

# Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

# CORSO DI ALGORITMI E STRUTTURE DATI

Prof. ROBERTO PIETRANTUONO

## Indicazioni

Si consegni un file in **formato** .txt nominandolo *CognomeNome*.txt, in cui è riportata l'implementazione (nel linguaggio scelto) seguita da una indicazione della complessità temporale dell'algoritmo implementato (complessità nel caso peggiore, è sufficiente il limite superiore O(f(n))). Se si utilizzano librerie di cui non si conosce la complessità, lo si indichi nella spiegazione (ad esempio, "la complessità è O(n log n) al netto della complessità dell'algoritmo x, che è non nota"). Se si utilizza la randomizzazione, si indichi anche il tempo di esecuzione atteso.

#### **PROBLEMA 1**

Data una matrice di N righe e M colonne, si scriva un algoritmo per trovare la minima differenza assoluta tra uno qualsiasi dei due elementi adiacenti di un array di dimensione N creato selezionando un elemento da ogni riga della matrice (l'elemento selezionato dalla riga 1 sarà arr[0], l'elemento selezionato dalla riga 2 sarà arr[1] e così via). Una soluzione a forza bruta prevede la costruzione di tutti i possibili array, che avrebbe complessità O(M<sup>N</sup>). Si implementi una soluzione a complessità non esponenziale (si suggerisce di utilizzare dapprima un algoritmo di ordinamento sulle righe).

## **INPUT**

L'input è costituito da una prima riga che indica il numero di casi di test T. Le righe successive sono i casi di test. Ogni caso di test inizia con una riga che indica la dimensione di riga e colonna, e segue poi una matrice che rappresenta il labirinto L.

#### **OUTPUT**

Si riporti per ogni caso di test il valore della differenza minima.

#### **Sample Input**

1

2 2

85

6 10

## **Sample Output**

1

### **PROBLEMA 2**

Sia data in input una stringa di caratteri. Si implementi un algoritmo di **backtracking** per stampare tutte le possibili stringhe che possono essere create posizionando uno spazio oppure nessuno spazio tra i caratteri. Ad esempio con "XYZ" posso ottenere: XYZ, XY Z, X YZ, X YZ.

#### **INPUT**

L'input è costituito da un numero intero T che indica il numero di casi di test, seguito da T linee contenenti ciascuna un caso di test (ossia una stringa di input).



# **OUTPUT**

Per ogni input, l'algoritmo stampi l'elenco di tutte le possibili stringhe che si possono ottenere. Al termine dell'output per ogni caso di test si stampi "\*END\*".

## **Sample Input**

2

XYZ

ABCDE

## **Sample Output**

XYZ

XY Z

X YZ

XYZ

\*END\*

ABCDE

ABCD E

ABC DE

ABC D E

AB CDE

AB CD E

AB C DE

AB C D E

A BCDE

A BCD E

A BC DE

A BC D E

A B CDE

A B CD E

A B C DE

ABCDE

\*END\*