

DOCUMENTAÇÃO_UFMG:CampusCard

AUTHOR
Versão 1.0

Sumário

Table of contents

Namespaces

Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces com suas respectivas descrições:

media	4
media::ui	5

Índice dos Arquivos

Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquivos e suas respectivas descrições:

CarteiraEstudante.cpp	6
eventos.cpp	7
gradeSemanal.cpp	8
interface.cpp	9
login.cpp	10
main.cpp	11
main_menu.cpp	12
MapasCampus.cpp	13
MapasInterno.cpp	14
menu.cpp	15
menuCarteirinha.cpp	16
menuDepartamento.cpp	17
menuEventos.cpp	18
menuGradeSemanal.cpp	19
menuMapas.cpp	20
menuOnibus.cpp	21
menuSalas.cpp	22
menuTransacoesRU.cpp	23
menuTransporte.cpp	24
menuUteis.cpp	25
menuVans.cpp	26
onibus.cpp	27
redirecionamento.cpp	28
rotina.cpp	29
SalasUteis.cpp	30
Saldo.cpp	31
SimulaBancodedados.cpp	32
Transacoes.cpp	33
usuario.cpp	35
validação.cpp	36
van.cpp	37

Namespace

Refência do Namespace media

Namespaces

- namespace **ui**

Refência do Namespace media::ui

Funções

- **cadastro carregarCadastro ()**
carrega dados existentes, se houver

Variáveis

- **CadastroSala cadastro**
-

Funções

cadastro media::ui::carregarCadastro ()

carrega dados existentes, se houver

Variáveis

CadastroSala media::ui::cadastro

Arquivos

Referência do Arquivo CarteiraEstudante.cpp

```
#include "CarteiraEstudante.hpp"
```

Referência do Arquivo eventos.cpp

```
#include "eventos.hpp"  
#include "validação.hpp"  
#include "interface.hpp"  
#include <iomanip>  
#include <iostream>  
#include <algorithm>  
#include <vector>
```

Referência do Arquivo gradeSemanal.cpp

```
#include "gradeSemanal.hpp"  
#include "rotina.hpp"  
#include "validação.hpp"
```

Referência do Arquivo interface.cpp

```
#include "interface.hpp"  
#include "rotina.hpp"
```

Referência do Arquivo login.cpp

```
#include "menu.hpp"  
#include "login.hpp"  
#include <iostream>  
#include "main_menu.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Referência do Arquivo main.cpp

```
#include <iostream>
#include "usuario.hpp"
#include "login.hpp"
#include "menu.hpp"
#include "main_menu.hpp"
#include "validação.hpp"
```

Funções

- `int main ()`
-

Funções

`int main ()`

```
8         {
9
10         namespace ui = media::ui;
11         media::ui::Login login;
12         media::ui::MenuPrincipal menu;
13         Validacao validacao;
14         Usuario user;
15
16         login.renderLogin();
17         login.exibirMenuLogin(user);
18         std::cout << "\n";
19         menu.render();
20
21         int opcao = validacao.obterNumeroInteiro();
22
23         ui::Menu *menu2 = menu.next(opcao);
24         while(menu2 != nullptr){
25             menu2 -> render();
26             std::cin >> opcao;
27
28             ui::Menu *old_menu = menu2;
29             menu2 = menu2 -> next(opcao);
30             delete old_menu;
31         }
32         return 0;
33     }
```

Referência do Arquivo main_menu.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include "main_menu.hpp"
#include "menu.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo MapasCampus.cpp

```
#include "redirecionamento.hpp"
#include "MapasCampus.hpp"
#include "menuMapas.hpp"
#include <string>
#include <iostream>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Referência do Arquivo MapasInterno.cpp

```
#include "redirecionamento.hpp"  
#include "menuMapas.hpp"  
#include "MapasInterno.hpp"  
#include <iostream>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Referência do Arquivo menu.cpp

```
#include "menu.hpp"  
#include <iostream>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Referência do Arquivo menuCarteirinha.cpp

```
#include "menuCarteirinha.hpp"
#include "CarteiraEstudante.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuDepartamento.cpp

```
#include "menuSalas.hpp"  
#include "SalasUteis.hpp"  
#include "menuDepartamento.hpp"  
#include <iostream>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Referência do Arquivo menuEventos.cpp

```
#include "menuEventos.hpp"
#include "eventos.hpp"
#include "main_menu.hpp"
#include "validação.hpp"
#include "gradeSemanal.hpp"
#include "rotina.hpp"
#include "interface.hpp"
#include <iostream>
#include <iomanip>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuGradeSemanal.cpp

```
#include "menuGradeSemanal.hpp"
#include "gradeSemanal.hpp"
#include "rotina.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- #define **CLEAR_SCREEN** "clear"

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuMapas.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include "menuMapas.hpp"
#include "menu.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuOnibus.cpp

```
#include "menuTransporte.hpp"
#include "onibus.hpp"
#include "menuOnibus.hpp"
#include "menuVans.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```


Referência do Arquivo menuSalas.cpp

```
#include "menuSalas.hpp"  
#include "SalasUteis.hpp"  
#include "menu.hpp"  
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- #define **CLEAR_SCREEN** "clear"

