FAC SIMILE 2

3 gennaio 2022

Indice

1	Dom	ande	2
	1.1	Domande su automi a stati finiti	2
	1.2	Domande su epsilon chiusure	2
	1.3	Domande su espressioni regolari	3
	1.4	Domande su pumping lemma	3
	1.5	Domande su grammatiche	3
	1.6	Domande su derivazioni	4
	1.7	Domande su automi a pila	4
	1.8	Domande su grammatiche $LL(1)$	5
	1.9	Domande su attributi	5
	1.10	Domande su analisi statica	6
2	Eser	sercizi	
	2.1	Esercizi su minimizzazione	6
	2.2	Esercizi su espressioni regolari	7
	2.3	Esercizi su grammatiche	7
	2.4	Esercizi su grammatiche LL(1)	8
	2.5	Esercizi su traduzione	9

1 Domande

1.1 Domande su automi a stati finiti

1. Automi a stati finiti 3

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Dato il DFA A

determinare quale delle seguenti stringhe è accettata da A.

- ababa (100%)
- aaaba
- *abaaa*
- ababb

Total of marks: 1

1.2 Domande su epsilon chiusure

1. Epsilon chiusura 3

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Detta δ la funzione di transizione dell'automa seguente

quale dei seguenti insiemi corrisponde a $\hat{\delta}(q_2,00)$?

- $\{q_3, q_4, q_5\}$ (100%)
- $\{q_2, q_4, q_5\}$
- $\{q_1, q_4, q_5\}$
- $\{q_0, q_4, q_5\}$

Total of marks: 2

1.3 Domande su espressioni regolari

1. Espressioni regolari 2

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Data l'espressione regolare $E=(c^*+c+(\varepsilon+b)(a+c))^*$ sull'alfabeto $\{a,b,c\}$, determinare quale delle seguenti stringhe appartiene al linguaggio generato da E.

- acbaa (100%)
- abbaa
- *bbc*
- baabb

Total of marks: 3

1.4 Domande su pumping lemma

1. Pumping lemma 2

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Si supponga di voler dimostrare il pumping lemma per il linguaggio regolare L riconosciuto dal seguente DFA con 5 stati:

Si consideri ora la stringa $w=cbcbb\in L$ di lunghezza 5. Per concludere la dimostrazione vista a lezione viene scelta una particolare scomposizione xyz di w. Quale?

- x = c, y = bc, z = bb (100%)
- $\bullet \quad x=c, y=b, z=cbb$
- $\bullet \quad x = cb, y = c, z = bb$
- $\bullet \quad x=c, y=bcb, z=b$

Total of marks: 4

1.5 Domande su grammatiche

1. Grammatiche 2

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Data la grammatica G avente simbolo iniziale E

$$\begin{array}{ccc} A & \rightarrow & \varepsilon \mid AcA \\ B & \rightarrow & Eb \\ E & \rightarrow & BA \mid \varepsilon \end{array}$$

individuare quale, tra le seguenti, è una stringa generata da G.

- *bb* (100%)
- *cc*
- *cbb*

Total of marks: 5

1.6 Domande su derivazioni

1. Derivazioni 1

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Data la grammatica G

 $\begin{array}{ccc} A & \rightarrow & \varepsilon \\ C & \rightarrow & AbD \\ D & \rightarrow & A \mid CE \\ E & \rightarrow & Aac \end{array}$

individuare quale, tra le seguenti, è una derivazione canonica destra di G.

- $C \Rightarrow AbD \Rightarrow AbA \Rightarrow Ab \Rightarrow b (100\%)$
- $C \Rightarrow AbD \Rightarrow AbCE \Rightarrow AbCAac \Rightarrow AbAbDAac$
- $\bullet \quad C \Rightarrow AbD \Rightarrow AbCE \Rightarrow AbAbDE \Rightarrow AbAbDAac$
- $\bullet \quad C \Rightarrow AbD \Rightarrow AbCE \Rightarrow AbAbDE \Rightarrow AbAbCEE$

Total of marks: 6

1.7 Domande su automi a pila

1. Automi a pila 1

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Sia $P=(\{q\},\{a,b,d\},\{a,b,d,B,D,E\},\delta,q,E,\{q\})$ un automa a pila che esegue la mossa

$$(q, bd, bD) \vdash_P (q, d, D)$$

Quale delle seguenti relazioni giustifica questa mossa?

• $(q, \varepsilon) \in \delta(q, b, b) (100\%)$

- $(q, \varepsilon) \in \delta(q, d, d)$
- $(q, \varepsilon) \in \delta(q, \varepsilon, B)$
- $(q, bD) \in \delta(q, \varepsilon, B)$

Total of marks: 7

1.8 Domande su grammatiche LL(1)

1. Grammatiche LL(1) 3

Le seguenti produzioni appartengono a una grammatica G avente simbolo iniziale C:

$$A \rightarrow \varepsilon \mid ddc \mid Edc$$

Quale tra le seguenti relazioni è sicuramente vera senza conoscere l'intera grammatica?

