

### BÀI TẬP CHƯƠNG 3

1. Viết chương trình truy cập đến đối tượng URL và trả về thông tin liên quan (tên file, tên host, số hiệu cổng, kiểu giao thức) của nó.
2. Viết chương trình liên kết đến URL và sử dụng phương thức getContent() của đối tượng URL để nhận toàn bộ nội dung của trang web rồi hiển thị lên màn hình.
3. Viết chương trình sử dụng các phương thức getLocalHost(), getByName() của đối tượng InetAddress để in ra địa chỉ của localhost, địa chỉ URL của một website.
4. Viết chương trình kết nối đến đối tượng URL để lấy các thông tin về liên quan như ngày tạo, ngày chỉnh sửa sau cùng, ngày hết hạn... hiển thị lên màn hình.
5. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào địa chỉ các trang web và kiểm soát việc truy cập các trang web của người dùng. Trong đó, khi người dùng truy cập đến 1 trang web có trong danh sách cấm thì thông báo cho người dùng biết. Khi người dùng truy cập đến trang web không có trong danh sách cấm thì lấy nội dung trang web về hiển thị lên màn hình. Người dùng có thể nhập địa chỉ IP hoặc Hostname.
6. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào các địa chỉ URL và lưu lại các thông tin (Hostname/**URL**, địa chỉ IP) của các trang web mà người dùng đã truy cập (không trùng lặp thông tin) / (*quản lý cả thời gian truy cập – xem lịch sử duyệt web*)