1、java事件机制包括哪三个部分？分别介绍。

2、为什么要使用线程池？

3、线程池有什么作用？

4、说说几种常见的线程池及使用场景。

5、线程池都有哪几种工作队列？

6、怎么理解无界队列和有界队列？

7、线程池中的几种重要的参数及流程说明。

8、什么是反射机制？

9、说说反射机制的作用。

10、反射机制会不会有性能问题？

11、你怎么理解http协议？

12、说说http协议的工作流程。

13、http有哪些请求提交方式？

14、http中的200,302,403,404,500,503都代表什么状态？

15、http get和post有什么区别？

16、你怎么理解cookie和session，有哪些不同点？

17、什么是web缓存？有什么优点？

18、什么是https，说说https的工作原理？

19、什么是http代理服务器，有什么用？

20、什么是虚拟主机及实现原理？

21、什么是Java虚拟机，为什么要使用？

22、说说Java虚拟机的生命周期及体系结构。

23、说一说Java内存区域。

24、什么是分布式系统？

25、分布式系统你会考虑哪些方面？

26、讲一讲TCP协议的三次握手和四次挥手流程。

27、为什么TCP建立连接协议是三次握手，而关闭连接却是四次握手呢？为什么不能用两次握手进行连接？

28、为什么TCP TIME\_WAIT状态还需要等2MSL后才能返回到CLOSED状态？

29、什么是DoS、DDoS、DRDoS攻击？如何防御？

30、描述一下Java异常层次结构。

31、什么是检查异常，不受检查异常，运行时异常？并分别举例说明。

32、finally块一定会执行吗？

33、正常情况下，当在try块或catch块中遇到return语句时，finally语句块在方法返回之前还是之后被执行？

34、try、catch、finally语句块的执行顺序。

35、Java虚拟机中，数据类型可以分为哪几类？

36、怎么理解栈、堆？堆中存什么？栈中存什么？

37、为什么要把堆和栈区分出来呢？栈中不是也可以存储数据吗？

38、在Java中，什么是是栈的起始点，同是也是程序的起始点？

39、为什么不把基本类型放堆中呢？

40、Java中的参数传递时传值呢？还是传引用？

41、Java中有没有指针的概念？

42、Java中，栈的大小通过什么参数来设置？

43、一个空Object对象的占多大空间？

44、对象引用类型分为哪几类？

45、讲一讲垃圾回收算法。

46、如何解决内存碎片的问题？

47、如何解决同时存在的对象创建和对象回收问题？

48、讲一讲内存分代及生命周期。

49、什么情况下触发垃圾回收？

50、如何选择合适的垃圾收集算法？

51、JVM中最大堆大小有没有限制？

52、堆大小通过什么参数设置？

53、JVM有哪三种垃圾回收器？

54、吞吐量优先选择什么垃圾回收器？响应时间优先呢？

55、如何进行JVM调优？有哪些方法？

56、如何理解内存泄漏问题？有哪些情况会导致内存泄露？如何解决？

57、从分布式系统部署角度考虑，分哪几层？

58、如何解决业务层的数据访问问题？

59、为了解决数据库服务器的负担，如何做数据库的分布？

60、什么是著名的拜占庭将军问题？

61、为什么说TCP/IP协议是不可靠的？

62、讲讲CAP理念。

63、怎么理解强一致性、单调一致性和最终一致性？

64、分布式系统设计你会考虑哪些策略？

65、最常见的数据分布方式是什么？

66、谈一谈一致性哈希算法。

67、paxos是什么？

68、什么是Lease机制？

69、如何理解选主算法？

70、OSI有哪七层模型？TCP/IP是哪四层模型。