

我的姓名:杨晓敏 个人身高:168cm

出生日期:1997.02. 现居城市:上海

毕业学校: 长春工程学院 电子邮箱: 1961124619@qq.com

杨晓敏

求职意向:软件开发工程师

■ 荣誉技能

个人荣誉----2017年度长春工程学院二等奖学金、2019年度一等奖学金、2019年优秀学生。

语言技能----英语四级

专业技能----熟练掌握 C++.了解基本的数据结构(链表,栈,队列)、常见排序算法(插入、选择、快速)及查 找算法(二分)。熟悉 C 编程,能够熟练运用,并编写小程序。

熟悉 Linux 环境下的基于套接字的网络编程,编写过多人聊天程序,熟悉文件 io 和标准操作了解 Shell 脚本,编写过简单脚本程序。

数据库技能--了解 Mysql /SQLServer 的基本 SQL 操作,对数据进行增删改查。

软件工具----熟悉 Linux shell 命令。了解 linux 环境。

熟悉 QT 的基本使用。

教育背景

| 项目经验

项目名称:福利彩票 35 选七 开发环境: Qt5.4.0

项目描述:模拟福利彩票 35 选 7 , 手动输入七个数字 , 生成的数字与随机生成的 7 个中奖数字进行对比 , 确定中讲等级。

责任规划: ui设计,使用qt下信号与槽的处理机制。

项目总结:第一次的项目案例磨练提升了我独自解决问题的能力,对于数据清洗和数据解析也有了进一步的理解,同时也规范了编程习惯,例如程序解耦、完整注释、命名规范等。

项目名称:在线英英词典 开发环境:vmware + linux (ubuntu) + sqlite3

项目描述:在线英英词典是以基于套接字的网络编程为基础的查找单词的方式。通过用户收事先传好的字典文件,与用户进行协商沟通。从字典中精准识别用户需要查的单词,进而达到想要的单词释义。

责任规划:基于套接字的网络编程,可靠稳定的传输协议tcp。

项目总结:做这次项目提升了我独自分析问题解决问题的能力,对于基础套接字的网络编程和 tcp 三次握手有了深刻的了解,对多进程也有了进一步的理解。

项目名称:俄罗斯方块 开发环境: Visual Studio 2017

项目描述:俄罗斯方块是以二维数组为基础的小游戏。

责任规划:防止碰撞,消除满行的同时加分,防止下落的方块越出游戏边界。

项目总结: 做这次项目让我对游戏制作的逻辑与过程有了充分认识,对于二维数组的使用和防碰撞的一些算

法思想有了一定的理解,同时也熟悉了vs的使用。