编号 任务（功能） Value Effort 是否已完成

1 完成SFML配置，显示“SFML works” 0 1 OK

2 显示一架静止的飞机于屏幕底部 5 2 OK

3 背景音乐 1 1 OK

4 左右键，控制移动飞机 10 1 OK

5 限制左右边界 1 1 OK

6 空格键开炮，显示运动的炮弹 5 5 OK

7 炮弹飞出边界处理 2

8 随机产生敌机，并向下运动 10

9 敌机飞出边界处理 2

10 碰撞处理（敌机与炮弹碰撞） 10

11 显示敌机爆炸过程 10

12 爆炸声音 2

13 计分及显示 5

14 敌机炮弹处理 10

15 被敌机击中处理（炸毁、3条命） 10

16 过关控制（过关需要计分、游戏速度控制） 20

17

18

19

20

合计