LAPORAN PRAKTIKUM INTERNET OF THINGS (IoT)

Praktik Real Hardware ESP32

Lucky Ardiansyah 233140701111015 Fakultas Vokasi, Universitas Brawijaya Email: luckyardiansyah685@gmail.com

Abstract (Abstrak)

Praktikum ini bertujuan untuk memahami dan mengimplementasikan penggunaan mikrokontroler ESP32 dalam pengendalian perangkat keras secara langsung (*real hardware*). ESP32 merupakan mikrokontroler yang memiliki kemampuan konektivitas nirkabel seperti WiFi dan Bluetooth, serta mendukung berbagai protokol komunikasi dan antarmuka input/output. Pada praktikum ini, dilakukan pemrograman ESP32 menggunakan bahasa pemrograman C/C++ melalui platform Arduino IDE untuk mengontrol perangkat seperti LED, sensor suhu, dan modul lainnya. Selain itu, praktikan juga mempelajari proses upload program ke board ESP32 serta proses debugging secara langsung. Hasil praktikum menunjukkan bahwa ESP32 mampu menjalankan fungsi-fungsi dasar kendali perangkat keras dengan baik dan responsif. Praktikum ini memberikan pemahaman mendalam mengenai integrasi antara perangkat lunak dan perangkat keras dalam sistem embedded, serta memperkuat keterampilan praktis dalam pengembangan sistem IoT skala kecil.

Kata Kunci: ESP32, mikrokontroler, real hardware, Arduino IDE, IoT, embedded system

1. Introduction (Pendahuluan)

1.1 Latar Belakang

API (Application Programming Interface) adalah serangkaian protokol yang memungkinkan satu aplikasi saling berkomunikasi dengan aplikasi lain misalnya klien dengan server. Pembuatan API dapat menggunakan berbagai macam framework, salah satunya yang paling populer adalah laravel 11. Laravel 11 merupakan *framework* PHP yang menyediakan berbagai *tools* dan *library* yang memudahkan pengembang dalam pembuatan API. Laravel 11 memungkinkan kita mengelola berbagai *tools* seperti *routing*, autentikasi, *middleware*, dan pengelolaan database. Ngrok adalah *proxy* server untuk membuat jaringan *private* melalui NAT atau *firewall* untuk menghubungkan server lokal ke internet dengan aman. Ngrok membuat URL publik yang dapat digunakan untuk mengakses API secara *online* kapanpun dan dimanapun. Ngrok sangat berguna untuk mengelola perangkat IoT dari jarak jauh tanpa perlu pengaturan IP publik atau NAT traversal. ESP32 adalah mikrokontroler SoC (System on Chip) yang memiliki Wi-Fi dan Bluetooth terintegrasi, sangat cocok untuk aplikasi Internet of Things (IoT). Sedangkan sensor DHT22 adalah alat yang digunakan untuk mengukur tingkat kelembapan udara dan suhu di lingkungan atau ruangan.

1.2 Tujuan Eksperimen

Tujuan dari praktik ini adalah mengakses API yang diintegrasikan dengan perangkat IoT (ESP32 dan sensor DHT22) menggunakan laravel 11, perangkat IoT dihubungkan dengan url dari Ngrok supaya dapat diakses secara online, dan perangkat IoT akan mengirimkan data ke database.

2. Methodology (Metodologi)

2.1 Tools & Materials (Alat & Bahan)

Laptop, Visual Studio Code, ESP32, sensor HC-SR04, sensor DHT22, lampu LED, XAMPP, phpMyAdmin, dan koneksi internet.

