


LUCAS LOPES ROCHA


Brasileiro. 20 anos. Solteiro.

Quadra 4 , Conj. E, Casa 1, Setor Sul - Gama, DF

 (61) 9 8333-0947

 luclopesr@gmail.com

 [linkedin.com/in/luclopesr/](https://www.linkedin.com/in/luclopesr/)

 @luclopesr

OBJETIVOS

Atuar no âmbito da engenharia de software, ciência da computação e áreas relacionadas, a fim de adquirir experiência profissional e contribuir com os novos aprendizados.

FORMAÇÃO

Engenharia de Software (Universidade de Brasília - UnB/FGA)


6º semestre (2020 - 2025)

IDIOMAS

Inglês

Nível: Avançado

PROJETOS

2022-2022 | [CAPJu](#) 

Cargo: Desenvolvedor Fullstack

Descrição: O CAPJu é abreviação para "Controle e Acompanhamento de Processos da Justiça", no qual trata-se de um projeto de código aberto que tem como objetivo ajudar os servidores a gerenciar processos jurídicos. O sistema foi desenvolvido inicialmente para a 4ª Vara Cível da Justiça Federal e ampliado, posteriormente, para outras unidades do órgão.

Principais ferramentas: ReactJS, NodeJS e MongoDB.

2022-2023 | [Spartacus Game](#) 

Cargo: Desenvolvedor

Descrição: Spartacus é um jogo MUD (Multi-User Dungeon) de guerreiros que vivem para treinar e se fortalecer com equipamentos a fim de batalhar e cumprir missões com os piores inimigos dentro e fora da cidade de Esparta.

Principais ferramentas: NodeJS e PostgreSQL.

2022-2023 | [Grasshopper - Engenharia de Requisitos](#) 

Cargo: Documentação

Descrição: Projeto de engenharia reversa com objetivo de desenvolver artefatos referentes ao levantamento de requisitos funcionais e não funcionais da aplicação Grasshopper. Engloba técnicas de elicitação, modelagem e análise de requisitos, bem como gerenciamento, pré e pós-rastreabilidade.

2022-2023 | [Skoob - Interação Humano-Computador](#) 

Cargo: Documentação

Descrição: Projeto com o objetivo de desenvolver artefatos de análise de usabilidade e conteúdo do site Skoob, a fim de encontrar soluções adequadas para o projeto de interface e interação considerando o usuário e o propósito do sistema. Engloba técnicas de avaliação de requisitos e todas as etapas envolvidas no Ciclo de Vida de Meyhew.

QUALIFICAÇÕES

Inglês (Casa Thomas Jefferson) - Concluído (2015 - 2021)
Introdução à Ciência da Computação com Python (Coursera) - Concluído (2021)
HTML5 e CSS3: Módulo 1 de 5 (Curso em Vídeo) - Concluído (2021)
HTML5 e CSS3: Módulo 2 de 5 (Curso em Vídeo) - Concluído (2021)
HTML5 e CSS3: Módulo 3 de 5 (Curso em Vídeo) - Concluído (2022)
Git e GitHub (Curso em Vídeo) - Concluído (2022)
MySQL (Curso em Vídeo) - Concluído (2022)
Programação Orientada a Objetos com Java (Curso em Vídeo) - Concluído (2022)
JavaScript e ECMAScript (Curso em Vídeo) - Concluído (2022)
Curso de JavaScript (Matheus Battisti) - Concluído (2023)

SOFT SKILLS

Facilidade e motivação a aprender
Proatividade e agilidade
Espírito de liderança e equipe
Espírito de cooperação
Organização, pontualidade e assiduidade

Boa relação com pessoas
Boa comunicação com clientes
Capacidade de adaptação e inovação
Criatividade