

IL SISTEMA OPERATIVO LINUX

Introduzione all'uso di Linux







Prima di cominciare: preparazione dell'ambiente di lavoro





https://ctf.cyberchallenge.it/training/environment

- 1. l'utilizzo di una macchina virtuale (VMWare) (possibile sia su host Windows sia su host Mac),
- 2. l'utilizzo di WSL2 (possibile solo con un host Windows)
- 3. la creazione di una partizione del disco per l'installazione in dual-boot di una distribuzione Linux, possibile sia con host Windows sia con host Mac

In tutto il documento il sistema operativo Linux-based a cui si farà riferimento è Ubuntu 22.04 LTS:

Username: user

Password: password





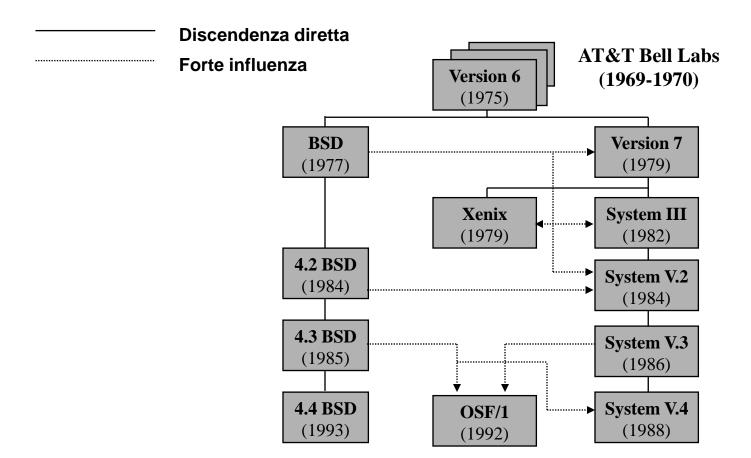


Il Sistema Operativo LINUX





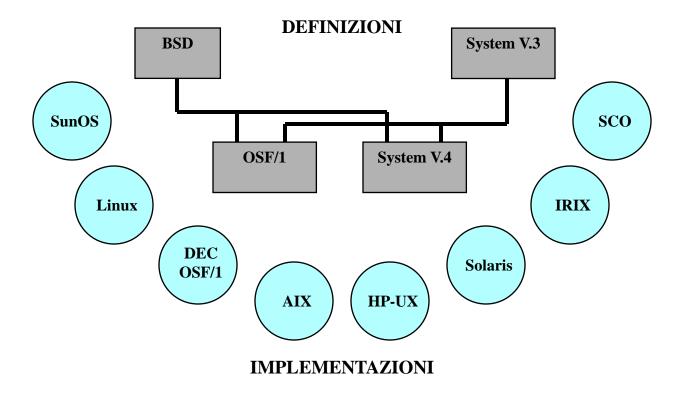
GENEALOGIA DI UNIX (SEMPLIFICATA)







L'UNIVERSO UNIX



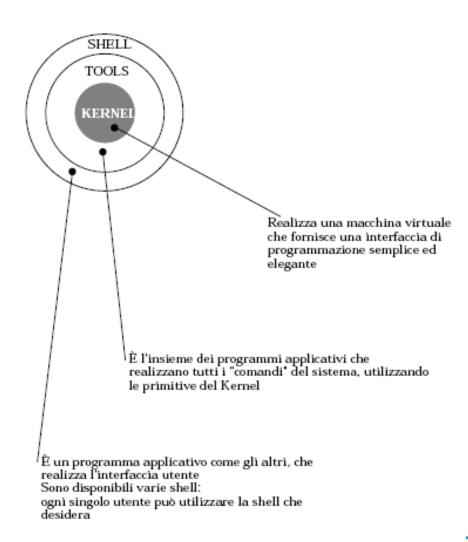




- □ Da Unix eredita il suo essere:
 - Multi-user
 - Multi-processing
 - Time-sharing











```
osboxes@osboxes: ~
File Edit Tabs Help
osboxes@osboxes:~$
 nomeutente@nomemacchina:directory corrente
 ~ cartella home (ulteriori dettagli dopo)
```





CLASSI DI COMANDI UNIX

- □ reperire informazioni su comandi, programmi, file...
- ☐ gestire filesystem
- □ operare su file e directory
- elaborare testi
- sviluppare software
- □ comunicare tra utenti (sullo stesso host)
- operare in remoto
- □ ...(comandi "di utilità" vari)
- □ amministrare il sistema
 - utenti e gruppi
 - dispositivi
 - software





comando [argomento ...]

Dove *comando* denota il nome o il path di un file eseguibile, mentre *argomento* può essere un'opzione o un parametro:

- □ le opzioni o flag servono a specificare il comportamento del comando; esse sono individuate dal carattere "-" oppure "--" (comandi GNU);
- □ i parametri rappresentano l'input per il comando o per una delle sue opzioni;

Sia le opzioni che gli argomenti vanno separati da almeno un separatore (di default il carattere spazio); tuttavia, per quei comandi che prevedono solo opzioni di un'unico carattere, è spesso possibile raggruppare più opzioni in un'unica "stringa di opzioni".

Esempi d' uso

Uso delle opzioni separate:

ls -1 -F file1 file2 file3

Per le opzioni senza parametri, l'ordine non è in generale rilevante:

ls -F -l file1 file2 file3

Talvolta è possibile fondere più opzioni in una singola stringa:

ls -Fl file1 file2 file3





Note:

Le opzioni possono essere specificate in qualsiasi ordine, mentre per parametri l'ordine è importante.

```
Esempi di comandi equivalenti:
ls -l -F file1 file2 file3
ls -Fl file1 file2 file3
ls -lF file1 file2 file3

Esempio di comandi errati:
cat file1 > file2
cat file2 > file1
```

Per qualsiasi istruzione possiamo usare l'opzione --help che fornisce una guida in linea per l'istruzione

Es.





WILDCARDS

- □ * Qualsiasi stringa di caratteri di qualsiasi lunghezza
- \square ? Un singolo carattere





PRIMI COMANDI

□ *who* Reperire info sugli utenti attivi

lista il nome, terminale, e data/ora di login di tutti gli utenti correnti

□ who am I Come sopra ma solo per l'utente che lo esegue

□ *date* modifica o stampa data corrente





colui@DESKTOP-JS5THJA:~\$ whoami colui

```
colui@DESKTOP-JS5THJA:~$ id colui
uid=1000(colui) gid=1000(colui) groups=1000(colui),27(sudo),108(lxd)
```

- ☐ Each process is associated with
 - a real UID/GID (ruid/rgid): the real UID is inherited from the parent process.
 Typically, it is the UID of the user that launched the process.
 - an effective UID/GID (euid/egid): the effective UID is inherited from the parent process or from the file being executed.
 - This UID is used to grant access rights to a process.
 - a saved UID/GID: this allows a process to switch between the effective UID and real UID, vice versa.





LOGIN E PASSWORD

☐ User account are stored in /etc/passwd

- 1. Username
- 2. Password: stored as digest (hashed)
- 3. User ID
- 4. Group ID: user's primary group
- 5. ID string: user's full name
- 6. Home directory
- 7. Login shell: the program started after successful log in
- □ In current Linux distributions hashes are stored in /etc/shadow





□ Unix ha un manuale di riferimento molto completo, accessibile "in linea" mediante il comando <u>man</u>;

```
man [options] [-M path] [-s section] name...
man [-M path] -k keyword
man [-M path] -f file
```

\$ man Is

```
osboxes@osboxes: ~
File Edit Tabs Help
LS(1)
                                 User Commands
                                                                        LS(1)
NAME
       ls - list directory contents
SYNOPSIS
       ls [OPTION]... [FILE]...
DESCRIPTION
      List information about the FILEs (the current directory by default).
       Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is speci-
       fied.
       Mandatory arguments to long options are mandatory for short options
       too.
       -a, --all
              do not ignore entries starting with .
       -A, --almost-all
              do not list implied . and ..
       --author
 Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```





REPERIRE INFORMAZIONI

- □ man Accede al manuale in linea di Unix
- □ *apropos* ricerca all'interno del manuale
- ☐ which Cerca il path di un file eseguibile.
- whereis Determina il percorso di binari, sorgenti e

documentazione per un programma

