

一、选择题

- 下列选项中，不属于 Java 语言特点的一项是（ ）。
(A) 分布式 (B) 安全性
(C) 编译执行 (D) 面向对象
- 在 Java 语言中，（ ）是最基本的元素？
(A) 方法 (B) 包
(C) 对象 (D) 接口
- 编译一个定义了 3 个类和 10 个方法的 Java 源文件后，会产生（ ）个字节码文件？扩展名是（ ）？
(A) 13 个字节码文件，扩展名为.class (B) 1 个字节码文件，扩展名为.class
(C) 3 个字节码文件，扩展名为.java (D) 3 个字节码文件，扩展名为.class
- Java 语言属于（ ）种语言？
(A) 面向机器的语言 (B) 面向对象的语言
(C) 面向过程的语言 (D) 面向操作系统的语言
- 下列关于 Application 和 Applet 程序的说法中不正确的一项是（ ）。
(A) Application 使用解释器 java.exe (B) Application 不使用独立的解释器
(C) Applet 在浏览器中运行 (D) Applet 必须继承 Java 的 Applet 类
- 下列选项中，不属于 Java 核心包的一项是（ ）。
(A) javax.swing (B) java.io
(C) java.utile (D) java.lang
- 下列描述中，不正确的是（ ）。
(A) 不支持多线程 (B) 一个 Java 源文件不允许有多个公共类
(C) Java 通过接口支持多重继承 (D) Java 程序分为 Application 和 Applet 两类
- 阅读下列代码，选出该代码段正确的文件名（ ）。
class A{
 void method1(){
 System.out.println("Method1 in class A");
 }
}
public class B{
 void method2(){
 System.out.println("Method2 in class B");
 }
 public static void main(String[] args){
 System.out.println("main() in class B");
 }
}

- (A) A.java (B) A.class
(C) B.java (D) B.class

- 编译下面源程序会得到哪些文件（ ）？

```
class A1{  
}  
class A2{  
}
```

```
public class B{
    public static void main(String[] args){
    }
}
```

- (A) 只有 B.class 文件 (B) 只有 A1.class 和 A2.class 文件
(C) 编译不成功 (D) A1.class、A2.class 和 B.class 文件
11. 下列 () 是合法的标识符?
(A) 12class (B) void (C) -5 (D) _blank
12. 下列 () 不是 Java 中的保留字?
(A) if (B) sizeof (C) private (D) null
13. 下列 () 不是合法的标识符?
(A) \$million (B) \$_million (C) 2\$_million (D) \$2_million
14. 下列选项中, () 不属于 Java 语言的基本数据类型?
(A) 整型 (B) 数组 (C) 浮点型 (D) 字符型
15. 下列关于基本数据类型的说法中, 不正确的一项是 ()。
(A) boolean 类型变量的值只能取真或假
(B) float 是带符号的 32 位浮点数
(C) double 是带符号的 64 位浮点数
(D) char 是 8 位 Unicode 字符
16. 下列关于基本数据类型的取值范围的描述中, 正确的一个是 ()。
(A) byte 类型的取值范围是-128~128 (B) boolean 类型的取值范围是真或假
(C) char 类型的取值范围是 0~65536 (D) short 类型的取值范围是-32767~32767
17. 下列关于 Java 语言简单数据类型的说法中, 正确的一项是 ()。
(A) 以 0 开头的整数代表 8 进制整型常量
(B) 以 0x 或 0X 开头的整数代表 16 进制整型常量
(C) boolean 类型的数据作为类成员变量的时候, 相同默认的初始值为 true
(D) double 类型的数据占计算机存储的 32 位
18. 下列 Java 语句中, 不正确的一项是 ()。
(A) int e, a, b = 10; (B) char c, d = 'a';
(C) float e = 0.0d; (D) double c = 0.0f;
19. 在编写 Java 程序时, 如果不为类的成员变量定义初始值, Java 会给出它们的默认值, 下列说法中不正确的一个是 ()。
(A) byte 的默认值是 0 (B) boolean 的默认值是 false
(C) char 类型的默认值是 '\0' (D) long 类型的默认值是 0.0L
20. 下列语句中不正确的一个是 ()。
(A) float f = 1.1f; (B) byte b = 128;
(C) double d = 1.1/0.0; (D) char c = (char)1.1f;
21. 下列表达式 1+2+ "aa"+3 的值是 ()。
(A) "12aa3" (B) "3aa3" (C) "12aa" (D) "aa3"
22. 已知 y=2, z=3, n=4, 则经过 n=n+ -y*z/n 运算后 n 的值为 ()。
(A) 3 (B) -1 (C) -12 (D) -3
33. 已知 a=2, b=3, 则表达式 a%b*4%b 的值为 ()。
(A) 2 (B) 1 (C) -1 (D) -2

