

IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI PENYAKIT DIABETES



NAMA : RIZKYANDY WIBOWO

NIM : 191011402578

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PAMULANG
KOTA TANGERANG SELATAN
2023/2024**

IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI PENYAKIT DIABETES

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

RIZKYANDY WIBOWO

191011400278

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PAMULANG
2024**

LEMBAR PERNYATAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : RIZKYANDY WIBOWO
NIM : 191011400278
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata 1

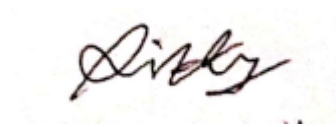
Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul:

IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI
PENYAKIT DIABETES

1. Merupakan hasil karya tulis ilmiah sendiri, bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik oleh pihak lain, dan bukan merupakan hasil plagiat.
2. Saya ijin untuk dikelola oleh Universitas Pamulang sesuai dengan norma hukum dan etika yang berlaku.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima konsekuensi apapun sesuai aturan yang berlaku apabila di kemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Tangerang Selatan, November 2024



(Rizkyandy Wibowo)

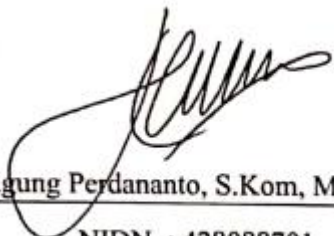
LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 191011400278
Nama : RIZKYANDY WIBOWO
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Fakultas : ILMU KOMPUTER
Jenjang Pendidikan : STRATA 1
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL
NETWORK UNTUK PREDIKSI
PENYAKIT DIABETES

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing untuk persyaratan sidang skripsi

Tangerang Selatan, November 2024


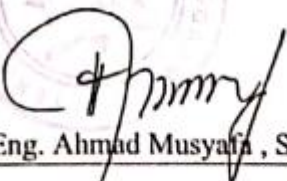
Pembimbing



Agung Perdananto, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 428088701

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Dr.Eng. Ahmad Musyafa, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0425018609

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 191011402578
Nama : RIZKYANDY WIBOWO
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Falkultas : ILMU KOMPUTER
Jenjang Pendidikan : STRATA 1
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL
NETWORK UNTUK PREDIKSI
PENYAKIT DIABETES

Skripsi ini telah dipertahankan di hadapan dewan penguji ujian skripsi fakultas Ilmu Komputer, program studi Teknik Informatika dan dinyatakan LULUS.

Tangerang Selatan, Desember 2024

Penguji I

Penguji II

Ir. Atang Susila, M.Eng

Anis Mirza, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 402096402

NIDN : 422127503

Pembimbing

Agung Perdananto, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 428088701

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Dr.Eng.Achmad Musyafa, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0425018609

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala Rahmat dan hidayah yang telah diberikan. Sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI PENYAKIT DIABETES”.

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan jenjang strata satu (S1) pada program studi Teknik Informatika di Universitas Pamulang. Pada penyusunan ini, penulis menyadari bahwa dalam penyusunannya mengalami banyak kendala, sehingga bantuan bimbingan serta pengarahan dari berbagai pihak sangat saya hargai. Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Pranoto, SE., M.M., selaku Ketua Yayasan Sasmita Jaya
2. Bapak Dr. E. Nurzaman AM, M.M., M.Si., selaku Rektor Universitas Pamulang.
3. Bapak Yan Mitha Djaksana, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pamulang
4. Bapak Dr. Eng. Ahmad Musyafa, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang.
5. Bapak Agung Perdananto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu selama perkuliahan di Universitas Pamulang.

Terima kasih sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang terlibat dalam penulisan skripsi ini, semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang memberikan bantuannya. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak dalam mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya pada bidang teknologi informasi.

DAFTAR ISI

IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI PENYAKIT DIABETES	1
IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK UNTUK PREDIKSI PENYAKIT DIABETES	2
LEMBAR PERNYATAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRACT.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	4
1.3 Identifikasi Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Metodologi Penelitian	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 <i>Data Mining</i>	11

2.2.2 <i>Machine Learning</i>	14
2.2.3 <i>Python</i>	15
2.2.4 <i>Library Python</i>	17
2.2.5 <i>Javascript</i>	19
2.2.6 <i>MySQL</i>	20
2.2.7 <i>Neural Network</i>	20
2.2.8 <i>Pengujian Model</i>	23
2.2.9 <i>Framework</i>	25
2.2.10 <i>Aplikasi Pendukung</i>	25
2.2.11 <i>Kerangka Pemikiran</i>	27
2.3 <i>Tinjauan Objek</i>	27
2.3.1 <i>Diabetes Melitus</i>	27
BAB III	29
3.1 <i>Metode</i>	29
3.2 <i>Flowchart Sistem</i>	29
3.3 <i>Analisa Kebutuhan</i>	30
3.3.1 <i>Kebutuhan Fungsional</i>	30
3.3.2 <i>Analisa Kebutuhan Non-Fungsional</i>	32
3.3.3 <i>Pengumpulan Data(Dataset)</i>	33
3.3.4 <i>Pengolahan Data Awal</i>	36
3.4 <i>Pearancangan Penelitian</i>	37
3.4.1 <i>Membangun Model</i>	37
3.4.2 <i>Pengujian Model</i>	38
3.4.3 <i>Evaluasi & Validasi Hasil</i>	39
3.4.4 <i>Pembuatan Database</i>	39
3.4.5 <i>Pembuatan Server Backend</i>	40
3.4.6 <i>Pembuatan Frontend UI</i>	40

3.5	ER Diagram.....	40
3.6	LRS (Logical Record Structure)	41
3.7	<i>Use Case</i> Diagram.....	42
3.8	<i>Activity</i> Diagram.....	46
3.9	<i>Sequence</i> Diagram	51
3.9.1	<i>Sequence</i> Diagram <i>Record</i> /Prediksi	52
3.9.2	<i>Sequence</i> Diagram <i>History Login</i>	53
3.9.3	<i>Sequence</i> Diagram <i>History Record</i> /Prediksi	53
3.10	Desain User Interface (UI/UX)	Error! Bookmark not defined.
3.10.1	Halaman Awal:	55
3.10.2	Halaman Login	56
3.10.3	Halaman Dashboard	57
3.10.4	Halaman Add Record atau Record Page	57
3.10.5	Halaman History Record	59
3.10.6	Halaman History Login	60
3.10.7	Halaman Feedback	61
3.10.8	Halaman Healty Recipe	62
3.10.9	Halaman About.....	63
BAB IV	64
4.1	Hasil	64
4.1.1	Persiapan Data	64
4.2	Pembahasan.....	64
4.2.1	Pengolahan Data	64
4.2.2	Eksplorasi Data.....	64
4.2.3	Membangun Model.....	69
4.2.4	Pengujian Model.....	72
4.3	Implementasi Sistem	73

4.4	Membangun Web App	74
4.4.1	Integrasi Model <i>Neural Network</i>	74
4.4.2	Penanganan Input dan Prediksi.....	75
4.4.3	Pengujian Aplikasi.....	75
4.4.4	Analisis dan Evaluasi.....	98
BAB V	100
KESIMPULAN DAN SARAN	100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Rumus <i>Neural Network</i>	29
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem	30
Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian	37
Gambar 3. 4 Desain Database	39
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Login.....	51
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Record/Prediksi.....	52
Gambar 3. 7 Sequence Diagram History Login.....	53
Gambar 3. 8 Sequence Diagram History Record/Prediksi.....	53
Gambar 3. 9 Halaman Awal.....	55
Gambar 3. 10 Halaman Login.....	56
Gambar 3. 11 Halaman Dashboard.....	57
Gambar 3. 12 Halaman Add Record atau Record Page.....	58
Gambar 3. 13 Halaman History Record.....	59
Gambar 3. 14 Halaman History Login.....	60
Gambar 3. 15 Halaman Feedback.....	61
Gambar 3. 16 Halaman Blog	62
Gambar 3. 17 Halaman About	63
 Gambar 4. 1 Tabel Login/User	 73
Gambar 4. 2 Tabel <i>Record</i> /Prediksi.....	73
Gambar 4. 3 Tabel User Session.....	74
Gambar 4. 4 Tabel Feedback	74
Gambar 4. 5 Diagram Pemrosesan.....	75
Gambar 4. 6 Whitebox Testing Login	77
Gambar 4. 7 Whitebox Testing Add Record/Prediksi	79
Gambar 4. 8 Whitebox Testing Forgot /Change Password.....	81
Gambar 4. 9 Whitebox Testing History Login	83
Gambar 4. 10 Whitebox Testing History Record	84
Gambar 4. 11 SQL Injection.....	96
Gambar 4. 12 Owasp-Zap	97
Gambar 4. 13 Burp-Suite	98

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisa Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
Tabel 3. 2 Atribut dan Deskripsi.....	33
Tabel 3. 3 Atribut dan Tipe Data	36
Tabel 3. 4 Evaluasi & Validasi Hasil.....	39
Tabel 4. 1 Persiapan Data	64
Tabel 4. 2 Tabel Tipe Data	65
Tabel 4. 3 Tabel Class.....	65
Tabel 4. 4 Atribut Pregnancies.....	66
Tabel 4. 5 Atribut Glucose	66
Tabel 4. 6 Atribut Blood Pressure	66
Tabel 4. 7 Atribut Skin Thickness	67
Tabel 4. 8 Atribut Insulin.....	67
Tabel 4. 9 Atribut BMI	67
Tabel 4. 10 Atribut Diabetes Pedigree Function.....	68
Tabel 4. 11 Atribut Age	68
Tabel 4. 12 Statistik Data.....	68
Tabel 4. 13 Dataset Dan Jumlah Data.....	70
Tabel 4. 14 Split Data	70
Tabel 4. 15 Training Data	70
Tabel 4. 16 Hasil dari model ANN	72
Tabel 4. 17 Black-box Testing Login	85
Tabel 4. 18 Black-box Testing Add Record/Prediksi	87
Tabel 4. 19 Black-box Testing Forgot /Change Password	90
Tabel 4. 20 Black-box Testing History Login	93
Tabel 4. 21 Black-box Testing History Record	94

ABSTRACT

Early detection of diabetes mellitus is crucial to prevent serious complications. Machine learning technology has been widely used in various fields, including medicine, to enhance the accuracy and efficiency of disease diagnosis. This thesis aims to develop a diabetes prediction model using a neural network algorithm. The dataset used is the Pima Indians diabetes dataset, which includes various health features such as age, body mass index, and blood glucose levels. The neural network model is built with multiple layers and trained using the backpropagation algorithm. The results of the study show that the developed model has an accuracy rate of 74.03% in detecting diabetes. This success demonstrates that neural networks can be effectively used as an auxiliary tool in diabetes diagnosis, although further testing with more diverse and real-world data is needed. These findings are expected to serve as a foundation for the development of more advanced and applicable health prediction systems in the future.

Keywords and Additional Details

Keywords: Diabetes Detection, Neural Network, Machine Learning, Pima Indians Dataset, Backpropagation
xiv+104 pages; 32 figures; 29 tables;
Bibliography: 19 (2018-2023)

ABSTRAK

Deteksi dini diabetes mellitus sangat penting untuk mencegah komplikasi serius. Teknologi machine learning telah digunakan secara luas dalam berbagai bidang, termasuk kedokteran, untuk meningkatkan akurasi dan efisiensi diagnosis penyakit. Skripsi ini bertujuan untuk mengembangkan model prediksi diabetes menggunakan algoritma neural network. Dataset yang digunakan adalah dataset diabetes dari Pima Indians yang mencakup berbagai fitur kesehatan seperti usia, indeks massa tubuh, dan kadar glukosa darah. Model neural network dibangun dengan beberapa lapisan dan dilatih menggunakan algoritma backpropagation. Hasil penelitian menunjukkan bahwa model yang dikembangkan memiliki tingkat akurasi sebesar 74.03% dalam mendeteksi diabetes. Keberhasilan ini menunjukkan bahwa neural network dapat digunakan sebagai alat bantu yang efektif dalam diagnosis diabetes, meskipun masih diperlukan pengujian lebih lanjut dengan data yang lebih beragam dan nyata. Temuan ini diharapkan dapat menjadi dasar bagi pengembangan sistem prediksi kesehatan yang lebih canggih dan aplikatif di masa mendatang.

Kata Kunci dan Detail Tambahan

Kata Kunci: Deteksi Diabetes, Neural Network, Machine Learning, Dataset Pima Indians, Backpropagation

xiv+104 halaman; 32 gambar; 29 tabel;

Daftar Pustaka: 19 (2018-2023)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Diabetes merupakan suatu penyakit tidak menular yang cukup serius di mana pankreas tidak dapat memproduksi insulin secara maksimal. Diabetes dapat menyerang siapa saja tanpa mengenal usia baik lansia, orang dewasa, maupun anak-anak yang ditandai dengan meningkatnya kadar gula (glukosa) darah dalam tubuh manusia. Diabetes dapat disebabkan oleh banyak faktor seperti tekanan darah tinggi, kadar gula berlebih, berat badan, Riwayat keturunan diabetes, usia, jumlah kehamilan seseorang, ketebalan lipatan kulit, jumlah kadar insulin dalam tubuh, kurangnya aktivitas fisik dan pola hidup, serta diet tidak sehat. Faktor-faktor tersebut merupakan variabel yang digunakan dalam penelitian ini untuk membuat sistem cerdas yang dapat memprediksi penyakit diabetes (Cahyani & dkk, 2022)

Strategi klasifikasi digunakan secara luas di bidang medis untuk mengklasifikasikan data ke dalam kelas yang berbeda menurut beberapa kendala yang secara komparatif merupakan pengklasifikasi individu. Diabetes mellitus (DM), menurut definisi World Health Organization (WHO), adalah penyakit degeneratif kronis yang disebabkan oleh produksi insulin yang tidak mencukupi di pankreas atau oleh ketidakmampuan tubuh untuk secara efektif menggunakan insulin yang diproduksi, mengambil hyperglycemia (peningkatan glukosa darah) sebagai indikator utama. Karena gejalanya yang mirip dengan kondisi sakit biasa, banyak orang yang tidak menyadari bahwa mereka mengidap penyakit diabetes dan bahkan sudah mengarah pada komplikasi. Untuk memastikan bahwa seseorang apakah mengidap diabetes atau tidak maka perlu diagnosis dokter melalui cek darah. Bagi orang awam, setidaknya harus mengenal beberapa gejala yang biasanya mengiringi penyakit diabetes ini seperti, sering buang air kecil, mudah merasa haus, mudah merasa lapar, turunnya berat badan secara drastis, kulit kering, penyembuhan luka relatif lama, dan adanya gangguan penglihatan. Hampir setengah dari semua penderita diabetes memiliki faktor keturunan, yang merupakan salah satu ciri terpenting DM. Salah satu machine learning yang dapat membantu dalam mendeteksi resiko diabetes adalah neural

network. Neural Network adalah sebuah cabang dari kecerdasan buatan (artificial intelligence) yang cara kerjanya meniru cara kerja syaraf-syaraf otak manusia. Dengan cara ini, Neural Network memberikan program komputer sebuah kemampuan untuk bisa mengenali pola dan menyelesaikan berbagai masalah (Apriliah & dkk, 2021).

Decision Tree adalah algoritma dalam pembelajaran mesin yang digunakan untuk pengambilan keputusan dan prediksi. Pohon (*tree*) adalah sebuah struktur data yang terdiri dari simpul (*node*) dan rusuk (*edge*). Simpul pada sebuah pohon dibedakan menjadi tiga, yaitu simpul akar (*root node*), simpul percabangan/ internal (*branch/ internal node*) dan simpul daun (*leaf node*) (Eska, 2016). Kekurangan algoritma *Decision Tree* cenderung mempelajari pola yang sangat spesifik pada data pelatihan, yang dapat mengakibatkan overfitting pada dataset tersebut. Ini berarti model akan berkinerja buruk pada data baru yang belum pernah dilihat sebelumnya. *Decision Tree* sensitif terhadap perubahan kecil dalam data pelatihan, sedikit perubahan dalam data dapat menghasilkan struktur pohon yang berbeda, yang pada gilirannya dapat menghasilkan hasil yang berbeda.

Naive Bayes merupakan salah satu algoritma metode pengklasifikasian suatu probabilitas dan statistik yang diperoleh Thomas Bayes seorang ilmuwan Inggris dengan cara melakukan prediksi peluang di masa depan berdasarkan pengalaman pada masa sebelumnya (Bustami, 2014). Kelemahan pada algoritma ini yaitu sensitivitas terhadap data latih, jika jumlah data latih sangat terbatas atau terdapat *outlier* yang signifikan, dapat membuat estimasi probabilitas dapat menjadi tidak akurat. Algoritma *Naive Bayes* cenderung hanya memerhatikan hubungan statistik antara fitur-fitur dalam data latih, tanpa memperhatikan konteks atau makna di balik data tersebut. Ini dapat mengurangi kemampuan algoritma untuk memahami aspek kontekstual dari data.

Support Vector Machine (SVM) adalah sistem pembelajaran yang menggunakan ruang hipotesis berupa fungsi-fungsi linier dalam sebuah ruang fitur (*feature space*) berdimensi tinggi, dilatih dengan algoritma pembelajaran yang didasarkan pada teori optimasi dengan mengimplementasikan *learning bias* yang berasal dari teori pembelajaran statistik (Munawarah, Soesanto, & Faisal, 2016). Kekurangan dari metode SVM adalah sulit diaplikasikan untuk dataset dengan jumlah dimensi yang sangat besar (Aulia, Aprianti, Supriyanto, & Rozikin, 2022).

K-Nearest Neighbor (KNN) merupakan metode klasifikasi terhadap sekumpulan data berdasarkan pembelajaran data yang sudah terklasifikasikan sebelumnya (Admojo &

Ahsanawati, 2020). Kekurangan pada metode ini yaitu KNN harus menyimpan semua data *training* dalam memori dan melakukan perhitungan jarak dengan semua data tersebut, algoritma ini mungkin menjadi kurang efisien pada dataset yang sangat besar.

Neural Network adalah sebuah model komputasi yang terinspirasi oleh struktur dan fungsi jaringan saraf biologis dalam otak manusia, *neural network* mengandung elemen pemrosesan dan pembobotan yang saling terhubung. Setiap lapisan dalam jaringan berisi oleh kelompok elemen pemrosesan (Hadianto, Novitasari, & Rahmawati, 2019), kelebihan dari metode ini yaitu mampu mengenali dan memahami pola-pola yang sangat kompleks dan abstrak dalam data, melalui lapisan-lapisan dan hubungan antara unit-unit pemrosesan, *neural network* dapat memahami representasi data dalam berbagai tingkat abstraksi dan hirarki. Ini berarti mereka dapat menangkap fitur-fitur yang semakin kompleks dan informasi yang semakin berguna pada setiap lapisan

Deteksi dini diabetes sangat penting untuk mencegah komplikasi serius. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk mendeteksi diabetes secara akurat adalah neural network, sebuah teknik dalam machine learning yang memiliki kemampuan untuk menganalisis dan memprediksi data dengan tingkat akurasi yang tinggi. Neural network telah berhasil diterapkan di berbagai bidang, termasuk kesehatan, untuk deteksi penyakit, analisis gambar medis, dan prediksi hasil pengobatan. Selain itu, pengembangan aplikasi web untuk implementasi model ini akan memudahkan tenaga medis dalam mengakses dan menggunakan alat prediksi secara real-time.

1.2 Identifikasi Masalah

- a) **Ketersediaan Dataset:** Dataset yang dipakai di sini merupakan dataset publik dari Kaggle yang dirancang untuk prediksi diabetes. Masalah muncul karena kurangnya jaminan soal kualitas, relevansi, dan bebas bias. Jadi, dataset ini harus dicek dulu biar benar-benar siap dipakai.
- b) **Pemilihan Algoritma Neural Network:** Algoritma yang dipilih harus sederhana dan cepat. Tapi, kalau terlalu sederhana, ada risiko kurangnya akurasi hasil prediksi. Jadi, modelnya harus tetap cukup akurat buat kasih rekomendasi awal pemeriksaan lebih lanjut.

- c) **Pengembangan Aplikasi Web:** Aplikasi web yang dibuat harus simpel dan gampang dipakai. Kalau kurang perhatian pada desain dan user experience, aplikasi ini malah jadi kurang efektif. Jadi, desainnya harus benar-benar user-friendly dan responsif.
- d) **Penyampaian Hasil Prediksi:** Penyampaian hasil prediksi risiko diabetes kepada pengguna harus dilakukan secara informatif dan mudah dipahami. Selain itu, perlu ditambahkan rekomendasi langkah pemeriksaan medis lanjutan yang relevan, sehingga pengguna dapat mengambil tindakan yang sesuai berdasarkan hasil prediksi tersebut

1.3 Rumusan Masalah

- a) Bagaimana membangun model prediksi sederhana berbasis dataset diabetes yang dapat memberikan hasil awal pengecekan risiko diabetes?
- b) Bagaimana mengembangkan aplikasi web untuk implementasi model prediksi sebagai alat pengecekan dasar diabetes yang cepat dan user-friendly?
- c) Bagaimana menyampaikan hasil pengecekan risiko diabetes kepada pengguna secara informatif, termasuk rekomendasi untuk langkah pemeriksaan lebih lanjut?
- d) Bagaimana menyampaikan hasil prediksi risiko diabetes secara mudah dipahami oleh pengguna, termasuk memberikan rekomendasi untuk pemeriksaan medis lanjutan?

1.4 Tujuan Penelitian

- a) Mengembangkan model prediksi sederhana berbasis dataset untuk pengecekan awal risiko diabetes.
- b) Melatih dan menguji model prediksi guna memastikan hasil yang relevan dan sesuai untuk pengecekan dasar.
- c) Mengembangkan aplikasi web yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pengecekan risiko diabetes dengan cepat dan mudah.
- d) Menyediakan rekomendasi bagi pengguna untuk melakukan pemeriksaan lebih lanjut jika risiko diabetes terdeteksi.

1.5 Batasan Masalah

Untuk memperjelas arah permasalahan yang akan dibahas dari rumusan masalah diatas, maka batasan masalah pada penelitian ini hanya membahas sebagai berikut:

- a) Pada penelitian ini data yang digunakan merupakan data dari penelitian sebelumnya, yaitu dataset yang diambil pada situs website (<https://www.kaggle.com/datasets/iammustafatz/diabetes-prediction-dataset>).
- b) Implementasi algoritma neural network untuk prediksi diabetes.
- c) Pengembangan aplikasi web untuk implementasi model neural network.
- d) Pengujian model berdasarkan metrik akurasi, presisi, dan recall.

1.6 Manfaat Penelitian

Adap beberapa manfaat penelitian yang dibuat oleh peneliti antara lain :

- a. Peningkatan Kesadaran Risiko Diabetes:

Penelitian ini membantu masyarakat dalam mengenali risiko diabetes sejak dini melalui aplikasi pengecekan dasar, sehingga memungkinkan tindakan pencegahan lebih awal.

- b. Aksesibilitas untuk Pengguna Umum:

Aplikasi web yang dikembangkan memberikan akses mudah bagi pengguna non-medis untuk melakukan pengecekan awal risiko diabetes secara mandiri dan user-friendly.

- c. Penerapan Teknologi dalam Pengecekan Awal:

Penelitian ini menunjukkan bahwa teknologi berbasis data sederhana dapat dimanfaatkan untuk mendukung proses pengecekan awal risiko penyakit, sekaligus menjadi referensi untuk pengembangan aplikasi serupa di masa depan.

1.7 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan pada penelitian ini melalui beberapa tahapan ,yaitu :

- a) **Pengembangan Model Neural Network:**

Model neural network dikembangkan menggunakan framework machine learning seperti TensorFlow atau Keras. Tahapan pengembangan meliputi pemilihan arsitektur jaringan, konfigurasi layer, dan penyesuaian hyperparameter untuk mengoptimalkan performa model.

b) Pelatihan dan Pengujian Model:

Model neural network dilatih menggunakan dataset diabetes yang telah dibagi menjadi data pelatihan dan data pengujian. Proses pelatihan melibatkan pengaturan parameter training dan pemantauan performa model. Setelah itu, model diuji dengan data pengujian untuk mengevaluasi akurasi, presisi, recall, dan F1-score.

c) Pengembangan dan Implementasi Aplikasi Web:

Aplikasi web dikembangkan untuk mengintegrasikan model neural network. Tahapan pengembangan mencakup desain frontend yang user-friendly, pengembangan backend untuk mendukung operasi model, dan integrasi model neural network ke dalam aplikasi web. Aplikasi ini kemudian diuji coba untuk memastikan fungsionalitas dan keandalannya, serta dievaluasi berdasarkan umpan balik dari pengguna dan hasil prediksi.

1.8 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam proses penyusunan tugas akhir, penulis menyusun ke dalam lima bab. Setiap bab tersebut secara keseluruhan saling berkaitan satu sama lain, dimana diawali dengan bab pendahuluan dan diakhiri dengan bab penutup yang berupa kesimpulan dan saran. Maka dibuat suatu sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan secara sistematis mengenai landasan topik penelitian yang meliputi latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan yang terakhir sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan dan landasan teori penelitian mengenai data *mining*, *Machine Learning*, dan metode Algoritma *Neural Network* yang berkaitan langsung dengan penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan secara sistematis, bagaimana proses penelitian dilakukan. Penjelasan pada bab ini meliputi Analisa kebutuhan sistem dan perancangan penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan serta analisis dari data yang diperoleh dari hasil pengujian yang dilakukan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan hasil akhir dari penelitian ini dan saran untuk penelitian yang akan datang.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Gunakan 2 spasi

Penelitian yang dilakukan oleh Kamrul hasan dkk. pada tahun 2020 dengan judul penelitian “*Diabetes Prediction Using Ensembling of Different Machine Learning Classifiers*” metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *k-nearest neighbors*. Sedangkan masalah yang dihadapi pada penelitian ini adalah meningkatkan prediksi diabetes di mana bobot diperkirakan dari Kurva Area Di Bawah ROC (AUC) model ML yang sesuai. Adapun tujuan penelitian ini adalah dapat menghasilkan kinerja yang lebih baik dalam prediksi diabetes. adapun hasil dari penelitian ini didapatkan hasil tingkat akurasi sebesar 95% (Hasan, Alam, Hussein, & Hasan, 2020).

Pada penelitian yang dibuat oleh Mitushi soni pada tahun 2020 dengan judul penelitian “*Diabetes Prediction using Machine Learning Techniques*” metode yang dipakai pada penelitian ini adalah *Random Forest*. Sedangkan masalah yang dihadapi pada penelitian ini adalah mencari model *machine learning* manakah yang paling akurat untuk system deteksi diabetes. Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk menyelidiki model yang dapat memprediksi diabetes dengan akurasi yang lebih baik. Pendekatan yang diusulkan menggunakan berbagai metode pembelajaran klasifikasi dan ansambel yang menggunakan pengklasifikasi SVM, Knn, Random Forest, Decision Tree, Logistic Regression dan Gradient Boosting. Dan akurasi klasifikasi telah tercapai sebesar 77% (Soni & Varma, 2020).

Penelitian yang dikerjakan oleh P. Nagaraj dan P. Deepalakshmi pada tahun 2021 dengan judul "*Diabetes Prediction Using Enhanced SVM and Deep Neural Network Learning Techniques: An Algorithmic Approach for Early Screening of Diabetes*". metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *SVM* dan *Deep Neural network*. Sedangkan masalah yang dialami pada penelitian tersebut adalah meningkatkan efektifitas yang lebih baik dengan *mengupgrade vector deep learning*. untuk mencapai akurasi tinggi dan waktu pemrosesan yang lebih singkat dengan kumpulan data yang sangat besar. Kemudian tujuan dari penelitian ini adalah untuk mencapai akurasi tinggi dan waktu pemrosesan yang lebih singkat dengan kumpulan data yang sangat besar. Adapun hasil yang didapat dari eksperimen adalah akurasi klasifikasi maksimum yang diperoleh melalui ESVM dan DNN sebesar 98,45% (Nagaraj & Deepalakshmi, 2021)

Penelitaian yang dikerjakan oleh Arianna Dagliati dkk pada tahun 2018 yang berjudul "*Machine Learning Methods to Predict Diabetes Complications*" metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Random Forest* dan *Logistic Regression*. sedangkan masalah yang dihadapi pada penelitian berikut adalah memprediksi komplikasi diabetes dengan menggunakan metode *Random forest* dan *Logistic Regression* untuk menangani ketidakseimbangan pada class. Mengenai tujuan dari penelitian ini adalah menggabungkan data mining dan machine learning untuk memprediksi komplikasi diabetes tipe 2 dengan lebih efektif. kemudian hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah untuk model LR retinopati didapatkan prediksi sebesar 99% sedangkan untuk LR neuropati sebesar 95% (Dagliati, Marini, & dkk, 2018)

Penelitian yang dilakukan oleh Radhanath Patra dan Bonomali khuntia pada tahun 2021 dengan judul "*Analysis and Prediction Of Pima Indian Diabetes Dataset Using SDKNN Classifier Technique*". metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *standard deviation K-nearest neighbour*. Sedangkan masalah yang dialami pada penelitian

tersebut adalah menggunakan rumus perhitungan jarak terbaru untuk menemukan nearest neighbour pada KNN. Kemudian tujuan dari penelitian ini adalah untuk mencapai akurasi yang lebih tinggi dengan menggunakan metode KNN untuk memprediksi diabetes. Mengenai hasil yang didapat dari penelitian ini adalah akurasi klasifikasi rata-rata memberikan hasil sebesar 83,2% sebuah peningkatan besar dibandingkan Teknik konvensional lainnya (Patra & Khuntia, 2021).

