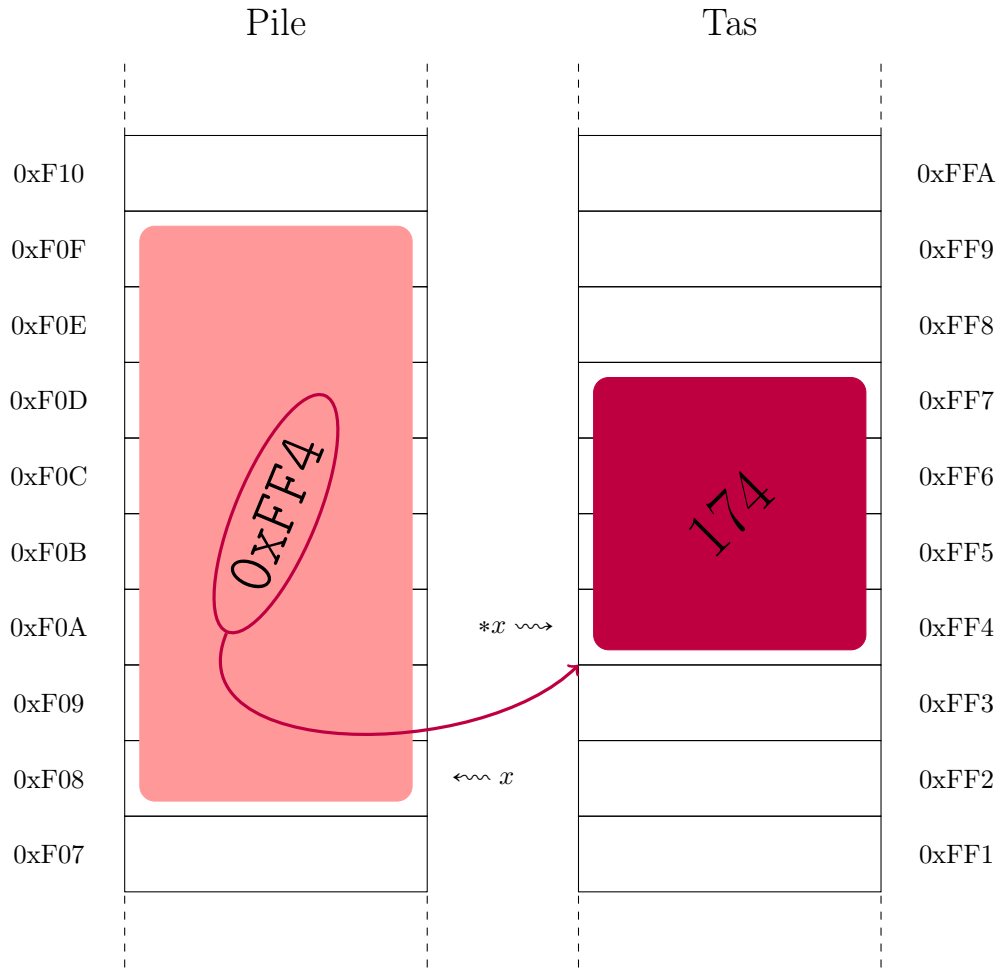


```
{
  ...
  int * x = new int(174); //&x = 0xF08
                          //&*x = 0xFF4
  ...
}
```

`sizeof(int)` = 4
`sizeof(int*)` = 8 //x64



`x` est détruit en
fin de bloc

`*x` est détruit
par **delete**