

#### ESDM API

+esdm open(uri, mode)

+esdm close(context)

+esdm read(context, buf, domain description)

+esdm write(context, buf, domain description)

+esdm read async(context, buf, domain description)

+esdm write async(context, buf, domain description) +esdm update metadata(context, metadata)

+esdm lock(context)

+esdm unlock(context)

# **ESDM API CONTAINER**

+esdm\_container create(uri)

+esdm container open(uri, mode)

+esdm\_container\_list\_variables(container)

+esdm container get metadata(container)

+esdm container update metadata(container, metadata)

+...()



# ESDM\_API\_DOMAIN

+esdm domain create(dim1, dim2, ...)

+esdm domain update metadata(domain, metadata)

+...()



#### **ESDM API VARIABLE**

+esdm variable create(name, domain)

+esdm variable open(uri, mode)

+esdm variable update metadata(domain, metadata)



### ESDM\_API\_LL

+esdmll variable list fragments(container)

+esdmll\_variable\_add\_fragment(fragment)

+esdmll\_variable\_remove\_fragment(fragmentID)

+esdmll fragment list replicas(fragment)

+...()