

Politechnika Warszawska

W Y D Z I A Ł M A T E M A T Y K I
I N A U K I N F O R M A C Y J N Y C H



Praca dyplomowa inżynierska

na kierunku Informatyka

Implementacja aplikacji wspomagającej diagnostykę nowotworu
prostaty, wykorzystującej standard DICOM do integracji z realnym
systemem szpitalnym

Łukasz Maciej Berwid

Numer albumu 268740

Rafał Buzun

Numer albumu 268744

Jakub Karolak

Numer albumu 268758

promotor

mgr inż. Piotr Sobecki

WARSZAWA 2018

.....

podpis promotora

.....

podpis autora

Streszczenie

Implementacja aplikacji wspomagającej diagnostykę nowotworu prostaty, wykorzystującej standard DICOM do integracji z realnym systemem szpitalnym

Celem pracy dyplomowej jest stworzenie narzędzia wspomagającego diagnostykę nowotworu prostaty oraz jego integracja ze szpitalną bazą danych. Proponowane narzędzie będzie umożliwiało obliczanie objętości prostaty bazując na wysegmentowanym fragmencie obrazu pochodzącego z obrazowania metodą multiparametrycznego Rezonansu Magnetycznego. Dodatkowo stworzona zostanie testowa baza badań zawierająca informacje o referencyjnych wartościach objętości gruczołu krokowego pochodzących z estymacji bazującej na obrazowaniu Ultrasonografem. Narzędzie zostanie przygotowane do wdrożenia w szpitalnym systemie informatycznym.

Słowa kluczowe: przetwarzanie obrazu, analiza danych, bioinformatyka

Abstract

The aim of the diploma thesis is to create a tool that supports the diagnostics of prostate cancer and its integration with the hospital database. The proposed tool will be able to calculate prostate volume based on the segmented image from multiparameter Magnetic Resonance imaging. In addition, a test database containing information on reference prostate volume values from the estimation based on ultrasound imaging will be created. The tool will be prepared for implementation in the hospital IT system.

Keywords: image processing, data analysis, bioinformatics

Warszawa, dnia

Oświadczenie

Oświadczam, że moją część pracy inżynierskiej (zgodnie z podziałem zadań opisanym w pkt. ...) pod tytułem; „Implementacja aplikacji wspomagającej diagnostykę nowotworu prostaty, wykorzystującej standard DICOM do integracji z realnym systemem szpitalnym”, której promotorem jest mgr. inż. Piotr Sobecki wykonałem samodzielnie, co poświadczam własnoręcznym podpisem.

.....

Spis treści

1. Wstęp	11
1.1. Diagnostyka raka prostaty	11
1.2. Architektura szpitala	13
1.2.1. System archiwizacji obrazu PACS	14
1.2.2. Radiologiczny System Informatyczny RIS	14
1.2.3. Format DICOM	15
1.3. Metody wspomaganie pracy lekarza	15
1.4. Słownik pojęć	15
2. Dane szpitalne	17
2.1. Proces pozyskania danych	17
2.2. Dane szpitalne	18
2.3. Wstępna analiza	19
2.4. Statystyki	20
2.5. Ciekawe przypadki	24
3. Specyfikacja	25
3.1. Opis biznesowy	25
3.2. Wymagania funkcjonalne	26
3.3. Diagram przypadków użycia	26
3.4. Wymagania нефункционалне	28
3.5. Środowisko sprzętowe i programowe	28
3.5.1. Języki i technologie	28
3.5.2. Rozważane alternatywne technologie	31
4. Opis aplikacji	33
4.1. Architektura systemu	33
4.2. Komunikacja między modułami	35
5. Opis modułów	36
5.1. Moduł segmentacji	36
5.1.1. Segmentacja obrazu	36
5.1.2. Sieci neuronowe	36
5.1.3. Opis danych	38
5.1.4. Opis naszego rozwiązania	40
5.1.5. Wyniki	42
5.2. Moduł obliczania objętości	44
5.2.1. Liczenie objętości	45
5.2.2. Liczenie pola powierzchni	45
5.2.3. Analiza wyników	46

5.2.4. Alternatywne podejścia	49
5.3. Moduł backedowy	50
5.3.1. Diagram zależności	50
5.3.2. Baza danych	51
5.4. Moduł prezentacji	52
5.4.1. Widok startowy	53
5.4.2. Widok pacjenta	55
5.4.3. Edycja obrazu	57
6. Podsumowanie rezultatów	61
6.1. Integracja z systemem informatycznym	61
6.2. Wnioski	61
6.3. Dalszy rozwój systemu	62
6.4. Załącznik 1 - Opis API	69

1. Wstęp

Rak prostaty to drugi – zaraz po raku płuc – najczęściej diagnozowany nowotwór u mężczyzn. W ciągu ostatnich lat w Polsce wzrasta zachorowalność na raka stercza, a także – choć w mniejszym stopniu – umieralność. KRN prognozuje, że w naszym kraju w 2015 r. zostanie wykrytych 14 tys. nowych przypadków raka prostaty, a 5 tys. chorych z wcześniej wykrytą chorobą umrze, na ogół po kilku latach leczenia. W 2012 r., zaledwie trzy lata temu, z powodu tego nowotworu zachorowało 11 tys. mężczyzn, a 4,1 tys. zmarło. Odwrotną tendencję obserwuje się w zachodniej Europie i Stanach Zjednoczonych, gdzie odnotowuje się spadek zachorowalności i umieralności na ten nowotwór. Wszystko dzięki zastosowaniu najnowszych metod leczenia i wczesnej diagnostyce. [1]

Dlatego też, w niniejszej pracy podjęto się zbadania możliwości automatyzacji wykrywania prostaty na zdjęciach rezonansu magnetycznego, aby wspomóc pracę lekarza i ułatwić diagnostykę. Opisane poniżej algorytmy obliczania objętości gruczołu prostaty mogą być wskazówką dla lekarza podczas stawiania diagnozy.

System powstały jako produkt poniższej pracy dzięki zastosowaniu modularnej architektury może być dostosowany do bardziej zaawansowanych systemów szpitalnych oraz rozszerzony o bardziej zaawansowane algorytmy na przykład oparte o głębokie uczenie maszynowe.

Za implementację oraz wdrożenie algorytmu segmentacji prostaty bazującej na danych konkursowych przy użyciu konwolucyjnych sieci neuronowych oraz moduł prezentacji aplikacji odpowiada Rafał Buzun.

Za stworzenie, opisanie zbioru testowego, przeprowadzenie analizy statystycznej wyników badań rezonansu magnetycznego oraz rozpoznanie architektury szpitalnego systemu informatycznego i integrację z systemem PACS odpowiada Jakub Karolak.

Za zaprojektowanie architektury oraz implementację serwera, w tym obsługę bazy danych i przetwarzanie plików DICOM oraz implementacja wybranych metod obliczania objętości prostaty odpowiada Łukasz Berwid

1.1. Diagnostyka raka prostaty

Podstawowym objawem świadczącym o problemach z gruczołem prostaty jest ból lub pieczenie przy oddawaniu moczu lub nieregularne oddawanie moczu. Takie same objawy ma schorzenie nazywane "łagodnym rozrostem gruczołu krokowego". Mężczyźni nie zwykli bagatelizować takich problemów, więc rak prostaty w 75% jest wykrywany w bezobjawowym stadium ograniczonym do narządu, dzięki czemu łatwo jest go wyleczyć.

Pierwszym z badań, które jest wykonywane w przypadku podejrzenia występowania nowotworu jest badanie poziomu PSA we krwi. PSA jest antygenem sterczowym, który

jednoznacznie może określić fakt posiadania problemów z prostatą. Jeśli pacjent ma znikomą obecność antygenu we krwi, to nie może on mieć raka. Jeśli poziom PSA jest zawyżony, następują kolejne badania.

Zazwyczaj następnym badaniem jest badanie palpacyjne per rectum. W przypadku tego badania, lekarz szuka nieprawidłowości w kształcie i twardości stercza. Niestety to badanie nie przynosi idealnych efektów, ponieważ ok. 30% nowotworów znajduje się w rejonie prostaty nieosiągalnym przez badanie palpacyjne.

W przypadku podejrzeń nowotworu zazwyczaj wykonuje się dwa kolejne badania. Jest to biopsja stercza oraz badanie USG. Biopsja o wyniku pozytywnym jednoznacznie definiuje posiadanie nowotworu. Badanie USG jest mniej dokładne, zazwyczaj jest robione w celu określenia wytycznych do badania MR, czyli rezonansu magnetycznego.

Badanie MR jest bardzo dokładne, radiolog za pomocą oprogramowania jest w stanie znaleźć nawet najmniejsze zmiany w strukturze gruczołu. Często po wynikach rezonansu zlecona jest biopsja celowana, która ma sięgnąć do już zbadanych przez rezonans rejonów prostaty. Pełny zestaw badań, tj, badanie PSA, badanie palpacyjne, USG, MR oraz biopsja jest w stanie jednoznacznie postawić diagnozę.

W obecnej chwili, w szpitalu MSWiA w Warszawie, do opisu prawdopodobieństwa istnienia nowotworu w danym miejscu prostaty jest używana skala PI-RADS v2.

PIRADS

Ocena PI-RADS v2 opiera się na wykorzystaniu pięciopunktowej skali opracowanej w oparciu o obserwację, że istnieje zależność pomiędzy trzema badanymi obszarami: T2W, DWI oraz DCE a prawdopodobieństwem, że uwidocznione zmiany mają charakter nowotworowy. Zaszeregowanie do określonej kategorii według PI-RADS v2 powinno opierać się na wynikach badań mpMRI i nie powinno uwzględniać innych czynników, takich jak stężenie PSA, wynik badania per rectum, dane uzyskane z wywiadu lub przebytego leczenia. Przy wynikach rzędu 4-5 w skali PIRADS występuje bardzo wysokie prawdopodobieństwo posiadania istotnej klinicznie formy nowotworu. W takich przypadkach, jeśli jeszcze nie została wystawiona diagnoza, należy bezzwłocznie wykonać biopsję.

PSA

PSA czyli swoisty antygen sterczowy. Jest to związek wytwarzany w gruczole krokowym (prostatie). Obecność tego enzymu we krwi jest wykorzystywana w diagnostyce, monitorowaniu i leczeniu raka prostaty od 1986 roku. Fakt posiadania podwyższonego poziomu PSA we krwi nie jest zawsze jednoznaczny z chorobą. Badanie to daje około 25% fałszywie dodatnich wyników. Niestety fakt nieposiadania podwyższonego PSA może być równie mylący. W 20% przypadków to badanie daje fałszywie ujemny wynik. Standardy Europejskiego Towarzystwa Urologicznego zalecają coroczne oznaczanie PSA u mężczyzn po 50 roku życia. Kompletnie zdrowy mężczyzna powinien mieć PSA na poziomie $<1,5$ ng/ml. Przy tak niskiej wartości zaleca się kolejny pomiar w odstępie 5 lat.

PSAD

W celu poprawienia wykrywalności raka stercza opracowano współczynnik gęstości PSA, tzw. PSAD, który oblicza się dzieląc stężenia PSA w ng/ml przez objętość stercza. Ta kalkulacja

1.2. ARCHITEKTURA SZPITALA

powinna, teoretycznie rzecz biorąc, pomóc w ustaleniu, czy mamy do czynienia z rakiem stercza, czy też łagodnym rozrostem prostaty, podczas którego także wydzielą się antygen PSA.

Rezonans magnetyczny

Rezonans magnetyczny (MRI) to metoda uzyskiwania obrazów wnętrza człowieka. Nie wykorzystująca promieniowania rentgenowskiego. Zamiast tego wykorzystuje fale o częstotliwości radiowej i intensywne pole magnetyczne do wzbudzania atomów w badanym obiekcie. Rezonans może zapewniać w czasie rzeczywistym trójwymiarowe widoki narządów, mięśni lub stawów.

Pełna nazwa badania brzmi „Obrazowanie metodą rezonansu magnetycznego”. Warto jest zaznaczyć fakt obrazowania, ponieważ istnieje jeszcze drugie zastosowanie tego aparatu, mianowicie spektroskopia, wykorzystywana w chemii i fizyce molekularnej.

Badanie objętości gruczołu

W szpitalach używane są dwie konwencjonalne metody pomiaru objętości stercza. Obie opierają się na tych samych obliczeniach, różnią się sposobem pozyskiwania danych. Pierwszym z nich jest badanie MR, a drugim TRUS, czyli przezodbytnicze badanie USG. Kiedy lekarz wykona badanie może przeglądać jego wyniki w odpowiednim specjalistycznym programie. Lekarz ogląda gruczoł w różnych płaszczyznach, zaznaczając punkty skrajne. Po zaznaczeniu najbardziej skrajnych punktów wyliczane są trzy wymiary prostaty: szerokość, wysokość i długość. Aby uzyskać objętość prostaty należy zastosować wzór

$$V = d * h * l * 0.54$$

gdzie d - szerokość h - wysokość l - długość Stała 0.52 jest próbą przybliżenia kształtu prostaty figurą geometryczną. Gruczoł przypomina elipsoidę, więc zastosowany został wzór na objętość elipsy

$$V = \pi/6 * a * b * c$$

gdzie abc, to kolejne wymiary elipsy.

W naszych danych, wśród pacjentów, którzy przeszli zarówno badanie MR jak i badanie TRUS odchylenie standardowe różnicy objętości wynosi 20 ml. Jest to bardzo dużo, zważywszy na to, że prostata zdrowego mężczyzny powinna mieć objętość poniżej 25 ml.

1.2. Architektura szpitala

Architektura szpitalna składa się z wielu komponentów w poniższej pracy musieliśmy zlokalizować komponenty, które będą niezbędne do integracji z naszym systemem. Podstawowym elementem w sieci IT szpitala jest system informacji szpitalnej (HIS), który koncentruje się głównie na potrzebach administracyjnych szpitali. W wielu wdrożeniach system HIS jest kompleksowym, zintegrowanym systemem informatycznym zaprojektowanym do zarządzania wszystkimi aspektami funkcjonowania szpitala, takimi jak zarządzają danymi demograficznymi pacjentów, ubezpieczeniem informację, planowaniem leczenia klinicznego,

działaniem laboratorium oraz zarządzaniem historią pacjenta i badaniami pacjenta. Poniżej opiszemy najważniejsze dla nas elementy.

1.2.1. System archiwizacji obrazu PACS

PACS (czyli system archiwizacji i komunikacji obrazu) to technologia obrazowania medycznego stosowana głównie w szpitalach i jednostkach medycznych do bezpiecznego przechowywania i cyfrowej transmisji obrazów elektronicznych i raportów o znaczeniu klinicznym. Korzystanie z PACS eliminuje potrzebę ręcznego przechowywania i przechowywania, wyszukiwania i wysyłania poufnych informacji, filmów i raportów. Zamiast tego dokumentacja medyczna i obrazy mogą być bezpiecznie przechowywane w zewnętrznych serwerach i bezpiecznie dostępne w zasadzie z dowolnego miejsca na świecie przy użyciu oprogramowania PACS, stacji roboczych i urządzeń mobilnych.

PACS ma cztery główne komponenty: sprzętowe urządzenia obrazujące; bezpieczna sieć do dystrybucji i wymiany obrazów pacjentów; stacja robocza lub urządzenie mobilne do przeglądania, przetwarzania i interpretowania obrazów; i elektroniczne archiwa do przechowywania i wyszukiwania obrazów oraz powiązanej dokumentacji i raportów. Dostawcy PACS stosują różne składnie w DICOM, co utrudnia dane z jednego systemu do pracy w innym systemie.

W poniższej pracy jednym z zadań była integracja ze szpitalnym systemem PACS

1.2.2. Radiologiczny System Informatyczny RIS

System informacji radiologicznej (RIS) to sieciowy system oprogramowania do zarządzania obrazami medycznymi i powiązanymi danymi. RIS jest szczególnie przydatny do śledzenia zleceń obrazowania radiologicznego i informacji rozliczeniowych i jest często używany w połączeniu z PACS do zarządzania archiwami obrazów i rejestrowaniem.

RIS ma kilka podstawowych funkcji:

1. Zarządzanie pacjentem - RIS może śledzić cały przebieg pracy pacjenta w dziale radiologii; Dostawcy radiologii mogą dodawać zdjęcia i raporty do EHRs, gdzie mogą być pozyskane i oglądane przez upoważniony personel radiologii.
2. Planowanie - RIS umożliwia personelowi umawianie się na wizyty zarówno w szpitalach, jak i ambulatoriach.
3. Monitorowanie pacjenta - Korzystając z systemu RIS, dostawcy mogą śledzić historię całej radiologii pacjenta od przyjęcia do wypisu i koordynować historię z przeszłymi, obecnymi i przyszłymi spotkaniami.
4. Raportowanie wyników - RIS może generować raporty statystyczne dla pojedynczego pacjenta, grupy pacjentów lub poszczególnych procedur.
5. Śledzenie obrazu - Tradycyjnie, dostawcy radiologii używają RIS do śledzenia poszczególnych filmów i związanych z nimi danych. Ponieważ EHR stały się standardem w branży medycznej, a zdigitalizowane obrazy i PACS zostały powszechnie przyjęte, działy radiologii i ich systemy RIS-PACS zostały bardziej wciągnięte w kliniczny obieg pracy całego przedsiębiorstwa medycznego.

1.2.3. Format DICOM

DICOM jest standardowym protokołem do zarządzania i przesyłania obrazów medycznych i powiązanych danych i jest stosowany w większości szpitali. DICOM to międzynarodowy standard komunikacji i zarządzania obrazami i danymi medycznymi. Główną ideą jest zapewnienie przechowywania, udostępniania, współdziałania systemów używanych do produkcji, wyświetlania, wysyłania, odpytowania, przetwarzania, pobierania i drukowania obrazów medycznych, a także do zarządzania powiązanymi przepływami pracy.

