

김진선 용인시 수지구
(Nature) 010-8916-3637
 neddang@gmail.com

포트폴리오

기술 구성 : React + Redux toolkit + Typescript | node.js +
express, ChatGPT 3.5 Turbo 연동

링크 : <https://nature-portfolio.netlify.app>

계정 : guest@guest.com / guest1

학력

Shafston International College / 어학연수
2008.04 - 2008.11 호주/브리즈번

한신대학교 / 정보통신학과
2000.03 - 2005.02 경기도

수원여자고등학교 / 이과
1997.03 - 2000.02 경기도

▪ **GHSoft (핸디소프트 자회사) | 차장 (FE파트리더) /정규**
2018.01 - 2020.01

iMEZ(GMS 고도화 버전) 서비스 FE 파트 운영 및 개발

퇴사사유: 경영악화로 인한 개발팀 해체

▪ **핸디소프트 | SW개발연구/모바일팀 | 과장/정규**
2016.05 - 2018.01

GMS 서비스 FE 파트 운영 및 개발 / 기타 자사 소프트웨어 유지보수

퇴사사유 : 자회사(GHSoft)로 이동

▪ **카우치그램 | 플랫폼개발팀 | 과장/정규**
2015.03 - 2015.06

모바일 앱 Back-End 서비스 개발

퇴사사유 : 조직내 이슈

▪ **프리랜서 | 과장/계약**
2013.05 - 2014.12

웹 프로젝트 Front-end/Back-end 개발/유지보수

▪ **NHN Technology Service(NTS) (현, NTechService) |**
포털개발실 | 대리/정규

2011.11 - 2013.04

한게임 운영 센터 관리 환경 개발/운영, 네이버 건강 서비스 모바일, pc 웹
개발/운영

퇴사사유 : 프리랜서 전환

▪ **블루홀스튜디오 (현, 크래프톤) | Platform/Webpart | 정규**
2009.12 - 2011.08

Terra 게임 미국 퍼블리싱 서비스 업무협약, 개발설계, 개발, 기술가이드
문서작성

퇴사사유 : 미국 퍼블리싱 서비스 사업 중단

▪ 누리엔소프트웨어 | WebTech | 대리/정규

2008.12 - 2009.12

MStar 댄스 게임내 웹훅 개발/운영.

통합 SNS 서비스(SPOON) 업무협약, 기획/설계 참여, 개발, 운영

퇴사사유: 경영악화

▪ 아이온커뮤니케이션즈 | 솔루션사업팀 | 대리/정규

2004.12 - 2008.03

CMS 솔루션 운영 및 개발, 신규 솔루션 개발, 업무협약, 설계, QA, 문서작업,
교육

퇴사사유: 어학연수

(주) GHSoft (핸디소프트 자회사)

2018.01 - 2020.01 | iMEZ

[개발목표]

iMEZ (ISO Management System Easy)는 기업이 필수적으로 일정 기간마다 인증을 받기위해 필요한 ISO 경영시스템 표준을 통합적으로 관리할 수 있는 클라우드 기반의 솔루션이며, **Front-end** 영역을 담당하고 클라이언트 최적화 및 UX를 고려하여 보다 편리한 환경을 제공하도록 한다.

홈페이지 : <https://www.imez.biz/> (iMEZ소개 및 가이드, 외주개발)

서비스 : <https://service.imez.biz/> (로그인전용서비스)

어드민 : <https://admin.imez.biz/> (로그인전용서비스)

[담당업무]

FE 파트를 관리하며, 기획, 디자인, **Back-end**와의 회의를 통한 조율을 담당한다.

FE 파트의 업무 내역을 목록화 하고 담당자 배치 및 개발기간에 대해 관리한다.

AngularJS 1.x의 라이프 사이클을 이해하고 **mvc** 기반으로 개발 코드를 모듈화 한다.

FE에서 사용하는 공통의 라이브러리들을 관리하는 **wcm(web common module)** 프로젝트를 생성, 관리한다.

service, admin 각 서비스에서 **wcm** 라이브러리를 **import** 하여 모듈을 재사용하도록 한다.

일부 출력이 필요한 **html** 화면을 **pdf**화 해서 다운로드, 출력 할 수 있는 기능을 제공한다.

