Relazioni di ricorrenza, divide et impera, ordinamento in $O(n \log n)$

Algoritmi e strutture dati

Ugo de'Liguoro, Andras Horvath

1

Relazioni di ricorrenza

• calcolo ricorsivo del fattoriale

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0\\ n \cdot (n-1)! & \text{altrimenti} \end{cases}$$

 algoritmo corrispondente ha tempo di calcolo che soddisfa la seguente relazione di ricorrenza:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{se } n = 0\\ T(n-1) + d & \text{altrimenti} \end{cases}$$

La funzione tempo di un algoritmo ricorsivo è ricorsiva e può essere descritta tramite una relazione di ricorrenza.

Qual è l'ordine di grandezza di T(n)?

Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = T(n-1) + d$$

$$(\text{sappiamo che } T(n-1) = T(n-2) + d)$$

$$= T(n-2) + d + d$$

$$= T(n-2) + 2d$$
...
$$= T(n-k) + kd \qquad \text{con } k \le n$$

$$= T(0) + nd = c + nd \in \Theta(n)$$

3

Metodi di soluzione

- metodo dell'**iterazione**: applicare ripetutamente la ricorrenza fino a trovarne la soluzione
- abbiamo applicato il metodo dell'iterazione sul lucido precedente
- metodo della **sostituzione**: ipotizzare una soluzione e applicare il principio di induzione per verificare la soluzione ipotizzata
- lo vediamo sul lucido successivo

Δ

Metodo della sostituzione

• consideriamo la relazione di ricorrenza

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{se } n = 0\\ T(n-1) + d & \text{altrimenti} \end{cases}$$

• dimostriamo con induzione che la soluzione sia

$$T(n) = c + nd$$

- caso base: $c + 0 \cdot d = c = T(0)$ ok!
- passo induttivo: dobbiamo dimostrare che

$$T(n) = c + nd \Rightarrow T(n+1) = c + (n+1)d$$

- secondo la relazione di ricorrenza:

$$T(n+1) = T(n) + d =$$

- utilizzando l'ipotesi induttiva:

$$= c + nd + d = c + (n + 1)d$$

ok!

5

Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = T(n-1) + d$$

Min-Ric(A, i)

 $\qquad \qquad \triangleright \ \mathrm{Pre:} \ 0 < n = length(A), \ 1 \leq i \leq n$

 \triangleright Post: ritorna il minimo in A[i..n]

if i = length(A) then $\triangleright A[n..n]$ ha l'unico el. A[n]

 $\mathbf{return}\ A[i]$

else return min(A[i], Min-Ric(A, i + 1))

end if

Algoritmi ricorsivi di scansione di una struttura lineare hanno questa struttura.

Analisi dell'algoritmo di Hanoi

1: MOVETOWER(n, A, B, C)

2: if $n \ge 1$ then

3: MOVETOWER(n-1, A, C, B)

4: move 1 disk from A to C

5: MOVETOWER(n-1, B, A, C)

Tempo di calcolo:

$$T(n) = \begin{cases} b & n = 0\\ cT(n-1) + d & n \ge 1 \end{cases}$$

dove c=2 nel caso delle torri di Hanoi ma consideriamo un generale intero c>1 (con c>1 la ricorrenza è identica a quella precedente).

7

Metodo dell'iterazione

$$T(n) = cT(n-1) + d$$

Metodo dell'iterazione

$$T(n) = cT(n-1) + d$$

$$= c(cT(n-2) + d) + d = c^2T(n-2) + cd + d =$$

$$= c^2(cT(n-3) + d) + cd + d = c^3T(n-3) + c^2d + cd + d =$$

$$\operatorname{dopo} k \le n \text{ iterazioni:}$$

$$= c^kT(n-k) + (c^{k-1} + c^{k-2} + \dots + c + 1)d$$

$$\operatorname{dopo} n \text{ iterazioni:}$$

$$= c^nT(0) + (c^{n-1} + c^{n-2} + \dots + c + 1)d$$

$$\operatorname{con} c > 1 :$$

$$= c^nb + \frac{c^n - 1}{c - 1}d$$

a

Metodo della sostituzione

• sul lucido precedente abbiamo trovato la soluzione

$$T(n) = c^n b + \frac{c^n - 1}{c - 1} d$$

- verifichiamo la soluzione con induzione
- caso base: $c^0b + \frac{c^0 1}{c 1}d = b = T(0)$ ok!
- passo induttivo: dobbiamo dimostrare l'implicazione

$$T(n) = c^n b + \frac{c^n - 1}{c - 1}d \implies T(n + 1) = c^{n+1}b + \frac{c^{n+1} - 1}{c - 1}d$$