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuTransacoesRU.cpp

```
#include "menuTransacoesRU.hpp"
#include "Transacoes.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Variáveis

- Transacoes **transacao**
- Usuario **usuario**
- int **nivel_fump** =0
- double **valor** =0
- const char * **guia_pdf**

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Variáveis

```
const char* guia_pdf
```

```
int nivel_fump =0
```

```
Transacoes transacao
```

```
Usuario usuario
```

```
double valor =0
```

Referência do Arquivo menuTransporte.cpp

```
#include "menuTransporte.hpp"
#include "onibus.hpp"
#include "menuOnibus.hpp"
#include "menuVans.hpp"
#include "interface.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo menuUteis.cpp

```
#include "menuSalas.hpp"
#include "SalasUteis.hpp"
#include "menuUteis.hpp"
#include <iostream>
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Funções

- **cadastro media::ui::carregarCadastro ()**
carrega dados existentes, se houver

Variáveis

- CadastroSala **media::ui::cadastro**

Referência do Arquivo menuVans.cpp

```
#include "menuTransporte.hpp"
#include "van.hpp"
#include "menuVans.hpp"
```

Namespaces

- namespace **media**
- namespace **media::ui**

Definições e Macros

- `#define CLEAR_SCREEN "clear"`

Definições e macros

```
#define CLEAR_SCREEN "clear"
```

Referência do Arquivo `onibus.cpp`

```
#include "onibus.hpp"  
#include <algorithm>  
#include <fstream>  
#include <iomanip>  
#include <iostream>
```

Referência do Arquivo redirecionamento.cpp

```
#include "redirecionamento.hpp"  
#include <iostream>  
#include <cstdlib>
```

Referência do Arquivo rotina.cpp

```
#include "rotina.hpp"  
#include "validação.hpp"
```


Referência do Arquivo SalasUteis.cpp

```
#include "SalasUteis.hpp"  
#include <iostream>  
#include <fstream>
```

Referência do Arquivo Saldo.cpp

```
#include "Saldo.hpp"
```

Referência do Arquivo SimulaBancodedados.cpp

```
#include "SimulaBancodedados.hpp"
```

Variáveis

- Usuario **usuario**

Variáveis

Usuario **usuario**

Referência do Arquivo Transacoes.cpp

```
#include "../Transacoes.hpp"
#include <hpdf.h>
```

Funções

- void **preenche_pdf** (HPDF_Page page)
- void **gerar_GRU** (const char *guia)

Variáveis

- Saldo **saldo**
- Usuario **usuario**

Funções

void gerar_GRU (const char * *guia*)

```
66     {
67         // Inicializar o documento PDF
68         HPDF_Doc pdf = HPDF_New(NULL, NULL);
69         if (!pdf) {
70             std::cerr << "Erro ao criar o documento PDF." << std::endl;
71             return;
72         }
73
74         // Adicionar uma página ao documento
75         HPDF_Page page = HPDF_AddPage(pdf);
76         if (!page) {
77             std::cerr << "Erro ao adicionar página ao documento PDF." << std::endl;
78             HPDF_Free(pdf);
79             return;
80         }
81
82         // Definir o tamanho da página como A4 (opcional)
83         HPDF_Page_SetSize(page, HPDF_PAGE_SIZE_A4, HPDF_PAGE_PORTRAIT);
84
85         // Adicionar conteúdo à página
86         preenche_pdf(page);
87
88         // Iniciar a gravação no arquivo
89         if (HPDF_SaveToFile(pdf, guia) != HPDF_OK) {
90             std::cerr << "Erro ao salvar o arquivo PDF." << std::endl;
91             HPDF_Free(pdf);
92             return;
93         }
94
95         // Liberar recursos
96         HPDF_Free(pdf);
97
98         std::cout << "Guia de pagamento gerada com sucesso: " << guia << std::endl;
99     }
```

void preenche_pdf (HPDF_Page *page*)

```
42     {
43         const char* imagemArquivo = "../brasao.png";
44         HPDF_Image imagem = HPDF_LoadPngImageFromFile(page->pdf, imagemArquivo);
45         if (imagem) {
46             // Ajustar o tamanho da imagem conforme necessário
47             HPDF_REAL largura = HPDF_Image_GetWidth(imagem);
48             HPDF_REAL altura = HPDF_Image_GetHeight(imagem);
49
50             // Posicionar e desenhar a imagem na página
51             HPDF_Page_DrawImage(page, imagem, 50, 50, largura, altura);
52         } else {
53             std::cerr << "Erro ao carregar a imagem: " << imagemArquivo << std::endl;
54         }
55         // Adicionar texto à página
```

```
56     HPDF_Page_BeginText(page);
57     HPDF_Page_MoveTextPos(page, 50, HPDF_Page_GetHeight(page) - 50);
58     HPDF_Page_ShowText(page, "MINISTERIO DA FAZENDA");
59     HPDF_Page_ShowText(page, "SECRETARIA DO TESOURO NACIONAL");
60     HPDF_Page_EndText(page);
61
62
63 }
```

Variáveis

Saldo saldo

Usuario usuario

Referência do Arquivo usuario.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
#include "usuario.hpp"
#include <cstring>
```

Referência do Arquivo validação.cpp

```
#include "validação.hpp"
```

Referência do Arquivo van.cpp

```
#include "van.hpp"  
#include <iomanip>  
#include <iostream>  
#include <fstream>  
#include <algorithm>
```


Sumário

INDEX