DICOM jest używany na całym świecie do przechowywania, wymiany i przesyłania obrazów medycznych, umożliwiając integrację medycznych urządzeń obrazujących wielu producentów. Dane pacjenta i powiązane obrazy są wymieniane i przechowywane w znormalizowanym formacie. Standaryzacja ułatwia dzielenie i interpretację informacji między różnymi urządzeniami do przetwarzania obrazu.

1.3. Metody wspomagania pracy lekarza

W dzisiejszym świecie praca radiologa jest ściśle powiązana z pracą z oprogramowaniem szpitalnym. Radiolog odczytuje, opisuje i analizuje wyniki badania na komputerze. Jednakże wiele badań przynoszonych jest przez pacjenta w formie papierowej. O problemie znajdowania odpowiednich danych w szpitalnej dokumentacji opowiemy w dalszej części pracy.

Narzędzia wykorzystywane przez radiologów są dalekie od ideału. Są to, w większości, przeglądarki zdjęć, które radiolog musi analizować. W tych programach brakuje automatyzacji i sugestii dla lekarza. Za bardzo pomocny został uznany pomysł dokładnego liczenia objętości prostaty na podstawie zdjęć. Skracza to bardzo czas pracy lekarza oraz daje dokładniejsze wyniki. Obecnie nie istnieje na rynku narzędzie automatycznie segmentujące zdjęcia i dające lekarzowi sugestie na temat przeglądane obrazu.

Celem poniższej pracy jest stworzenie i opis narzędzia, które zapewni automatyzację pracy lekarza oraz zapewni łatwą integrację z systemem szpitalnym

1.4. Słownik pojęć

Pojęcia których będziemy używać w poniższej pracy:

1. DICOM - (Digital Imaging and Communications in Medicine) Międzynarodowy standard służący do przesyłania, przechowywania, pobierania, przetwarzania oraz wyświetlania obrazów medycznych. Darmowy standard umożliwiający unifikację zdjęć medycznych pochodzących z maszyn wielu producentów.
2. Segmentacja – Proces podziału obrazu na części określane jako obszary (regiony), które są jednorodne pod względem pewnych wybranych własności.
3. Slice - Warstwa obrazu DICOM zawierająca jeden obraz
4. Maska - Obraz przedstawiający wysegmentowaną prostatę

5. Komponent - Web serwis lub element jednego z serwisów spełniający jedno określone zadanie
6. Endpoint - Adres pozwalający na dostęp do API aplikacji z zewnątrz
7. API - Interfejs pozwalający na komunikowanie się aplikacji między sobą
8. Backend - Część serwerowa aplikacji
9. Frontend - Warstwa prezentacji aplikacji, w przypadku naszej pracy to strona internetowa
10. HTTP - Internetowy protokół komunikacyjny
11. Web serwis - Usługa sieciowa, do której można się odwołać za pomocą wywołań funkcji określonych przez jej API za pomocą protokołu komunikacyjnego
12. JSON - Format wymiany danych komputerowych
13. Base64 - Rodzaj kodowania
14. RIS – (Radiological Information System) System zarządzania pacjentami
15. PACS - (Picture Archiving And Communication System) System archiwizacji zdjęć medycznych
16. Użytkownik – osoba mająca dostęp do aplikacji oraz bazy danych
17. Baza danych – baza z badaniami pacjentów, zawiera obraz w DICOM oraz dodatkowe informacje z badania
18. Aplikacja – aplikacja do przeglądania obrazów medycznych
19. Anonimizacja – proces usuwający dane wrażliwe pacjenta

2. Dane szpitalne

Zaczęliśmy rozmów z doktor Sklindą jeszcze na naszej uczelni. Odbyliśmy 2 spotkania, na których doktor tłumaczyła nam problemy z jakimi się zmagają oraz pokazywała nam potencjalne problemy, które można rozwiązać łącząc je z pisaniem pracy inżynierskiej przez trzyosobowy zespół. Zgodziliśmy się na pewien zestaw wymagań, który w czasie się zmieniał. Po finalnym ustaleniu wymagań, jeden z nas udał się do szpitala MSWiA w Warszawie w celu poznania szpitalnej architektury oraz zgromadzeniu danych.

Niestety żadnego ze szpitalnych informatyków tego dnia nie zastaliśmy w pracy, więc pierwsza wizyta zakończyła się jedynie na gromadzeniu danych. Wkrótce potem zaczęliśmy wymieniać komunikację mailową z zespołem informatyków ze szpitala. Nasz początkowy pomysł, czyli integracja z bazą HIS upadł bardzo szybko, ponieważ okazało się, że oprogramowanie używane w szpitalu nie może być w żaden sposób modyfikowane przez ludzi nie będących pracownikami firmy dostarczającej to oprogramowanie.

Następnie, gdy znaleźliśmy przeglądarkę zdjęć DICOM, napisaliśmy maila do zespołu szpitalnych informatyków z pytaniem o możliwość instalacji tej przeglądarki na komputerach szpitalnych. Dostaliśmy przeczącą odpowiedź, argumentowaną niepewnością dotyczącą bezpieczeństwa oprogramowania, które chcieliśmy zainstalować. Po wspólnej naradzie uznaliśmy, że najlepszym rozwiązaniem będzie kopiowanie danych na dysk twardy i przenoszenie ich na komputer, który nie jest podłączony do sieci szpitalnej. Doktor Sklinda zgodziła się pracować w ten sposób, uznając, że i tak jest to dla niej pomoc, pomimo niewygody związanej z fizycznym transferem danych.

2.1. Proces pozyskania danych

Kompleksowe dane pacjentów w szpitalu MSWiA są przechowywane w formie papierowej. Każdy pacjent ma oddzielną koszulkę w segregatorze, w której znajdują się wyniki wszystkich badań wykonanych poza szpitalem MSWiA, wywiady z wizyt u lekarzy specjalistów oraz wyniki badań krwi zrobionych w szpitalu. W szpitalnej bazie danych przechowywane są wywiady środowiskowe, wyniki oraz opisy badań MR.

Nie dostaliśmy pozwolenia na instalację zewnętrznego oprogramowania na komputerach podłączonych do sieci szpitalnej. Według nas jest to zrozumiały ruch ze strony szpitalnych informatyków. Oprogramowanie otwartego przez nas wykorzystywane mogłoby być łatwym punktem ataku hakerskiego. Gdy wszystkie dotychczasowe plany poniosły porażkę, zdecydowaliśmy na jedyne rozwiązanie, które zadowoliłoby obie strony. Używamy dysku twardego, ponieważ kompleksowy plik zawierający badanie jednego pacjenta zajmuje średnio ponad Gigabajt danych.

Na komputerze niepodłączonym do sieci szpitalnej doktor może dokonać analizy i predykcji za pomocą naszego oprogramowania. Następnie musi sprawdzić identyfikator pacjenta w arkuszu kalkulacyjnym i odnieść się z wynikami wygenerowanymi przez nas do prawdziwego przypadku.

Uzyskane rozwiązanie jest dalekie od optymalnego. Nie jest ono ani wygodne ani szybkie. Jest natomiast bezpieczne, ponieważ eliminuje większość potencjalnych punktów ataków hakerskich. Przy pracy z bardzo delikatnymi danymi kryterium bezpieczeństwa musi być priorytetem.

Procedura pozyskiwania danych polegała na otwarciu karty pacjenta leczonego przez współpracującego z nami lekarza (dr n. med. Katarzyna Sklinda), znalezieniu jego wywiadu środowiskowego oraz opisu badania w bazie danych RIS. Następnie należało ręcznie wypełnić wszystkie pola w arkuszu kalkulacyjnym, które dotyczyły badanego pacjenta. Dane z wywiadu środowiskowego zostały zakodowane, w celu przyspieszenia wypełniania arkusza oraz zachowania ogólnej estetyki. Legendę opisu tych danych przedstawimy w dalszej części pracy.

Karty pacjentów były diametralnie różne. Wahaly się od jednej strony do całego pliku kartek. Naszym zadaniem było wypełnienie jak największej ilości kolumn na podstawie otrzymanych danych.

Największym kłopot podczas wykonywania tej pracy sprawił nam fakt, iż każdy szpital używa innego formatowania swoich dokumentów, więc nierzadko mieliśmy trudności z odczytaniem istotnych dla nas informacji.

Po uzupełnieniu arkusza kalkulacyjnego należało jeszcze wykonać niezbędne obliczenia objętości oraz PSAD.

Jedną z dróg, którą zamierzaliśmy obrać na początku tego wyzwania było użycie systemu OCR na zeskanowanych kartach pacjentów. System OCR (z ang. Optical Character Recognition) to oprogramowanie pozwalające na znajdowanie i rozpoznawanie fragmentów tekstu w plikach graficznych. Niestety musieliśmy porzucić tę drogę z powodu niejasności kart pacjentów i niejednoznacznych wyników oraz korekt niejednokrotnie nanoszonych długopisem przez lekarza.

Taka procedura pozyskiwania danych jest wyjątkowo nieoptymalna oraz podatna na błędy. Przy obecnej infrastrukturze szpitalnej ręczne przepisywanie danych jest jedynym sposobem na digitalizację zasobów pacjentów. Komfort pracy lekarzy znacząco by się podniósł gdyby zostały wyeliminowane wszystkie papierowe karty pacjentów. Na wypełnienie kompletnych danych jednego pacjenta potrzebowaliśmy ok. 15 minut. Lekarz radiolog dziennie wykonuje około 4 badań MR (w szpitalu MSWiA), więc można założyć, że marnuje około godziny dziennie na niepotrzebne przeglądanie papierowej dokumentacji. Wraz ze współpracującym z nami doktorem postanowiliśmy stworzyć program, który pozwoli na oszczędzanie tego czasu. Wszyscy lekarze, z którymi się konsultowaliśmy, przyznali, że w codziennych obowiązkach pomógłby im program wyliczający objętość prostaty na podstawie plików DICOM. Jest to jedna z płaszczyzn, na których informatyka jest w stanie pomóc oszczędzać czas lekarzy, co przekłada się na komfort oraz zdrowie pacjentów. Uznaliśmy ten problem za bardzo poważny, dlatego właśnie zdecydowaliśmy się na realizację obranego tematu.

2.2. Dane szpitalne

W badaniach szczególną uwagę należało zwrócić poszczególne aspekty:

2.3. WSTĘPNA ANALIZA

wiek pacjenta - mężczyźni od 50 do 75 roku życia znajdują się w grupie ryzyka

wywiad środowiskowy - ważnym aspektem podczas wywiadu jest obciążenie rodzinne, czyli fakt występowania raka prostaty w najbliższej rodzinie pacjenta. Warto oczywiście zwrócić uwagę w jakim momencie diagnozy znajduje się pacjent. Czy ma stwierdzony nowotwór prostaty? Kolejną ważną informacją jest historia choroby pacjenta. Czy miał wcześniej problemy z prostatą? Warto odnotować, iż niektórzy pacjenci byli badani po zakończeniu leczenia radioterapią bądź chemioterapią. Wtedy lekarz sprawdza czy udało się wyeliminować cały nowotwór, czy może pacjent jest w fazie nawrotu choroby.

biopsja - jeśli była przeprowadzona to jaki był jej wynik? Kiedy była przeprowadzona? W której części prostaty znaleziono zmiany nowotworowe?

wynik Gleasona - w przypadku pacjenta ze stwierdzonym nowotworem bardzo dużą rolę odgrywa skala Gleasona. Jest to skala opracowana z myślą o klasyfikacji nowotworów prostaty. Składa się ona z dwóch części, opisujących różne charakterystyki nowotworu. Po określeniu części składowych sumuje się je, aby otrzymać całłościowy wynik Gleasona. Im wyższa punktacja tym bardziej niebezpieczny jest nowotwór.

PSA - kolejnym dla nas istotnym wynikiem jest wynik ostatniego badania PSA we krwi. Specyfika antygeny PSA była przytoczona we wcześniejszej części tej pracy.

Objętość prostaty - wyliczona na podstawie wymiarów określonych w opisie badania USG oraz MR. Objętość prostaty potrzebna jest to wyliczenia współczynnika PSAD, oraz do ogólnej diagnozy.

PIRADS - najbardziej znaczące jest ognisko o najwyższej ocenie PIRADS. Gdy pacjent ma ocenę 5, co zdarzało się w 25% zbadanych przypadków, to istnieje bardzo wysokie prawdopodobieństwo posiadania nowotworu prostaty w obserwowanym przez radiologa miejscu.

Poniższa tabela przedstawia wybrane kolumny jakie uzyskaliśmy z danych szpitalnych

2.3. Wstępna analiza

Z łatwością można zauważyć, iż u wszystkich pacjentów z nowotworem poziom PSA jest zdecydowanie podwyższony (norma to ok 1 ng/ml), jednakże bywa on podwyższony u pacjentów, u których nie stwierdzono zmian nowotworowych. Skala PI-RADS V2 jest bardziej miarodajna, aczkolwiek, z założenia, nie może nigdy określić stuprocentowej pewności. Jedynym badaniem determinującym istnienie raka stercza jest bezpośrednia biopsja przezodbytnicza.

Kolejną kwestią rzucają się w oczy jest rozbieżność między objętościami wyliczonymi z badania USG oraz MR. Lekarz tak naprawdę nie zna dokładnych wymiarów prostaty, dlatego właśnie zostaliśmy poproszeni o ich obliczenie.

Najniższe wyniki PSA zazwyczaj mają pacjenci, którzy przeszli resekcję prostaty, co potwierdza tezę, że pacjenci z wyciętą prostatą nie chorują już na raka prostaty. Najwyższe wyniki, natomiast, mają pacjenci ze stwierdzoną, przez biopsję, zmianą nowotworową.

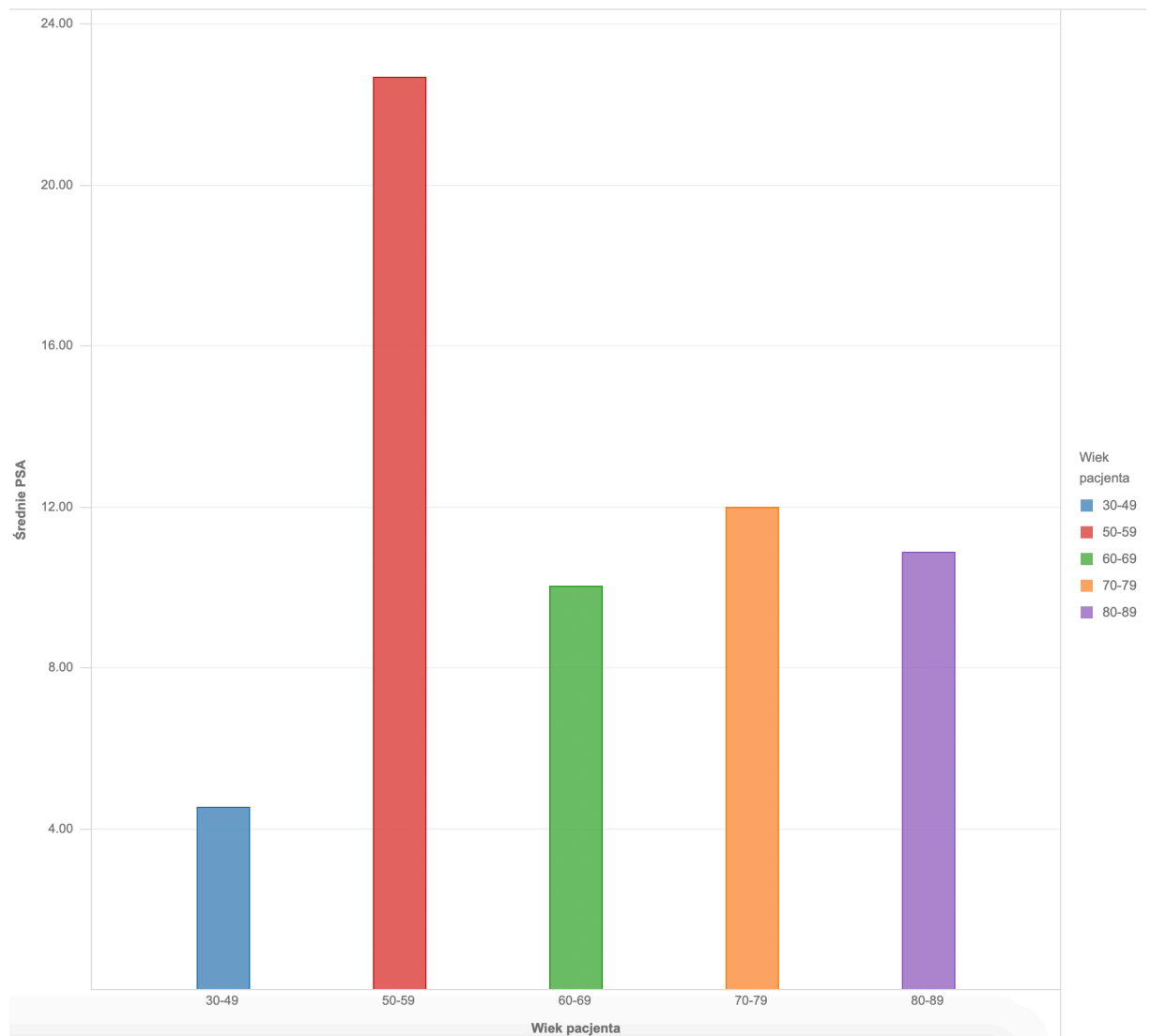
Tablica 2.1: Dane szpitalne

PW	unikalne ID nadawane pacjentowi w naszym badaniu
Data	Data badania MR
Dane kliniczne	opisane poniżej, w legendzie
Hist-pat	dane z badania histopatologicznego, czyli biopsji prostaty, także opisane w legendzie poniżej
Data hist-pat	Data wykonania biopsji
Gleason	klasyfikacja patomorfologiczna raka gruczołu krokowego
Płat	płat prostaty, w którym znajduje się zmiana nowotworowa
Liczba biopsji	
PSA	swoisty antygen sterczowy w ng/ml, opisane niżej
Liczba PSA	liczba wykonanych badań PSA
X, Y, Z	wymiary stercza wyznaczone z badania USG
Objętość z usg	liczona równaniem $X*Y*Z*0,52$
PSAD USG	zależność między objętością prostaty, a PSA
X, Y, Z	wymiary stercza wyznaczone z badania MR
Objętość z MR	liczona równaniem $X*Y*Z*0,52$
PSAD MR	zależność między objętością prostaty, a PSA
PI-RADS V2	radiologiczna skala wykorzystywana do wyznaczania prawdopodobieństwa wystąpienia zmian nowotworowych
Płat	oznaczenie płatu prostaty z największym oznaczeniem PI-RADS V2
Oznaczenie strefy	dokładna część prostaty, w której znajduje się zmiana

2.4. Statystyki

Pierwsza statystyka jaką wykonaliśmy był rozkład PSA względem wieku. Chcieliśmy uzyskać informację jak wiek pacjentów przekłada się na potencjalna zachorowalność na raka prostaty.