Metodo della sostituzione

secondo la relazione di ricorrenza:

$$T(n+1) = cT(n) + d$$

11

Metodo della sostituzione

secondo la relazione di ricorrenza:

$$T(n+1) = cT(n) + d$$

utilizzando l'ipotesi induttiva:

$$= c \left(c^n b + \frac{c^n - 1}{c - 1} d \right) + d$$

$$= c^{n+1} b + \frac{c^{n+1} - c}{c - 1} d + d$$

$$= c^{n+1} b + \frac{c^{n+1} - c + c - 1}{c - 1} d$$

$$= c^{n+1} b + \frac{c^{n+1} - 1}{c - 1} d$$

Analisi dell'algoritmo di Hanoi

• la soluzione è

$$T(n) = c^n b + \frac{c^n - 1}{c - 1}d$$

- cui ordine di grandezza è c^n , cioè $T(n) \in \Theta(c^n)$
- se ci interessa **l'ordine di grandezza del tempo di calcolo** di un algoritmo che stampi le mosse a video allora b = 1, c = 2 e d = 1 con le quali otteniamo 2^n
- se ci interessa il **numero di mosse necessarie** allora b = 0, c = 2 e d = 1 con le quali otteniamo $2^n 1$

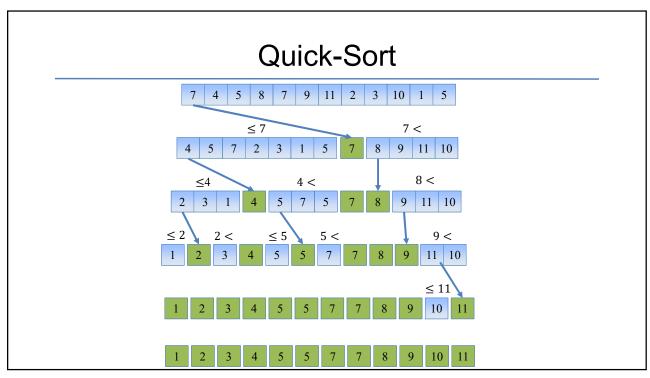
13

Quick-Sort

- l'idea dell'algoritmo dato A[1..n]:
 - se n ≤ 1 non fare niente (il vettore è ordinato)
 - scegli un elemento del vettore, chiamato perno, sia il valore di questo elemento q
 - riorganizza il vettore in modo tale da avere all'inizio elementi $\leq q$, seguito da q e in fondo gli elementi > q
 - questo implica che q è al posto giusto
 - $-\sin p$ la posizione di q, e quindi abbiamo

$$A[1..p-1] \le A[p] < A[p+1..n]$$

- ripeti tutto su A[1..p-1] e A[p+1..n]



15

Partizionamento

- il partizionamento può essere effettuato in tanti modi
- di seguito sviluppiamo un algoritmo che lo effettua
- questo algoritmo non è quello che vedete applicato sul lucido precedente!

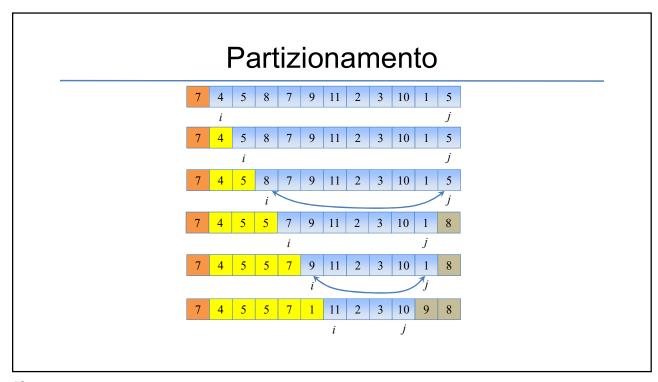
Partizionamento

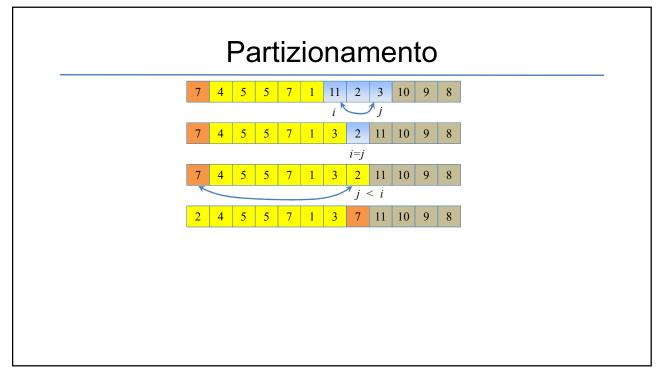
- l'idea del partizionamento di A[1..n]:
 - come perno scegliamo A[1]
 - due indici per seguire il partizionamento, i e j, tali che
 - elementi in A[2..i-1] sono già esaminati e $A[2..i-1] \le A[1]$
 - elementi in A[i..j] sono elementi da esaminare
 - elementi in A[j + 1..n] sono già esaminati e A[1] < A[j + 1..n]