ISO 경영시스템의 표준에 따른 업무 프로세스는 **tree** 형태로 관리하며, 프로세스의 생성/수정/삭제/이동/즐거찾기 등의 기능을 **tree**에서 제공한다.

FE에서 사용되는 다국어 지원을 위한 코드 관리 및 에러 코드 관리를 위해 **word** 관리 시스템을 **vue.js**로 생성/관리 한다.

프로젝트는 **local/dev/stg/prd** 환경으로 개발 진행되며, **jenkins**로 배포관리한다.

[사용한 기술 및 도구]

AngularJS 1.x, Grunt, bower, jQuery, Javascript, bootstrap, css, HTML5, git, github, Sourcetree, Jenkins, Jira, VSC, Eclipse, slack, MySQL

(주) 핸디소프트

2016.05 ~ 2018.01 | GMS

[개발목표]

업무 프로세스 기반의 ISO 인증 도입/운영/심사용 통합 관리 서비스(H-GMS) 개발

기업이 ISO 인증을 받기 위한 프로세스 관리 및 프로세스 별 절차서, 업무 플로우를 직접 등록, 관리할 수 있는 SaaS(Software as a Service)형 클라우드 기반의 ISO 인증 관리 서비스를 제공한다.

- 시스템 관리자와 사업 관리자가 사용 할 수 있는 Admin 관리 서비스를 구성한다.
- Front-End와 Back-End를 모듈을 분리하고, Rest API를 통해 데이터를 통신한다.

[담당업무]

Web 서비스 Front-end 개발

[사용한 기술 및 도구]

AngularJS1.x, Grunt, bower, jQuery, Javascript, bootstrap, css, HTML5, Eclipse, svn, Jenkins, Jira

카우치그램

2015.03 ~ 2015.06 | Couchgram (안드로이드용 전화수신앱)

[개발목표]

- 앱 사용자의 정보와 통계 정보 연동 API 제공

카우치그램 앱 사용자에게 대한 회원정보(이메일, 전화번호, 생년, 성별 등) CRUD 기능 API와 통계성 사용자 사용 패턴 데이터 수집 API를 제공한다.

- 통계 정보 기반 집계 서비스 개발

누적된 통계 기초 데이터로부터 기간별, 국가별 집계데이터를 그래프와 테이블 형태로 조회 할 수 있는 화면을 제공한다.

- 스케줄링으로 데이터 재생산

특정 시간 간격별 누적치 데이터에 대해서는 스케줄링(jenkins 사용)으로 데이터를 집계 저장한다.

[담당업무]

정보 연동(회원, 통계) API 개발, 집계 서비스 개발

[사용한 기술 및 도구]

Java7, spring3.1, mybatis, DB(MySQL), JSP, Javascript, jQuery, bootstrap, AWS-EC2(nginx, tomcat), maven, svn

프리랜서

2014.10 - 2014.12 | APOLLO/CTAS

[개발목표]

- APOLLO(skt)

통신사의 기지국 정보와 장애 내역에 대한 모니터링 및 관리 화면을 제공한다.

- CTAS(KISA)

백신사나 관제업체에서 수집된 데이터들을 특성별로 분류하고 통계 화면을 제공한다. 수집된 데이터들로부터 악성코드를 분석하고 악성코드에 따른 행위 분석 정보를 공유하는 화면을 제공한다.

[담당업무]

APOLLO 개발, CTAS-Admin 개발, 유지보수

[사용한 기술 및 도구]

Java7, spring3.2, sitemesh, mybatis, DB(Tibero), JSP, Javascript, jQuery, maven, github

**2013.12 - 2014.06 | 탄소절감 첨단도시에너지관리 시스템 개선
"3차년도" GS 건설 연구 프로젝트**

[개발목표]

- 2차년도 프로젝트와 별개로 다른 환경의 수요/공급 에너지원에 대한 지역/계측기 등의 조건별 모니터링 기능과 관리 기능을 그래프와 그리드 등의 형태로 제공한다

[담당업무]

업무협의, 개발기획, 개발 framework 구성, 웹개발, 개발가이드 문서 작성

[사용한 기술 및 도구]

Java6, spring3.2, mybatis, DB(MySQL), html, Javascript, ExtJS MVC Framework 4.2(Tools: Sencha Architect, Webstorm), maven, svn

