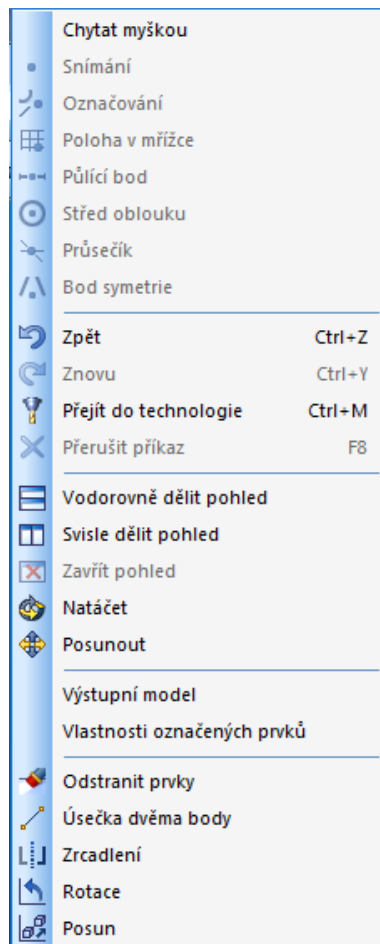


Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV
Popis sady vzdělávacích materiálů:	ICT IV – CAM, 4. ročník
Sada číslo:	E–14
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	06
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_E–14–06
Název vzdělávacího materiálu:	Změna vlastností prvků, 3D model, polotovár
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Iva Procházková

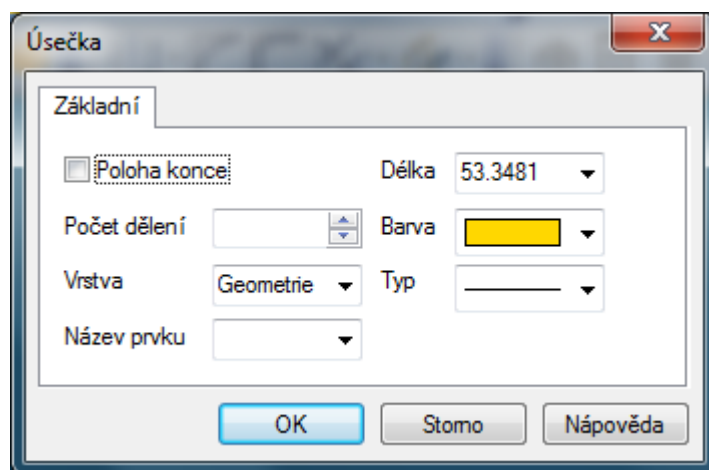
Změna vlastností prvků

Potřebujeme-li změnit některou z vlastností prvku (hladinu, barvu, délku ...), prvek označíme a klepneme na pravé tlačítko myši. Otevře se okno s možností výběru příkazů.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Použitím příkazu Vlastnosti označených prvků se otevře dialogové okno.



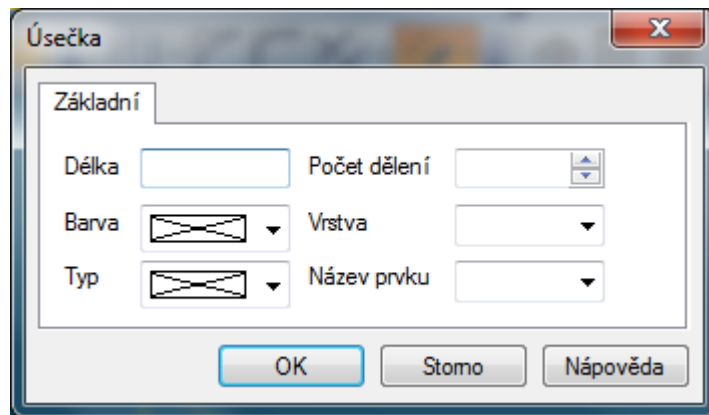
Tady si změníme, co a jak potřebujeme.

V případě, že chceme provést stejnou změnu u více prvků, před výběrem prvků použijeme ikonu.



Upravit vybrané prvky


Po označení prvků buď klepnutím na pravé tlačítko myši, nebo klávesou *ENTER* otevřeme dialogové okno.