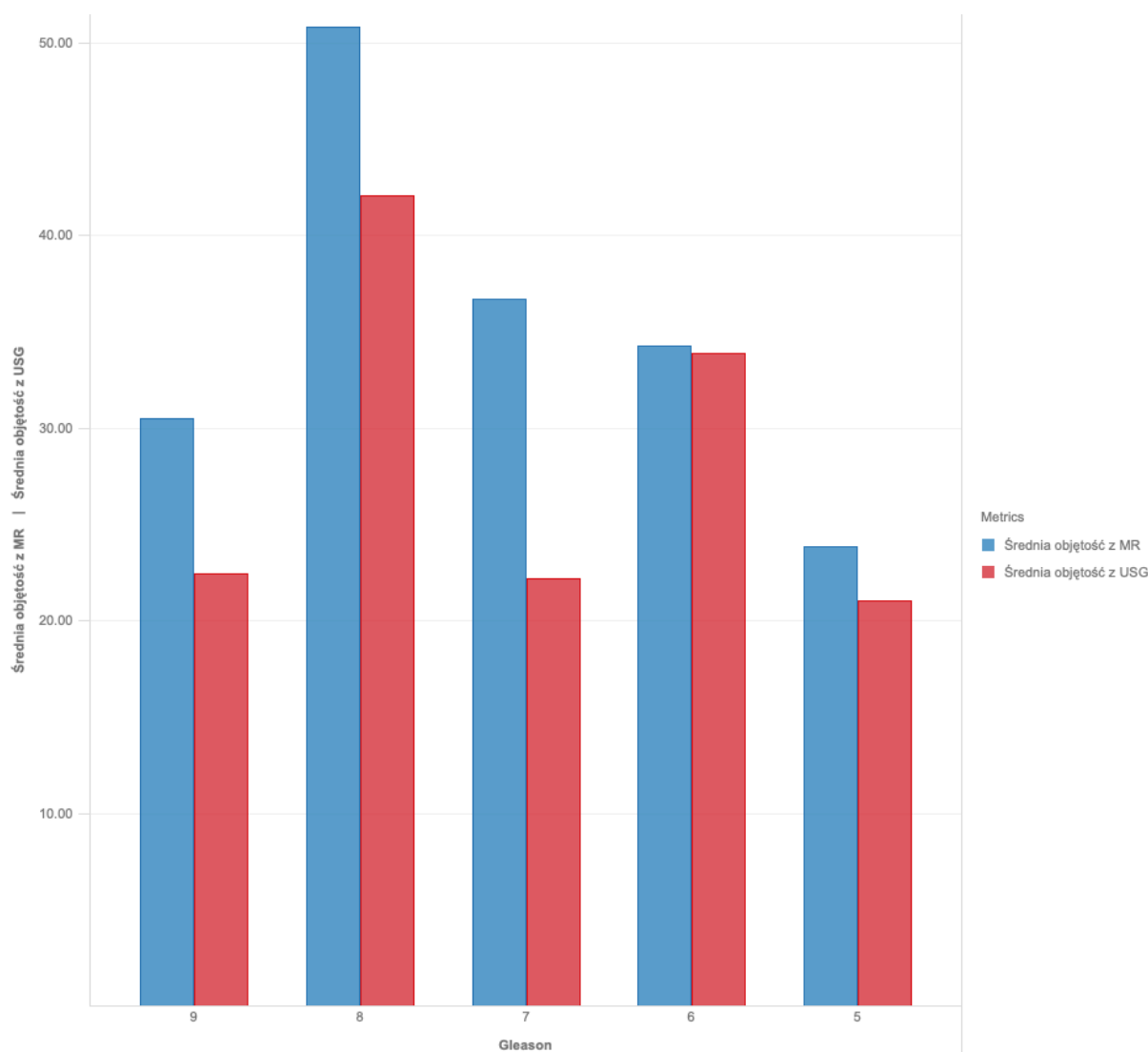
2.4. STATYSTYKI



Rysunek 2.1: PSA względem wieku

Wiek pacjentów został pogrupowany. Widać, że największe średnie PSA mają mężczyźni między 50 a 60 rokiem życia. Jest to obserwacja, którą dało się przewidzieć, ponieważ mężczyźni często dopiero zaczynają się badać po 50. roku życia.

Kolejnym badaniem jakie przeprowadziliśmy było sprawdzenie powiązania czy wynik badania w skali Gleasona ma przełożenie na objętość gruczołu (uzyskana już po wycięciu).

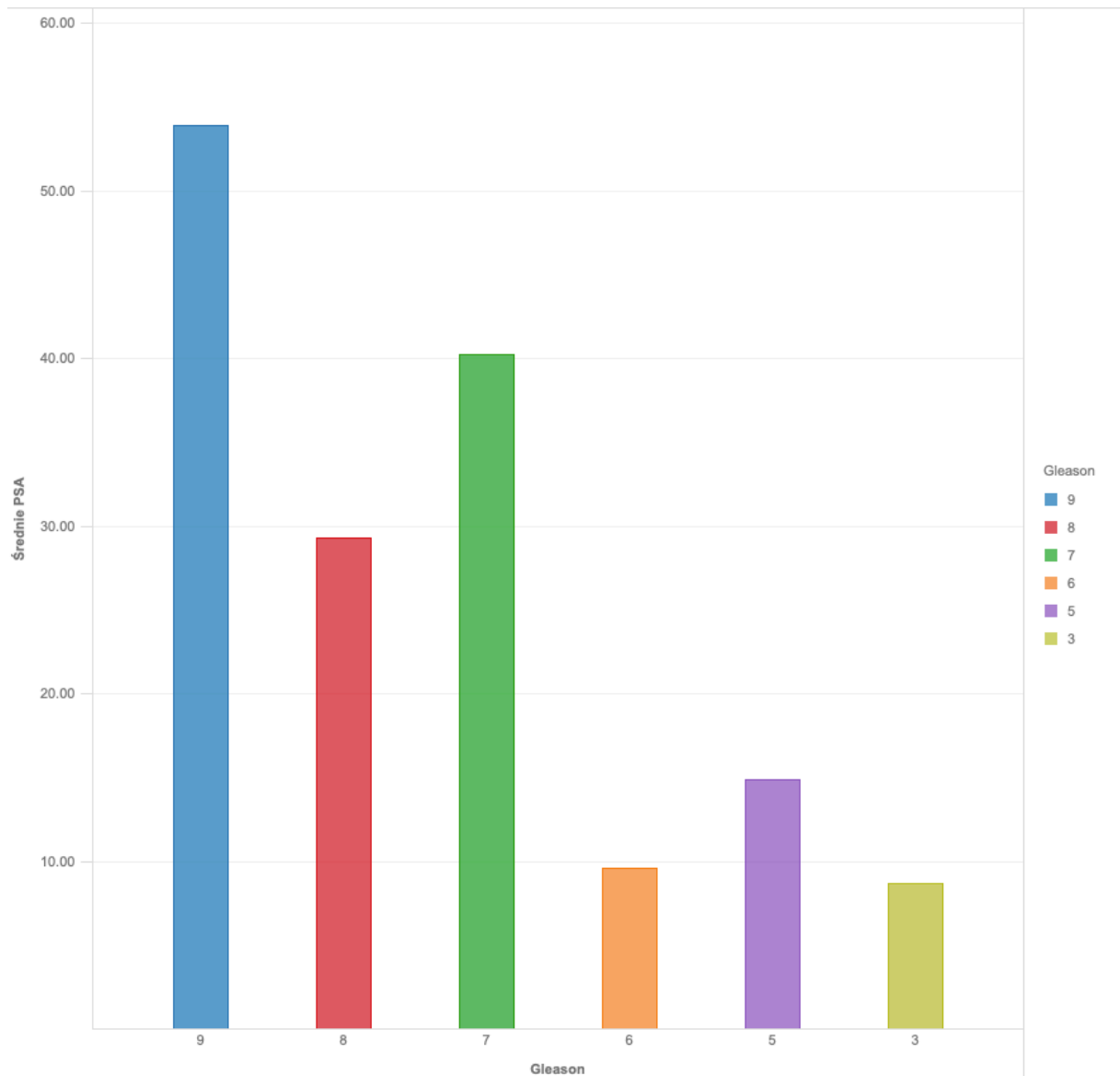


Rysunek 2.2: Objętość względem Gleasona

Na tym wykresie można zobaczyć różnice między średnią objętością prostaty z badań USG i MR. Jak widać różnice są dość znaczące.

Następnie chcieliśmy sprawdzić czy istnieje korelacja pomiędzy poziomem PSA i wynikiem uzyskanym w skali Gleasona.

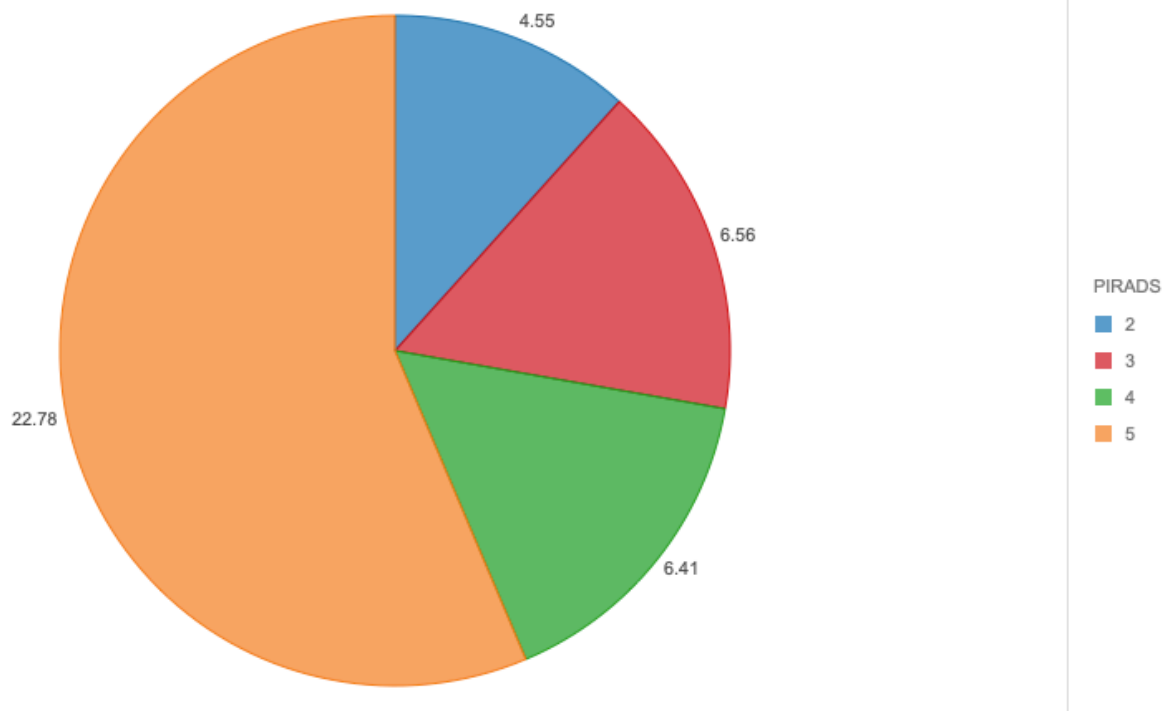
2.4. STATYSTYKI



Rysunek 2.3: PSA względem Gleasona

U dwóch badanych pacjentów zdiagnozowano raka z oceną Gleasona na poziomie 9. Średnie PSA tych pacjentów wynosiło ponad 50 ng/ml co jest pięćdziesięciokrotnym przekroczeniem normy.

Ostatnim testem było sprawdzenie czy istnieje zależność pomiędzy PSA oraz PIRADS.



Rysunek 2.4: PSA względem PIRADS

Na wykresie poziomy PIRADS 2,3 i 4 mają stosunkowo podobne wyniki średniego PSA, natomiast poziom PIRADS 5 ma zdecydowanie zawyżony poziom PSA.

2.5. Ciekawe przypadki

PW86 – PSA na poziomie 483,3 ng/ml, najwyższe dotychczas spotkane. Przy PSA rzędu 10 jest silne podejrzenie raka, więc skala problemu w tym przypadku jest ogromna. Podwyższone PSA, oczywiście jest następstwem raka znalezionej w obu płatach prostaty. Jednakże aż taki niespotykany poziom może być przykładem błędu aparatury pomiarowej.

PW55 – przykład obrazujący skuteczność radioterapii. W 2013 roku został zdiagnozowany rak, w 2017, po radioterapii PSA na poziomie 0.1, czyli jak u przeciętnego 20 latka, a warto wspomnieć, że pacjent ma 75 lat.

PW35 – ognisko PI-RADS V2 o mocy 5 znalezione w prawym płacie prostaty, natomiast po biopsji stwierdzono raka w lewym płacie.

PW143 – zaskakująca liczba wykonanych badań PSA. Na każdym z nich wynik jest podwyższony, natomiast ani badanie rektalne, ani MR ani biopsja nie wykazały obecności raka

3. Specyfikacja

Celem pracy dyplomowej jest stworzenie narzędzia wspomagającego diagnostykę nowotworu prostaty. Powinno ono wspierać pracę lekarza w diagnozie oraz zapewnić automatyczne znajdowania prostaty na zdjęciach rezonansu magnetycznego. Priorytetem aplikacji jest to aby posiadała modułową strukturę, która zapewni łatwą integracją ze szpitalną bazą danych oraz szybki rozwój lub zamianę istniejących komponentów. Aplikacja aby zapewnić łatwy dostęp do szpitalnych baz danych musi posiadać komponent odpowiadający za integrację z systemem PACS. Na potrzeby poniższej pracy utworzyliśmy naszą bazę danych PACS w celach deweloperskich.

Narzędzie będzie w stanie przyjąć nowe dane pacjenta w formacie DICOM, przetworzyć zdjęcia zawarte w pliku, wykonać segmentację gruczołu prostaty oraz wyświetlić użytkownikowi przewidywaną maskę. Ponadto użytkownik jest w stanie samodzielnie modyfikować predykcję maski używając do tego opcji edycji. W takim wypadku jako segmentacja zostaje zapisana najnowsza wersja maski stworzonej przez lekarza. Kolejny moduł to moduł liczenia wysegmentowanego gruczołu. Aplikacja powinna zapewniać kilka alternatywnych algorytmów obliczania, dzięki czemu będziemy mogli porównywać otrzymane wyniki.

Ponieważ chcemy dostosować aplikację pod jak największą ilość środowisk, serwer backendowy powinien być możliwy do instalacji na każdym systemie operacyjnym.

3.1. Opis biznesowy

Aktualnie jest dostępnych wiele przeglądarek formatu DICOM, lecz żadna z nich nie zawiera modułu pozwalającego na segmentację gruczołu prostaty. Jedną z ważniejszych informacji jakie wykorzystuje się przy diagnostyce raka gruczołu prostaty jest objętość. Na tej podstawie podejmowana jest decyzja o usunięciu gruczołu krokowego (radykałna prostatektomia laparoskopowa). Ponadto, żadne z narzędzi nie ma moduły pozwalającego na liczenie objętości gruczołu.

Nasze rozwiązanie ułatwia pracę lekarza przedstawiając maskę nałożoną na obraz przewidując miejsce występowania gruczołu prostaty. Dodatkowo użytkownik jest w stanie samodzielnie poprawić predykcję używając opcji edycji. Dzięki takiej informacji wraz z rozwojem systemu mamy dostęp do coraz dokładniejszych danych dotyczących segmentacji pacjenta. Aplikacja ułatwi pracę lekarza oraz zgromadzi dane zawierające dokładne segmentacje utworzone przy użyciu algorytmu, które następnie podlegają kontroli lekarza. Narzędzie dostarcza również informacje na temat objętości gruczołu krokowego biorąc pod uwagę precyzję urządzenia na którym zostały wykonane zdjęcia.

Objętość jest kluczową informacją dla lekarza przy wystawianiu diagnozy. Wizualizacja

wysegmentowanego gruczołu prostaty oraz obliczona wartość objętości pomoże lekarzowi w diagnostyce, a dzięki łatwemu rozszerzaniu aplikacji rozwój i modyfikacje modułu obliczania objętości lub segmentacji można łatwo zmieniać algorytmy, za pomocą, których je wyznaczamy.

3.2. Wymagania funkcjonalne

Podstawowym wymaganiem aplikacji jest możliwość liczenia segmentacji, objętości oraz integracja ze szpitalnym systemem PACS. Metody realizacji każdego z nich zostały opisane w dalszej części pracy.

Podstawą interakcji użytkownika z systemem jest strona WWW - użytkownik powinien być w stanie otworzyć ją na dowolnym komputerze z dostępem do internetu, wyposażonym w przeglądarkę:

1. Google Chrome w wersji 49 lub wyższej
2. Mozilla Firefox w wersji 52 lub wyższej
3. Safari w wersji 10.1 lub wyższej

Posiadanie przeglądarki innej niż wymienione lub w starszej wersji nie oznacza że strona nie będzie działać, jednak nie da się zagwarantować że będzie to działanie w pełni poprawne. Każdy z użytkowników ma dostęp do tych samych danych oraz takie same możliwości Funkcjonalność aplikacji WWW rozbita jest na trzy podstrony:

1. Wyświetlenie listy dostępnych pacjentów z aplikacyjnej bazy danych lub ze szpitalnego systemu PACS po wpisaniu danych logowania lekarza
2. Dodanie nowego pacjenta z pliku lub ze szpitalnej bazy danych. Dane szpitalne przed wysłaniem na stronę serwera powinny być zanonimizowane tak aby serwer nie przechowywał żadnych danych wrażliwych.
3. Wyświetlenie danych pacjenta w tym obrazu z rezonansu magnetycznego, maski uzyskanej poprzez segmentację obrazu, danych z pliku DICOM oraz wartości objętości gruczoły na podstawie aktualnej maski.

