二叉搜索树

@M了个J

https://github.com/CoderMJLee http://cnblogs.com/mjios



码拉松





- 在 n 个动态的整数中搜索某个整数? (查看其是否存在)
- 假设使用动态数组存放元素,从第 0 个位置开始遍历搜索,平均时间复杂度: O(n)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
31	66	17	15	28	20	59	88	45	56

- 如果维护一个有序的动态数组,使用二分搜索,最坏时间复杂度:O(logn)
- □但是添加、删除的平均时间复杂度是 O(n)

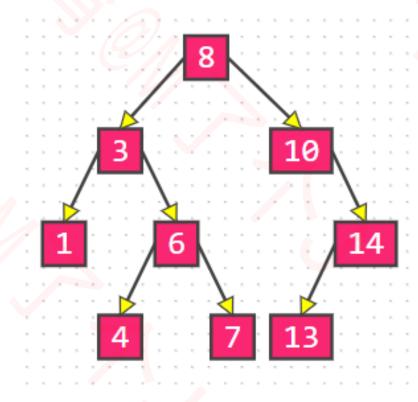
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
15	17	20	28	31	45	56	59	66	88

- 针对这个需求,有没有更好的方案?
- □使用二叉搜索树,添加、删除、搜索的最坏时间复杂度均可优化至:O(logn)



「中国教育 二叉搜索材 (Binary Search Tree)

- 二叉搜索树是二叉树的一种,是应用非常广泛的一种二叉树,英文简称为 BST
- □又被称为: 二叉查找树、二叉排序树
- □任意一个节点的值都大于其左子树所有节点的值
- □任意一个节点的值都小于其右子树所有节点的值
- □它的左右子树也是一棵二叉搜索树
- 二叉搜索树可以大大提高搜索数据的效率
- ■二叉搜索树存储的元素必须具备可比较性
- □比如 int、double 等
- □如果是自定义类型,需要指定比较方式
- □不允许为 null

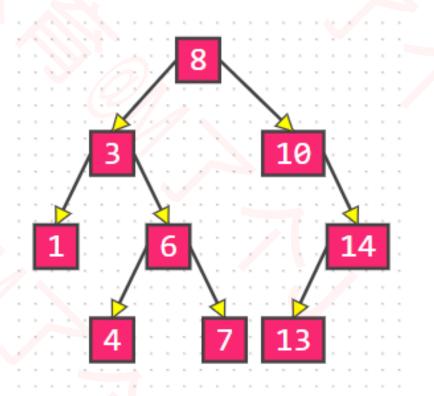




小图 引教 意 SEE MY G 。二 又 搜索 树 的 接口 设 计

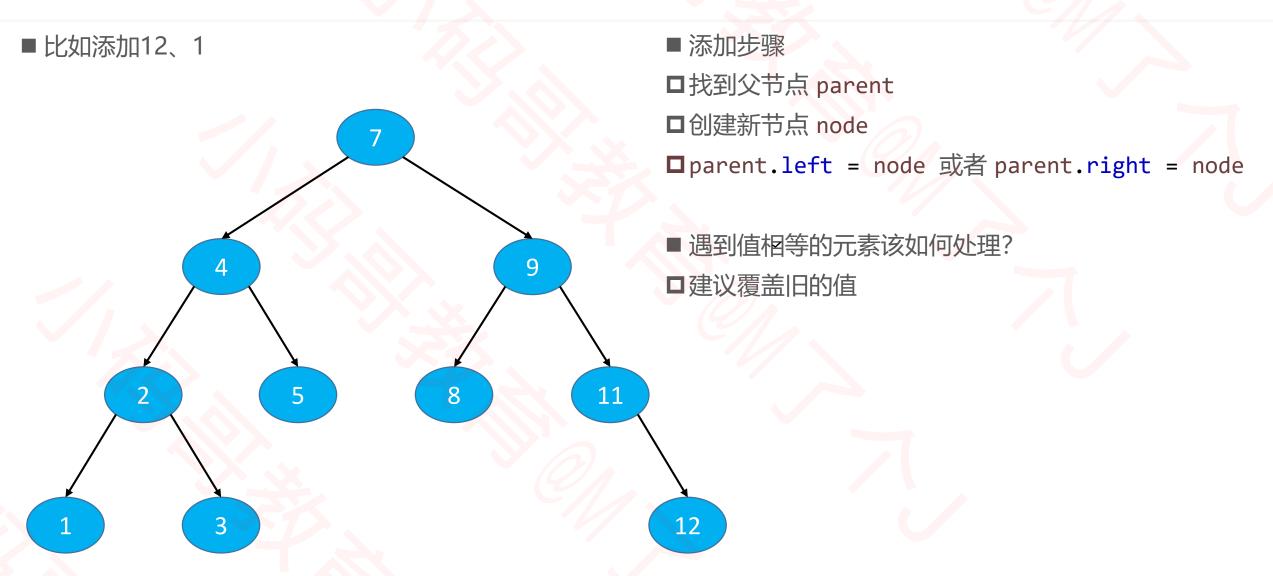
- int size() // 元素的数量
- boolean isEmpty() // 是否为空
- void clear() // 清空所有元素
- void add(E element) // 添加元素
- void remove(E element) // 删除元素
- boolean contains(E element) // 是否包含某元素