**2013.05 - 2013.09 | 탄소절감 첨단도시에너지관리 시스템 개선
"2차년도" GS 건설 연구 프로젝트**

[개발목표]

- 각 지역별 수요/공급 에너지원에 대한 지역/계측기 등의 조건별 모니터링 기능을 그래프와 그리드 등의 형태로 제공한다

[담당업무]

업무협의, 개발기획, 개발 framework 구성, 웹개발, 개발가이드 문서 작성

[사용한 기술 및 도구]

Java6, spring3.2, ibatis, DB(MySQL), JSP, Javascript, jQuery, hightchart, easygrid, maven, svn

**NHN Technology Service (NTS)
(현, N Technology Service)**

2012.04~2013.04 | 네이버 건강 서비스 모바일/pc 웹개발 및 운영

[개발목표]

- 네이버 건강 서비스의 기존 서비스 유지 및 메뉴 추가에 따른 신규 개발을 통해 사용자의 편의성 및 유입을 유도한다.

- 모바일 웹 서비스를 신규 개발 오픈하여, 사용자의 모바일기기를 통한 접근이 가능하도록하고 모바일 특성을 살린 육아수첩과 같은 서비스를 개발함으로써 PC 환경과 다른 편의성과 보다 많은 사용자의 유입을 유도한다.
- 디바이스 별(pc, tablet, mobile) 접근 시 디바이스별 접근 url을 분기시켜 화면과 기능이 정상작동하도록 개발한다.
- 외부 운동 기록 기기(LG LifeGram)와 연동(oAuth 2.0)을 통해 건강 서비스 내에서 운동 기록을 간편하게 관리/수정하고 그래프로 확인 가능하도록 한다.
- 통합 컨텐츠 톨로 부터 필요한 데이터 포맷을 xsd로 정의하여 배치로 건강 컨텐츠를 생성한다.

pc: <http://health.naver.com>

mobile : <http://m.health.naver.com>

[담당업무]

업무협의, 개발기획, 개발 framework 구성, 웹개발, 개발가이드 문서 작성

[사용한 기술 및 도구]

Java6, JSP, Lucy 1.7(NHN Framework), spring 3.0, ibatis, 리눅스(simple command), DB(cubrid), Javascript, JindoQuery(NHN Javascript Framework), oAuth2.0, maven, svn

2011.11 - 2012.03 | 한게임 운영센터 관리 환경 개발/운영

[개발목표]

- 한게임 운영 센터에서 게임 고객 관리 시 사용하는 내부 환경을 개발하고 업무응대에 불편한 점을 개선한다.(고포류 운영도구, 어드민도구)
- 카드게임의 실시간 유저 모니터링 톨내의 admin 권한 사용자들에 대한 관리 환경을 제공하고 모니터링 톨에 로그인한 사용자의 접근권한 체크와 최종접속 일시를 업데이트 할 수 있는 API를 제공한다.

[담당업무]

업무협의, 개발기획, 웹개발, 개발가이드 문서 작성

[사용한 기술 및 도구]

Java6, JSP, spring 3.0, ibatis, 리눅스(simple command), DB(MS-SQL, oracle), Javascript, jQuery, maven, ants, svn

블루홀 스튜디오 (현, 크래프톤)

2009.12 - 2011.08 | 미국 퍼블리싱 지원 웹 서비스 개발

[개발목표]

- 자사 게임의 북미 퍼블리싱을 위한 주요 웹 서비스와 시스템을 개발/지원한다.
- 개발 서비스 및 시스템 : Membership, Web Launcher, Back-Office Tools (CS, Game Server List 관리, Product 및 시리얼코드 생성관리)
- 일반 유저를 대상으로 한 서비스는 몇 가지 브라우저에 대해 Cross-Browsing을 지원하며, Back-Office Tool은 FF와 IE-7,8을 지원 한다.
- Web Launcher(게임 실행을 위한 Web)의 로그인은 Membership과의 SSO 연동을 기본으로 하며, 필요할 경우 외부 서비스의 SSO도 지원한다.
- CS-Agent를 위한 통합 고객지원(Customer 검색, Customer 생성, Customer 정보조회 및 변경, 결재이력, 재제이력, 실행로그, 기타 환경 셋팅 관리) 시스템인 IMS (Integration Management System)를 개발하며 CS-Agent 유저관리와 권한 관리는 외부 권한 시스템을 사용하도록 연동한다.
- Cross-Domain 문제를 해결하기 위해 js 파일을 dynamic하게 include하거나 iframe 사용 등의 방법을 고려한다.