24. 已知 $x=2, y=3, z=4$, 则经过 $z = --y - x--$ 运算后, z 的值为 ()。
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
25. 表达式 $(12==0) \&\& (1/0 < 1)$ 的值为 ()。
- (A) true (B) false (C) 0 (D) 运行时抛出异常
26. 设有类型定义 `short i=32; long j=64;` 下面赋值语句中不正确的一个是 ()
- (A) `j=i;` (B) `i=j;` (C) `i=(short)j;` (D) `j=(long)i;`
27. 现有 1 个 `char` 类型的变量 `c1=66` 和 1 个整型变量 `i=2`, 当执行 `c1=c1+(char)i;` 语句后, `c1` 的值为 ()。
- (A) 'd' (B) 'D' (C) 68 (D) 语句在编译时出错
28. 下列说法中, 正确的一项是 ()。
- (A) 字符串 `"\\abcd"` 的长度为 6 (B) `False` 是 Java 的保留字
- (C) `123.45L` 代表单精度浮点型 (D) `False` 是合法的 Java 标识符
29. 以下的变量定义语句中, 合法的是 ()
- (A) `float _*5 = 123.456F;` (B) `byte $_b1 = 12345;`
- (C) `int _long_ = 123456L;` (D) `double d = Double.MAX_VALUE;`
30. 下列关于运算符优先级的说法中, 不正确的一个是 ()
- (A) 运算符按照优先级顺序表进行运算
- (B) 同一优先级的运算符在表达式中都是按照从左到右的顺序进行运算的
- (C) 同一优先级的运算符在表达式中都是按照从右到左的顺序进行运算的
- (D) 括号可以改变运算的优先次序
31. 下列 () 不属于 Java 语言流程控制结构?
- (A) 分支语句 (B) 跳转语句 (C) 循环语句 (D) 赋值语句
32. 假设 `a` 是 `int` 类型的变量, 并初始化为 1, 则下列 () 是合法的条件语句?
- (A) `if(a){}` (B) `if(a<=&=3){}` (C) `if(a=2){}` (D) `if(true){}`
33. 下列说法中, 不正确的一个是 ()。
- (A) `switch` 语句的功能可以由 `if...else if` 语句来实现
- (B) 若用于比较的数据类型为 `double` 型, 则不可以用 `switch` 语句来实现
- (C) `if...else if` 语句的执行效率总是比 `switch` 语句高
- (D) `case` 子句中可以有多个语句, 并且不需要大括号 `{}` 括起来
34. 设 `a、b` 为 `long` 型变量, `x、y` 为 `float` 型变量, `ch` 为 `char` 类型变量且它们均已被赋值, 则下列语句中正确的是 ()。
- (A) `switch(x+y) {}` (B) `switch(ch+1) {}`
- (C) `switch ch {}` (D) `switch(a+b); {}`
35. 下列循环体执行的次数是 ()。
- ```
int y=2, x=4;
while(--x != x/y){ }
```
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
36. 下列循环体执行的次数是 ( )。
- ```
int x=10, y=30;
do{ y -= x; x++; }while(x++<y--);
```
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
37. 已知如下代码:
- ```
switch(m){
 case 0: System.out.println("Condition 0");
```

```

case 1: System.out.println("Condition 1");
case 2: System.out.println("Condition 2");
case 3: System.out.println("Condition 3");break;
default: System.out.println("Other Condition");
}

```

当 m 的值为 ( ) 时, 输出 “Condition 3”

- (A) 2                      (B) 0、1                      (C) 0、1、2                      (D) 0、1、2、3
38. 下列哪种类成员修饰符修饰的变量只能在本类中被访问? ( )  
 (A) protected                      (B) public                      (C) default                      (D) private
39. 在 Java 语言中, 哪一个包中的类是自动导入的? ( )  
 A) java.lang                      B) java.awt                      C) java.io                      D) java.applet
40. 给出下面的程序代码:
- ```

public class X4_1_3 {
    private float a;
    public static void m () {
    }
}

