README.md 2024-12-13

## **Formularios**

## Estructura de JS

- Comentarios y documentación
- Constantes y variables
- Funciones utilitarias
- Funciones principales de nuestra web
- EventListeneres
- Iniciar nuestro programa

## Métodos de Arrays

- unshif: nos permite añadir un nuevo valor al inicio del array y devuelve el largo del elemento.
- push: nos permite añadir un nuevo elemento al final del array y devuelve el nuevo lenght de la lista
- push: nos permite añadir un nuevo elemento al final del array y devuelve el nuevo lenght de la lista
- shift: Elimina el primer elemento del array y devuelve dicho elemento.
- splice: Tine tres parametros y devuelve elementos eliminados indice donde se va a posicionar cantidad de elementos a eliminar elementos a agregar.
- indexOf: nos permite saber el indice de un elemento

```
const frutas = ['manzanas', 'platanos', 'pera'];
let nuevaLongitud = frutas.push('limon', 'uva');
console.log(nuevaLongitud); // 5
let elementoElimiando = frutas.pop();
console.log(elementoEliminado); // uva
let elementoDeleted = frutas.shift();
console.log(elementoDeleted); // manzanas
console.log(frutas)// platanos, pera, limon;
 nuevLongitud = frutas.unshift('naranja','sandia');
 console.log(nuevaLongitud)// 5
 console.log(frutas)// naranja,sandia,platanos,pera,limon
const elementosQuitados = frutas.splice(2,1,'kiwi','arandano');
console.log(elementosQuitados)//['platanos']
console.log(frutas)//naranja,sandia,kiwi,arandano,pera,limon
frutas.splice(0,1);// quitando el primer elemento
frutas.splice(-1,1);// quitando el ultimo elemento
frutas.splice(2,2);// quita dos elementos a partir del indice 2
frutas.splice(-1,0,"Mandarina","Papaya");// agrega al ultimo lugar los elementos
sin eliminar nada
```

README.md 2024-12-13