```
osboxes@osboxes: ~/Desktop - + x

File Edit Tabs Help

osboxes@osboxes: ~/Desktop$ apropos firewall
ufw (8) - program for managing a netfilter firewall
osboxes@osboxes: ~/Desktop$ man ufw
osboxes@osboxes: ~/Desktop$ which ufw
/usr/sbin/ufw
osboxes@osboxes: ~/Desktop$ whereis ufw
ufw: /usr/sbin/ufw /etc/ufw /lib/ufw /usr/share/ufw /usr/share/man/man8/ufw.8.gz
osboxes@osboxes: ~/Desktop$
```







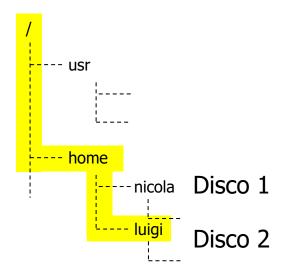
Gestione del File System





FILE SYSTEM BASICS

- ☐ Il File System è organizzato in file e directory (cartelle)
- $\,\Box\,$ L'intero File System ha origine dalla directory root (/)
- □ Ogni utente ha una directory home con il proprio nome all'interno della directory /home
 - Nella cartella home dell'utente (es. /home/luigi) la cartella Desktop/Scrivania (/home/luigi/Desktop) contiene tutti gli elementi presenti sul Desktop della GUI dell'utente
- Il simbolo ~ è un alias per la home dell'utente corrente es. utente osboxes sono equivalenti: /home/osboxes/Desktop/nomefile ~/Desktop/nomefile
- ☐ Nei nomi dei file si distingue tra maiuscole e minuscole
 - "MIOFILE" ≠ "MioFile"
- ☐ Per spostarsi nel file system si usa *cd*
 - cd /home/luigi
 - cd ..
- ☐ Per conoscere la directory attual *pwd* (print working directory)







- □ Definiscono le operazioni possibili su un file/directory da parte di un utente
- □ I permessi su una risorsa sono definiti e influenzano tre categorie:
 - User: è il proprietario del file (u)
 - Group: sono tutti gli utenti appartenenti allo stesso gruppo di cui fa parte lo User (g)
 - Other: sono tutti gli utenti che non appartengono ad una delle precedenti categorie (o)
- □ Per ogni file/directory possono essere definiti i seguenti permessi:
 - Lettura (r): consente di accedere al contenuto del file/directory (listing)
 - Scrittura (w): consente di modificare il contenuto del file/directory (delete/create)
 - Esecuzione (x): consente di eseguire il file come comando/accedere alla directory
- □ Per visualizzare i permessi su una risorsa eseguiamo: *Is –I*

```
-rw-rw-r- 1 osboxes osboxes 14255 set 6 11:32 2017-09-06-113224_659x416_scrot.png
drwxr-xr-x 2 osboxes osboxes 4096 ago 8 12:48 Desktop
```





MODIFICARE I PERMESSI

```
□ Dato il file «pippo»
```

```
$ chown <nuovoproprietario> pippo
```

- \$ chgrp <nuovogruppo> pippo
- \$ chmod [ugoa][+-=][rwxXst][,...] pippo
- □ Esempi:

```
$ cd /qualche/posizione/
```

- \$ chown -R pippo:pluto . (tutte le sottodirectory a partire dalla corrente owner=pippo gruppo=pluto)
- \$ chmod -R ug+rwX,o=rX . (per tutti i file a partire dalla directory corrente, per u e g aggiungiamo rwx, per o permessi solo di r ed x)

Anche

chmod 644 pippo (rw-r--r--)





ALTRE ISTRUZIONI UTILI PER LA GESTIONE DEI FILE

☐ CP: copiare file da una directory source a una destination

```
cp [OPTION]... [-T] SOURCE DEST
cp ~/Desktop/luigi.txt ~/Documents/
```

☐ MV: sposta un file da una directory source a una destination (rimuove il file dall'origine)

```
mv [OPTION]... [-T] SOURCE DEST
mv ~/Documents/luigi.txt ~/Documents/myDocuments
```

☐ RM: elimina un file (o directory)

```
rm [OPTION]... [FILE]
rm -R ~/Documents/* (Elimina tutto il contenuto della directory Documents)
```

☐ TOUCH: aggiorna il tempo di ultima modifica di un file al tempo attuale (se il file non esiste lo crea)

```
touch [OPTION]... FILE touch luigi.txt
```





☐ MKDIR: crea una directory

☐ RMDIR : elimina una directory





find [pathname...] [expression]

Discende ricorsivamente le directory specificate (pathname...), cercando tutti i file che rendono vera expression.

Molto flessibile:

- □ ricerca file di specificati attributi (nome, tipo, permessi, proprietario, gruppo, numero di link, dimensione, data di ultima modifica/accesso ...)
- □ and, or, not di attributi
- può eseguire automaticamente, o previa conferma, uno o più comandi sui file individuati
- □ le espressioni si ottengono combinando flag, parametri e gli operatori booleani;
- □ le espressioni costituite solo da un flag e da un parametro (opzionale) si dicono espressioni elementari;





FIND - ALCUNE ESPRESSIONI ELEMENTARI

-atime [+-]n:	l'accesso al file è avvenuto [più di, meno di] n giorni prima
-ctime [+-]n:	il modo del file è stato cambiato [più di, meno di] n giorni prima
-exec comman	d:il comando restituisce 0 come stato di uscita
-fstype type:	il filesystem cui il file appartiene è i tipotype
-links [+-]n: il f	le ha [più di, meno di] n link
-mtime [+-]n:	i dati del file sono stati modificati [più di, meno di] n giorni prima
-name pattern	:pattern coincide col nome del file
-newer file: il f	le corrente è stato modificato più recentemente di file
-perm onum:	i permessi del file (in notazione ottale) coincidono con onum
-size [+-]n[c]:	la dimensione del file è [più di, meno di] n blocchi (512 byte) [byte]
-type t: il file è	di tipo t . t può assumere i valori b(lock), d(irectory), p(lain file), etc
-user uname:	il file è di proprietà dell'utente uname





FIND - ESEMPI D'USO

Esempi d'uso:

Ricerca in /home/gio di file la cui dimensione è maggiore di 100 blocchi

```
find /home/gio -size +100
```

Come prima, ma adesso la dimensione dei file è espressa in byte

```
find /home/gio -size +100c
```

Ricerca dei file modificati meno di due giorni fa e che non sono di root

```
find / -mtime -2 -a ! -user root
```

Rimozione di file il cui ultimo accesso risale a più di 7 giorni

```
find /home/gio -atime +7 -exec rm {} \;
```

Rimozione di file dell'utente gio e che hanno estensione .old oppure .back

```
find . \( '*.old' -o '*.back' \) -user gio -ok rm {} \;
```





FILE COMPRESSI

- □ compress
- □ gzip
 - Compressione:
 - gzip <filename>
 - Decompressione:
 - gzip –d <filename>
 - gunzip <filename>
 - Lettura:
 - zcat <filename>
- □ bzip2
 - Molto simile a gzip ma:
 - > tempo di esecuzione
 - > compressione





ARCHIVI E BACKUP

- □ Archivio:
 - file unico contenente diversi files
- ☐ Creazione di un archivio:
 - tar -cf <filename> <directory>
- ☐ Estrazione di un archivio:
 - tar -xf <filename>
- ☐ Compressione di un archivio:
 - gzip <filename>





ESERCIZIO

- ☐ Creare nella propria home, sotto la cartella Documents una sottocartella myDocuments
 - Verificare che sia stata creata la cartella myDocuments
- ☐ Creare un file luigi.txt
 - Verificare che sia stato creato il file luigi.txt
- ☐ Spostare il file luigi.txt nella cartella myDocuments
 - Verificare che sia stato spostato il file
- □ Cancellare la cartella myDocuments e i file/sottocartelle in essa contenuti
 - Verificare che sia stata cancellata la sottocartella e tutti i file





ESERCIZIO (SOLUZIONI)

☐ Creare nella propria home, sotto la cartella Documents una sottocartella myDocuments

```
mkdir ~/Documents/myDocuments
```

Verificare che sia stata creata la cartella myDocuments

```
ls -al ~/Documents (Verificare l'attributo d)
```

☐ Creare un file luigi.txt

```
touch luigi.txt
```

Verificare che sia stato creato il file luigi.txt

ls

□ Spostare il file luigi.txt nella cartella myDocuments

```
mv ./luigi.txt ~/Documents/myDocuments
```

Verificare che sia stato spostato il file

ls

ls ~/Documents/myDocuments

□ Cancellare la cartella myDocuments e i file/sottocartelle in essa contenuti

```
rm -R ~/Documents/*
```

Verificare che sia stata cancellata la sottocartella e tutti i file