[담당업무]

업무협의, 개발기획, 개발 framework 구성지원, 개발가이드 문서 작성, IMS 개발 담당, Web Launcher 개발 담당, Action-Broker (재제 시스템과의 연동 시스템) 개발 담당, 권한 관리 시스템(내부 Back-office)과의 연동 담당

[사용한 기술 및 도구]

Java, JSP, struts2, spring, ibatis, 리눅스(simple command), DB(MS-SQL), Javascript, JQuery, ajax, xml/JSON, CSS, maven, svn

누리엔소프트웨어

2009.08~2009.12 | 신규 SNS 서비스 개발 (SPOON)

[개발목표]

- 프로토타입에서 발전하여 좀 더 안정화 된 서비스를 제공한다.
- 웹 게임과의 연동을 통하여 SNS 뿐만 아니라 웹 게임도 즐길 수 있는 공간을 만든다.

[담당업무]

업무협의, 서비스 기획참여, 개발 framework 보수, 웹개발, 개발내용 문서화(wiki사용)

[활용기술]

Java, JSP, struts2, spring, ibatis, 스케줄 작업을 위한 Crontab 사용, DB(MS-SQL), Javascript, JQuery, ajax, xml/JSON, svn

2009.05 - 2009.07 | 신규 SNS 프로토타입 서비스 개발

[개발목표]

- 국내외 SNS와 RSS/ATOM으로부터 나의 콘텐츠와 수집이 허용된 타인의 콘텐츠를 자동 수집하여 한 공간에서 볼 수 있고 글과 이미지, 동영상을 직접 작성하고 외부로 전송할 수 있다.
- 콘텐츠 수집과 콘텐츠 전송은 외부 SNS(Youtube, twitter, me2day..)에서 제공되는 API와 사이트에 따른 OAuth와 같은 인증방식을 사용한다.

[담당업무]

업무협의, 서비스 기획참여, 개발 framework 보수, 웹개발, 개발내용 문서화(wiki사용)

[사용한 기술 및 도구]

Java, JSP, struts2, spring, ibatis, 스케줄 작업을 위한 Crontab 사용, DB(MS-SQL), Javascript, JQuery, ajax, xml/JSON, Flex(파일업로더), svn

2008.12 - 2009.04 | 누리엔 SNS 웹 사이트(웹홈) 추가 개발 및 운영

[개발목표]

- 자사 게임의 웹에서의 SNS를 형성하는 공간으로 유저 간 콘텐츠 공유 및 클라이언트를 접속하지 않고도 웹에서의 원활한 커뮤니케이션 활동을 가능하게 한다.
- Cross Browsing, Cross Domain을 고려한 개발을 한다.

[담당업무]

업무협의, 웹개발, 유지보수, DB 설계

[사용한 기술 및 도구]

Java, JSP, struts2, spring, ibatis, 스케줄 작업을 위한 Crontab 사용,
DB(MS-SQL), Javascript, JQuery, ajax, xml/JSON, Flex(파일업로더),
svn

아이온커뮤니케이션즈

2007.08 - 2008.03 | CMS 솔루션 개발 (ICAFE 2.0)

[개발목표]

- CMS 관리 환경을(기능단위 페이지 별 구성요소) DB에 데이터 형태로 저장하여 위젯 타입으로 재구성하고 기능별 페이지를 자동 생성하여 필요한 모든 페이지를 개발자의 생성 작업 없이 자동으로 관리 할 수 있는 환경을 제공한다.
- UI와 이벤트는 개발과 테스트를 병행하여 Cross-Browsing이 가능하도록 개발한다.
- 어플리케이션은 Web 2.0 을 기초로 개발한다.
- Dojoscript(Javascript framework)를 상속받아 재 구현하여 ICAFE 2.0을 위한 custom script를 만들어 사용한다.

