Projet - Application WEB JEE -

L'objectif de ce projet est de développer une application web en utilisant l'architecture JEE. Vous choisirez une thématique de votre choix, l'essentiel étant que vous répondiez aux exigences ci-dessous :

- L'application doit utiliser le design pattern MVC.
- Les relations entre entités doivent être OneToOne, OneToMany, ManyToOne et ManyToMany.
- L'application doit fournir les fonctions d'un CRUD et fournir une logique métier (pas juste du remplissage de formulaires).
- L'application doit contenir plusieurs pages/fonctionnalités (environ 10 pages différentes) et la navigation entre les pages doit être simple et bien orientée.
- Livrable : un repository Github/Gitlab avec les commits de chaque membre du groupe.

Deadlines:

Une soutenance de 15 min (+ 5 min de questions) aura lieu la semaine 43 (mercredi & vendredi). Le livrable final est à rendre avant dimanche 05 novembre 2023 à 23h59.

Grille d'éval:

Fonctionnalités:

- l'application contient environ 10 pages/fonctionnalités : 1 point
- l'application permet d'insérer, mettre à jour, supprimer, cherhcer une entité en BDD : 2 points
- l'application permet de lier deux entités en BDD : 2 points
- l'application permet, pour une entité donnée, de créer un lien à une autre entité en BDD : 1 point

Technique:

- l'application utilise le design pattern MVC pour chaque fonctionnalité : 1 point
- les controlleurs utilisent les méthodes HTTP: GET,POST,PUT,DELETE: 1 point
- chaque vue manipule des données complexes transmises par son controlleur : 3 points
- l'apparence de l'application est soignée/jolie : 2 points
- le code source est livré dans un repo Github/Gitlab : 1 point

Soutenance:

- la soutenance est bien péparée + chacun parle suffisamment + le timing est respecté : 2 points
- les réponses aux questions sont correctes (peut-être différent pour chacun) : 4 point

Bonus:

- l'application utilise un framework CSS (bootstrap/tailwind) : 1 point
- le repo comporte des commits réguliers de chaque membre du groupe : 1 point

Bon travail!