https://apidocs.luniverse.io/

#### 루데나 보상\_화면정의서

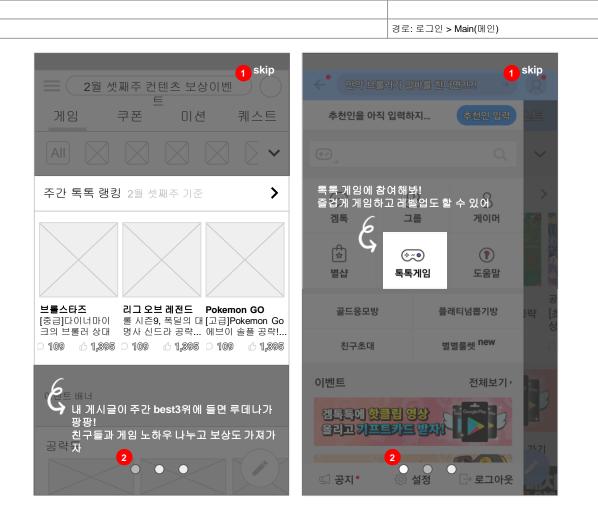
v0.0.3

업데이트 : 2020.03. 10

작성: Kaya, Tim

NO	문서 버전	작성 내용	작성자	작성일
1	v0.0.1	화면초안 작성	Kaya, Tim	2020.01.28
2	v0.0.2	상세 기능 업데이트 - 보상 팝업 상세내역표기 - 지갑 보내기, 받기 기능 추가 - 티어기능 강화	Kaya, Tim	2020.02.28
3	v0.0.3	디스크립션 수정(Tier/LDN 용어 통일) 화면명 수정 Toast 메세지 표기, 이탈경로 표기 추가 LDN 받기 화면 수정 인디게임 화면 추가(보상 받는 기능)	Kaya, Tim	2020.03.10

#### **Tutorial**



Description 개요 -

비공개

Title

화면유형

Tutorial

[Tutorial 1]

화면유형 [Tutorial 보상]팝업

2월 셋째주 컨텐츠 보상이벤

게임 쿠폰 미션 퀘스트

대선 탭에서는 레벨업에 필요한 XP와 다양한 미션을 확인할 수 있어 위째주 기준

(112,000 XP)

미션

20위

Lv.

Tier 5

순위은 매주 누적 LDN에 따라 달라지()()

Tier 4

Tier 4

Tier 3

DN모유기

내 업적

누적 XP

1,120,000

1,100,000

1,100,000

1,100,000

랭킹

두발딛고멍

꾸준히 접속해줘

수한기후

수한기후

Title

Tutorial 완료



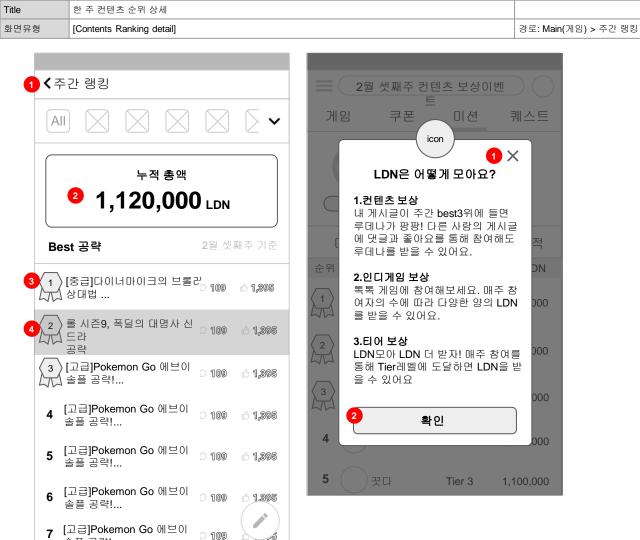
경로: 로그인 > Main(메인)

## Description 개요 1 비공개

#### Main\_메인 페이지



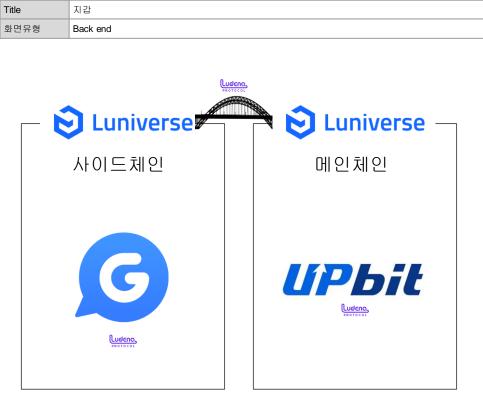
Description		
개요	-	
1	비공개	
2	비공개	
3	비공개	



# 개요 1 비공개 2 비공개 3 비공개 4 비공개

Description

### My profile\_내 정보





🌢 ETHEREUM

트랜잭션 추적 불가) or

코스트 높음, 투명성)

