

1. Creazione e terminazione di processo

Scrivere un programma in cui, al momento dell'esecuzione, il processo padre crea un processo figlio e lo uccide (quale segnale si usa? vedere la documentazione di *signal* sul manuale). Predisporre cicli di attesa e stampe in modo da potere verificare la correttezza del programma.

2. Monitoraggio cambiamenti di stato dei processi figli

Scrivere un programma in cui un processo `forka` generando un figlio. Il genitore setta un handler per gestire i segnali relativi ai cambiamenti di stato del figlio.

Verificare che tale handler viene eseguito mediante invio di segnali al figlio da terminale.

Modificare l'handler ripristinando la disposizione di default, e verificarne l'effetto mediante invio di segnali al figlio da terminale.

Implementare tali passaggi due volte, sia con `signal()`, sia con `sigaction()`.

3. Monitoraggio dell'esistenza di un processo

Scrivere un programma che prende in input un intero P . Al processo con `pid P` si invii un segnale `0`. All'interno del programma si testino due condizioni di errore: `ESRCH` (che significa? cercare nei lucidi della lezione) e `EPERM`. L'output del programma consiste in un messaggio che dice se il processo con `pid P` esiste o meno, e se abbiamo i diritti di inviargli un segnale.