Opět si zde změníme to, co potřebujeme.

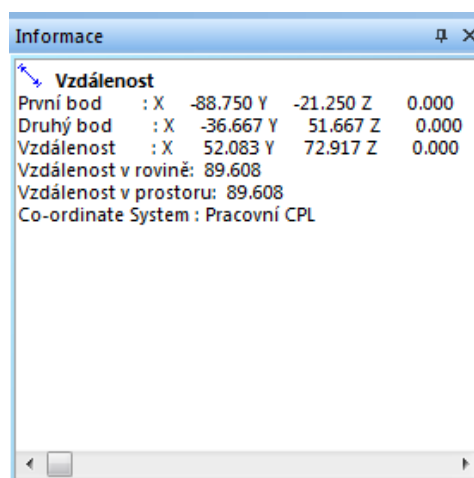
Ověření prvků

Měření vzdálenosti

V kartě *Ověření* zvolíme příkaz *Měřit vzdálenost* nebo použijeme ikonu *Měřit vzdálenost* .

Přes komunikační řádek potom zadáme dva body, mezi kterými chceme změřit vzdálenost.

V pomocném okně informací se potom zobrazí informace o jednotlivých bodech a o jejich vzájemné vzdálenosti.



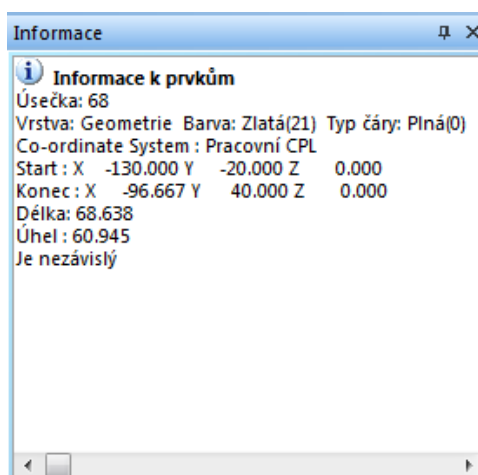
Informace o prvku



V kartě *Ověření* zvolíme příkaz *Ověřit prvky* nebo použijeme ikonu *Ověřit prvky*

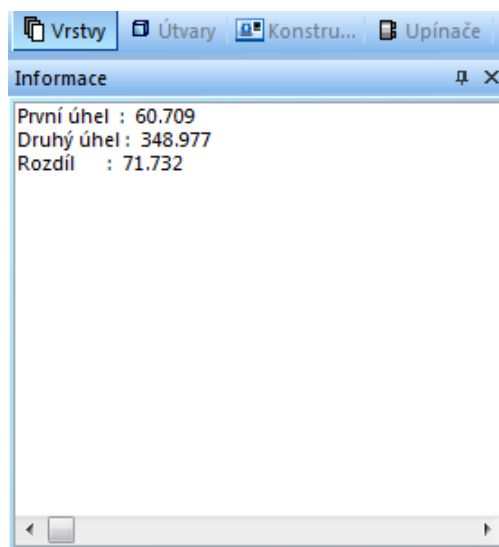
Označíme prvky, o kterých potřebujeme zjistit informace a potvrdíme klávesou ENTER nebo pravým tlačítkem myši.

V pomocném okně informací se potom zobrazí informace o jednotlivých prvcích.



Změření úhlu mezi prvky

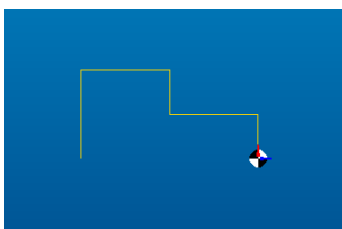
V kartě *Ověření* zvolíme příkaz *Měřit úhel*. Přes komunikační řádek potom zadáme dvě přímky, mezi kterými chceme změřit úhel a bod, kterým určíme, který z úhlů mezi přímkami chceme změřit. Informace o úhlech se zobrazí v pomocném okně informací.



Vytvoření 3D modelu pro soustružení

Na rozdíl od AutoCADu nekreslíme součást celou, ale jen její profil a součást vznikne vytvořením prstence soustružení.