- ■需要注意的是
- □对于我们现在使用的二叉树来说,它的元素没有索引的概念
- □为什么?





小码哥教育 SEEMYGO 添加节点





Mygg 元素的比较方案设计

- 1. 允许外界传入一个 Comparator 自定义比较方案
- 2. 如果没有传入 Comparator, 强制认定元素实现了 Comparable 接口



- http://520it.com/binarytrees/
- http://btv.melezinek.cz/binary-search-tree.html
- https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html
- https://yangez.github.io/btree-js
- https://www.codelike.in

小码哥教育 SEEMYGO **打印工义材**

- 工具: https://github.com/CoderMJLee/BinaryTrees
- ■使用步骤
- □实现 BinaryTreeInfo 接口
- □调用打印API
- ✓ BinaryTrees.println(bst);

```
/******* BinaryTreeInfo
@Override
public Object root() {
   // 根节点是谁?
   return root;
@Override
public Object left(Object node) {
   // 如何查找左节点?
   return ((Node<E>)node).left;
@Override
public Object right(Object node) {
   // 如何查找右节点?
   return ((Node<E>)node).right;
@Override
public Object string(Object node) {
   // 如何打印单个节点?
   return ((Node<E>)node).element;
           BinaryTreeInfo *******/
```

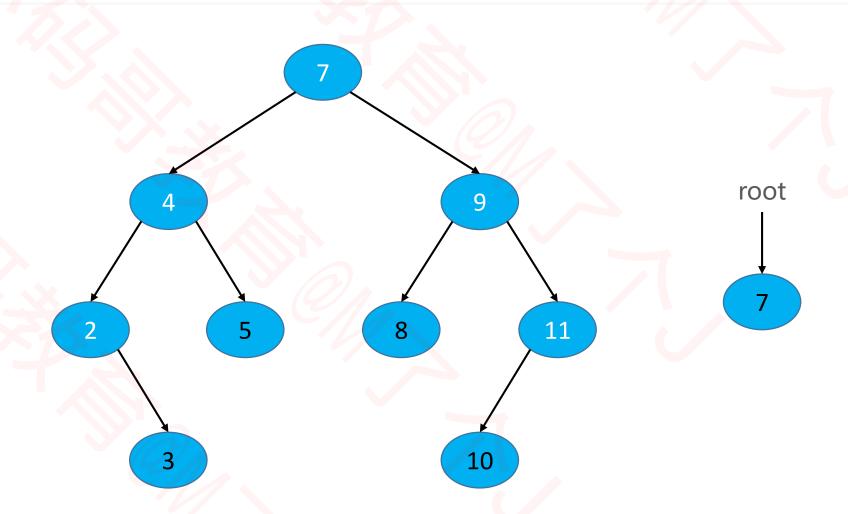
小图 教育 根据元素内容获取节点

```
private Node<E> node(E element) {
    elementNotNullCheck(element);
    Node<E> node = root;
   while (node != null) {
        int cmp = compare(element, node.element);
        if (cmp == 0) return node;
        if (cmp > 0) {
            node = node.right;
        } else {
            node = node.left;
    return node;
```

MISHEMYGO 删除节点—叶子节点

■直接删除

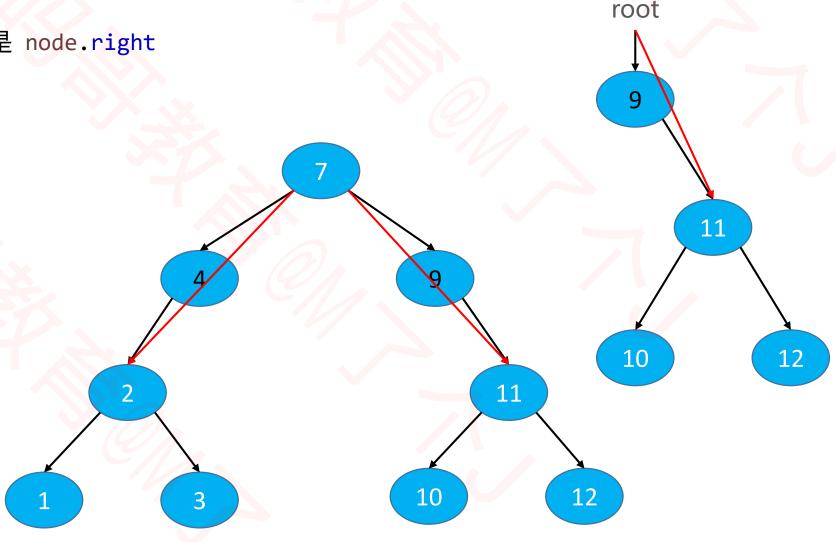
- □ node == node.parent.left
- ✓ node.parent.left = null
- ☐ node == node.parent.right
- ✓ node.parent.right = null
- □node.parent == null
- ✓ root = null





