, 乐于压榨计算机, 知识储备偏向于后端与基础架构. 除计算机技术及相关外还喜涉猎社会百科.

☎ 教育背景

东北大学, 沈阳 2013 – 至今

本科在读软件工程

★ 创业/项目经历

智从科技有限公司沈阳

2014年5月-至今

创业 创始人: 王艺博

轻反馈 (iFeedback)

http://www.qingfankui.com/

- 1.x: 轻反馈 PC 端安装包制作 (安装, 升级, 卸载)
- 2.x: 学生偏科度分析算法实现
- 3.x:
 - 题目的模糊搜索算法设计与实现
 - 基于 Angular.js 实现部分页面逻辑

AHTTPD

2015年3月-2015年7月

C++, asio 个人开源项目

基于 boost.asio 实现的一套异步的网络框架

https://github.com/lucklove/ahttpd

- 实现了 http server, http client, smtp client, fastcgi client
- 允许 http server 暴露 io_service 给 http client, smtp client 或 fastcgi client 使用, 这样可以做到所有的子模块使用同一个 io_service 从而尽量避免代码中出现同步的代码
- 实现了一个线程池, 防止在必须存在同步代码时占用 io_service 的线程从而导致服务器卡死, 以尽可能达到高效

CINATRA 2015 年 6 月 – 至今

C++, header only 社区开源项目,和江南还有往事如风等合作开发

一套 header only 的 web 框架

https://github.com/topcpporg/cinatra

- 完成了 mini 单元测试框架的开发, 以之替代 boost.test
 - 避免 boost.test 臃肿的问题: 只有一个头文件, 不足 200 行
 - 避免 boost.test 在 BOOST_REQUIRE 中使用异常终止 case 导致的不良问题: 若 BOOST_REQUIRE 抛出的异常被用户代码捕获,则 case 不会终止而会继续执行,这在相当大程度上会导致整个测试被系统终止 (比如访问无效内存).
 - 满足"好莱坞原则":每个测试用例不用关心自己会在哪里被调用,添加测试用例也无需改动任何已有代码

• 在开发过程中通过测试工具对框架性能进行评估与反馈

PM-GAME-SERVER 2015 年 11 月 – 至今

C++, lua 商业开源项目,和 Eric 合作开发

微信游戏"口袋妖怪"服务端

https://github.com/lucklove/PM-Game-Server

- 采用了 mysql 作永久储存, redis 作缓存, 并实现了一个 lock-free 的数据库连接池, 提高运行时效率.
- 采用 lua 实现游戏的逻辑, 增强扩展性.

NUA 2015 年 12 月

C++, *header only* 商业开源项目

PM-Game-Server 的 lua 交互库, 由开源项目 Selene 改进而来.

https://github.com/lucklove/nua

- 修复 Selene 采用 light user data 实现用户类型而导致的同时传入多个用户类型至 lua 无法正确识别的 bug.
- 扩展了用户类型的接口,允许用户自由选择传入 value, reference, 还是 const reference, 而不是限制用户只能使用 lvalue 的用户类型,从而在增加灵活性的同时更好的支持了在 lua 中使用 C++ 的多态 (用户可以自主选择 const 和非 const 版本).

☆ IT 技能

- C++(熟练, since 2012)
- C(熟练, since 2011)
- Linux(熟练, since 2011)
- 异步编程, 无锁编程

♡ 获奖情况

二等奖,美国大学生数学建模竞赛	2015年2月
二等奖,全国大学生信息安全竞赛	2015年8月
一等奖,全国大学生计算机设计大赛	2015年8月

營 活动经历

hackshanghai top9

2015年11月

hackshanghai 是中国最大的大学生 hackthon. 2015 年 11 月 7 日, 我和两位同伴经过 24 小时奋战, 完成了一个 mooc 笔记插件 (https://github.com/ele828/mooc-mate), 我负责用 cinatra 进行服务端开发.

i其他

• GitHub: https://github.com/lucklove

• 语言: 英语 - 熟练 (CET6)