3.3. Diagram przypadków użycia

Lekarz po wejściu na stronę internetową dostaje listę pacjentów znajdujących się obecnie w bazie danych. Dodatkowo po wcześniejszym połączeniu się z systemem szpitalnym PACS ma możliwość wyświetlenia pacjentów ze szpitalnej bazy danych. Dane, którymi inicjalnie zasilona jest aplikacyjna baza danych pochodzą z konkursu. [2] Lekarz ma możliwość dodania nowego pacjenta z pliku lub ze szpitalnej bazy danych. Aby dodać pacjenta z pliku wystarczy w przeglądarce wybrać pacjenta, obraz DICOM zostanie pobrany z bazy PACS, zanonimizowany po stronie przeglądarki, a następnie wysłany do serwera. Dodatkowo użytkownik ma możliwość dodania pacjenta z pliku DICOM poprzez przeciągnięcie zbioru zdjęć pacjenta na okno przeglądarki. W przypadku gdy wybrany pacjent nie znajduje się jeszcze w bazie danych

3.3. DIAGRAM PRZYPADKÓW UŻYCIA

aplikacja tworzy nową encję opisującą tego pacjenta, w przeciwnym przypadku, jeżeli obraz nie znajduje się jeszcze w bazie danych dla pacjenta o takim identyfikatorze, aplikacja dodaje kolejne zdjęcia dla już istniejącego pacjenta. Następnie lekarz ma możliwość oglądania zdjęć pacjenta, oraz danych jakie o tym pacjencie aktualnie znajdują się w bazie danych. Strona wyświetla kolejne obrazy, które zostały dodane dotyczące wybranego przypadku. Dodatkowo wyświetlane są informacje z pliku DICOM dotyczące informacji o pacjencie i wyników badań jeżeli taki znajdowały się w pliku, który został wysłany do bazy danych. Ponadto aplikacja wyświetla maskę przedstawiającą wynik procesu segmentacji prostaty. Użytkownik ma możliwość ukrycia maski oraz jej edycji za pomocą dostarczonych narzędzi. Aplikacja dodatkowo liczy objętość wysegmentowanej prostaty na podstawie masek znajdujących się w bazie danych. W aplikacji dostępne jest kilka alternatywnych algorytmów liczenia objętości. Wartość nie jest przeliczana automatycznie w przypadku edycji. Lekarz po edycji wszystkich masek, naciska przycisk na stronie, który uruchamia proces liczenia objętości

Na poniższym rysunku przedstawiono w postaci diagramu UML zbiór przypadków użycia platformy dla lekarza i dla administratora systemu (programisty).



Rysunek 3.1: Diagram przypadków użycia

W poniższej tabeli zebrano szczegółowe opisy przypadków użycia.

Tablica 3.1: Przypadki użycia

Nazwa	Opis	Odpowiedź systemu
Połącz z systemem PACS	Użytkownik po podaniu informacji dostępu do szpitalnego systemu PACS zostaje z nim połączony	Lista pacjentów znajdujących się w wybranym systemie
Pobierz pacjenta z systemu PACS	Pobranie obrazu lub obrazów w formacie DICOM i wysłanie ich po uprzedniej anonimizacji do serwera aplikacyjnego	Informacja o sukcesie lub błędzie przy dodawaniu użytkownika
Dodaj pacjenta z pliku	Wysłanie pliku lub plików DICOM do serwera aplikacyjnego	Informacja o sukcesie lub błędzie przy dodawaniu użytkownika
Wyświetl listę pacjentów dostępnych w systemie	Pobiera listę pacjentów dostępnych w systemowej bazie danych, inicjalnie baza danych jest zasilona danymi pochodzącymi z archiwum danych pacjentów ze zdiagnozowanym rakiem prostaty	Lista identyfikatorów dostępnych pacjentów
Zobacz pacjenta	Wyświetla dane dotyczące danego pacjenta aktualnie znajdujące się w bazie danych, w szczególności listę obrazów rezonansu magnetycznego oraz maskę z wysegmentowaną prostatą	Dane pacjenta
Segmentuj	Oblicza segmentację dla wybranego obrazu	Maska opisująca prostatę na wybranym obrazie
Policz objętość	Liczy objętość na podstawie listy masek na podstawie wybranego algorytmu	Wartość objętości prostaty

3.4. Wymagania нефункционалне

Poniższa tabela przedstawia wymagania нефункционалне w naszym systemie.

3.5. Środowisko sprzętowe i programowe

Opiszemy w dużym skrócie technologie wykorzystane w poniższej pracy, decyzje jakie stały za poszczególnymi wyborami, oraz alternatywne technologie i przyczyny dlaczego się na nie nie zdecydowaliśmy.

3.5.1. Języki i technologie

Docker

Podstawą całej architektury backendowej aplikacji jest wykorzystanie kontenerów czyli środowisku w którym każdy serwis uruchamiany jest w odizolowanym środowisku zawierającym wszystkie zależności wymagane do jego działania. Ponieważ każdy z nas miał inne środowisko deweloperskie, docker zapewnia nam, że serwisy będą działały

3.5. ŚRODOWISKO SPRZĘTOWE I PROGRAMOWE

Tablica 3.2: Wymagania niefunkcjonalne

Obszar wymagań	Nr wymagania	Opis
Użyteczność	1	Aplikacja będzie aplikacją internetową dostępną na systemach Linux lub Windows. Aplikacja będzie zawierać przyjazne użytkownikowi karty z opcją segmentacji oraz obliczania objętości prostaty. Dodatkowo lekarz będzie miał możliwość dodawania kolejnych pacjentów
Niezawodność	2	Aplikacja będzie w stanie wykonywać funkcjonalności opisane wyżej. Ponadto Aplikacja będzie zapisywać logi z błędami oraz przyczyną awarii
Wydajność	3	Aplikacja WWW powinna działać płynnie na każdym komputerze z dowolnym systemem operacyjnym wyposażonym w odpowiednią przeglądarkę. Obliczenia zależnie od rozmiarów danych wejściowych aplikacja powinna wykonywać takim czasie aby praca użytkownika nie była przez nią spowolniona, przy tym nie blokując interfejsu użytkownika
Utrzymanie	4	Aplikacja będzie miała architekturę modułową, która będzie łatwo rozszerzalna. Cały kod aplikacji zostanie udokumentowany. W ramach środowiska developerskiego powstanie obraz Docker.

w dokładnie ten sam sposób na każdej maszynie. Ma to również zalety dla środowisk produkcyjnych, ponieważ niezależnie czy udostępnimy naszą aplikację jako program on-premise czy zdecydujemy się na umieszczenie go w chmurze, konfiguracja będzie tak samo nieskomplikowana. Zapewnia to niezależność poszczególnych komponentów oraz odizolowanie aplikacji od systemu operacyjnego. Zdecydowaną przewagą Docker'a nad wirtualizacją jest możliwość uruchomienia aplikacji w wydzielonym kontenerze, ale bez konieczności emulowania całej warstwy sprzętowej i systemu operacyjnego. Do zarządzania kontenerami użyliśmy udostępnianego przez Docker narzędzia docker-compose. W ten sposób w przypadku potrzeby modyfikacji jednego z serwisów, aplikacja dalej pozostaje aktywna a zmianie ulega tylko jeden moduł.

Środowisko .NET Core

Serwis backendowy, który odpowiada za integrację z bazą danych oraz komunikację z warstwą prezentacji został napisany przy użyciu frameworku .NET Core. Główną zaletą tego wyboru jest wieloplatformowość rozwiązania. Dzięki nowemu środowisku uruchomieniowemu aplikacja może działać na dowolnym systemie operacyjnym. Korzystamy z najnowszej na chwilę pisanie pracy wersji (2.1), która wspiera większość pakietów dostępnych dla .NET Framework. Dodatkowo głównym założeniem przy powstawaniu systemu było aby był oparty o architekturę mikroservisów przy użyciu kontenerów, które również są wspierane przez framework.

Język programowania C#

System został wykonany z wykorzystaniem języka programowania C# oraz platformy

programistycznej .NET Framework. Wybór tej technologii był podyktowany doświadczeniem zespołu w jej wykorzystaniu. .NET Framework został wykorzystany do napisania modułu backendowego odpowiedzialnego za obsługę akcji użytkownika oraz komunikację z bazą danych. Ponieważ serwer powinien działać na wszystkich systemach operacyjnych użyliśmy .Net core oraz ASP.NET MVC Core.

Entity Framework Core

Entity Framework Core jest dedykowanym frameworkiem dla aplikacji działających w środowisku .NET Core zapewniający dostęp i zarządzanie bazą danych. Jest to narzędziem typu ORM (ang. Object Relational Mapping). Dzięki użyciu tego narzędzia jako warstwy dostępu do bazy danych mogliśmy w łatwy sposób stosować podejście code-first przy projektowaniu aplikacji. Dodatkowo w przeciwieństwie do wersji z .NET Framework Entity Framework zapewnia wydajność porównywalną do natywnych wywołań zapytań bazodanowych za pomocą dedykowanego sterownika dla .NET czyli ADO.NET

SQL Server 2016

Microsoft SQL Server jest systemem służącym do zarządzania bazą danych stworzonym przez firmę Microsoft. Platforma spełnia wszystkie podstawowe funkcjonalności jakich oczekujemy od bazy danych ale dodatkowo ponieważ w przypadku operowania na dużych wolumenach danych, co jest bardzo prawdopodobne w przypadku danych szpitalnych, oferuje wiele możliwości optymalizacji oraz zaawansowane narzędzia do utrzymania oraz analityki. Jest to platforma preferowana do projektów działających w .NET Framework. Pomimo stosowania w projekcie podejścia *Code first* nie wykluczamy, że w przypadku rozwoju platformy będzie trzeba je zmienić.

Język programowania Python

W aplikacji wykorzystaliśmy język Python do modułu odpowiadającego za segmentację prostaty na obrazie. Wybór ten podyktowany jest dużą ilością dostępnych pakietów do uczenia maszynowego oraz głębokiego uczenia. Python jest wspierany na wszystkich większych systemach operacyjnych oraz łatwo tworzy się kontenery wykorzystujące Pythona. Ponadto brak procesu kompilacji wspomagał proces prototypowania algorytmu, co w przypadku uczenia maszynowego ma duże znaczenie.

Framework Flask

Aby zapewnić komunikację za pomocą protokołu http między serwisem segmentacji, a pozostałymi elementami systemu potrzebowaliśmy biblioteki, która udostępnia taką funkcjonalność. Framework zapewnia elementarną implementację serwera http, który pozwala na komunikację z pozostałymi komponentami. Ponieważ segmentacja wspiera tylko i wyłącznie jeden punkt dostępowy uznaliśmy, że wybór rozwiązania bardziej rozbudowanego jest nieuzasadniony. Django czy Pyramid, to dwa bardzo popularne rozwiązania dla serwerów http zaimplementowane w języku Python jednak o wiele bardziej rozbudowanej konfiguracji nie przynosząc zarazem odczuwalnych korzyści.

Biblioteka Keras

Do implementacji algorytmu segmentacji gruczołu krokowego na zdjęciach potrzebowaliśmy biblioteki pozwalającej na tworzenie sieci neuronowych. Podczas poszukiwań najbardziej odpowiedniego rozwiązania kierowaliśmy się kilkoma kryteriami. Przede wszystkim

3.5. ŚRODOWISKO SPRZĘTOWE I PROGRAMOWE

chcieliśmy aby rozwiązanie było napisane w języku Python oraz wspierało użycie biblioteki TensorFlow. Dodatkowo chcieliśmy aby biblioteka umożliwiała szybkie prototypowanie oraz była przenośna między systemami operacyjnymi. Keras jest obecnie jednym z najpopularniejszych bibliotek do takiego zastosowania. Zapewnia wysoko poziomowy interfejs ułatwiający tworzenie rozwiązań opartych o uczenie maszynowe. Decyzja o użyciu frameworku zapadła na podstawie spełnienia wszystkich powyższych założeń oraz doświadczeniem zespołu w jego wykorzystaniu.

OpenCV, OpenCvSharpCore

OpenCV [4] to biblioteka oprogramowania do nauki i uczenia maszynowego typu open source. Jest to chyba najpopularniejsza biblioteka do przetwarzania obrazów. Do integracji z .NETem użyliśmy wrappera działającego w środowisku .NET Core OpenCVSharpCore. Zapewnia dostęp do metod biblioteki poprzez kod C#. W naszej pracy została wykorzystana w module liczącym objętość do znajdowania otoczki maski oraz liczenia pola powierzchni poligonów.

Biblioteka interfejsu użytkownika: React

React okazał się idealnym rozwiązaniem, ponieważ jest jedynie biblioteką dostarczającą komponenty, która może być rozszerzalna przez kolejne biblioteki. Projekt ten powstał w Facebook'u, ma więc wielkie wsparcie społeczności oraz jest dojrzałym framework'iem. Przygotowując aplikację SPA postanowiliśmy znaleźć rozwiązanie, które najbardziej dopasuje się do naszych wymagań. Nasze kryterium oceny polegało na: - wielości społeczności framework'u, - dojrzałości projektu, - modularności

Ponadto wszystkie wymienione technologie zostały wybrane do realizacji pracy, ponieważ zespół, który nad nią pracował, miał doświadczenie w pracy z nimi wyniesione z poprzednich projektów realizowanych w ramach studiów i pracy zawodowej.

3.5.2. Rozważane alternatywne technologie

W momencie pisania pracy ustaliliśmy, że najpopularniejszymi aktualnie rozwiązaniami są następujące projekty:

Java

Jeden z najpopularniejszych obecnie języków programowania, teoretycznie spełniający wszystkie nasze wymagania. Zapewnia modularność, jest wspierany przez wszystkie języki programowania, ma wiele dostępnych bibliotek gotowych do użycia w aplikacji. Odrzuciliśmy ten wybór z powodu dużej ilości konfiguracji potrzebnej do utworzenia systemu jaki tutaj opisujemy. Dodatkowo ponieważ przetwarzamy pliki zajmujące często nawet powyżej 100MB obawialiśmy się problemów z wydajnością zwalniania pamięci w Javie.

Angular

Projekt Angular jest jednym z najpopularniejszych obecnie rozwiązań do tworzenia warstwy prezentacji aplikacji. Początkowo wydawał się być doskonałym wyborem dla naszego zastosowania (dojrzały projekt, wspierany przez giganta technologicznego jakim jest Google), aczkolwiek wymuszał on używanie konkretnych rozwiązań stworzonych

na potrzeby tego konkretnego frameworka do wykonywania zapytań oraz miał wiele niepotrzebnych zależności. Z tego powodu zdecydowaliśmy się zrezygnować z tego projektu, ponieważ naruszał nasze kryterium dotyczące modularności.

Vue

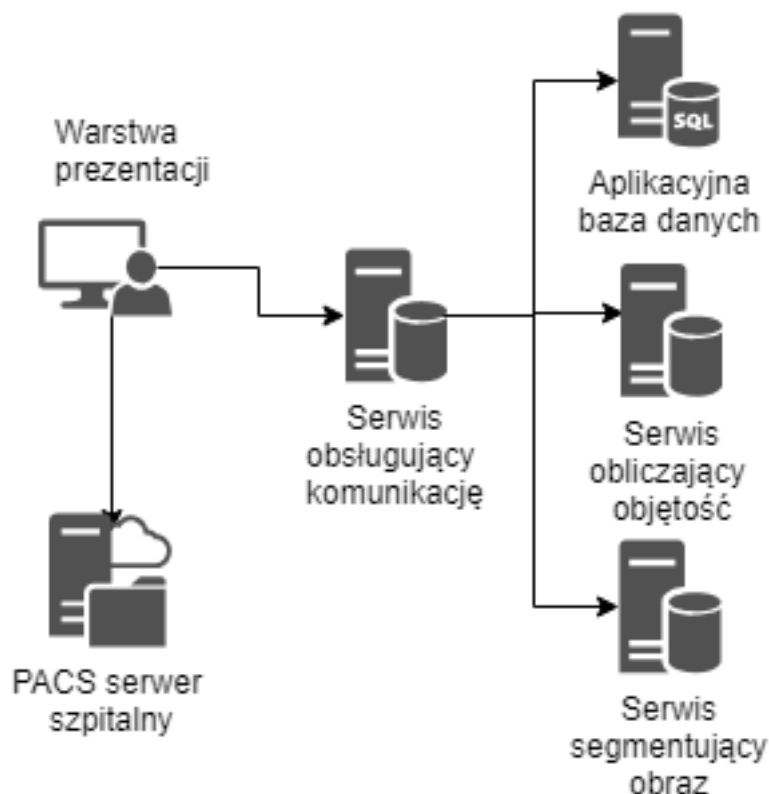
Vue jest coraz bardziej popularnym frameworkiem, który wyróżnia się modularnością, przenośnością oraz niskim progiem wejścia. Nie dopasował się do naszych wymagań ze względu na nie dojrzałość projektu, przez co dostępne komponenty nie spełniały naszych oczekiwań. Wciąż jest rozwiązanie nie wspierane przez dużych klientów biznesowych.

4. Opis aplikacji

W tym rozdziale przedstawione zostaną efekty pracy. Na wstępie przedstawimy wysoko poziomową architekturę całego rozwiązania. Następnie opiszemy poszczególne moduły zawarte w aplikacji oraz zasadę ich działania, przedstawiając szczegóły techniczne implementacji. Dzięki podziałowi aplikacji na osobne serwisy działające niezależnie, zawarte w dalszej części opisu modułów również opiszemy niezależnie. Kontenery oddzielają aplikacje od siebie oraz infrastruktury, na której działają zapewniając dodatkową warstwę ochronną dla aplikacji.