Penelitian yang dilakukan oleh Madhusmita Rout dan Amandeep Kaur pada tahun 2020 dengan judul “*Evaluating Machine Learning Methods for Predicting Diabetes among Female Patients in Bangladesh*”. lalu metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Naïve Bayes*. Sedangkan masalah yang dialami pada penelitian tersebut adalah mengatasi perbedaan dataset antara negara yang berbeda. Kemudian tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendeteksi diabetes pada pasien menggunakan Machine Learning. adapun hasil yang diperoleh dari penelitian tersebut adalah nilai akurasi tertinggi sebesar 81,2% dengan menggunakan metode KNN (Kaur & Rout, 2020)

Peneliti	Tahun	Topik Penelitian	Metode	Hasil Penelitian
Kamrul hasan dkk	2020	<i>Diabetes Prediction Using Ensembling of Different Machine Learning Classifiers</i>	<i>K-Nearest Neighbour, Decision Tree, Random Forest, Xgboost dan Naive Bayes</i>	hasil dari penelitian ini didapatkan hasil tingkat akurasi sebesar 95% dari model Xgboost
Mitushi soni	2020	<i>Diabetes Prediction using Machine Learning Techniques</i>	<i>Support Vector Machine, K-Nearest Neighbour, Decision Tree, Logistic Regression, Random</i>	Hasil perbandingan tertinggi dari model penelitian ini adalah Forest dengan akurasi sebesar 77%

			<i>Forest dan Gradient Boost</i>	
P. Nagaraj dan P. Deepalakshmi	2021	<i>Diabetes Prediction Using Enhanced SVM and Deep Neural Network Learning Techniques: An Algorithmic Approach for Early Screening of Diabetes</i>	<i>Decision Tree, Neural Networks, Logistic Regression, Naive Bayes dan Support Vector Machine</i>	Hasil dari penelitian ini diperoleh nilai akurasi klasifikasi maksimum yang diperoleh melalui ESVM dan DNN sebesar 98,45%
Arianna Dagliati dkk	2018	<i>Machine Learning Methods to Predict Diabetes Complications</i>	<i>Support Vector Machine, Random Forest, Naive Bayes dan Logistic Regression</i>	hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah untuk model LR retinopati didapatkan prediksi sebesar 99% sedangkan untuk LR neuropati sebesar 95%
Radhanath Patra dan Bonomali khuntia	2021	<i>Analysis and Prediction Of Pima Indian Diabetes Dataset Using SDKNN Classifier Technique</i>	<i>K-Nearest Neighbour</i>	hasil yang didapat dari penelitian ini adalah akurasi klasifikasi rata-rata memberikan hasil sebesar 83,2% sebuah peningkatan besar dibandingkan Teknik konvensional lainnya
Madhusmita Rout dan Amandeep Kaur	2020	<i>Evaluating Machine Learning Methods for Predicting Diabetes among Female Patients in Bangladesh</i>	<i>K-Nearest Neighbour, Decision Tree, Random Forest dan Naive Bayes</i>	hasil yang diperoleh dari penelitian tersebut adalah nilai akurasi tertinggi sebesar 81,2% dengan menggunakan metode KNN

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Data Mining

Data mining adalah analisa terhadap data untuk menemukan hubungan yang jelas serta menyimpulkannya yang belum diketahui sebelumnya dengan cara terkini dipahami

dan berguna bagi pemilik data tersebut. Data mining adalah metoda yang digunakan untuk mengekstraksi informasi prediktif tersembunyi pada *database*, ini adalah teknologi yang sangat potensial bagi perusahaan yang sangat potensial bagi perusahaan dalam memberdayakan data warehouse (Noviyanto, 2020).

Data Mining adalah suatu istilah yang digunakan untuk menguraikan penemuan pengetahuan didalam database, dapat diartikan bahwa *Data Mining* digunakan untuk ekstraksi dari informasi penting yang tersembunyi dari database yang besar. Dalam beberapa tahun belakangan ini, kemajuan dalam beberapa bidang ilmu pengetahuan seperti *science*, *business* dan lain-lain, dampaknya adalah peningkatan koleksi database sehingga kumpulan data yang demikian banyak dapat didayagunakan untuk pengambilan keputusan. (Jollyta, Ramdhan, & Zarlis, 2020)

2.2.1.1 Tahap-tahap *Data Mining* :

Ada Tujuh Tahapan dari *data mining* sebagai berikut (Romadhon & Kodar, 2020);

- a. Pembersihan Data, Proses untuk membuang data yang tidak valid dan yang tidak sesuai untuk digunakan.
- b. Integrasi Data, Merupakan proses penggabungan sumber-sumber data.
- c. Seleksi Data, Proses pengambilan data-data yang sesuai untuk analisis.
- d. Transformasi Data, Pengubahan data menjadi bentuk yang tepat sesuai data mining.
- e. Proses Mining, Proses awal pengkajian metode.
- f. Evaluasi Data, Proses untuk mengidentifikasi pola yang menarik untuk mewakili pengetahuan dari data yang tersembunyi.
- g. Presentasi pengetahuan, merupakan proses presentasi pengetahuan dan Teknik visualisasi dapat membantu memberitahukan hasil dari data mining.

2.2.1.2 Metode Data Mining

Metode data mining merupakan suatu proses utama yang digunakan saat metode diterapkan untuk menemukan pengetahuan berharga dari data, ada beberapa teknik dan sifat analisa yang dapat digolongkan dalam *data mining* (Muslim, et al., 2019) yaitu;

a. *Classification*

Klasifikasi merupakan teknik yang digunakan untuk menemukan model agar dapat menjelaskan atau membedakan konsep atau kelas data, dengan tujuan untuk dapat memperkirakan kelas dari suatu objek yang labelnya tidak diketahui. Metode klasifikasi yang sering digunakan yaitu, *Support Vector Machine, Multilayer Perceptron, Naive bayes, ID3, Ensemble Methode, dll.*

b. *Association*

Association rule mining adalah teknik data mining yang berfokus untuk menemukan aturan kesamaan dalam suatu kejadian. Contoh aturan asosiasi yang sering dijumpai adalah proses pembelian barang dagangan pada pusat perbelanjaan. Metode asosiasi yang umum digunakan adalah FP-Growth, *Coefficient of Correlation*, Chi Square, A Priori, dll.

c. *Clustering*

Clustering merupakan teknik dengan cara mengelompokkan data secara otomatis tanpa diberitahukan label kelasnya. *Clustering* dapat digunakan untuk memberikan label pada kelas data yang belum diketahui, karena *clustering* sering digolongkan sebagai metode *unsupervised learning*. Metode *clustering* yang sering digunakan yaitu, *K-Medoids, K-Means, Fuzzy C-Means, Self-Organizing Map (SOM)*, dll.

d. *Prediction*

memperkirakan suatu nilai di masa mendatang, misalnya memprediksi stok barang tiga tahun ke depan. Yang termasuk fungsi ini antara lain metode Neural Network, Decision Tree, dan k –Nearest Neighbor.

e. *Regression*

Digunakan untuk mencari pola dan menentukan nilai numerik. Metode yang sering digunakan adalah linear regression, logistic regression, support vector regression, dll.

f. *Description*

memberi gambaran secara ringkas terhadap sejumlah data yang berskala besar dan memiliki banyak jenis. Termasuk di dalamnya metode *Decision Tree*, *Exploratory Data Analysis* dan *Neural Network*.

2.2.2 Machine Learning

Machine Learning merupakan salah satu cabang ilmu Kecerdasan Buatan, khususnya yang mempelajari tentang bagaimana computer mampu belajar dari data untuk meningkatkan kecerdasannya. *Machine Learning* memiliki fokus pada pengembangan sebuah sistem yang mampu belajar sendiri untuk memutuskan sesuatu, tanpa harus berulang kali di program oleh manusia. Dengan metode tersebut, mesin tidak hanya menemukan aturan untuk perilaku optimal dalam pengambilan keputusan, namun dapat juga beradaptasi dengan perubahan yang terjadi. (Wahyono, 2018).

Machine Learning (ML) atau Mesin Pembelajaran adalah cabang dari AI yang fokus belajar dari data (*learn from data*), yaitu fokus pada pengembangan sistem yang mampu belajar secara “mandiri” tanpa harus berulang kali diprogram manusia. ML membutuhkan Data yang valid sebagai bahan belajar (ketika proses *training*) sebelum digunakan ketika *testing* untuk hasil *output* yang optimal (Cholissodin, Sutrisno, Soebroto, Hasanah, & Febiola, 2020).

2.2.3 Python

Python merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi (*haight level language*) yang dikembangkan Oleh Guldo van Rossum pada tahun 1989 dan diperkenalkan untuk pertama kalinra pada tahun 1991. *Python* lahir atas dasar keinginan untuk mempermudah scorang programer dalam menyelesaikan tugas-tugasnya dengan cepat. *Python* dirancang untuk memberikan kemudahan yang sangat luar biasa kepada programer baik dari segi efisiensi waktu, maupun kemudahan dalam pengembangan program khususnya dalam hal kompatibiliras dengan sistem (Wadi, 2015)

Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang sering digunakan dalam berbagai bidang, termasuk pengembangan perangkat lunak, analisis data, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pengembangan web, dan sebagainya. *Python* memiliki sintaks yang mudah dipahami dan digunakan, serta berbagai *library* dan *framework* yang kuat yang membuatnya populer di kalangan pengembang. beberapa fitur dan kegunaan *Python* Menurut (Nelli, 2015) sebagai berikut :

- a. Sintaks yang Mudah: *Python* dirancang dengan sintaks yang mudah dibaca dan dipahami, mirip dengan bahasa Inggris. Ini membuatnya menjadi bahasa yang cocok untuk pemula dan mengurangi waktu yang dibutuhkan untuk mengembangkan kode.
- b. *Platform-Independent*: *Python* dapat dijalankan di berbagai platform, termasuk *Windows*, *macOS*, *Linux*, dan banyak lagi. Ini memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi yang dapat berjalan di berbagai lingkungan.
- c. Kaya *Library*: *Python* memiliki ekosistem yang kaya dengan banyak *library* dan modul yang tersedia, seperti *NumPy* untuk komputasi numerik, *pandas* untuk analisis data, *TensorFlow* dan *PyTorch* untuk kecerdasan buatan, *Django* dan *Flask* untuk

pengembangan web, dan banyak lagi. *Library-library* ini membantu memperluas kemampuan *Python* dan mempercepat proses pengembangan.

- d. Analisis Data: *Python* sangat populer dalam analisis data dan ilmu data. Dengan *library* seperti *pandas*, *NumPy*, dan *matplotlib*, *Python* memungkinkan pengguna untuk membaca, memanipulasi, dan menganalisis data dengan mudah. Ini menjadikannya alat yang kuat untuk melakukan eksplorasi data, visualisasi, dan pembuatan model prediktif.
- e. Kecerdasan Buatan: *Python* adalah pilihan yang populer untuk pengembangan kecerdasan buatan. *Library* seperti *TensorFlow*, *Keras*, *PyTorch*, dan *scikit-learn* menyediakan alat yang kuat untuk melatih dan menerapkan model pembelajaran mesin dan jaringan saraf.
- f. Pengembangan Web: *Python* digunakan secara luas dalam pengembangan web. *Framework* populer seperti *Django* dan *Flask* menyediakan alat untuk membangun aplikasi web yang efisien dan aman. *Python* juga dapat digunakan untuk mengembangkan API, *backend*, dan bahkan *frontend* menggunakan *framework* seperti *Django REST framework* dan *Flask-RESTful*.
- g. Automasi Tugas: *Python* dapat digunakan untuk otomatisasi tugas sehari-hari. Dengan *Python*, Anda dapat menulis skrip untuk mengotomatisasi tugas rutin seperti pengolahan file, pengambilan data dari web, pemrosesan teks, dan sebagainya.

Python adalah bahasa yang serbaguna dan kuat, dengan komunitas yang besar dan aktif. Kelebihan-kelebihan di atas menjadikan *Python* pilihan yang baik untuk berbagai kebutuhan pemrograman, dari pengembangan perangkat lunak hingga analisis data dan kecerdasan buatan.

2.2.4 Library Python

2.2.4.1 Pandas

Panda bertujuan untuk menjadi blok bangunan tingkat tinggi mendasar untuk melakukan praktik, analisis data dunia nyata dengan *Python*. Selain itu, ia memiliki tujuan yang lebih luas untuk menjadi yang paling kuat dan fleksibel alat analisis / manipulasi data sumber terbuka tersedia dalam bahasa apa pun. (PyData, 2023).

2.2.4.2 Matplotlib

Matplotlib adalah *library plot Python* 2D yang menghasilkan kualitas publikasi angka dalam berbagai format *hardcopy* dan lingkungan interaktif di seluruh *Platform*, *Matplotlib* adalah *library komprehensif* untuk membuat statis, animasi, dan visualisasi interaktif dengan *Python*. *Matplotlib* membuat segalanya menjadi mudah hal-hal mudah dan sulit mungkin (Hunter, Dale, Firing, & Droettboom, 2023). *Matplotlib* adalah *library Python* yang fokus pada visualisasi data seperti membuat plot grafik. *Matplotlib* pertama kali diciptakan oleh John D. Hunter dan sekarang telah dikelola oleh tim *developer* yang besar. Awalnya *matplotlib* dirancang untuk menghasilkan plot grafik yang sesuai pada publikasi jurnal atau artikel ilmiah. *Matplotlib* dapat digunakan dalam skrip *Ipython shell-server* aplikasi web, dan beberapa *toolkit graphical user interface* (GUI) lainnya (Rohman, 2019)

2.2.4.3 NumPy

NumPy adalah proyek *open source* yang memungkinkan komputasi numerik dengan *Python*. Itu dibuat pada tahun 2005 membangun karya awal *library Numerik* dan *Numarray*. *NumPy* adalah paket dasar untuk komputasi ilmiah dengan *Python*. Ini adalah *Python library* yang menyediakan objek *array* multidimensi, berbagai turunan objek (seperti *array* dan matriks bertopeng), dan bermacam-macam rutinitas untuk operasi cepat pada *array*, termasuk matematika, logis, manipulasi bentuk, menyortir, memilih, I / O, transformasi *Fourier diskrit*,

aljabar linier dasar, operasi statistik dasar, simulasi acak dan banyak lagi. (R, Harris, Millman, & Vander, 2020).

2.2.4.4 Seaborn

Seaborn adalah sebuah pustaka *Python* yang digunakan untuk visualisasi data berbasis statistik. Pustaka ini dibangun di atas pustaka *matplotlib* dan dirancang khusus untuk membuat visualisasi data yang lebih menarik dan informatif dengan lebih sedikit kode, menurut (Waskom, 2021) *Seaborn* adalah *library* visualisasi data *Python* berdasarkan *matplotlib*. Ini menyediakan antarmuka tingkat tinggi untuk menggambar grafik statistik yang menarik dan informatif.

Seaborn menyediakan berbagai jenis plot yang telah diatur dengan baik dan memiliki gaya yang estetik secara default. Hal ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah membuat plot seperti scatter plot, line plot, bar plot, histogram, heatmap, dan banyak jenis plot lainnya.

2.2.4.5 Scikit-Learn

Scikit-Learn adalah modul *Python* yang mengintegrasikan banyak algoritma *machine learning*. Pustaka ini awalnya dikembangkan oleh Cournapeu pada tahun 2007, namun rilis pertama yang sebenarnya terjadi pada tahun 2010 (Nelli, Python Data Analytics, 2015). Terdapat beberapa pustaka *Python* yang menyediakan implementasi yang solid dari berbagai algoritma *machine learning*. Salah satu yang paling terkenal adalah *Scikit-Learn*, sebuah paket yang menyediakan versi efisien dari sejumlah besar algoritma umum. *Scikit-Learn* ditandai dengan API yang bersih, seragam, dan efisien, serta dokumentasi *online* yang sangat berguna dan lengkap. Keuntungan dari keseragaman ini adalah setelah Anda memahami penggunaan dasar dan sintaksis *Scikit-Learn* untuk satu jenis model, beralih ke model atau algoritma baru akan sangat mudah (VanderPlas, 2017).

2.2.4.6 Keras

Keras adalah pustaka pembelajaran mesin (*machine learning*) yang populer dan kuat yang awalnya ditulis dalam bahasa pemrograman *Python*. Pustaka ini dirancang untuk memudahkan pembuatan, pelatihan, dan evaluasi model jaringan saraf tiruan (*neural networks*) serta model pembelajaran mesin lainnya.

Keras dapat menyederhanakan *script TensorFlow* dan memberikan solusi yang jelas untuk permasalahan dalam mengembangkan model *deep learning* (Syarovy & Sutiarso, 2023). Keras banyak digunakan oleh berbagai organisasi ilmiah di seluruh dunia, termasuk CERN, NASA, dan NIH (Gulli & Pal, 2017).

2.2.4.7 Tensorflow

TensorFlow adalah platform open source end-to-end diperuntukan machine learning. Yang memiliki circle ekosistem alat, pustaka, dan sumber daya komunitas yang sangat fleksibel dan komprehensif yang memungkinkan seorang ahli ataupun pemula untuk mengembangkan dan membangun aplikasi dengan menerapkan model machine learning di platform TensorFlow. Peneliti mendorong machine learning mutakhir dan pengembang dengan mudah membangun dan menerapkan aplikasi yang didukung machine learning. TensorFlow selalu menyediakan jalur langsung ke produksi. Baik di server, perangkat edge, atau web, TensorFlow memungkinkan Anda melatih dan menerapkan model dengan mudah, apapun bahasa yang Anda gunakan (tensorflow, 2021).

2.2.5 Javascript

JavaScript adalah sebuah bahasa script dinamis yang dapat dipakai untuk membangun interaktifitas pada halamanhalaman HTML statis. Ini dilakukan dengan menamakan blok-blok kode JavaScript di hamper semua tempat pada halaman web(Siahaan & Rismon ,2020)

2.2.6 MySQL

MySQL merupakan database engine atau server database yang mendukung bahasa database SQL sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan multi-user (Fitri, 2020). Kegunaan bahasa SQL yaitu membangun basis data, menjalankan query terhadap basis data, melakukan penambahan, pengurangan, perubahan terhadap data yang ada (Pratama et al., 2018).

2.2.7 Neural Network

Neural Network adalah model matematika yang terinspirasi dari cara kerja jaringan saraf dalam otak manusia. Ini adalah salah satu komponen inti dalam *machine learning* dan *artificial intelligence*. *Neural Network* merupakan salah satu metode dalam data mining yang memiliki keunggulan tingkat akurasi yang lebih baik atau optimal dibandingkan dengan metode lainnya (Handayani, Riandini, & Situmorang, 2022)

Neural Network adalah sebuah metode yang terinspirasi oleh struktur jaringan syaraf otak manusia, yang dirancang untuk meniru cara otak manusia melakukan pemrosesan dan penyimpanan informasi (Ramdhan, 2019). *Neural Network* terdiri dari *node* yang menggabungkan inputnya, yang bisa berupa variabel dari database atau output dari node lainnya. *Node-node* ini dapat dikelompokkan menjadi tiga lapisan yang sederhana, yaitu lapisan input, lapisan output, dan lapisan tersembunyi (Bhakti, 2019). Berikut adalah gambar jaringan syaraf sederhana dengan fungsi aktivasi F.

2.2.7.1 Arsitektur Jaringan

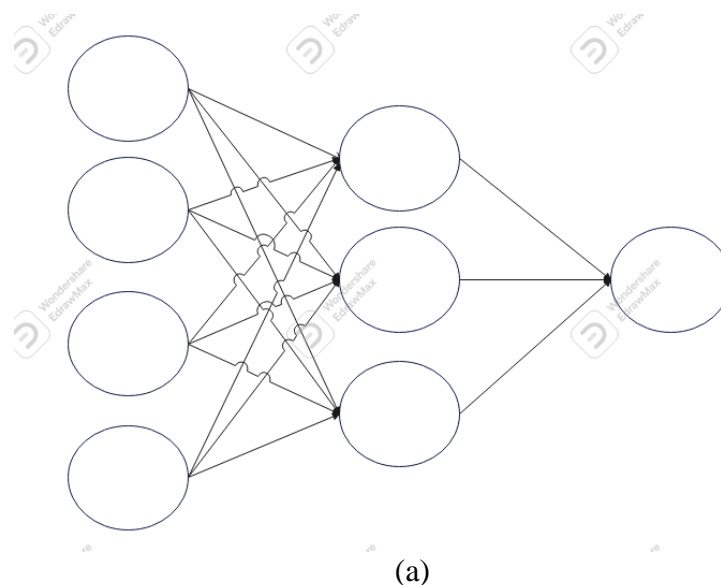
Menurut (Ataline Jeanethe Maya Hukubun, 2022) struktur Neural Network Neural Network terdiri dari 3 lapisan, yaitu :

- a. Lapisan input atau masukan (buffer) memiliki beberapa neuron input (perceptron), jumlahnya tergantung dataset yang dibutuhkan dalam proses

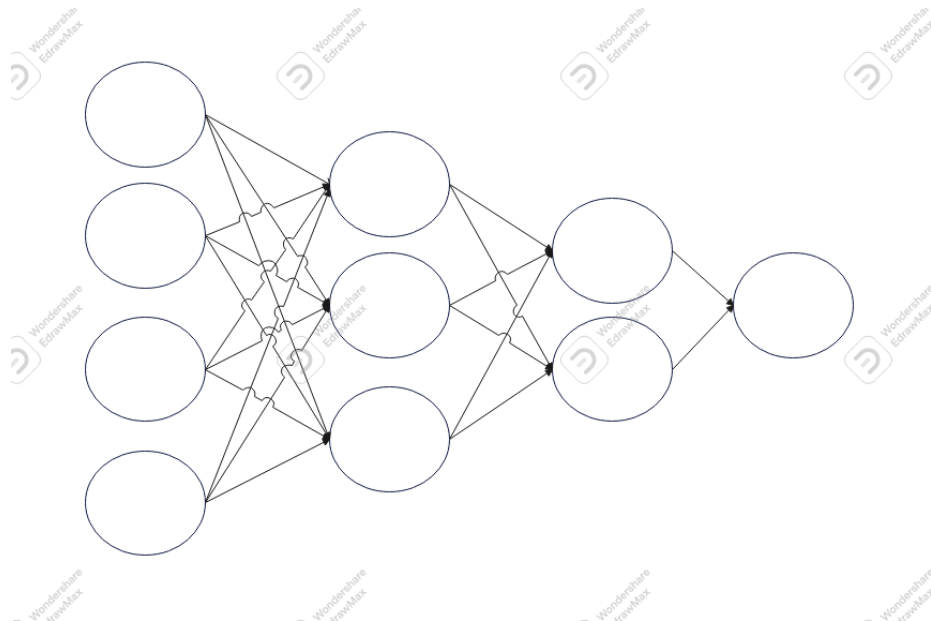
pembelajaran. Neuron lapisan input tidak memiliki fungsi transfer, tapi ada faktor skala di setiap input untuk menormalkan sinyalnya dengan mentransmisikan sinyal yang dihitung ke lapisan tersembunyi lalu ke lapisan output.

- b. Lapisan tersembunyi berfungsi untuk menghubungkan lapisan input dan output, dengan melewati bobot yang dihitung ke lapisan keluaran. Kesalahan disajikan ke lapisan input melalui propagasi balik (umpan balik). Lapisan tersembunyi juga terdiri dari beberapa neuron tersembunyi.
- c. Lapisan output atau keluaran (buffer) berisi beberapa neuron keluaran (atau satu neuron), yang mewakili sebuah kelas dari kumpulan data keluaran.

Neural network bisa berisi satu atau lebih lapisan tersembunyi, seperti yang ditunjukkan pada gambar 1. Semua neuron di lapisan input terhubung ke neuron lapisan tersembunyi. Pemrosesan komputasi data di lapisan tersembunyi sangat kompleks dan tidak kita ketahui.



Gambar 1 Struktur jaringan syaraf tiruan : (a) berisi satu lapisan masukan, satu lapisan tersembunyi, dan satu lapisan keluaran. (b) satu lapisan masukan, dua lapisan tersembunyi, dan satu lapisan keluaran.



(b)

2.2.7.2 Artificial Neural Network

Artificial Neural Network Artificial (ANN) atau Jaringan Syaraf Tiruan merupakan sebuah teknik atau pendekatan pengolahan informasi yang terinspirasi oleh cara kerja sistem saraf biologis, khususnya pada sel otak manusia dalam memproses informasi. Elemen kunci dari teknik ini adalah struktur sistem pengolahan informasi yang bersifat unik dan beragam untuk tiap aplikasi. Neural Network terdiri dari sejumlah besar elemen pemrosesan informasi (neuron) yang saling terhubung dan bekerja bersama-sama untuk menyelesaikan sebuah masalah tertentu, yang pada umumnya adalah masalah klasifikasi ataupun prediksi (Widiputra, 2016).

2.2.8 Pengujian Model

2.2.8.1 F1-Score

F1-score adalah salah satu metrik evaluasi yang umum digunakan dalam bidang klasifikasi dalam pembelajaran mesin untuk memberikan gambaran yang lebih komprehensif tentang kinerja model dalam memprediksi kelas yang benar .

F1-score digunakan untuk mengukur kombinasi hasil *precision* dan *recall*, sehingga menjadi satu nilai pengukuran (Istighfarizky, et al., 2022). *F-I score* membantu mengetahui kemampuan model dalam mengenali *false negative* dan *false positive* (Abdurrohman, Dini, & Muharram, 2018).

$$F1 = 2 \times \frac{\text{precision} \times \text{recall}}{\text{precision} + \text{recall}}$$

2.2.8.2 Recall

Recall adalah adalah metrik evaluasi yang digunakan dalam bidang klasifikasi untuk mengukur sejauh mana model dapat mengidentifikasi semua instance positif yang sebenarnya. *recall* menunjukkan berapa persen data kategori positif yang terklasifikasikan dengan benar oleh *system* (Istighfarizky, et al., 2022), Dalam kata lain, *recall* mengukur kemampuan model untuk menemukan atau "mengingat" semua contoh yang benar dari kelas positif. Persamaan *recall* perbandingan antara *true positive* terhadap total contoh yang benar-benar *positive* (Nasution & Hayaty, 2019):

$$\text{Recall} = \frac{TP}{TP+FN}$$

Dimana :

- a) TP yaitu *True Positive*
- b) FP yaitu *False Positive*
- c) FN yaitu *False Negative*

2.2.8.3 Akurasi

Akurasi menggambarkan seberapa akurat system dapat mengklasifikasikan data secara benar. Dengan kata lain, nilai akurasi merupakan perbandingan antara data yang terklasifikasi benar dengan keseluruhan data (Istighfarizky, et al., 2022)

$$\text{Akurasi} = \frac{TP+TN}{TP+TN+FP+FN}$$

2.2.8.4 Confussion Matrix

Confusion matrix adalah alat yang digunakan untuk menganalisis kemampuan model klasifikasi dalam mengenali berbagai *tuple* data yang berbeda. (Nasution & Hayaty, 2019).

Confusion Matrix adalah tabel dengan 4 kombinasi berbeda dari nilai prediksi dan nilai aktual. Ada empat istilah yang merupakan representasi hasil proses klasifikasi pada confusion matrix yaitu *True Positif*, *True Negatif*, *False Positif*, dan *False Negatif* (University, 2023).

		Actual Values	
		Positive (1)	Negative (0)
Predicted Values	Positive (1)	TP	FP
	Negative (0)	FN	TN

Gambar 2. 1 Confusion Matrix

Dimana :

- a) TP (*True Positive*) Hasil memprediksi positif dan itu benar
- b) TN (*True Negative*) Hasil memprediksi negatif dan itu benar
- c) FP (*False Positive*) Hasil memprediksi positif dan itu salah
- d) FN (*False Negative*) Hasil memprediksi negatif dan itu salah

2.2.9 Framework

2.2.9.1 React Js

ReactJS adalah library JavaScript populer yang dibuat oleh Facebook yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi mobile dan web. untuk memfasilitasi pembuatan daripada komponen antarmuka yang interaktif, stateful, serta mudah untuk digunakan ulang. ReactJS sangatlah cocok digunakan untuk rendering antarmuka yang kompleks dengan performa tinggi (Kumar & Singh, 2016).

2.2.9.2 Express Js

Express.js adalah satu web framework paling populer di dunia Node.js. Dokumentasinya yang lengkap dan penggunaannya yang cukup mudah, dapat membuat kita mengembangkan berbagai produk seperti aplikasi web ataupun RESTful API. Express.js pun dapat digunakan menjadi pijakan untuk membangun web framework yang lebih kompleks seperti, Sails.js, MEAN (MongoDB, Express.js, Angular.js, Node.js) dan MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js). Express.js dibuat oleh TJ Holowaychuk dan sekarang dikelola oleh komunitas (Muhammad Arslan, 2016).

2.2.10 Aplikasi Pendukung

2.2.10.1 Browser Google Chrome

Google Chrome adalah peramban web lintas platform yang dikembangkan oleh Google. Peramban ini pertama kali dirilis pada tahun 2008 untuk Microsoft Windows, kemudian diporting ke Android, iOS, Linux, dan macOS yang menjadikannya sebagai peramban bawaan dalam sistem operasi.[15] Peramban ini juga merupakan komponen utama Chrome OS, yang berfungsi sebagai platform untuk aplikasi web (Wikipedia, 2024).

