

김진선(Nature)

용인시 수지구
010-8916-3637
neddang@gmail.com

포트폴리오 프로젝트

React.js + Node.js 로 구성
<https://nature-portfolio.netlify.app> | guest@guest.com / guest1

Vue.js + Node.js 로 구성
<https://nature-portfolio-vue.netlify.app> | guest@guest.com / guest1

기술

언어
Javascript, HTML5, CSS, Java

프레임워크
AngularJS 1.x, jQuery, Vue.js, React.js, Node.js, ExtJS, Dojoscript, Bootstrap, Spring, Struts, MyBatis, iBatis, JSP

도구 및 DB
Grunt, bower, babel, Webpack, MySQL, MS-SQL, Oracle, Tiberio, cubrid, maven, sitemesh,

협업 및 개발 도구
Git, GitHub, jenkins, Jira, slack, svn, cvs, SourceTree, Visual Studio Code, Eclipse

경력

에이엔티 솔루션, KTShop 운영 | 차장 / PL

2023.09 - 2023.11

기술: Jira

- 2023.09 ~ 현재 | KTShop 운영팀에서 과제 수행(신규 개발건) 파트의 PL 역할 수행
 - 과제별 내용 분석하고 개발 공수 산정
 - 개발자 역량 별 과제 배분 및 진행 관리
 - 월별 과제 우선순위 배열 및 일정 수립

GHSOFT (한디소프트 자회사), 개발팀 | 차장 / FE 개발, FE파트 리더

2018.01 - 2020.01 (퇴사사유: 경영악화로 인한 개발팀 해체)

기술: Javascript, HTML5, CSS, AngularJS 1.x, Grunt, bower, jQuery, Bootstrap, Git, Jenkins, Apache

- 2018.01 ~ 2020.01 | iMEZ(GMS 고도화 버전) 서비스 FE 파트 운영 및 개발
 - FE 파트를 관리하며, 기획, 디자인, Back-end와의 회의를 통한 조율을 담당.
 - FE 파트의 업무 내역을 목록화 하고 담당자 배치 및 개발 스케줄 관리
 - AngularJS 1.x의 라이프 사이클을 이해하고 mvc 기반으로 개발 코드를 모듈화
 - FE에서 사용하는 공통의 라이브러리들을 관리하는 wcm(web common module) 프로젝트를 생성하고 nexus에서 모듈관리
 - service, admin 각 서비스에서 nexus로 부터 wcm 라이브러리를 bower install하여 모듈을 사용하도록 구성
 - 일부 출력이 필요한 html 화면을 pdf화 해서 다운로드, 출력 할 수 있는 기능을 제공
 - ISO 경영시스템의 표준에 따른 업무 프로세스는 tree 형태로 관리하며, 프로세스의 생성/수정/삭제/이동/즐거찾기 등의 기능을 tree에서 제공

- FE에서 사용되는 다국어 지원을 위한 코드 관리 및 에러 코드 관리를 위해 word 관리 시스템을 vue.js로 생성/관리
- 프로젝트는 local/dev/stg/prd 환경으로 개발 진행되며, jenkins로 배포관리

핸디소프트, SW개발연구소/모바일팀 | 과장 / FE 개발

2016.05 - 2018.01

기술: Javascript, HTML5, CSS, AngularJS 1.x, Grunt, bower, jQuery, Java, Spring, SVN

- 2016.05 ~ 2018.01 | GMS
 - 업무 프로세스 기반의 ISO 인증 도입/운영/심사용 통합 관리 서비스(H-GMS) 개발
 - 기업이 ISO 인증을 받기 위한 프로세스 관리 및 프로세스 별 절차서, 업무 플로우를 직접 등록, 관리할 수 있는 SaaS(Software as a Service)형 클라우드 기반의 ISO 인증 관리 서비스를 제공
 - 시스템 관리자와 사업 관리자가 사용 할 수 있는 Admin 관리 서비스를 구성
 - Front-End와 Back-End를 모듈을 분리하고, Rest API를 통해 데이터를 통신하도록 구현

카우치그램, 플랫폼개발팀 | 과장 / 웹 서비스 개발

2015.03 - 2015.06

Skills: Java, Spring, maven, MyBatis, JSP, MySQL, HTML, Javascript, bootstrap, AWS-EC2(nginx, tomcat), SVN

- 2015.03 ~ 2015.06 | Couchgram (안드로이드용 전화수신앱)
 - 앱 사용자의 정보와 통계 정보 연동 API 제공
 - 카우치그램 앱 사용자에게 대한 회원정보(이메일, 전화번호, 생년, 성별 등) CRUD 기능 API와 통계성 사용자 사용 패턴 데이터 수집 API를 제공
 - 통계 정보 기반 집계 서비스 개발
 - 누적된 통계 기초 데이터로부터 기간별, 국가별 집계데이터를 그래프와 테이블 형태로 조회 할 수 있는 화면을 제공
 - 스케줄링으로 데이터 재생산
 - 특정 시간 간격별 누적치 데이터에 대해서는 스케줄링(jenkins 사용)으로 데이터를 집계 저장

