

# Java Dragon

Sm!le42

26 juin 2021

## Table des matières

0.1	Règles	1
0.1.1	Aide autorisée	1
0.1.2	Temps imposé	1
0.1.3	Remise des exercices	1
0.1.4	Ce que tu dois payer	1
1	Base	2
1.1	Exercice 1	2
1.1.1	Objectif	2
1.1.2	Contraintes	2
1.1.3	Exemples	2

Exercices de Java pour le Dragon. (Bonne chance mon reuf)

## 0.1 Règles

### 0.1.1 Aide autorisée

Tu as l'**obligation** de t'aider d'Internet.

Utilise les forums du genre *stackoverflow*, *commentcamarche*, *openclassrooms* ou même tout simplement *Google*.

C'est la bible des programmeurs. ;)

(Tu peux me demander de l'aide aussi bien sûr)

### 0.1.2 Temps imposé

Il n'y a **pas** de temps imposé mais je te conseille de ne pas traîner car il y a beaucoup de boulot. . .

Au travail chacal !

### 0.1.3 Remise des exercices

Tu me remettras les exercices en utilisant **Github**.

Tu devras donc :

1. Te créer un compte sur Github (si ce n'est pas déjà fait)
2. Créer un repository qui s'appellera `JavaDragonReponse`
3. Me transmettre le lien du repo
4. Y déposer tes réponses petit à petit
5. Me prévenir quand tu as déposé une nouvelle réponse

Remarque : Toutes les réponses doivent être dans le repo `Java Dragon`, et ce serait sympa pour moi que tout soit facile à trouver (genre faire des dossiers `ex1`, `ex2`, `ex3` etc. . . t'as pigé), donc si tu pouvais tout hiérarchiser de manière intuitive (histoire que je cherche pas pendant des heures blbl) ce serait cool.

### 0.1.4 Ce que tu dois payer

Prix de cet entraînement intensif de Java : **420€ TTC**.

(Ou alors juste une p'tite Jup' à la fin c'est bon aussi tkt bg)

# 1 Base

## 1.1 Exercice 1

### 1.1.1 Objectif

Le logiciel devra effectuer ces tâches :

1. Demander mon pseudo
2. Demander mon âge
3. Me répondre "Bonjour @PSEUDO, tu es @MAJEUR"

Bien sur, @PSEUDO devra être remplacé par le pseudo entré par l'utilisateur, et @MAJEUR devra afficher mineur si l'utilisateur a entré un âge plus petit que 18.

### 1.1.2 Contraintes

- Interdiction d'utiliser Netbeans
- Interdiction d'utiliser des packages
- Une seule méthode est permise (main)

### 1.1.3 Exemples

```
@PSEUDO = "Antho" @AGE = 23 Affiche : "Bonjour Antho, tu es majeur!"  
@PSEUDO = "42" @AGE = 16 Affiche : "Bonjour 42, tu es mineur!"  
@PSEUDO = "" @AGE = -30 Affiche : "Bonjour , tu es mineur!"  
@PSEUDO = "Test" @AGE = "bibl" "ERREUR (IllegalArgumentException)"
```