# INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO WINDOWS COMVISUAL STUDIO 2019



PROFESSOR ESP. LUCYANO CAMPOS MARTINS

UNITPAC - JULHO 2020



# CRONOGRAMA

- O que é o desenvolvimento WINDOWS FORMS;
- O que é um **COMPONENTE**;
- O que são as PROPRIEDADES dos componentes;
- O que são EVENTOS;
- Apresentação IDEVisual Studio 2019;
- Mãos na massa Criando o Primeiro Projeto Windows Forms;
- Exercício de Fixação.

# O QUE ÉWINDOWS FORMS?

Conjunto de bibliotecas .NET voltados a criação de interfaces gráficas de usuário (GUI).

Forms são formulários, em alusão aos formulários de papel.



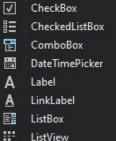


# O QUE SÃO COMPONENTES?

Componentes ou controles proporcionam uma maneira fácil e prática de desenvolver GUIs em Windows Forms.

Componentes são tudo o que você enxerga e interage dentro de uma aplicação Windows Forms.

No .NET Framework componentes são **classes** que pertencem ao namespace System.Windows.Forms.

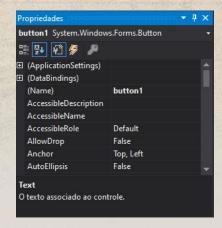


# PROPRIEDADES DOS COMPONENTES

Na POO (Programação Orientada a Objeto), propriedade são características de uma classe.

Para componentes as propriedades são essas características que definem o componente.

Por exemplo: Tamanho, Cor, Estilo de Fonte e etc.

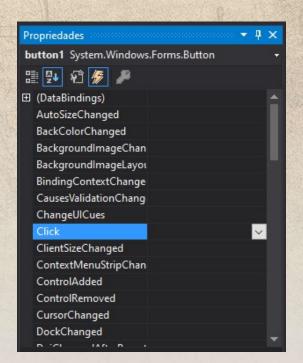


# **EVENTOS DOS COMPONENTES**

Eventos nada mais é do que as ações dos componentes.

Na POO os eventos são os métodos.

Exemplo: Mudar de Cor, Clicar, Restaurar, Maximizar e etc



# **VISUAL STUDIO 2019**

O Visual Studio 2019 é a IDE da Microsoft para desenvolvimento usando a plataforma .NET.

Com o VS2019 é possível desenvolver para mobile, web, iot e windows.

Disponível em várias versões, dentre elas, a Community que é grátis.

https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/downloads/





