

Segment de données

```
{  
    ...  
    static int x = 174; //&x = 0xF07  
    ...  
}  
...  
char c = 'z'; //global
```

`sizeof(int)` = 4

0xF0D

0xF0C

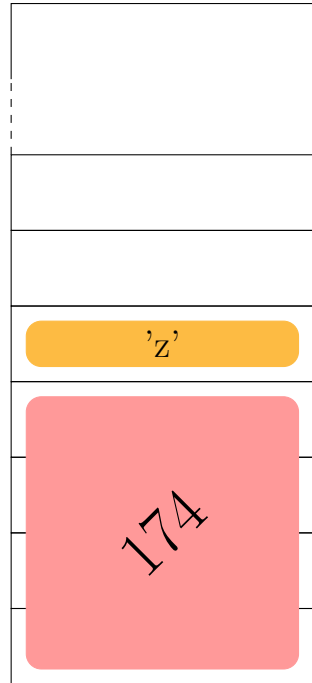
0xF0B

0xF0A

0xF09

0xF08

0xF07



← c

← x

x et *c* sont
détruits en fin
de programme