

## BÀI TẬP CHƯƠNG 2

1. Viết chương trình tạo ra 4 tuyến thực hiện các công việc sau:
  - ✚ Thực hiện in các số lẻ nhỏ hơn số nguyên  $n$
  - ✚ Thực hiện in các số chẵn nhỏ hơn số nguyên  $n$
  - ✚ Thực hiện in ra các số từ 1 đến  $n$
  - ✚ Thực hiện in các ký tự hoa trong bảng mã ASCII
2. Viết chương trình tạo 3 tuyến, trong đó:
  - ✚ Tuyến 1 cho phép người dùng nhập vào 2 số thực là 2 cạnh của hình chữ nhật.
  - ✚ Tuyến 2 tính diện tích hình chữ nhật ở tuyến 1.
  - ✚ Tuyến 3 tính chu vi hình chữ nhật ở tuyến 1.
  - ✚ Tuyến chính chờ các tuyến hoàn thành rồi in kết quả diện tích và chu vi của hình chữ nhật lên màn hình.
3. Viết chương trình tạo các tuyến dùng chung dữ liệu, trong đó:
  - ✚ Luồng 1: cứ mỗi 2000 miligiây sẽ tạo ra 1 số nguyên ngẫu nhiên trong khoảng từ 1 đến 20.
  - ✚ Luồng 2: cứ mỗi 5000 miligiây giây sẽ lấy số ngẫu nhiên mà Luồng 1 tạo ra rồi tính bình phương của nó và hiển thị ra màn hình.
  - ✚ Luồng chính: tạo và khởi động 2 Luồng này.
4. Cho người dùng nhập vào 2 số nguyên dương  $a$  và  $b$ , sau đó dùng  $n$  thread để tìm kiếm các số nguyên tố nằm trong khoảng 2 số đã nhập (mỗi thread tìm một đoạn trong khoảng  $a, b$ ) và ghi các số này ra file *theo trật tự từ nhỏ đến lớn*.
5. Viết chương trình tạo 2 tuyến, trong đó: tuyến 1 tìm số nguyên tố từ 1 đến 1000 và tuyến 2 tính tổng giá trị các số nguyên tố mà tuyến 1 tìm được. Chú ý dùng đồng bộ.
6. Viết lại các ví dụ trong chương 2.