[담당업무]

위젯 개발, 어플리케이션 개발, 문서화 작업, DB 설계, UI 설계, script를 통한 기능 구현

[사용한 기술 및 도구]

Java, JSP, struts, spring, Javascript, Dojoscript, DB(oracle), ajax, css, DHTML, xml/JSON, cvs

2006.01 - 2007.07 | KTF 유/무선 상품 고도화 시스템 개발

[개발목표]

- 유/무선 서비스의 상품 생성을 위한 규격 프로세스를 제공해야 한다.
- 상품의 생성은 쉽고 복수의 서비스도 통합 상품을 생성할 수 있다.
- 상품 생성자 (MCP와 CP)에게 통계데이터를 제공한다.

- 타 시스템 (과금, 개별 콘텐츠 서비스, MUSE)과의 연동을 가능하게 한다.

[담당업무]

업무협의, DB 설계, UI 설계, 프로세스 정의, 웹개발, 검수, 테스트, 문서화 작업, 교육

[사용한 기술 및 도구]

Java, struts, tomcat, apache, JSP, DB(oracle, MS-SQL), Javascript, xslt, xml, cvs

2005.10 - 2006.05 | KTF GPANG 서비스 고도화

[개발목표]

- GPANG(게임) 서비스의 고도화 및 CASS(솔루션)로의 통합관리
- 과금과 콘텐츠간의 연관 정보를 관리한다.
- 콘텐츠는 CASS 시스템 내부 코드 관리한다.
- 이벤트/프로모션으로의 결합상품 구성을 위한 환경을 제공한다

[담당업무]

업무협의, DB 설계, 웹개발, 검수, 테스트, 문서화 작업, 교육

[사용한 기술 및 도구]

Java, struts, tomcat, apache, JSP, DB(oracle, MS-SQL), Javascript, xslt, xml, cvs

2005.02 - 2005.04 | KTF 음원 관리시스템 DLM 개발

[개발목표]

- DLM(Digital Licence Management)의 음원 데이터 관리환경을 제공한다.
- 타 시스템과의 연동을 가능하게 한다. (DRM, 과금)
- 대용량 데이터 관리 및 검색 속도 개선.

[담당업무]

업무협의, 설계, 웹개발, 검수, 문서화작업

[사용한 기술 및 도구]

Java, struts, tomcat, apache, XSLT, XML, DHTML, DB(oracle, MS-SQL), Javascript, cvs

2004.12 - 2006.08 | KTF 서비스의 CASS로의 통합 (그림나라, 서치뮤직, News, DMB, 노래방)

[개발목표]

- DLM(Digital Licence Management)의 음원 데이터 관리환경을 제공한다.
- 타 시스템과의 연동을 가능하게 한다. (DRM, 과금)
- 대용량 데이터 관리 및 검색 속도 개선.

[담당업무]

업무협의, 설계, 웹개발, 검수, 가이드 및 개발 문서화 작업

[사용한 기술 및 도구]

Java, struts, tomcat, apache, XSLT, XML, DHTML, DB(oracle, MS-SQL), Javascript, cvs

자기소개

저는 **Front-End** 개발을 전문으로 하는 숙련되고 경험이 풍부한 프로그래머입니다. FE 분야의 **AngularJS**, **React**와 같은 **Javascript Framework** 및 **Java**, **Spring**과 같은 **Back-end** 언어에 대한 전문적 능력을 습득했습니다.

IT 분야에서의 여러 경험을 바탕으로 프론트엔드 기술과 프레임워크에 대한 깊은 이해를 가지고 있습니다. 저는 클라이언트의 요구 사항과 기대를 충족하는 시각적으로 매력적이고 사용자 친화적인 인터페이스를 제작하여 여러 프로젝트를 성공적으로 개발 및 제공했습니다. 제 전문 지식은 **Front-end** 분야 및 기타 관련 **Back-end** 기술로 확장되어 편리하고 동적인 웹 애플리케이션을 만들 수 있습니다. 저는 **HTML**, **CSS**, **JavaScript** 및 기타 관련 기술을 기반으로 프론트 엔드 개발의 최신 동향과 발전에 대해 지속적으로 습득하려고 노력하고 있습니다.

저는 또한 프로젝트가 원활하게 실행되도록 동료 및 이해 관계자와 협력하는 팀 플레이어입니다.

전반적으로 제 목표는 제 기술과 경험을 활용하여 뛰어난 사용자 경험을 제공하는 편리하고 응답성이 뛰어난 **Front-end** 솔루션을 개발하는 것입니다. 새로운 프로젝트에 도전하고 프로젝트의 성공을 함께 하고 싶습니다.