```
- 如何使成员变量 a 被方法 m() 访问 ()
 (A) 将 private float a 改为 protected float a (B) 将 private float a 改为 public float a
 (C) 将 private float a 改为 static float a (D) 将 private float a 改为 float a
41. 有一个类 B, 下面为其构造方法的声明, 正确的是 ()。
 (A) void B(int x) {} (B) B(int x) {}
 (C) b(int x) {} (D) void b(int x) {}
42. 下面关于类的说法, 不正确的是 ()。
 (A) 类是同种对象的集合和抽象 (B) 类属于 Java 语言中的复合数据类型
 (C) 类就是对象 (D) 对象是 Java 语言中的基本结构单位
43. 下面关于方法的说法, 不正确的是 ()。
 (A) Java 中的构造方法名必须和类名相同
 (B) 方法体是对方法的实现, 包括变量声明和合法语句
 (C) 如果一个类定义了构造方法, 也可以用该类的默认构造方法
 (D) 类的私有方法不能被其他类直接访问
44. 关于内部类, 下列说法不正确的是 ()。
 (A) 内部类不能有自己的成员方法和成员变量
 (B) 内部类可用 private 或 protected 修饰符修饰
 (C) 内部类可以作为其他类的成员, 而且可访问它所在的类的成员
 (D) 除 static 内部类外, 不能在类内声明 static 成员
45. 定义外部类时不能用到的关键字是 ()。
 (A) final (B) public (C) protected (D) abstract
46. 为 AB 类定义一个无返回值的方法 f, 使得使用类名就可以访问该方法, 该方法头的形式为 ()
 (A) abstract void f() (B) public void f()
 (C) final void f() (D) static void f()
47. 定义一个公有 double 型常量 PI, 哪一条语句最好? ()
 (A) public final double PI; (B) public final static double PI=3.14;
 (C) public final static double PI; (D) public static double PI=3.14;

48. 已知有下面类的说明:

```
public class X5_1_1 extends x{
    private float f =10.6f;
    int i=16;
    static int si=10;
    public static void main(String[] args) {
        X5_1_1 x=new X5_1_1();
    }
}
```

在 main()方法中, 下面哪条语句的用法是正确的? ()

- A. x.f B. this.si C. X5_1_1.i D. X5_1_1.f

49. 下列程序的运行结果是 ()。

```
public class X5_1_2 extends x{
    int ab(){
        static int aa=10;
        aa++;
        System.out.println(aa);
    }
    public static void main(String[] args) {
        X5_1_2 x=new X5_1_2();
        x.ab();
    }
}
```

- A. 10 B. 11
C. 编译错误 D. 运行成功, 但不输出

50. 下面关于接口的说法中不正确的是 ()。

- A. 接口中所有的方法都是抽象的
B. 接口中所有的方法都是 public 访问权限
C. 子接口继承父接口所用的关键字是 implements
D. 接口是 Java 中的特殊类, 包含常量和抽象方法

51. 区分类中重载方法的依据是 ()。

- A. 形参列表的类型和顺序 B. 不同的形参名称
C. 返回值的类型不同 D. 访问权限不同

52. 子类对象能否直接向其父类赋值? 父类对象能否向其子类赋值? ()

- A. 能, 能 B. 能, 不能 C. 不能, 能 D. 不能, 不能

53. Java 语言类间的继承关系是 ()。

- A. 单继承 B. 多重继承 C. 不能继承 D. 不一定

54. Java 语言接口间的继承关系是 ()。

- A. 单继承 B. 多重继承 C. 不能继承 D. 不一定

55. 一个类实现接口的情况是 ()。

- A. 一次可以实现多个接口 B. 一次只能实现一个接口
C. 不能实现接口 D. 不一定

56. 定义外部类的类头时, 不可用的关键字是 ()。

- A. public B. final C. protected D. abstract

57. 如果局部变量和成员变量同名, 如何在局部变量作用域内引用成员变量? ()

