

字节跳动(今日头条、抖音) 往期面试真题【无答案】

[【2019 年头条抖音 Java 3 面真题，含面试题答案!】](#) — 三月份

一面：

- hashmap，怎么扩容，怎么处理数据冲突？怎么高效率的实现数据迁移？
- Linux 的共享内存如何实现，大概说了一下。
- socket 网络编程，说一下 TCP 的三次握手和四次挥手
- 同步 IO 和异步 IO 的区别？
- Java GC 机制？GC Roots 有哪些？
- 红黑树讲一下，五个特性，插入删除操作, 时间复杂度？
- 快排的时间复杂度，最坏情况呢，最好情况呢，堆排序的时间复杂度呢，建堆的复杂度是多少

二面：

- 自我介绍，主要讲讲做了什么和擅长什么
- 设计模式了解哪些？
- AtomicInteger 怎么实现原子修改的？

- ConcurrentHashMap 在 Java7 和 Java8 中的区别？为什么 Java8 并发效率更好？什么情况下用 HashMap，什么情况用 ConcurrentHashMap？
- redis 数据结构？
- redis 数据淘汰机制？

三面（约五十分钟）：

- mysql 实现事务的原理 (MVCC)
- MySQL 数据主从同步是如何实现的？
- MySQL 索引的实现，innodb 的索引，b+树索引是怎么实现的，为什么用 b+树做索引节点，一个节点存了多少数据，怎么规定大小，与磁盘页对应。
- 如果 Redis 有 1 亿个 key，使用 keys 命令是否会影响线上服务？
- Redis 的持久化方式，aof 和 rdb，具体怎么实现，追加日志和备份文件，底层实现原理的话知道么？
- 遇到最大困难是什么？怎么克服？
- 未来的规划是什么？
- 你想问我什么？

【头条 Java 后台 3 面】—（18 年十二月份）

头条一面

- 1. 讲讲 jvm 运行时数据库区
- 2. 讲讲你知道的垃圾回收算法
- 3. jvm 内存模型 jmm
- 4. 内存泄漏与内存溢出的区别
- 5. select、epool 的区别？底层的数据结构是什么？
- 6. mysql 数据库默认存储引擎，有什么优点
- 7. 优化数据库的方法，从 sql 到缓存到 cpu 到操作系统，知道多少说多少
- 8. 什么情景下做分表，什么情景下做分库
- 9. linkedList 与 arrayList 区别 适用场景
- 10. array list 是如何扩容的
- 11. volatile 关键字的作用？Java 内存模型？

- 12. java lock 的实现，公平锁、非公平锁
- 13. 悲观锁和乐观锁，应用中的案例，mysql 当中怎么实现，java 中的实现

头条二面

- Java 内存分配策略？多个线程同时请求内存，如何分配？
- Redis 底层用到了哪些数据结构？使用 Redis 的 set 来做过什么？
- Redis 使用过程中遇到什么问题？搭建过 Redis 集群吗？
- 如何分析“慢查询”日志进行 SQL/索引 优化？
- MySQL 索引结构解释一下？（B+ 树）
- MySQL Hash 索引适用情况？举下例子？

头条三面

- 如何保证数据库与 redis 缓存一致的

- 分布式雪崩场景如何避免?
- 再谈谈消息队列