4.1. Architektura systemu

System składa się z modułów realizujących ściśle określone zadania, niezależne zadania, dlatego też łatwo wydzielić je jako osobne serwisy działające niezależnie od siebie. Każdy z serwisów działa jako osobny kontener. Konteneryzacja polega na tym, że umożliwia się uruchomienie wskazanych procesów aplikacji w wydzielonych obiektach, które z punktu widzenia aplikacji są odrębnymi instancjami środowiska uruchomieniowego. Każdy kontener posiada wydzielony obszar pamięci, odrębny interfejs sieciowy z własnym prywatnym adresem IP oraz wydzielony obszar na dysku.



Rysunek 4.1: Schemat architektury aplikacji

Jak można zauważyć rzeczą, która jest widoczna na pierwszy rzut oka jest komunikacja serwera backendowego z serwerem PACS odbywa się za pośrednictwem aplikacji internetowej, z której korzysta klient. Jest to zrobione specjalnie i daje nam możliwość łatwej integracji z systemem szpitalny. W zasadzie jest to jedyna opcja jaką znaleźliśmy w trakcie naszego badania architektury szpitalnej nie wymagająca ustawiania specjalnego połączenia VPN między naszym serwisem a serwerami szpitalnymi. Dzięki temu zyskujemy niezależność. Aplikacja może działać na dowolnym środowisku przy tym zapewniając klientowi dostęp i wysyłanie danych pacjenta na nasze serwisy do przetwarzania. Rozwiązanie w którym nasz serwer komunikuje się bezpośrednio z bazą danych szpitalnych ma kilka dużych wad. Przede wszystkim przesyłamy poufne dane pacjentów przez sieć. Aby to robić bezpiecznie potrzebowalibyśmy dedykowanego bezpiecznego połączenia, którego nie udało nam się uzyskać przez cały okres pisania pracy.

Reszta architektury jest standardowa w przypadku aplikacji o architekturze mikroservisowej. Mamy główny serwer odpowiadający za komunikację z użytkownikiem i obsługę bazy danych. Serwisy do liczenia objętości i segmentacji są niezależne i nie mają bezpośredniego dostępu do bazy danych. Jedyną modyfikacją jaką można by wykonać w przypadku intensywnego użytkowania aplikacji to skonfigurować osobne bazy dla każdego serwisu aby uniknąć niepotrzebnego przesyłania danych przez sieć. Jednak w naszym przypadku proponowane rozwiązanie jest bezpieczniejsze, łatwiejsze w utrzymaniu i w zupełności wystarczające.

4.2. Komunikacja między modułami

Komunikacja między komponentami odbywa się za pomocą protokołu *http*. Każdy z serwisów udostępnia swoje punkty dostępu. W przypadku serwisu kalkulującego objętość oraz wykonującego segmentację dostęp jest jedynie z poziomu kontenera.

Serwisy są lokalizowane dzięki mechanizmom Dockera, który tworzy podsieć dla wszystkich działających w obrębie jednego Docker-compose. Dostęp do serwisów odbywa się przez adres postaci `http://nazwa-serwisu:port` (jeżeli nie zmieniony to serwis działa na porcie 80). Dostęp z zewnątrz zapewnia jedynie serwis obsługujący komunikację, a pozostałe serwisy są niedostępne.

Każdy z naszych serwisów udostępnia REST API. Najwięcej metod ma moduł do komunikacji z klientem, którego pełna dokumentacja jest opisana w Załączniku 1. Może być przydatne w przypadku chęci użycia naszego rozwiązania z inną warstwą prezentacji np. aplikacją okienkową.

5. Opis modułów

W poniższym rozdziale opiszemy poszczególne moduły. Wytlumaczymy drogę dojścia do rozwiązania oraz ewentualne modyfikacje jakie można zastosować przy dalszym rozwoju. Skupiliśmy się na unikaniu zależności pomiędzy modułami. Wszystkie moduły zaprojektowaliśmy w sposób modularny, tak aby dowolnie móc je wymieniać.

5.1. Moduł segmentacji

Moduł odpowiada za znajdowanie na obrazie wejściowym prostaty. Algorytm działa na zdjęciach w formacie PNG i zwraca również obraz w tym samym formacie. Do obliczeń użyliśmy konwolucyjnych sieci neuronowych, na podstawie danych z konkursu [2]. Problem segmentacji gruczołu prostaty jest niezwykle istotny z perspektywy lekarzy, którzy na podstawie wysegmentowanej maski gruczołu są w stanie łatwiej postawić diagnozę dotyczącą raka prostaty.

5.1.1. Segmentacja obrazu

Na początku wyjaśnijmy pojęcie segmentacji. Proces polega na podziale obrazu na obszary, które są jednorodne pod względem pewnych wybranych cech. Przez obszar najczęściej rozumiemy zbiór pikseli obrazu. Zadanie segmentacji nie tylko wymaga zrozumienia co się znajduje na obrazie, lecz również ustalenia gdzie się ten obszar znajduje. Celem segmentacji jest wyeksponowanie pewnych własności obrazu, które są istotniejsze od pozostałych. Istnieje wiele algorytmów segmentacji, najpopularniejszymi są: progowanie obrazu, wykrywanie krawędzi, rozszerzanie obszaru. W przypadku każdej z wyżej wymienionych metod wynik nie zmienia się dla kolejnego uruchomienia algorytmu z tymi samymi danymi wejściowymi. W ostatnich latach głębokie sieci neuronowe oraz konwolucyjne sieci neuronowe wykazały, że radzą sobie z problemem klasyfikacji lepiej niż statyczne rozwiązania.[5]. W naszej pracy postanowiliśmy zastosować sieci neuronowe jako bardziej nowoczesne podejście. Mając nadzieję, że da ono lepsze rezultaty.

5.1.2. Sieci neuronowe

Konwolucyjna sieć neuronowa (CNN) to rodzaj sztucznej sieci neuronowej wykorzystywanej w rozpoznawaniu i przetwarzaniu obrazów, która jest specjalnie zaprojektowana do przetwarzania danych obrazów. Sieć neuronowa to system wzorowany na działaniu neuronów w ludzkim mózgu. Tradycyjne sieci neuronowe nie są idealne do przetwarzania obrazu i muszą być dostarczane w obrazach o zmniejszonej rozdzielczości. CNN ma swoje „neurony” ułożone bardziej jak te z płata czołowego, obszar odpowiedzialny za przetwarzanie bodźców wzrokowych u ludzi i innych zwierząt. Warstwy neuronów są ułożone w taki sposób, aby pokryć całe pole

5.1. MODUŁ SEGMENTACJI

widzenia, unikając fragmentarycznego problemu przetwarzania obrazu w tradycyjnych sieciach neuronowych.

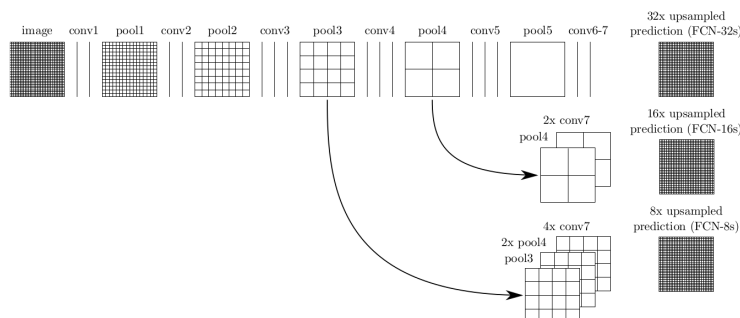
Pełna sieć konwolucyjna (ang. FCN)

Nazwa pełnych sieci konwolucyjnych pochodzi od warstw wykorzystanych w modelu. Sieć ta składa się w pełni z warstw konwolucyjnych co oznacza, że składa się z samych filtrów. Ponieważ nie posiada żadnych gęstych warstw, przyjmuje obrazy wejściowe w każdej rozdzielczości.

Ścieżka zchodząca Zbiera informacje na temat kontekstu i znaczenia regionu (Interpretuje co znajduje się w regionie)

Ścieżka wchodząca Odzyskuje informacje przestrzenne (Odtwarza dokładną lokalizację obszaru)

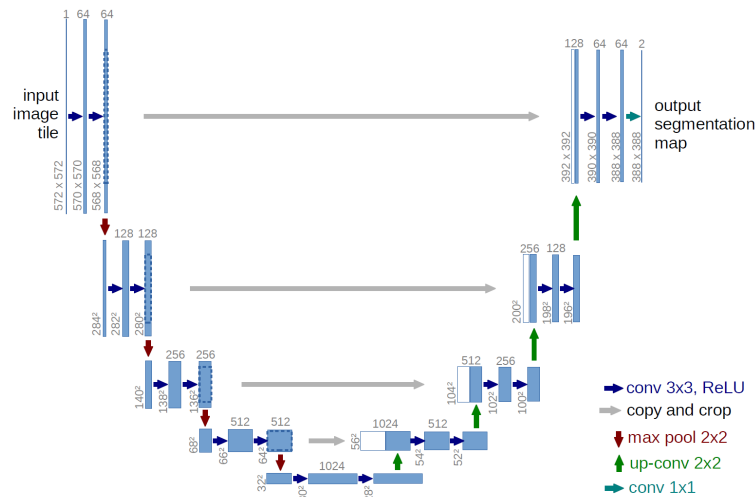
Strzałki na rysunku oznaczają połączenia pomiędzy warstwami odpowiedzialnymi za kontekst a warstwami odpowiedzialnymi za informacje przestrzenne. Na tej podstawie sieć decyduje czy konkretny lokalny region jest obszarem do segmentacji.



Rysunek 5.1: Architektura sieci FCN

U-Net

Sieć U-Net jest zbudowana na podstawie architektury pełnych sieci konwolucyjnych(ang. Fully Convolutional Network) zmodyfikowaną w taki sposób, aby uzyskiwać lepsze rezultaty segmentacji na obrazach medycznych. Lepsze rezultaty pochodzą z kształtu architektury U, który skutkuje większą ilością cech podczas ścieżki i lepszym przepływem informacji o kontekście i lokalizacji na obrazie.



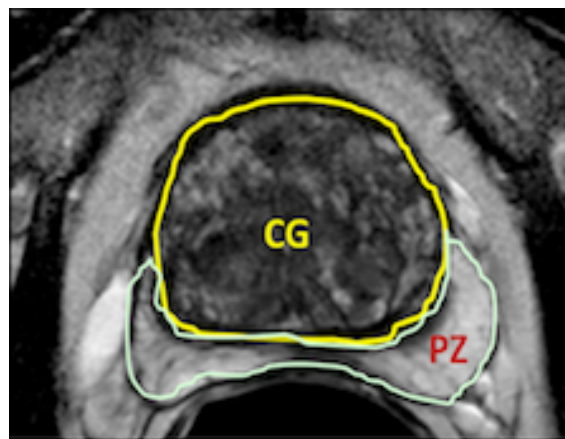
Rysunek 5.2: Architektura sieci UNet

5.1.3. Opis danych

Najlepszym źródłem pozyskania danych dla naszych celów badawczych są strony konkursowe ponieważ zawierają obrazy z już odnalezioną prostatą na zdjęciu. Organizowanych jest wiele konkursów [2] w celu opracowania stabilnego algorytmu wyznaczania gruczołu prostaty, jednak my po analizie zdecydowaliśmy się na dane z konkursu - *Automated Segmentation of Prostate Structures Challenge* [6] który dostarczył danych użytych do trenowania naszej sieci.

Dane

Dostarczone dane składały się z plików DICOM zawierających dane pacjentów oraz z maski zawierających obszary gdzie znajduje się prostata. Dane były przygotowane przez lekarzy, oraz podległy wcześniejszemu procesowi anonimizacji, stąd w plikach nie ma żadnych danych wrażliwych na temat pacjentów. Osoby poddano badaniom za równo pod maszynami o mocy 1.5T oraz 3T z użyciem cewki endorektalnej oraz cewki powierzchniowej. Maski zostały przygotowane przez zespół lekarzy z uniwersytetów Boston University School of Medicine oraz Case Western University. Zdjęcia zostały przygotowane w formacie nrrd, gdzie zaznaczone są dwa regiony: część obwodową gruczołu krokowego (PZ) oraz centralny gruczoł(CG).



Rysunek 5.3: Zaznaczone regiony prostaty na zdjęciu z badania MR

5.1. MODUŁ SEGMENTACJI

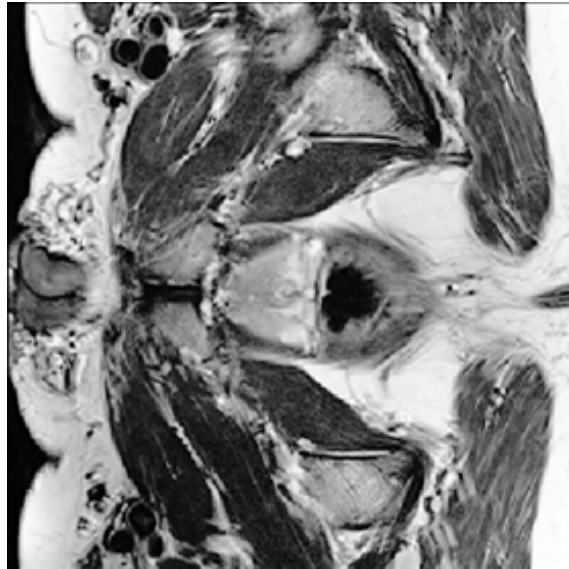
Zbiór treningowy 60 pacjentów, łącznie 1073 obrazów

Zbiór testowy 10 pacjentów, 147 obrazów

Zbiór walidacyjny 10 pacjentów, 146 obrazów

Obrazy wejściowe

Dane zostały przetransformowane z formatu DICOM w taki sposób, aby wyeksportować tag pixelData i przetransformować go do postaci tablicy zawierającą intensywność pixeli.



Rysunek 5.4: Przykładowy obraz z badania MRI

Oznaczone maski

Przygotowane maski podzielone zostały na dwa regiony gruczołu PZ oraz CG. Obszar CG został oznaczony wartościami 2, obszar PZ wartościami 1 natomiast pozostały obszar wartością 0. Ponieważ nie zależało nam na rozróżnieniu tych obszarów znormalizowaliśmy maski do wartości z przedziału $[0;1]$.



Rysunek 5.5: Przykładowy obraz z badania MRI

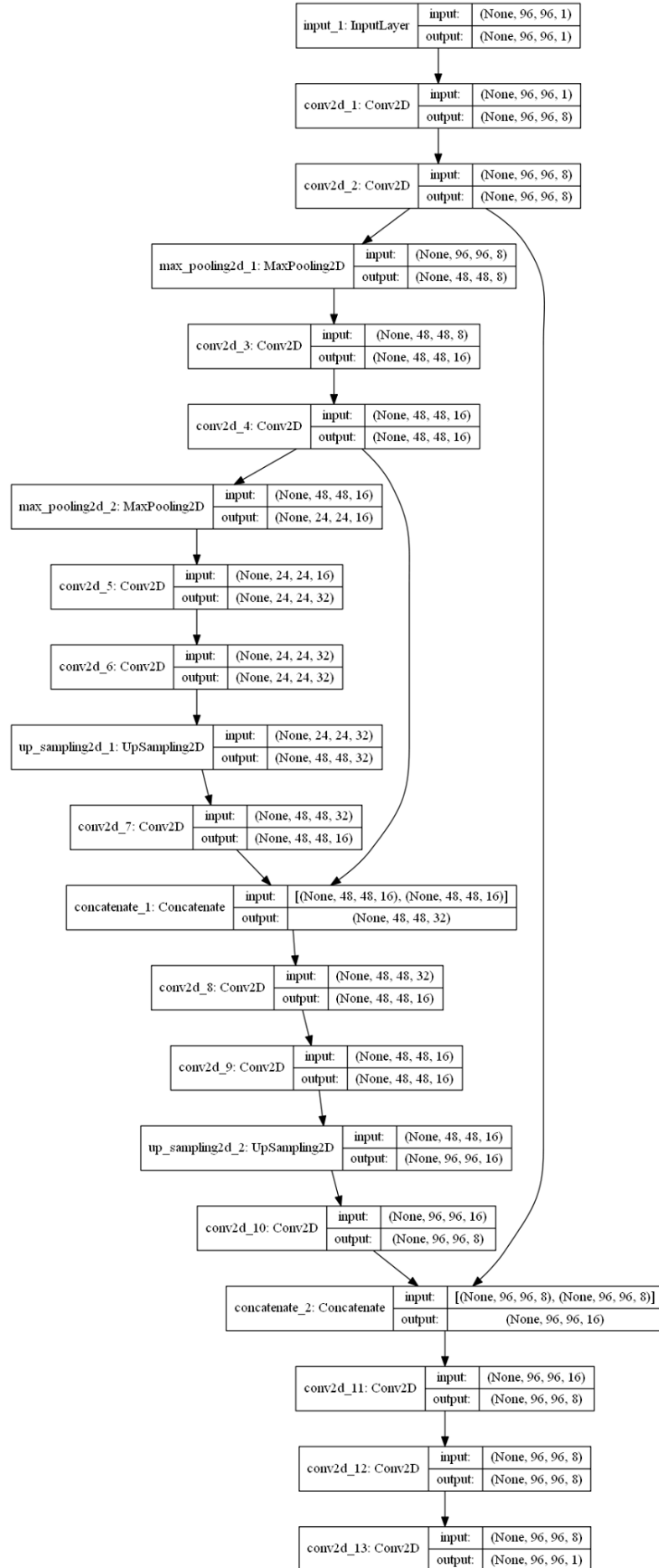
5.1.4. Opis naszego rozwiązania

Eksplorację danych rozpoczęliśmy od przeglądania obrazów DICOM. To co zauważyliśmy na początku to jakie kłopoty mamy, aby samodzielnie wysegmentować prostate. Trudno jest wyznaczyć granicę pomiędzy narządami w obrazach o tak niskiej rozdzielczości. Przejrzeliśmy również dołączone maski wyznaczone przez lekarzy i stwierdziliśmy, że automatyczne zadanie segmentacji będzie wyzwaniem.

