

# Java Dragon

Sm!le42

26 juin 2021

## Table des matières

0.1	Règles	1
0.1.1	Aide autorisée	1
0.1.2	Temps imposé	1
0.1.3	Remise des exercices	1
0.1.4	Ce que tu dois payer	2
1	Base	2
1.1	Exercice 1	2
1.1.1	Objectif	2
1.1.2	Contraintes	2
1.1.3	Exemples	2
1.2	Exercice 2	2
1.2.1	Objectif	2
1.2.2	Exemples	2

Exercices de Java pour le Dragon. (Bonne chance mon reuf)

## 0.1 Règles

### 0.1.1 Aide autorisée

Tu as l'**obligation** de t'aider d'Internet.

Utilise les forums du genre *stackoverflow*, *commentcamarche*, *openclassrooms* ou même tout simplement *Google*.

C'est la bible des programmeurs. ;)

(Tu peux me demander de l'aide aussi bien sûr)

### 0.1.2 Temps imposé

Il n'y a **pas** de temps imposé mais je te conseille de ne pas traîner car il y a beaucoup de boulot. . .

Au travail chacal !

### 0.1.3 Remise des exercices

Tu me remettras les exercices en utilisant **Github**.

Tu devras donc :

1. Te créer un compte sur Github (si ce n'est pas déjà fait)
2. Créer un repository qui s'appellera JavaDragonReponse
3. Me transmettre le lien du repo
4. Y déposer tes réponses petit à petit
5. Me prévenir quand tu as déposé une nouvelle réponse

Remarque : Toutes les réponses doivent être dans le repo Java Dragon, et ce serait sympa pour moi que tout soit facile à trouver (genre faire des dossiers ex1, ex2, ex3 etc. . . t'as pigé), donc si tu pouvais tout hiérarchiser de manière intuitive (histoire que je cherche pas pendant des heures blbl) ce serait cool.

### 0.1.4 Ce que tu dois payer

Prix de cet entraînement intensif de Java : **420€ TTC**.

(Ou alors juste une p'tite Jup' à la fin c'est bon aussi tkt bg)

## 1 Base

### 1.1 Exercice 1

#### 1.1.1 Objectif

Le logiciel devra effectuer ces tâches :

1. Demander mon pseudo
2. Demander mon âge
3. Me répondre **"Bonjour @PSEUDO, tu es @MAJEUR"**

Bien sur, @PSEUDO devra être remplacé par le pseudo entré par l'utilisateur, et @MAJEUR devra afficher mineur si l'utilisateur a entré un âge plus petit que 18.

#### 1.1.2 Contraintes

- Interdiction d'utiliser Netbeans
- Interdiction d'utiliser des packages
- Une seule méthode est permise (main)

#### 1.1.3 Exemples

```
@PSEUDO = "Antho" @AGE = 23 Affiche : "Bonjour Antho, tu es majeur!"
@PSEUDO = "42" @AGE = 16 Affiche : "Bonjour 42, tu es mineur!"
@PSEUDO = "" @AGE = -30 Affiche : "Bonjour , tu es mineur!"
@PSEUDO = "Test" @AGE = "blbl" "ERREUR (IllegalArgumentException)"
```

### 1.2 Exercice 2

#### 1.2.1 Objectif

Copie de l'exercice 1, mais cette fois-ci si l'utilisateur n'entre pas de pseudo ("") ou entre un âge invalide (<0 ou >120) alors le programme affiche un message d'erreur.

#### 1.2.2 Exemples

- @PSEUDO = "" @AGE = 18 Affiche : "Pseudo invalide"
- @PSEUDO = "Jean" @AGE = -30 Affiche : "Tu n'es pas encore né!"
- @PSEUDO = "Raoul" @AGE = 142 Affiche : "Tu es sans doute décédé..."