프리랜서 | 과장 / 웹 서비스 개발

2013.05 - 2014.12

Skills: Java, Spring, mybatis, sitemesh, maven, MySQL, Tiberio, JSP, HTML, Javascript, jQuery, ExtJS, Git, SVN

- 2014.10 - 2014.12 | APOLLO/CTAS
 - APOLLO(skt) : 통신사의 기지국 정보와 장애 내역에 대한 모니터링 및 관리 화면을 제공
 - CTAS(KISA) : 백신사나 관제업체에서 수집된 데이터들을 특성별로 분류하고 통계 화면을 제공하고, 수집된 데이터들로부터 악성코드를 분석하고 악성코드에 따른 행위 분석 정보를 공유하는 화면을 제공
- 2013.12 - 2014.06 | 탄소절감 첨단도시에너지관리 시스템 개선 "3차년도" GS 건설 연구 프로젝트
 - 2차년도 프로젝트와 별개로 다른 환경의 수요/공급 에너지원에 대한 지역/계측기 등의 조건별 모니터링 기능과 관리 기능을 그래프와 그리드 등의 형태로 제공
- 2013.05 - 2013.09 | 탄소절감 첨단도시에너지관리 시스템 개선 "2차년도" GS 건설 연구 프로젝트
 - 각 지역별 수요/공급 에너지원에 대한 지역/계측기 등의 조건별 모니터링 기능을 그래프와 그리드 등의 형태로 제공

NHN Technology Service(NTS) (현, NTechService), 포털개발실 | 대리 / 웹 서비스 개발

2011.11 - 2013.04

Skills: Java, JSP, Lucy(NHN Framework), ibatis, cubrid, HTML, CSS, Javascript, JindoQuery, Linux, Apache, Tomcat

- 2012.04~2013.04 | 네이버 건강 서비스 모바일/pc 웹개발 및 운영
 - 네이버 건강 서비스의 기존 서비스 유지 및 메뉴 추가에 따른 신규 개발을 통해 사용자의 편의성 및 유입을 유도
 - 모바일 웹 서비스를 신규 개발 오픈하여, 사용자의 모바일기기를 통한 접근이 가능하도록하고 모바일 특성을 살린 육아수첩 서비스를 개발함으로써 PC 환경과 다른, 편의성과 보다 많은 사용자의 유입을 유도
 - 디바이스 별(pc, tablet, mobile) 접근 시 디바이스별 접근 url을 분기시켜 화면과 기능이 정상작동하도록 개발
 - 외부 운동 기록 기기(LG LifeGram)와 연동(oAuth 2.0)을 통해 건강 서비스 내에서 운동 기록을 간편하게 관리/수정하고 그래프로 확인 가능하도록 개발
 - 통합 컨텐츠 톨로 부터 필요한 데이터 포맷을 xsd로 정의하여 배치로 건강 컨텐츠를 생성
- 2011.11 - 2012.03 | 한게임 운영센터 관리 환경 개발/운영
 - 한게임 운영 센터에서 게임 고객 관리 시 사용하는 내부 환경을 개발하고 업무응대에 불편한 점을 개선한다.(고포류 운영도구, 어드민도구)

- 카드게임의 실시간 유저 모니터링 툴내의 admin 권한 사용자에게 대한 관리 환경을 제공하고 모니터링 툴에 로그인한 사용자의 접근권한 체크와 최종접속 일시를 업데이트 할 수 있는 API를 제공

블루홀스튜디오 (현, 크래프톤), Platform/Webpart | 웹 서비스 개발

2009.12 - 2011.08

Skills: Java, JSP, struts2, MS-SQL, HTML, CSS, Javascript, jQuery, Linux, Apache, Tomcat

- 2009.12 - 2011.08 | 미국 퍼블리싱 지원 웹 서비스 개발
 - 자사 게임의 복미 퍼블리싱을 위한 주요 웹 서비스와 시스템을 개발/지원
 - 개발 서비스 및 시스템 : Membership, Web Launcher, Back-Office Tools (CS, Game Server List 관리, Product 및 시리얼코드 생성관리)
 - 일반 유저를 대상으로 한 서비스는 몇 가지 브라우저에 대해 Cross-Browsing을 지원하며, Back-Office Tool은 FF와 IE-7,8을 지원
 - Web Launcher(게임 실행을 위한 Web)의 로그인은 Membership과의 SSO 연동을 기본으로 하며, 필요할 경우 외부 서비스의 SSO도 지원
 - CS-Agent를 위한 통합 고객지원(Customer 검색, Customer 생성, Customer 정보조회 및 변경, 결재이력, 재제이력, 실행로그, 기타 환경 셋팅 관리) 시스템인 IMS (Integration Management System)를 개발하며 CS-Agent 유저관리와 권한 관리는 외부 권한 시스템을 사용하도록 연동
 - Cross-Domain 문제를 해결하기 위해 js 파일을 dynamic하게 include하거나 iframe 사용 등의 방법을 고려하여 개발