17

Partizionamento

- l'idea del partizionamento di A[1..n] (cont.):
 - si parte con i = 2, j = n
 - -i e j si spostano secondo le regole se $i \le j$:
 - se $A[i] \le A[1]$ incrementa i
 - se $A[i] > A[1] \land A[j] > A[1]$ decrementa j
 - se $A[i] > A[1] \land A[j] \le A[1]$ scambia A[i] e A[j], incrementa i, decrementa j
 - quando per la prima volta i > j scambia A[1] e A[j]





Partizionamento

```
\begin{aligned} & \operatorname{Partition}(A[1..n]) \\ & i \leftarrow 2, \ j \leftarrow n \\ & \mathbf{while} \ i \leq j \ \mathbf{do} \\ & \quad \mathbf{if} \ A[i] \leq A[1] \ \mathbf{then} \\ & \quad i \leftarrow i+1 \\ & \mathbf{else} \\ & \quad \mathbf{if} \ A[j] > A[1] \ \mathbf{then} \\ & \quad j \leftarrow j-1 \\ & \quad \mathbf{else} \\ & \quad \operatorname{scambia} \ A[i] \ \operatorname{con} \ A[j] \\ & \quad i \leftarrow i+1, \ j \leftarrow j-1 \\ & \quad \mathbf{end} \ \mathbf{if} \\ & \quad \mathbf{end} \ \mathbf{if} \\ & \quad \mathbf{end} \ \mathbf{if} \\ & \quad \mathbf{end} \ \mathbf{while} \\ & \quad \mathbf{scambia} \ A[1] \ \operatorname{con} \ A[j] \\ & \quad \mathbf{return} \ j \end{aligned}
```

21

Partizionamento, correttezza

```
• correttezza con invariante di ciclo:
```

```
A[2..i-1] \le A[1] \land A[1] < A[j+1..n]
```

- inizializzazione: i = 2, j = n, i due sottovettori sono vuoti ok!
- mantenimento: il ciclo si esegue solo se $i \le j$ e effettua <u>una e una sola</u> operazione fra i seguenti

```
- se A[i] ≤ A[1] incrementa i, altrimenti
```

- se A[1] < A[j] decrementa j, altrimenti
- scambia A[i] e A[j], incrementa i, decrementa j
- è evidente che con tutte le tre $A[2..i-1] \le A[1] \land A[1] < A[j+1..n]$ viene mantenuto ok!
- all'uscita: i = j + 1 (j = i 2 non può succedere) l'invariante implica che $A[j] \le A[1] < A[j + 1]$

e quindi lo scambio finale e l'invariante garantiscono

```
A[1..j-1] \le A[j] < A[j+1..n]
```

e quindi è corretto restituire *j* (il perno finisce nella posizione *j*) ok!

Quick-Sort

```
Quick-Sort(A[1..n])

if n > 1 then

p \leftarrow \text{Partition}(A[1..n]) \qquad \triangleright partizionamento porta il perno nella posizione p

if p > 2 then \qquad \triangleright se prima del perno ci sono almeno 2 elementi

Quick-Sort(A[1..p-1])

end if

if p < n-1 then \qquad \triangleright se dopo il perno ci sono almeno 2 elementi

Quick-Sort(A[p+1..n])

end if

end if
```

23

Quick-Sort, correttezza

- correttezza con induzione completa assumendo che il partizionamento funzioni correttamente
- caso base: con $n \le 1$ il vettore in input è ordinato ok!
- passo induttivo:

corretto con dimensione $< n \Rightarrow$ corretto con dimensione = n

- dalla correttezza del partizionamento dopo la chiamata a Partition:

```
A[1..p-1] \le A[p] < A[p+1..n]
```

- dall'ipotesi induttiva:
 - se A[1..p-1] ha più di 1 elemento, sarà ordinato correttamente con la prima chiamata ricorsiva di Quick-Sort perché ha meno di n elementi
 - se A[p + 1..n] ha più di 1 elemento, sarà ordinato correttamente con la seconda chiamata ricorsiva di Quick-Sort perché ha meno di n elementi
- segue che A[1..n] è ordinato ok!

