Java Előadás Beadandó

Github Link: https://github.com/luczay/JavaEloadasBeadando

Adatbázis megvalósítása

Az adatbázisunk 3 táblából áll, pizza, rendeles és kategoria. Ezeket az 1. ábrán lehet megtekinteni. Az adatbázist SQLite-ban csináltuk, így nem kell egy külön szerveren adatbázist futtatni, hanem szimplán az adatok.db fájl elég az adatbázis megvalósításához, és ezt lehet hostnak megadni az sql beállításainál. A beállítást tartalmazó fájlt a 2. ábra tartalmazza.

✓ ■ Tables (4)				
✓ ■ kategoria	CREATE TABLE kategoria (nev			
nev	TEXT	"nev" TEXT		
■ ar	INTEGER	"ar" INTEGER		
✓ III pizza		CREATE T "ar" INTEGER IV TEX		
□ nev	TEXT	"nev" TEXT		
kategorianev	TEXT	"kategorianev" TEXT		
vegetarianus	BOOLEAN	"vegetarianus" BOOLEAN		
✓ ■ rendeles		CREATE TABLE rendeles (az I		
az	INTEGER	"az" INTEGER		
pizzanev	TEXT	"pizzanev" TEXT		
■ darab	INTEGER	"darab" INTEGER		
felvetel	DATE	"felvetel" DATE		
kiszallitas	DATE	"kiszallitas" DATE		
1. ábra				

2. ábra

Az adatbázist a DbManager osztályból lehet elérni, itt vannak metódusok a különböző lekérdezésekhez. Az osztály egy része lenti ábrán látható, a többi részére pedig a feladatok megoldásainál majd kitérünk.

3. ábra

Főmenü leírása

Az applikáció kezdő oldala egy főmenüt tartalmaz. Minden egyes menüpont egy adott feladat vagy részfeladat megoldását tartalmazza.



5. ábra

```
public class MainMenuController { ± luczay*

@FXML no usages ± luczay
protected void on_Feladat1cClick() throws IOException {

@BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat1c.fxml", little: "1. Feladat - ir");

}

@FXML no usages ± luczay
protected void on_Feladat1dClick() throws IOException {

@BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat1d.fxml", little: "1. Feladat - Modosit");

}

@FXML no usages ± luczay
protected void on_Feladat1eClick() throws IOException {

@BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat1e.fxml", little: "1. Feladat - Töröl");

}

@FXML no usages ± luczay*
protected void on_Feladat2Click() throws IOException {

@BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat3.fxml", little: "2. Feladat");

}

@FXML no usages ± luczay*
protected void on_Feladat2Click() throws IOException {

BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat2.fxml", little: "3. Feladat");

}

@FXML no usages ± luczay*
protected void on_Feladat3Click() throws IOException {

BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat2.fxml", little: "3. Feladat");

}

@FXML no usages ± luczay
protected void on_Feladat3Click() throws IOException {

BeadandoUIApplication.switchScene( fxmlFile: "feladat2.fxml", little: "3. Feladat");

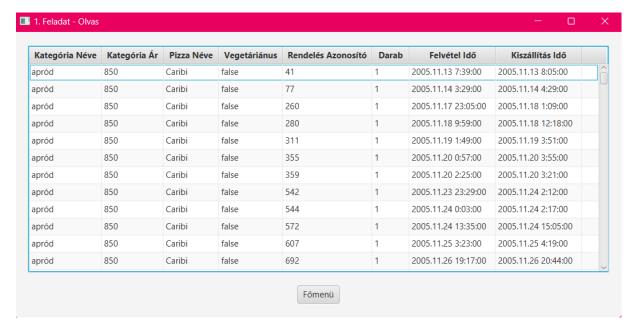
}

@FXML no usages ± luczay
protected void on_Feladat4Click() throws IOException {
```

6. ábra

1. Feladat

Az Olvas menüt az 1. Feladat – Olvas menüpont alatt lehet elérni. A három tábla együttes lekérdezését egy hosszú sql lekérdezéssel valósítottuk meg, amiben JOIN-okat használtunk, hogy összefűzzük a 3 táblát. Az adatokat TableView-ban jelenítettük meg, az egyes cellák értékeit a controller osztályból töltöttük fel.



7. ábra

```
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.TableColumn?>
<?import javafx.scene.control.TableView?>
<VBox alignment="CENTER" spacing="20.0" xmlns="http://javafx.com/javafx"</pre>
      \textbf{fx:controller="com.} \underline{beadando}.\underline{eloadasbeadandoui}.\underline{Feladat} 1 \textbf{aController"}
      prefWidth="850.0" prefHeight="400.0">
    <padding>
        <Insets bottom="20.0" left="20.0" right="20.0" top="20.0"/>
    </padding>
    <TableView fx:id="rendelesTable">
             <TableColumn fx:id="kategoriaNevColumn" text="Kategória Néve"/>
             <TableColumn fx:id="kategoriaArColumn" text="Kategória Ár"/>
             <TableColumn fx:id="vegetarianusColumn" text="Vegetáriánus"/>
             <TableColumn fx:id="rendelesAzColumn" text="Rendelés Azonosító"/>
             <TableColumn fx:id="darabColumn" text="Darab"/>
             <TableColumn fx:id="kiszallitasColumn" text="Kiszállítás Idő"/>
    </TableView>
```

