



0 studijním oboru

TRADICE

Obor informační technologie má na naší škole téměř dvacetiletou tradici, jeho první studenti nastoupili do prvního ročníku již v roce 1997. Opavská průmyslovka patřila mezi prvních deset škol v České republice, na kterých se začal tento, tenkrát zcela nový, technický obor experimentálně vyučovat. V současnosti studuje tento obor více než 110 studentů ve čtyřech třídách.

VYBAVENÍ

Škola disponuje potřebným technickým i programovým vybavením pro plnohodnotnou výuku všech odborných předmětů. Všichni učitelé jsou plně kvalifikovaní.

PODMÍNKY PŘIJETÍ

K studiu oboru IT jsou uchazeči přijímáni podle **PROSPĚCHU NA ZÁKLADNÍ ŠKOLE** (v předmětech matematika, fyzika, český jazyk a cizí jazyk) a podle výsledků přijímací zkoušky ve formě centrálně zadávaných **JEDNOTNÝCH TESTŮ** (z matematiky a českého jazyka).

STUDIUM

Výuka probíhá podle platného školního vzdělávacího plánu. Od třetího ročníku si mohou žáci volit mezi zaměřením na problematiku **PROGRAMOVÁNÍ** nebo **POČÍTAČOVÝCH SÍTÍ**. Ve třetím a čtvrtém ročníku absolvují odbornou praxi ve firmách.

CERTIFIKÁTY

Již během střední školy mohou žáci absolvovat přípravné kurzy, složit potřebné zkoušky a získat certifikáty **CISCO ACADEMY** a jazykové zkoušky **CAMBRIDGE ENGLISH EXAM**.

MATURITY

V závěrečném ročníku žáci veřejně obhajují **SAMOSTATNÉ PROJEKTY**, které obvykle vycházejí z jejich zaměření a odborných zájmů. Čtyřleté studium je zakončeno **MATURITNÍ ZKOUŠKOU**, kterou tvoří státní a profilová část.

UPLATNĚNÍ

Více než 400 našich úspěšných absolventů z velké části pokračovalo ve studiu na vysokých školách a většina si našla uplatnění v různých oblastech ICT. Vytvářejí programy ve velkých společnostech i menších regionálních firmách, působí na pozicích správců sítí nebo se podílejí na vytváření síťové infrastruktury, podnikají v oblasti tvorby webových aplikací, pracují v outsourcingových centrech. Někteří si splnili své sny a stali se součástí týmů, které tvoří známé komerční softwarové produkty či počítačové hry.



Odborné předměty

předmět	ročník	učivo
PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ		<ol style="list-style-type: none"> 1. Principy informatiky a internetu, textové editory a prezentace, HTML a CSS 2. Tabulkové procesory, základy databází, webové technologie (JavaScript, JQuery, PHP) 3. Relační databázové systémy (MySQL), informační a redakční systémy, webové aplikace 4. Počítačové zpracování zvuku a videa, příprava k maturitě
PROGRAMOVÁNÍ		<ol style="list-style-type: none"> 1. Základy algoritmizace a programování v jazyce C 2. Strukturované programování v jazyce C, pole, matice, práce se soubory 3. Objektově orientované programování v jazyce C++ 4. Vizualní a objektové programování ve Visual Studio C#
POČÍTAČOVÁ GRAFIKA		<ol style="list-style-type: none"> 1. Principy počítačové grafiky, tvorba rastrové a vektorové grafiky, základy DTP 2. Programy pro technickou grafiku (AutoCAD), základy 3D grafiky (3DS Max) 3. Trojrozměrné modelování a animace (3DS Max), vlastní grafické projekty
OPERAČNÍ SYSTÉMY		<ol style="list-style-type: none"> 1. Ovládání a konfigurace OS Windows a OS Linux, virtualizace 3. Serverové operační systémy, dohledové a VoIP systémy, skriptování
POČÍTAČOVÉ SÍTĚ		<ol style="list-style-type: none"> 2. Principy počítačových sítí, instalace technického a programového vybavení sítě 3. Správa a zabezpečení počítačové sítě, instalace a konfigurace serverů 4. Řešení komplexních úloh z oblasti administrace sítí
PRAKTICKÁ CVIČENÍ		<ol style="list-style-type: none"> 3. Vývoj aplikací v jazyce JAVA (programátoři), praktická administrace sítě (síťáři) 4. Závěrečná studijní práce, příprava na praktickou maturitu
HARDWARE		<ol style="list-style-type: none"> 1. Koncepce počítačů, principy počítačových komponent a periférií 2. Síťový hardware, základy elektroniky a robotiky 4. Aplikace mikrokontrolérů a číslicové techniky, příprava k maturitě
MECHATRONIKA		<ol style="list-style-type: none"> 3. Ovládací a regulační technika 4. Číslicová, mikroprocesorová a mechatronická technika
ELEKTROTECHNIKA		<ol style="list-style-type: none"> 2. Elektrický náboj, stejnosměrný proud, magnetické pole, střídavý proud, aplikace 3. Výroba a aplikace střídavého proudu, měřicí přístroje a metody, laboratorní cvičení