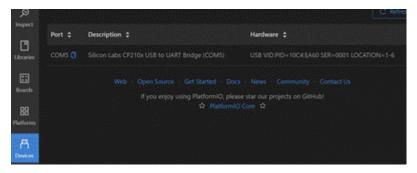
2.2 Implementation Steps (Langkah Implementasi)

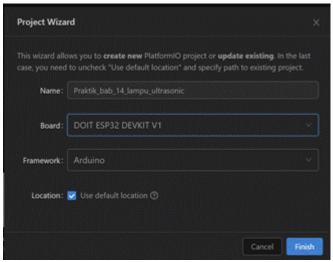
IMPLEMENTASI LAMPU LED

 Menghubungkan perangkat ESP32 dengan laptop menggunakan kabel USB, pastikan ESP32 terdeteksi di laptop dengan membuka device manager dan cek pada menu ports harus terdapat port Silicon Labs



2. Buka vs code dan extensi PlatformIo, cek apakah ESP32 sudah terdeteksi atau belum, jikas sudah buat project baru di PlatformIo.





3. Ubah kode pada file platformio.ini menjadi seperti dibawah, nama port disesuaikan

```
10
11 [env:esp32doit-devkit-v1]
12 platform = espressif32
13 board = esp32doit-devkit-v1
14 framework = arduino
15 upload_port = COM5
16 monitor_port = COM5
```

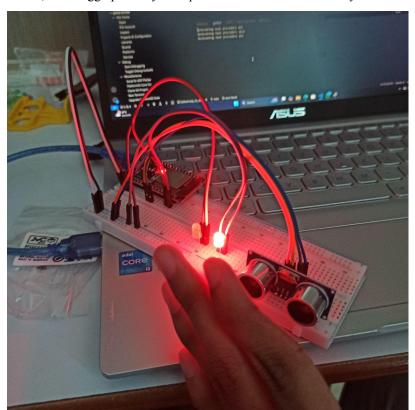
4. Rakit ESP32 dengan sensor HC-SR04 dan juga lampu LED berdasarkan tabel dibawah

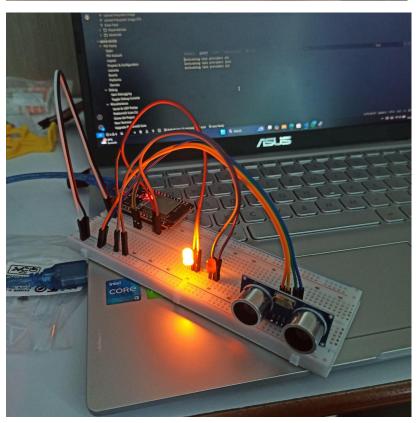
Komponen	ESP32
HC-SR04 VCC	3.3V
HC-SR04 GND	GND

HC-SR04 Trig	GPIO 18 (D18)
HC-SR04 Echo	GPIO 19 (D19)
LED Kuning +	GPIO 23 (D23)
LED Merah +	GPIO 22 (D22)
Kedua LED -	GND

 Kode dibawah ini bertujuan untuk mendeteksi jarak suatu objek dengan sensor HC-SR04 yang akan menyalakan lampu merah ketika tidak ada objek dekat, dan menyalakan lampu kuning jika terdapat objek dekat.

6. Kemudian pada menu berikut pilih Upload untuk mengupload kode main.cpp ke perangkat ESP32, dan tunggu prosesnya sampai selesai. Dan berikut hasilnya





MENGECEK KONEKSI WiFi PADA HARDWARE ESP32

1. Coding main.cpp

```
🤴 platformio.ini
                 {} esp_32_real_led.code-workspace
                                                  void setup() {
        Serial.begin(115200);
        WiFi.mode(WIFI_STA);
        WiFi.disconnect();
        delay(100);
        Serial.println("Pemindaian Jaringan Wi-Fi Dimulai...");
      void loop() {
        int n = WiFi.scanNetworks();
         Serial.println("Tidak ada jaringan Wi-Fi yang ditemukan.");
         Serial.print(n);
Serial.println(" jaringan Wi-Fi ditemukan:");
            Serial.print(i + 1);
Serial.print(": ");
            Serial.print(WiFi.SSID(i));
            Serial.print(WiFi.RSSI(i));
            Serial.print("dBm)");
            Serial.println((WiFi.encryptionType(i) == WIFI_AUTH_OPEN) ? " " : "*");
             delay(10);
         Serial.println("");
         delay(5000); // Lakukan pemindaian setiap 5 detik
```

