### Ch. 0 - Présentation Langage C / C++

R. Absil

Haute École Bruxelles-Brabant École supérieure d'Informatique



6 octobre 2021



### Table des matières

1 Introduction

2 Le cours

3 Évaluation



#### Table des matières

1 Introduction

2 Le cours

3 Évaluation



#### Table des matières

1 Introduction

2 Le cours

3 Évaluation



# Introduction



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ©
   Vous n'êtes plus des 1<sup>ères</sup>
- Si vous avez une question, posez-là
  - ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1 ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas

- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas

- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là

- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
      ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué

 $\odot \odot \odot$ 



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
    - ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
    - souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué

 $\odot \odot \odot$ 



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
    - ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué

 $\odot \odot \odot$ 



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
    - ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement ma expliqué



- Vous m'avez peut-être connu en math et comptabilité
- Derrière le « fasciste » se cache un prof plus modéré ☺
  - Vous n'êtes plus des 1ères
  - Vous êtes « grands »
- Si vous avez une question, posez-là
  - Je ne mords pas
    - ... trop
    - ... souvent
- Le C++ est un langage plus technique que le Java
  - Si vous ne comprenez pas, j'ai peut-être tout simplement mal expliqué



## Le cours



- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
   Déséquilibre « historique » post-décre
- Présence « facultative »
   ... mais vous prenez vos responsabilités
- Le support de théorie est conçu pour moi
   Vous êtes vivement encouragés à prendre des not

- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret
- Présence « facultative »
  - ... mais vous prenez vos responsabilités
- Le support de théorie est conçu pour moi
  - Vous etes vivement encourages a prendre des notes

- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret

- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret
- Présence « facultative »
  - ... mais vous prenez vos responsabilités
- Le support de théorie est conçu pour moi
  - Vous êtes vivement encouragés à prendre des notes

- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret
- Présence « facultative »
  - ... mais vous prenez vos responsabilités
- Le support de théorie est conçu pour moi
  - vous etes vivement encourages a prendre des notes

 $\odot \odot \odot$ 

- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret
- Présence « facultative »
  - ... mais vous prenez vos responsabilités

Ch. 0 - Présentation

- Le support de théorie est conçu pour moi



- Cours donné 6h par semaine
- 4h de théorie, 2h de labo
  - Déséquilibre « historique » post-décret
- Présence « facultative »
  - ... mais vous prenez vos responsabilités
- Le support de théorie est conçu pour moi
  - Vous êtes vivement encouragés à prendre des notes

 $\Theta \Theta \Theta \Theta$ 



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

 Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarq
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++
- Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

 Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++
- Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++
- Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++
- Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Bien que disposant de parts de marchés discutables, ces langages restent très présents
  - Systèmes d'exploitation
  - Micro-embarqué
  - Jeux vidéo
  - Sécurité
- Important d'être capable de pouvoir se prétendre développeur C / C++

 $\odot \odot \odot$ 

 Pouvoir maintenir d'anciens programmes et en concevoir de nouveaux



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

 $\Theta \Theta \Theta \Theta$ 

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

 $\Theta \Theta \Theta \Theta$ 

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



# Objectifs du cours de C / C++

- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

 $\odot \odot \odot$ 

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



## Objectifs du cours de C / C++

- Acquérir une bonne maîtrise des concepts liés à ces deux langages
- Pouvoir se démarquer de ses habitudes de programmations liées à d'autres langages
  - Même si les syntaxes sont similaires, C++ et Java sont très différents
  - Les bons réflexes Java sont souvent de mauvais idiomes C++

 $\odot \odot \odot$ 

- Acquérir de bonnes pratiques de programmations
  - Certains affirment que le langage est sournois
  - Ce n'est pas le cas si on suit de bonnes pratiques
  - Cela implique de se discipliner



#### Transparents disponibles en deux versions

- 1 slides.pdf: version avec pauses
- 2 slides-handout.pdf:versionimprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont références, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

- L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
  - Repository public



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf:versionimprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont références, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

- L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
  - Repository public



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf: version imprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont références, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

 L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
 Repository public



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf: version imprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont references, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\Theta \oplus \Theta \Theta$ 

- L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
  - Repository public



- Transparents disponibles en deux versions
  - slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf:versionimprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont référencés, et disponibles dans le répertoire codes

Ch. 0 - Présentation



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf: version imprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont référencés, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\odot \odot \odot$ 

L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf: version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf: version imprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont référencés, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter
- L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
  - Repository public



- Transparents disponibles en deux versions
  - 1 slides.pdf:version avec pauses
  - 2 slides-handout.pdf: version imprimable
- Les slides contiennent des extraits de code
  - Les codes complets sont référencés, et disponibles dans le répertoire codes
  - On travaillera systématiquement avec les codes complets, à compiler et commenter

 $\Theta \Theta \Theta \Theta$ 

- L'intégralité des supports est disponible sur https://gitlab.com/rabsil/c-cpp
  - Repository public



# Évaluation



#### ■ UE intégrée

- Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie.??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de theorie
   La note compte si leur résultat est plus important que l'examer
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
   10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen

© (1) (S) (0)

- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen
- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen

© (1) (S) (0)

- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



- UE intégrée
  - Les bonnes notes d'une AA « compensent » les mauvaises de l'autre
- Note finale:??% théorie,??% laboratoires
- Deux interrogations « bonus » de théorie
  - La note compte si leur résultat est plus important que l'examen

© (1) (S) (0)

- Une interrogation non bonus de laboratoire (??%)
- Examen oral de théorie
  - 10 minutes de préparations, 30 minutes d'exposé
- Examen (machine) de laboratoire
- Modélités complètes et détaillée sur PoÉSI



## Questions



**@()(\$()** 