누리엔소프트웨어, WebTech | 대리 / 웹 서비스 개발

2008.12 - 2009.12

Skills: Java, Spring, ibatis, JSP, MS-SQL, HTML, CSS, Javascript, jQuery, Linux, Apache, Tomcat

- 2009.08~2009.12 | 신규 SNS 서비스 개발 (SPOON)
 - 프로토타입에서 발전하여 좀 더 안정화 된 서비스를 제공
 - 웹 게임과의 연동을 통하여 SNS 뿐만 아니라 웹 게임도 즐길 수 있는 공간을 생성
- 2009.05 - 2009.07 | 신규 SNS 프로토타입 서비스 개발
 - 국내외 SNS와 RSS/ATOM으로부터 나의 콘텐츠와 수집이 허용된 타인의 콘텐츠를 자동 수집하여 한 공간에서 볼 수 있고 글과 이미지, 동영상을 직접 작성하고 외부로 전송할 수 있도록 구현
 - 콘텐츠 수집과 콘텐츠 전송은 외부 SNS(Youtube, twitter, me2day..)에서 제공되는 API와 사이트에 따른 OAuth와 같은 인증방식을 사용
- 2008.12 - 2009.04 | 누리엔 SNS 웹 사이트(웹홈) 추가 개발 및 운영
 - 자사 게임의 웹에서의 SNS를 형성하는 공간으로 유저 간 콘텐츠 공유 및 클라이언트를 접속하지 않고도 웹에서의 원활한 커뮤니케이션 활동을 가능하게 하도록 환경제공
 - Cross Browsing, Cross Domain을 고려한 개발

아이온커뮤니케이션즈, 솔루션사업팀 | 대리 / 웹 서비스 개발

2004.12 - 2008.03

Skills: Java, JSP, Oracle, MS-SQL, HTML, CSS, Javascript, DojoScript, DHTML, xslt, CVS, Apache, Tomcat

- 2007.08 - 2008.03 | CMS 솔루션 개발 (ICAFE 2.0)
 - CMS 관리 환경을(기능단위 페이지 별 구성요소) DB에 데이터 형태로 저장하여 위젯 타입으로 재구성하고 기능별 페이지를 자동 생성하여 필요한 모든 페이지를 개발자의 생성 작업 없이 자동으로 관리 할 수 있는 환경을 제공
 - UI와 이벤트는 개발과 테스트를 병행하여 Cross-Browsing이 가능하도록 개발
 - 어플리케이션은 Web 2.0 을 기초로 개발
 - Dojoscript를 상속받아 재 구현하여 ICAFE 2.0을 위한 custom script를 만들어 사용
- 2006.01 - 2007.07 | KTF 유/무선 상품 고도화 시스템 개발
 - 유/무선 서비스의 상품 생성을 위한 규격 프로세스를 제공
 - 상품의 생성은 쉽고 복수의 서비스도 통합 상품을 생성
 - 상품 생성자 (MCP와 CP)에게 통계데이터를 제공
 - 타 시스템 (과금, 개별 콘텐츠 서비스, MUSE)과의 연동
- 2005.10 - 2006.05 | KTF GPANG 서비스 고도화
 - GPANG(게임) 서비스의 고도화 및 CASS(솔루션)로의 통합관리

- 과금과 콘텐츠간의 연관 정보를 관리
- 콘텐츠는 CASS 시스템 내부 코드 관리
- 이벤트/프로모션으로의 결합상품 구성을 위한 환경을 제공
- 2005.02 - 2005.04 | KTF 음원 관리시스템 DLM 개발
 - DLM(Digital Licence Management)의 음원 데이터 관리환경을 제공
 - 타 시스템과의 연동을 가능하게 한다. (DRM, 과금)
 - 대용량 데이터 관리 및 검색 속도 개선
- 2004.12 - 2006.08 | KTF 서비스의 CASS로의 통합 (그림나라, 서치뮤직, News, DMB, 노래방)
 - DLM(Digital Licence Management)의 음원 데이터 관리환경을 제공
 - 타 시스템 (DRM, 과금)과의 연동
 - 대용량 데이터 관리 및 검색 속도 개선

학력

Shafston International College

• 호주/브리즈번 어학연수
2008

한신대학교

• 정보통신학과
2000 - 2004