- A. 不能引用, 必须改名, 使它们的名称不相同
B. 在成员变量前加 this, 使用 this 访问该成员变量
C. 在成员变量前加 super, 使用 super 访问该成员变量
D. 不影响, 系统可以自己区分

58. 下面说法不正确的是 ()。
- A. 抽象类既可以做父类，也可以做子类
 - B. `abstract` 和 `final` 能同时修饰一个类
 - C. 抽象类中可以没有抽象方法，有抽象方法的类一定是抽象类或接口
 - D. 声明为 `final` 类型的方法不能在其子类中重新定义
59. 给出下面程序代码：
- ```
byte[] a1, a2[];
byte a3[][];
byte[][] a4;
```
- 下列数组操作语句中哪一个是不正确的？ ( )
- A. `a2 = a1`
  - B. `a2 = a3`
  - C. `a2 = a4`
  - D. `a3 = a4`
60. 关于数组，下列说法中不正确的是 ( )。
- A. 数组是最简单的复合数据类型，是一系列数据的集合
  - B. 数组元素可以是基本数据类型、对象或其他数组
  - C. 定义数组时必须分配内存
  - D. 一个数组中所有元素都必须具有相同的数据类型
61. 设有下列数组定义语句：
- ```
int a[] = {1, 2, 3};
```
- 则对此语句的叙述错误的是 ()。
- A. 定义了一个名为 `a` 的一维数组
 - B. `a` 数组有 3 个元素
 - C. `a` 数组元素的下标为 1~3
 - D. 数组中每个元素的类型都是整数
62. 执行语句：`int[] x = new int[20];`后，下面哪个说法是正确的？ ()
- A. `x[19]` 为空
 - B. `x[19]` 未定义
 - C. `x[19]` 为 0
 - D. `x[0]` 为空
63. 下面代码运行后的输出结果为 ()。
- ```
public class X6_1_5 {
 public static void main(String[] args) {
 AB aa = new AB();
 AB bb;
 bb = aa;
 System.out.println(bb.equals(aa));
 }
}
class AB{ int x = 100; }
```
- A. `true`
  - B. `false`
  - C. 编译错误
  - D. 100
64. 已知有定义：`String s="I love"`，下面哪个表达式正确？ ( )
- A. `s += "you";`
  - B. `char c = s[1];`
  - C. `int len = s.length;`
  - D. `String s = s.toLowerCase();`
65. 关于异常的含义，下列描述中最正确的一个是 ( )。
- A. 程序编译错误
  - B. 程序语法错误
  - C. 程序自定义的异常事件
  - D. 程序编译或运行时发生的异常事件
66. 自定义异常时，可以通过对下列哪一项进行继承？ ( )
- A. `Error` 类
  - B. `Applet` 类
  - C. `Exception` 类及其子类
  - D. `AssertionError` 类
67. 运行下面程序时，会产生什么异常？ ( )
- ```
public class X7_1_4 {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 0;
        int y = 5/x;
```

- ```

 int[] z = {1,2,3,4};
 int p = z[4];
 }
}

```
68. 运行下面程序时，会产生什么异常？（ ）
- A. ArithmeticException      B. NumberFormatException  
C. ArrayIndexOutOfBoundsException      D. IOException
- ```

public class X7_1_5 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] z = {1,2,3,4};
        int p = z[4];
        int x = 0;
        int y = 5/x;
    }
}

```
69. 下列程序执行的结果是（ ）。
- ```

public class X7_1_6 {
 public static void main(String[] args) {
 try{
 return;
 }
 finally{
 System.out.println("Finally");
 }
 }
}

```
- A. 程序正常运行，但不输出任何结果      B. 程序正常运行，并输出 Finally  
C. 编译通过，但运行时出现异常      D. 因为没有 catch 子句，因此不能通过编译
70. 下列代码中给出正确的在方法体内抛出异常的是（ ）。
- A. new throw Exception(" ");      B. throw new Exception(" ");  
C. throws IOException();      D. throws IOException;
71. 下列描述了 Java 语言通过面相对象的方法进行异常处理的好处，请选出不在这些好处范围之内的一项（ ）
- A. 把各种不同的异常事件进行分类，体现了良好的继承性  
B. 把错误处理代码从常规代码中分离出来  
C. 可以利用异常处理机制代替传统的控制流程  
D. 这种机制对具有动态运行特性的复杂程序提供了强有力的支持
72. 下列数据流中，属于输入流的一项是（ ）。
- A. 从内存流向硬盘的数据流      B. 从键盘流向内存的数据流  
C. 从键盘流向显示器的数据流      D. 从网络流向显示器的数据流
73. Java语言提供处理不同类型流的类所在的包是（ ）。
- A. java.sql      B. java.util      C. java.net      D. java.io
74. 不属于java.io包中的接口的是（ C ）。
- A. DataInput      B. DataOutput      C. DataInputStream      D. ObjectInput
75. 下列程序从标准输入设备读入一个字符，然后再输出到显示器，选择正确的一项填入“//x”处，完成要求的功能（ ）。
- ```

import java.io.*;

