

Programação orientada a objetos

Instituto Politécnico do Cávado e do Ave Escola Técnica Superior Profissional CTeSP – Tecnologia e Inovação Informática Ano Letivo: 2021/2022





Relatório Trabalho Prático

Ludgero Miguel Simões - 23135

Diogo Manuel Marques - 23000

João Gabriel Albergaria - 23013

Joana Freitas Pimenta – 22999



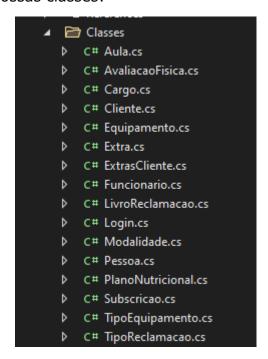
INTRODUÇÃO

Neste trabalho prático, foi nos proposto realizar um projeto para a gestão do ginásio aonde seria conciliado com a outra disciplina de análise e modelação de software para implementar as soluções e as funcionalidades do nosso projeto.

EXPLICAÇÃO DO PROJETO

No nosso projeto temos dois tipos de cargos, o de funcionário e o de cliente e conforme o login, através do username conseguimos determinar qual o seu cargo e apresentar o menu correspondente.

As nossas classes:





Os nossos formulários:

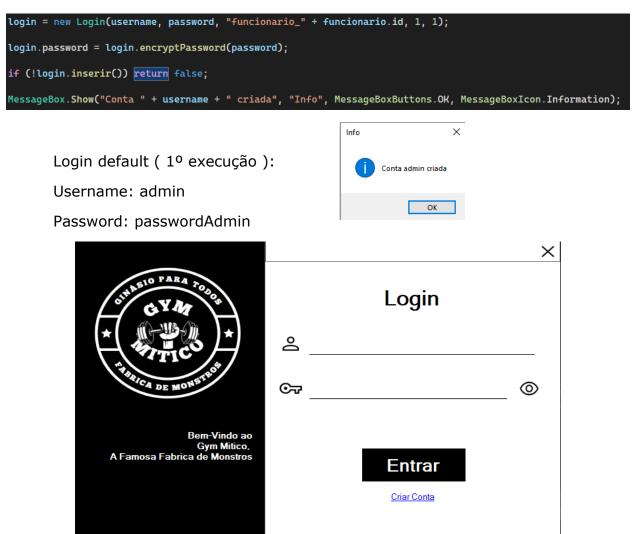
Þ	<u></u>	FormAdicionarAulas.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarAvaliacaoFisica.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarCargoFuncionario	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarEquipamentos.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarExtras.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarFuncionario.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarModalidadesAula	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarPlanoNutricional.	
Þ	o°	FormAdicionarReclamacao.cs	
Þ	o°	FormAdicionarSubscricao.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAdicionarTipoEquipamento	
Þ	- 0	FormAdicionarTiposReclamacoe	
Þ	<u>-</u> 0	FormAlterarDadosCliente.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAlterarDadosFuncionario.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAlterarPassword.cs	
Þ	<u>-</u> 0	FormAlterarPasswordCreatedBy.	
Þ	- 0	FormAlterarSubscricao.cs	
Þ	- 0	FormConsultarAulasCliente.cs	
Þ	- 0	FormConsultarAulasFuncionario	
Þ	o°	FormConsultarcliente.cs	
Þ	o°	FormConsultarClientes.cs	
Þ	₀ 0	FormConsultarEquipamentos.cs	
Þ	0 0	FormConsultarExtrasCliente.cs	
Þ	00	Form Consultar Extras Functionaric	
Þ	00	FormConsultarFuncionarios.cs	
Þ	00	Form Consultar Modalidades Aula	
Þ	o°	FormConsultarReclamacoes.cs	
Þ	о°	FormConsultarSubscricoes.cs	
Þ	о°	Form Consultar Tipos Equipament	
Þ	о°	FormCriarCliente.cs	
Þ	о°	FormLogin.cs	
Þ	о°	FormMenuCliente.cs	
Þ	о°	Form Menu Consultar Cargos Functions (Consultar Cargos Functions) and the consultar Cargos Function (Consultar Cargos Function) and the consultar Cargos Function (Consultar Cargos	
Þ	00		
Þ	00	Form Menu Consultar Tipos Reclar	
Þ	00	FormMenuFuncionario.cs	
Þ	00	FormReclamacoes.cs	