Quick-Sort, complessità

- complessità del partizionamento:
 - Partition scansiona una volta il vettore su cui opera (una parte da sinistra e l'altra da destra)
 - l'ordine di grandezza del tempo di calcolo (ovvero il numero di operazioni) è lineare
 - porteremo avanti i calcoli con

$$T_P(n) = an$$

con a costante

25

Quick-Sort, complessità

- dopo il partizionamento le due chiamate ricorsive lavorano con dimensione p-1 e n-p
- le due situazioni "estremi" sono
 - -A[1..p-1] e A[p+1..n] hanno circa lo stesso numero di elementi
 - -A[1..p-1] ha n-1 elementi e A[p+1..n] è vuoto (o vice versa)
- le seconda situazione, con **partizioni sbilanciate**, dà luogo ad una relazione di ricorrenza simile a quelle già studiate:

$$T(n) = \begin{cases} c & n = 1 \\ T(n-1) + T_P(n) + b & n > 1 \end{cases} = \begin{cases} c & n = 1 \\ T(n-1) + an + b & n > 1 \end{cases}$$

Quick-Sort, complessità

• con metodo dell'iterazione:

$$T(n) = T(n-1) + an + b$$

$$= T(n-2) + a(n-1) + b + an + b =$$

$$= T(n-3) + a(n-2) + b + a(n-1) + b + an + b =$$

dopo $k \leq n$ iterazioni:

$$= T(n-k) + a \sum_{i=0}^{k-1} (n-i) + kb$$

dopo n-1 iterazioni:

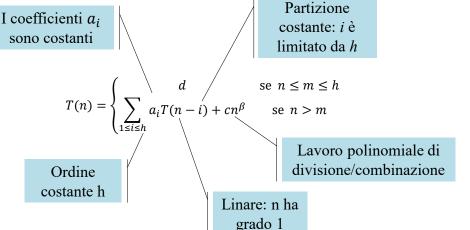
$$= T(1) + a \sum_{i=0}^{n-2} (n-i) + (n-1)b$$

$$= c + a \sum_{i=0}^{n-2} (n-i) + (n-1)b = c + a \sum_{i=2}^{n} i + (n-1)b$$

• quindi $T(n) \in \Theta(n^2)$ (che è il suo caso peggiore come vedremo)

27

Relazioni lineari a partizione costante



Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n \le m \le h \\ \sum_{1 \le i \le h} a_i T(n-i) + c n^{\beta} & \text{se } n > m \end{cases}$$

Teorema. Se
$$c > 0, \beta \ge 0, a = \sum_{1 \le i \le h} a_i$$
 allora
$$\begin{cases} T(n) \in O(n^{\beta+1}) & \text{se } a = 1 \\ T(n) \in O(a^n n^{\beta}) & \text{se } a \ge 2 \end{cases}$$

Il teorema si chiama teorema master per relazioni lineari a partizione costante.

29

Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n \le m \le h \\ \sum_{1 \le i \le h} a_i T(n-i) + c n^{\beta} & \text{se } n > m \end{cases}$$

Teorema. Se
$$c > 0, \beta \ge 0, a = \sum_{1 \le i \le h} a_i$$
 allora
$$\begin{cases} T(n) \in O(n^{\beta+1}) & \text{se } a = 1 \\ T(n) \in O(a^n n^{\beta}) & \text{se } a \ge 2 \end{cases}$$

Quick-Sort (caso peggiore):

con
$$h = 1$$
, $a = a_1 = 1$, $\beta = 1$, $c = 1$

$$T(n) \in O(n^{\beta+1}) = O(n^2)$$

Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n \le m \le h \\ \sum_{1 \le i \le h} a_i T(n-i) + c n^{\beta} & \text{se } n > m \end{cases}$$

Teorema. Se
$$c > 0, \beta \ge 0, a = \sum_{1 \le i \le h} a_i$$
 allora
$$\begin{cases} T(n) \in O(n^{\beta+1}) & \text{se } a = 1 \\ T(n) \in O(a^n n^{\beta}) & \text{se } a \ge 2 \end{cases}$$

Minimo ricorsivo:

con
$$h = 1$$
, $a = a_1 = 1$, $\beta = 0$, $c = 1$

$$T(n)\in O\left(n^{\beta+1}\right)=O(n)$$

31

Relazioni lineari a partizione costante

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n \le m \le h \\ \sum_{1 \le i \le h} a_i T(n-i) + c n^{\beta} & \text{se } n > m \end{cases}$$

Teorema. Se
$$c > 0, \beta \ge 0, \alpha = \sum_{1 \le i \le h} a_i$$
 allora
$$\begin{cases} T(n) \in O(n^{\beta+1}) & \text{se } \alpha = 1 \\ T(n) \in O(a^n n^{\beta}) & \text{se } \alpha \ge 2 \end{cases}$$

Torri di Hanoi:

con
$$h = 1$$
, $a = a_1 = 2$, $\beta = 0$, $c = 1$

$$T(n) \in O(a^n n^\beta) = O(2^n)$$

Divide et Impera

"Per meglio dominare occorre dividere gli avversari"
Ossia: suddividi il problema in sottoproblemi di
dimensione circa uguale; risolvi i sottoproblemi in maniera
ricorsiva, infine combina i risultati

```
DivideEtImpera (P, n) // Pre: n è la dimensione di P if n \le k then risolvi direttamente P else dividi P nei sottoproblemi P_1, \ldots, P_h di dimensioni n_1, \ldots, n_h for i \leftarrow 1 to h do R_i \leftarrow DivideEtImpera (P_i, n_i) return combinazione di R_1, \ldots, R_h
```