2.2.10.2 Visual Studio Code

Visual Studio Code, juga biasa disebut VS Code, [12] adalah editor kode sumber yang dibuat oleh Microsoft dengan Electron Framework, untuk Windows, Linux dan macOS. [13] Fitur-fiturnya mencakup dukungan untuk debugging, penyorotan sintaksis,

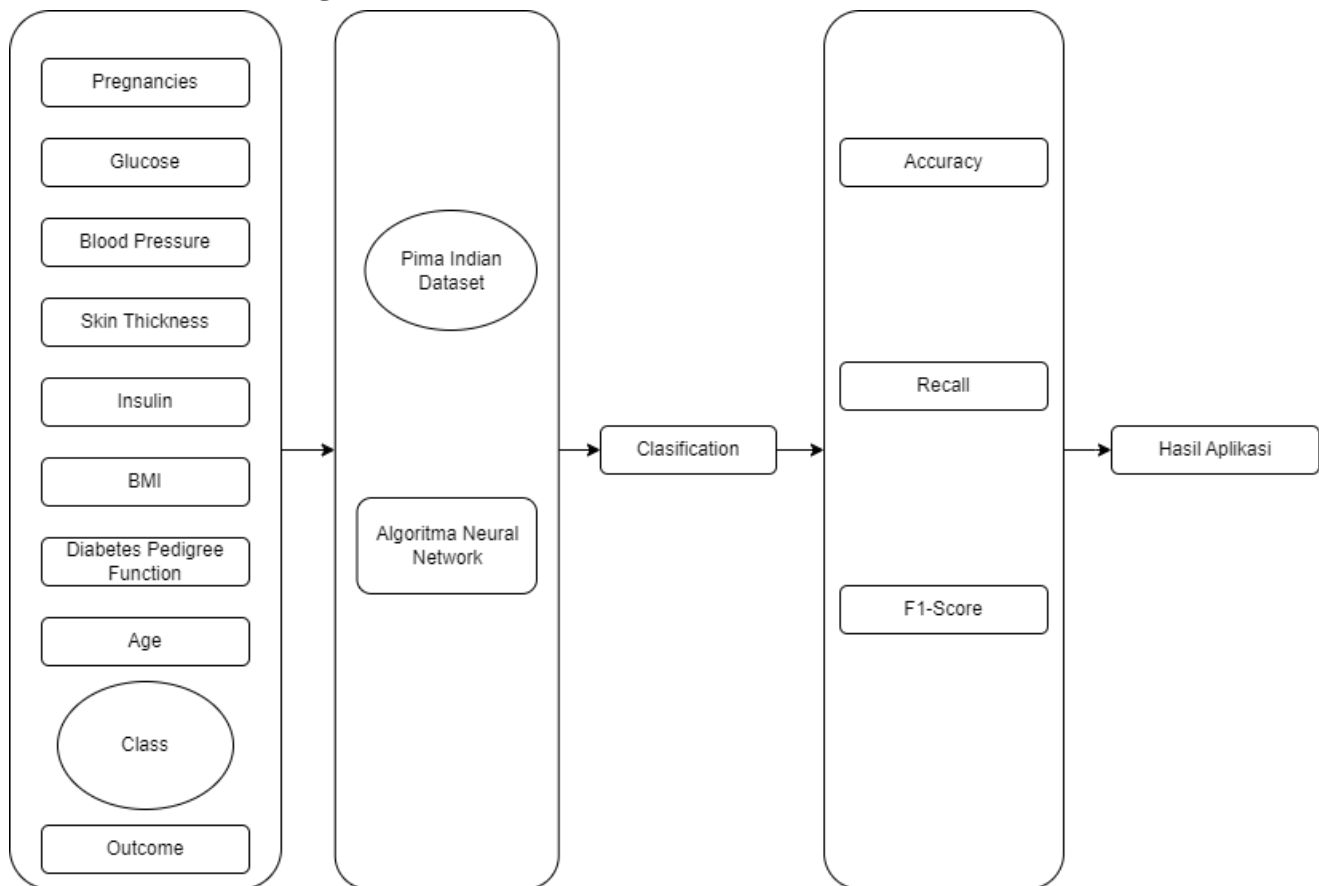
penyelesaian kode cerdas , cuplikan , pemfaktoran ulang kode , dan Git yang tertanam . Pengguna dapat mengubah tema , pintasan keyboard , preferensi, dan pemasangan ekstensi yang menambah fungsionalitas.

Dalam Survei Pengembang Stack Overflow 2023, Visual Studio Code menduduki peringkat alat lingkungan pengembang paling populer di antara 86.544 responden, dengan 73,71% melaporkan bahwa mereka menggunakannya. Hal ini meningkatkan penggunaannya di kalangan mereka yang belajar coding dibandingkan dengan mereka yang sedang mengembangkan profesi(Wikipedia,2023).

2.2.10.3 Jupyter Notebook

Jupyter Notebook biasa juga di sebut *jupyter* adalah dokumen yang dapat dibagikan yang menggabungkan kode komputer, bahasa sederhana deskripsi, data, visualisasi kaya seperti model 3D, bagan, grafik, dan angka, dan kontrol interaktif. Buku catatan, bersama dengan editor (seperti *JupyterLab*), menyediakan lingkungan interaktif yang cepat untuk pembuatan prototipe dan menjelaskan kode, mengeksplorasi dan memvisualisasikan data, dan berbagi ide dengan Lain (Collonoval, Dafna, Ivanov, & Eric, 2023).

2.2.11 Kerangka Pemikiran



Kerangka Pemikiran

Dalam kerangka pemikiran diatas dijelaskan bahwa penelitian ini ditunjukan untuk mengetahui seberapa tinggi tingkat akurasi *Neural Network* dalam memprediksi orang yang beresiko terkena Diabetes melitus dan menghasilkan nilai akurasi , *F1-score*, dan *Recall* serta pengimplementasian model yang telah dibuat kedalam sebuah aplikasi.

2.3 Tinjauan Objek

2.3.1 Diabetes Melitus

Menurut Kemenkes RI (2020), menjelaskan bahwa diabetes mellitus (DM) adalah penyakit kronis atau menahun berupa gangguan metabolik yang ditandai dengan peningkatan kadar glukosa darah diatas normal. Diabetes mellitus adalah penyakit kronis yang kompleks yang membutuhkan perawatan medis berkelanjutan dengan strategi

pengurangan risiko multifaktor di luar kendali glikemik (American Diabetes Association, 2018).

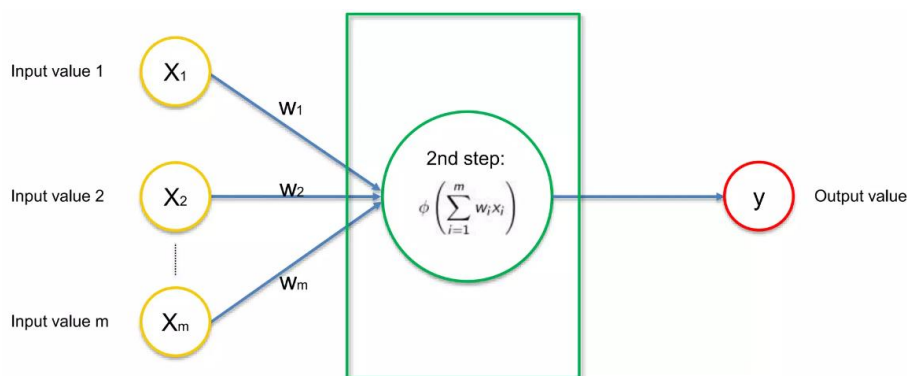
Menurut P2PTM Kemenkes RI (2020), diabetes mellitus merupakan suatu penyakit menahun yang ditandai oleh kadar glukosa darah yang melebihi nilai normal. Dimana nilai normal gula darah sewaktu (GDS) / tanpa puasa adalah < 200 mg/dl sedangkan gula darah puasa (GDP) < 126 mg/dl. Diabetes mellitus disebabkan oleh kekurangan hormon insulin yang dihasilkan oleh pankreas untuk menurunkan kadar gula darah.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Metode

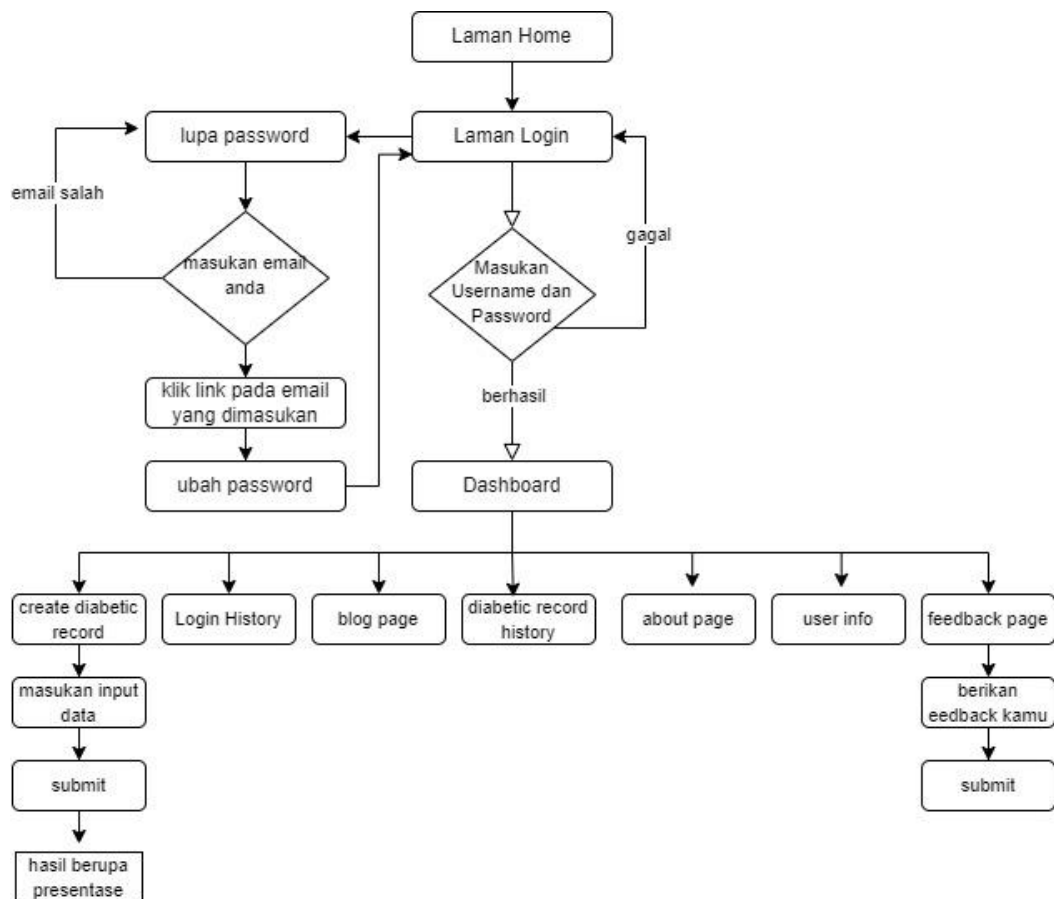
Pada penelitian ini saya menggunakan metode *Artificial Neural Network* Metode neural network prediksi, atau *Artificial Neural Network (ANN)*, adalah sebuah model yang meniru jaringan saraf biologis untuk mempelajari pola dan membuat prediksi. Metode ini bekerja dengan cara yang mirip seperti neuron biologis yang saling berinteraksi untuk mengidentifikasi pola, menganalisis opsi, dan sampai pada kesimpulan. *ANN* sangat berguna dalam menangani masalah yang kompleks dan nonlinear, karena kemampuannya untuk belajar dari data dan menyesuaikan diri dengan perubahan pola. rumus metode *Artificial Neural Network* :



Gambar 3. 1 Rumus Neural Network

3.2 Flowchart Sistem

Flowchart adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur kerja atau proses dalam sebuah aplikasi. Diagram ini menggunakan simbol-simbol grafis untuk merepresentasikan berbagai langkah atau tahapan yang terjadi dalam sistem, serta bagaimana aliran data atau proses berpindah dari satu langkah ke langkah lainnya.



Gambar 3. 2 Flowchart Sistem

3.3 Analisa Kebutuhan

Tahap analisis kebutuhan merupakan langkah penting dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk memahami dan mendefinisikan kebutuhan dari sistem yang akan dikembangkan. Analisis ini membantu memastikan bahwa sistem yang dibangun sesuai dengan harapan pengguna dan memenuhi tujuan utama penelitian. Kebutuhan sistem dapat dikategorikan menjadi dua jenis utama: kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional.

3.3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang terkait langsung dengan fungsi dan fitur yang harus dimiliki oleh sistem agar dapat berjalan sesuai dengan tujuannya. Berikut adalah beberapa kebutuhan fungsional yang diidentifikasi untuk sistem deteksi diabetes menggunakan machine learning:

3.3.1.1 Penerimaan Input Data:

Sistem harus dapat menerima input data dari dataset yang telah ditentukan. Dataset ini akan digunakan sebagai basis untuk pelatihan dan pengujian model prediksi. Data yang diterima harus mencakup semua variabel yang relevan seperti usia, jenis kelamin, BMI, kadar glukosa, tekanan darah, insulin, dan faktor risiko lainnya.

3.3.1.2 Pengolahan Data Awal:

Sistem harus mampu melakukan pengolahan data awal yang mencakup pembersihan data, normalisasi data, dan pembagian dataset menjadi data pelatihan dan data pengujian. Pengolahan data awal ini penting untuk memastikan bahwa data yang digunakan dalam pelatihan model adalah data yang berkualitas dan representatif.

3.3.1.3 Pembangunan Model Prediksi:

Sistem harus mampu membangun model prediksi diabetes menggunakan algoritma Neural Network. Model ini akan dilatih menggunakan data pelatihan yang telah diproses sebelumnya dan harus mampu mengenali pola-pola dalam data yang menunjukkan adanya risiko diabetes.

3.3.1.4 Pengujian dan Evaluasi Model:

Sistem harus dapat menguji dan mengevaluasi model yang telah dibuat. Pengujian dilakukan dengan menggunakan data pengujian untuk mengukur kinerja model dalam memprediksi diabetes. Evaluasi kinerja model dilakukan dengan menggunakan metrik evaluasi seperti akurasi, presisi, recall, dan F1-score.

3.3.1.5 Antarmuka Pengguna (UI):

Sistem harus memiliki antarmuka pengguna (UI) yang memudahkan interaksi pengguna. Antarmuka ini harus intuitif dan user-friendly sehingga pengguna, termasuk mereka yang tidak memiliki latar belakang teknis, dapat dengan mudah mengoperasikan sistem dan memahami hasil prediksi yang diberikan.

3.3.1.6 Pengelolaan Koneksi Frontend dan Backend:

Sistem harus dapat mengelola koneksi antara frontend dan backend dengan baik. Frontend, yang dibangun menggunakan React.js, harus dapat berkomunikasi dengan backend yang menggunakan Express.js. Backend ini kemudian akan berinteraksi dengan server machine learning yang menggunakan Flask untuk melakukan prediksi.

3.3.2 Analisa Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang berkaitan dengan kualitas sistem dan bagaimana sistem tersebut beroperasi. Berikut adalah beberapa kebutuhan non-fungsional yang diidentifikasi untuk sistem ini:

a) Waktu Respons yang Cepat:

Sistem harus memiliki waktu respons yang cepat dalam memproses data. Waktu respons yang cepat penting agar pengguna tidak mengalami keterlambatan dalam mendapatkan hasil prediksi.

b) Kemudahan Penggunaan:

Sistem harus mudah digunakan dan dioperasikan oleh pengguna awam. Ini berarti bahwa antarmuka pengguna harus dirancang sedemikian rupa sehingga tidak memerlukan pelatihan khusus untuk menggunakannya. Instruksi yang jelas dan navigasi yang mudah akan membantu pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.

Tabel 3. 1Analisa Kebutuhan Non-Fungsional

Software	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10 atau setara
Aplikasi Simulator	Pemrograman dan Browser
Library Python	Pandas, Pycaret, Scikit-learn, Numpy, Tensorflow, Matplotlib, Seaborn, Keras, Tailwindcss

Library Javascript	Cors, Axios, Nodemailer, JSONwebtoken, Nodemon, Crypto, Bcrypt, MySQL2,
Framework Aplikasi	Vite React Js, Node Js, Flask, Express Js
Database	MySQL

3.3.3 Pengumpulan Data(Dataset)

Pada penelitian Dataset yang digunakan adalah dataset yang tersedia secara public di situs Kaggle.com dan telah banyak digunakan oleh peneliti untuk mengevaluasi kinerja deteksi kemungkinan diabetes , yang memiliki atribut kolom sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Atribut dan Deskripsi

No	Nama Atribut	Keterangan
1	Pregnancies	Jumlah kehamilan yang pernah dialami oleh pasien.
2	Glucose	Kadar glukosa (gula) dalam darah pasien, yang diukur dalam miligram per desiliter (mg/dL).
3	BloodPressure	Tekanan darah sistolik pasien (tekanan saat jantung berkontraksi) dalam milimeter raksa (mm Hg).
4	SkinThickness	Ketebalan lipatan kulit pada trisep (lengan atas) pasien dalam milimeter.
5	Insulin	Kadar insulin dalam darah pasien.
6	BMI	Indeks massa tubuh pasien,. Ini adalah indikator umum untuk mengukur apakah seseorang memiliki berat badan yang ideal atau tidak.
7	DiabetesPedigreeFunction	Fungsi yang menggambarkan seberapa besar riwayat diabetes ada

		dalam keluarga pasien. Ini sering digunakan untuk memperkirakan risiko genetik diabetes.
8	Age	Usia pasien dalam satuan tahun.
9	Outcome	Hasil dari tes diabetes , yang mana hasilnya adalah angka 0 dan 1 jika angkanya 0 maka pasien tersebut bebas diabetes dan sebaliknya.

Berikut adalah penjelasan 8 atribut dalam *Pima Indian Diabetes Dataset* beserta pengaruhnya terhadap risiko diabetes, dengan judul jurnal yang mendukung setiap poin:

a) *Pregnancies* (Jumlah Kehamilan)

Kehamilan meningkatkan risiko diabetes karena perubahan metabolik yang terjadi, seperti resistensi insulin selama kehamilan. Wanita yang mengalami diabetes gestasional (GDM) memiliki risiko lebih tinggi untuk mengembangkan diabetes tipe 2 di kemudian hari.

Sumber: "Understanding Gestational Diabetes, Future Diabetes Risk, and Diabetes Prevention", Clinical Diabetes, 2021.

b) *Glucose* (Kadar Glukosa)

Kadar glukosa darah tinggi merupakan indikator langsung dari ketidakmampuan tubuh mengatur gula darah, yang merupakan tanda utama diabetes. Dalam penelitian ini, kadar glukosa adalah fitur paling signifikan dalam prediksi diabetes.

Sumber: "Deep Learning Approach for Diabetes Prediction Using PIMA Indian Dataset", Journal of University of Duhok, 2020.

c) *Blood Pressure* (Tekanan Darah)

Hipertensi sering dikaitkan dengan resistensi insulin, kondisi yang juga menyebabkan diabetes tipe 2. Tekanan darah tinggi memperburuk komplikasi vaskular, yang umum terjadi pada penderita diabetes.

Sumber: *"Epidemiology and Therapeutic Strategies for Women With Preexisting Diabetes in Pregnancy"*, *Diabetes Care*, 2021.

d) Skin Thickness (Ketebalan Lipatan Kulit)

Ketebalan kulit mencerminkan adipositas (lemak tubuh), yang berhubungan langsung dengan resistensi insulin. Resistensi insulin merupakan penyebab utama diabetes tipe 2.

Sumber: *"Analyzing PIMA Indian Diabetes Dataset Through Data Mining Tool 'RapidMiner'"*, *IEEE*, 2021.

e) Insulin

Tingkat insulin mencerminkan kemampuan tubuh mengatur gula darah. Kadar insulin yang tidak normal menunjukkan risiko tinggi diabetes tipe 2.

Sumber: *"Diabetes Detection Using Deep Learning Techniques With Oversampling and Feature Augmentation"*, *IEEE*, 2021.

f) BMI (Body Mass Index)

BMI yang tinggi menunjukkan obesitas, yang merupakan faktor risiko utama diabetes. Lemak tubuh yang tinggi memperburuk resistensi insulin, membuat tubuh kesulitan mengatur glukosa.

Sumber: *"Comparative Performance Analysis of Quantum Machine Learning with Deep Learning for Diabetes Prediction"*, *Journal of University of Duhok*, 2020.

g) Diabetes Pedigree Function (Fungsi Riwayat Diabetes)

Fitur ini mencerminkan pengaruh genetik terhadap risiko diabetes. Orang dengan riwayat keluarga diabetes lebih rentan terhadap kondisi ini karena faktor keturunan.

Sumber: *"Deep Learning Approach for Diabetes Prediction Using PIMA Indian Dataset"*, *Journal of University of Duhok*, 2020.

h) Age (Usia)

Risiko diabetes meningkat seiring bertambahnya usia karena penurunan metabolisme dan peningkatan resistensi insulin. Usia lebih tua menjadi indikator penting dalam prediksi diabetes.

Sumber: *"Deep Learning Approach for Diabetes Prediction Using PIMA Indian Dataset", Journal of University of Duhok, 2020..*

3.3.4 Pengolahan Data Awal

Dalam dataset ini mencakup sejumlah fitur atau atribut yang digunakan untuk memprediksi apakah seseorang mengidap diabetes (Outcome). Dataset ini digunakan untuk mengembangkan model prediksi diabetes berdasarkan fitur-fitur ini.

Yang kemudian, data ini akan dibagi menjadi dua bagian: satu untuk melatih model (training data) dan yang lainnya untuk menguji model (testing data). Tujuan akhirnya adalah untuk membangun model yang dapat memprediksi apakah seseorang memiliki risiko diabetes berdasarkan atribut-atribut ini.

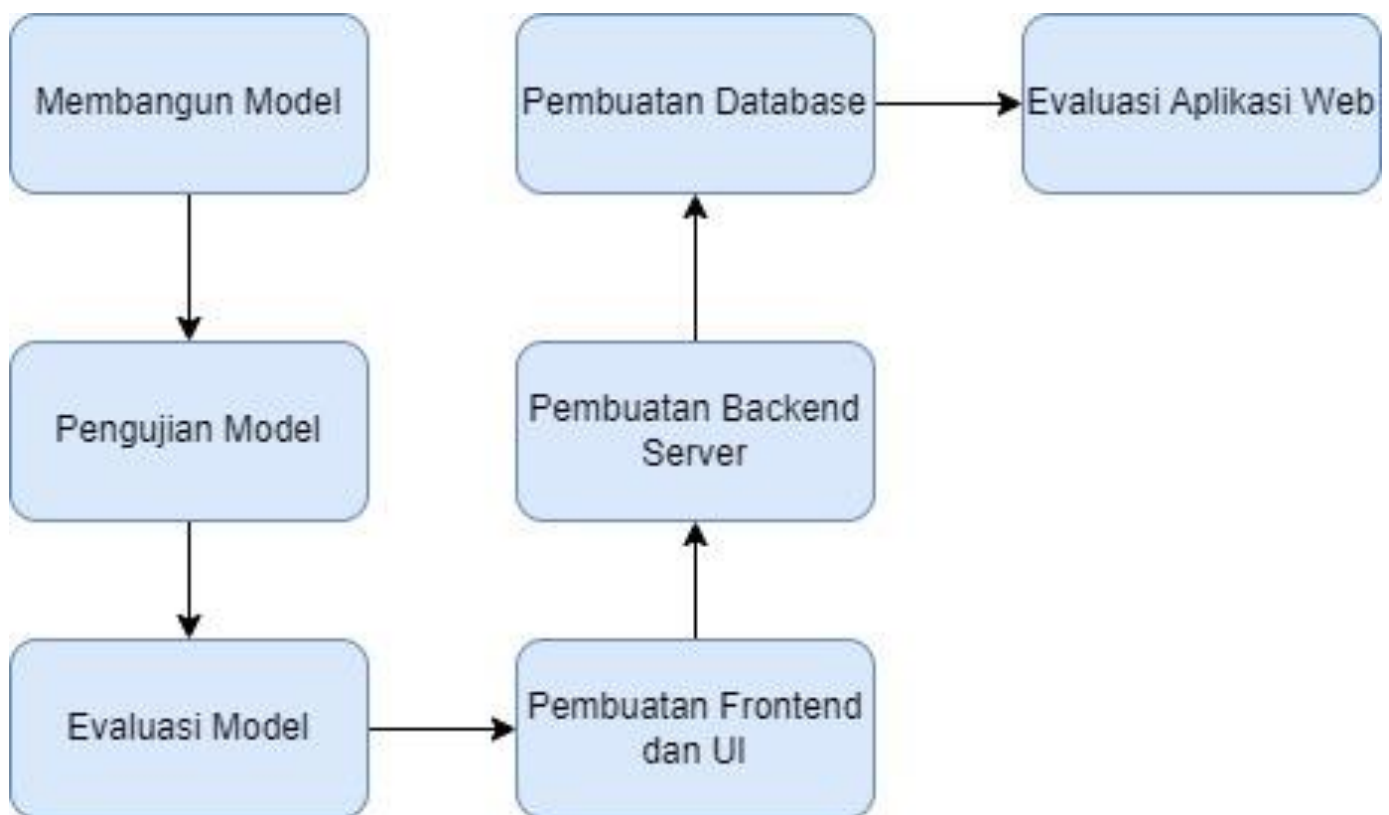
Tabel 3. 3 Atribut dan Tipe Data

No.	Nama Atribut	Tipe Data
1	Pregnancies	Int
2	Glucose	Int
3	BloodPressure	Int
4	SkinThickness	Int
5	Insulin	Int
6	BMI	Float
7	DiabetesPedigreeFunction	Float
8	Age	Int
9	Outcome	Int

3.4 Pearancangan Penelitian

Pada penelitian ini menggunakan metode Neural Network dalam mendeteksi siapa yang lebih beresiko terkena diabetes, yang dimana data yang digunakan merupakan dataset yang tersedia secara public di situs web (Kaggle .com)

Tahapan tahapan yang perlu dilakukan dalam penelitian ini adalah : karena data yang diambil sudah bersih dan semua datanya sudah sesuai kita bisa langsung Membangun model, lalu pengujian model dan terakhir evaluasi & validasi hasil Pembuatan Aplikasi Web dan Evaluasi Aplikasi seperti gambar berikut ini :



Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian

Berdasarkan gambar diatas , dapat dijelaskan bahwa tahapan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

3.4.1 Membangun Model

Selanjutnya yaitu membangun model dengan algoritma Neural Network. Ini diimplementasikan dengan menggunakan library scikit-learn, Keras, Tensorflow, Seaborn, Matplotlib. Scikit-learn atau Sklearn adalah library berbasis Python untuk membangun model pembelajaran mesin.

3.4.2 Pengujian Model

Pengujian model merupakan langkah penting dalam mengevaluasi performa dan efektivitas model yang telah dibangun dalam pembelajaran mesin atau statistik. Tujuan dari pengujian model adalah untuk memberikan pemahaman yang jelas mengenai kemampuan model dalam melakukan prediksi atau klasifikasi data yang belum pernah dilihat sebelumnya dengan akurasi dan keandalan yang tinggi. Dalam pengujian model, terdapat beragam metrik dan teknik yang digunakan, termasuk:

1. Akurasi (*Accuracy*): Metrik ini mengukur sejauh mana model mampu mengklasifikasikan data dengan benar. Akurasi dihitung dengan membandingkan prediksi model dengan nilai sebenarnya dari data pengujian.
2. Recall (*Recall*): Juga dikenal sebagai sensitivitas, metrik ini menunjukkan sejauh mana model dapat mengidentifikasi data positif dengan baik. Ini mengukur proporsi data positif yang berhasil diklasifikasikan dengan benar dari keseluruhan data positif yang ada.
3. F1-Skor (*F1-Score*): F1-Skor merupakan ukuran yang menggabungkan presisi (*precision*) dan Recall. Metrik ini memberikan keseimbangan antara presisi dan Recall, dan seringkali digunakan ketika terdapat ketidakseimbangan antara kelas-kelas dalam dataset.
4. Matriks Confusion (*Confusion Matrix*): Matriks ini digunakan untuk menggambarkan klasifikasi yang benar dan salah yang dilakukan oleh model. Matriks ini terdiri dari empat istilah: True Positive (*TP*), True Negative (*TN*), False Positive (*FP*), dan False Negative (*FN*).

Dengan menggunakan berbagai metrik ini, pengujian model memungkinkan para peneliti dan praktisi untuk mendapatkan pemahaman yang lebih dalam tentang seberapa baik model dapat digunakan untuk memecahkan masalah yang ada.

3.4.3 Evaluasi & Validasi Hasil

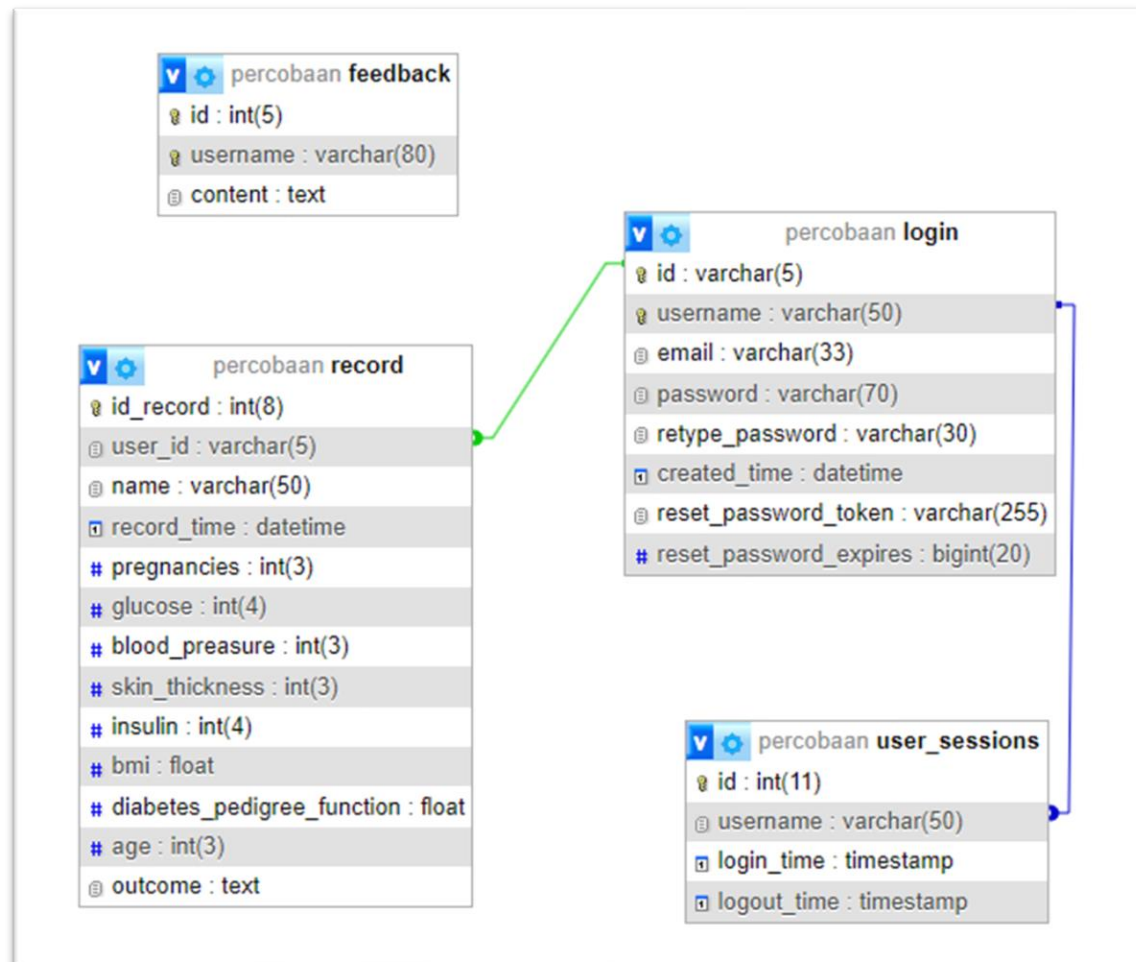
Evaluasi hasil dalam penelitian ini adalah proses pengujian model machine learning untuk deteksi diabetes yang telah dibuat dengan menggunakan pola data baru yaitu data uji 154 baris data 8 kolom. Dimana pada saat pembuatan proses model machine learning menggunakan data latih sebanyak 614 baris data 8 kolom. Pembagian data latih sebanyak 614 baris dan data uji sebanyak 154 baris didasarkan pada proporsi standar 80:20 yang umum digunakan dalam machine learning. Proporsi ini memastikan bahwa model memiliki cukup data untuk dilatih dan diuji, sehingga memberikan hasil evaluasi yang akurat dan dapat diandalkan.

