

EPIC 1: Autenticación y Cuenta

HU01 – Registro de usuario

1. Crear el formulario de registro:
 - Campos: nombre completo,número de documento, correo electrónico, contraseña, confirmar contraseña.
 - Validaciones de lado cliente: campos requeridos, formato de email, contraseña mínima.
2. Crear endpoint post:
 - Validar inputs en backend.
 - Encriptar contraseña.
 - Guardar usuario en base de datos con estado pendiente.
3. Retornar mensaje de espera de activación de la cuenta.
4. Prueba unitaria del endpoint.

HU03 – Inicio de sesión

1. Crear formulario de login:
 - Campos: correo electrónico, contraseña.
 - Validación de campos vacíos.
2. Crear endpoint POST /api/login:
 - Verificar si el usuario existe y tiene estado activo.
 - Validar contraseña.
 - Retornar token.
3. Redirigir a la vista principal.
4. Mostrar errores si falla el login

HU04 – Generación de token de sesión

1. Configurar JWT:
 - Crear token con id del usuario y fecha de expiración.
 - Encriptar con clave.
2. Enviar token al frontend.

3. Middleware de autenticación:
 - Verificar token en rutas protegidas.
 - Obtener usuario desde el token.
4. Aplicar middleware a todas las rutas que corresponden.

HU05 – Mantener sesión

1. Agregar checkbox recordar sesión.
2. Si está activado, emitir token con expiración extendida.
3. En cada carga de la app validar si el token sigue activo.
4. Si no está activo, redirigir a login.

HU06 – Cierre de sesión

1. Agregar botón cerrar sesión visible al estar autenticado.
2. Al hacer click:
 - Eliminar token del almacenamiento.
 - Redirigir al login o home pública.
3. Evitar acceso a rutas privadas sin token.

HU07 – Recuperar contraseña

1. Crear formulario con campo de email para recuperar contraseña.
2. Endpoint post:
 - Verificar si el correo existe.
 - Generar token único y temporizado.
 - Enviar link al correo.
3. Crear formulario de nueva contraseña:
 - Campos: nueva contraseña, confirmar contraseña.
 - Endpoint post que valide el token y cambie la contraseña.

HU08 – Editar perfil

1. Crear vista de perfil:
 - Mostrar datos actuales
 - Habilitar edición de nombre, número de documento, correo, contraseña.
2. Endpoint put:
 - Verificar autenticación.
 - Validar campos nuevos.
 - Actualizar datos en base de datos.
3. Confirmar con mensaje de éxito.

HU09 – Baja de cuenta

1. Agregar botón solicitar baja.
2. Confirmar acción mediante modal.
3. Endpoint put:
 - Cambiar estado del usuario a inactivo.
 - Cerrar sesión automáticamente.

EPIC 2: Gestión de Usuarios y Roles

HU11 – Dar de baja usuario

1. Vista de listado de usuarios (solo admins).
2. Botón dar de baja.
3. Endpoint put.
4. Cambiar campo estado a inactivo y ocultar usuario del sistema.

HU12 – Asignar o revocar roles

1. En la tabla de usuarios, agregar menú desplegable para seleccionar rol (estudiante, moderador, admin).
2. End point put.
3. Actualizar campo rol en base de datos.

4. Cambiar accesos disponibles según el nuevo rol.

EPIC 3: Biblioteca Virtual

HUI3 – Visualización por carrera y año

1. Crear página Biblioteca con modal de selector de carrera y año.
2. Endpoint get.
3. Mostrar resultados como tarjetas o lista de documentos.
4. Al hacer click en un documento, permite descargarlo.

HUI4 – Mostrar etiquetas

1. Al subir un archivo, asociar etiquetas como materia y año.
2. En la vista de documentos, mostrar cada etiqueta como categoría.
3. Filtrar visualmente por etiqueta.

HUI5 – Búsqueda y filtros

1. Agregar barra de búsqueda en la biblioteca.
2. Filtros por:
 - Carrera
 - Año
 - Materia/etiqueta
 - Nombre de archivo
3. backend:el endpoint get debe soportar todos estos filtros.

HUI6 – Subida de archivos

1. Formulario de carga:
 - Campos: nombre, materia, carrera, año, archivo.
2. Endpoint post.
 - Guardar archivo y metadatos en bd.

-Validar tipo de archivo.

HU17 – Etiquetar al subir

1. Campo multiselect para etiquetas.
2. Guardar etiquetas en bd.
3. Asociar a cada archivo.

HU18 – Carga múltiple

1. Permitir múltiples archivos en el formulario.
2. Iterar en frontend y enviar un formdata.
3. En backend, procesar archivos uno por uno.

