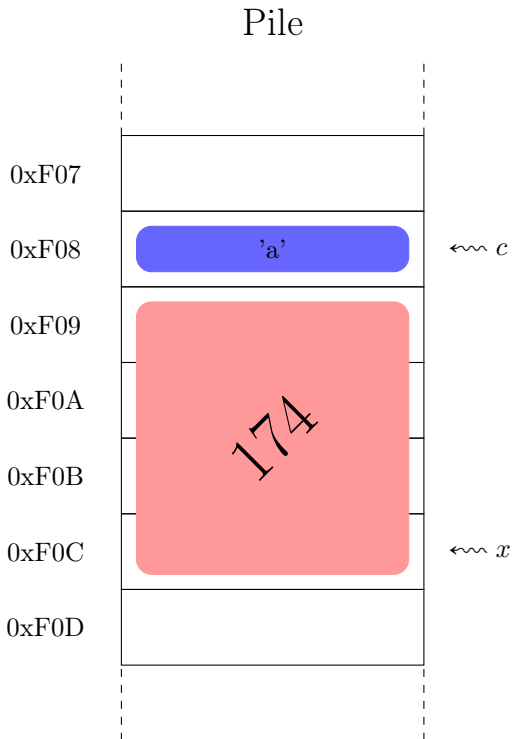


```
{  
    ...  
    int x = 174; //&x = 0xF0C  
    char c = 'a';  
    ...  
}
```

`sizeof(int) = 4`



x et *c* sont
détruits en fin
de bloc