Tabel 3. 4 Evaluasi & Validasi Hasil

<i>Dataset</i>	<i>Jumlah</i>
Data Latih	614 baris data 8 kolom
Data Uji	154 baris data 8 kolom

3.4.4 Pembuatan Database

Tahap ini melibatkan pembuatan dan konfigurasi database yang akan digunakan untuk menyimpan data pengguna, hasil prediksi, dan informasi lainnya yang relevan. MySQL digunakan sebagai sistem manajemen basis data, dan berikut desain *database*-nya



Gambar 3. 4 Desain Database

3.4.5 Pembuatan Server Backend

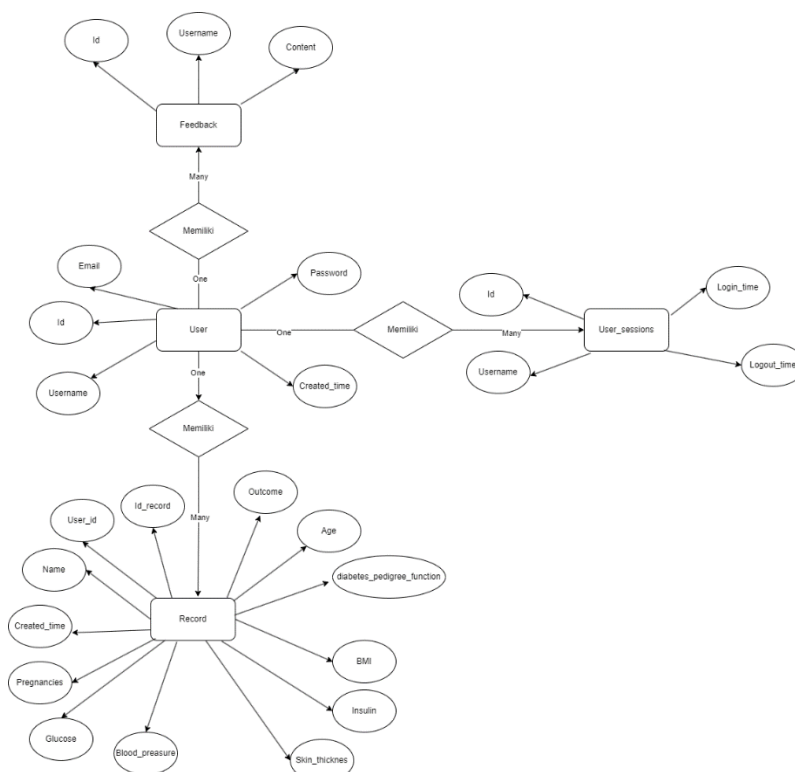
Backend server dikembangkan menggunakan *Express.js* dan *Flask* untuk menangani permintaan dari *frontend* dan berinteraksi dengan *database*. *Backend* ini juga bertanggung jawab untuk mengirimkan data medis ke server *machine learning* dan menerima data yang akan prediksi menggunakan *Flask framework* untuk memuat model dan melakukan perhitungan .

3.4.6 Pembuatan Frontend UI

Frontend dikembangkan menggunakan *React.js* untuk menyediakan antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif. Antarmuka ini memungkinkan pengguna untuk memasukkan data medis, melihat hasil prediksi, dan mengakses fitur-fitur lainnya seperti riwayat *login*, *feedback*, dan resep sehat.

3.5 ER Diagram

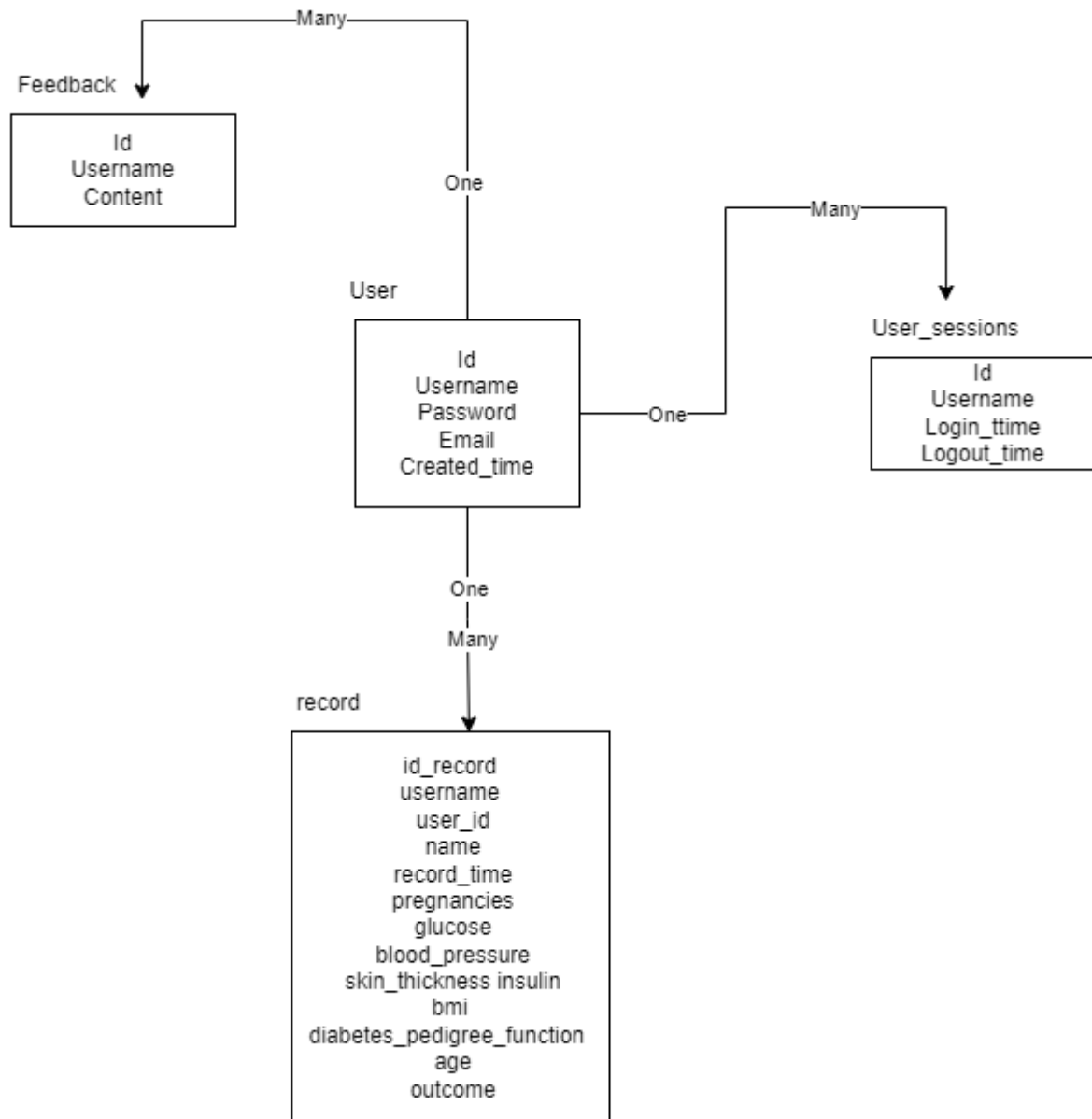
ERD (Entity Relationship Diagram) atau diagram hubungan entitas adalah sebuah diagram yang digunakan untuk perancangan suatu database dan menunjukkan relasi atau hubungan antar objek atau entitas beserta atribut-atributnya secara detail. Dengan menggunakan ERD, sistem database yang sedang dibentuk dapat digambarkan dengan lebih terstruktur dan terlihat rapi.



Gambar 3. 5 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.6 LRS (Logical Record Structure)

LRS adalah representasi konseptual dari basis data yang menggambarkan entitas, atribut, dan relasi antara entitas-entitas tersebut, tanpa memperhatikan detail teknis tentang bagaimana data disimpan atau diproses oleh sistem. LRS digunakan dalam desain basis data tingkat tinggi untuk memodelkan struktur data secara logis.



Gambar 3. 6 LRS (Logical Record Structure)

3.7 Spesifikasi Database

Spesifikasi basis data didapatkan dari relasi yang ada pada Logical Record Structure (LRS) yang telah dibuat sebelumnya yang kemudian dirincikan pada tabel

– tabel relasi seperti berikut :

- a) Nama Tabel : User
Isi : Data User
Primary Key : Id

Tabel 3. 5 Tabel Data User

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	Id	Varchar	Prima
2	Username	Varchar	Username akun
3	E-mail	Varchar	E-mail akun
4	Password	Varchar	Password akun
5	Retype-Password	Varchar	Ketik Ulang Pasword
6	Created_time	Datetime	Tanggal Akun dibuat
7	Reset_password_token	Varchar	Token Reset untuk Password

- b) Nama Tabel : Record
Isi : Data Record
Primary Key : Id_record

Tabel 3. 6 Tabel Data Record

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	Id_record	Int(8)	Primary Key
2	User_id	Varchar(5)	Id User
3	Name	Varchar(50)	Nama Pasien
4	Record_time	Datetime	Waktu Pembuatan
5	Pregnancies	Int	Jumlah kehamilan
6	Glucose	Int	Tingkat glukosa
7	Blood_preature	Int	Tekanan darah
8	Skin_thickness	Int	Ketebalan kulit
9	Insulin	Int	Kadar insulin
10	BMI	Float	Indeks Massa Tubuh
11	Diabetes_pedigree_function	Float	Fungsi riwayat diabetes
12	Age	Int	Usia
13	Outcome	Text	Hasil prediksi (presentase)

- c) nama Tabel : History Login
- Isi : Data Login User
- Primary Key : Id

Tabel 3. 7 Tabel Data Login User

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	Id	Varchar	Prima
2	Username	Varchar	Username akun
3	Login_time	Datetime	Waktu user login
4	Logout_time	Datetime	Waktu user logout

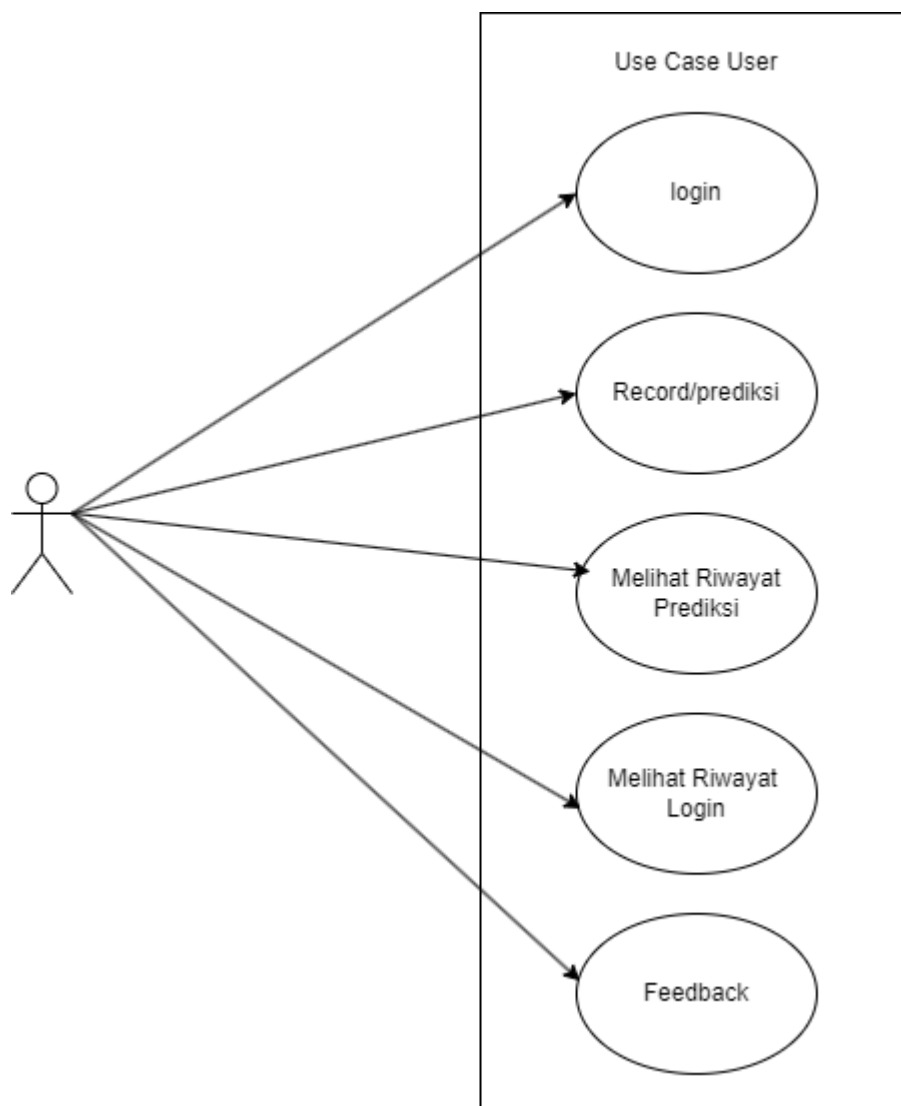
- d) nama Tabel : Feedback
- Isi : Data Feedback User
- Primary Key : Id

Tabel 3. 8 Tabel Data Feedback User

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	Id	Varchar	Prima
2	Username	Varchar	Username akun
3	Content	Text	Isi dari feedback

3.8 Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram dalam UML yang menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem, menunjukkan fungsi atau layanan utama yang disediakan sistem dari perspektif pengguna. Diagram ini terdiri dari aktor, use case (fungsi), relasi, dan batas sistem untuk memvisualisasikan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem. Dengan fokus pada kebutuhan pengguna, use case diagram digunakan untuk menganalisis dan memahami proses bisnis atau fitur utama sistem, sehingga memudahkan pengembang dan pemangku kepentingan dalam merancang sistem sesuai kebutuhan.



Gambar 3. 7 Use Case Diagram

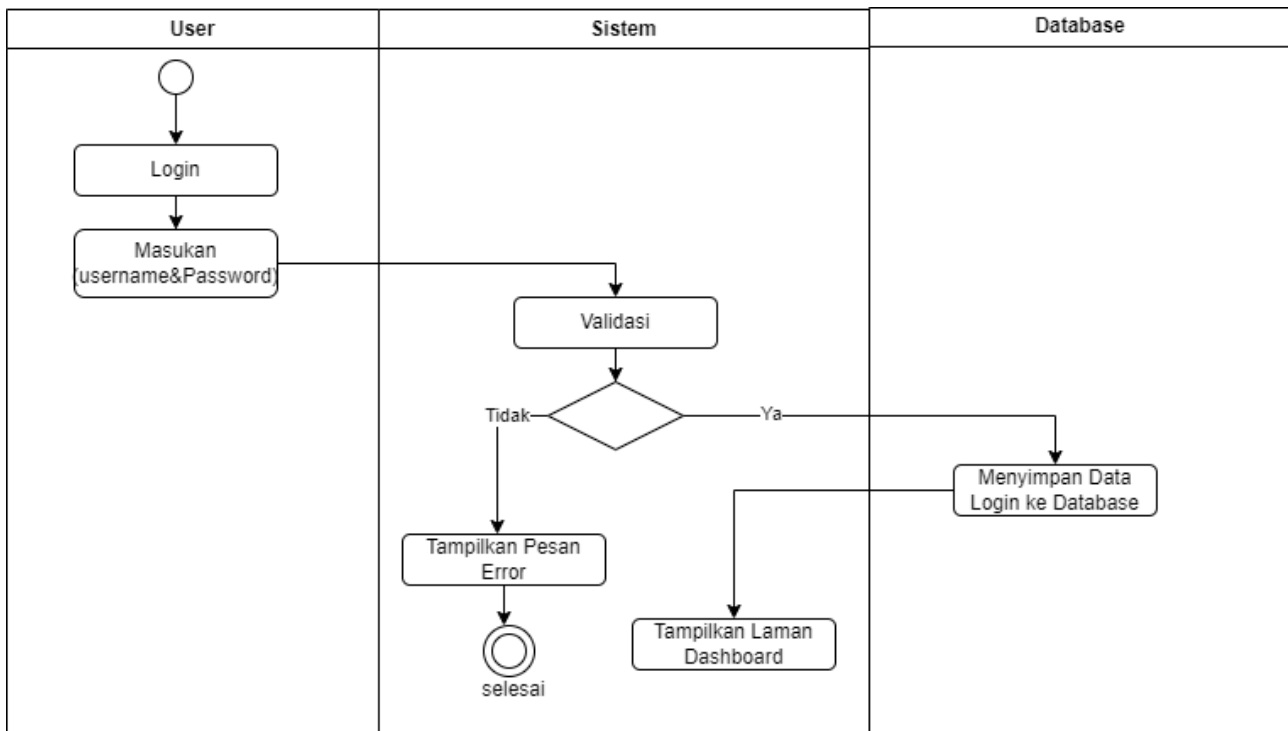
Pada use case di atas, terdiri dari 1 aktor yang terhubung sesuai dengan hak akses yang akan dibuat. Adapun deskripsi dari use case di atas adalah sebagai berikut:

- a) Nama use case: Login
Aktor: User
Deskripsi: Memasukkan username dan password untuk mengakses sistem.
- b) Nama use case: Dashboard
Aktor: User
Deskripsi: Mengakses halaman utama setelah berhasil login ke sistem.
- c) Nama use case: Prediksi Diabetes
Aktor: User
Deskripsi: Menginput data yang diperlukan untuk mendapatkan hasil prediksi risiko diabetes.
- d) Nama use case: Melihat Riwayat Prediksi
Aktor: User
Deskripsi: Melihat daftar prediksi sebelumnya yang telah dilakukan oleh user.
- e) Nama use case: Melihat Riwayat Login
Aktor: User
Deskripsi: Melihat riwayat aktivitas login user ke dalam sistem.
- f) Nama use case: Feedback Sistem
Aktor: User
Deskripsi: Memberikan umpan balik mengenai sistem untuk perbaikan di masa depan.
- g) Nama use case: Logout
Aktor: User
Deskripsi: Keluar dari sistem untuk mengakhiri sesi penggunaan.

Use case ini merepresentasikan fitur yang ditawarkan dalam sistem yang dapat diakses oleh seorang user dengan alur utama login, akses menu, dan logout.

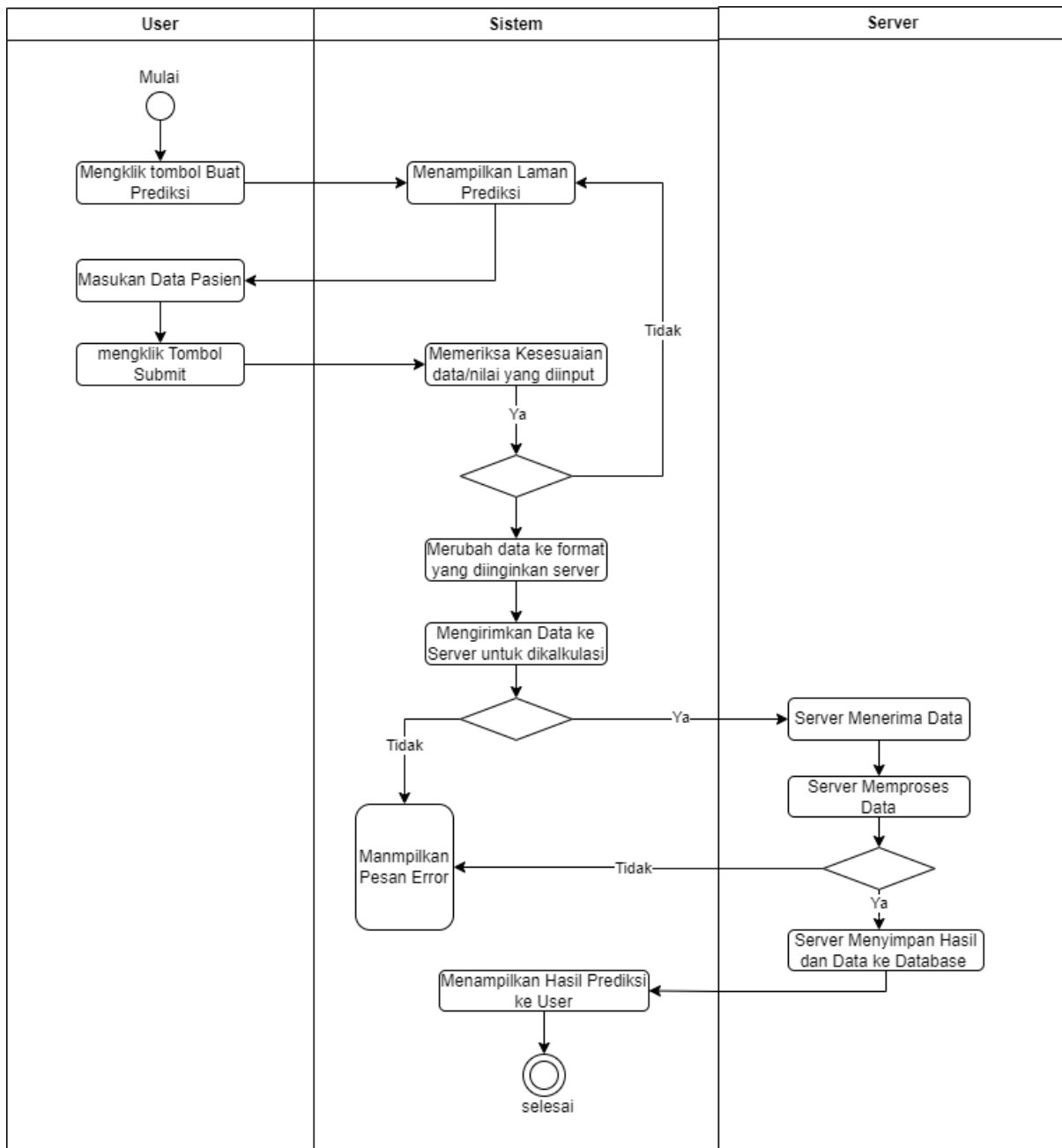
3.9 Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram dalam UML yang digunakan untuk memodelkan alur kerja atau proses dalam sistem secara detail, menggambarkan langkah-langkah atau aktivitas yang terjadi dalam suatu proses. Diagram ini menunjukkan urutan aktivitas, keputusan, serta kondisi paralel atau bersamaan yang terjadi dalam sistem, biasanya melibatkan aktor, sistem, dan data. Dengan fokus pada alur logis dan dinamika proses, *activity diagram* membantu pengembang memahami, menganalisis, dan mengoptimalkan proses bisnis atau logika sistem.



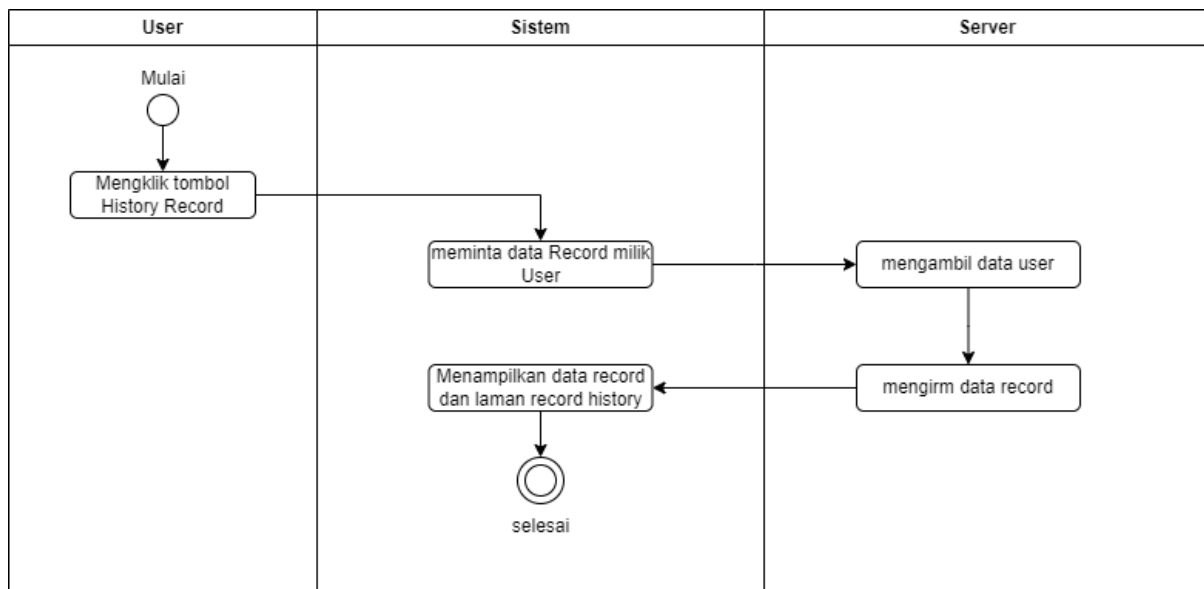
Gambar 3. 8 Activity Diagram Login

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses prediksi data pasien yang melibatkan tiga komponen utama: **User**, **Sistem**, dan **Server**. Proses dimulai saat pengguna memilih fitur prediksi dan memasukkan data pasien melalui laman yang ditampilkan oleh sistem. Setelah data dimasukkan dan tombol *Submit* diklik, sistem memeriksa kesesuaian data yang diinput. Jika data tidak valid, sistem akan menampilkan pesan error untuk memperingatkan pengguna. Namun, jika data valid, sistem akan mengonversi data ke format yang sesuai untuk server dan mengirimkannya untuk diproses. Server menerima data, memprosesnya, dan memverifikasi hasilnya. Jika terjadi kesalahan selama pemrosesan, sistem akan menampilkan pesan error. Jika pemrosesan berhasil, hasil prediksi disimpan ke database oleh server. Akhirnya, sistem menampilkan hasil prediksi kepada pengguna, menyelesaikan proses dengan memastikan data diproses dengan benar dan memberikan umpan balik kepada pengguna. Diagram ini menggambarkan alur prediksi yang komprehensif, mencakup validasi, pemrosesan data, dan pemberian hasil kepada pengguna.



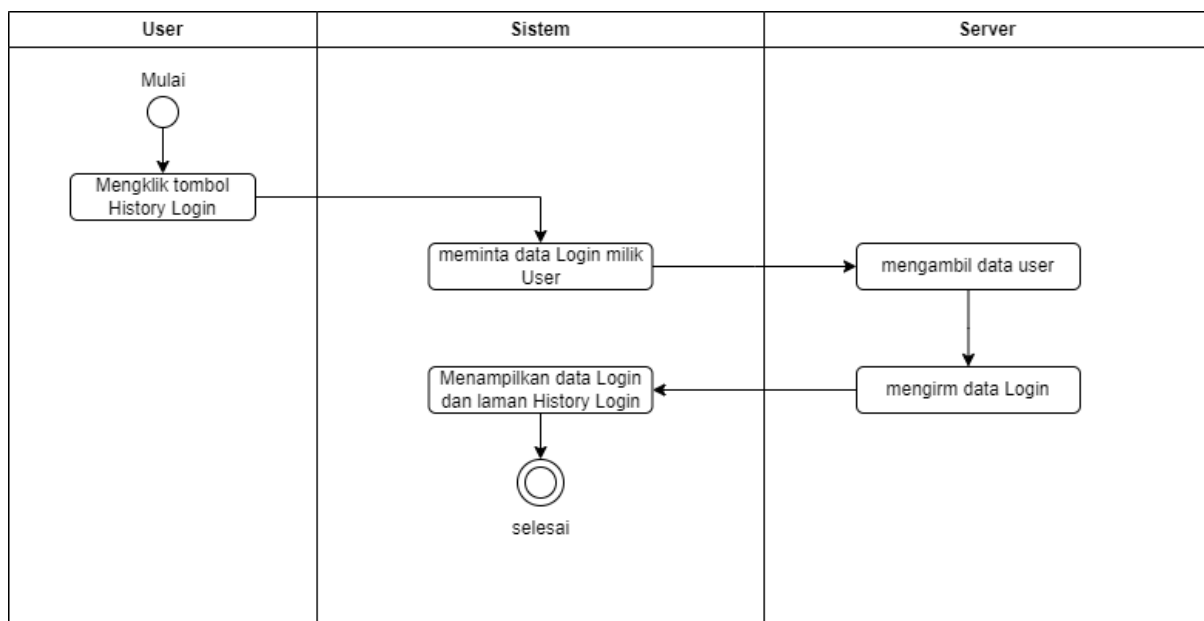
Gambar 3. 9 Activity Diagram Add Record

Diagram aktivitas ini menunjukkan proses prediksi data pasien melalui tiga komponen utama: **User**, **Sistem**, dan **Server**. Pengguna memulai dengan mengklik tombol prediksi, menginput data pasien, dan menekan tombol *Submit*. Sistem memvalidasi data; jika tidak sesuai, pesan error ditampilkan. Jika valid, data diubah ke format server dan dikirim untuk diproses. Server memproses data, menyimpan hasil prediksi ke database, lalu mengirimkan hasil ke sistem. Akhirnya, sistem menampilkan hasil prediksi kepada pengguna, menyelesaikan proses.