』 删除节点 一度为1的节点

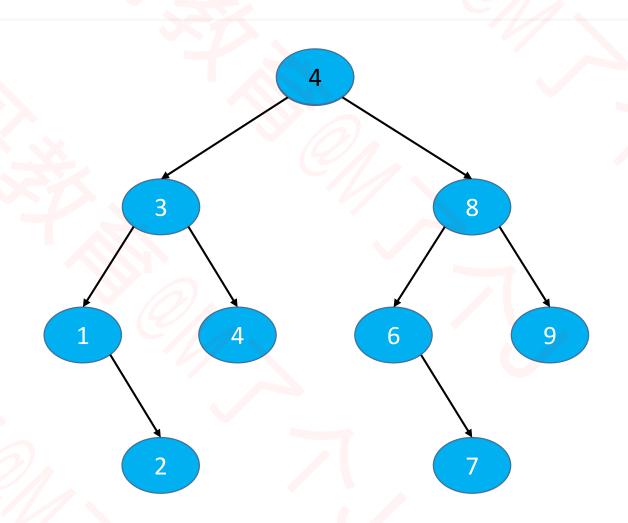
- 用子节点替代原节点的位置
- □ child 是 node.left 或者 child 是 node.right
- ■用 child 替代 node 的位置
- ✓ 如果 node 是左子节点
- child.parent = node.parent
- > node.parent.left = child
- ✓ 如果 node 是右子节点
- > child.parent = node.parent
- > node.parent.right = child
- ✓ 如果 node 是根节点
- ▶ root = child
- > child.parent = null





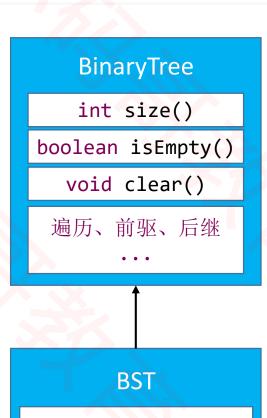
Nggg 表表 删除节点 – 度为2的节点

- 举例: 先删除 5、再删除 4
- 先用前驱或者后继节点的值覆盖原节点的值
- ■然后删除相应的前驱或者后继节点
- 如果一个节点的度为 2, 那么
- □它的前驱、后继节点的度只可能是 1 和 0





你是是 简单的继承结构



void add(e)

void remove(e)

boolean contains(e)

小码哥教育 SEEMYGO

- 删除二叉搜索树中的节点: https://leetcode-cn.com/problems/delete-node-in-a-bst/
- 二叉搜索树中的搜索: https://leetcode-cn.com/problems/search-in-a-binary-search-tree/
- 二叉搜索树中的插入操作: https://leetcode-cn.com/problems/insert-into-a-binary-search-tree/
- 验证二叉搜索树: https://leetcode-cn.com/problems/validate-binary-search-tree/comments/
- 二叉搜索树的最小绝对差: https://leetcode-cn.com/problems/minimum-absolute-difference-in-bst/comments/
- 二叉搜索树结点最小距离: https://leetcode-cn.com/problems/minimum-distance-between-bst-nodes/comments/

小码哥教育 SEEMYGO

- 将有序数组转换为二叉搜索树: https://leetcode-cn.com/problems/convert-sorted-array-to-binary-search-tree/
- 二叉搜索树的范围和: https://leetcode-cn.com/problems/range-sum-of-bst/
- 二叉搜索树的最近公共祖先: https://leetcode-cn.com/problems/lowest-common-ancestor-of-a-binary-search-tree/
- 二叉搜索树中第K小的元素: https://leetcode-cn.com/problems/kth-smallest-element-in-a-bst/
- 二叉搜索树迭代器: https://leetcode-cn.com/problems/binary-search-tree-iterator/
- ■恢复二叉搜索树: https://leetcode-cn.com/problems/recover-binary-search-tree/