EPIC 4: Foros Académicos

HU20 – Acceder a foros por carrera

1. Vista de foros filtrados por carrera.
2. Endpoint get.
3. Mostrar título, fecha, autor, número de comentarios.

HU21 – Comentar

1. Vista de foro con textarea para comentar.
2. Endpoint post.
3. Validar autenticación.
4. Mostrar nuevo comentario automáticamente.

HU22 – Denunciar contenido

1. Botón denunciar en cada comentario.

2. Endpoint post.
3. Guardar denuncia en la bd.
4. Mostrar mensaje de confirmación.

HU24 – Ocultar comentarios sancionados

1. Sancionar comentario desde un botón del mismo o meta de denuncias alcanzada.
2. Endpoint patch.
3. Endpoint get.
4. En backend: no devolver comentarios con visible = false.
5. En frontend: ocultar comentarios marcados como sancionados.

HU25 – Revocar strike

1. Panel de moderación: mostrar comentarios sancionados.
2. Botón revocar.
3. Endpoint patch.

EPIC 5: Carnet Digital

HU26 – Ver carnet

1. Vista con diseño tipo tarjeta.
2. Campos: nombre, apellido, carrera, año de cursada, DNI.
3. Obtener datos desde get.

HU27 – Solo el usuario puede verlo

1. Validar que el token corresponde al usuario logueado.

EPIC 6: Noticias

HU28 – Crear noticias

1. Formulario: título, texto, imagen.

2. Endpoint post.
3. Guardar imagen con created_at en el servidor y asociar a la noticia.

HU29 – Noticias con vencimiento

1. Leer created_at de cada noticia.
2. Backend: no devolver noticias con más de 3 meses.
3. Frontend: ocultar noticias vencidas.

HU30 – Eliminar noticia

1. Botón eliminar en cada noticia.
2. Endpoint delete.

EPIC 7: Sistema de Strikes

HU31 – Asignar strike

1. Botón strike por cada comentario.
2. Endpoint post.
3. Asociar comentario y usuario afectado.

HU32 – Ocultar comentario

1. Endpoint get.
2. Si strike ≥ 3 no mostrar comentario.
3. Backend y frontend deben ocultarlo automáticamente.

HU33 – Revocar strike

1. Botón revocar strike.
2. Endpoint patch.

HU34 – Reiniciar strikes

1. En perfil de usuario: botón resetear strikes.
2. Endpoint que borra todos los registros de strikes.

EPIC 8: Sistema Electoral

HU35 – Crear, editar y eliminar listas

1. Crear vista de panel de listas de candidatos (solo admins).
2. Crear formulario con:
 - Nombre de la lista
 - Integrantes (nombre, cargo)
 - Propuesta (texto)
 - Imagen adjunta (opcional)
3. Backend:
 - post
 - put
 - delete
4. Guardar en tabla de listas: nombre, integrantes, cargo, propuestas, imagen y cantidad de votos = 0.

HU36 – Ver listas de candidatos

1. Crear vista pública de las listas disponibles.
2. Mostrar:
 - Nombre de la lista
 - Cargos e integrantes
 - Propuesta en texto
 - Imagen de portada
3. Endpoint get.

HU37 – Emitir voto digital único

1. Crear formulario con lista desplegable de candidatos.
2. Validar que el usuario:

- Esté logueado
- No haya votado aún (voto_emitido = false)

3. Endpoint patch:

- Suma el voto a la lista.
- Marca al usuario como voto_emitido = true.

HU38 – Marcar votos presenciales

1. En panel de administración, tabla de usuarios.
2. Botón marcar como votó presencialmente.
3. Endpoint patch:

- Campo booleano voto_emitido = true.

HU39 – Ver resultados al finalizar

1. Backend:

- Endpoint get.
- Devolver cantidad de votos.

2. Frontend:

- Mostrar resultados en gráfico o tabla.
- Solo visible si la fecha límite fue superada.

EPIC 9: Administración General

HU40 – Ver estadísticas

1. Backend:

- Endpoint get
- Recolectar: visitas totales, archivos subidos, comentarios, foros activos por carrera

2. Frontend:

- Vista tipo dashboard
- Mostrar como tablas o gráficas

HU41 – Backups automáticos

1. Script programado:
 - Exportar base de datos a archivo .sql
 - Comprimir y guardar en carpeta segura (/backups)

HU42 – Baja automática por inactividad

1. En cada inicio de sesión, guardar last_login.
2. Cron job diario/semana:
 - Revisa usuarios con last_login > X días
 - Cambia estado a inactivo
 - Endpoint PATCH /api/users/inactivos/auto