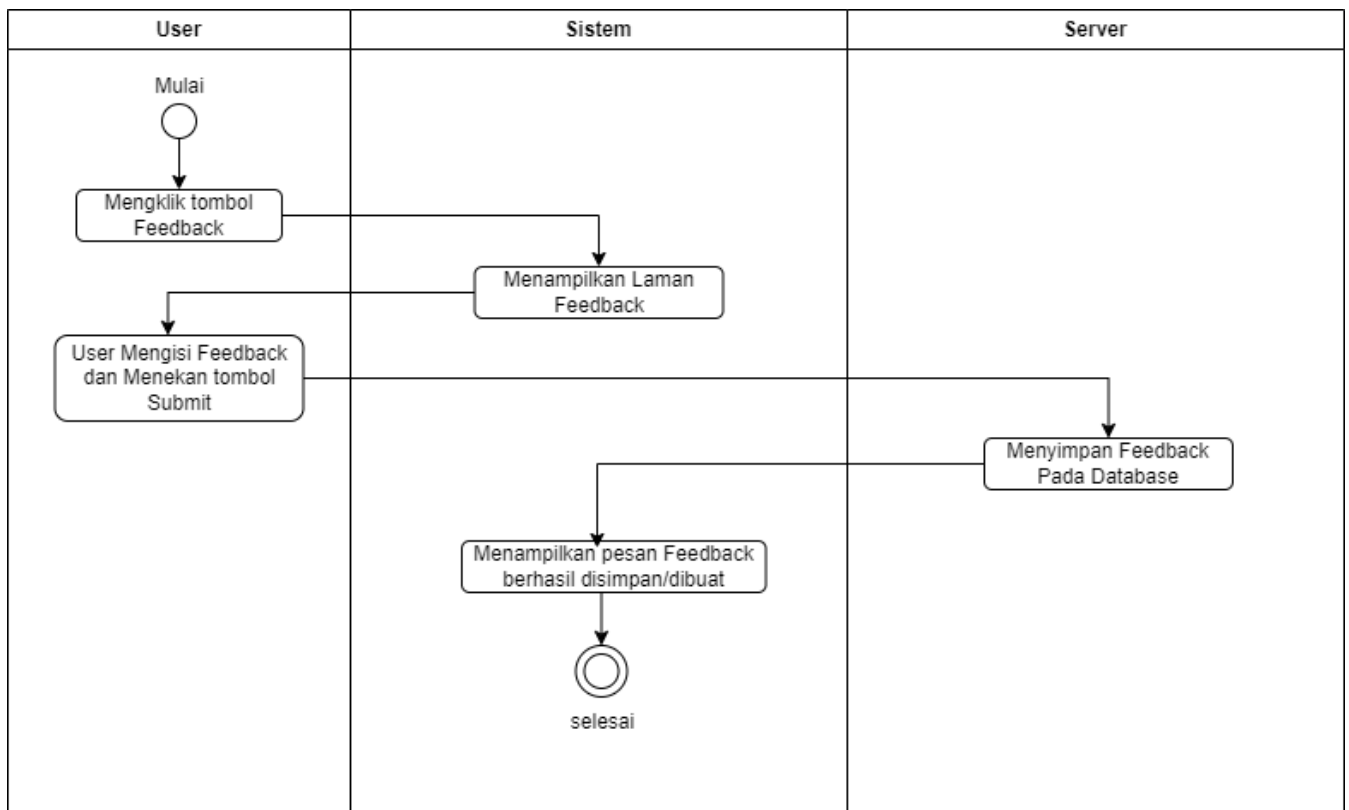
Gambar 3. 10 Activity Diagram History Record

Diagram ini menunjukkan alur saat pengguna mengklik tombol **History Record** untuk melihat riwayat. Sistem meminta data ke server, server mengambil dan mengirimkan data tersebut kembali, lalu sistem menampilkan riwayat catatan kepada pengguna. Proses selesai setelah data ditampilkan.



Gambar 3. 11 Activity Diagram History Login

Diagram ini menunjukkan alur saat pengguna ingin melihat riwayat login (History Login). Proses dimulai ketika pengguna mengklik tombol **History Login**, kemudian sistem meminta data riwayat login pengguna ke server. Server mengambil data dari basis data, mengirimkannya kembali ke sistem, lalu sistem menampilkan riwayat login kepada pengguna. Proses selesai setelah data berhasil ditampilkan.



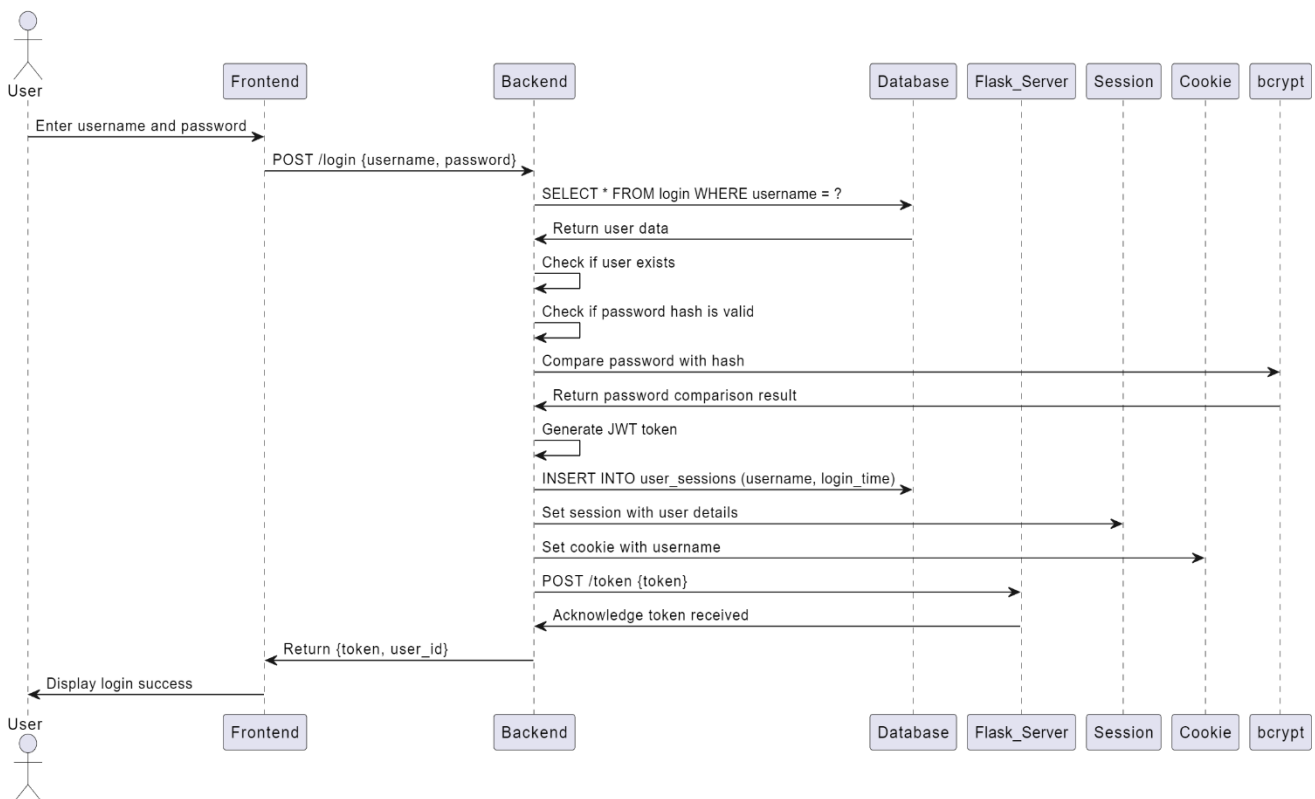
Gambar 3. 12 Activity Diagram Feedback User

Activity diagram ini menggambarkan proses pemberian feedback oleh pengguna pada sistem. Proses dimulai ketika pengguna mengklik tombol "Feedback," yang menyebabkan sistem menampilkan laman formulir feedback. Setelah pengguna mengisi formulir dan menekan tombol "Submit," data feedback dikirim oleh sistem ke server untuk disimpan dalam basis data. Setelah penyimpanan berhasil, sistem menampilkan pesan konfirmasi kepada pengguna bahwa feedback telah berhasil disimpan. Diagram ini menunjukkan alur kerja yang terorganisir antara pengguna, sistem, dan server untuk memastikan feedback dicatat dengan baik.

3.10 Sequence Diagram

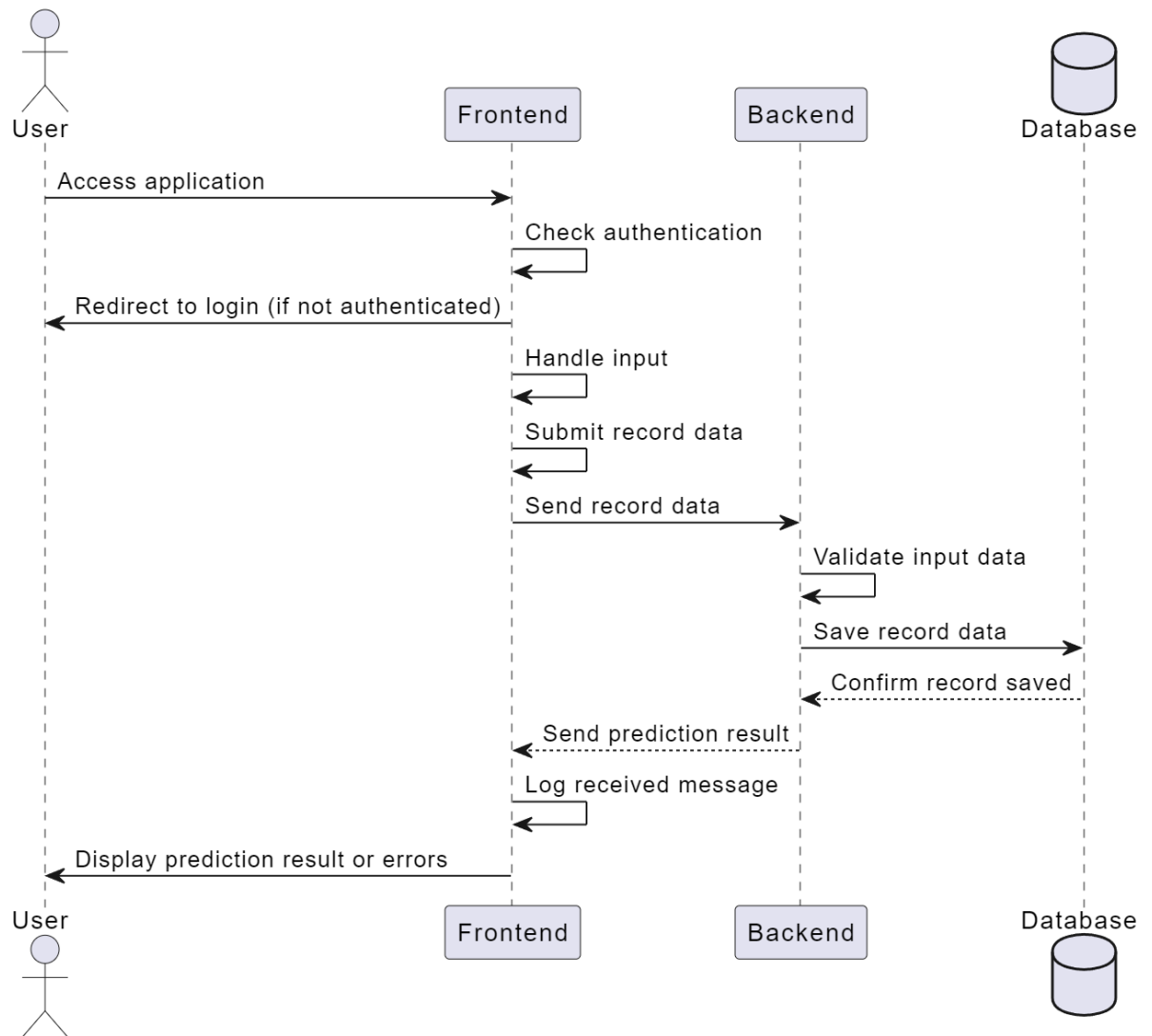
Sequence diagram adalah alat pemodelan perangkat lunak yang digunakan untuk menggambarkan bagaimana objek-objek dalam suatu sistem berinteraksi satu sama lain berdasarkan urutan waktu. Diagram ini memperlihatkan urutan pesan yang dikirim antar objek untuk menyelesaikan suatu fungsi atau proses dalam aplikasi, seperti *login*, *logout*, atau pengambilan *database*. Dengan memvisualisasikan alur kerja dan skenario penggunaan, *sequence* diagram sangat berguna untuk memahami, mendokumentasikan, dan memfasilitasi komunikasi antar tim *Developer* dalam proses pengembangan perangkat lunak. Penggunaan *sequence* diagram membantu memastikan bahwa semua pihak memiliki pemahaman yang sama mengenai bagaimana sistem seharusnya bekerja, yang pada gilirannya meningkatkan efisiensi dan kualitas pengembangan sistem.

3.10.1 Sequence Diagram Login



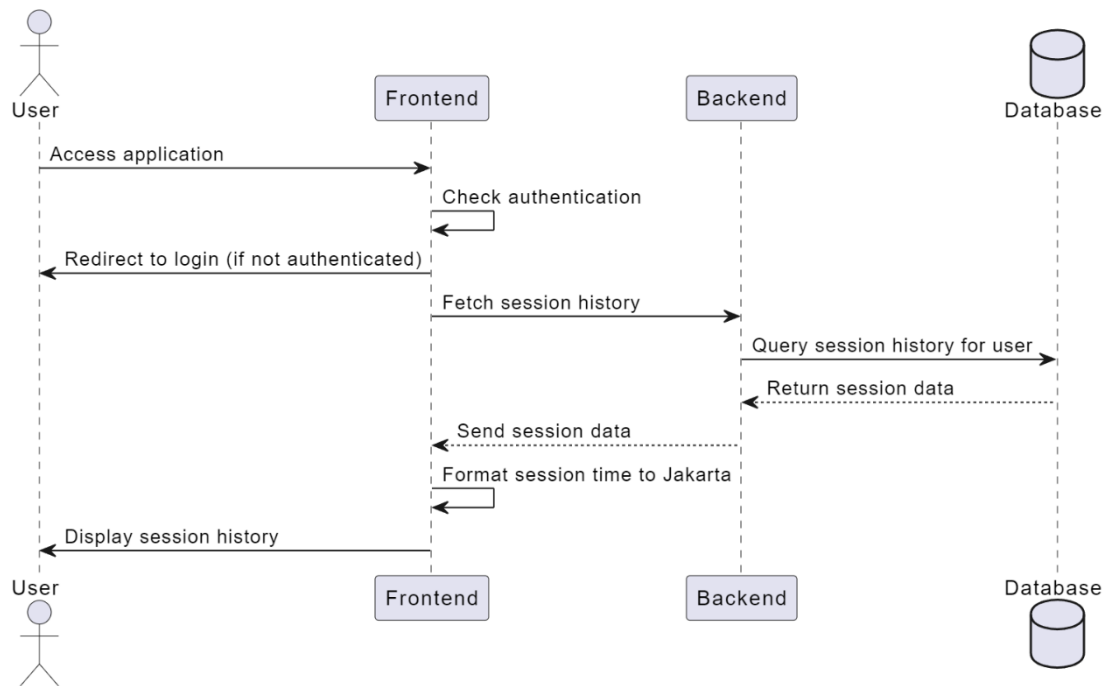
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Login

3.10.2 Sequence Diagram Record/Prediksi



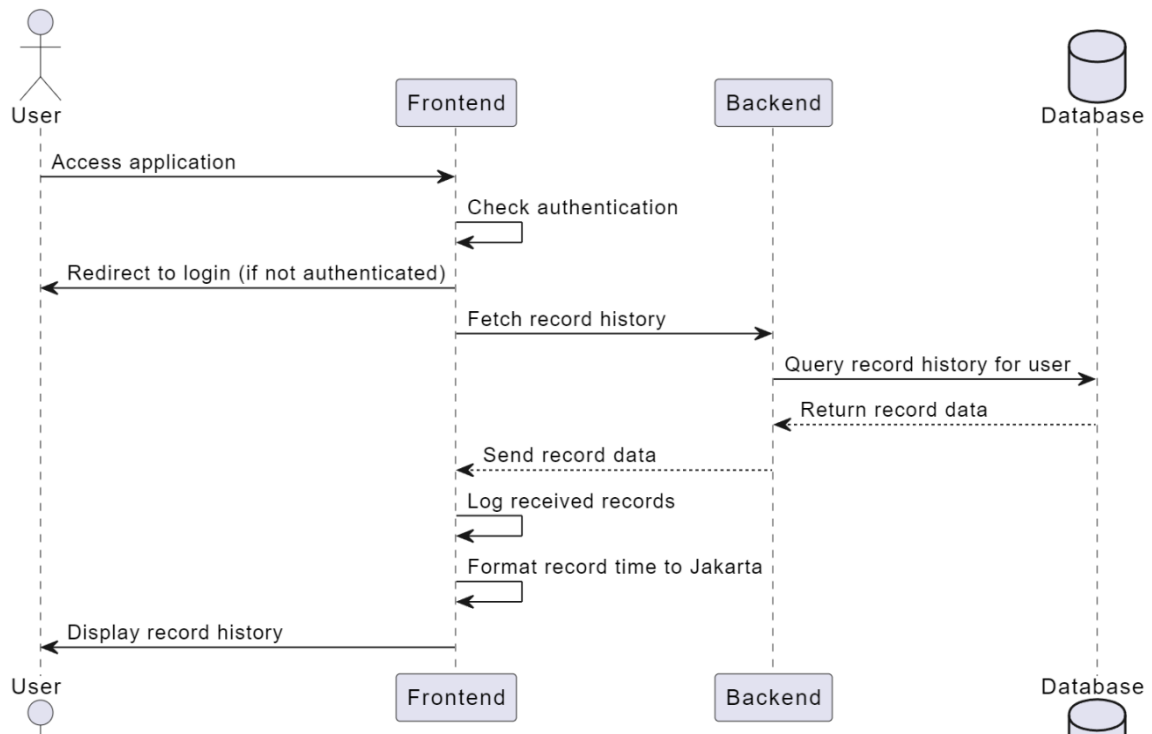
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Record/Prediksi

3.10.3 Sequence Diagram History Login



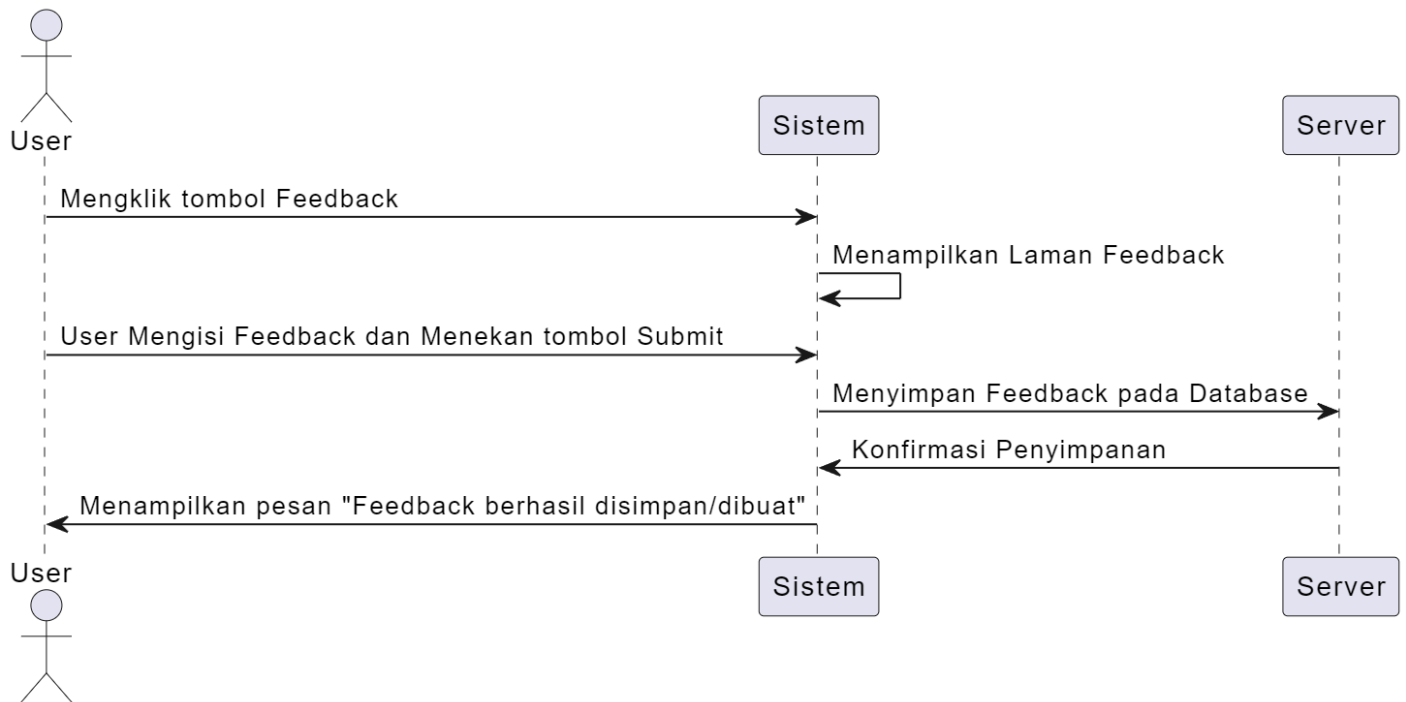
Gambar 3. 15 Sequence Diagram History Login

3.10.4 Sequence Diagram History Record/Prediksi



Gambar 3. 16 Sequence Diagram History Record/Prediksi

3.10.5 Sequence Diagram Feedback



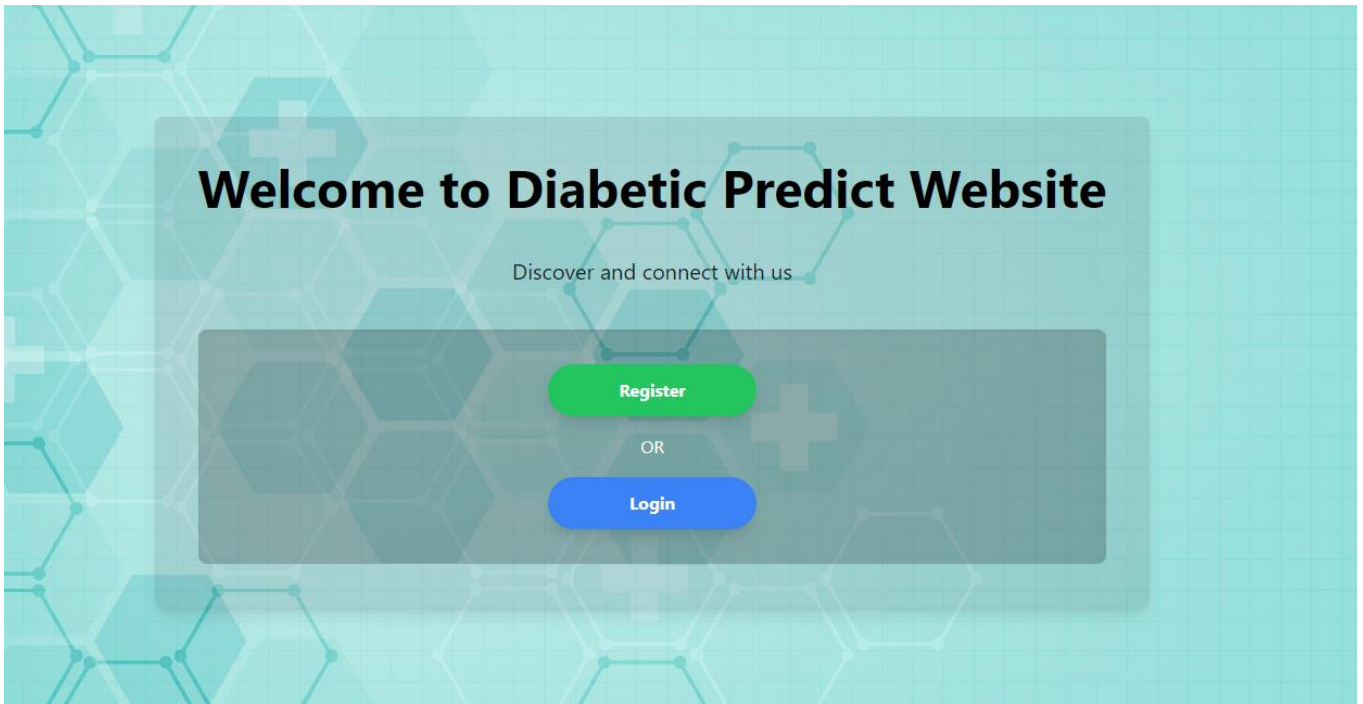
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Feedback

3.11 Desain User Interface (UI/UX)

Desain *User Interface (UI/UX)* aplikasi web prediksi diabetes dibuat dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna serta memberikan pengalaman pengguna yang sederhana dan informatif. Beberapa elemen UI yang disertakan dalam aplikasi web ini antara lain:

3.11.1 Halaman Awal:

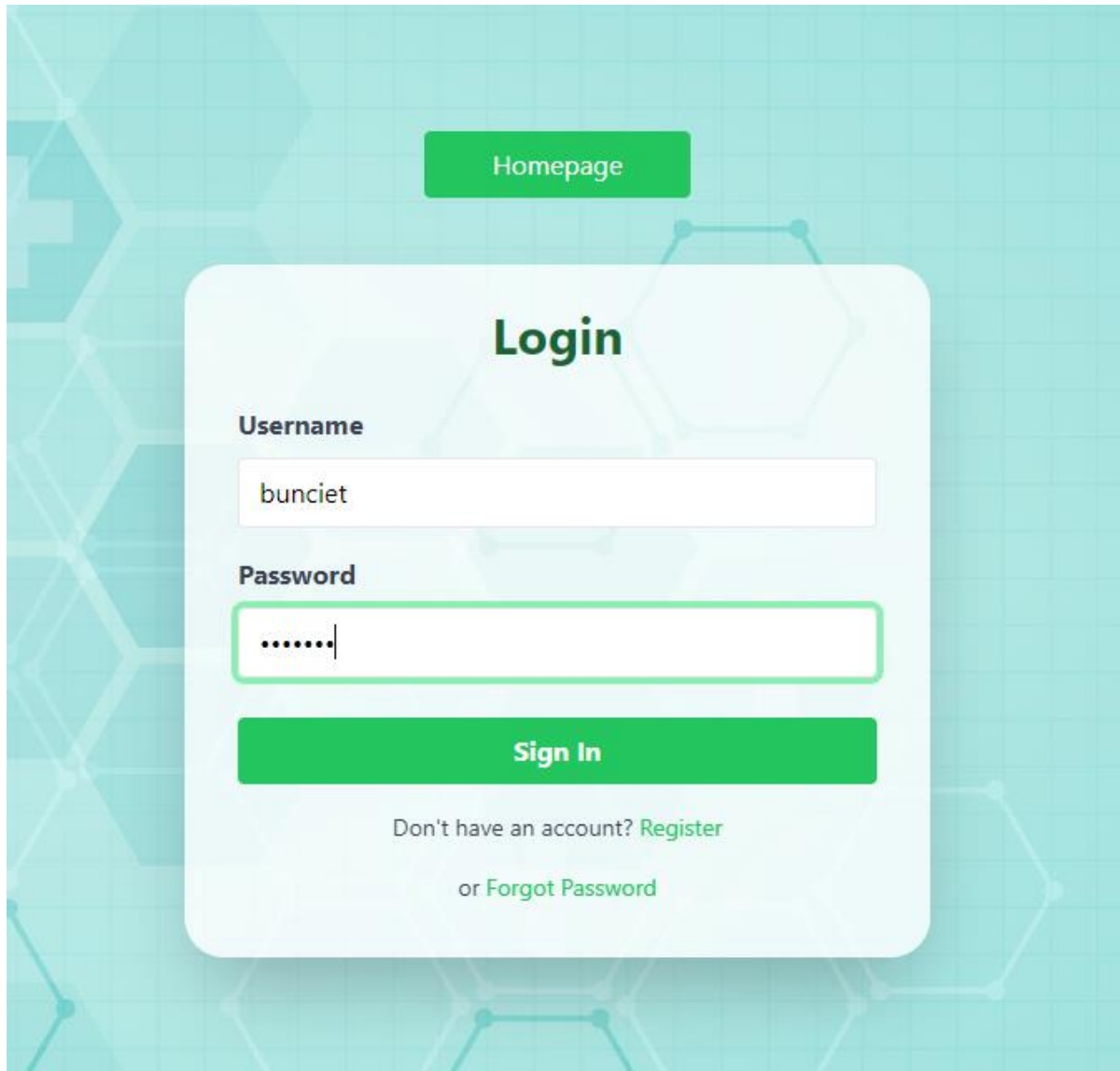
Halaman utama berisi Menu Registrasi dan Login yang mana jika user ingin menggunakan Aplikasi ini Harus memiliki akun terlebih dahulu kemudian melakukan Login untuk masuk ke Halaman Dashboard Page yang bersisi Menu yang lainnya antara lain:



Gambar 3. 18 Halaman Awal

3.11.2 Halaman Login

Halaman Login adalah halaman awal yang akan diakses oleh pengguna sebelum mereka dapat mengakses fitur-fitur lain dalam aplikasi web. Halaman ini dirancang untuk memastikan bahwa hanya pengguna yang sah yang dapat masuk dan menggunakan sistem.`

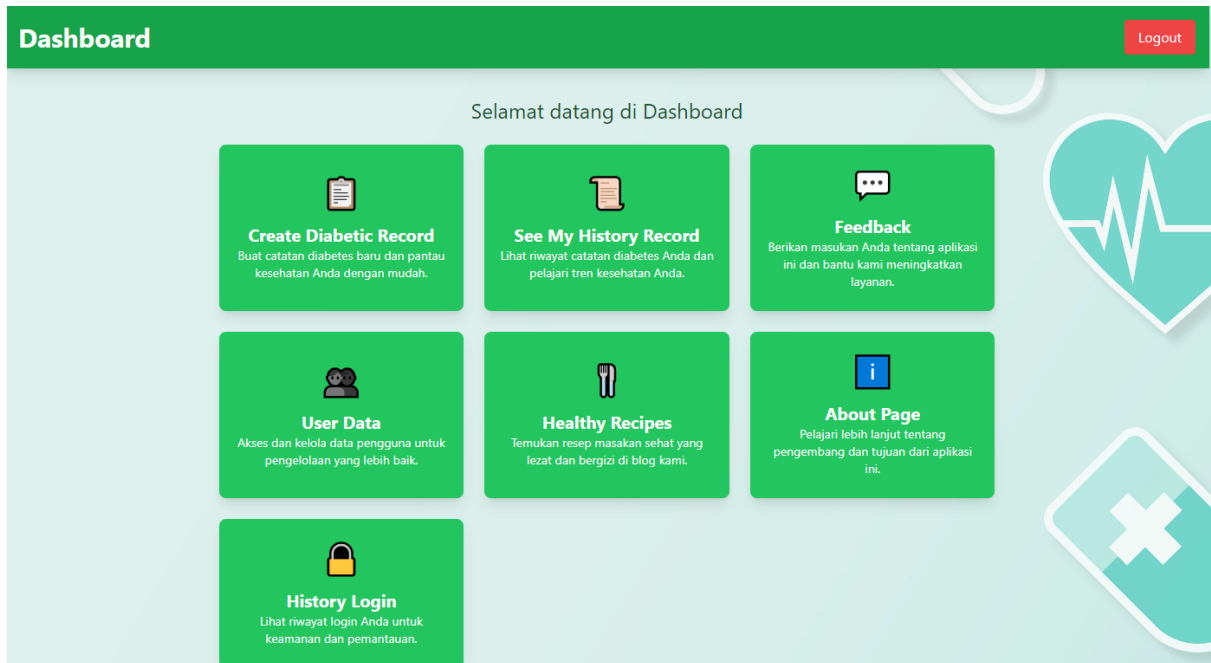


The image shows a web login interface. At the top, there is a green button labeled "Homepage". Below it is a white rounded rectangle containing the "Login" title. Under the title are two input fields: "Username" with the text "bunciet" and "Password" with masked characters ".....". A green "Sign In" button is positioned below the password field. At the bottom of the form, there is a link "Don't have an account? Register" and a link "or Forgot Password". The background is a teal color with a faint geometric pattern.

