

## 教育

2011–2015 本科, 安徽大学, 软件工程.

## 经历

2015.3– 南京购物党, *python*程序员.

2016.2 主要做一些数据抓取的工作, 老大曾经脑洞大开让我写个前端chrome插件用于抓amazon和tmall。爬虫的IP容易被封, 所以我用Go写了个http代理服务, 客户端部署在使用ADSL拨号vps上, 服务端定时会让客户端重新拨号更新IP。因为当时缺人, 所以也维护过一段时间的CMS。

## 项目

2013 **drawpad**, *html, css, javascript*.

一个基于SVG的矢量绘图Chrome App, 支持撤销/重做操作。

2014 **pk-backend-pacman**, *python*.

PackageKit的Pacman后端。当时的alpm后端代码过于老旧无法在0.78以后的PackageKit中编译通过, 我抱着学习Python的想法在暑假写了这个项目。当然也可以直接去更新alpm的C代码, 只是我觉得用 Python写会更简洁和易于维护。

2015 **wx**, *assembly, c*.

这是基于MIT-6.828课程实现的一个简单的宏内核操作系统, 支持多任务调度、文件系统等功能, 尚未实现网络模块, 目前亦不支持SMP。

2015 **classifier**, *python, qml*.

一个基于SRC算法的人脸分类器, 作为毕业设计。

2016 **hash**, *c++*.

玩具, 无聊时写的。包括md4, md5, sha1, sha256。

2017 **python-brainfuck**, *python*.

python实现的brainfuck解释器。

2017 **ruby-icmp**, *ruby*.

icmp协议的客户端版本实现。

2017 **nut**, *python*.

一个静态博客站点生成工具。

2017 **python-aiosteam**, *python*.

steam客户端的python实现 (主要是为了挂卡)。

2017 **esteam**, *python*.

steam挂卡工具 (附带web控制界面)。

2017 **aioflow**, *python*.

基于asyncio的简易工作流实现。

2017 **kons**, *c*.

支持在tty模式下渲染中文字体的终端模拟器。

---

## 技能

英语 **CET-4**

编程 **Python $\geq$ C $\geq$ Go $\geq$ Javascript $\geq$ Ruby>Java>C++**

---

## 自述

爱编程，爱技术，吃苦耐劳。愿意学习新东西，愿意从实习做起，求收留。