Description 개요

비공개

비공개

비공개

루니버스 - 이더리움 브릿지 개발 안되어 있음. 지갑 루니버스 유저마다 - 이더리움 지갑 단일(그나마 관리 가능,

루니버스 유저마다 - 이더리움 지갑 유저마다(관리, 운영



Description			
개요	-		
1	비공개		
2	비공개		
3	비공개		



Title

화면유형

My page

[My page]

 Description

 개요

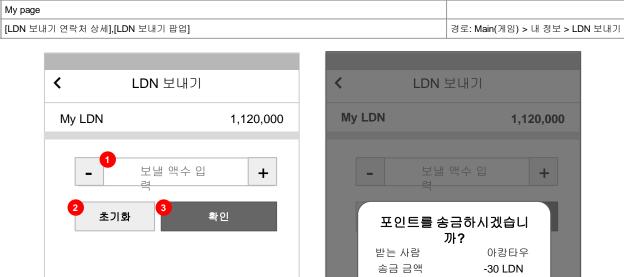
 1
 비공개

 2
 비공개

 3
 비공개

 4
 비공개

 5
 비공개



수수료

총 출금액

취소

면 <u>제</u>

-30 LDN

확인

Title

화면유형

 Description

 개요

 1
 비공개

 2
 비공개

 3
 비공개

 4
 비공개

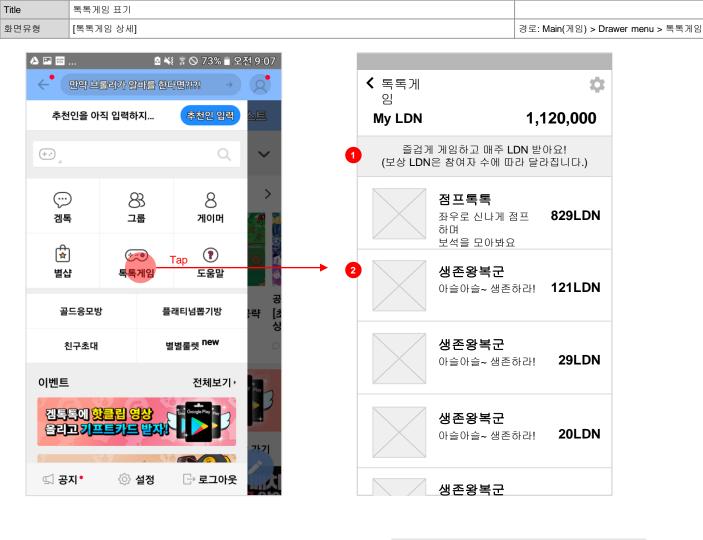
 5
 비공개

Title	LDN 내역상세				
화면유형	[LDN 상세]				경로: Main(게임) > 내 정보 > 내역보기
화면유형	[LDN 상세]	<b>〈</b> My LDN  날짜 ▼ 순 <b>LDN</b> 보내기 2020. 2. 10.	사용내역	1,120,000	경로: Main(게임) > 내 정보 > 내역보기
	2	10:59	2월 둘째주	-200 +36,249	
		[인디게임 보싱 2020. 1. 14. 23:59	] 점프톡톡	+2,249	
		[ <b>Tier 보상]</b> 2020. 1. 9. 23:59	Э	+1,249	

1	비공개
2	비공개

Description 개요 -

Indie game\_인디 게임



	·
개요	-
1	비공개
2	비공개

Description



Title

화면유형



Description		
개요	-	
1	비공개	
2	비공개	
3	비공개	



해외 : LDN 토큰을 걸고 게임에 참여 국내 : 게임 내 랭킹에 따라

-할당된 물량을 1, 2, 3위에게 배분

-참여한 모든 유저에게 (순위/게임 횟수)에 따라 가중치를 부여하여 지급

-모두 N분의 1로 지급

요	-
1	비공개
2	비공개
3	비공개

Description