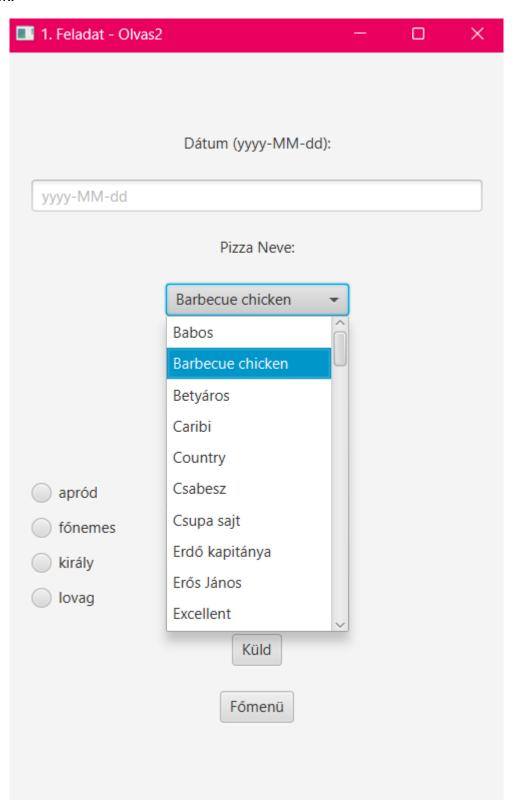
8. ábra

9. ábra

10. ábra

Az Olvas2 menü az 1. Feladat – Olvas2 menüpont alatt található. Valami oknál fogva az sql kód nem működik megfelelően, mivel az összes adatot visszaadja az adatbázisból. Ezért az összes adatot lekérjük, majd a szűrésnél megadott

értékek alapján mi magunk szűrjük ki a megfelelő rekordokat a forráskódban. Az így kapott adatokat pedig egy statikus mezőben tároljuk el a controller osztályban, így mikor az az osztály meghívódik, az értékek már elérhetőek lesznek.



11. ábra

12. ábra

13. ábra

```
for (RendelesExpanded result : temp_results)
{
    if (
        result.isVegetarianus() == vegetarianus
        && result.getPizzaNev().equals(pizzaName)
        && result.getKategoriaNev().equals(category)
) {
    DateTimeFormatter formatter1 = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy.MM.dd");
    DateTimeFormatter formatter2 = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy.MM-dd");

    LocalDate date1 = LocalDate.parse(result.felvetel.split( regex: " ")[0], formatter1);

    LocalDate date2 = LocalDate.parse(date, formatter2);

    if (date1.isAfter(date2)) {
        final_results.add(result);
    }
}

catch (SQLException sqlException) {
```

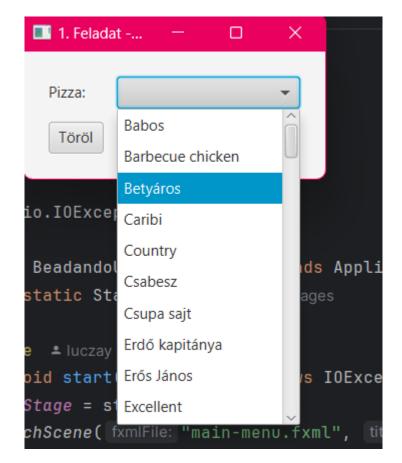
14. ábra

Az Ír, Töröl és Módosít menü hasonló menüpontban található, mint az előző feladatok megoldásai. Mivel ezek szimpla feladatok, így a megvalósításról mellékeltünk csak képeket.

🔳 1. Feladat - Ír	_) ×
Pizza neve:			
Kategória:	főnemes	•	
Vegetáriánus:	apród		
Hozzáad	főnemes		
	király		

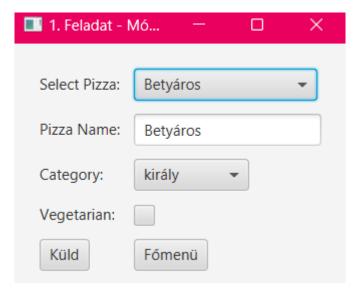
15. ábra

16. ábra



17. ábra

18. ábra



19. ábra

3. Feladat

Mi a párhuzamos programvégrehajtást színek változtatásával mutatjuk be. Az oldalon 2 label látható, mindegyik label más időpontban vált színt, és a színek teljesen random vannak kiválasztva. A random színeket úgy valósítottuk meg, hogy a random színek kódjait a random függvénnyel választjuk ki. Párhuzamosság eléréhez pedig Threadet használtunk.



21. ábra

```
public class Feladat2Controller { 1 luczoy* }

@FXML no usages 1 luczoy* public void initiatize() {
    executor = Executors.newFixedThreadPool( nThreads: 2);
    executor.submit(() -> changeLabelColor(label1, Interval 1000));

    private void changeLabelColor(label label, int interval) { 2 usages 1 luczoy*
    while (true) {
        try {
            Color randomColor = new Color(Math.random(), Math.random(), NS 1.0);
            Platform.runLater(() -> label.setStyle("-fx-font-size: 24px; -fx-background-color: " + toHexString(randomColor) + "; -fx-padding: 10px;"));
            Thread.sleeg(interval);
            } catch (InterruptedException e) {
                 Thread.currentThread().interrupt();
                 break;
            }
        }
        private String toHexString(Color color) { 1 usage 1 luczoy
        int r = (int) (color.getRed() * 255);
        int g = (int) (color.getGreen() * 255);
        int g =
```

22. ábra