```
1s ~/Documents
```





ESERCIZIO

- ☐ Creare il file sorgente1.txt usando il comando touch
- □ Verificare l'operazione con il comando ls
- ☐ Creare la directory mydir con il comando mkdir
- ☐ Creare nella directory i file sorgente1.txt e sorgente2.txt (copia del primo)
- ☐ Creare il file destinazione.txt, concatenazione dei file sorgentex.txt
- ☐ Eseguire un tar della directory e comprimere
- ☐ Copiare il tutto su di un'altra directory





PROCESSO

È un programma in esecuzione
 Ha un proprio identificatore, chiamato pid
 Ha un proprietario - generalmente il creatore – e va in esecuzione tipicamente con i diritti del proprietario
 Quando tenta di aprire un file vengono controllati i diritti
 Siccome in Unix anche i device sono dei file, questa strategia è applicabile praticamente a qualsiasi tentativo di accesso alle risorse del sistema
 L'esecuzione dei processi lanciati da una shell può essere controllata mediante le facility del job control

I processi in esecuzione sono visibili mediante il comando ps





SERVIZIO

- □ È la funzionalità offerta dal processo
- ☐ I servizi in esecuzione sono visibili mediante il comando systemctl

```
systemctl --type=service
```

□ Posso verificare solo i servizi nello stato active

```
# systemctl --type=service --state=active
```

□ ... o quello più specifico di running

```
# systemctl --type=service --state=active
```

☐ ... e sarebbe comunque necessario tenere sotto controllo il firewall

```
# firewall-cmd --list-services [FirewallD]
# firewall-cmd --list-ports
$ sudo ufw status [UFW Firewall]
```





CONTROLLARE UN SERVIZIO

□ Controllare lo stato:

```
systemctl status NetworkManager
```

□ Restart del servizio:

```
systemctl restart NetworkManager
```

☐ Stop del servizio:

```
systemctl stop NetworkManager
```

☐ Start del servizio:

```
systemctl start NetworkManager
```

□ Reload del servizio:

systemctl reload NetworkManager





REDIREZIONE DELL'INPUT E PIPELINE

- ☐ Redirezione dell'Input
 - programma < file</pre>
- ☐ Una pipe consiste nell'incanalare l'output di un programma nell'input dell'altro
 - Sindassi: programma 1 | programma 2
 L'output di programma 1 è inviato in input a programma 2
 - Es.

```
ls > prova
cat prova | grep Do (ritorna solo le righe che contengono «Do»)
```

• grep PATTERN nomefile cerca il PATTERN specificato nel file nomefile

```
osboxes@osboxes: ~
                                      - + ×
                                                                         osboxes@osboxes: ^
File Edit Tabs Help
                                               File Edit Tabs Help
                                              osboxes@osboxes:~$ cat prova | grep Do
                                               ownloads
                                               osboxes@osboxes:~$
osboxes@osboxes:~$ cat prova
2017-09-06-113224 659x416 scrot.png
DIRECTORY.
ocuments)
Downloads
Music
OPTION]...
 ictures
rova
Public
 emplates
/ideos
osboxes@osboxes:~$
```





REDIREZIONE DELL'OUTPUT

- Un programma tipicamente riceve dati dallo «standard input» (tipicamente la tastiera)
 e restituisce output su «standard output» (tipicamente schermo);
 - Esiste anche uno «standard error output» (tipicamente schermo) dove inviare i messaggi di errore
- □ È possibile redirigere gli standard input ed output in modo tale che il programma riceva input da sorgenti diverse dalla tastiera e fornisca output a destinazioni diverse dallo schermo
- □ Redirezione dell'output
 - programma > nomefile redirige l'output di programma memorizzandolo nel file nomefile

es.

ls > prova **l'output del programma è inviato al file prova (se non** esiste viene creato)

cat prova mostra su standard output il contenuto del file prova

 Utilizzando l'operatore >> l'output viene aggiunto in «append» al contenuto del file destinazione





☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente (vedere comando sort)





☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente (vedere comando sort)

```
colui@DESKTOP-JS5THJA:~$ ls /bin |
sort
bash
btrfs
btrfs-debug-tree
btrfs-find-root
btrfs-image
btrfs-map-logical
...
```





☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente (vedere comando sort)

☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente una schermata per volta (vedere comando more)





☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente (vedere comando sort)

 Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente una schermata per volta (vedere comando more)

```
colui@DESKTOP-JS5THJA:~$ ls /bin | sort | more
bash
btrfs
btrfs-debug-tree
btrfs-find-root
btrfs-image
btrfs-map-logical
btrfs-select-super
btrfs-zero-log
--More--
```





Listare il contenuto	della directory	«/bin»	ordinato	alfabeticamente	(vedere comand	ok
sort)						

 Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente una schermata per volta (vedere comando more)

☐ Creare un processiattivi.txt contenente una lista dei processi in esecuzione dell'utente corrente ordinata per pid decrescente





☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente (vedere comando sort)

☐ Listare il contenuto della directory «/bin» ordinato alfabeticamente una schermata per volta (vedere comando more)

☐ Creare un processiattivi.txt contenente una lista dei processi in esecuzione dell'utente corrente ordinata per pid decrescente





AUMENTARE LA PRODUTTIVITÀ

Autocompletamento

- Mentre si sta scrivendo un comando o un nome di file/cartella, digitando il tasto TAB il nome, se univoco, sarà automaticamente completato, se non univoco, al secondo TAB sarà presentata una lista dei nomi in conflitto (così da digitare altre lettere e riprovare l'autocompletamento)
 - cd ~/De <TAB> =>> cd ~/Desktop
 - cd ~/D <T AB><TAB> =>>
 Desktop/ DIRECTORY./ Documents/ Downloads/





AUMENTARE LA PRODUTTIVITÀ

□ Autocompletamento

 Mentre si sta scrivendo un comando o un nome di file/cartella, digitando il tasto TAB il nome, se univoco, sarà automaticamente completato, se non univoco, al secondo TAB sarà presentata una lista dei nomi in conflitto (così da digitare altre lettere e riprovare l'autocompletamento)

```
• cd ~/De <TAB> =>> cd ~/Desktop
```

☐ History

- Cliccando la freccia in alto, viene ripetuto l'ultima istruzione
- Cliccando ancora, si scorre a ritroso la storia delle istruzioni usate
- Digitando "history" si ha una lista numerata di istruzioni usate
 - Con il commando: !XX si ripete l'istruzione numero XX (XX è uno dei numeri che compare nella lista)





AUMENTARE LA PRODUTTIVITÀ

□ Autocompletamento

 Mentre si sta scrivendo un comando o un nome di file/cartella, digitando il tasto TAB il nome, se univoco, sarà automaticamente completato, se non univoco, al secondo TAB sarà presentata una lista dei nomi in conflitto (così da digitare altre lettere e riprovare l'autocompletamento)

```
• cd ~/De <TAB> =>> cd ~/Desktop
```

☐ History

- Cliccando la freccia in alto, viene ripetuto l'ultima istruzione
- Cliccando ancora, si scorre a ritroso la storia delle istruzioni usate
- Digitando "history" si ha una lista numerata di istruzioni usate
 - Con il commando: !XX si ripete l'istruzione numero XX (XX è uno dei numeri che compare nella lista)

□ Copia e Incolla

- Lasciando il cursore nel punto in cui si vuole scrivere, con il mouse selezioniamo un testo (click tasto sinistro e trascinamento sul testo da selezionare), cliccando con il tasto centrale del mouse (solitamente la rotellina o se non presete click contemporaneo dei due tasti sx e dx) il testo selezionato verrà copiato alla posizione del cursore
 - Attenzione, la combinazione Ctrl+C usata in Windows, in Linux provoca la terminazione del processo corrente (chiusura del programma attivo)





- □ Sono dei parametri di configurazione dell'ambiente (shell) rese disponibili ai processi
- Sono definite nella forma NOME_VAR=VALORE e il loro valore può essere riferito mediante \$
- ☐ Per visualizzare il valore della variabile d'ambiente possiamo eseguire il comando
 - echo \$NOME_VARIABILE
- □ Due importanti variabili d'ambiente sono: HOME e PATH
 - HOME: è inizializzata con la home directory dell'utente corrente
 - PATH: è il percorso, o l'insieme dei percorsi, in cui la shell cerca i comandi da eseguire (se non è fornito l'intero percorso del comando)