Controladores da database:

▲ DatabaseControllers ▶ C# AulaDBController.cs C# AvaliacaoFisicaDBController.cs C# BaseDBController.cs C# CargoDBController.cs C# ClienteDBController.cs C# EquipamentoDBController.cs C# ExtraDBController.cs C# ExtrasClienteDBController.cs C# FuncionarioDBController.cs C# LivroReclamacoesDBController.cs C# LoginDBController.cs ▶ C# ModalidadeDBController.cs C# PlanoNutrucionalDBController.cs C# SubscricaoDBController.cs C# TipoEquipamentoDBController.cs C# TipoReclamacaoDBController.cs



O programa começa com a apresentação do menu de Login e caso não exista nenhum cargo de recursos humanos ele vai criar uma conta com esse cargo. Na primeira vez que é executado o programa, este vai criar um novo funcionário e consequentemente a conta de login do mesmo, como é demonstrado no código abaixo:



Depois de as credenciais do login serem aceites, o programa vai verificar se a conta foi criada por um admin, e dependendo do tipo do login é redirecionado para o formulário de funcionário ou de cliente. No caso 'createdbyAdmin == 1' será pedido uma nova password, redirecionado posteriormente para o menu de funcionário. Todas as senhas são encriptadas através da função "HashPassword".



<pre>if (login.createdByAdmin == 1) { this.Hide(); FormAlterarPasswordCreatedByAdmin formAlterarPasswordCreatedByAdmin = new FormAlterarPasswordCreatedByAdmin(); formAlterarPasswordCreatedByAdmin.Closed += (s, args) => this.Close(); formAlterarPasswordCreatedByAdmin.Show(); } else if (Program.tipoConta == "cliente") { this.Hide(); FormMenuCliente formMenuCliente = new FormMenuCliente(); formMenuCliente.Closed += (s, args) => this.Close();</pre>						
formMenuCliente.Show();						
else if (Program.tipoConta == "funcionario") {						
this.Hide();						
FormMenuFuncionario formMenuFuncionario = new FormMenuFuncionario();						
formMenuFuncionario.Closed += (s, args) => this.Close();						
formMenuFuncionario.Show();						
}						
×						
Alterar Password						

Devido a tua conta ser criada por um funcionario tens de alterar a password

Nova password

Repetir password

•••

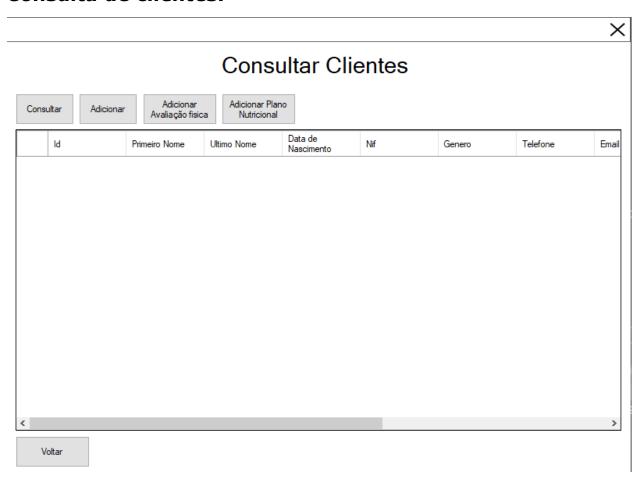
Alterar

Menu de funcionário (caso a conta de login esteja associada a um funcionário ou a conta for criada por um admin)

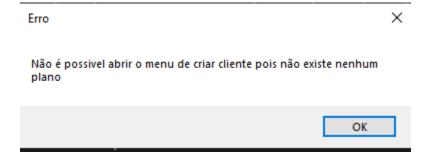
			×				
Menu Funcionário							
Consultar Clientes	Consultar Funcionarios	Consultar Tipos de Equipamento	Consultar Aulas				
Consultar Subscrições	Consultar Cargos Funcionario	Consultar Equipamentos	Consultar Modalidades Aula				
Consultar Reclamações	Consultar Tipos Reclamação	Consultar Extras	Alterar Password				
Alterar Dados			Teminar Sessão				



Consulta de clientes:

