



曾于和

問題解決者

邏輯思考

認真負責

熱愛學習

勇於挑戰



Owl Technologies Inc. (owl3d.ai) | Intern程式設計師

國立成功大學 | 航空太空工程學系 博士日間就讀中

台南市北區 | 2~3年工作經歷 | 希望職稱：區塊鏈工程師 / 前端設計工程師

個人資料 男、30歲、役畢(2019/10)
就業狀態 待業中
主要手機 0932-951-827
E-mail gsn915315@gmail.com
通訊地址 台南市北區開元路***
英文姓名 YUHO
聯絡方式 0932951827

學歷

國立成功大學	2021/2~2022/8
航空太空工程學系 博士日間就讀中	
國立成功大學	2015/9~2018/7
航空太空工程學系 碩士畢業	
國立成功大學	2012/9~2015/9
航空太空工程學系 大學畢業	

工作經歷

總年資 2~3年工作經歷



Intern程式設計師

Owl Technologies Inc. (owl3d.ai) (電腦軟體服務業 1~30人)

Internet程式設計師 | 美國華盛頓州

利用kotlin設計Android App

利用深度網絡進行影片的影片中的缺失修補(Video Inpainting)

#Python #Linux #Machine Learning #Kotlin #Android #軟體程式設計

2021/10~2022/1
4個月



軟體設計工程師

國家中山科學研究院 (國防事業 500人以上)

軟體設計工程師 | 桃園市龍潭區

學習完整的飛彈開發流程並移植程式碼

#FORTRAN #Matlab

2019/11~2021/3

1年5個月

漢

研究助理

漢翔股份有限公司 (航空器及其零件製造修配業 500人以上)

工讀生 | 台中市沙鹿區

開發高教機的某部分演算法

#C++ #Linux

2016/7~2018/7

2年1個月

求職條件

希望性質 全職工作

上班時段 日班

可上班日 2022/06/20

希望待遇 面議

希望地點 台北市、台南市、高雄市、新竹縣市、台中市

遠端工作 對遠端工作有意願

希望職稱 區塊鏈工程師 / 前端設計工程師

希望職類 軟體設計工程師、演算法開發工程師

希望產業 軟體及網路相關業

工作內容 測試與部署智能合約
設計使用者介面

語文能力

英文

聽：中等 | 說：中等 | 讀：中等 | 寫：中等

專長

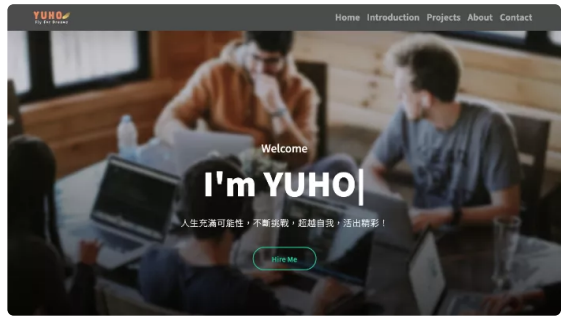
擅長工具

作業系統類：linux, mac

多媒體設計類：Figma, GIMP

程式設計類：

- 區塊鏈：solidity, truffle
- 前端設計：html, css, javascript, react
- 後端資料庫：mongodb
- 其他工具：git, node.js, nginx, npm, unity3d
- 深度學習：tensorflow, keras, pytorch
- 程式語言：python, c++, matlab