33

Divide et Impera

"Per meglio dominare occorre dividere gli avversari"
Ossia: suddividi il problema in sottoproblemi di
dimensione circa uguale; risolvi i sottoproblemi in maniera
ricorsiva, infine combina i risultati

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n \le k \\ D(n) + C(n) + \sum_{i=1}^{h} T(n_i) & \text{se } n > k \end{cases}$$
Tempo per dividere

Tempo per combinare

Somma dei tempi dei sottoproblemi

Minimo e Massimo

L'algoritmo **DI-Min-Max** calcola il min e max in A[p..q].

Quanti sono i confronti?

35

Minimo e Massimo

Se n = q - p + 1 allora i confronti C(n) sono:

$$C(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 1\\ 1 & \text{se } n = 2\\ C(\lfloor n/2 \rfloor) + C(\lceil n/2 \rceil) + 2 & \text{se } n > 2 \end{cases}$$

Per $n = 2^k \operatorname{con} k \ge 1$ con il metodo dell'iterazione:

$$C(n) = 2C\left(\frac{n}{2}\right) + 2 = 2\left(2C\left(\frac{n}{4}\right) + 2\right) + 2 = 4C\left(\frac{n}{4}\right) + 4 + 2 =$$

$$= 4\left(2C\left(\frac{n}{8}\right) + 2\right) + 4 + 2 = 8C\left(\frac{n}{8}\right) + 8 + 4 + 2 = \cdots$$

$$= 2^{j}C\left(\frac{n}{2^{j}}\right) + 2^{j} + 2^{j-1} + \cdots + 2 =$$

$$\cos\frac{n}{2^{j}} = 2 \Rightarrow j = \log_{2}n - 1$$

$$C(n) = 2^{\log_{2}n - 1}C\left(\frac{n}{2^{\log_{2}n - 1}}\right) + 2^{\log_{2}n - 1} + 2^{\log_{2}n - 2} + \cdots + 2 =$$

Minimo e Massimo

Se n = q - p + 1 allora i confronti C(n) sono:

$$C(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 1 \\ 1 & \text{se } n = 2 \\ C(\lfloor n/2 \rfloor) + C(\lceil n/2 \rceil) + 2 & \text{se } n > 2 \end{cases}$$

Per
$$n = 2^k \text{ con } k \ge 1$$
 con il metodo dell'iterazione (cont.):
$$C(n) = 2^{\log_2 n - 1} C\left(\frac{n}{2^{\log_2 n - 1}}\right) + 2^{\log_2 n - 1} + 2^{\log_2 n - 2} + \dots + 2 =$$
$$= \frac{n}{2}C(2) + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots + 2 = \frac{n}{2} + \left(\frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots + 2 + 1\right) - 1 =$$
$$= \frac{n}{2} + \left(2^{k - 1} + 2^{k - 2} + \dots + 2 + 1\right) - 1 =$$
$$= \frac{n}{2} + n - 1 - 1 = \frac{3}{2}n - 2$$

37

Minimo e Massimo

Se n = q - p + 1 allora i confronti C(n) sono:

$$C(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 1 \\ 1 & \text{se } n = 2 \\ C(\lfloor n/2 \rfloor) + C(\lceil n/2 \rceil) + 2 & \text{se } n > 2 \end{cases}$$

Per $n = 2^k \operatorname{con} k \ge 1$ abbiamo ottenuto $C(n) = \frac{3}{2}n - 2$.

Controlliamo con induzione se va bene:

Caso base:
$$C(2) = \frac{3}{2}2 - 2 = 3 - 2 = 1$$

Passo induttivo: $C(\frac{n}{2}) = \frac{3}{2} \cdot \frac{n}{2} - 2 \implies C(n) = \frac{3}{2}n - 2$

$$C(n) = 2C\left(\frac{n}{2}\right) + 2 = 2\left(\frac{3}{2} \cdot \frac{n}{2} - 2\right) + 2 = \frac{3}{2}n - 4 + 2 = \frac{3}{2}n - 2$$

ok!