```

```

public class X8_1_4 {
    public static void main(String[] args) {
        char ch;
        try{
            //x
            System.out.println(ch);
        }
        catch(IOException e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

- A. `ch = System.in.read();` B. `ch = (char)System.in.read();`
 C. `ch = (char)System.in.readLine();` D. `ch = (int)System.in.read();`

76. 下列程序实现了在当前包dir815下新建一个目录subDir815，选择正确的一项填入程序的横线处，使程序符合要求（ ）。

```

package dir815;
import java.io.*;
public class X8_1_5 {
    public static void main(String[] args){
        char ch;
        try{
            File path = _____;
            if(path.mkdir())
                System.out.println("successful!");
        }
        catch(Exception e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

- A. `new File("subDir815");` B. `new File("dir815.subDir815");`
 C. `new File("dir815\subDir815");` D. `new File("dir815/subDir815");`

77. 下列流中哪一个使用了缓冲区技术（ ）？

- A. `BufferedOutputStream` B. `FileInputStream`
 C. `DataOutputStream` D. `FileReader`

78. 能读入字节数据进行Java基本数据类型判断过滤的类是（ ）。

- A. `BufferedInputStream` B. `FileInputStream`
 C. `DataInputStream` D. `FileReader`

79. 在通常情况下，下列哪个类的对象可以作为`BufferedReader`类构造方法的参数（ ）？

- A. `PrintStream` B. `FileInputStream`
 C. `InputStreamReader` D. `FileReader`

80. 若要删除一个文件，应该使用下列哪个类的实例（ ）？

- A. `RandomAccessFile` B. `File`
 C. `FileOutputStream` D. `FileReader`

81. 下列哪一个是Java系统的标准输入流对象（ ）？

- A. `System.out` B. `System.in` C. `System.exit` D. `System.err`

82. Java系统标准输出对象`System.out`使用的输出流是（ ）。

- A. `PrintStream` B. `PrintWriter`
 C. `DataOutputStream` D. `FileReader`

83. 下列说法中错误的一项是 ()。
- A. 构件是一个可视化的能与用户在屏幕上交互的对象
 - B. 构件能够独立显示出来
 - C. 构件必须放在某个容器中才能正确显示
 - D. 一个按钮可以是一个构件
84. 进行 Java 基本 GUI 设计需要用到的包是 ()。
- A. java.io B. java.sql C. java.awt D. java.rmi
85. Container 是下列哪一个类的子类 () ?
- A. Graphics B. Window C. Applet D. Component
87. 下列哪个方法可以将 MenuBar 加入 Frame 中 () ?
- A. setMenu() B. addMenuBar() C. add() D. setMenuBar()
88. 下列叙述中, 错误的一项是 ()。
- A. 采用 GridLayout 布局, 容器中的每个构件平均分配容器空间
 - B. 采用 GridLayout 布局, 容器中的每个构件形成一个网络状的布局
 - C. 采用 GridLayout 布局, 容器中的构件按照从左到右、从上到下的顺序排列
 - D. 采用 GridLayout 布局, 容器大小改变时, 每个构件不再平均分配容器空间
89. 当单击鼠标或拖动鼠标时, 触发的事件是 ()。
- A. KeyEvent B. ActionEvent C. ItemEvent D. MouseEvent
90. 下列哪一项不属于 Swing 的顶层组件 () ?
- A. JApplet B. JDialog C. JTree D. JFrame
91. 下列说法中错误的一项是 ()。
- A. 在实际编程中, 一般使用的是 Component 类的子类
 - B. 在实际编程中, 一般使用的是 Container 类的子类
 - C. Container 类是 Component 类的子类
 - D. 容器中可以放置构件, 但是不能够放置容器
92. 下列说法中错误的一项是 ()。
- A. MouseAdapter 是鼠标运动适配器 B. WindowAdapter 是窗口适配器
 - C. ContainerAdapter 是容器适配器 D. KeyAdapter 是键盘适配器
93. 在类中若要处理 ActionEvent 事件, 则该类需要实现的接口是 ()。
- A. Runnable B. ActionListener C. Serializable D. Event
94. 下列不属于 java.awt 包中的基本概念的一项是 ()。
- A. 容器 B. 构件 C. 线程 D. 布局管理器
95. JPanel 的默认布局管理器是 ()。
- A. BorderLayout B. GridLayout C. FlowLayout D. CardLayout
96. 下列说法中错误的是 ()。
- A. 同一个对象可以监听一个事件源上多个不同的事件
 - B. 一个类可以实现多个监听器接口
 - C. 一个类中可以同时出现事件源和事件处理者
 - D. 一个类只能实现一个监听器接口

