◆연습문제 28-31에 나오는 ... 방향 그래프는 다음과 같은 정의를 사용한다.

ZooGraph=(V,E)
V(ZooGraph)={dog, cat, animal, vertebrate, oyster, shellfish, invertebrate, crab, poodle, monkey, banana, Dalmatian, dachshund}
E(ZooGraph)={(vertebrate, animal), (invertebrate, animal), (dog, vertebrate), (cat, vertebrate), (cat, vertebrate), (monkey, vertebrate), (shellfish, invertebrate), (crab, shellfish), (oyster, invertebrate), (poodle, dog), (Dalmatian, dog), (dachshund, dog)}

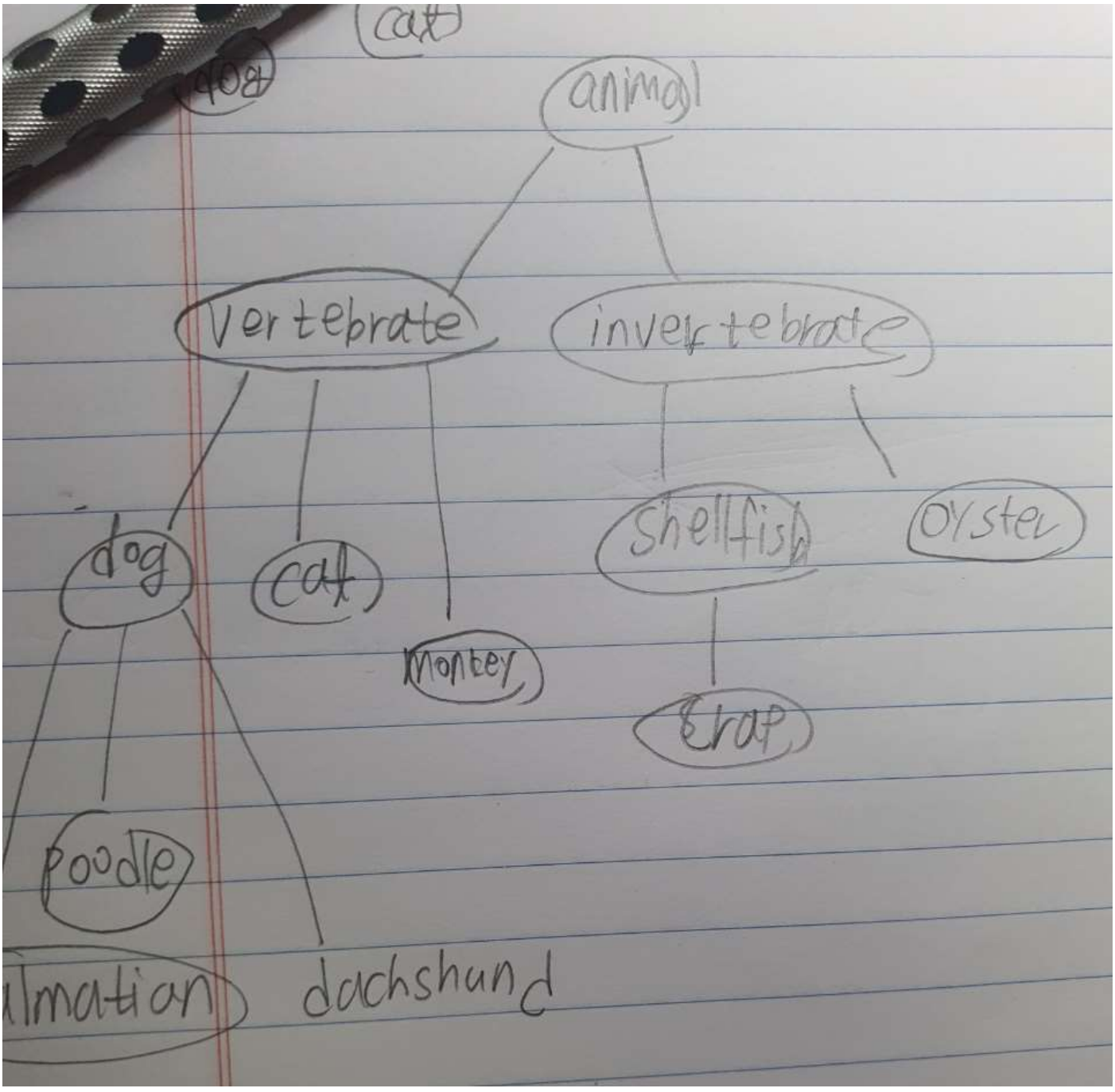
28. ZooGraph의 그림을 그려라.

29. 인접행렬을 사용하여 구현된 ZooGraph를 그려라. 정점값은 알파벳 순서로 저장한다.

30. ZooGraph에 있는 어떤 원소가 또 다른 원소와 X라는 관계를 갖고 있다면 그 사이의 경로를 찾아보자. 인접행렬을 사용하여 다음의 내용이 참인지 보이도록 한다.
a. dalmatian X dog
b. dalmatian X vertebrate
c. dalmatian X poodle
d. banana X invertebrate
e. oyster X invertebrate
f. monkey X invertbrate

31. 앞의 질문에서 X에 해당하는 관계 중에서 가장 적합한 것은 무엇인가?
a. "has a"
b. "is an example of"
c. "is a generalization of"
d "eats"

28.



	Animal	banana	cat	crab	dachshund	Dalmatian	Dog	invertebrate	monkey	oyster	poodle	shellfish	vertebrate
Animal								o					o
Banana													
Cat													o
Crab												o	
Dachshund							o						
Dalmatian							o						
Dog					o	o					o		o
Invertebrate	o									o		o	
monkey													o
Oyster								o					
poodle							o						
shellfish				o				o					
vertebrate	o		o				o		o				

아래의 포함관계를 고려하지 않았을 때, direction이 없는 graph로 나타냈다.

29.

포함관계를 나타내는 graph이다.

a. T

b. T

C. F

d. F

e. T

f. F

31.

Is an example of

Exercise2.

```
template <class VertexType>
void GraphType<VertexType>::DeleteEdge(VertexType fromVertex, VertexType toVertex)
{
    int row = IndexIs(vertices, fromVertex);
    int col = IndexIs(vertices, toVertex);
    edges[row][col] = 0;

}
```

Exercise3