- $d \in FOLLOW(E)$ (100%)
- $c \in FOLLOW(A)$
- $FOLLOW(C) \subseteq FOLLOW(A)$

Total of marks: 8

1.9 Domande su attributi

1. Attributi 1

La seguente produzione con associate regole semantiche

$$A \rightarrow BCDE \{A.s_0 = E.s_2, A.s_2 = E.s_2, B.e_2 = A.e_1, D.e_1 = C.s_0\}$$

in cui gli s_i (se presenti) sono attributi **sintetizzati** e gli e_i (se presenti) sono attributi **ereditati**, appartiene a una SDD:

- che può essere S-attribuita
- che può essere L-attribuita ma non S-attribuita (100%)
- che non è L-attribuita

Total of marks: 9

1.10 Domande su analisi statica

1. Analisi statica 2

MULTI 1 point 0 penalty Single Shuffle

Ricordando le SDD viste a lezione per il calcolo dell'attributo stack, determinare il numero massimo di operandi contemporaneamente presenti sulla pila durante la valutazione della seguente espressione.

$$x - (3 - (8 - x))$$

Nota: per interpretare correttamente la struttura dell'espressione è fondamentale tenere presenti le usuali convenzioni di priorità e associatività di operatori e connettivi, elencati di seguito in ordine crescente di priorità: $|\cdot|$, &&, relazioni, !, + e -, * e /. Tutti gli operatori e i connettivi binari sono associativi a sinistra.

- 4 (100%)
- 3
- 2
- 1

Total of marks: 10

2 Esercizi

2.1 Esercizi su minimizzazione

1. Minimizzazione 1

ESSAY 4 points 0 penalty monospaced

Minimizzare il seguente DFA. Mostrare la **tabella di transizione completa** del DFA minimo i cui stati sono le classi di equivalenza risultanti dalla minimizzazione, anche nel caso in cui il DFA proposto sia già minimo.

	0	1
0	0	0
* 1	0	0
* 2	1	3
* 3	1	3
$\rightarrow 4$	1	2

Notes for grader:

SOLUZIONE

	0	1
	{0}	{0}
$*\{1\}$	{0}	{0}
$*\{2,3\}$	{1}	$\{2, 3\}$
$\rightarrow \{4\}$	{1}	$\{2, 3\}$

Total of marks: 14

2.2 Esercizi su espressioni regolari

1. Espressioni regolari 1



Definire una espressione regolare che generi il linguaggio delle stringhe di a, b e c che non iniziano né finiscono con c e in cui le c (se presenti) sono tutte adiacenti.

Usare la seguente sintassi per scrivere l'espressione regolare, in cui eps rappresenta l'espressione regolare ε ed n rappresenta un simbolo dell'alfabeto. Ogni deviazione dalla sintassi indicata verrà considerata un **errore**.

$$E \rightarrow eps \mid n \mid E + E \mid EE \mid E* \mid (E)$$

Notes for grader:

•
$$(a+b)(a+b)*c*(a+b)*(a+b) + a + b + eps$$

Total of marks: 18

2.3 Esercizi su grammatiche

1. Grammatiche libere



Definire una grammatica libera dal contesto che generi il linguaggio delle stringhe di a, b e c in cui il numero di a è uguale al numero di b e le a (se presenti) precedono le b (se presenti). Nel riportare la soluzione adottare le seguenti convenzioni:

- Usare le lettere maiuscole A–Z per indicare **variabili** e le lettere minuscole a–z per indicare **simboli terminali**.
- Usare la sequenza di caratteri -> per separare la testa dal corpo di una produzione.
- Scrivere **esclusivamente** le produzioni della grammatica, una per riga e senza lasciare righe vuote tra esse. È comunque consentito l'utilizzo della barra verticale | per definire sulla stessa riga più produzioni con la stessa testa.
- Si intende che il **simbolo iniziale** della grammatica è la variabile che compare in testa alla **prima produzione** scritta.