```
osboxes@osboxes: ~ - + ×

File Edit Tabs Help

osboxes@osboxes:~$ echo $HOME
/home/osboxes
osboxes@osboxes:~$ echo $PATH
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
osboxes@osboxes:~$
```

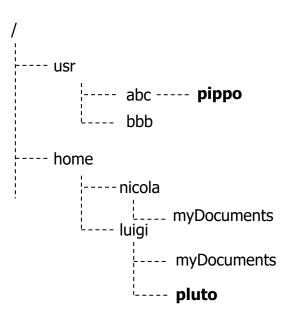




AUTOVALUTAZIONE

☐ Si consideri l'albero di file system a lato (in grassetto i file eseguibili) e supponiamo di essere nella directory home, utente luigi

- 1. Eseguire il programma pippo
- 2. Eseguire il programma pluto
- Spostarsi nella cartella myDocuments usando la cartella speciale «..»
- 4. Spostarsi nella cartella abc
- 5. Modificare i permessi del file pippo in modo da renderlo non eseguibile e in sola lettura
- 6. Spostarsi nella «root»
- Cancellare la sottocartella usr con tutti i sottoelementi



PATH=/usr/abc/







The Magic of SUID





UID E GID

Ogni utente ha uno Username ed uno User ID

```
colui@COLUI-SURFACE:~$ id -u colui
1000
colui@COLUI-SURFACE:~$ whoami
colui
colui@COLUI-SURFACE:~$ id -u `whoami`
1000
colui@COLUI-SURFACE:~$ id -u `sudo whoami`
```

□ /etc/passwd contiene informazioni su utenti, uid, ecc...

ad uno o più gruppi

Il concetto di Gruppo consente all'amministratore di gestire contemporaneamente I permessi per più utenti

colui@COLUI-SURFACE:~\$ cat /etc/passwd root:x:0:0:root:/root:/bin/bash daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin □ Uno User può appartenere mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/usr/sbin/nologin





Alla luce di quanto detto, rivediamo come sono gestiti i permessi in Linux

Per visualizzare i permessi su una risorsa eseguiamo: *Is -I*

_	rw-	rw-	r
d	rwx	r-x	r-x

```
owner
       group
osboxes osboxes
```

```
osboxes osboxes 14255 set 6 11:32 scrot.png
                4096 ago 8 12:48 Desktop
```

Others: gli altri utenti possono solo leggere il file scrot.png; leggere ed entrare nella directory Desktop

Group: Gli utenti appartenenti al Gruppo osboxes possono leggere e scrivere il file scrot.png; listare e entrare nella directory Desktop

Owner: Il proprietario, osboxes, può leggere e scrivere il file scrot.png che non può essere eseguito. Lo stesso utente è proprietario della directori Desktop che può essere letta (listing dei file), modificata (creazione/cancellazione di un file al suo interno), eseguita (cd /Desktop)





Partiamo dal problema...
 In linux più utenti possono avere lo stesso UID
 Nel file /etc/shadow sono conservati gli hash delle password degli utenti
 Se un utente fosse in grado di modificare il file potrebbe, ad esempio, cancellare la pwd di un altro utente
 Per questo motivo solo "root" deve poter modificare /etc/shadow
 Ma ogni utente deve poter modificare la propria password