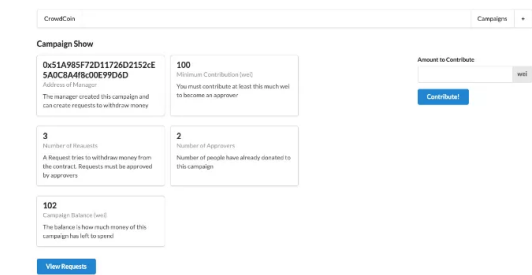
利用React設計的個人網頁

內含資訊

- 1. 我的個人應徵相關資訊
- 2. 相關作品集
 - 區塊鏈
 - 前端設計

[前往查看](#) >

募資平台 - 區塊鏈



發布在Rinkeby測試鏈上的區塊鏈募資平台

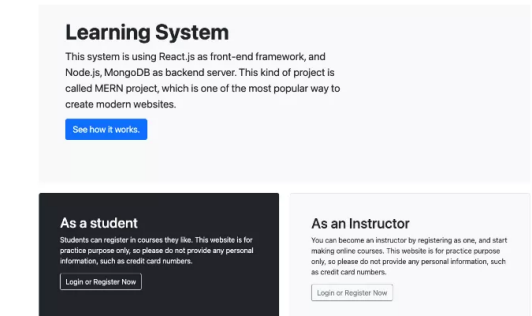
使用React作為前端網頁設計

功能說明：

- 公司可開設募資活動
- 投資者決定是否讚同
- 贊同佔投資者的總數一半以上可將募資基金移交給廠商

[前往查看](#) >

MERN - 前端&後端設計



Mern專案

利用Mongodb作為資料儲存的伺服器

使用React作為前端網頁設計

功能說明：

- 使用者可註冊老師或學生的身份
- 老師可開設課程
- 學生可註冊課程

[前往查看](#) >

自傳

三年的工作經驗，從演算法開發到深度學習神經網絡，再到區塊鏈智能合約及前端設計，一路走來，不斷自我挑戰及自我成長，是我職涯的最佳註腳。

在中科院工作的期間，身為演算法開發工程師，在裡面除了收集真實飛彈資料並分析以外，最主要的工作是需要將一份已在做飛彈測試開發用的Fortran程式碼轉為容易傳承並閱讀的Simulink模塊式程式碼。看似簡單的工作，但因為以前的Fortran程式碼為了高效工作，因此編寫的內容十分不易閱讀，難以傳承，且已是最後測試階段，裡頭包含完整的飛彈模擬控制程式碼，因此為了有效轉成易讀的程式碼，除了花了一個月的時間理解Fortran程式碼的撰寫方式，並花了三個月的時間理解整個飛彈的開發流程，最終完美的轉移程式碼，在此其間還找到了一個關鍵性的bug，增強了飛彈控制的穩定程度，除了有點成就感以外，也深深體悟編寫程式碼時易讀的重要性。

而後在我審視自己未來的同時，恰逢之前研究所教授詢問讀博的意願，因此毅然決然的決定辭職中科院，並打算藉由教授的眼界與學校的課程重新規劃。就讀博班期間，有幸申請到一間研發VR體驗的美國公司Owl Technologies Inc的Inter程式設計師，工作內容主要是影像修復，主要問題是修補後影像的合理性與連貫性問題。為了解決當時遇到的問題，除了閱讀了大量的paper，一路從傳統的機器視覺到後來的深度學習都讀了個遍，也修了資工所碩班的"電腦視覺與深度學習"課程，並且在這堂課程中獲得了96分的好成績，最後透過搭建神經網路，解決了影像修補後的不合理與不連貫問題。

在Owl Technologies Inc與其創辦人的工作與討論過程中，接觸到區塊鏈與前端設計等知識，深感興趣，因此展開了為

期三個月針對區塊鏈與前端設計的學習之旅。在這三個月間，透過在網路上自學，做出了約莫將近十款作品，前端設計從最簡易的靜態網頁設計到Mern，在Mern的作品中，該作品類似udemy等學習平台，使用者可註冊為講師或學生，講師負責開課，學生則可註冊課程。而區塊鏈作品也從測試與部署智能合約，到開發web3的使用者體驗，作品則為發布在Rinkeby上的募資平台，並使用react作為前端網頁設計，公司可在上面發起募資活動，投資者可決定是否支持該內容，一旦支持的投資者佔總投資者的數量過半，公司可將活動提出的固定募資金額轉給廠商，使募資活動公開透明。其他關於區塊鏈與前端設計作品可參考我的個人網站。

經過以往演算法開發時的邏輯訓練，以及搭建神經網絡時閱讀大量的paper與debug經驗，再到學習區塊鏈與前端設計並做出可使用的web3相關作品，這樣的歷練相信能成為貴公司最需要的人才。

附件



ieeexplore.ieee.org/document/8373485

研究所發表的IEEE_Paper_神經網路機...