

```
typedef struct {
    int type;
    char name[N];
    char data[256]; //
    password or word
} MSG;
```

开始

Socket//创建流式套接字
Connect//连接服务器

```
While(1){
    printf("*****\n");
    printf("* 1: register  2: login  3: quit *\n");
    printf("*****\n");
    printf("please choose : ");
    Scanf//获取命令
}
```

```
switch ( n )
{
case 1 :
    do_register();
    break;
case 2 :
    if (do_login() == 1)
    {
        goto-next;
    }
    break;
case 3 :
    close(socketfd);
    exit(0);
}
```

```
While(1){
    printf("*****\n");
    printf("* 1: query_word  2: history_record  3: quit *\n");
    printf("*****\n");
    printf("please choose : ");
    Scanf//获取命令
}
```

```
switch ( n )
{
case 1 :
    do_query();
    break;
case 2 :
    do_history();
    break;
case 3 :
    close(socketfd);
    exit(0);
}
```

```
msg->type = R;
scanf();//name
scanf();//password
```

```
Send (msg)
Recv (msg)
```

```
msg->type = L;
scanf();//name
scanf();//password
```

```
Send (msg)
Recv (msg)
```

```
strcmp(msg->data, "OK", 3);
```

```
msg->type = Q;
While (1) {
    scanf();//word
    If ("#" break;
}
```

```
Send (msg)
Recv (msg)
Printf () //打印释义, 此处可优化格式
```

```
msg->type = H;
Send (msg);
While (1) {
    recv;
}
```