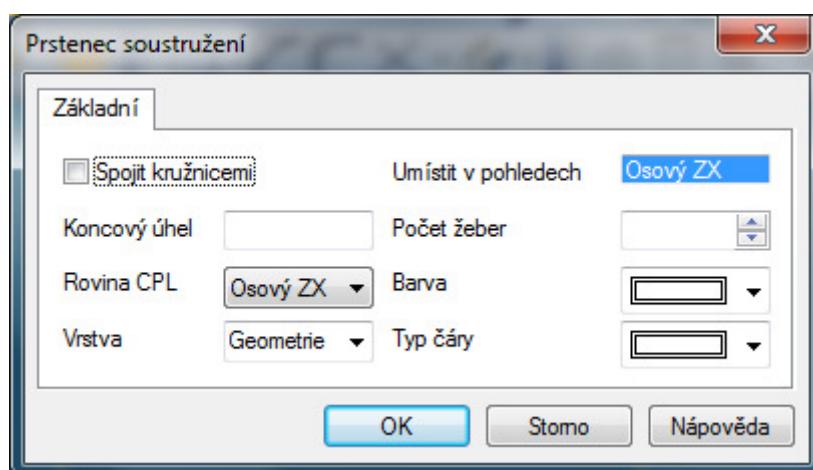
Nejprve nakreslíme profil součásti.



Potom použijeme příkaz *Prstenec soustružení* buď z karty *Zobrazení*, nebo ikonou



Naskočí příkazové okno, kde si nadefinujeme to, co potřebujeme.



! S ohledem na bezproblémové zadávání profilu pro soustružení je nutné, aby prstenec byl v samostatné vrstvě. Tu si můžeme vytvořit buď předem, nebo přímo v okně.

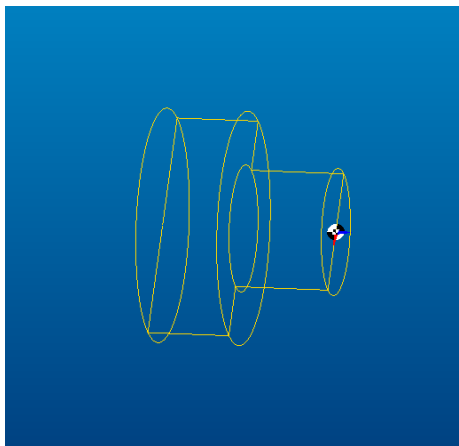
Při zadávání prvků pro otočení do prstence je vhodné použít ikonu *Řetěz od – do*



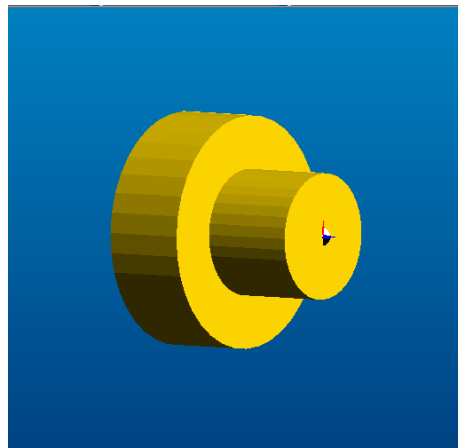
Při výběru prvků pro otočení do prstence označíme první a poslední prvek z profilu. Označením prvního prvku zadáme program i směr řetězení. Ten vede od místa označení prvku k jeho vzdálenějšímu konci.

Získáme model součásti, který může být drátový nebo vyplněný.

drátový model



vyplněný model



Typ modelu se přepíná kliknutím na ikonu

Polotovary

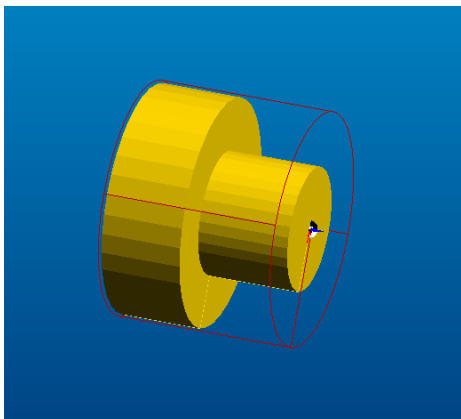
Model polotovaru vytvoříme pomocí karty *Geometrie*, kde zvolíme příkaz *Polotovary/Upínka*. Naskočí příkazové okno, ve kterém si zadáme potřebné hodnoty.

