Hangman

Jag börjar nog att skapa allt jag behöver static, jag behöver en string för den hemliga ordet, en char för att gissa en bokstav, sen en string ifall man försöker gissa hela ordet, en int för livet.

For loop för att kolla igenom ordet för att kolla efter bokstaven, while loop för det andra

Grafiskt del: Skriver ut strecken gubben och hur många liv användaren har kvar

Varje gång ett liv, sträck eller gubben ska uppdateras så clearas skärmen och sen skrivs allting in igen med det uppdaterade informationen

Jag börjar spelet med ett välkomstmeddelande och att man får skriva in ordet väljer själv.

Valt ord: Väljs av användaren med hjälp av hcw.nextString och sen clearer bort ordet efter man har valt.

Sen får man gissa en bokstav eller ett ord.

Gissningen börjar som en String och sen kollar jag ifall stringen är längre än en char och ifall den är det så sätter jag string gissning till den och ifall den är inte är det sätter jag char gissning till den

Bokstav: Kollar ifall ordet innehåller bokstaven ifall den gör det så byter den ut linjen mot bokstav och kollar ifall det finns några bokstäver kvar att ta ut ifall det är noll så går man till vinst delen

Ifall bokstaven inte stämmer tar den bort ett liv och sen kollar den ifall användaren har liv kvar ifall den inte har så går den till slut delen om den har det får användaren gissa igen.

Ord: Kollar ifall ordet stämmer med hemliga ordet ifall den gör det så går man till vinst delen

Ifall ordet inte stämmer så tar den bort ett liv och sen kollar ifall användaren har något liv kvar om inte går den till slut delen om den har det får användaren gissa igen.

Vinst delen

Skriver ut ett grattis meddelande och hur många gånger användaren hade fel och frågar ifall användaren vill spela igen ifall ja så börjas spelet om ifall nej så stängs spelet av.

Slut del

Stänger av spelet efter 5 sekunder.

* Finns det några buggar?
  + Förmodligen men jag kan inte hitta några.
* Kan programmet krascha?
  + Förmodligen men jag har inte lyckats än.
* Hur avslutas spelet?
* Det slutar efter fem sekunder när du har spelat klart.
* Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel? *Exempelvis:*
  + Möjlighet till multiplayer.
  + Jag har använt mig utav HangmanConsoleWindow.
* Stötte du på några problem du fastnade på?
  + Att göra ordet till chars. Jag frågade mikael och han hjälpte mig
* Var något annat svårt eller utmanande?
* Inte jättesvårt
* Var något lätt?
* att sätta in hcw
* Hade du tillräckligt med förkunskaper?
  + Nej det var vissa saker man behövde fråga för att lösa uppgiten
* Ser du några förbättringar som kan göras?
  + Jag skulle kunna implementera akiart så det ser snyggare ut.
  + Det är bara att sätta en string varge gång man har fel.
* Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?
* Jag försökte göra en array med bokstäverna men har gissat på
* Hur fungerar programmet?
  + 1 Sätter liv till 10
  + 2 Läser in ordet och gör skriver ut \_ för varje bokstav.
  + 3 Gör om ordet till chars
  + 4 Kollar om man har gissat rätt
  + 5 Tar bort ett liv eller skriver ut den rätta bokstaven på rätt plats
  + 6 Säger att man vinner eller förlorar
  + 7 Avslutar spelet.
* Hur väl har du hållit dig till din planering?
  + Har du fått göra om din planering under projektets gång?

Jag har ändrat på mycket saker sedan min planering

* Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?
  + HCW fick den av jaok

**Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* Min planering är... (motivera)
  + Noggrant gjord

Jag anser att min kod har en del funktioner men skulle kunna ha fler

* Mitt program är av... (motivera)
  + Hållbar karaktär

Samma här, till viss del är den säker men skulle säkert kunna utveklas

* Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)
  + Ett tydligt och bra sätt

Jag skulle säga att det är mycket enkelt att förstå och interagera med mitt spel

* Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)
  + Enkelt gjorda

Jag skulle säga att mina kommentarer ganska basic

* Min källkod är... (motivera) *(ni kan blanda)*
  + Lång, otydlig och oöverskådlig

Tycker att det talar ganska bra för sig själv.

**Självskattning.**

* Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?

Jag skulle gissa att jag har jobbat alla 5 lektioner + 2 timmar, jag är ganska nöjd med resultatet, om vi fick mer tid skulle jag lägga till mer funktioner.

* Har du lärt dig något under projektets gång?

Japp, jag tycker att uppgiften har varit mycket lärorik.

* Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)

Jag ångrar att jag inte tänkte på att jag skulle optimera koden med metoder.