Gambar 3. 19 Halaman Login

3.11.3 Halaman Dashboard

Halaman Dashboard adalah pusat kontrol utama dalam aplikasi web di mana pengguna dapat mengakses berbagai fitur dan fungsi yang disediakan oleh sistem. Halaman ini dirancang untuk memberikan pengguna akses yang cepat dan mudah ke berbagai menu utama dan informasi penting.



Gambar 3. 20 Halaman Dashboard

3.11.4 Halaman Add Record atau Record Page

Halaman Record Prediksi adalah halaman yang dirancang untuk memungkinkan pengguna memasukkan data medis, melakukan prediksi diabetes, dan menyimpan hasil prediksi ke dalam database berdasarkan user ID. Halaman ini memainkan peran penting dalam pengumpulan data dan analisis prediksi. Dan Field yang harus diisi antara lain :

- Jumlah Kehamilan
- Glukosa Darah
- Tekanan Darah
- Ketebalan Kulit
- Insulin
- Indeks Massa Tubuh (BMI)

- Fungsi Pewarisan Diabetes
- Usia

The image shows a mobile application interface for adding a record. The form has a green background and contains input fields for various health metrics. The values entered are: Glucose (148), Blood Pressure (86), Skin Thickness (25), Insulin (12), BMI (34,3), Diabetes Pedigree Function (0,345), and Age (25). Below the inputs is a 'Prediction Result: 75.6743311882019%' and two buttons: 'Calculate' and 'Back to Dashboard'.

Field	Value
Glucose	148
Blood Pressure	86
Skin Thickness	25
Insulin	12
BMI	34,3
Diabetes Pedigree Function	0,345
Age	25
Prediction Result	75.6743311882019%

Gambar 3. 21 Halaman Add Record atau Record Page

Tombol "Prediksi" untuk memulai proses prediksi yang dilakukan oleh model yang telah dibuat yang nanti akan menampilkan hasil pada bagian hasil prediksi.

3.11.5 Halaman History Record

Halaman History Record adalah halaman yang memberikan pengguna akses untuk melihat hasil rekaman prediksi diabetes yang pernah mereka lakukan sebelumnya. Halaman ini dirancang untuk membantu pengguna melacak riwayat prediksi dan memahami perkembangan kondisi kesehatan mereka berdasarkan data yang telah dimasukkan dan juga berisi tanggal dan waktu serta nama orang yang diprediksi agar si pengguna mengetahui data prediksi milik siapa dan kapan ia pernah melakukan prediksi ini.

History Records											Back to Dashboard
Records Table											
NO	NAME	PREGNANCIES	GLUCOSE	BLOOD PRESSURE	SKIN THICKNESS	INSULIN	BMI	DIABETES PEDIGREE FUNCTION	AGE	OUTCOME	RECORD TIME
1	Moe	2	148	80	25	10	31.7	0.512	35	71.4893639087677	Kamis, 27/06/2024, 06.34.31
2	John Doe	3	130	72	35	0	33.6	0.627	50	63.142091035842896	Kamis, 27/06/2024, 06.34.44
3	Test	3	120	80	20	100	25	0.5	30	79.19003367424011	Rabu, 03/07/2024, 07.29.32
4	indonesia	3	148	72	25	12	33.4	0.325	25	69.42925453186035	Rabu, 03/07/2024, 11.11.28
5	web	3	149	69	25	12	33.4	0.325	25	67.44630336761475	Rabu, 03/07/2024, 11.37.31

Gambar 3. 22 Halaman History Record

3.11.6 Halaman History Login

Halaman History Login adalah halaman yang memberikan pengguna akses untuk melihat riwayat login mereka. Halaman ini dirancang untuk meningkatkan keamanan akun pengguna dengan memungkinkan mereka memonitor aktivitas login. Pengguna dapat melihat waktu dan tanggal setiap kali mereka login ke sistem. Fitur ini membantu pengguna mendeteksi aktivitas yang mencurigakan dan mengambil tindakan cepat, seperti mengubah password, jika mereka menduga akun mereka telah diretas. Jika pengguna melihat aktivitas login yang tidak dikenali, mereka dapat dengan mudah mengakses link "Lupa Password" pada halaman login untuk mengganti kata sandi mereka dan mengamankan akun.

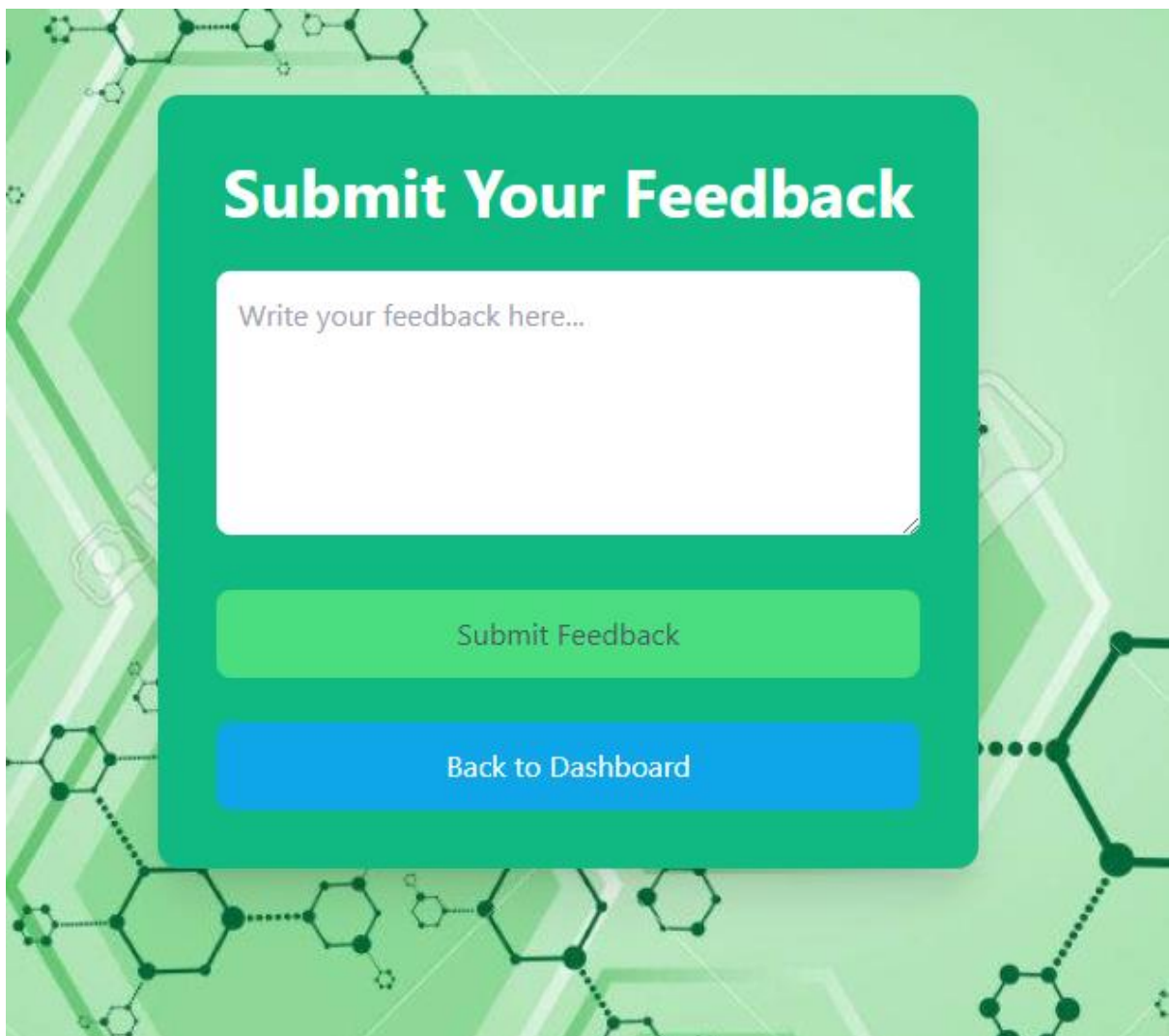


NO	DAY	LOGIN TIME	LOGOUT TIME
1	Rabu	10/07/2024, 20.44.19	10/07/2024, 20.48.25
2	Rabu	10/07/2024, 20.50.29	N/A
3	Jumat	12/07/2024, 20.03.41	12/07/2024, 20.04.17
4	Selasa	16/07/2024, 16.21.43	16/07/2024, 16.22.53
5	Selasa	16/07/2024, 17.37.14	16/07/2024, 17.38.15
6	Selasa	16/07/2024, 19.49.58	16/07/2024, 19.58.19
7	Selasa	16/07/2024, 19.59.48	16/07/2024, 20.01.10

Gambar 3. 23 Halaman History Login

3.11.7 Halaman Feedback

Halaman Feedback adalah halaman yang memungkinkan pengguna untuk memberikan penilaian dan berbagi pengalaman mereka setelah menggunakan aplikasi web ini. Halaman ini berfungsi sebagai sarana komunikasi antara pengguna dan pengembang, di mana pengguna dapat memberikan saran untuk peningkatan aplikasi sesuai dengan kebutuhan mereka. Selain itu, halaman ini juga berfungsi sebagai platform untuk melaporkan error atau bug yang ditemukan selama penggunaan aplikasi. Dengan feedback yang konstruktif, pengembang dapat terus memperbaiki dan mengembangkan aplikasi untuk memberikan layanan yang lebih baik kepada pengguna.

The image shows a web form titled "Submit Your Feedback" in white text on a green background. Below the title is a large white text input area with the placeholder text "Write your feedback here...". Underneath the input area are two buttons: a green button labeled "Submit Feedback" and a blue button labeled "Back to Dashboard". The entire form is set against a green background with a subtle pattern of molecular structures and circuit lines.

Gambar 3. 24 Halaman Feedback

3.11.8 Halaman Healty Recipe

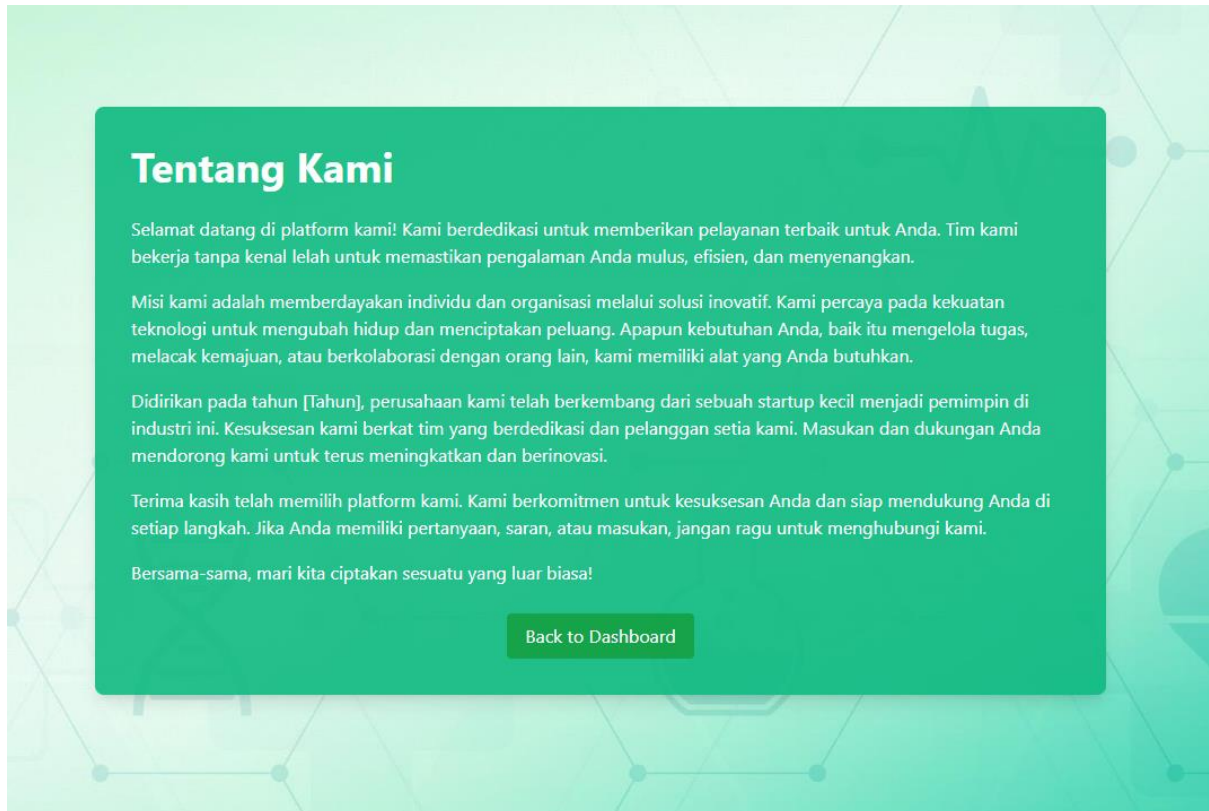
Halaman Healthy Recipe adalah halaman di mana pengguna dapat menemukan berbagai resep masakan sehat yang dirancang untuk membantu mereka menghindari diabetes. Resep-resep yang ditampilkan fokus pada makanan yang rendah gula dan kaya nutrisi. Setiap kali pengguna mengklik menu resep yang tersedia, mereka akan diarahkan ke halaman resep yang diambil dari API data web masakan sehat seperti <https://spoonacular.com/food-api>. Halaman ini memberikan variasi resep yang diperbarui secara berkala, memastikan pengguna selalu memiliki pilihan baru dan menarik untuk dicoba. Dengan menyediakan informasi tentang makanan sehat, halaman ini membantu pengguna dalam membuat keputusan yang lebih baik terkait pola makan mereka.



Gambar 3. 25 Halaman Blog

3.11.9 Halaman About

Halaman About adalah halaman yang memberikan informasi detail tentang aplikasi web ini, tujuan pengembangannya, dan tim yang bekerja di baliknya. Halaman ini bertujuan untuk memberikan transparansi kepada pengguna mengenai misi dan visi aplikasi, serta teknologi yang digunakan dalam pembuatannya.



Gambar 3. 26 Halaman About

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN HASIL PENGUJIAN

4.1 Hasil

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menerapkan Algoritma *Neural Network* untuk mendeteksi Diabetes Melitus. Yang dilakukan menggunakan *PIMA Indian Dataset*.

4.1.1 Persiapan Data

Pada penelitian ini memakai *PIMA Indian Dataset* yang tersedia secara publik pada Website [kaggle.com](https://www.kaggle.com). Gambaran dari Datasetnya seperti pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. 1 Persiapan Data

No	Nama	Record	Feature	Class
1	<i>PIMA Indian Dataset</i>	768	8	1

Dataset ini telah banyak digunakan oleh peneliti sebelumnya yaitu (Md Kamrul Hasan, Md Ashraful Alam, Dola Das, Eklas Hossain, Mahmudul Hasan, 2020)

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pengolahan Data

Pada tahap ini dilakukan pengolahan data dengan cara melihat apakah ada data non-numerik jika ada nantinya akan diubah menjadi format yang dapat dipahami oleh model atau algoritma *Neural Network* biasanya diubah menjadi numerik.

4.2.2 Eksplorasi Data

Pada tahap ini akan dilakukan pengecekan data yaitu berupa pencarian isi, jumlah dan tipe data pada setiap atribut, mencari apa terdapat nilai kosong dan mencari data yang duplikat.

4.2.2.1 Analisa Data

Pada fase penelitian ini dilakukan pembersihan data yang terdapat dalam kumpulan data untuk memastikan kualitas dan kevalidan data yang akan digunakan dengan membersihkan data yang duplikat, outlier, dan missing value.

Tabel 4. 2 Tabel Tipe Data

No.	Nama Atribut	Tipe Data
1	Pregnancies	Int
2	Glucose	Int
3	BloodPressure	Int
4	SkinThickness	Int
5	Insulin	Int
6	BMI	Float
7	DiabetesPedigreeFunction	Float
8	Age	Int
9	Outcome	Int

Pada dataset ini, semua kolom sudah bertipe integer dan float sehingga dapat langsung dilakukan pemrosesan.

Kemudian dilakukan pengecekan terhadap sampel data yaitu *Class* atau label.

a. Class atau Label

Class atau label pada dataset ini adalah *class* yang akan berfungsi sebagai output dari model mesin *learning* yang dibuat, hasil analisa pada kolom *class* dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 3Tabel Class

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Keunikan setiap data	2 Baris Data, 1 = orang tersebut terkena diabetes 0 = orang tersebut bebas diabetes
Frequensi kemunculan	500
Data yang sering muncul	0

b. *Feature* atau Atribut

Pengecekan data dari 8 sampel atribut atau feature (*Pregnancies, Glucose Blood Pressure, Skin Thickness, Insulin, BMI, Diabetes Pedigree Function, Age*).

1. *Pregnancies*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 3.845052 dengan nilai standar deviasi sebesar 3.369578 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 17.

Tabel 4. 4 Atribut Pregnancies

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	3.845052
Standar Deviasi	3.369578

2. *Glucose*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 120.894531 dengan nilai standar deviasi sebesar 31.972618 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 199.

Tabel 4. 5 Atribut Glucose

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	120.894531
Standar Deviasi	31.972618

3. *Blood Pressure*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 69.105469 dengan nilai standar deviasi sebesar 19.355807 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 122.

Tabel 4. 6Atribut Blood Pressure

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	69.105469
Standar Deviasi	19.355807

4. *Skin Thickness*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 20.536458 dengan nilai standar deviasi sebesar 15.952218 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 99.

Tabel 4. 7 Atribut Skin Thickness

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	20.536458
Standar Deviasi	15.952218

5. *Insulin*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 79.799479 dengan nilai standar deviasi sebesar 115.244002 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 846.

Tabel 4. 8 Atribut Insulin

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	79.799479
Standar Deviasi	115.244002

6. *BMI*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 31.992578 dengan nilai standar deviasi sebesar 7.884160 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 67.1.

Tabel 4. 9 Atribut BMI

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	31.992578
Standar Deviasi	7.884160

7. *Diabetes Pedigree Function*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 0.471876 dengan nilai standar deviasi sebesar 0.331329 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 2.420.

Tabel 4. 10 Atribut Diabetes Pedigree Function

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	0.471876
Standar Deviasi	0.331329

8. *Age*

Pada kolom *Pregnancies* terdapat 768 baris data yang dimana data tersebut memiliki nilai rata-rata 33.240885 dengan nilai standar deviasi sebesar 11.760232 dengan nilai minimal 0 dan nilai maksimal 81.

Tabel 4. 11 Atribut Age

Keterangan	Nilai
Jumlah Baris	768 Baris Data
Rata-rata	33.240885
Standar Deviasi	11.760232

4.2.2.2 Statistik Data

Pada proses ini dilakukan proses penggalan informasi terkait nilai-nilai statistik pada dataset, khususnya pada kolom-kolom yg bertipe numerik.

Tabel 4. 12 Statistik Data

	Pregnancies	Glucose	BloodPressure	SkinThickness	Insulin	BMI	DiabetesPedigreeFunction	Age	Outcome
count	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000	768.00000
mean	3.845052	120.894531	69.105469	20.536458	79.799479	31.992578	0.471876	33.240885	0.348958
std	3.369578	31.972618	19.355807	15.952218	115.244002	7.884160	0.331329	11.760232	0.476951
min	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.078000	21.000000	0.000000
25%	1.000000	99.000000	62.000000	0.000000	0.000000	27.300000	0.243750	24.000000	0.000000
50%	3.000000	117.000000	72.000000	23.000000	30.500000	32.000000	0.372500	29.000000	0.000000
75%	6.000000	140.250000	80.000000	32.000000	127.250000	36.600000	0.626250	41.000000	1.000000
max	17.000000	199.000000	122.000000	99.000000	846.000000	67.100000	2.420000	81.000000	1.000000

4.2.2.3 Visualisasi Data

Pada tahap ini akan dilakukan eksplorasi data menggunakan grafik atau diagram untuk memberikan gambaran terhadap sebuah data pada tiap kolom.

a. *Class* atau label

Dari total 768 data *Class*, terdapat sebanyak 500 (65,1%) data yang bukan merupakan pengidap diabetes dan sebanyak 268 (34,9%) data yang merupakan pengidap diabetes.

4.2.3 Membangun Model

Membangun model merupakan langkah krusial dalam analisis data, di mana kita menciptakan suatu representasi matematis yang dapat menggambarkan hubungan antara variabel dalam *Dataset*. Pada penelitian ini saya menggunakan metode Neural Network untuk membangun model *machine learning* ini.

Tabel 4. 13 Dataset Dan Jumlah Data

Dataset	Jumlah
<i>PIMA Indian Dataset</i>	768 baris dan 9 kolom

a. Split Data

Pada tahap ini, data akan dibagi menjadi data latih dan data uji menggunakan `train_test_split`. Adapun besaran dari data latih yaitu 80% dan data uji yaitu 20%. Seperti pada tabel berikut:

Tabel 4. 14 Split Data

Dataset	Jumlah
<i>Data Train</i>	614 baris dan 8 kolom
<i>Data Test</i>	154 baris dan 8 kolom

b. Training Model

Model yang digunakan yaitu klasifikasi, yang bertujuan untuk mendeteksi penderita diabetes melitus berdasarkan berbagai fitur atau atribut yang ada dalam dataset.

Tabel 4. 15 Training Data

Dataset	Nilai
<i>ephocs</i>	100
<i>Laerning Rate</i>	0.002
<i>Layer</i>	1 layer input dengan 128 unit neuron 1 hidden layer dengan 64 unit neuron 1 hidden layer dengan 32 unit neuron 1 output layer dengan 1 neuron

Pada penelitian ini, digunakan arsitektur jaringan saraf tiruan dengan pengaturan parameter sebagai berikut: jumlah neuron, jumlah epoch, batch size, learning rate, serta pembagian dataset menggunakan parameter test size dan random state. Berikut adalah alasan pemilihan parameter tersebut:

a) Jumlah Neuron pada Tiap Layer

- Layer pertama (128 neuron): Layer ini bertugas menangkap pola-pola kompleks dari data awal yang terdiri dari 8 fitur pada dataset Pima Indian Diabetes. Jumlah neuron yang besar memungkinkan model mempelajari hubungan nonlinear antar fitur.
- Layer kedua (64 neuron): Pada layer ini, jumlah neuron dikurangi untuk menyaring informasi penting dari layer sebelumnya. Pengurangan ini juga membantu model menghindari overfitting, yaitu ketika model terlalu fokus pada data pelatihan hingga kurang efektif pada data baru.
- Layer ketiga (32 neuron): Layer ini menyederhanakan representasi data lebih jauh, memastikan bahwa hanya pola yang paling relevan diteruskan untuk tahap klasifikasi akhir.
- Output layer (1 neuron): Digunakan untuk menghasilkan prediksi akhir berupa probabilitas, apakah seseorang menderita diabetes (1) atau tidak (0).
- Jumlah neuron berkurang secara bertahap mengikuti pola pyramid reduction. Pendekatan ini menjaga efisiensi model sekaligus memastikan kemampuan menangkap pola-pola penting.

b) Jumlah Epoch (100)

Epoch adalah jumlah siklus penuh di mana model memproses seluruh dataset pelatihan. Sebanyak 100 epoch dipilih agar model memiliki waktu yang cukup untuk mempelajari pola dari data. Dengan penggunaan early stopping, pelatihan akan berhenti lebih awal jika model mulai menunjukkan tanda-tanda overfitting atau tidak ada lagi peningkatan performa pada data validasi.

c) Batch Size (32)

Batch size menentukan jumlah data yang diproses sekaligus sebelum pembaruan bobot model dilakukan. Dengan batch size sebesar 32, model melakukan pembaruan sebanyak 24 kali per epoch (karena dataset memiliki 768 data). Ukuran ini memberikan keseimbangan antara efisiensi komputasi dan stabilitas pembelajaran. Batch yang terlalu

kecil cenderung lambat, sedangkan batch yang terlalu besar dapat membuat model sulit mencapai solusi optimal.

d) Learning Rate (0.002)

Learning rate adalah parameter yang menentukan seberapa besar langkah perubahan bobot pada setiap iterasi pembelajaran. Nilai 0.002 dipilih karena cukup kecil untuk mencegah model "melompati" hasil optimal, tetapi tidak terlalu kecil sehingga proses pelatihan menjadi terlalu lama. Dengan nilai ini, pembaruan bobot dilakukan secara perlahan dan stabil.

e) Pembagian Dataset

- Test size (0.2): Dataset dibagi menjadi 80% untuk pelatihan dan 20% untuk pengujian. Pembagian ini memberikan data pelatihan yang cukup banyak untuk membangun model, sambil tetap menyisakan data yang tidak pernah dilihat untuk menguji performa model.
- Random state (42): Random state digunakan untuk memastikan pembagian dataset tetap konsisten setiap kali eksperimen dilakukan. Hal ini penting untuk memastikan hasil penelitian dapat diulang dengan hasil yang sama.

4.2.4 Pengujian Model

Pada tahap ini dilakukan pengujian performa model dengan menggunakan metrik evaluasi yang digunakan dalam metode *Neural Network* (NN). Metrik evaluasi ini akan memberikan pemahaman tentang sejauh mana model dapat mendeteksi *malware* pada sistem android dengan akurat. Beberapa metrik evaluasi yang digunakan dalam pengujian model ini meliputi akurasi, *recall*, *F1-Score*, dan *Confusion matrix*.

Tabel 4. 16 Hasil dari model ANN

Model	Hasil
Akurasi	74.03%
<i>Recall</i>	65.45%
<i>F1-Score</i>	64.29%

Setelah kedua model tersebut dievaluasi dan dilakukan validasi hasil kemudian kita lakukan penyimpanan kedua model tersebut kedalam format H5. Format file H5 (HDF5) adalah format penyimpanan yang efisien dan dapat digunakan untuk menyimpan berbagai jenis data, termasuk model neural network. Pustaka seperti Keras dapat menyimpan model mereka dalam format H5, yang kemudian dapat diimpor kembali untuk digunakan atau disaring lebih lanjut.