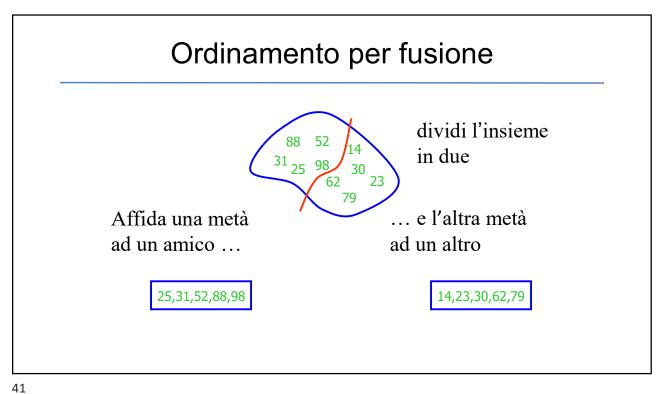
Relazioni lineari a partizione bilanciata

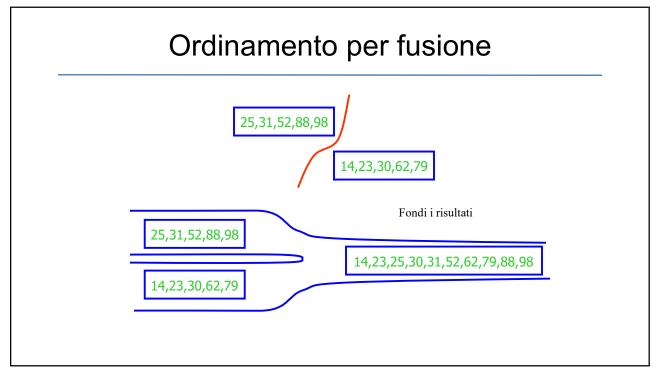
```
BINSEARCH-RIC(x, A, i, j)
     \triangleright Pre: A[i..j] ordinato
     \triangleright Post: true se x \in A[i..j]
if i > j then
                       \triangleright A[i..j] = \emptyset
    return false
else
    m \leftarrow \lfloor (i+j)/2 \rfloor
    if x = A[m] then
        return true
    else
        if x < A[m] then
            return BINSEARCH-RIC(x, A, i, m - 1)
                   \triangleright A[m] < x
            return BINSEARCH-RIC(x, A, m + 1, j)
        end if
    end if
end if
```

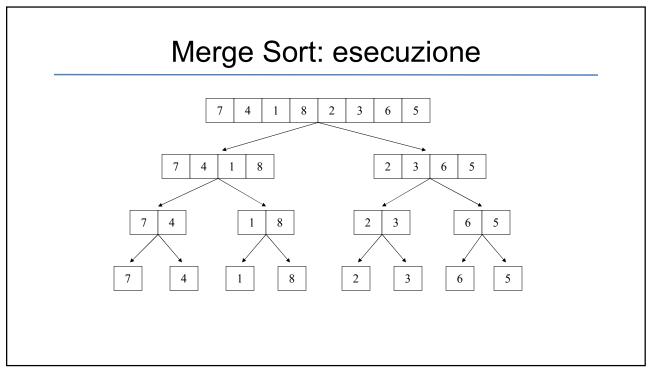
39

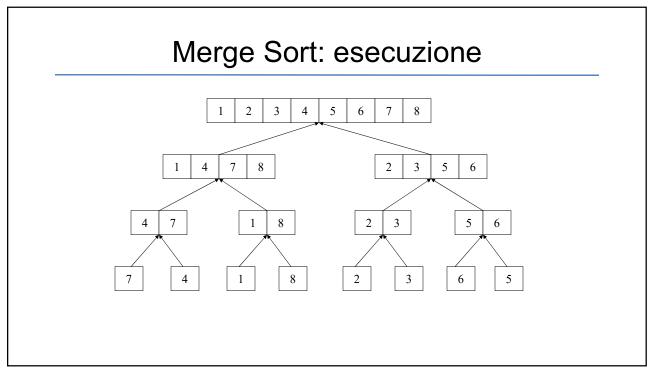
Relazioni lineari a partizione bilanciata

```
T(n) = \begin{cases} c & \text{se } n \leq 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + d & \text{altrimenti} \end{cases}
T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + d
= T\left(\frac{n}{4}\right) + d + d = T\left(\frac{n}{4}\right) + 2d
...
= T\left(\frac{n}{2^k}\right) + dk \quad \text{se } k \leq \log_2 n
\cos k = \log_2 n \text{ (assumiamo } n \text{ sia potenza di 2)}
= T(1) + d \cdot \log_2 n = c + d \cdot \log_2 n
quindi
T(n) \in \Theta(\log n)
(\cot T(n) = T(n/b) + d \text{ viene lo stesso ordine di grandezza)}
```









Ordinamento per fusione

```
\begin{split} & \operatorname{Merge-Sort}(A) \\ & \text{if } length(A) = 1 \text{ then} \\ & \text{ return } A \\ & \text{else} \\ & k \leftarrow \lfloor length(A)/2 \rfloor \\ & B \leftarrow \operatorname{Merge-Sort}(A[1..k]) \\ & C \leftarrow \operatorname{Merge-Sort}(A[k+1..length(A)]) \\ & \text{ return } \operatorname{Merge}(B,C) \\ & \text{end if} \end{split}
```