二、填空题

1. 表达式 $9*4/-5\%5$ 的值为_____。(十进制表示)
2. 若 a、b 为 int 型变量, 并且已分别赋值为 5 和 10, 则表达式 $(a++)+(++b)+a*b$ 的值

为_____。

3. 假设 $i=10, j=20, k=30$, 则表达式 $!(i < j+k) \parallel !(i+10 \leq j)$ 的值为_____。
4. 一个类主要包含两个要素: _____和_____。
5. 创建包时需要使用关键字_____。
6. 类中的_____方法是一个特殊的方法, 该方法的方法名和类名相同。
7. 静态数据成员既可以通过_____来访问, 也可以通过_____直接访问它。
8. 定义类时需要_____关键字, 继承类时需要_____关键字, 实现接口时需要关键字_____。
9. _____是声明接口的关键字, 可以把它看成一个特殊类。接口中的数据成员默认的修饰符是_____, 接口中的成员方法默认的修饰符是_____。
10. Java 提供了 4 种访问权限来实现封装机制, 即_____, _____、_____和_____。
11. Java 中提供两种多态机制, _____与_____。
12. 按钮可以引发_____事件, TextField 可产生_____和_____事件, 下拉列表可产生_____项目事件。
13. 将菜单项添加到菜单中以及将菜单添加的菜单栏中所用的方法都是_____, 将菜单栏添加到窗口中的方法是_____。
14. 所有的字节输入流都从_____类继承, 所有的字节输出流都从_____类继承。
15. Java 的标准输入 System.in 是_____类的对象, 当程序中需要从键盘读入数据的时候, 只需调用 System.in 的_____方法即可。
16. Java 系统提供的 FileInputStream 类是用于读取文件中的_____数据的_____文件输入流类; FileOutputStream 类是用于向文件写入_____数据的_____文件输出流。
17. Java 中的抽象类 Reader 和 Writer 所处理的流是_____。
18. String 类和 StringBuffer 类的区别是_____。
19. FileInputStream 类用于打开一个输入文件, 实现对本地文件系统中文本文件进行顺序访问。在创建它的实例时, 若指定文件名或文件的路径不正确, 将引起文件不能读出的错误, 系统会抛出_____异常。
20. Java 中_____类可以用来建立多行文本区。
21. Java 不直接支持多继承, 但可以通过_____实现多继承。
22. 下面程序定义了一个字符串数组, 并打印输出, 捕获数组超越界限异常。请在横线处填入适当的内容完成程序。

```
public class HelloWorld{
    int i=0;
    String greetings[]={ "Hello world!", "No,I mean it!", "HELLO WORLD!!" };
    while(i<4) {
        _____{
    System.out.println(greeting[i]);
    }
    _____(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
    System.out.println("Re-setting Index Value");
    i=-1;
    }
    finally{
        System.out.println("This is always printed");
    }
    i++;
}
```

```
}
}
```

23. 下列程序从键盘输入若干个整数，当输入 0 时，输入终止；当输入的数小于 0，或大于 100 时抛出异常。

```
import java.util.*;
class DigitException extends Exception {
    //在下行空白处填上声明抛出 DigitException 异常的语句
    void test(int x) _____{
    //在下行空白处填上抛出 DigitException 异常的语句
        if(x<0 || x>100) _____
    }
}
```

