

DEV2 – Laboratoire Java**Projet - Lucky Numbers***Bande-annonce***Présentation du projet**

Nous vous proposons de développer une version console du jeu de plateau **Lucky Numbers** de Michael Schacht et Christine Alcouffe, édité par TIKI EDITIONS. Il est disponible notamment sur [Board Game Arena](https://fr.boardgamearena.com/gamepanel?game=luckynumbers)¹.

**Planning**

- ▷ **27 février** : publication de cette bande-annonce.
- ▷ **12 mars** : publication de l'énoncé de l'itération 1, une première version du jeu avec des fonctionnalités limitées et pour laquelle nous vous guidons.
- ▷ **2 avril** : remise de l'itération 1.
- ▷ **2 avril** : publication de l'énoncé de l'itération 2, qui ajoute des fonctionnalités à l'application et où nous vous laissons plus libres dans les choix d'implémentation.
- ▷ **30 avril** : remise de l'itération 2.
- ▷ **du 10 au 12 mai** : défense individuelle du projet.

Ce que l'on attend de vous

Pour le moment, de lire les règles et de vous familiariser avec le jeu. Si vous comprenez bien les règles, votre travail en sera simplifié. **Ne commencez pas encore à coder** ; attendez la publication de l'énoncé.

1. <https://fr.boardgamearena.com/gamepanel?game=luckynumbers> consulté le 2 février 2021