

生成汇编文件

- `xcrun --sdk iphoneos clang -S -arch arm64 main.c -o main.s`

寄存器

- 通用寄存器
 - 64bit的: `x0 ~ x28`
 - 32bit的: `w0 ~ w28` (属于`x0 ~ x28`的低32bit)
 - `x0 ~ x7`通常拿来存放函数的参数, 更多的参数使用堆栈来传递
 - `x0`通常拿来存放函数的返回值
- 程序计数器
 - `pc` (Program Counter)
 - 记录CPU当前指令的是哪一条指令
 - 存储着当前CPU正在执行的指令的地址
 - 类似于8086汇编的`ip`寄存器
- 堆栈指针
 - `sp` (Stack Pointer)
 - `fp` (Frame Pointer), 也就是`x29`
- 链接寄存器
 - `lr` (Link Register), 也就是`x30`
 - 存储着函数的返回地址
- 程序状态寄存器
 - `cpsr` (Current Program Status Register)
 - `spsr` (Saved Program Status Register), 异常状态下使用

指令

- `mov`
- `ret`
 - 函数返回
 - 将`lr (x30)`寄存器的值赋值给`pc`寄存器
- `add`
- `sub`
- `cmp`
 - 将2个寄存器相减

- 相减的结果会影响cpsr寄存器的标志位
- b
 - 跳转指令
 - 可以带条件跳转，一般跟cmp配合使用
- bl
 - 带返回的跳转指令
 - 执行的操作
 - 将下一条指令的地址存储到lr (x30) 寄存器中
 - 跳转到标记处开始执行代码
- 条件域
 - EQ: equal, 相等
 - NE: not equal, 不相等
 - GT: great than, 大于
 - GE: greates equal, 大于等于
 - LT: less than, 小于
 - LE: less equal, 小于等于
- 内存操作
 - load, 从内存中读取数据
 - ldr、ldur
 - ldp (p是pair的简称)
 - store, 往内存中写入数据
 - str、stur
 - stp
 - 零寄存器，里面存储的值是0
 - wzr (32bit, Word Zero Register)
 - xzr (64bit)

iOS汇编

- 真机：arm64汇编
 - 寄存器
 - 指令
 - 堆栈
- 模拟器：x86汇编

函数的堆栈

- 函数的类型

- 叶子函数
- 非叶子函数