Na początku poszukaliśmy najpopularniejszych algorytmów używanych do segmentacji obrazów. Po zapoznaniu się z kilkoma rozwiązaniami uświadomiliśmy sobie, że segmentacja obrazów medycznych jest specyficzna. Największym problemem jest mała ilość danych treningowych, dlatego zaczęliśmy szukać sieci, która dobrze radzi sobie z danymi sztucznie wygenerowanymi. Najodpowiedniejszym rozwiązaniem, które udało nam się znaleźć okazało się zgłoszenie do konkursu Automated Segmentation of Prostate Structures [?]. Niestety nie miało najlepszych wyników na danych testowych dlatego postanowiliśmy je zmodyfikować według opisu poniżej.

Podczas pierwszej iteracji trenowania okazało się, że czas uczenia sieci zajmuje bardzo dużo czasu na naszych kartach graficznych. Spowodowało to zeskalowanie obrazów do rozdzielczości 96 pikseli na 96 pikseli w celu szybszego prototypowania.

5.1. MODUŁ SEGMENTACJI



Rysunek 5.6: Architektura naszej sieci

Pierwszy blok składa się z następujących warstw

conv2d_1 3x3 Warstwa konwolucyjna + funkcja aktywacji ReLu

conv2d_2 3x3 Warstwa konwolucyjna + funkcja aktywacji ReLu

max_pooling2d_1 2x2 Max Pooling

Kolejne dwa bloki zawierają identyczne warstwy. Te 3 bloki są nazywane ścieżką zstępującą. Jej zadanie to ustalenie znaczenia danych na obrazie. Następnie ten kontekst będzie przetransformowany do ścieżki wschodzącej.

Następnie znajduje się bottleneck

conv2d_5 2x2 Max Pooling

conv2d_6 2x2 Max Pooling

Następny blok składa się z następujących warstw

up_sampling2d_1 up sampling 2x2

conv2d_7 3x3 Warstwa konwolucyjna + funkcja aktywacji ReLu

max_pooling2d_1 Połączenie z kontekstem danych

conv2d_7 3x3 Warstwa konwolucyjna + funkcja aktywacji ReLu

Tę część sieci nazywamy ścieżką wstępującą odpowiedzialną za ustalenie dokładnej lokalizacji segmentacji.

Szybko dotarło do nas, że sieć zaczyna uzyskiwać dobre wyniki, lecz była zbyt wrażliwa na dane. Dlatego dołączyliśmy dodatkowe wariancje obrazów wewnętrznych.

Rozwiązanie oparte na prostej architekturze U-Net rozszerzyliśmy o odwrócenie wartości pixeli. Pomysł ten pojawił się obserwując jak lekarz diagnozuje obrazy z badania MRI oraz na co zwraca uwagę. W celu poradzenia sobie ze słabym kontrastem Pani doktor odwracała kolory pixeli.

Po augmentacji obrazów zaczęliśmy dobieranie parametrów sieci. Rozpoczęliśmy sprawdzian krzyżowy parametrów sieci. Na tej podstawie ustaliliśmy, że odpowiednia liczba epok wynosi 30 natomiast batch_size=32.

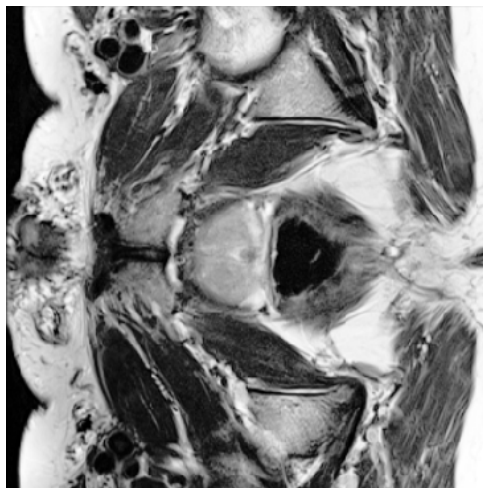
5.1.5. Wyniki

Do ustalenia skuteczności użyliśmy najpopularniejszej miary wykorzystywanej w zadaniach segmentacji tj współczynnik podobieństwa Sørensen. Jest to miara jak podobne są dwa obiekty. Jest to obszar wspólny obszaru segmentacji podzielony przez całkowity rozmiar dwóch obrazów.

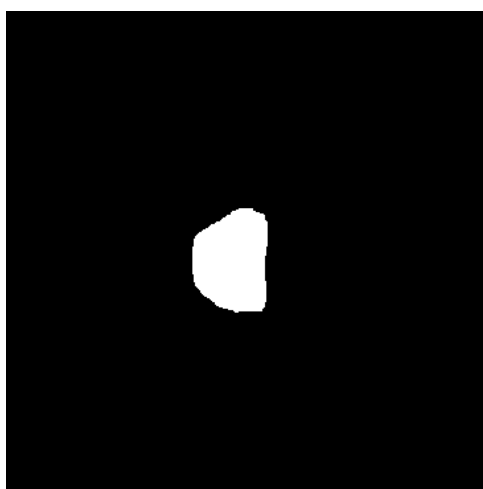
Po nauczaniu sieci osiągnęliśmy współczynnik podobieństwa Sørensen równy 0.68 na danych testowych. Jest to wartość lekko niższa niż wartość uzyskana w rozwiązaniu zgłoszonym do konkursu. Różnica może być spowodowana różnymi danymi (zostały one lekko zmienione od czasu konkursu).

Przykłady poprawnej segmentacji

5.1. MODUŁ SEGMENTACJI



Rysunek 5.7: Zdjęcie z badania MRI

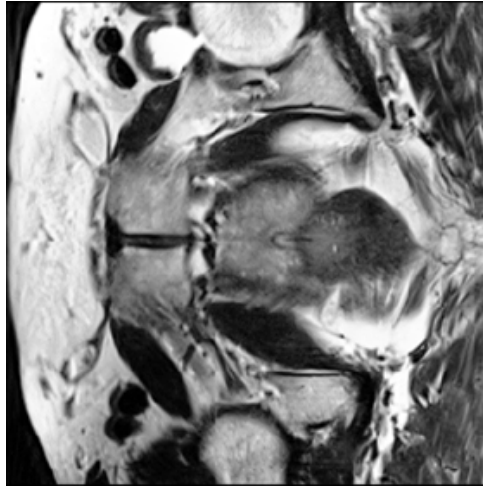


Rysunek 5.8: Maska wyznaczona przez lekarzy



Rysunek 5.9: Poprawna predykcja

Przykład problematycznej segmentacji



Rysunek 5.10: Zdjęcie z badania MRI



Rysunek 5.11: Maska wyznaczona przez lekarzy



Rysunek 5.12: Poprawna predykcja

5.2. Moduł obliczania objętości

Jedynym z celów pracy było zaproponowanie alternatywnej metody do liczenia objętości. Obecnie w szpitalu aby policzyć objętość gruczoły stosuje się prostą aproksymację przedstawioną wzorem:

$$V = (h_{max} - h_{min}) * S_{max} * 0.54$$

gdzie

h_{max} - wysokość górnego końca gruczoły prostaty

h_{min} - wysokość dolnego końca gruczoły prostaty

S_{max} - pole powierzchni warstwy o największym, każdym liczonym jako:

$$S_d = (i_{d_{max}} - i_{d_{min}}) * (j_{d_{max}} - j_{d_{min}})$$

gdzie

$i_{d_{max}}$ - pozycja najdalej wysuniętego pixela prostaty poziomo

$i_{d_{min}}$ - pozycja najmniej wysuniętego pixela prostaty poziomo

$j_{d_{max}}$ - pozycja najdalej wysuniętego pixela prostaty pionowo

$j_{d_{min}}$ - pozycja najmniej wysuniętego pixela prostaty pionowo

d - indeks warstwy

Innymi słowy obecnie metoda polega na znalezieniu prostopadłościanu w który możemy wpisać gruczoł i obliczenie jego objętości. Następnie wartość jest przemnażana przez stałą aby przybliżyć kształt elipsy.

Metoda wydaje się być bardzo niedokładna, co potwierdzają lekarze. Obecnie najdokładniejszą metodą jest zbadanie objętości po wycięciu gruczołu. Dowiedzieliśmy się, że wyniki uzyskane z aproksymacji objętości oraz wartości uzyskane po ekstrakcji są bardzo rozbieżne.

Postanowiliśmy zaproponować alternatywne rozwiązanie. W dalszych obliczeniach oraz analizie nie uwzględniamy czynników skalujących jakimi są odległości między pixelami w osi poziomej, pionowej oraz odległość między warstwami. Każdy z nich traktujemy jako stałą równą 1. Nie wpływa to na wyniki analizy moduły. W aplikację wszystkie z tych czynników pochodzą z plików DICOM i są uwzględniane przy liczeniu pól powierzchni.

5.2.1. Liczenie objętości

Po pierwsze proponujemy aby wszystkie obrazy nie były traktowane jako całość, a objętość całej prostaty liczyć jako objętość kolejnych warstw nachodzących po sobie, a końcowa objętość jest sumą objętości.

$$V = \sum_{i=0}^{n-1} ((S_i + S_{i+1}) * (h_{d_{i+1}} - h_{d_i}))/2$$

gdzie

n - liczba warstw

d_i - indeksy kolejnych warstw obrazu

S_i - objętość kolejnych warstw obrazu

Liczenie pola powierzchni maski została opisana w kolejnej sekcji.

W przypadku naszego systemu algorytm poprawić o niedokładność segmentacji prostaty. Zdarzają się sytuacje gdzie kolejna warstwa nie jest warstwą ostatnią na której znajduje się prostata a algorytm nie znalazł na zdjęciu prostaty. W tym przypadku bierzemy kolejną następującą po niej niepustą warstwę.

5.2.2. Liczenie pola powierzchni

Proponujemy 3 alternatywne poprawy maski znalezionej w procesie segmentacji na potrzeby liczenia pola powierzchni

1. Pole powierzchni prostokąta na którym można opisać maskę. Najprostszy algorytm, wzorujący się bezpośrednio na obecnym podejściu stosowanym w szpitalu. Jednak w tym przypadku każdą warstwę opisujemy innym prostokątem, przez co wyniki powinny być dokładniejsze
2. Znalezienie otoczki wypukłej największego spójnego fragmentu maski. Alternatywnym podejściem do rozwiązania problemu jest algorytm znajdujący otoczkę wypukłą dla największego spójnego elementu. Jest rozwiązaniem gdzie wyszukujemy kształt o największym polu powierzchni, a następnie liczymy tylko jego pole pomijając miejsca gdzie również została znaleziona prostata. W tym przypadku pole powierzchni jest policzone dużo dokładniej, niż w pierwszym przypadku jednak gdy maska nie jest spójna mogą być mocno zaniżone.
3. Znalezienie otoczki wypukłej dla wszystkich elementów maski. Jest to modyfikacja poprzedniego algorytmu , w której szukamy otoczki wypukłej dla wszystkich pixeli maski.

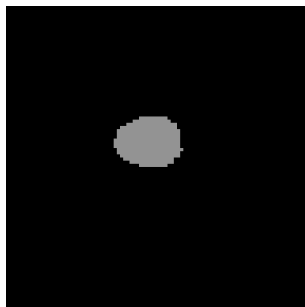
5.2.3. Analiza wyników

Przedstawimy kilka przypadków i porównamy końcowe wyniki. Pacjent którego tutaj opiszemy pochodzi z danych konkursowych [2], posiada identyfikator *Prostate3T-03-0004*. Do testów przeprowadziliśmy segmentację i porównaliśmy wyniki obliczonej objętości dla 4 algorytmów

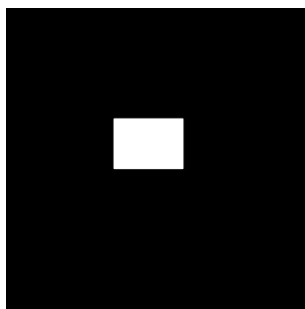
1. Algorytm stosowany obecnie w szpitalu
2. Algorytm wpisujący prostatę w prostokąt
3. Algorytm znajdujący otoczkę wypukłą dla największego spójnego elementu maski
4. Algorytm znajdujący otoczkę wypukłą dla wszystkich elementów maski

Przykłady różnych wyników pola powierzchni dla masek:

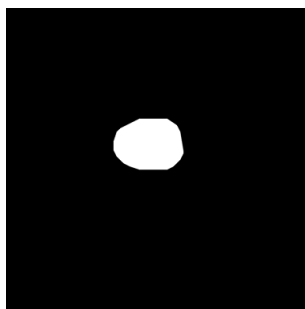
Przykład pierwszy, w którym Wysegmentowana maska jest jednym spójnym elementem.



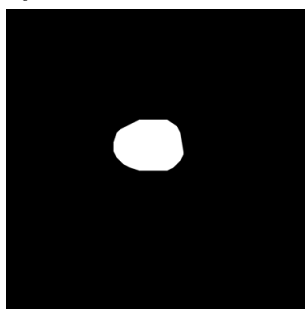
Rysunek 5.13: Maska przykład 1



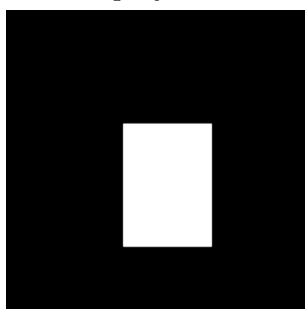
Rysunek 5.14: Maska przykład 1 Wpisana w prostokąt



Rysunek 5.15: Maska przykład 1 Otoczka wokół największego elementu



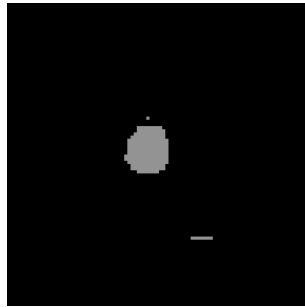
Rysunek 5.16: Maska przykład 1 Otoczka wypukła



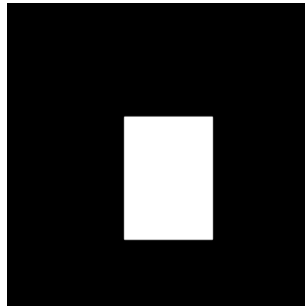
Rysunek 5.17: Maska przykład 1 Algorytm szpitalny

Porównując wyniki pierwsza rzecz jaka rzuca się w oczy to fakt, że dla maski znalezionej algorytmem szpitalnym daje zdecydowanie większy wynik niż we wszystkich pozostałych zdjęciach. Jest to spowodowane faktem, że największy wysegmentowany element ma właśnie takie pole. Kolejnym spostrzeżeniem jest fakt, że algorytmy liczenia otoczek wypukłych dają ten sam rezultat. Jest to oczekiwane zachowanie.

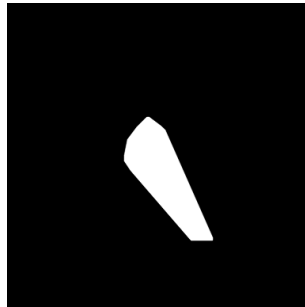
Przykład drugi, w którym Wysegmentowana maska nie jest spójna.



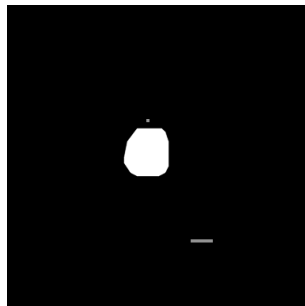
Rysunek 5.18: Maska przykład 2



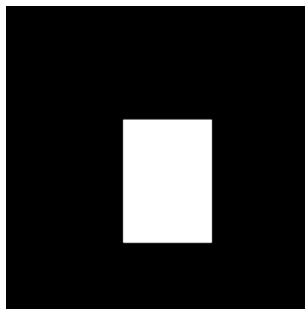
Rysunek 5.19: Maska przykład 2 Wpisana w prostokąt



Rysunek 5.20: Maska przykład 2 Otoczka wokół największego elementu



Rysunek 5.21: Maska przykład 2 Otoczka wypukła



Rysunek 5.22: Maska przykład 2 Algorytm szpitalny

Jak widać algorytm szpitalny i nasz opisujący prostą na prostokącie daje ten sam rezultat, ponieważ jest to też największa maska z całego zbioru testowego. W tym przypadku widać dużą różnicę między algorytmami liczenia otoczek wypukłych. Ponieważ prostą jest znaleziona częściowo w kilku elementach obrazu, algorytm liczący otoczkę dla całości obrazu daje o wiele większy wynik niż liczący tylko dla największego spójnego fragmentu. Przykład również obrazuje jak ważną rolę pełni algorytm segmentacji w procesie liczenia objętości.

Dane policzone objętości prostaty przedstawiono w tabli poniżej

Tablica 5.1: Wartości objętości

Algorytm	Uzyskana objętość
Algorytm szpitalny	$189255 * 0,54 = 102198$
Wpisanie gruczołu w prostokąt	71910
Otoczka wypukła dla największego elementu	34419
Otoczka wypukła wokół całej maski	46958

Jak widać algorytm stosowany obecnie w szpitalu daje rezultaty nawet do 3 razy większych względem proponowanych przez nas metod. Warto zauważyć, że w naszym algorytmie liczącym objętość poprawiającego obrazu za pomocą wpisywania maski w prostokąt nie używamy czynnika skalującego a mimo to uzyskujemy mniejszy wynik. To pokazuje jak bardzo niedokładny jest algorytm szpitalny. Algorytmy stosujące otoczkę wypukłą dają wyniki najbardziej zbliżone do rzeczywistości.