```
colui@COLUI-SURFACE:~$ cat /etc/shadow
cat: /etc/shadow: Permission denied
colui@COLUI-SURFACE:~$ sudo cat /etc/shadow | grep colui
colui@COLUI-SURFACE:~$ sudo cat /etc/shadow | grep colui
colui:$6$zCezfzvF$diGLwFrhhhfXGPFU/rR8LqbPkSI9osQzS/htwbYizuCRr2APWYZ14YuILNu2E92S9ao6x7wCGO7Z4dcJ2pU2r/:17500:0:99999:7
:::
```

□ La soluzione è lo STICKY BIT





- ☐ Per modificare la propria password si usa il comando:
 - /usr/bin/passwd
- ☐ Guardiamo i permessi del comando passwd

colui@COLUI-SURFACE:~\$ ls -al `which passwd` -rwsr-xr-x 1 root root 54256 May 17 2017 /usr/bin/passwd

- □ Il programma appartiene a root:root
- ☐ Gli utenti OTHER possono eseguire il commando ... ma il comando in esecuzione avrebbe UID dell'utente che lo lancia...per cui non può accedere al file shadow
- □ Notiamo che il bit X dell'utente OWNER anziché avere una x ha una S (Sticky bit)
 - chmod +S filename
- □ In questo caso, il programma, lanciato da OTHER, verrà eseguito con i diritti dell'OWNER (root) così da poter modificare il file passwd (il programma avrà UID di OTHER e eUID – effective UID di OWNER)





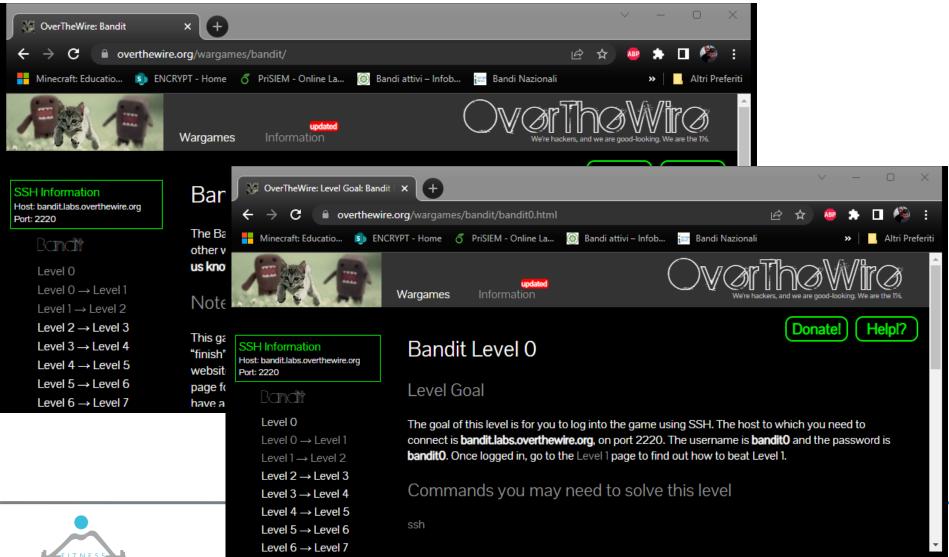
RIFERIMENTI

- □ https://www.debian.org/doc/manuals/debian-reference/ch01.it.html#_unix_like_filesystem
- □ https://www.freebsd.org/doc/it/books/unix-introduction/special-features-file-redir.html

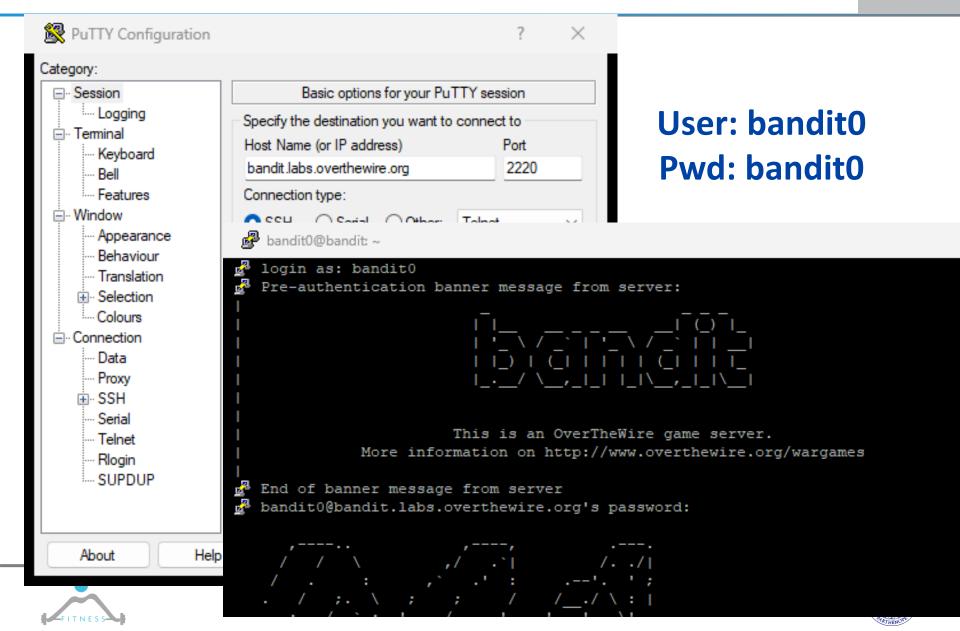




□ https://overthewire.org/wargames/bandit/



LEVEL O





Approfondimenti





AL CONFINE DEL LIVELLO UTENTE: IL COMANDO «SUDO»

- ☐ Il comando sudo sta per "superuser do"
- Al prompt richiede l'immissione della tua password personale e conferma la richiesta di esecuzione del comando facendo un check in un file chiamato sudoers, che è configurato dal system administrator
- □ Nel file sudoers il system administrator può dare accesso a specifici utenti o gruppi ad alcuni o a tutti i comandi, senza che questi debbano conoscere la password di root
- ☐ Esegue anche il logging dei comandi e degli argomenti, affinchè sia possibile sapere chi ha fatto cosa e quando
- ☐ Per usare sudo, al command prompt digitare:

sudo command

☐ Il comando sudo è un "setuid". I suoi permessi sono:

---s--x--x 1 root root 81644 Jan 14 15:36 /usr/bin/sudo

□ Chiunque lo può eseguire e durante l'esecuzione "diventa" root





IMPERSONATION: IL COMANDO «SU»

- ☐ Il comando su sta per "switch user"
- ☐ Per usare su, al command prompt digitare:

su user

- ☐ Se non si specifica nulla, viene impersonato l'utente root
- □ Impersonare l'utente root è una manovra potenzialmente molto pericolosa





GESTIONE FILE SYSTEM

- ☐ mount Collegamento (innesto) di un file system in quello
- globale
- □ umount Distacco di un file system da quello globale
- df Utilizzo del disco





mount -a [options] mount [options] [device] [directory]

Nella prima forma vengono montati tutti i file system elencati in un file di configurazione (/etc/fstab o /etc/vfstab) che non abbiano l'opzione "no auto".

Nella seconda forma, permette di attaccare il file system presente sul dispositivo device al file system globale di Unix, nella posizione specificata da directory. Senza argomenti permette di visualizzare tutti i file montati.

Alcune opzioni

- -t(-F) Specifica il tipo di file system. Se il nome del tipo di file system viene preceduto dalla sigla no, si intende che quel tipo deve essere escluso.
- -v mostra diagnostica dettagliata
- -f(-V) Simula solo il montaggio; utile per valutare gli effetti del comando, soprattutto se usata insieme all'opzione precedente
- -f(-p) mostra i file system montati in un formato più semplice





UMOUNT

umount -a [options] umount [options] [device | directory]

Esegue l'operazione inversa di mount: smonta i file system.

Nella prima forma, smonta i file system elencati nell'apposito file di configurazione (/etc/mtab o /etc/mnttab), eventualmente in base alle opzioni, con l'eccezione di quelli necessari al funzionamento del sistema.

Nella seconda forma, smonta il file system individuato dal device device o dal punto di attacco *directory*.

L'operazione (a meno di usare l'opzione -f, valida solo per alcuni sistemi) avviene solo se non ci sono più attività in corso su quei file system.

Nota:

Le operazioni di (s)montaggio con (u)mount richiedono privilegi speciali.





MOUNT E UMOUNT - ESEMPI

Esempi di esecuzione

Monta il floppy su un sistema Linux x86 in /tmp

mount /dev/fd0 /tmp

Smontaggio del dispositivo precedente

umount /tmp

Monta un CD nella directory /mnt/cdrom

mount /dev/dsk/c0t0d0s0 /mnt/cdrom

Forza lo smontaggio del precedente dispositivo

umount -f /mnt/cdrom





DF (DISK FREE)

df [options] [device...]

Permette di conoscere lo spazio a disposizione di una o di tutte le partizioni che risultano montate.

Se non vengono indicati i nomi dei dispositivi, si ottiene l'elenco completo di tutti i dispositivi attivi, altrimenti l'elenco si riduce a quelli specificati.

L'opzione "h"

-h Emette le informazioni su dimensione, spazio occupato e spazio libero in un formato facilmente leggibile





- pwd Emette il percorso della directory corente
- ☐ Is Elenca il contenuto di uno o più directory
- mkdir Crea un directory
- ☐ rmdir Cancella un directory
- □ cd Cambia directory di lavoro
- □ du Calcola lo spazio utilizzato da una serie di directory e

subdirectory





PWD (PRINT WORKING DIRECTORY)

pwd

Stampa il path della directory di lavoro corrente

Esempi di esecuzione

gio\$ pwd /home/gio gio\$





LS (LIST)

Is [options][file...]

Lista, in una modalità dipendente dalle opzioni selezionate, informazioni sui file indicati. Se *file* è una directory, mostra i nomi dei file in essa contenuti ed eventuali informazioni aggiuntive. Se *file* non è una directory, ne mostra il nome ed eventuali informazioni aggiuntive. Se non è indicato alcun argomento, lista il contenuto della working directory.

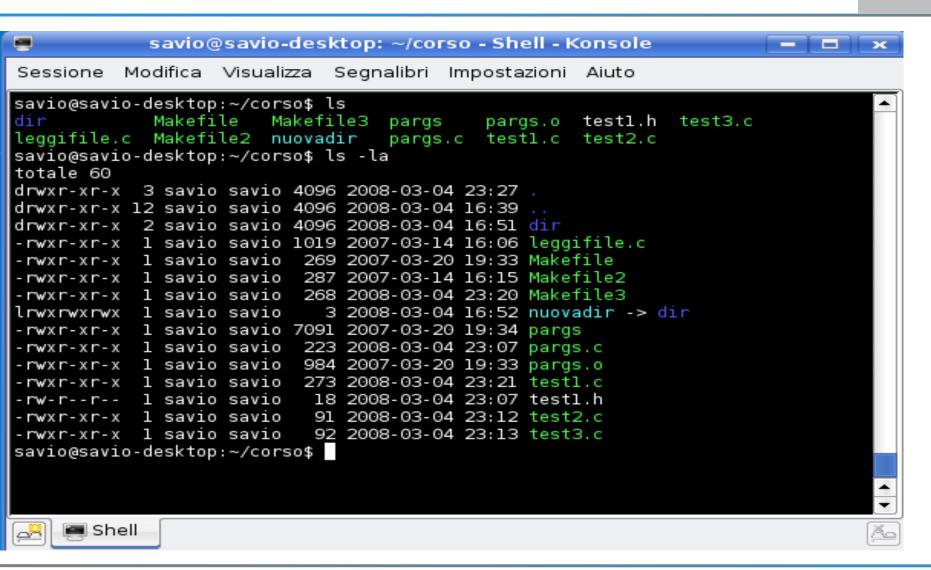
Alcune opzioni

- -a mostra anche i file nascosti (file il cui nome incomincia col punto)
- -l formato esteso, con informazioni su modo, proprietario, dimensione, etc dei file
- -s fornisce la dimensione in blocchi dei file
- -t lista i file nell'ordine di modifica (prima il file modificato per ultimo) -1 elenca i file in una singola colonna
- -F aggiunge / al nome delle directory e * al nome dei file eseguibili
- -R si chiama ricorsivamente su ogni subdirectory
- i fornisce l'i-number (numero di i-nodo) dei file





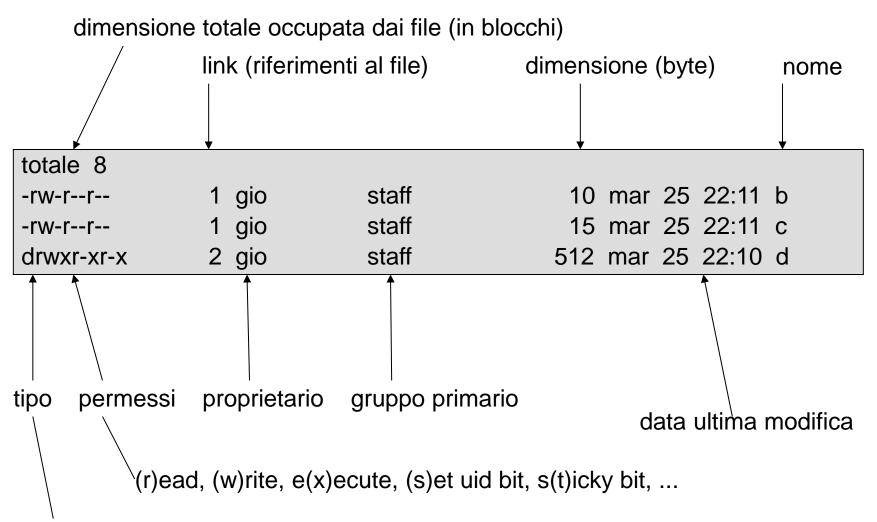
LS - ESEMPI







LS - CAMPI DEL FORMATO ESTESO



(d)irectory, (l)ink, (c)haracter special file, (b)lock special file, (-) ordinary file, 🚙

MKDIR (MAKE DIRECTORY)

mkdir [options] directory...

Crea le directory passate come argomento, secondo le opzioni specificate

Alcune opzioni

- -m mode Specifica il modo mode per la directory da creare
- -p Genera anche tutte le directory gerarchicamente superiori necessarie. Il modo per le directory "genitrici" sono impostati al valore della maschera di modo, modificato in modo da aggiungere i permessi w ed x per il proprietario

Esempi d' uso

Crea la directory pippo a partire da quella corrente con modo 755 : mkdir -m 755 pippo

Crea le directory esame, prove ed esercizi a partire da quella corrente: mkdir -p esame/prove/esercizi





RMDIR (REMOVE DIRECTORY)

rmdir [options] directory...

Rimuove le directory indicate secondo le opzioni specificate. Per poter essere rimosse, le directory devono essere vuote e la loro directory genitrice deve avere il permesso in scrittura

Alcune opzioni

- -p rimuove ricorsivamente directory e subdirectory contenute nel path directory (ammesso che non contengano altri file)
- (-s) non mostra eventuali messaggi di errore se è attiva l'opzione -p

Esempi d' uso

Rimuove la directory pippo a partire da quella corrente :

rmdir pippo

Rimuove le directory esame, prove ed esercizi a partire da quella corrente:

rmdir -p esame/prove/esercizi





CD (CHANGE DIRECTORY)

cd [directory]

La directory specificata diviene la working directory
Se nessuna directory è specificata, si viene posizionati nella home directory