2. Coding file platformio.ini

```
6  ; Advanced options: extra scripting
7  ;
8  ; Please visit documentation for the other options and examples
9  ; https://docs.platformio.org/page/projectconf.html
10
11  [env:esp32doit-devkit-v1]
12  platform = espressif32
13  board = esp32doit-devkit-v1
14  framework = arduino
15  upload_port = COM3
16  monitor_port = COM3
17  monitor_speed = 115200
```

3. Upload kemudian mengklik Serial Monitor dan muncul hasil pada Terminal

Implementasi Internet of Things Sensor suhu dan kelembaban ke sistem API dan Database

1. Menjalankan kembali Laravel

```
PROBLEMS OUTPUT PORTS DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS D:\Kuliah\(4) SEMESTER 4\INTERNET OF THINGS\Internet of Things\Minggu 4\iot> php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8080

INFO Server running on [http://0.0.0.0:8080].

Press Ctrl+C to stop the server
```

2. Menjalankan NGROK

3. Coding pada main.cpp

```
🤯 PIO Home
       #include <WiFi.h>
#include <HTTPClient.h>
#include "DHT.h"
       #define DHTTYPE DHT22
       // Ganti dengan kredensial WiFi Anda
const char* ssid = "Lucky";
       const long interval = 5000; // Interval 5 detik (5000 ms)
       void setup() {
         Serial.begin(115200);
         WiFi.begin(ssid, password);
         Serial.print("Menghubungkan ke WiFi");
         Serial.println(" Terhubung!");
         dht.begin();
        void loop() {
         unsigned long currentMillis = millis();
          if (currentMillis - previousMillis >= interval) {
          previousMillis = currentMillis;
            float h = round(dht.readHumidity());
           float t = round(dht.readTemperature());
           // ( Check if any reads failed and exit early (to try again).
if (isnan(h) || isnan(t)) {
             Serial.println(F("Failed to read from DHT sensor!"));
```

4. Modifikasi platformio.ini

```
wokwi_internet > ♥ platformio.ini

1  ; PlatformIO Project Configuration File

2  ;

3  ; Build options: build flags, source filter

4  ; Upload options: custom upload port, speed and e

5  ; Library options: dependencies, extra library st

6  ; Advanced options: extra scripting

7  ;

8  ; Please visit documentation for the other options

9  ; https://docs.platformio.org/page/projectconf.html

10

11  [env:esp32doit-devkit-v1]

12  platform = espressif32

13  board = esp32doit-devkit-v1

14  framework = arduino

15  upload_port = COM3

16  monitor_port = COM3

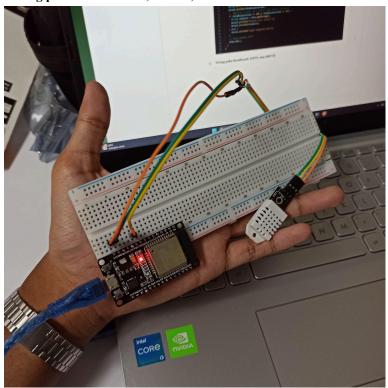
17  monitor_speed = 115200

18  lib_deps =

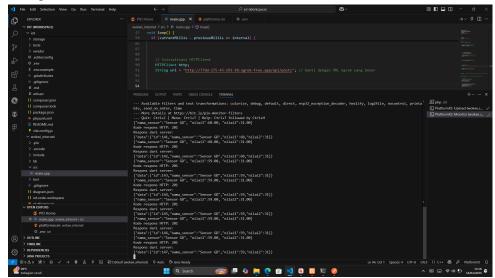
19  adafruit/DHT sensor library@^1.4.4

20  adafruit/Adafruit Unified Sensor@^1.1.14
```

5. Wiring pada Breadboard, ESP32, dan DHT22



6. Hasil pada Terminal



7. Hasil pada phpMyAdmin