5.2.4. Alternatywne podejścia

Algorytmy opisane powyżej są jednymi z wielu możliwości poprawienia efektywności badania objętości prostaty w sposób analityczny. Jak widać w dużej mierze objętość opiera się o dokładność segmentacji. Wartymi do rozważenia modyfikacjami jest również

Pole powierzchni prostokąta na którym można opisać największy spójny element uzyskany w procesie segmentacji. Z uwagi na małe zróżnicowanie względem opisanych przez nas metod nie uwzględniliśmy jej w algorytmach udostępnianych przez naszą aplikację

Wybór elementów wokół których szukamy otoczki wypukłej na podstawie pewnej funkcji.

Jest to zagadnienie skomplikowane, ponieważ możliwych funkcji jest bardzo dużo. Na przykład moglibyśmy szukać otoczki wokół wszystkich elementów maski znajdujących się w określonej odległości od środka największego elementu maski.

Przy poprawianiu maski uwzględniamy wszystkie warstwy. Czyli w przypadku gdy aktualna maska jest niespójna z poprzedzającą oraz następującą po sobie, wówczas zamiast niej bierzemy maskę będącą średnią dwóch wymienionych.

Każde z wyżej opisanych podejść jest warte rozważenia, jednak z uwagi na stopień skomplikowania nie podjęliśmy się badania ich w pracy inżynierskiej.

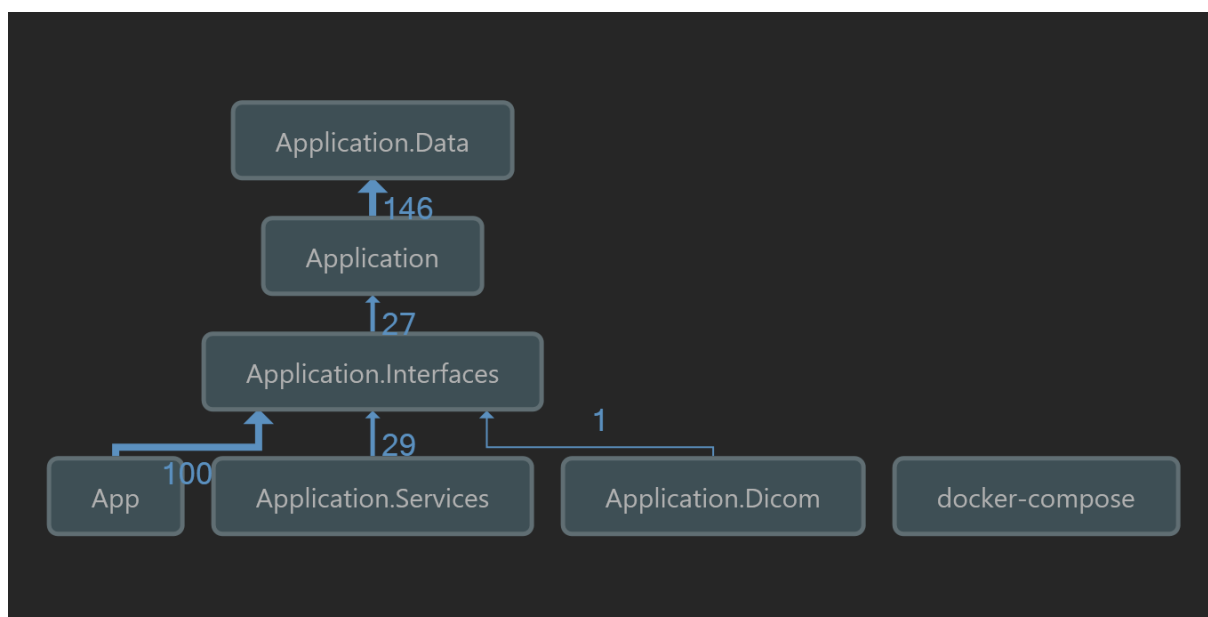
5.3. Moduł backendowy

Moduł zaimplementowany w .NET Framework odpowiada za komunikację z warstwą prezentacji, komunikację między resztą serwisów oraz dostępem do bazy danych. Podstawowe funkcje

1. Udostępnia API do komunikacji z naszym modułem frontendowym oraz umożliwiającą integrację z dowolnym innym systemem, który mógłby wykorzystywać nasze API. Interfejs zapewnia pełen dostęp do tabel czyli wszystkie operacje *CRUD* jakie mogą być potrzebne przy rozwoju systemu. Dodatkowo daje zapewnia komunikację użytkownika ze wszystkimi kontenerami. W tym przypadku zakres operacji jest ograniczony do minimum.
2. Obsługę bazy danych. W tym obsługę dodawania nowych pacjentów z plików oraz systemu PACS, migrację bazy danych oraz obsługę kwerend i procedur.
3. Komunikację z pozostałymi komponentami backendowymi.

Staraliśmy się w pracy zastosować wszystkie najlepsze praktyki wykorzystywane przy projektowaniu oprogramowania takie jak zasady *SOLID* oraz wzorce projektowe jak *Dependency Injection*. Za spełnienie tego ostatniego w aplikacji odpowiada kontener Autofac.

5.3.1. Diagram zależności



Rysunek 5.23: Diagram zależności

Jak widać podstawowe projekty w systemie to

1. Application.Data - który jest warstwą dostępu do danych w aplikacji, definiuje encje oraz zarządza połączeniem z bazą danych.
2. Application - definiuje podstawowe obiekty współdzielone między modułami takie jak modele, wyjątki, logowanie, mapowanie obiektów.
3. Application.Interfaces - projekt definiuje wszystkie kontrakty za pomocą których klasy komunikują się ze sobą
4. Application.Services - zawiera implementację interfejsów zdefiniowanych w projekcie *Interfaces*.
5. Application.Dicom - odpowiada za obsługę plików DICOM. Moglibyśmy zaimplementować go w projekcie *Services* jednak z uwagi na złożoność zdecydowaliśmy umieścić go w osobnym module.

Projektując architekturę rozwiązania zależało nam aby komponenty były ze sobą luźno powiązane, przez co unikniemy niepotrzebnych nad którymi trudno zapanować. Moduły podstawowe są zależne tylko do projektu *Interfaces* co zapewnia oczekiwane luźne łączenie i komunikację pomiędzy nimi. Warto zauważyć, że projekt który udostępnia nasze REST API jest zależny tylko od projektu *Interfaces*.

5.3.2. Baza danych

Plik wejściowy jest plikiem binarnym zawierającym wiele informacji o pacjencie, w przypadku aplikacji, którą tworzymy przy każdym odwołaniu do kolejnych warstw przetwarzanie pliku jest bardzo nieefektywne. Dlatego postanowiliśmy plik przetwarzać tylko raz przy dodawaniu, a przy odwołaniach zwracać dane z bazy danych.

Ponieważ według standardu DICOM [3] zawiera ponad 4 tysiące tagów. Po przeanalizowaniu plików wejściowych zauważyliśmy, że w naszym przypadku uzupełniona jest tylko część danych.

W bazie danych przechowujemy wybrane dane istotne z punktu widzenia działania aplikacji oraz potrzeb lekarza. Wybraliśmy strukturę gdzie dla jednego pacjenta informację na temat obrazów oraz danych są wspólne i nie zmieniają się dla kolejnych warstw obrazu. Dlatego jedyne informacje dotyczące obrazu są przechowywane dla każdego pliku osobno. Poniżej zamieszczono diagram encji jakie znajdują się w bazie danych.



Rysunek 5.24: Schemat bazy danych

5.4. Moduł prezentacji

Aplikacja jest stworzona w architekturze SPA (Single Page Application). Wykorzystanie tego podejścia pozwala na wyświetlanie wielu widoków bez konieczności pobierania ponownie tych samych informacji, dzięki temu zachowując płynne działanie strony internetowej. Stosując te podejście zyskujemy na płynności działania oraz lepsze odczucia użytkownika przy korzystaniu z serwisu.

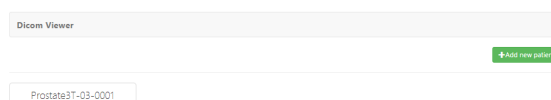
Naszą aplikację stworzyliśmy przy pomocy biblioteki React. Ułatwia ona myślenie o logice biznesowej aplikacji dzieląc stronę na komponenty. Każdy komponent składa się z co najmniej jednego HTML tagu i jest odpowiedzialny za inną część widoczną na stronie. Granulacja komponentów sprzyja pisaniu złożonych aplikacji poprzez separację stanów każdego z komponentów. Naszą aplikację stworzyliśmy przy pomocy biblioteki React. Ułatwia ona myślenie o logice biznesowej aplikacji dzieląc stronę na komponenty. Każdy komponent składa się z co najmniej jednego HTML tagu i jest odpowiedzialny za inną część widoczną na stronie. Granulacja komponentów sprzyja pisaniu złożonych aplikacji poprzez separację stanów każdego z komponentów.

Opiszemy w skrócie dostępne akcje użytkownika oraz sposób w jaki zostały zaimplementowane.

5.4.1. Widok startowy

Pierwszy ekran jaki jest wyświetlany w naszej spełnia trzy podstawowe funkcjonalności.

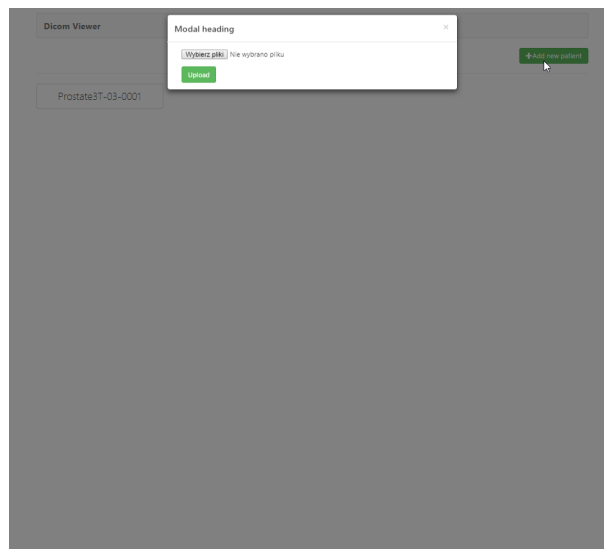
1. Wyświetlenie listy pacjentów dostępnych w aplikacji.
2. Dodanie nowego użytkownika do bazy danych.
3. Integracja z systemem PACS.



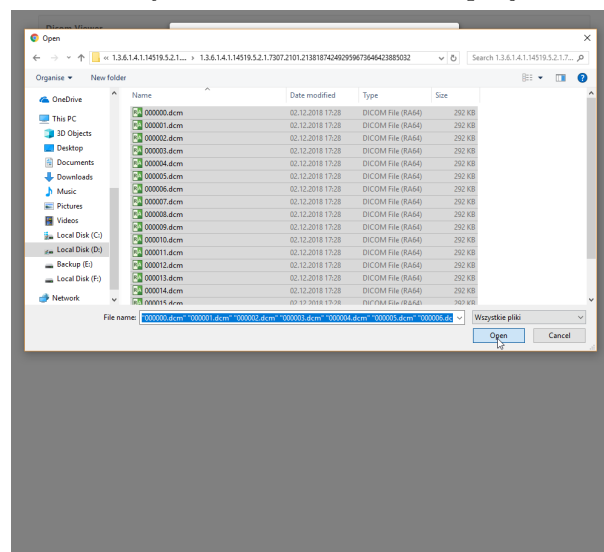
Rysunek 5.25: Ekran startowy

Aby dodać nowego pacjenta, należy nacisnąć przycisk *Add New Patient*. Pojawi się nowe okno w którym użytkownik powinien wybrać wszystkie pliki z danymi pacjenta, następnie nacisnąć *Upload*. Po udanym procesie należy zamknąć okienko.

Dodawanie pacjenta w zależności od ilości obrazów może potrwać dłużej. Jest to spowodowane wysyłaniem dużej ilości danych przez sieć.

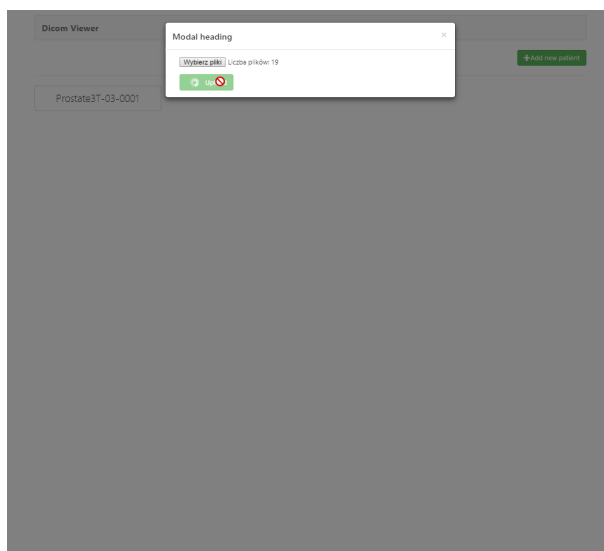


Rysunek 5.26: Dodawanie pacjenta

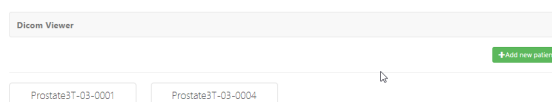


Rysunek 5.27: Wybór plików

5.4. MODUŁ PREZENTACJI



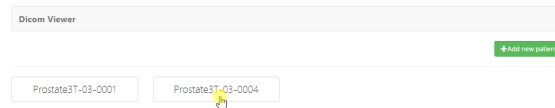
Rysunek 5.28: Proces zakończony



Rysunek 5.29: Proces zakończony

5.4.2. Widok pacjenta

Lista pacjentów wyświetla ich identyfikatory w systemie. Aby przejść do widoku wyświetlającego wszystkie informacje o pacjencie należy nacisnąć na wybranego pacjenta.



Rysunek 5.30: Przejście do widoku pacjenta

Widok pacjenta przedstawia nam wszystkie informacje jakie posiadamy na temat danego przypadku badanego. W szczególności:

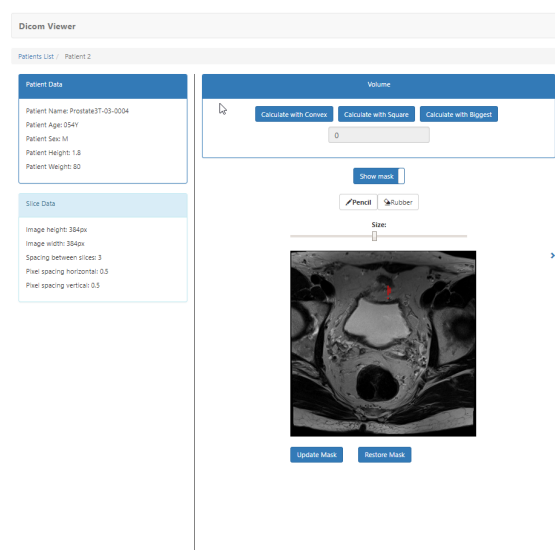
Dane pacjenta z pliku DICOM, takie jak: nazwa, wiek, płeć, wzrost, waga oraz inne.

Wyświetlamy tylko informacje, które w danym pliku się znajdowały. Jeżeli jakieś dane miały wartość pustą pomijamy je. Jeżeli dane podlegały wcześniejszej anonimizacji dane wrażliwe jakie zobaczymy na interfejsie użytkownika nie będą danymi odpowiadającymi tym z systemu szpitalnego.

Informacje na temat obrazu, takie jak: wymiary obrazu (szerokość i wysokość), odległość między kolejnymi obrazami w badaniu, odległości między konkretnymi pixelami na obrazie.

Informacje na temat objętości oraz przyciski do kalkulacji objętości według wybranego algorytmu.

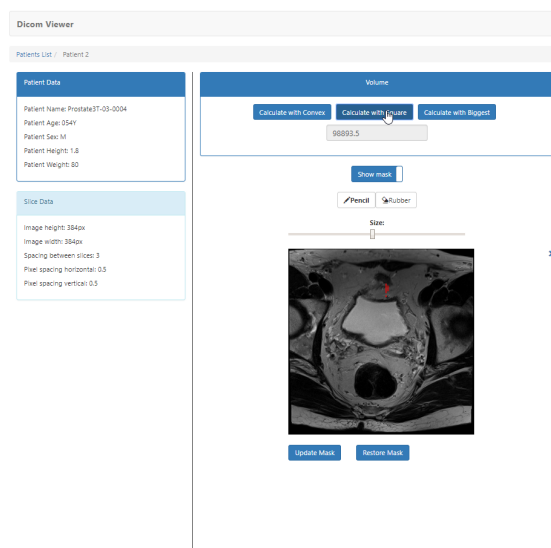
Obraz z rezonansu magnetycznego oraz maskę znaną w procesie segmentacji wraz z możliwością edycji.



Rysunek 5.31: Widok pacjenta

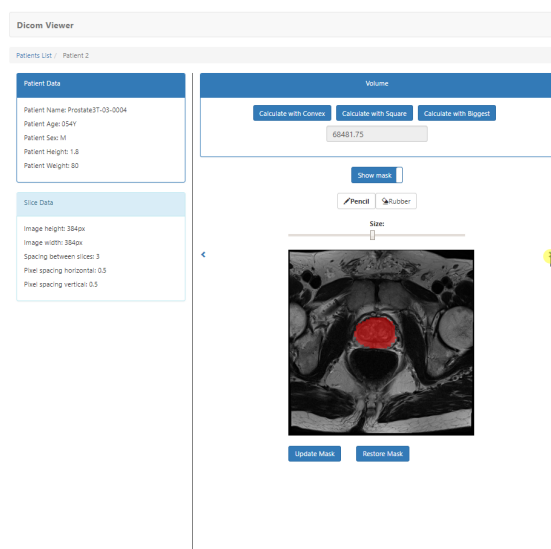
5.4. MODUŁ PREZENTACJI

Aby obliczyć objętość na podstawie masek znajdujących się obecnie w bazie danych należy nacisnąć odpowiedni przycisk znajdujący się na górze strony. Udostępniamy trzy alternatywne metody opisane w poprzednim rozdziale. Po naciśnięciu przycisku objętość jest obliczana oraz automatycznie aktualizowana na stronie tak jak i w bazie danych.