24. public class MyInput{
 public static void main(String args[]) {
 int input;
 Scanner scanner=new Scanner(_____);
 DigitException t=new DigitException();
 while(scanner.hasNext()) {
 try{
 input=scanner._____;
 if(input==0)break;
 t.test(input);
 }catch(DigitException e) {
 System.out.println(e.toString());
 }
 }
 }
}

25. 该程序要求在输入对话框中输入一串字符串，并弹出一个消息对话框，报告字符串的长度。请在横线处填入适当内容，使程序能正确运行。

```
import javax.swing.*;
public class GetStringLength {
    public static void main(String[] args) {
        Integer len = 0;
        String str = JOptionPane._____(null,"输入字符串","输入对话框", _____);
        len=str._____( );
        String strLen="字符串长度: "+len.toString();
        JOptionPane._____(null,strLen,"消息对话框", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
    }
}
```

三、写出下列程序的运行结果

```

1. public class X1 {
    public static void main(String[] args) {
        char ch='7';
        int r=10;
        switch(ch+1){
            case '7': r += 7;
            case '8': r += 8;
            case '9': r += 9;
            default:
        }
        System.out.print(r);
    }
}

2. public class X2 {
    public static void main(String[] args) {
        int a[]={36,25,48,14,55,40,32,66};
        int b1,b2;
        b1=b2=a[0];
        for(int i=1;i<a.length;i++)
            if ( a[i] >b1 ){
                if ( b1 >b2 ) b2=b1;
                b1=a[i];
            }
        System.out.println(b1+"\t"+b2);
    }
}

3. public class X3 {
    public static void main(String[] args) {
        String str = "abcdabcabfgacd";
        char[] a =str.toCharArray();
        int i1 =0, i2=0, i;
        for(i=0;i<a.length;i++) {
            if(a[i] == 'a' ) i1++;
            if(a[i] == 'b' ) i2++;
        }
        System.out.println(i1+"\t"+i2);
    }
}

4. public class X4 {
    public static void main(String[] args) {
        String str ="abcdabcabdaeef";
        char[] a = str.toCharArray();
        int b[] = new int[5],i;
        for(i=0;i<a.length;i++) {
            switch (a[i]) {
                case 'a': b[0] ++; break;
                case 'b': b[1] ++; break;
                case 'c': b[2] ++; break;
                case 'd': b[3] ++; break;
                default : b[4] ++;
            }
        }
    }
}

```

```

        for(i =0; i<5; i++)
            System.out.print(b[i]+"\\t");
        System.out.println();
    }
}

5. public class X5 {
    public static void main(String[] args) {
        int a[][] = {{1,2,7,8},{5,6,11,12},{9,10,3,4}};
        int m = a[0][0];
        int ii = 0, jj = 0;
        for (int i=0;i<a.length;i++)
            for(int j=0;j<a[i].length;j++)
                if ( a[i][j]>m ){
                    m =a[i][j];
                    ii =i;
                    jj =j;
                }
        System.out.println(ii+"\\t"+jj+"\\t"+a[ii][jj]);
    }
}

6. public class X6 {
    public static void main(String[] args) {
        String[] a = {"student" ,"worker" ,"cadre" ,"soldier" ,"peasant" };
        String s1,s2;
        s1 = s2 = a[0];
        for( int i = 1; i<a.length;i ++ ) {
            if (a[i].compareTo(s1)>0) s1=a[i];
            if (a[i].compareTo(s2)<0) s2=a[i];
        }
        System.out.println(s1+"\\t"+s2);
    }
}

8. 下面的程序 TestMonth. java:
public class TestMonth{
    public static void main(String []args){
        try{
            int month=Integer.parseInt(args[0]);
            if(month<0||month>12){
                throw new ArithmeticException("没有"+month+"月份!");
            }
            System.out.println("您输入的月份为"+month+"月份");
        }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
            System.out.println("请输入月份!");
        }catch(ArithmeticException e){
            System.out.println("捕获 ArithmeticException 异常");
            System.out.println(e.toString());
        }
    }
}