```
Esempi d' uso
```

```
gio$ cd /home/gio/esempio
gio$ pwd
/home/gio/esempio
gio$ cd
gio$ pwd
/home/gio
gio$ cd esempio
gio$ pwd
/home/gio/esempio
```





DU (DISK USAGE)

du [options] file...

Emette informazioni sull'utilizzo dello spazio disco da parte di file, che può rappresentare un file o una directory.

Se *file* è una directory, l'output standard prevede l'elencazione di tutti i file e le subdirectory in modo ricorsivo, con il calcolo della dimensione di ciascuno.

Alcune opzioni

- -s invece dell'output standard, mostra solo lo spazio disco occupato complessivamente da file.
- -k esprime le dimensioni in kibi byte (1024 byte), invece che in blocchi (512 byte)





GESTIONE DEI FILE

□ touch Cambia il tempo di ultimo accesso ad un file o lo cre	□ touch	Cambia il tem	po di ultimo	accesso ad	un file o lo	crea
---	---------	---------------	--------------	------------	--------------	------

- □ cp Copia un file in un altro
- □ In Crea un collegamento
- □ mv Rinomina un file
- rm Cancella un file
- ☐ chown Cambia proprietario e gruppo primario di un file
- □ chmod Cambia i permessi di un file
- ☐ find Ricerca file in base ad opportuni criteri
- □ tar Archivia un file
- □ gzip,gunzip Comprime (decomprime) un file





touch [options] [date_time] file...

Cambia sia il tempo di ultimo accesso che di ultimo aggiornamento dei file. Se non viene specificato il parametro date_time, viene utilizzato il valore ottenuto dall'orologio del sistema nel momento in cui viene eseguito il comando. Se si specificano file che non esistono, questi vengono creati vuoti. Il parametro date_time deve avere il formato MMDDhhmm[YY]

Alcune opzioni:

-a cambia solo il tempo di ultimo accesso -c se file non esiste, esso non viene creato -m cambia solo il tempo di ultima modifica





CP (COPY)

cp [options] source... target

Copia un file in un altro file oppure uno o più file in una directory

- se vengono specificati solo i nomi di due file, il primo viene copiato sul secondo
- se vengono specificati solo due nomi, e se il secondo nome indicato è una directory, source viene copiato con lo stesso nome nella directory target. Se source è una directory, la copia avviene solo con opzioni particolari.
- Se vengono indicati più di due nomi, il file target deve essere una directory e vengono generate le copie dei source in target. In mancanza di opzioni particolari, le directory non vengono copiate.

Alcune opzioni

- -r se source e target sono directory, copia ricorsivamente source,
 i suoi file e le sue subdirectory in target
- -i opera in modo interattivo, chiedendo una conferma se la copia comporta la cancellazione di un target preesistente





CP - ESEMPI

Esempi d' uso

Copia il file pippo nella directory tmp con il nome pippo.bck:

cp pippo /tmp/pippo.bck

Copia il file /tmp/pippo.bck e la directory dir nella directory nuovadir:

cp -r /tmp/pippo.bck dir nuovadir

Copia il file pippo nel file pippo1:

cp pippo pippo1

Nota:

Una copia duplica i dati relativi ai source in target.

Se target rappresenta un nuovo file, viene impegnato un nuovo inode





MV (MOVE)

mv [options] source... destination

Rinomina (sposta) file o directory.

Se vengono specificati solo i nomi di due elementi, source viene rinominato in destination, oppure in destination/source, a seconda che destination indichi un file o una directory. Qualora destination denoti un file preesistente, questo non sarà più accessibile come tale, e non sarà più accessibile in alcun modo se destination era il suo unico nome.

Se vengono indicati più di due elementi, destination deve essere una directory, e source_1...source_n vengono rinominati come destination/source_1...destination/source_n.

Nel caso che source e destination appartengono a due diversi file system, il comando effettua un vero e proprio spostamento dati tra i due file system. In tal caso vengono spostati solo i file ordinari, quindi: né collegamenti, né directory.

Alcune opzioni:

-i il comando chiede conferma all'utente qualora destination è un file preesistente





RM (REMOVE)

```
rm [options] file...
rm -R [options] dirname... [file....]
```

Elimina i file o le directory indicati come argomento. Nella prima forma elimina uno o più file.

Nella seconda forma elimina ricorsivamente una o più directory con i loro contenuti; inoltre, opzionalmente elimina uno o più file

Alcune opzioni:

-i chiede conferma prima di rimuovere ogni file





CHOWN (CHANGE OWNER)

chown [options] [user][:[group]] file...

Cambia proprietario e/o gruppo primario per uno o più file.

Se dopo : non segue il nome del gruppo, viene attribuito il gruppo principale a cui appartiene user.

Se prima di :group non viene indicato il nome dell'utente, viene cambiato solo il gruppo primario.

Alcune opzioni:

- -R opera ricorsivamente su directory e subdirectory
- -h se file è un link simbolico, opera su di esso piuttosto che sul file da esso referenziato

Nota:

Alcuni sistemi operativi (es. Solaris) hanno una opzione di configurazione per permettere i cambi di proprietà solo all'utente root.





CHMOD (CHANGE MODE)

chmod [options] mode file...

Cambia la modalità dei permessi sui file indicati come argomento Il parametro mode può essere espresso sia in forma ottale che simbolica. In quest' ultimo caso, la stringa dei beneficiari ((u)ser,(g)roup,(o)ther) è separata da quella dei permessi ((r)ead,(w)rite,e(x)ecute) tramite i segni + o -, a seconda che i permessi vadano aggiunti o sottratti; mentre stringhe relative a beneficiari/permessi diversi sono separate da virgole, come in: u+rwx,go+rx

Alcune opzioni:

-R opera ricorsivamente su directory e subdirectory

Esempi d'uso:

Attribuisce al file pippo il modo di permessi rwxr-xr-x chmod 755 pippo

Elimina i permessi x per il gruppo ed rx per other per pippo

chmod g-x,o-rx pippo





TAR (TAPE ARCHIVE)

tar c [options] [f tar_file] [-C directory] file..
tar x [options] [f tar_file] [file..]

Crea archivi, vi aggiunge o vi estrae file.

Nella prima forma crea un archivio dei file passati come argomento sul dispositivo di default, oppure - se è presente l'opzione f - nel file tar_file. Se file è una directory, viene archiviato tutto il suo contenuto. Se è presente l'opzione -C, il comando effettua dapprima il cambio di directory in directory, eppoi archivia file. Se file è uguale a "." viene archiviato tutto il contenuto della directory in cui opera tar.

Nella seconda forma, estrae i file passati come argomento dall'archivio di default, oppure - se è presente l'opzione f - dal file tar_file. Se file è omesso, viene estratto tutto il contenuto dell'archivio.

Esistono altre forme del comando, rispettivamente per sostituire file in un archivio (tar r), aggiornare un archivio (tar u) e mostrare il (o parte del) contenuto di un archivio (tar t).

Alcune opzioni:

-v elenca i file che vengono elaborati





TAR - ESEMPI D'USO

Archivia il contenuto della directory corrente sul dispositivo /dev/rmt/0 tar cf /dev/rmt/0 .

Archivia nel file docs.tar il contenuto della directory /home/gio/docs tar cf docs.tar -C /home/gio/docs .

Visiona il contenuto dell'archivio docs.tar tar tf docs.tar

Estrae il file y2004/jan.pdf dall'archivio docs.tar tar xf docs.tar y2004/jan.pdf

Estrae in modalità "verbose" tutto il contenuto dell'archivio docs.tar tar xfv docs.tar





GZIP, GUNZIP