Ad esempio, la grammatica con produzioni $S \to \varepsilon \mid aSb$ che genera il linguaggio $\{a^nb^n \mid n \geq 0\}$ può essere scritta come

S ->

S -> aSb

oppure come

S -> | aSb

Notes for grader:

• S -> C | CaSbC C -> | cC

Total of marks: 22

2.4 Esercizi su grammatiche LL(1)

1. Grammatiche LL(1) 1

ESSAY 4 points 0 penalty monospaced

Data la seguente grammatica, il cui simbolo iniziale è E, mostrare FIRST e FOLLOW di tutte le variabili e gli insiemi guida di tutte le produzioni. La grammatica è LL(1)?

$$\begin{array}{ccc} B & \rightarrow & cdD \\ C & \rightarrow & b \\ D & \rightarrow & DbB \mid \varepsilon \\ E & \rightarrow & CdD \end{array}$$

Notes for grader:

• RELAZIONI (MOSTRATE PER COMPLETEZZA, MA NON RICHIESTE)

 $\begin{array}{cccc} \$ & \in & \mathrm{FOLLOW}(E) \\ b & \in & \mathrm{FOLLOW}(D) \\ d & \in & \mathrm{FOLLOW}(C) \\ \mathrm{FOLLOW}(B) & \subseteq & \mathrm{FOLLOW}(D) \\ \mathrm{FOLLOW}(D) & \subseteq & \mathrm{FOLLOW}(B) \\ \mathrm{FOLLOW}(E) & \subseteq & \mathrm{FOLLOW}(D) \end{array}$

• NULL, FIRST e FOLLOW

	NULL	FIRST	FOLLOW
B		$\{c\}$	$\{\$, b\}$
C		$\left \begin{array}{c} b \end{array} \right $	$\{d\}$
D	✓	$\{b\}$	$\{\$,b\}$
E		$\{b\}$	{\$}

• INSIEMI GUIDA

$$\begin{array}{ccc|c} B & \rightarrow & cdD & \{c\} \\ C & \rightarrow & b & \{b\} \\ D & \rightarrow & DbB & \{b\} \\ D & \rightarrow & \varepsilon & \{\$, b\} \\ E & \rightarrow & CdD & \{b\} \end{array}$$

• La grammatica **non è** LL(1)

Total of marks: 26

2.5 Esercizi su traduzione

1. Traduzione 2

ESSAY 4 points 0 penalty monospaced

Utilizzando le SDD per la generazione del codice intermedio viste a lezione, determinare il valore dell'attributo sintetizzato S.code per il seguente comando, assumendo che il valore dell'attributo ereditato S.next alla radice dell'albero sintattico annotato sia STOP.

while
$$(!(z \le y \&\& x < z)) z = y * 1;$$

Attenersi **rigorosamente** alle regole semantiche viste a lezione, anche se il codice è privo di senso, può essere semplificato o ottimizzato, causa un loop infinito o una divisione per zero, ecc.

Nota 1: la tabella in calce all'esercizio riassume le regole di traduzione più significative viste a lezione. Il comando da tradurre può contenere altri operatori o costrutti rispetto a quelli mostrati in tabella. A causa di limiti tecnici, nella tabella l'operatore di congiunzione logica è indicato con and invece che con & &.

Nota 2: per interpretare correttamente la struttura del comando è fondamentale tenere presenti le usuali convenzioni di priorità e associatività di operatori e connettivi, elencati di seguito in ordine crescente di priorità: $|\cdot|$, & &, relazioni, $|\cdot|$, + e – (a pari priorità), $|\cdot|$ e pari priorità). Tutti gli operatori e i connettivi binari sono associativi a sinistra.

Produzioni	Regole semantiche		
$E o \mathtt{n}$	E.code = 1dc n. v		
$E \to x$	$E.code = \mathtt{iload}\ x$		
$E \to E_1 + E_2$	$E.code = E_1.code \parallel E_2.code \parallel$ iadd		
$B \to E_1 R E_2$	$B.code = E_1.code \parallel E_2.code \parallel$ if $cmpR \ B.true \parallel$ goto $B.false$		
$B o B_1$ and B_2	$B_1.true = newlabel()$		
	$B_1.false = B.false$		
	$B_2.true = B.true$		
	$B_2.false = B.false$		
	$B.code = B_1.code \parallel B_1.true : B_2.code$		
$S \to x = E;$	$S.code = E.code \parallel ext{istore } x \parallel ext{goto } S.next$		
$S \to \text{if } (B) S_1 \text{ else } S_2$	B.true = newlabel()		
	B.false = newlabel()		
	$S_1.next = S.next$		
	$S_2.next = S.next$		
	$S.code = B.code \parallel B.true : S_1.code \parallel B.false : S_2.code$		
$S o \mathtt{while} \ (B) \ S_1$	B.true = newlabel()		
	B.false = S.next		
	$S_1.next = newlabel()$		
	$S.code = S_1.next : B.code \parallel B.true : S_1.code$		

Notes for grader:

```
• L0:
iload z
iload y
if icmple L2
goto L1
L2:
iload x
iload z
if icmplt STOP
goto L1
L1:
iload y
ldc 1
imul
istore z
goto L0
```

Total of marks: 30