4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah proses menerapkan dan menjalankan sistem baru atau yang telah diperbarui di lingkungan nyata. Tujuan utamanya adalah memastikan bahwa sistem tersebut berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Proses ini mencakup pemasangan perangkat lunak dan perangkat keras, pengujian untuk memastikan semuanya berjalan lancar, pelatihan pengguna agar mereka dapat menggunakan sistem dengan efektif, dan pemeliharaan serta dukungan berkelanjutan untuk memastikan sistem tetap beroperasi dengan baik. Berikut ini adalah Struktur Tabel yang telah dibangun :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id_record	int(8)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 user_id	varchar(5)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 name	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 record_time	datetime			Tidak	current_timestamp()			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 pregnancies	int(3)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 glucose	int(4)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 blood_pressure	int(3)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 skin_thickness	int(3)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	9 insulin	int(4)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	10 bmi	float			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	11 diabetes_pedigree_function	float			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	12 age	int(3)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	13 outcome	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 1 Tabel Login/User

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	varchar(5)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 username	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 email	varchar(33)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 password	varchar(70)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 retype_password	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 created_time	datetime			Tidak	current_timestamp()			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 reset_password_token	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 reset_password_expires	bigint(20)			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 2 Tabel Record/Prediksi

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 username	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 login_time	timestamp			Tidak	current_timestamp()			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 logout_time	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 3 Tabel User Session

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(5)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 username	varchar(80)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 content	text	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 4. 4 Tabel Feedback

4.4 Membangun Web App

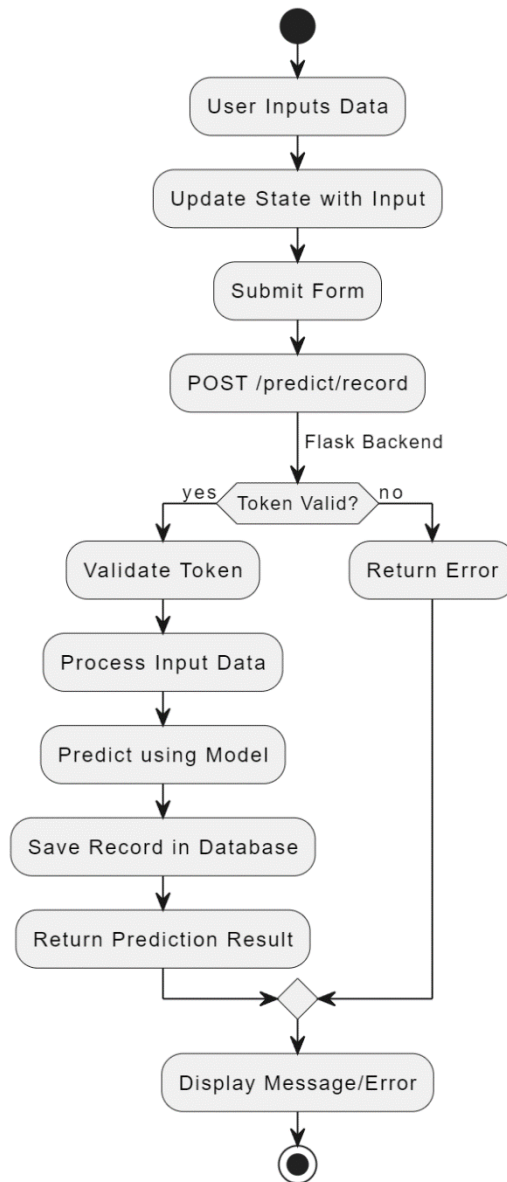
Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan model yang telah dibuat ke dalam sebuah web app sederhana yang dapat memprediksi seseorang terkena diabetes melitus dengan memasukkan beberapa nilai pada variabel seperti *Pregnancies*, *BMI*, *Bloodpressure*, *Skin thickness*, *DiabetesPedigreeFunction*, *Glucose*, dan *Insulin*. dan user dapat langsung mengetahui hasilnya berupa presentase dari hasil kalkulasi yang dilakukan oleh model Neural Network serta Web App ini memiliki beberapa menu yang lainnya.

4.4.1 Integrasi Model Neural Network

Model *Neural Network* yang telah dilatih sebelumnya diintegrasikan ke dalam aplikasi web menggunakan Framework Express dan React Js lalu menghubungkannya dengan Framework Flask yang memuat model yang telah dibuat beserta bobotnya. Hal ini memungkinkan aplikasi untuk melakukan prediksi berdasarkan input pengguna.

4.4.2 Penanganan Input dan Prediksi

Aplikasi web dibangun untuk menangani input dari pengguna dan menggunakan model Neural Network untuk menghasilkan prediksi. Alur kerja ini diimplementasikan secara bersih dan efisien.



Gambar 4. 5 Diagram Pemrosesan

4.4.3 Pengujian Aplikasi

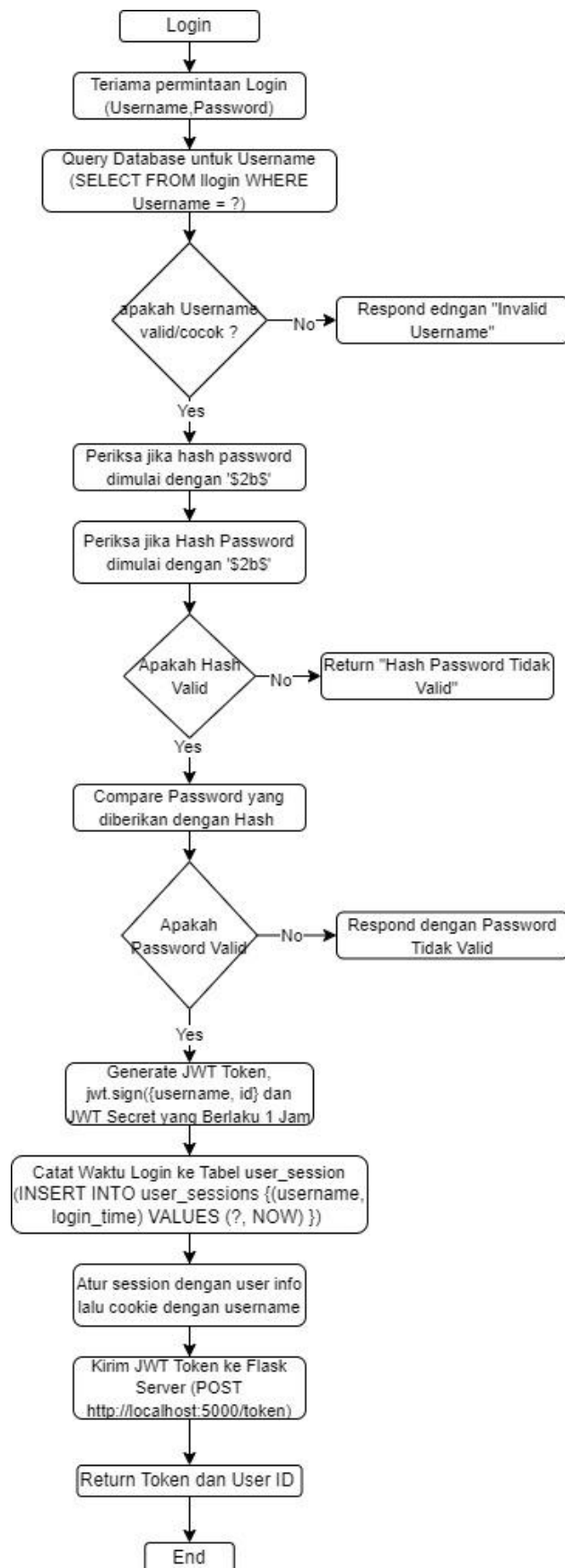
Pada tahap ini, aplikasi web prediksi diabetes diuji coba untuk memastikan kinerjanya sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian mencakup uji fungsionalitas, responsivitas, dan keakuratan prediksi dan juga kegunaan menu yang lainnya.

4.4.3.1 Pengujian *Whitebox Testing*

White-box testing, juga dikenal sebagai *glass-box testing* atau *clear-box testing*, adalah metode pengujian di mana penguji memiliki pengetahuan tentang struktur internal atau kode sumber dari aplikasi yang diuji. Penguji dapat melihat dan menggunakan pengetahuan tentang kode untuk merancang kasus uji yang lebih spesifik dan mendalam. Misalnya, penguji akan memeriksa bagaimana fungsi-fungsi dipanggil, alur logika, dan jalur eksekusi dalam program. dan berikut alur dari *whitebox testing* :

a) *Whitebox Testing Login*

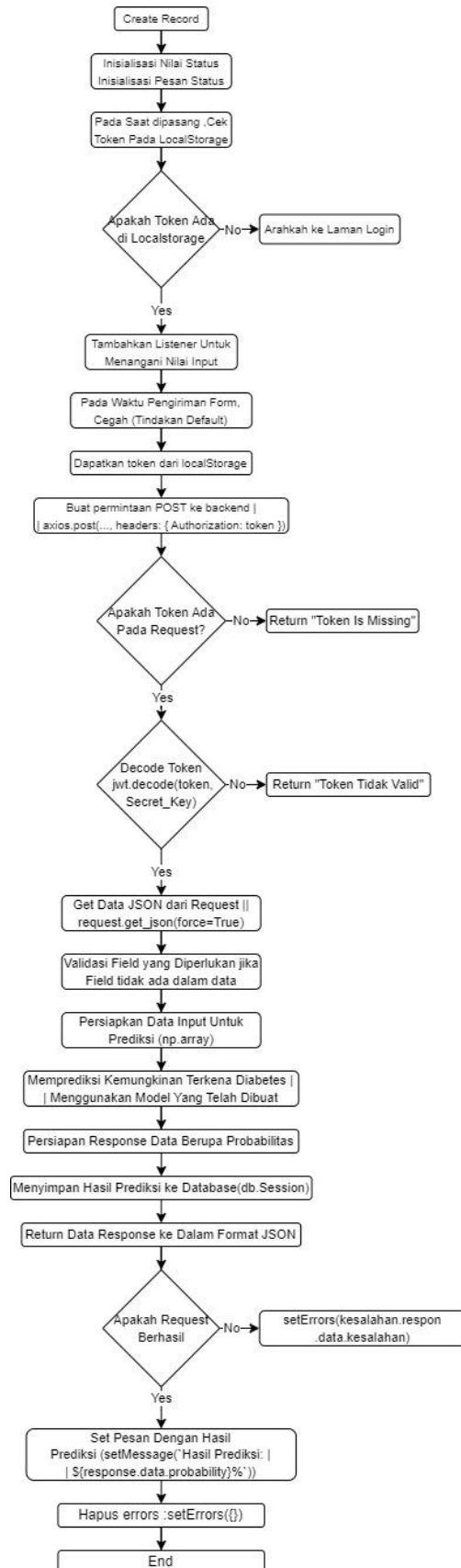
Proses login dimulai ketika pengguna mengirimkan permintaan berisi username dan password. Sistem pertama-tama akan memeriksa keberadaan username di database dengan melakukan query. Jika username tidak ditemukan atau tidak valid, server akan merespons dengan pesan "Invalid Username" untuk memberi tahu pengguna. Jika username ditemukan dan valid, server akan memverifikasi hash password yang disimpan di database. Hal pertama yang diperiksa adalah apakah hash password memiliki prefix yang sesuai, yakni '\$2b\$', yang menunjukkan bahwa hash tersebut menggunakan algoritma bcrypt. Jika prefix hash tidak valid, server akan menanggapi dengan "Password Tidak Valid". Jika prefix hash benar, server akan melanjutkan dengan membandingkan password yang diberikan dengan hash yang disimpan di database menggunakan bcrypt untuk memastikan bahwa keduanya cocok. Jika password tidak valid, respons "Password Tidak Valid" dikirimkan. Sebaliknya, jika password yang diberikan cocok dengan hash di database, server akan menghasilkan token JWT (JSON Web Token) yang berfungsi sebagai tanda autentikasi pengguna. Selain itu, sistem mencatat waktu login pengguna ke dalam tabel `user_session` di database untuk keperluan pencatatan dan monitoring sesi. Setelah itu, session dan informasi pengguna akan diatur, token JWT dikirimkan ke server Flask, dan token bersama dengan user ID dikembalikan ke pengguna sebagai bagian dari respons. Token ini nantinya dapat digunakan oleh pengguna untuk mengakses berbagai fitur dalam aplikasi tanpa perlu login ulang, selama token tersebut valid.



Gambar 4. 6 Whitebox Testing Login

b) *Whitebox Testing Add Record/Prediksi*

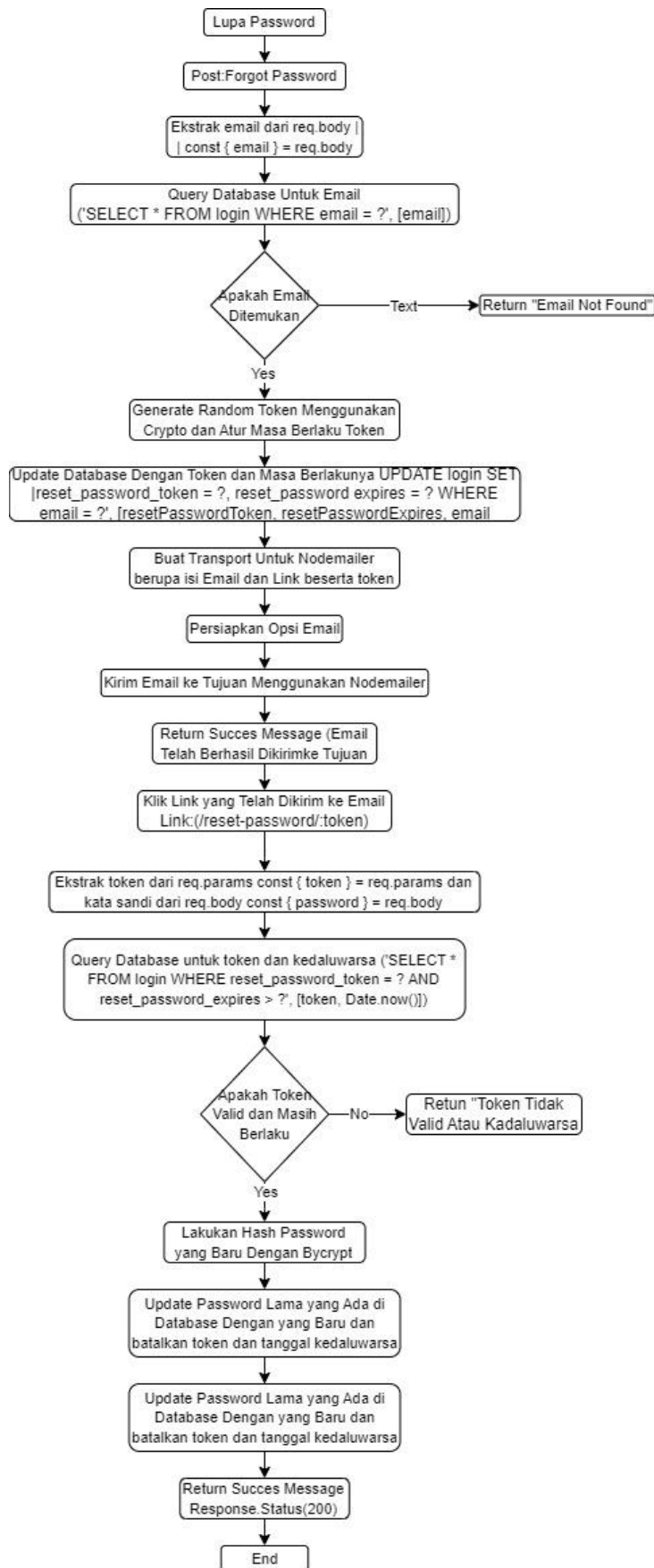
Proses penambahan record dimulai dengan inisialisasi nilai status dan pesan status untuk memberikan umpan balik yang sesuai kepada pengguna. Ketika halaman diakses, sistem pertama kali memeriksa apakah token autentikasi sudah tersedia di *localStorage*. Jika token tidak ditemukan, pengguna langsung diarahkan ke halaman login untuk melakukan autentikasi. Sebaliknya, jika token tersedia, sistem menambahkan event listener pada form input untuk menangani perubahan nilai input. Begitu form dikirimkan, tindakan default form akan dicegah untuk mencegah reload halaman secara otomatis, dan token yang ada di *localStorage* diambil dan dimasukkan ke dalam header *Authorization* sebagai bagian dari permintaan HTTP *POST* ke backend. Backend kemudian memeriksa keberadaan token dalam header permintaan. Jika token tidak ditemukan, sistem akan merespons dengan pesan "Token Is Missing". Jika token ada namun tidak valid, sistem mengirimkan respons "Token Tidak Valid". Namun, jika token valid, server melanjutkan dengan mendekode token menggunakan secret key yang telah disepakati sebelumnya untuk memastikan keasliannya dan menghindari manipulasi data. Setelah verifikasi token berhasil, data JSON yang diterima dari client akan diproses dan divalidasi untuk memastikan bahwa semua field yang dibutuhkan sudah lengkap dan sesuai dengan aturan yang ada. Data input yang valid kemudian dipersiapkan untuk diprediksi menggunakan model yang sudah dilatih untuk mendeteksi kemungkinan seorang individu mengidap diabetes. Prediksi hasil dari model ini akan disimpan dalam database sebagai record baru, yang dapat diakses nanti untuk keperluan referensi lebih lanjut atau analisis. Jika permintaan berhasil diproses, sistem akan mengatur pesan hasil prediksi dan mengirimkan respons dalam format JSON kepada *client*. Namun, jika terjadi kesalahan dalam proses apapun, sistem akan mencatat kesalahan tersebut dalam *setErrors* dan mengirimkan informasi kesalahan yang sesuai kepada pengguna. Setelah proses selesai, jika tidak ada kesalahan, sistem akan membersihkan *setErrors* untuk menghindari tampilan kesalahan yang tidak relevan di masa depan, memastikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan lebih mulus. Proses ini tidak hanya mencakup validasi autentikasi yang ketat, tetapi juga memastikan bahwa data yang dikirimkan sudah lengkap dan terjamin akurat sebelum dilakukan pemrosesan lebih lanjut menggunakan model prediksi.



Gambar 4. 7 Whitebox Testing Add Record/Prediksi

c) *Whitebox Testing Forgot /Change Password*

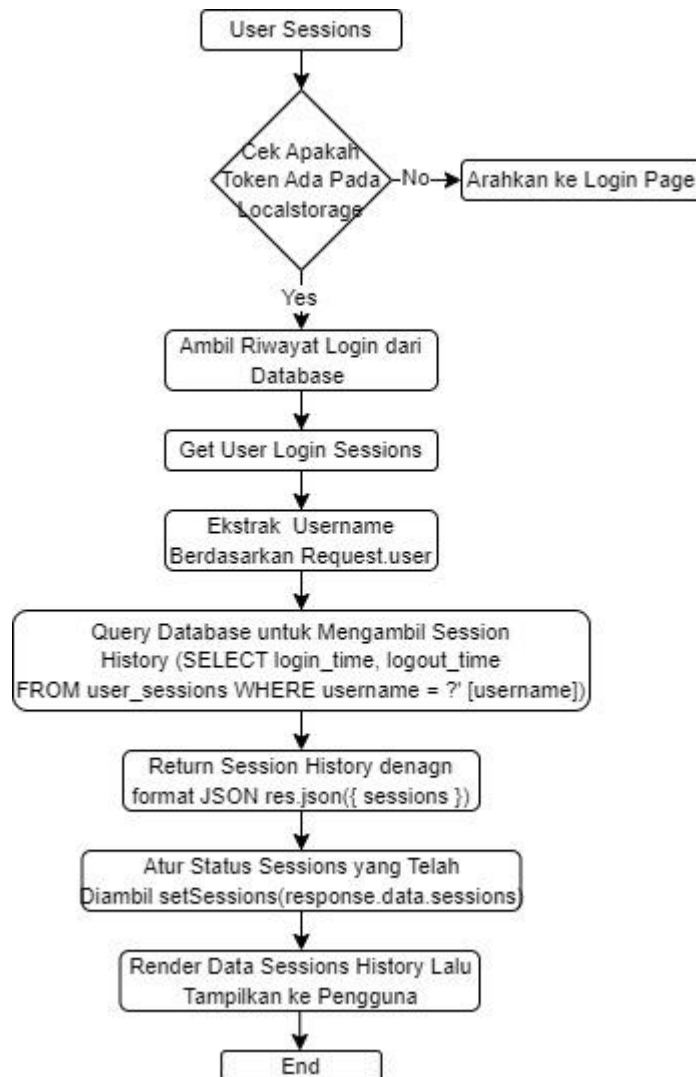
Proses *forgot password* dimulai ketika pengguna mengirimkan permintaan untuk mereset kata sandi melalui email mereka. Sistem kemudian mengekstrak email dari permintaan dan memeriksa apakah email tersebut terdaftar di database. Jika email tidak ditemukan, sistem akan mengirimkan respons "*Email Not Found*". Sebaliknya, jika email ditemukan, sistem akan menghasilkan token acak menggunakan modul *crypto* dan menetapkan masa berlaku token tersebut. Token beserta masa berlakunya disimpan dalam database untuk keperluan verifikasi di tahap selanjutnya. Selanjutnya, sistem akan menyiapkan opsi pengiriman email dan menggunakan layanan *nodemailer* untuk mengirimkan email berisi link reset password ke alamat yang telah diberikan oleh pengguna. Jika email berhasil dikirimkan, sistem akan mengirimkan pesan sukses kepada pengguna. Pengguna kemudian dapat mengklik link yang diterima melalui email mereka untuk memulai proses reset password. Ketika link diakses, sistem akan mengekstrak token yang ada pada *URL* dan memverifikasi validitas token serta memeriksa masa berlakunya di database. Jika token tidak valid atau telah kedaluwarsa, sistem akan merespons dengan pesan "Token Tidak Valid atau Kedaluwarsa". Namun, jika token masih valid, sistem akan melanjutkan untuk meng-hash password baru menggunakan *bcrypt* dan memperbarui password pengguna di database. Setelah itu, token reset akan dihapus dari database untuk menjaga keamanan. Akhirnya, sistem mengirimkan pesan sukses sebagai respons kepada pengguna, menandakan bahwa proses reset password telah berhasil diselesaikan.



Gambar 4. 8 Whitebox Testing Forgot /Change Password

d) Whitebox Testing History Login

Diagram alur kerja "User Sessions" menggambarkan secara rinci proses whitebox testing yang dilakukan untuk mengelola sesi login pengguna dalam sebuah aplikasi. Proses dimulai dengan memeriksa apakah token pengguna tersedia di local storage. Jika token tidak ditemukan, pengguna secara otomatis akan diarahkan ke halaman login untuk melakukan autentikasi ulang. Sebaliknya, jika token ditemukan, sistem akan memverifikasi keabsahan token tersebut dan melanjutkan untuk mengambil riwayat login pengguna yang tersimpan di database. Username pengguna diekstraksi dari request.user yang berisi informasi terkait pengguna yang sedang aktif. Selanjutnya, sistem menggunakan username ini untuk mengambil riwayat sesi login dan logout dari tabel user_sessions dalam database, yang mencakup waktu login, logout, dan informasi terkait lainnya. Data riwayat sesi ini kemudian diproses dan dikembalikan dalam format JSON, yang memungkinkan sistem untuk mengatur status sesi pengguna berdasarkan data yang ditemukan. Pada akhirnya, informasi riwayat sesi ini akan dirender dan ditampilkan kepada pengguna melalui antarmuka aplikasi. Whitebox testing dilakukan untuk memverifikasi bahwa setiap langkah dalam proses ini berfungsi dengan baik, memastikan bahwa sesi pengguna dikelola dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Proses ini juga menguji keamanan dan ketepatan



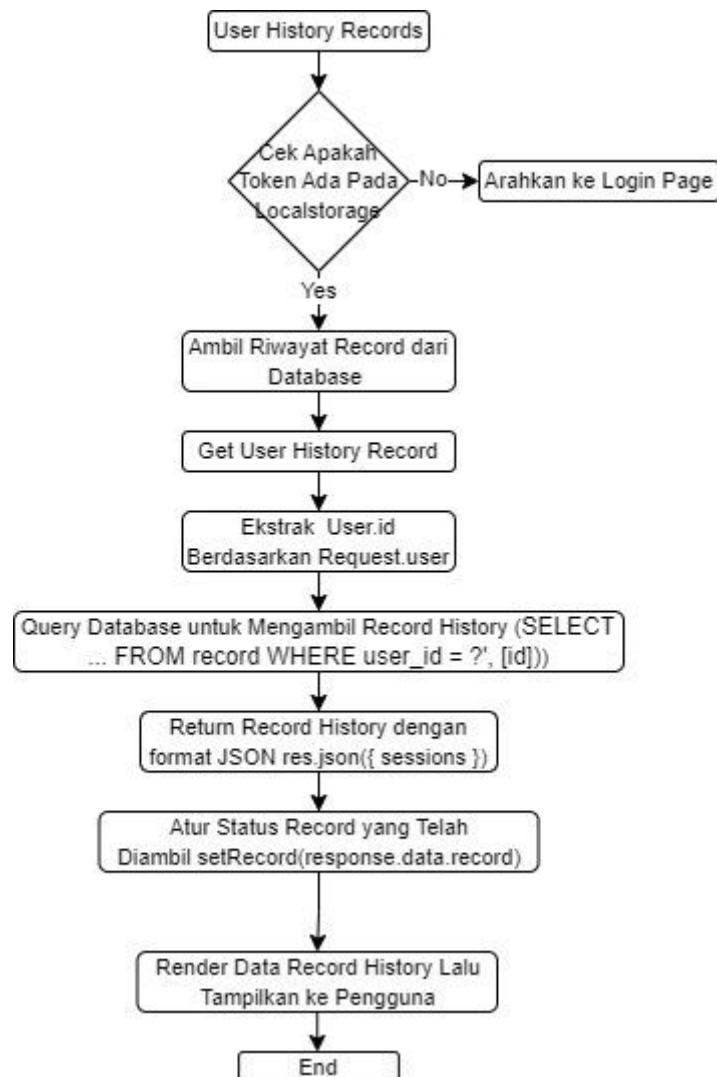
Gambar 4. 9 Whitebox Testing History Login

alur pengelolaan sesi, sehingga hanya pengguna yang sah yang dapat mengakses dan memanipulasi sesi mereka.

e) Whitebox Testing History Record

Diagram alur kerja "User History Records" ini menggambarkan proses whitebox testing untuk pengelolaan riwayat record pengguna pada sebuah aplikasi. Proses dimulai dengan pengecekan apakah token pengguna ada pada local storage. Jika token tidak ditemukan, pengguna akan diarahkan ke halaman login. Jika token ditemukan, sistem akan mengambil riwayat record pengguna dari database. User ID diekstraksi dari request.user dan digunakan untuk mengambil riwayat record dari tabel record di database. Data riwayat record kemudian dikembalikan dalam format JSON dan status record diatur berdasarkan data yang diambil. Akhirnya, data riwayat record dirender dan

ditampilkan kepada pengguna. Testing mencakup verifikasi setiap langkah proses ini untuk memastikan bahwa riwayat record pengguna dikelola dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.