Po potvrzení získáme model polotovaru, který může být drátový nebo průhledný. Toto se přepíná

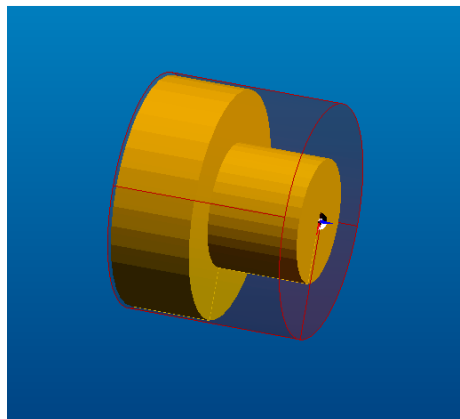


ikonou

drátový model



průhledný model



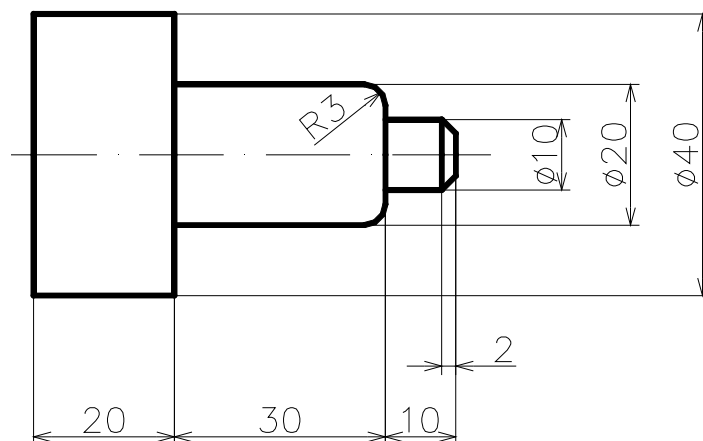


Typ modelu se přepíná kliknutím na ikonu

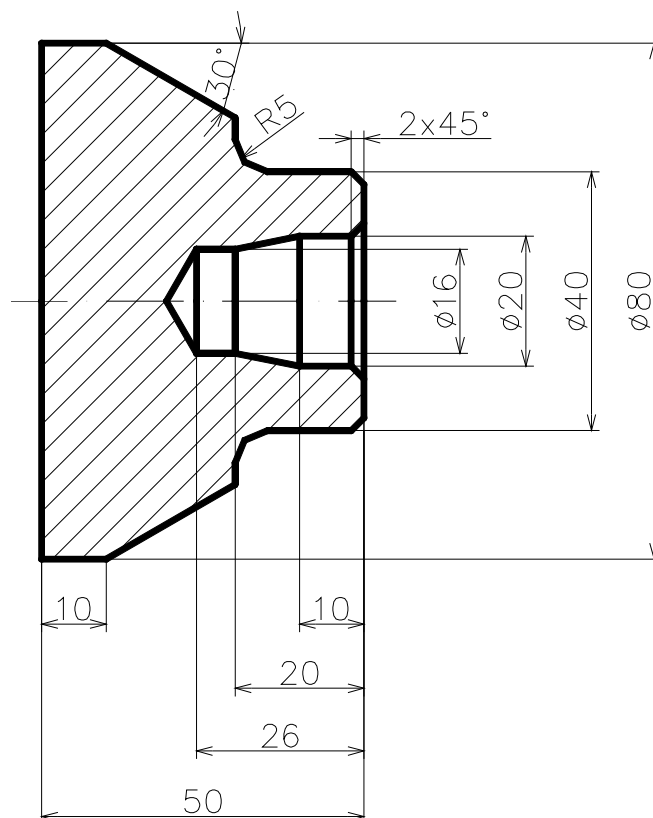
Otázky a cvičení

Nakreslete tyto součásti v programu EdgeCAM (místo závitů kreslíme válec s rozměrem velkého průměru závitů).

1)



2)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

3)

