

周帅

✉ gnu.crazier@gmail.com · ☎ (+86) 18202415073 · 🏠 1041324091

👤 个人介绍

开源软件运动的狂热支持者.

喜欢底层架构, 崇尚简洁高效, 热爱高性能计算, 乐于压榨计算机, 知识储备偏向于后端与基础架构. 除计算机技术及相关外还喜涉猎社会百科.

github 小窝: <https://github.com/lucklove>

🎓 教育背景

东北大学 沈阳

2013 – 至今

本科在读 软件工程

★ 实习/项目经历

阿里巴巴 杭州

2016 年 6 月 – 至今

实习 基础架构事业群-大数据 &CDN-自动化开发

REDCOAST

go 分布式日志分析平台

- 稳定性:
 - 用户插件异常主动报警机制
 - 优化内存, 解决 OOM 的问题, 生产环境内存占用量由 37G 降至 3G
- 易用性:
 - 提供 open api, 让用户可以通过 AK 访问红岸 api

TESLA

python 运维自动化平台

- 业务线-用户组关系重构, 由一对一改为多对多关系
- 配置/工作流跨业务线共享

AHTTPD

2015 年 3 月 – 2015 年 7 月

C++, asio 个人开源项目

基于 boost.asio 实现的一套异步的网络框架.

<https://github.com/topcpporg/cinatra>

- 实现了 http server, http client, smtp client, fastcgi client.
- 允许 http server 暴露 io_service 给 http client, smtp client 或 fastcgi client 使用, 这样可以做到所有的子模块使用同一个 io_service 从而尽量避免出现同步的代码或另开线程跑独立的 io_service.
- 实现了一个线程池, 可供将 IO 密集型操作置于其中, 以避免阻塞工作线程.

CINATRA

2015 年 6 月 – 2015 年 9 月

C++, header only 社区开源项目, 和江南还有往事如风等合作开发

一套 header only 的 web 框架.

<https://github.com/topcpporg/cinatra>

- 完成了 mini 单元测试框架的开发, 以之替代 boost.test
 - 避免 boost.test 臃肿的问题: 只有一个头文件, 仅 200 行左右.
 - 在 BOOST_REQUIRE 和 BOOST_CHECK 的基础上进行了扩展:

- * 支持 **REQUIRE** 或 **CHECK** 失败时执行用户定义的行为.
- * 保证 **REQUIRE** 失败时执行流不能通过后续检查点, 而 **BOOST_REQUIRE** 抛出的异常若被用户代码捕获则无法做此保证.
- ”好莱坞原则”: 每个测试用例不用关心自己会在哪里被调用, 添加测试用例也无需改动任何已有代码.
- 在开发过程中通过测试工具对框架性能进行评估与反馈.

PM-GAME-SERVER

2015 年 11 月 – 2016 年 2 月

C++, lua 商业开源项目, 和 Eric 合作开发

微信游戏” 口袋妖怪” 服务端.

<https://github.com/lucklove/PM-Game-Server>

- 实现了一个 lock-free stack 和 lock-free queue.
- 基于 lock-free stack 实现了 `nua::Context` 的无锁储存池.
- 基于 lock-free queue 实现了线程池, 将所有可能阻塞的操作 (如数据库访问等 IO 密集型操作) 置于线程池中运行, 避免工作线程被阻塞.
- 基于 lock-free queue, lock-free stack 和 `boost.coroutine` 实现了一个 dispatcher, 通过 dispatcher 调度任务.
- 采用 lua 实现游戏的逻辑, 增强扩展性.

NUA

2015 年 12 月

C++, header only 商业开源项目

PM-Game-Server 的 lua 交互库, 由开源项目 `Selene` 改进而来.

<https://github.com/lucklove/nua>

- 修复了 `Selene` 的 bug(<https://github.com/jeremyong/Selene/issues/140>).
- 扩展了用户类型的接口, 使之更加灵活: 用户在向 lua 传递用户类型时可自由选择是否使用引用以及是否使用 `const` 版本引用.

🔧 IT 技能

- C++(熟练, since 2012)
- C(熟练, since 2011)
- Linux(熟练, since 2011)

♡ 获奖情况

二等奖, 美国大学生数学建模竞赛	2015 年 2 月
二等奖, 全国大学生信息安全竞赛	2015 年 8 月
一等奖, 全国大学生计算机设计大赛	2015 年 8 月

👥 活动经历

hackshanghai top9

2015 年 11 月

hackshanghai 是中国最大的大学生 hackthon. 2015 年 11 月 7 日, 我和两位同伴经过 24 小时奋战, 完成了一个 mooc 笔记插件 (<https://github.com/ele828/mooc-mate>), 我负责用 `cinatra` 进行服务端开发.

i 其他

- 语言: 英语 - 熟练 (CET6)