```

已知 `ArrayIndexOutOfBoundsException` 和 `ArithmeticException` 都是 `java.lang.*` 下的异常类，编译 `TestMonth.java` 后，用 `java TestMonth 13` 的运行结果是什么？

```
9. public class CatchTest{
    public static void main(String args[]){
        int[] x={0,1,2,3};
        for(int i=0;i<3;i+=2){
            try{
                System.out.println(x[i+2]/x[i]+x[i+1]);
            }catch(ArithmeticException e){
                System.out.println("error1");
            }catch(Exception e){
                System.out.println("error2");
            }
        }
    }
}
```

给出程序运行结果。

```
10. class GrandFather{
    GrandFather(){System.out.println("GrandFather");}
}
class Book{
    Book(){System.out.println("Book");}
}
class Father extends GrandFather{
    Father(){System.out.println("Father");}
}
public class Son extends Father {
    private Book b=new Book();
    public Son(){System.out.println("GrandFather");}
    public static void main(String args[]){
        new Son();
    }
}
```

给出程序运行结果

```
11. import java.io.*;
public class FileTest{
    public static void main(String args[]){
        File f=new File("document","old");
        File d=new File("target");
        d.mkdir();
        f.renameTo(new File("target","new"));
    }
}
```

```

        String s[]=d.list();
        for(int i=0;i<s.length;i++)
            System.out.println(s[i]);
    }
}

12. class Electrical {
    String name;
    Electrical (String s){
        name=s;
    }
    public void show(){
        System.out.println(name);
    }
}

class TV extends Electrical {
    TV(String s){
        super(s);
    }
    public void show() {
        System.out.println("TV:"+name);
    }
}

class PC extends Electrical {
    PC(String s){
        super(s);
    }
    public void show() {
        System.out.println("PC:"+name);
    }
}

public class ShowMessage{
    public static void main(String args[]){
        Electrical el;
        el = new TV("长城牌电视机");
        el.show();
        el = new PC("联想奔月 5008PC 机");
        el.show();
    }
}

```

四、编程题

1. 编一个程序，程序中包含以下内容：
一个学生类（Student），包含：

属性：学号 s_No，姓名 s_Name，性别 s_Sex，年龄 s_Age。

方法：构造方法，显示学号方法 showNo()，显示姓名方法 showName()，显示性别方法 showSex()，显示年龄方法 showAge()，修改年龄方法 modifyAge()。

主类(X4_3_2)，包含：

主方法 main()，在其中创建两个学生对象 s1 和 s2 并初始化，两个对象的属性自行确定，然后分别显示这两个学生的学号、姓名、性别、年龄，然后修改 s1 的年龄并显示修改后的结果。

2. 编写一个人类 Person，其中包含姓名、性别和年龄的属性，包含构造方法以及显示姓名、性别和年龄的方法。再编写一个学生类 Student，它继承 Person 类，其中包含学号属性，包含构造方法以及显示学号的方法。最后编写一个主类 X5_3_5，包含 main()方法，在 main()方法中定义两个学生 s1 和 s2 并给他们赋值，最后显示他们的学号、姓名、性别以及年龄。

3.编写一个程序实现以下功能：

(1) 产生5000个1~9999之间的随机整数，将其存入文本文件a.txt中。

(2) 从文件中读取这5000个整数，并计算其最大值、最小值和平均值并输出结果。

4. 创建一个标题为“按钮”的窗框，窗框中显示有“按下我”字样的按钮盒一个文本框，当单击时会在文本框上显示“Hello Java”。

5. 编一个程序，。

(1) 定义接口 Shape。

属性：PI。

方法：求面积的方法 area()。

(2) 定义圆类 Circle，实现 Shape 接口。

属性：圆半径 radius。

方法：构造方法；实现接口中求面积方法 area()；求周长方法 perimeter()。

(3) 定义圆柱体类 Cylinder，继承圆类。

属性：圆柱体高度 height。

方法：构造方法；求表面积方法 area()；求体积方法 volume()。

(4) 定义主类 X5，其中包含主方法 main()，在主方法中创建两个圆类对象 cir1 和 cir2，具体尺寸自己确定，并显示圆的面积和周长；再创建两个圆柱体类的对象 cy1 和 cy2，具体尺寸自己确定，然后分别显示圆柱体 cy1 和 cy2 的底圆的面积和周长以及它们各自的体积和表面积。