

Java Dragon

Sm!le42

26 juin 2021

Table des matières

0.1	Règles	1
0.1.1	Aide autorisée	1
0.1.2	Temps imposé	1
0.1.3	Remise des exercices	1
0.1.4	Ce que tu dois payer	1
1	Base	2
1.1	Exercice 1	2
1.1.1	Objectif	2
1.1.2	Contraintes	2
1.1.3	Exemples	2

Exercices de Java pour le Dragon. (Bonne chance mon reuf)

0.1 Règles

0.1.1 Aide autorisée

Tu as l'**obligation** de t'aider d'Internet.

Utilise les forums du genre *stackoverflow*, *commentcamarche*, *openclassrooms* ou même tout simplement *Google*.

C'est la bible des programmeurs. ;)

(Tu peux me demander de l'aide aussi bien sûr)

0.1.2 Temps imposé

Il n'y a **pas** de temps imposé mais je te conseille de ne pas traîner car il y a beaucoup de boulot. . .

Au travail chacal !

0.1.3 Remise des exercices

Tu me remettras les exercices en utilisant **Github**.

Tu devras donc :

1. Te créer un compte sur Github (si ce n'est pas déjà fait)
2. Créer un repository qui s'appellera JavaDragon
3. Me transmettre le lien du repo
4. Y déposer tes réponses petit à petit
5. Me prévenir quand tu as déposé une nouvelle réponse

Remarque : Toutes les réponses doivent être dans le repo Java Dragon, et ce serait sympa pour moi que tout soit facile à trouver (genre faire des dossiers ex1, ex2, ex3 etc. . . t'as pigé), donc si tu pouvais tout hiérarchiser de manière intuitive (histoire que je cherche pas pendant des heures blbl) ce serait cool.

0.1.4 Ce que tu dois payer

Prix de cet entraînement intensif de Java : **420€ TTC**.

(Ou alors juste une p'tite Jup' à la fin c'est bon aussi tkt bg)

1 Base

1.1 Exercice 1

1.1.1 Objectif

Le logiciel devra effectuer ces tâches :

1. Demander mon pseudo
2. Demander mon âge
3. Me répondre "Bonjour @PSEUDO, tu es @MAJEUR"

Bien sur, @PSEUDO devra être remplacé par le pseudo entré par l'utilisateur, et @MAJEUR devra afficher mineur si l'utilisateur a entré un âge plus petit que 18.

1.1.2 Contraintes

- Interdiction d'utiliser Netbeans
- Interdiction d'utiliser des packages
- Une seule méthode est permise (main)

1.1.3 Exemples

@PSEUDO = "Antho" @AGE = 23 Affiche : "Bonjour Antho, tu es majeur!"

@PSEUDO = "42" @AGE = 16 Affiche : "Bonjour 42, tu es mineur!"

@PSEUDO = "" @AGE = -30 Affiche : "Bonjour , tu es mineur!"