45

Ordinamento per fusione

```
\begin{aligned} \operatorname{Merge}(B,C) & \text{if } B = [] \text{ then} \\ & \text{return } C \\ & \text{else} \\ & \text{if } C = [] \text{ then} \\ & \text{return } B \\ & \text{else} \\ & \text{if } B[1] \leq C[1] \text{ then} \\ & \text{return } [B[1], \operatorname{Merge}(B[2..length(B)], C)] \\ & \text{else} \\ & \text{return } [C[1], \operatorname{Merge}(B, C[2..length(C)])] \\ & \text{end if} \\ & \text{end if} \\ & \text{end if} \end{aligned}
T_{Merge}(n) = T_{Merge}(n-1) + d
\operatorname{dove } n \text{ è il numero totale di elementi in } B \text{ e } C
```

Ordinamento per fusione

```
MergeSort(A, primo, ultimo)

// Pre: A è un vettore, primo \le ultimo < dimensione di A

// Post: ordina A in senso non decrescente

if primo < ultimo then

mezzo \leftarrow \lfloor (primo + ultimo) / 2 \rfloor

MergeSort(A, primo, mezzo)

MergeSort(A, mezzo + 1, ultimo)

Merge(A, primo, ultimo, mezzo)
```

47

Ordinamento per fusione

```
Merge (A, primo, ultimo, mezzo)
//Pre: primo \le mezzo \le ultimo < dimensione di A
       A[primo..mezzo], A[mezzo + 1..ultimo] ordinati
//Post: A [primo..ultimo] è ordinato
                                                                inv. A[i..mezzo],
i \leftarrow primo, j \leftarrow mezzo + 1, k \leftarrow 0
                                                              A[j..ultimo] ordinati,
while i \le mezzo and j \le ultimo do
                                                             B[1..k-1] ordinato ed i
     if A[i] \le A[j] then B[k] \leftarrow A[i], i \leftarrow i + 1
                                                             suoi el. sono quelli di
                                                                A[primo..i-1] e
                else B[k] \leftarrow A[j], j \leftarrow j+1
                                                                A[mezzo+1..j-1]
     k \leftarrow k + 1
if i \le mezzo then //j > ultimo, dunque A[j..ultimo] = \emptyset
    B[k.. ultimo - primo] \leftarrow A[i..mezzo]
else
                      //i > mezzo, dunque A[i..mezzo] = \emptyset
    B[k.. ultimo - primo] \leftarrow A[j..ultimo]
A[primo..ultimo] \leftarrow B[0..ultimo - primo]
```

Complessità di Merge-Sort

$$T(n) = 2T(n/2) + T_{\text{Merge}}(n)$$

E' facile vedere che $T_{\text{Merge}}(n) \in \Theta(n)$ e dunque:

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{se } n \le 1\\ 2T(n/2) + n & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

49

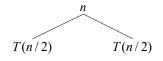
Complessità di Merge-Sort

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

T(n)

Complessità di Merge-Sort

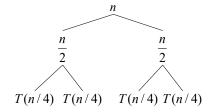
$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

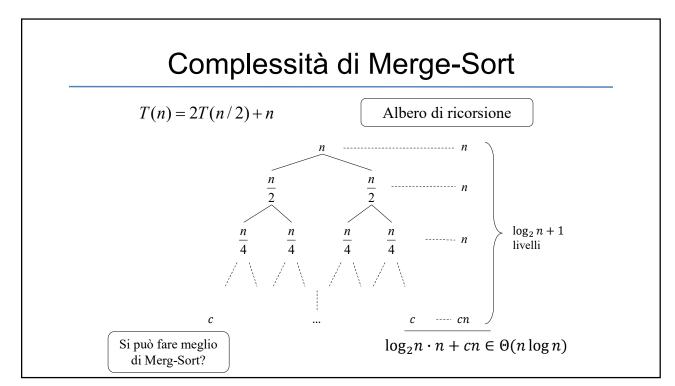


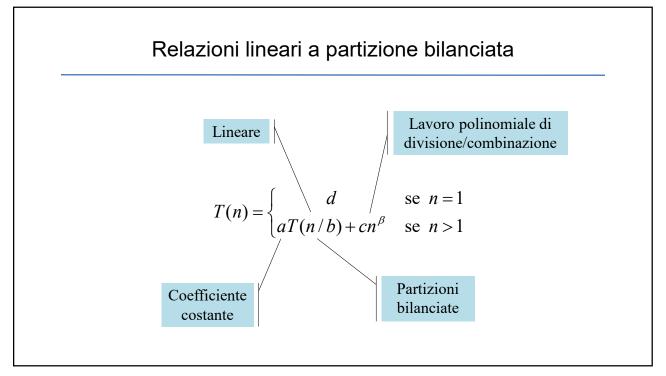
51

Complessità di Merge-Sort

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$







Relazioni lineari a partizione bilanciata

Teorema. Se $a \ge 1; b \ge 2; c > 0; d, \beta \ge 0$, posto $\alpha = \log a / \log b$ allora: $\begin{cases} T(n) \in O(n^{\alpha}) & \text{se } \alpha > \beta \\ T(n) \in O(n^{\alpha} \log n) & \text{se } \alpha = \beta \\ T(n) \in O(n^{\beta}) & \text{se } \alpha < \beta \end{cases}$

