

周帅

✉ gnu.crazier@gmail.com · ☎ (+86) 18202415073 · 🏠 1041324091

👤 个人介绍

习性宅而不萌.

喜欢底层架构, 热爱高性能计算, 乐于压榨计算机, 知识储备偏向于后端与基础架构.
除计算机技术及相关外还喜涉猎社会百科.

🎓 教育背景

东北大学, 沈阳

2013 – 至今

本科在读软件工程

★ 创业/项目经历

智从科技有限公司 沈阳

2014 年 5 月 – 至今

创业 创始人: 王艺博

轻反馈 (iFeedback)

<http://www.qingfankui.com/>

- 1.x: 轻反馈 PC 端安装包制作 (安装, 升级, 卸载)
- 2.x: 学生偏科度分析算法实现
- 3.x:
 - 题目的模糊搜索算法设计与实现
 - 基于 Angular.js 实现部分页面逻辑

CINATRA

时间待确定

C++, *header only* 社区开源项目, 和江南还有往事如风等合作开发

一套 *header only* 的 web 框架

<https://github.com/topcpporg/cinatra>

- 完成了 mini 单元测试框架的开发, 以之替代 `boost.test`
 - 避免 `boost.test` 臃肿的问题: 只有一个头文件, 不足 200 行
 - 避免 `boost.test` 在 `BOOST_REQUIRE` 中使用异常终止 `case` 导致的不良问题:
若 `BOOST_REQUIRE` 抛出的异常被用户代码捕获, 则 `case` 不会终止而会继续执行, 这在相当大程度上会导致整个测试被系统终止 (比如访问无效内存).
 - 满足“好莱坞原则”: 每个测试用例不用关心自己会在哪里被调用, 添加测试用例也无需改动任何已有代码
- 在开发过程中通过测试工具对框架性能进行评估与反馈

AHTTPD

时间待确定

C++, *asio* 个人开源项目

基于 `boost.asio` 实现的一套异步的网络框架

<https://github.com/lucklove/ahttpd>

- 实现了 `http server`, `http client`, `smtp client`, `fastcgi client`
- 允许 `http server` 暴露 `io_service` 给 `http client`, `smtp client` 或 `fastcgi client` 使用, 这样可以做到所有的子模块使用同一个 `io_service` 从而尽量避免代码中出现同步的代码

- 实现了一个线程池, 防止在必须存在同步代码时占用 `io_service` 的线程从而导致服务器卡死, 以尽可能达到高效

PM-GAME-SERVER

时间待确定

C++, lua 商业开源项目, 和 Eric 合作开发

微信游戏” 口袋妖怪” 服务端

<https://github.com/lucklove/PM-Game-Server>

- 采用了 `mysql` 作永久储存, `redis` 作缓存, 并实现了一个 `lock-free` 的数据库连接池, 提高运行时效率.
- 采用 `lua` 实现游戏的逻辑, 增强扩展性.

NUA

时间待确定

C++, *header only* 商业开源项目

PM-Game-Server 的 `lua` 交互库, 由开源项目 `Selene` 改进而来.

<https://github.com/lucklove/nua>

- 修复 `Selene` 采用 `light user data` 实现用户类型而导致的同时传入多个用户类型至 `lua` 无法正确识别的 `bug`.
- 扩展了用户类型的接口, 允许用户自由选择传入 `value`, `reference`, 还是 `const reference`, 而不是限制用户只能使用 `lvalue` 的用户类型, 从而在增加灵活性的同时更好的支持了在 `lua` 中使用 C++ 的多态 (用户可以自主选择 `const` 和非 `const` 版本).

🔧 IT 技能

- C++(熟练, since 2012)
- C(熟练, since 2011)
- Linux(熟练, since 2011)
- 异步编程, 无锁编程

♡ 获奖情况

二等奖, 美国大学生数学建模竞赛	2015 年 2 月
二等奖, 全国大学生信息安全竞赛	2015 年 8 月
一等奖, 全国大学生计算机设计大赛	2015 年 8 月

👤 活动经历

hackshanghai top9

2015 年 11 月

hackshanghai 是中国最大的大学生 `hackthon`. 2015 年 11 月 7 日, 我和两位同伴经过 24 小时奋战, 完成了一个 `mooc` 笔记插件 (<https://github.com/ele828/mooc-mate>), 我负责用 `cinatra` 进行服务端开发.

📄 其他

- GitHub: <https://github.com/lucklove>
- 语言: 英语 - 熟练 (CET6)