Gambar 4. 10 Whitebox Testing History Record

4.4.3.2 Pengujian *Black-box Testing*

Black-box testing adalah metode pengujian di mana penguji tidak memiliki pengetahuan tentang struktur internal atau kode sumber dari aplikasi yang diuji. Penguji hanya berfokus pada *input* yang diberikan dan *output* yang dihasilkan. Pengujian ini bertujuan untuk memverifikasi bahwa aplikasi berfungsi sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan yang telah ditentukan. Penguji tidak perlu tahu bagaimana aplikasi bekerja di dalam, cukup mengetahui apakah aplikasi menghasilkan output yang diharapkan atau tidak. dan berikut *black-box testing*nya:

a) *Black-box Testing Login*

Tabel 4. 17 Black-box Testing Login

No	Langkah	Deskripsi	Kondisi	Hasil Pengujian
1	Start	Mulai pengujian	-	-
2	Registrasi Pengguna	Pengguna mengisi formulir registrasi	-	-
3	Apakah username tersedia?	Cek ketersediaan username	Username tidak tersedia	Return kegagalan registrasi
	-	-	Username tersedia	Lanjut ke langkah berikutnya
4	Simpan pengguna ke database	Simpan data pengguna baru ke database	-	Pengguna tersimpan, lanjut ke login
5	Login Pengguna	Pengguna memasukkan kredensial login	-	-
6	Apakah kredensial benar	Cek Validasi kredensial	Kredensial salah	Return kegagalan login
	-	-	Kredensial benar	Lanjut ke langkah berikutnya

7	Buat token JWT	Buat token JWT untuk sesi login	-	Token dibuat
8	Simpan sesi login ke database	Simpan informasi sesi login ke database	-	Sesi login tersimpan
9	Kembalikan token JWT dan info pengguna	Return token dan informasi pengguna	-	Token dan info pengguna dikembalikan
10	Validasi Token	Validasi token yang diterima	-	-
11	Apakah token valid?	Cek validitas token	Token tidak valid	Return kegagalan validasi
		-	Token valid	Lanjut ke langkah berikutnya
12	Decode token JWT	Decode token untuk mendapatkan info pengguna	-	Info pengguna diperoleh
13	Logout Pengguna	Pengguna melakukan logout	-	-

14	Simpan waktu logout ke DB	Simpan waktu logout ke database	-	Waktu logout tersimpan
15	Selesai	Pengujian selesai	-	-

b) *Black-box Testing Add Record/Prediksi*

Tabel 4. 18 Black-box Testing Add Record/Prediksi

No	Langkah	Deskripsi	Kondisi	Hasil Pengujian
1	Inisialisasi Frontend & Backend	Mulai pengujian	-	-
2	Frontend: Inisialisasi nilai state	Inisialisasi nilai state di frontend	-	State values diinisialisasi
3	Frontend: Inisialisasi pesan state	Inisialisasi state pesan di frontend	-	State message dan errors diinisialisasi
4	Frontend: Periksa token di localStorage	Cek token di localStorage saat komponen dimuat	Token tidak ada	Arahkan ke halaman login
	-	-	Token ada	Lanjut ke langkah berikutnya

5	Frontend: Tambah event listener	Tambahkan event listener untuk menangani input form	-	Event listener ditambahkan
6	Frontend: Mencegah aksi default pada form	Mencegah aksi default pada submit form	-	Aksi default dicegah
7	Frontend: Ambil token dari localStorage	Ambil token dari localStorage	-	Token diambil
8	Frontend: Kirim POST request ke backend	Membuat permintaan POST ke backend dengan token	-	Permintaan POST dibuat
9	Backend: Apakah token ada di request?	Cek apakah token ada dalam permintaan	Token tidak ada	Kembalikan pesan 'Token is missing!'
		-	Token ada	Lanjut ke langkah berikutnya
10	Backend: Decode token	Dekode token dengan kunci rahasia	Token tidak valid	Kembalikan pesan 'Token is invalid!'
	-	-	Token valid	Lanjut ke langkah berikutnya

11	Backend: Ambil data JSON dari request	Ambil data JSON dari permintaan	-	Data JSON diambil
12	Backend: Validasi field yang diperlukan	Validasi field yang diperlukan	Field tidak lengkap	Return pesan kesalahan validasi
		-	Field lengkap	Lanjut ke langkah berikutnya
13	Backend: Siapkan data untuk prediksi	Siapkan data input untuk prediksi	-	Data input disiapkan
14	Backend: Prediksi probabilitas diabetes	Prediksi probabilitas diabetes menggunakan model	-	Prediksi dibuat
15	Backend: Siapkan data respons	Siapkan data respons	-	Data respons disiapkan
16	Backend: Simpan hasil prediksi ke database	Simpan hasil prediksi ke database	-	Hasil prediksi disimpan ke database
17	Backend: Kembalikan data respons	-	-	Data JSON dikembalikan

	sebagai JSON			
18	Frontend: Apakah request berhasil?	Cek apakah permintaan berhasil	Permintaan gagal	Set state errors dengan pesan kesalahan
	-	-	Permintaan berhasil	Lanjut ke langkah berikutnya
19	Frontend: Set pesan dengan hasil prediksi	Set pesan dengan hasil prediksi	-	Pesan di-set dengan hasil prediksi
20	Frontend: Hapus errors	Bersihkan state errors	-	State errors dibersihkan

c) Black-box Testing Forgot /Change Password

Tabel 4. 19 Black-box Testing Forgot /Change Password

No	Langkah	Deskripsi	Kondisi	Hasil Pengujian
1	Mulai (Forgot Password & Reset Password)	Mulai pengujian	-	-
2	Endpoint: POST /forgot-password	Pengguna mengirim permintaan lupa kata sandi	-	-

3	Backend: Ekstrak email dari req.body	Ekstraksi email dari tubuh permintaan	-	Email diekstrak
4	Backend: Query database untuk email	Cek ketersediaan email di database	Email tidak ditemukan	Kembalikan pesan 'Email not found'
	-	-	Email ditemukan	Lanjut ke langkah berikutnya
5	Generate token acak	Buat token acak untuk reset password	-	Token acak dibuat
6	Atur waktu kedaluwarsa token	Setel waktu kedaluwarsa token	-	Waktu kedaluwarsa token disetel
7	Perbarui database dengan token dan waktu kedaluwarsa	Simpan token dan waktu kedaluwarsa ke database	-	Database diperbarui
8	Buat transport untuk nodemailer	Buat transport email menggunakan nodemailer	-	Transport nodemailer dibuat

9	Siapkan opsi email	Siapkan konfigurasi email	-	Opsi email disiapkan
10	Kirim email dengan nodemailer	Kirim email reset password	-	Email berhasil dikirim
11	Kembalikan pesan sukses	Return pesan sukses	-	Pesan sukses dikembalikan
12	Endpoint: POST /reset-password/	Pengguna mengirim permintaan reset password	-	-
13	Ekstrak token dari req.params dan password dari req.body	Ekstraksi token dan password dari permintaan	-	Token dan password diekstrak
14	Query database untuk token dan waktu kedaluwarsa	Cek token dan waktu kedaluwarsa di database	Token tidak valid/kedaluwarsa	Kembalikan pesan 'Token is invalid or expired'
			Token valid	Lanjut ke langkah berikutnya

15	Hash password baru	Buat hash untuk password baru	-	Password baru di-hash
16	Perbarui database dengan password baru	Simpan password baru ke database	-	Database diperbarui dengan password baru
17	Kembalikan pesan sukses	Return pesan sukses	-	Pesan sukses dikembalikan
18	Selesai	Pengujian selesai	-	-

d) *Black-box Testing History Login*

Tabel 4. 20 Black-box Testing History Login

No	Langkah	Deskripsi	Kondisi	Hasil Pengujian
1	Start	Mulai pengujian	-	-
2	Periksa token di localStorage	Cek apakah token ada di localStorage	Token tidak ada	Arahkan ke halaman login
			Token ada	Lanjut ke langkah berikutnya
3	Ambil riwayat sesi dari backend	Ambil data riwayat sesi dari backend	-	Data sesi berhasil diambil

4	Endpoint GET /history/sessions	Backend menerima permintaan GET riwayat sesi	-	Permintaan GET diterima
5	Ekstrak username dari req.user	Ekstraksi username dari req.user	-	Username diekstrak
6	Query database untuk riwayat sesi	Cek riwayat sesi di database	-	Riwayat sesi diambil dari database
7	Kembalikan riwayat sesi sebagai JSON	Return data riwayat sesi dalam format JSON	-	Riwayat sesi dikembalikan sebagai JSON
8	Set state dengan sesi yang diambil	Set state di frontend dengan data sesi yang diambil	-	State frontend diperbarui
9	Render riwayat sesi	Render data riwayat sesi di frontend	-	Riwayat sesi dirender

e) *Black-box Testing History Record*

Tabel 4. 21 Black-box Testing History Record

No	Langkah	Deskripsi	Kondisi	Hasil Pengujian
1	Start	Mulai pengujian	-	-

2	Periksa token di localStorage	Cek apakah token ada di localStorage	Token tidak ada	Arahkan ke halaman login
			Token ada	Lanjut ke langkah berikutnya
3	Ambil riwayat catatan dari backend	Ambil data riwayat catatan dari backend	-	Data catatan berhasil diambil
4	Endpoint GET /history/record	Backend menerima permintaan GET riwayat catatan	-	Permintaan GET diterima
5	Ekstrak user ID dari req.user	Ekstraksi user ID dari req.user	-	User ID diekstrak
6	Query database untuk riwayat catatan	Cek riwayat catatan di database	-	Riwayat catatan diambil dari database
7	Kembalikan riwayat catatan sebagai JSON	Return data riwayat catatan dalam format JSON	-	Riwayat catatan dikembalikan sebagai JSON
8	Set state dengan catatan yang diambil	Set state di frontend dengan data catatan yang diambil	-	State frontend diperbarui

9	Render riwayat catatan	Render data riwayat catatan di frontend	-	Riwayat catatan dirender
---	------------------------	---	---	--------------------------

4.4.3.3 .Pengeujian Keamanan/*Penetration Testing*

Penetration testing, atau pen-test, adalah metode pengujian keamanan di mana penguji mencoba mengeksploitasi kerentanan dalam sistem untuk menemukan dan memperbaiki celah keamanan sebelum penjahat siber menemukannya. Ini mirip dengan hacking, tetapi dilakukan dengan izin dan tujuan yang baik. Penetration testing membantu organisasi mengetahui seberapa rentan sistem mereka terhadap serangan dan meningkatkan keamanan sistem tersebut.

```

[20:10:07] [INFO] testing 'Oracle stacked queries (heavy query - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'IBM DB2 stacked queries (heavy query - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'SQLite > 2.0 stacked queries (heavy query - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 AND time-based blind (query SLEEP)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 OR time-based blind (query SLEEP)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 AND time-based blind (SLEEP)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 OR time-based blind (SLEEP)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 AND time-based blind (SLEEP - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 OR time-based blind (SLEEP - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 AND time-based blind (query SLEEP - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 OR time-based blind (query SLEEP - comment)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL < 5.0.12 AND time-based blind (BENCHMARK)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL > 5.0.12 AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:08] [INFO] testing 'MySQL < 5.0.12 OR time-based blind (BENCHMARK)'
[20:10:09] [INFO] testing 'MySQL > 5.0.12 OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:09] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 RLIKE time-based blind'
[20:10:09] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 RLIKE time-based blind (query SLEEP)'
[20:10:09] [INFO] testing 'MySQL AND time-based blind (ELT)'
[20:10:09] [INFO] testing 'MySQL OR time-based blind (ELT)'
[20:10:09] [INFO] testing 'PostgreSQL > 8.1 AND time-based blind'
[20:10:09] [INFO] testing 'PostgreSQL > 8.1 OR time-based blind'
[20:10:10] [INFO] testing 'PostgreSQL AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:10] [INFO] testing 'PostgreSQL OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:10] [INFO] testing 'Microsoft SQL Server/Sybase time-based blind (IF)'
[20:10:10] [INFO] testing 'Microsoft SQL Server/Sybase AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:10] [INFO] testing 'Microsoft SQL Server/Sybase OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:10] [INFO] testing 'Oracle AND time-based blind'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle OR time-based blind'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'IBM DB2 AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'IBM DB2 OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'SQLite > 2.0 AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'SQLite > 2.0 OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'Informix AND time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'Informix OR time-based blind (heavy query)'
[20:10:11] [INFO] testing 'MySQL >= 5.1 time-based blind (heavy query) - PROCEDURE ANALYSE (EXTRACTVALUE)'
[20:10:11] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 time-based blind - Parameter replace'
[20:10:11] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 time-based blind - Parameter replace (subtraction)'
[20:10:11] [INFO] testing 'PostgreSQL > 8.1 time-based blind - Parameter replace'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle time-based blind - Parameter replace (DBMS_LOCK.SLEEP)'
[20:10:11] [INFO] testing 'MySQL >= 5.0.12 time-based blind - ORDER BY, GROUP BY clause'
[20:10:11] [INFO] testing 'PostgreSQL > 8.1 time-based blind - ORDER BY, GROUP BY clause'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle time-based blind - ORDER BY, GROUP BY clause (DBMS_LOCK.SLEEP)'
[20:10:11] [INFO] testing 'Oracle time-based blind - ORDER BY, GROUP BY clause (DBMS_PIPE.RECEIVE_MESSAGE)'
[20:10:12] [INFO] testing 'Generic UNION query (NULL) - 1 to 10 columns'
[20:10:12] [INFO] testing 'MySQL UNION query (NULL) - 1 to 10 columns'
[20:10:12] [INFO] testing 'MySQL UNION query (random number) - 1 to 10 columns'
[20:10:12] [INFO] testing 'MySQL UNION query (random number) - 1 to 10 columns'
[20:10:13] [WARNING] parameter 'Referer' does not seem to be injectable
[20:10:13] [CRITICAL] all tested parameters do not appear to be injectable. Try to increase values for '--level'/'--risk' options if you wish to perform more tests. If you suspect that there is some kind of protection mechanism involved (e.g. WAF) maybe you could try to use option '--tamper' (e.g. '--tamper=space2comment') and/or switch '--random-agent'

```

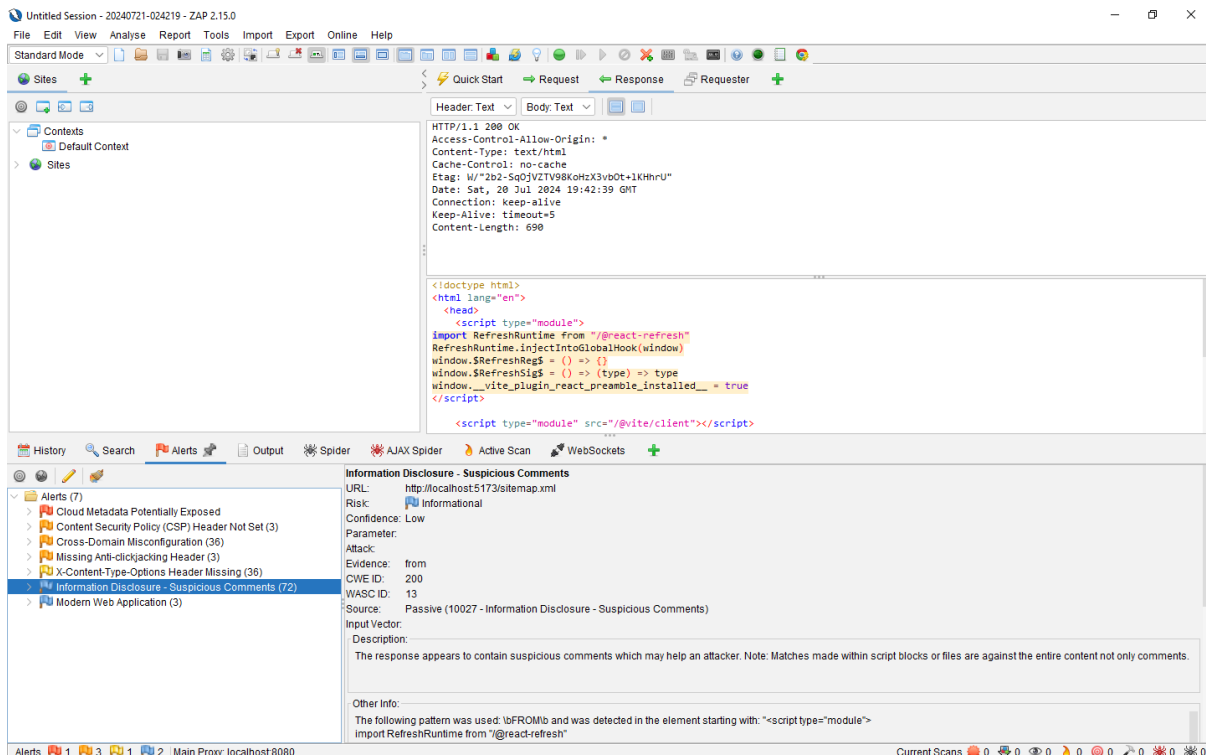
Gambar 4. 11 SQL Injection

a) Menggunakan SQL Injection

dari pengujian penetration test SQL Injection menggunakan alat seperti sqlmap. Dari hasil tersebut, alat ini mencoba berbagai teknik SQL Injection pada berbagai jenis database, termasuk Oracle, IBM DB2, MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, dan lainnya. Teknik-teknik yang diuji meliputi time-based blind, error-based, UNION query, dan stacked queries. Setiap percobaan menghasilkan informasi mengenai apakah teknik

tersebut berhasil atau tidak dalam memanipulasi basis data target. Pada akhirnya, hasil menunjukkan bahwa parameter yang diuji, "Referer", tidak dapat di-inject dengan SQL Injection. Ini menunjukkan kemungkinan adanya mekanisme perlindungan seperti Web Application Firewall (WAF) yang aktif. Terdapat saran untuk meningkatkan parameter '--level' dan '--risk' untuk pengujian lebih mendalam, atau menggunakan opsi '--tamper' dengan berbagai teknik untuk mengelabui WAF, serta opsi '--random-agent' untuk mengganti agen pengguna.

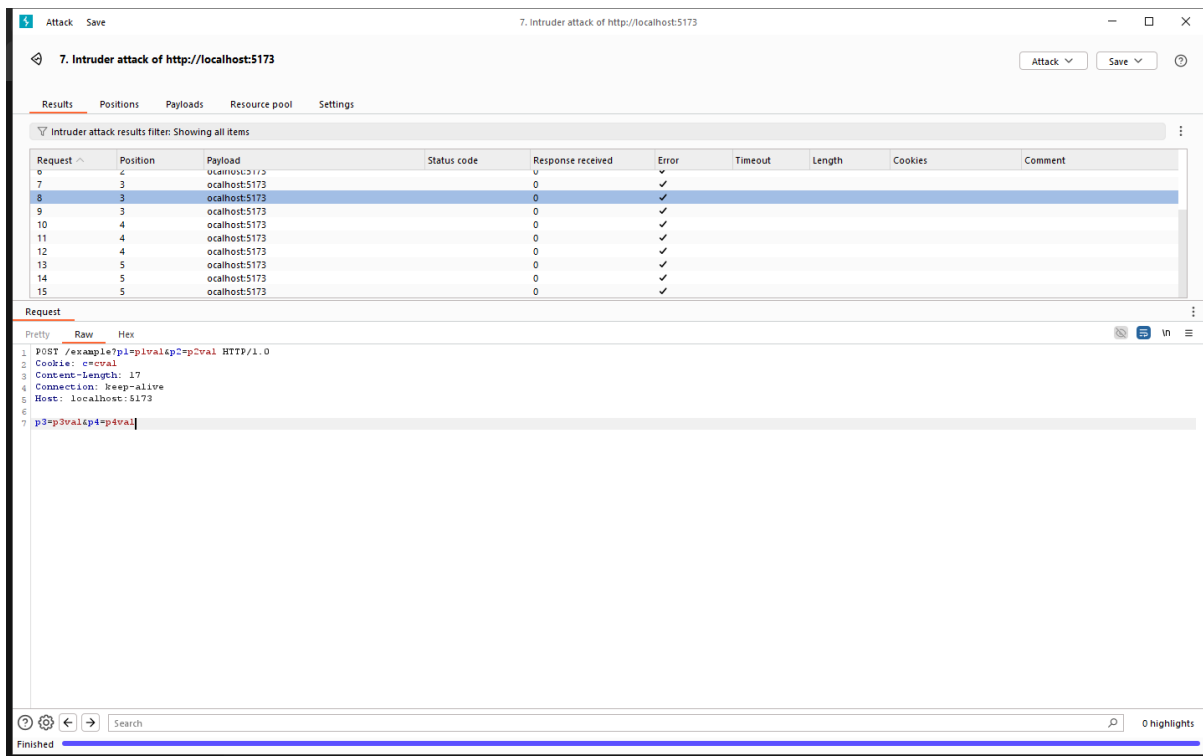
b) Menggunakan Owasp-Zap



Gambar 4. 12 Owasp-Zap

Hasil analisis keamanan menggunakan OWASP ZAP terhadap endpoint <http://localhost:5173/sitemap.xml> menunjukkan risiko rendah terkait Information Disclosure - Suspicious Comments. Temuan ini mengindikasikan bahwa respons dari server mengandung komentar mencurigakan yang dapat memberikan petunjuk kepada penyerang. Terdeteksi pola dalam elemen `<script>` yang menunjukkan penggunaan React Refresh, yang mungkin digunakan untuk pengembangan dan debugging. Disarankan untuk meninjau dan membersihkan semua komentar atau informasi sensitif dalam kode publik, serta memastikan tidak ada informasi debug yang tersedia yang dapat dieksploitasi. Audit keamanan berkala tetap diperlukan untuk menjaga keamanan aplikasi web.

c) Menggunakan *Burp-Suite*



Gambar 4. 13 Burp-Suite

Hasil serangan intruder Burp Suite terhadap `http://localhost:5173` menunjukkan semua permintaan dengan payload berbeda pada parameter p1, p2, p3, dan p4 menerima status kode 0, menandakan tidak ada respons dari server dan adanya masalah dalam pengiriman atau penerimaan data. Header permintaan menunjukkan pengaturan standar, dan body mengandung parameter `p3=p3val&p4=p4val`. Kesimpulannya, server mungkin tidak merespons atau ada mekanisme yang menghalangi permintaan, seperti firewall atau masalah konfigurasi server. Disarankan memeriksa log server dan memastikan tidak ada penghalang yang menghalangi permintaan.

4.4.4 Analisis dan Evaluasi

Hasil pengujian dievaluasi dan dianalisis untuk memastikan bahwa aplikasi web dapat memberikan prediksi diabetes dengan akurat dan memberikan pengalaman pengguna yang baik.

Pada tahap ini dilakukan evaluasi pada Web App dengan cara mengamati nilai prediksi dari pengidap diabetes dan yang tidak terkena diabetes dari dataset dengan cara melakukan input pada Web App dari dataset yang digunakan pada model *Neural network*.

Lalu disini didapatkan pola jika nilai prediksinya kurang dari 0.7 maka orang tersebut terkena diabetes lalu jika nilai prediksinya lebih dari 0.7 maka orang tersebut bebas diabetes setelah itu kita lakukan evaluasi pada bagian prediksinya dengan memberi aturan jika nilai prediksinya lebih dari 0.7 maka orang tersebut bebas diabetes.

Kemudian dilakukan lagi pengujian dan hasilnya cukup akurat untuk memprediksi diabetes dari dataset tadi.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan sebelumnya, diperoleh hasil akurasi, f1-score, dan recall. Hasil-hasil tersebut membuktikan bahwa:

a) Pembuatan Model Prediksi Sederhana

Model prediksi untuk mengecek risiko diabetes berhasil dibuat menggunakan algoritma pembelajaran mesin. Model ini mampu memberikan hasil awal yang cukup akurat dengan mempertimbangkan berbagai faktor seperti kadar gula darah, tekanan darah, dan indeks massa tubuh (BMI). Penggunaan dataset yang tepat dan bebas dari bias menjadi kunci utama dalam membangun model ini.

b) Pengembangan Aplikasi Web yang Mudah Digunakan

Aplikasi web untuk mendukung model prediksi ini telah berhasil dikembangkan dengan desain yang cepat dan mudah digunakan. Tampilan antarmuka dibuat sederhana dan intuitif, sehingga pengguna dari berbagai latar belakang bisa mengakses aplikasi ini dengan mudah. Aplikasi ini diharapkan bisa menjadi alat bantu praktis untuk mengecek risiko diabetes secara mandiri.

c) Penyampaian Hasil Prediksi yang Jelas dan Informatif

Hasil prediksi risiko diabetes disajikan dengan cara yang mudah dimengerti, seperti menggunakan grafik atau visualisasi data sederhana. Selain itu, pengguna juga diberikan rekomendasi langkah-langkah yang bisa diambil untuk pemeriksaan medis lebih lanjut. Hal ini dirancang agar pengguna tidak hanya menerima informasi, tetapi juga terdorong untuk segera bertindak.

d) Hasil Prediksi yang Mudah Dipahami Pengguna

Hasil prediksi dibuat sesederhana mungkin agar mudah dipahami oleh semua pengguna, tanpa kehilangan makna pentingnya. Informasi yang diberikan juga dilengkapi dengan saran atau panduan untuk pemeriksaan lebih lanjut, terutama bagi pengguna dengan risiko tinggi. Dengan pendekatan ini, aplikasi bisa membantu pengguna lebih peduli terhadap kesehatan mereka dan melakukan tindakan pencegahan lebih awal..

5.2 Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan oleh penulis untuk penelitian berikutnya antara lain :

- a) **Pengujian Klinis dan Validasi Medis:** Melibatkan uji klinis dan validasi medis agar aplikasi ini dapat diandalkan secara ilmiah dan diterima oleh komunitas medis sebagai alat bantu prediksi risiko diabetes.
- b) **Peningkatan Keamanan dan Privasi Pengguna:** Penelitian lebih lanjut tentang perlindungan data pengguna, termasuk penerapan kebijakan privasi dan langkah-langkah pengamanan data yang lebih baik.
- c) **Pengembangan Aplikasi untuk Platform Lain:** Mengembangkan aplikasi dalam versi seluler atau platform lainnya untuk meningkatkan aksesibilitas pengguna.
- d) **Optimalisasi Model Neural Network:** Melakukan penelitian lanjutan untuk mengeksplorasi jenis dan konfigurasi neural network yang lebih efisien serta memiliki akurasi lebih tinggi.
- e) **Kolaborasi dengan Ahli Kesehatan:** Bekerja sama dengan tenaga kesehatan dan institusi medis untuk meningkatkan efektivitas aplikasi sebagai alat pendukung dalam pemeriksaan risiko diabetes.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohman, H., Dini, R., & Muharram, A. P. (2018). Evaluasi Performa metode Deep Learning untuk Klasifikasi Citra Lesi Kulit The HAM10000. *Seminar Nasional Instrumentasi, Kontrol dan Otomasi (SNIKO)*.
- Admojo, F. T., & Ahsanawati. (2020). Klasifikasi Aroma Alkohol Menggunakan Metode KNN. *Indonesian Journal of Data and Science*, 34-38.
- Aprilia, W., & dkk. (2021). Prediksi Kemungkinan Diabetes pada Tahap Awal. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 163-171.
- Ataline Jeanethe Maya Hukubun. (2022).
- Aulia, A., Aprianti, B., Supriyanto, Y., & Rozikin, C. (2022). prediksi harga emas dengan menggunakan algoritma support vector regression (Svr) dan linear regression (lr). *jurnal ilmiah wahana pendidikan*, 84-88.
- Bhakti, H. D. (2019). Aplikasi Artificial Neural Network (ANN) untuk Memprediksi Masa Studi Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik. *Jurnal Eksplora Informatika*, 88-95.
- Bustami. (2014). Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Mengklasifikasi Data Nasabah Asuransi. *Jurnal Informatika* , 884-898.
- Cahyani, Q., & dkk. (2022). Prediksi Risiko Penyakit Diabetes menggunakan Algoritma Regresi Logistik. *Journal of Machine Learning and Artificial Intelligence*, 107-114.
- Collonov, F., Dafna, I., Ivanov, P., & Eric, C. (2023, July 4). *Project Jupyter's origins and governance*. Retrieved from Jupyter: <https://jupyter.org/>
- Dagliati, A., Marini, S., & dkk. (2018). Machine Learning Methods to Predict Diabetes. *Journal of diabetes science and technology*, 295-302.
- Eska, J. (2016). Penerapan Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Wallpaper Menggunakan Algoritma C4.5. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, 9-13.
- Gulli, A., & Pal, S. (2017). *Deep Learning With Keras*. Brimingham: Packt Publishing.
- Hadianto, N., Novitasari, H. B., & Rahmawati, A. (2019). Klasifikasi Peminjaman Nasabah Bank Menggunakan Metode Neural Network. *PILAR Nusa Mandiri*, 163-170.

- Handayani, M., Riandini, M., & Situmorang, Z. (2022). Perbandingan Fungsi Optimasi Neural Network Dalam Klasifikasi Kelayakan Calon Suami. *Jurnal Informatika*, 78-84.
- Hasan, K., Alam, A., Hussein, D., & Hasan, M. (2020). Diabetes Prediction Using Ensembling of Different Machine Learning Classifiers. *IEEE Access* 8, 76516-76531.
- Hunter, J., Dale, D., Firing, E., & Droettboom, M. (2023, february 13). *Library matplotlib*. Retrieved from matplotlib: https://matplotlib.org/stable/users/release_notes.html
- Istighfarizky, F., ER, N. A., Widiartha, I. M., Astutia, L. G., Putra, I. G., & Suhartana, I. K. (2022). Klasifikasi Jurnal menggunakan Metode KNN dengan Mengimplementasikan Perbandingan Seleksi Fitur. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana*, 167-176.
- Kaur, A., & Rout, M. (2020). Evaluating Machine Learning Methods for Predicting Diabetes among Female Patients in Bangladesh. *International Conference on Intelligent Engineering and Management (ICIEM)*, 1-20.
- Munawarah, R., Soesanto, O., & Faisal, M. R. (2016). Penerapan Metode Support Vector Machine Pada Diagnosa Hepatitis. *Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer (KLIK)*, 103-113.
- Nagaraj, P., & Deepalakshmi, P. (2021). Diabetes Prediction Using Diabetes Prediction Using Enhanced SVM and Deep Neural Network Learning Techniques: An Algorithmic Approach for Early Screening of Diabetes. *International Journal of Healthcare Information Systems and Informatics (IJHISI)*, 1-20.
- Nasution, M. R., & Hayaty, M. (2019). Perbandingan Akurasi dan Waktu Proses Algoritma K-NN dan SVM dalam Analisis Sentimen Twitter. *JURNAL INFORMATIKA*, 6(2), 212-218.
- Naz, H., & Ahuja, S. (2020). Deep learning approach for diabetes prediction using PIMA Indian dataset. *Journal of Diabetes & Metabolic Disorders*, 391-403.
- Nelli, F. (2015). *Data Analysis and Science Using Pandas, matplotlib, and the Python Programming Language*.
- Nelli, F. (2015). *Python Data Analytics*. New York: Apress Media.
- Noviyanto. (2020). Penerapan Data Mining dalam Mengelompokkan Jumlah Kematian. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 183-188.
- Patra, R., & Khuntia, B. (2021). Analysis and Prediction Of Pima Indian Diabetes Dataset Using SDKNN Classifier Technique. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 1-14.

- R, C., Harris, Millman, K. J., & Vander, J. W. (2020, sep). Array programming with NumPy. *Nature*, 585, 357-362. Retrieved from <https://doi.org/10.1038/s41586-020-2649-2>
- Ramadhan, N. A. (2019). Penerapan Metode Neural Network Untuk Prediksi Nilai Ujian Nasional (Study Kasus Di Smk Muhammadiyah Slawi). *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 118-130.
- Rohman, y. A. (2019, 12 8). *Pengenalan NumPy, Pandas, Matplotlib*. Retrieved from medium.com: <https://medium.com/@yasirabd/pengenalan-numpy-pandas-matplotlib-b90bafd36c0>
- SA, A., JJV, N., & H, S. (2020). Deep convolutional neural network for diabetes mellitus prediction. *Neural Computing and Applications*, 1319-1327.
- Soni, M., & Varma, S. (2020). Diabetes Prediction using Machine Learning Techniques. *International Journal of Engineering Research & Technology (ijert)*, 921-925.
- Syarovy, M., & Sutiarso, A. P. (2023). Pemanfaatan Model Neural Network Dalam Generasi Baru Pertanian Presisi di Perkebunan Kelapa Sawit. *Warta PPKS*, 39-54.
- VanderPlas, J. (2017). *Python Data Science Handbook*. United States of America: O'Reilly Media, Inc.,.
- Wadi, H. (2015). *Pemrograman Python : untuk pelajar dan mahasiswa*. Bandung: TR Publisher.
- Waskom, M. L. (2021). seaborn: statistical data visualization. *Journal of Open Source Software*, 6, 3021. Retrieved from <https://doi.org/10.21105/joss.03021>
- Widiputra, H. D. (2016).