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n = 1\\ aT(n/b) + cn^{\beta} & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Si intravedono applicazioni?

55

Relazioni lineari a partizione bilanciata

Teorema. Se $a \ge 1; b \ge 2; c > 0; d, \beta \ge 0$, posto $\alpha = \log a / \log b$ allora: $\begin{cases} T(n) \in O(n^{\alpha}) & \text{se } \alpha > \beta \\ T(n) \in O(n^{\alpha} \log n) & \text{se } \alpha = \beta \\ T(n) \in O(n^{\beta}) & \text{se } \alpha < \beta \end{cases}$

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n = 1\\ aT(n/b) + cn^{\beta} & \text{se } n > 1 \end{cases}$$
 Ricerca binaria
$$T(n) = T(n/2) + c$$

$$T(n) \in O(n^{\alpha} \log n)$$

$$= O(\log n)$$

$$a = 1, b = 2, \alpha = \log 1/\log 2 = 0 = \beta$$

Relazioni lineari a partizione bilanciata

```
Teorema. Se a \ge 1; b \ge 2; c > 0; d, \beta \ge 0, posto \alpha = \log a / \log b allora: \begin{cases} T(n) \in O(n^{\alpha}) & \text{se } \alpha > \beta \\ T(n) \in O(n^{\alpha} \log n) & \text{se } \alpha = \beta \\ T(n) \in O(n^{\beta}) & \text{se } \alpha < \beta \end{cases}
```

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{se } n = 1\\ aT(n/b) + cn^{\beta} & \text{se } n > 1 \end{cases}$$
 Merge Sort
$$T(n) = 2T(n/2) + cn$$

$$a = b = 2, \alpha = \log 2/\log 2 = 1 = \beta$$

$$T(n) \in O(n^{\alpha} \log n)$$

$$= O(n \log n)$$

57

Quick Sort

```
\begin{aligned} & \text{Quick-Sort}(A) \\ & \textbf{if } length(A) > 1 \textbf{ then} \\ & p \leftarrow \text{Partition}(A) \\ & \text{Quick-Sort}(A[1..p-1]) \\ & \text{Quick-Sort}(A[p+1..length(A)]) \\ & \textbf{end if} \end{aligned}
```

Quick Sort, caso medio

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{se } n \le 1\\ \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n} (T(k-1) + T(n-k)) + bn + c & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$T(n) = \frac{2}{n} \sum_{i=0}^{n-1} T(i) + bn + c$$
$$nT(n) = 2 \sum_{i=0}^{n-1} T(i) + bn^2 + cn$$

sostituendo $n \operatorname{con} n - 1$:

$$(n-1)T(n-1) = 2\sum_{i=0}^{n-2} T(i) + b(n-1)^2 + c(n-1)$$

59

Quick Sort, caso medio

$$nT(n) = 2\sum_{i=0}^{n-1} T(i) + bn^2 + cn$$

Sottraendo

$$(n-1)T(n-1) = 2\sum_{i=0}^{n-2} T(i) + b(n-1)^2 + c(n-1)$$

si ottiene

$$\begin{split} nT(n) - (n-1)T(n-1) &= \left(2\sum_{i=0}^{n-1}T(i) + bn^2 + cn\right) - \left(2\sum_{i=0}^{n-2}T(i) + b(n-1)^2 + c(n-1)\right) \\ nT(n) - (n-1)T(n-1) &= 2T(n-1) + c + b(2n-1) \\ nT(n) &= (n+1)T(n-1) + c + b(2n-1) \end{split}$$

Quick Sort, caso medio

dividendo a n(n+1)

$$\frac{T(n)}{n+1} = \frac{T(n-1)}{n} + \frac{c + b(2n-1)}{n(n+1)}$$

Introducendo D(n) = T(n)/(n+1) abbiamo

$$D(n) = D(n-1) + \frac{c + b(2n-1)}{n(n+1)}$$

dove $\frac{c+b(2n-1)}{n(n+1)} \in O(1/n).$ Di conseguenza

$$D(n) \in O\left(\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i}\right) \in O(\log n)$$

e quindi

$$T(n) \in O(n \log n)$$