

Emmet

Nos permite escribir HTML y CSS Emmet:

- | Nos metemos dentro de la caja (crear un hijo)
- . Agregamos una o mas clases
- #Agregamos un id
- Agregar sibbling/hermano
- *Repetidor/cantidad
- {} colocar contenido o texto dentro del elemento
- \$ dentro del contenido enumerar elementos
- lorem10 tetxo lorem ipsum de 10
- () agrupar elementos Emmet

main.contenido.modoo--obscuro#contenido1>(h1.titulo+p.texto>lorem10)+(ul>li*5{Item de Lista \$})+footer.pie

//Realizaria esto en html

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Blanditiis, molestias.

- Item de Lista 1
- Item de Lista 2
- Item de Lista 3
- Item de Lista 4
- Item de Lista 5

Variables en CSS

Se pueden crear variables para reutilizar valores en distintas partes del codigo.

- Mejorar la legibilidad del código
- Facilitar la actualización de los valores.
- Se pueden crear de manera global en la raíz del documento en caso Web .En otros caso en imagenes

SVG es la etiqueta

- Para que Css lo reconozca debe de tener dos guiones medio.

Ejemplo de uso Bootstrap <https://getbootstrap.com/docs/5.0/customize/css-variable>

```
*{
  margin:0;
}
:root {
  --blue : #1e90ff;
  --wwhite: #fff;
  --danger: red;
  --primary:#aaaccb;
}

.dark-mode{
  --primary: #bbbbaacc;
}

.container{
  background-color: var(--primary);
  color: var(--white);
}
```

Metodologia Suit CSS

<https://suitcss.github.io/>

Se utiliza en muchos frameworks como Angular, React, etc. Es una nomenclatura basada en BEM, pero con algunas diferencias. Sus partes son :

- Componentes
- Elementos
- Modificadores
- Estados: Son modificadores pero temporales de un elemento(activo, inactivo, abierto, cerrado), y son independientes de los componentes en que se utilizan.
- Utilidades: Es una clase que se puede aplicar a cualquier etiqueta y que no tiene relación con el componente. Haciendo una lista de utilidades se puede utilizar para todo.

Componente (bloque) y elementos

```
/* Componentes */
.Galeria {}

/* elementos */
.Galeria-titulo {}
.Galeria-imagen {}
.Galeria-pieGaleria {}

/* modificadores */
```

```
.Galeria--principal  
.galeria-imagen--extragrande {}
```

Estados

Los estados son modificadores "TEMPORALES" de un elemento (activo, inactivo, cerrado, abierto), y son independientes de los componentes en que se utiliza.

```
.isActive {}  
.Micomponente.isActive {}  
.MiGaleria.isActive {}
```

```
<div class="Micomponente isActive"></div>  
<div class="Micomponente"></div>  
<div class="Micomponente"></div>  
<div class="MiGaleria isActive"></div>  
<div class="MiGaleria"></div>  
<div class="MiGaleria"></div>
```

Utilidades / Utilities

Es una clase que se puede aplicar a CUALQUIER ETIQUETA y que no tiene relación con el componente. Se escribe con una "u-" al frente.

```
.u-textCenter {  
  text-align: center;  
  margin-left: auto;  
  margin-right: auto;  
}  
  
.u-bgBed {  
  background-color: red;  
}  
  
.u-textRight {}  
.u-textDanger {}
```

Incluso las utilidades poseen variantes responsive como "u-sm-textCenter", "u-md-textCenter", "u-lg-textCenter", para aplicar en diferentes tamaños de pantalla (sm:small, md:medium, lg:large)