

ALG3

Hashage

Transformation d'une information en un entier unique.

Table de hashage

On effectue un hashage sur chaque élément et on écrit leur valeur respective à l'adresse correspondant au hash.

Map<K, T> avec hashage **h**

1. On utilise une classe:

```
Element<K, T> {  
    K clef;  
    T valeur;  
}
```

2. Créer un tableau dont les entrées sont `Element<K, T>`
3. Si on veut stocker une instance `d` de `ElementList<K, T>`, je le place en position `h(d.clef)` du tableau.

Exemple:

Prenons `(33, "Arthur")`

On le place en position `h(33)` en utilisant la fonction de hashage `h(c) = c % 10`

On le place donc en position `3`.