```
gzip [options] [file...]
gunzip [options] [file...]
```

Vengono usati, rispettivamente, per comprimere e decomprimere i file indicati negli argomenti.

gunzip può attualmente decomprimere file compressi creati con zip, compress e pack, oltre naturalmente a quelli generati da gzip.

Alcune opzioni:

- -h mostra una breve documentazione sul comando
- -l per ogni file compresso, mostra informazioni circa il fattore di compressione, la dimensione del file compresso e non compresso, il nome del file non compresso, ecc.
- -r se file è una directory opera ricorsivamente su ogni file e subdirectory in esso contenuti





COMANDI DI UTILITÀ

- □ cat Concatena file
- wc Conat caratteri, parole e linee in un file
- □ cut Taglie delle colonne opportune da un file di testo
- □ paste Compone più file di testo
- □ sort Ordina le linee di un file
- □ diff Mostra le differenze di contenuto tra due file
- cmp Confronta due file byte per byte
- ☐ grep Cerca espressioni regolari all'interno di un file
- passwd Cambia o visualizza la password di un utente





CAT (CONCATENATE)

cat [options] [file...]

Concatena i file indicati come argomento, visualizzandoli attraverso lo standard output

Alcune opzioni:

- -n fa precedere ogni linea di ouput dal numero progressivo che identifica la posizione della linea nel file concatenato
- -b come l'opzione precedente, ma omette la numerazione delle linee bianche
- -v mostra anche i caratteri non stampabili, ad eccezione dei caratteri di tabulazione, nuova linea e ritorno a capo





WC (WORD COUNT)

wc [options] [file...]

Fornisce il numero dei codici di interruzione di riga (in pratica il numero delle righe), delle parole o dei caratteri contenuti in file. Senza opzioni fornisce, nell'ordine suddetto, ciascuna delle precedenti informazioni.

Alcune opzioni:

- -c emette solo il numero complessivo di caratteri di file.
- -w emette solo il numero complessivo di parole in file.
- I emette solo il numero di righe in file.

```
Esempi d'uso:
```

```
gio$ wc which_manpage
132     239     2083     which_manpage
gio$ wc -c which_manpage
2083     which_manpage
gio$
```





cut [options] [file...]

Estrae delle colonne specifiche dalle linee di testo che compongono file.

Alcune opzioni:

- -c char_list definisce gli intervalli da estrarre espressi in caratteri.
- -f field_list definisce gli intervalli da estrarre espressi in campi.
 campi sono distinti in base a un certo carattere usato come
 delimitatore. Quello predefinito è il carattere di tabulazione.
- -d delimiter definisce un delimitatore alternativo al carattere di tabulazione.

Esempi d'uso:

Estrae la prima colonna del file /etc/passwd

cut -d: -f1 /etc/passwd

Estrae i primi dieci caratteri da ogni riga del file /etc/passwd

cut -c1-10 /etc/passwd





paste [options] file...

Concatena le righe corrispondenti dei file inseriti come argomento, inserendo tra di esse un delimitatore. Il delimitatore di default è il carattere di tabulazione.

Alcune opzioni:

-d delimiter definisce un delimitatore alternativo al carattere di

tabulazione.

Esempi d'uso:

Concatena ciascuna riga di pippo con la corrispondente di prova paste pippo prova

Come prima, ma in luogo di <TAB> è inserito ":" come delimitatore paste -d: pippo prova





sort [options] [file...]

Permette di (ri)ordinare o fondere insieme il contenuto dei file passati come parametri, oppure di (ri)ordinare le linee passategli in input. L'ordinamento è la modalita predefinita, ed è effettuato tenendo conto delle opzioni inserite dall'utente. Il comando tratta ogni linea come un insieme ordinato di campi, separati da opportuni caratteri (di default i caratteri di separazione sono la tabulazione e lo spazio). In assenza di opzioni che definiscano diversi criteri di ordinamento, quest'ultimo avviene in base al primo campo ed è alfabetico.

Alcune opzioni:

- -f ignora le differenze tra lettere minuscole e maiuscole
- -n considera numerica anzichè testuale la chiave di ordinamento
- -r ordina in senso decrescente anzichè crescente
- -o fileout invia l'output a fileout anzichè sull'output standard
- -t s usa s come separatore di campo
- -k s1,s2 usa i campi da s1 a s2-1 come chiavi di ordinamento





SORT - ESEMPI D'USO

Ordina le linee del file /etc/passwd in base al valore del terzo campo (UID)

sort -t: -k3,4 /etc/passwd

Come prima, solo che ora l'ordinamento è numerico anzichè alfabetico

sort -t: -n -k3,4 /etc/passwd

Come prima, ma seguendo l'ordinamento inverso (prima l'UID maggiore)

sort -t: -n -k3,4 -r /etc/passwd

Come prima, ma ora l'output è memorizzato in passwd_reordered

sort -t: -n -k3,4 -r /etc/passwd -o passwd reordered





DIFF (DIFFERENCES)

diff [options] file_1 file_2

Può funzionare con diverse modalità, stabilite in base alle opzioni, per determinare semplicemente i due file passati come parametri sono identici o meno, oppure per indicare le differenze che ci sono tra i due, con maggiore o minore dettaglio di informazioni al riguardo. Il risultato del confronto dei file viene emesso attraverso lo standard output, e di default mostra la lista di cambiamenti da apportare a file_1 per renderlo uguale a file 2.

Alcune opzioni:

- -l produce l'output in formato esteso
- -s segnala se i due file sono identici (per default non è emesso output in tal caso) -b ignora i "caratteri bianchi", quali TAB e spazi, e considera stringhe di tali caratteri come equivalenti
- -i considera equivalenti le lettere maiuscole e minuscole -r opera ricorsivamente su directory e subdirectory





CMP (COMPARE)

cmp [options] file_1 file_2 [skip_1] [skip_2]

Confronta i due file passati come parametri, scrivendo sullo standard output solo qualora i due file presentano delle differenze. A meno che le opzioni specifichino diversamente, scrive sullo stdout il byte ed il numero di linea in cui occorre la prima differenza. I byte e le linee sono numerati a partire da 1. I parametri skip_1 e skip_2 sono byte offset iniziali relativi, rispettivamente, a file_1 e file_2. possono essere espressi sia in forma decimale che ottale, ed in quest'ultimo caso va utilizzato "0" come prima cifra.

Alcune opzioni:

- -l scrive il numero di linea (in decimale) ed il byte differente (in ottale) per ogni differenza riscontrata;
- -s non scrive nulla nel caso di file differenti, restituendo solo lo stato di uscita.





GREP (GET REGULAR EXPRESSION)