Rysunek 5.32: Kalkulacja objętości

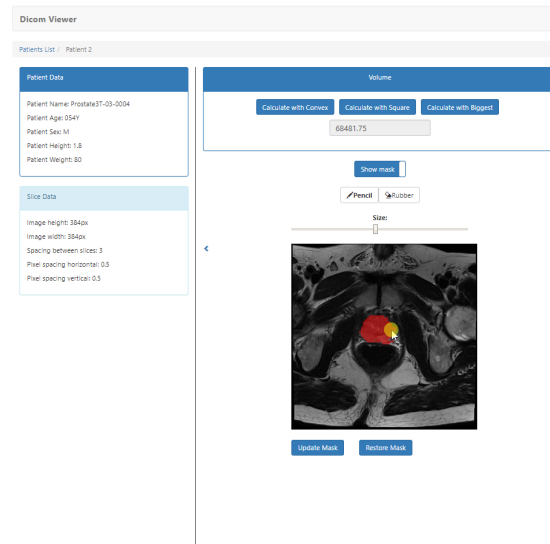
Aby przełączać się pomiędzy poszczególnymi warstwami należy nacisnąć przycisk po prawej lub lewej stronie obrazu.



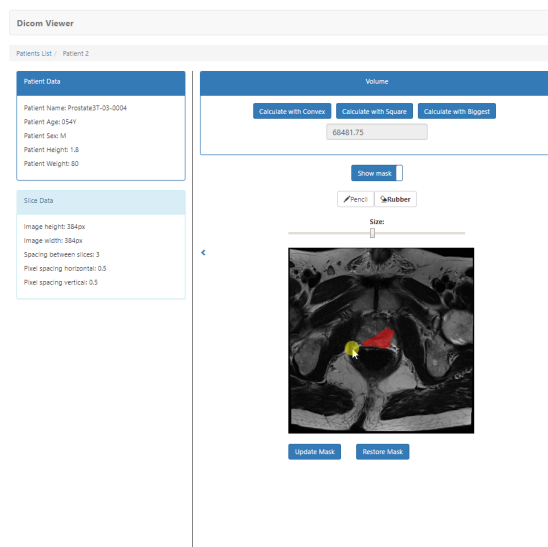
Rysunek 5.33: Przechodzenie pomiędzy kolejnymi obrazami

5.4.3. Edycja obrazu

Zapewniamy możliwość edycji masek obliczonych w procesie segmentacji. Udostępniamy opcje rysowania *Pencil* oraz usuwania *Rubber*. Po wybraniu narzędzia użytkownik może rysować po obrazie.



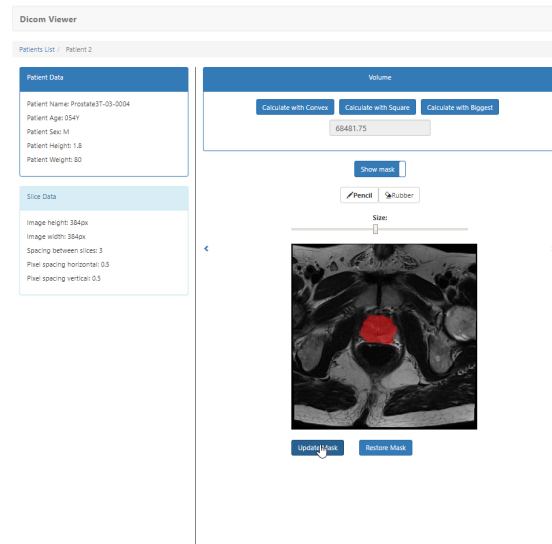
Rysunek 5.34: Rysowanie maski



Rysunek 5.35: Usuwanie maski

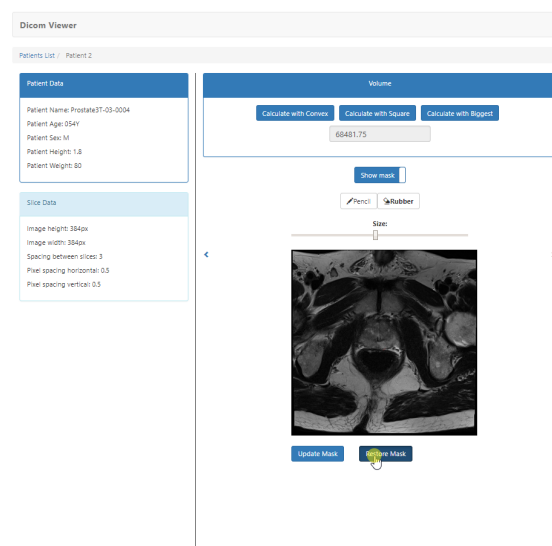
Po zakończeniu edycji należy nacisnąć przycisk *Update mask*.

5.4. MODUŁ PREZENTACJI



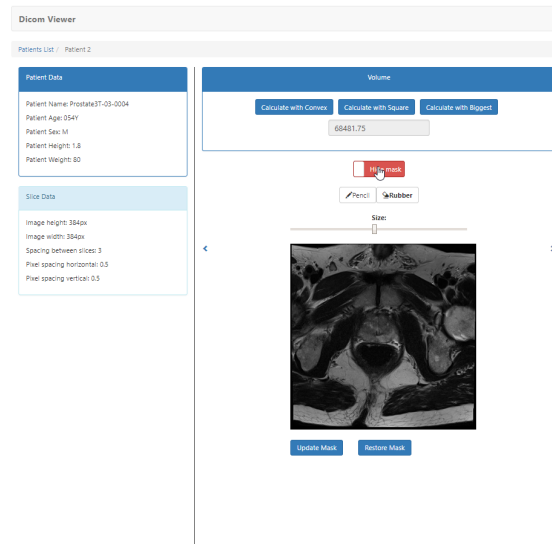
Rysunek 5.36: Aktualizacja maski

W przypadku gdy chcemy przywrócić pierwotną maskę znalezioną przez nasz algorytm segmentacji należy wybrać opcję *Restore mask*



Rysunek 5.37: Resetowanie maski

Dodatkowo zapewniamy możliwość ukrycia maski w przypadku gdy lekarz chciałby przeglądać zdjęcia bez przysłaniania go maską.



Rysunek 5.38: Ukryj maskę

//todo pacs

6. Podsumowanie rezultatów

Ten rozdział jest poświęcony przedstawieniu rezultatów pracy nad omawianym systemem. Omówione zostaną testy, które zostały przeprowadzone w celu zbadania, czy stworzone rozwiązanie odpowiada założeniom, przedstawionym w rozdziale *Specyfikacja*. Rozdział obejmuje także omówienie wniosków wyciągniętych podczas pracy nad tworzoną systemem.

6.1. Integracja z systemem informatycznym

Podstawowym wymaganiem dotyczącym naszej pracy jest możliwość integracji i używania go razem z obecnymi w szpitalu systemami. Podczas naszej współpracy ze szpitalem niestety doszliśmy do wniosku, że nie jest możliwa integracja z systemem używanym na co dzień w szpitalu. System ten jest napisany przez firmę Philips i nie ma w nim możliwości instalacji wtyczek, a cały kod źródłowy jest utajniony. Przez co w naszym systemie proponujemy obejście tego problemu poprzez łączenie się z siecią szpitalną przez przeglądarkę i w ten sposób pobieranie danych. Dzięki temu eliminujemy cały proces pozyskiwania zgód na dostęp oraz potrzebę utrzymywanie bezpiecznego kanału komunikacji, a zamiast tego wykorzystujemy połączenie które komputer zjadający się w podsieci szpitalnej już ma do systemu PACS. Dzięki zastosowaniu modułu anonimizacji nasz system jest bezpieczny i gwarantujemy, że dane jakie zostają zachowane na naszym serwerze nie są wrażliwe. Oprócz bycia bezpiecznym nasze oprogramowanie ma jeszcze jedną zaletę. Lekarz może zacząć go używać bez konsultacji z działem IT szpitala. Wystarczy, że ma komputer, który nie jest w szpitalnej sieci, plik instalacyjny oraz plik z identyfikatorami.

6.2. Wnioski

Przedstawiony system może poprawić komfort pracy lekarza radiologa. Jednak w zarówno w organizacji pracy radiologów jak i w naszym rozwiązaniu pozostaje wiele miejsca do wprowadzania usprawnień. Radiologowie pracowaliby wydajniej gdyby wszystkie dane pacjentów znajdowały się w scentralizowanej bazie danych o immersywnym środowisku graficznym.

Aplikacja powstała przy wykorzystaniu najnowszych dostępnych technologii stąd w środowisku produkcyjnym może to sprawiać problemy. Jednak wszystkie biblioteki jakich użyliśmy w pracy są stale rozwijane i zapewniają dobre wsparcie dla deweloperów.

6.3. Dalszy rozwój systemu

Kwestie jakie należy bla bla bla

Bibliografia

- [1] *Strona internetowa Rynek Zdrowia*, <http://www.rynekzdrowia.pl/Serwis-Onkologia/Eksperci-wzrasta-z>
- [2] *Dane konkursowe*, <https://wiki.cancerimagingarchive.net/plugins/servlet/contentId=23691656/#content>
- [3] *Standard DCIOM*, <https://www.dicomstandard.org/>
- [4] *Open CV* <https://opencv.org/>
- [5] *Przetwarzanie danych w medycynie* <http://www.image-net.org/>
- [6] *Dane do uczenia sieci* <https://wiki.cancerimagingarchive.net/display/Public/NCI-ISBI+2013+Challenge>

Wykaz symboli i skrótów

HTTP	Hypertext Transfer Protocol
IDE	Integrated Development Environment
np.	Na przykład
tzw.	Tak zwany

Spis rysunków

2.1	PSA względem wieku	21
2.2	Objętość względem Gleasona	22
2.3	PSA względem Gleasona	23
2.4	PSA względem PIRADS	24
3.1	Diagram przypadków użycia	27
4.1	Schemat architektury aplikacji	34
5.1	Architektura sieci FCN	37
5.2	Architektura sieci UNet	38
5.3	Zaznaczone regiony prostaty na zdjęciu z badania MR	38
5.4	Przykładowy obraz z badania MRI	39
5.5	Przykładowy obraz z badania MRI	39
5.6	Architektura naszej sieci	41
5.7	Zdjęcie z badania MRI	43
5.8	Maska wyznaczona przez lekarzy	43
5.9	Poprawna predykcja	43
5.10	Zdjęcie z badania MRI	44
5.11	Maska wyznaczona przez lekarzy	44
5.12	Poprawna predykcja	44
5.13	Maska przykład 1	46
5.14	Maska przykład 1 Wpisana w prostokąt	47
5.15	Maska przykład 1 Otoczka wokół największego elementu	47
5.16	Maska przykład 1 Otoczka wypukła	47
5.17	Maska przykład 1 Algorytm szpitalny	47
5.18	Maska przykład 2	48
5.19	Maska przykład 2 Wpisana w prostokąt	48
5.20	Maska przykład 2 Otoczka wokół największego elementu	48
5.21	Maska przykład 2 Otoczka wypukła	48
5.22	Maska przykład 2 Algorytm szpitalny	48
5.23	Diagram zależności	50
5.24	Schemat bazy danych	52
5.25	Ekran startowy	53
5.26	Dodawanie pacjenta	54
5.27	Wybór plików	54
5.28	Proces zakończony	54

5.29	Proces zakończony	55
5.30	Przejsie do widoku pacjenta	55
5.31	Widok pacjenta	56
5.32	Kalkulacja objętości	56
5.33	Przechodzenie pomiędzy kolejnymi obrazami	57
5.34	Rysowanie maski	58
5.35	Usuwanie maski	58
5.36	Aktualizacja mask	59
5.37	Resetowanie maski	59
5.38	Ukryj maskę	60

Spis tabel

2.1	Dane szpitalne	20
3.1	Przypadki użycia	28
3.2	Wymagania nefunkcjonalne	29
5.1	Wartości objętości	49

Spis załączników

1. Załącznik 1 - Opis API

6.4. Załącznik 1 - Opis API

API

Prostate segmentation rest API

api

Folder for api

GET http:///api/Dicom

http:///api/Dicom

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

Example Request

http:///api/Dicom

```
curl --request GET \  
  --url http:/api/Dicom \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

POST http:///api/Dicom

http:///api/Dicom

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

Example Request

http:///api/Dicom

```
curl --request POST \  
  --url http:/api/Dicom \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

GET http:///api/Dicom/:id

http:///api/Dicom/:id

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

http:///api/Dicom/:id

```
curl --request GET \  
  --url http:/api/Dicom/:id \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

PUT http:///api/Dicom/:id

http:///api/Dicom/:id

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

```
http:///api/Dicom/:id
```

```
curl --request PUT \  
  --url http:/api/Dicom/:id \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

DEL http:///api/Dicom/:id

```
http:///api/Dicom/:id
```

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

```
http:///api/Dicom/:id
```

```
curl --request DELETE \  
  --url http:/api/Dicom/:id
```

GET http:///api/Dicom/Indexes/:id

```
http:///api/Dicom/Indexes/:id
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

```
http:///api/Dicom/Indexes/:id
```

```
curl --request GET \  
  --url http://api/Dicom/Indexes/:id \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Dicom/File/:id

```
http:///api/Dicom/File/:id
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

```
http:///api/Dicom/File/:id
```

```
curl --request GET \  
  --url http://api/Dicom/File/:id \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Image/:dicomId

```
http:///api/Image/:dicomId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http:///api/Image/:dicomId
```

```
curl --request GET \  
  --url http://api/Image/:dicomId \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Image/:dicomId&:sliceId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Image/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request GET \  
  --url 'http://api/Image/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

PUT http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

```
curl --request PUT \  
  --url 'http://api/Image/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

DEL http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

http:///api/Image/:dicomId&:sliceId

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http://api/Image/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request DELETE \  
  --url 'http://api/Image/:dicomId:sliceId'
```

GET http:///api/Mask/:dicomId

```
http:///api/Mask/:dicomId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http:///api/Mask/:dicomId
```

```
curl --request GET \  
  --url http://api/Mask/:dicomId \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request GET \  
  --url 'http://api/Mask/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

PUT http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request PUT \  
  --url 'http://api/Mask/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

DEL http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Mask/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request DELETE \  
  --url 'http:/api/Mask/:dicomId:sliceId'
```

POST http:///api/Mask/Recalculate/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Mask/Recalculate/:dicomId&:sliceId
```

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Mask/Recalculate/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request POST \  
  --url 'http:/api/Mask/Recalculate/:dicomId:sliceId'
```

POST http:///api/NewDicom

http:///api/NewDicom

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

Content-Type

application/json-patch+json

Example Request

http:///api/NewDicom

```
curl --request POST \  
  --url http:/api/NewDicom \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json' \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

POST http:///api/NewDicom/:id

http:///api/NewDicom/:id

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

http:///api/NewDicom/:id

```
curl --request POST \  
  --url http://api/NewDicom/:id \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

POST http:///api/NewDicom/UploadList

http:///api/NewDicom/UploadList

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

Content-Type

application/json-patch+json

Example Request

http:///api/NewDicom/UploadList

```
curl --request POST \  
  --url http://api/NewDicom/UploadList \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json' \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

GET http:///api/PatientData

http:///api/PatientData

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

Example Request

http:///api/PatientData


```
curl --request GET \  
  --url http://api/PatientData \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/PatientData/:dicomId

http:///api/PatientData/:dicomId

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

http:///api/PatientData/:dicomId

```
curl --request GET \  
  --url http://api/PatientData/:dicomId \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

PUT http:///api/PatientData/:dicomId

http:///api/PatientData/:dicomId

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http:///api/PatientData/:dicomId
```

```
curl --request PUT \  
  --url http://api/PatientData/:dicomId \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

POST http:///api/PatientData/:dicomId

```
http:///api/PatientData/:dicomId
```

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http:///api/PatientData/:dicomId
```

```
curl --request POST \  
  --url http://api/PatientData/:dicomId \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

DEL http:///api/PatientData/:dicomId

```
http:///api/PatientData/:dicomId
```

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http://api/PatientData/:dicomId
```

```
curl --request DELETE \  
  --url http://api/PatientData/:dicomId
```

GET http:///api/Slice/:dicomId

```
http:///api/Slice/:dicomId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

Example Request

```
http:///api/Slice/:dicomId
```

```
curl --request GET \  
  --url http://api/Slice/:dicomId \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId
```

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request GET \  
  --url 'http://api/Slice/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

POST http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId

```
http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId
```

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

```
http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId
```

```
curl --request POST \  
  --url 'http://api/Slice/:dicomId&:sliceId' \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

DEL http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId

http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId

PATH VARIABLES

dicomId

{{dicomId}}

sliceId

{{sliceId}}

Example Request

http:///api/Slice/:dicomId&:sliceId

```
curl --request DELETE \  
  --url 'http://api/Slice/:dicomId&:sliceId'
```

PUT http:///api/Slice/:id

http:///api/Slice/:id

HEADERS

Content-Type

application/json-patch+json

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

http:///api/Slice/:id

```
curl --request PUT \  
  --url http://api/Slice/:id \  
  --header 'Content-Type: application/json-patch+json'
```

GET http:///api/Volume/Calculate/:id?dicomId={{dicomId}}

http:///api/Volume/Calculate/:id?dicomId={{dicomId}}

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PARAMS

dicomId

{{dicomId}}

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

http:///api/Volume/Calculate/:id?dicomId={{dicomId}}

```
curl --request GET \  
  --url 'http://api/Volume/Calculate/:id?dicomId={{dicomId}}' \  
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```

GET http:///api/Volume/:id?dicomId={{dicomId}}

http:///api/Volume/:id?dicomId={{dicomId}}

HEADERS

Accept

text/plain, application/json, text/json

PARAMS

dicomId

{{dicomId}}

PATH VARIABLES

id

{{id}}

Example Request

```
http:///api/Volume/:id?dicomId={{dicomId}}

curl --request GET \
  --url 'http://api/Volume/:id?dicomId={{dicomId}}' \
  --header 'Accept: text/plain, application/json, text/json'
```