```
grep [options] modello [file...] grep [options] -f file_modello [file...]
```

Esegue una ricerca all'interno dei file indicati come argomento oppure, nel caso che non sia specificato alcuno di tali file, all'interno dello standard input.

Il modello di ricerca può essere semplicemente il primo degli argomenti che seguono le opzioni (prima versione del comando), oppure può essere indicato precisamente come argomento dell'opzione -e, oppure ancora può essere contenuto in un file che viene indicato attraverso l'opzione -f.

Le opzioni options sono relative a modalità di visualizzazione dell'output e degli eventuali messaggi di errore.

Alcune opzioni

- restituisce le linee che non contengono modello
- -w restituisce solo le linee che hanno modello come parola completa
- -x restituisce solo le linee che coincidono con modello





GREP (GET REGULAR EXPRESSION)

Inizio della linea □\$ Fine della linea □ \< Inizio di una parola Fine di una parola □ \> Un singolo carattere qualsiasi □ [stringa] Un qualunque carattere in stringa □ [~stringa] Un qualunque carattere non in stringa □ [c0-c1] Un qualunque carattere compreso tra il carattere c0 ed il carattere c1 Inibisce l'interpretazione del metacarattere seguente





GREP - ESEMPI D'USO

Fornisce le linee del file /etc/passwd che contengono la parola gio

grep -w gio /etc/passwd

Come prima, ma ora sono restituite tutte le linee che hanno gio come (sub) stringa

grep gio /etc/passwd

Restituisce le linee che finiscono con la lettera f

grep /home/gio/pippo f\$

Restituisce tutti i file nella directory corrente che non sono directory e che hanno il permesso in esecuzione per il proprietario

ls -al | grep ^-..x





PASSWD (PASSWORD)

passwd [options] [name]

Modifica o mostra la password ed i suoi attributi per l'utente corrente, oppure per l'utente il cui nome di login è name.

Solo un utente con privilegi speciali (ad es. root) può cambiare la password relativa ad utenti diversi e gli attributi di questa.

Le regole relative agli attributi di una password (lunghezza, periodo di validità, ecc.) sono stabilite in base ad opportuni file di configurazione, e sono sotto l'esclusivo controllo di utenti muniti di credenziali opportune (es. root). La scelta di una nuova password non conforme alle suddette regole provoca il rigetto della password e la richiesta da parte del programma di una password adeguata.

Una volta lanciato, il programma richiede l'inserimento della vecchia password (se definita) ed in caso tale inserimento sia corretto, l'inserimento per due volte della nuova password.





□ vi Editor di testo





VI (VISUAL EDITOR)

vi [-r filename] [filename...]

Editor a video presente su tutti i sistemi UNIX, che consente di richiamare l'editor di linea ex, costituendo un ambiente flessibile e potente.

- Utilizza un buffer di memorizzazione temporaneo relativo a filename, modificando quest'ultimo solo quando esplicitamente richiesto dall'utente.
- Con l'opzione -r consente di recuperare il contenuto del buffer, qualora l'applicativo o il sistema siano andati in crash.
- Dispone di due modalità operative: modalità comando e modalità inserimento testo.
- La modalità comando consente sia di spostarsi in filename, sia di modificare/cancellare singoli caratteri, sia di richiamare un comando di ex (grazie all'uso del prefisso ":").
- La modalità di default è quella di comando.
- La modalità inserimento permette di inserire nuovo testo e si ottiene digitando uno dei caratteri i,a,o,O (i=prima del cursore, a=dopo il cursore, o=inizio riga successiva, O=inizio riga precedente).





MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO

L'editor vi ha tre modalità di funzionamento:

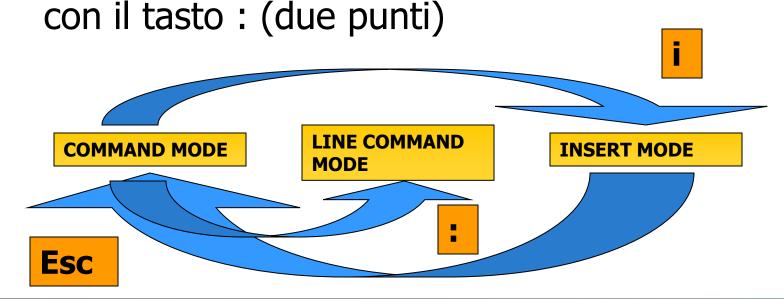
- command mode è lo stato iniziale nel quale possono essere dati i comandi monocarattere in modo invisibile
- line command mode è lo stato in cui i comandi vengono scritti su una linea, l'ultima del video
- insert mode è lo stato nel quale vengono inseriti nuovi caratteri e nuove parole di testo





MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO

All'inizio il programma si trova in *command mode*Per passare all'*insert mode* si deve dare il comando *i*Per tornare al *command mode* si preme il tasto *ESC*Dal *command mode* si passa al *line command mode*







PER USCIRE DA VI

Per uscire da *vi* il comando è *:q* se si è in *command mode*, se il file è stato modificato verrà inviato un messaggio di segnalazione.

Se si vuole uscire senza modificare il file il comando è :q!

Per salvare le modifiche il comando è :w

Per salvare le modifiche ed uscire il comando è :wq





COMMAND MODE: MOVIMENTO DEL CURSORE

Testo

1 G	Inizio testo
G	Fine testo

Pagina

Н	Inizio pagina
L	Fine pagina
Ctrl B	Pagina su
Ctrl F	Pagina giù

Riga

k	Riga su
j	Riga giù
0	Inizio riga
\$	Fine riga

Parola

ı	A destra di un carattere
h	A sinistra di un carattere
b	Parola precedente
w	Parola successiva ODUZIONE ALL'USO DI LINUX





COMMAND MODE: MODIFICA

Inserimento

i	Carattere a sinistra
а	Carattere a destra
A	Carattere a fine riga
0	Riga sotto la linea corrente
0	Riga sopra la linea corrente

Cancellazione

X	Carattere sotto il cursore
dw	Parola a destra
db	Parola a sinistra
dd	Riga corrente
D	Dal carattere a fine riga
dL	Dal carattere a fine schermo
dG	Dal carattere a fine testo





COMMAND MODE: MODIFICA

Correzioni

r	Carattere sotto all cursore
R	Dal carattere in poi fino alla pressione del tasto ESC
CW	Parola
CC	Riga

Premendo il carattere *u* (undo) si elimina l'effetto dell'ultimo comando.

Tutti i comandi possono essere preceduti dalla cardinalità del comando, cioè da un numero che indica quante volte il comando deve essere ripetuto, per esempio:

10dd

cancella 10 linee dalla riga corrente.





COMMAND MODE: COPIA E INCOLLA

Per copiare una riga:

- premere **Y** sulla riga corrente
- muovere il cursore nel punto dove copiare al riga (senza premere ESC)
- premere **p**

Per copiare un blocco di righe:

- premere nY (dove n indica il numero di righe da copiare a partire dalla riga corrente)
- muovere il cursore nel punto dove copiare al riga (senza premere ESC)
- premere p





COMMAND MODE: COPIA E INCOLLA

Per spostare una riga:

- premere dd sulla riga corrente
- muovere il cursore nel punto dove copiare al riga (senza premere ESC)
- premere **p**

Per spostare un blocco di righe:

- premere *ndd* (dove n indica il numero di righe da copiare a partire dalla riga corrente)
- muovere il cursore nel punto dove copiare al riga (senza premere ESC)
- premere p





LINE COMMAND MODE: OPERAZIONI SU DISCO

Per salvare su disco un blocco di righe:

```
:x,y w filename
```

- x e y indicano i numeri della prima e dell'ultima riga del blocco da scrivere
- w indica l'operazione di scrittura
- *filename* indica il nome del file

Per inserire un blocco di righe da file su disco:

- muovere il cursore nel punto del testo dove si vuole inserire il blocco di righe
- in line command mode scrivere
- :r filename





LINE COMMAND MODE: RICERCA STRINGHE

Per ricerca una stringa in avanti:

:/stringa

Per ricerca una stringa all'indietro:

:?stringa

Per ripetere la ricerca nella stessa direzione :

n (in command mode)

Per ripetere la ricerca nella direzione opposta:

N (in command mode)





LINE COMMAND MODE: RICERCA STRINGHE

Caratteri speciali:

^	Il pattern di ricerca deve trovarsi ad inizio riga
	Il pattern deve contenere un occorrenza del carattere
*	Il pattern deve contenere zero o più occorrenze del carattere precedente
\$	Il pattern di ricerca deve trovarsi a fine riga
[]	Racchiudono un set di caratteri che il pattern deve contenere o non contenere. Per es. /f[iae]t ricerca pattern tipo fit, fat o fet /a[^bcd] ricerca pattern che iniziano per a e come secondo carattere non contengono b,c e d
<	Preceduto dal carattere di escape \ indica che il pattern deve trovarsi all'inizio di una parola Per. Es. /\ <the che="" con="" iniziano="" le="" parole="" ricerca="" th="" the<="" tutte=""></the>
>	Preceduto dal carattere di escape \ indica che il pattern deve trovarsi alla fine di una parola Per. Es. /the\> ricerca tutte le parole che finiscono con the





LINE COMMAND MODE: SOSTITUZIONE STRINGHE

Per sostituire una stringa con un'altra:

:n1,n2 s/vecchia/nuova

dove *n1,n2* indicano il numero della prima riga e il numero dell'ultima riga per la sostituzione su una parte di testo

Per la sostituzione di tutto il testo occorre specificare 1,\$

vecchia indica la parola o parte di testo da sostituire con nuova.