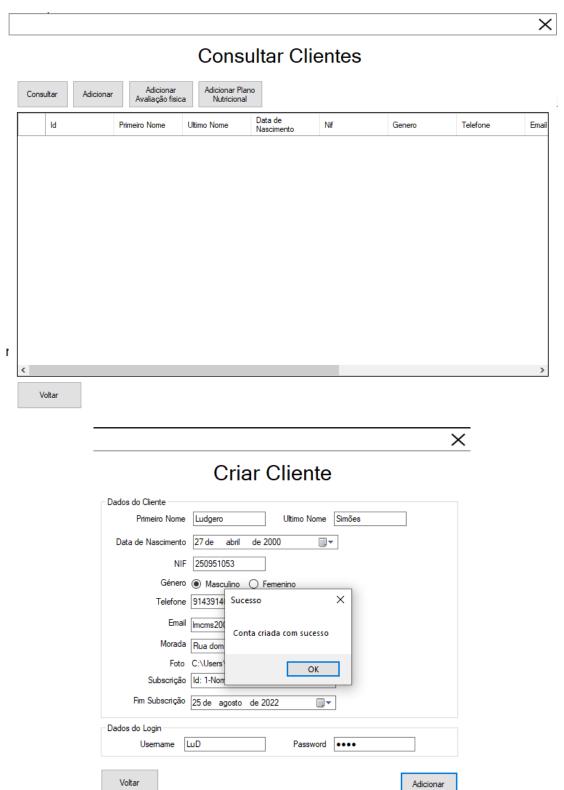


Caso não haja nenhuma subscrição não será possível criar nenhum cliente:



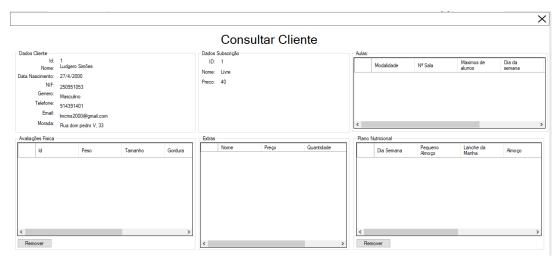


Caso exista pelo menos uma subscrição será submetido para a ficha da criação do cliente:

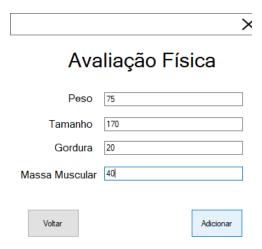




Posteriormente podemos consultar o cliente:



Podemos atribuir uma avaliação física a um cliente selecionando e clicando no botão de "Adicionar Avaliação Física":

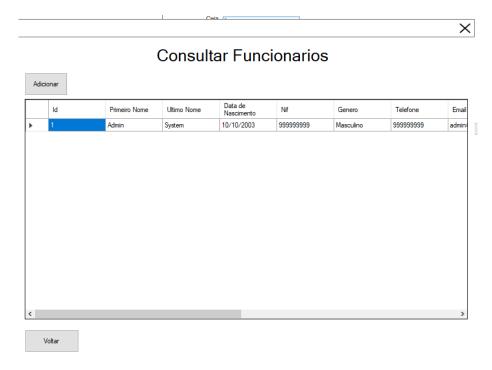


Também podemos atribuir um plano nutricional clicando no botão de "Adicionar Plano Nutricional":





Consulta de Funcionários:



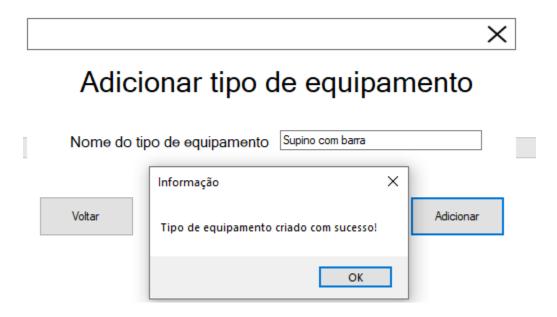
Formulário da adição de um novo funcionário:





Consultar Tipos de Equipamento:

Na adição de um novo equipamento temos o seguinte formulário:



Consultar Aulas:

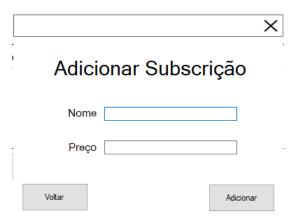
Na inserção de uma nova aula:





Consultar Subscrições:

Inserção de uma nova subscrição:



Consultar Cargos Funcionário:

Inserção de um novo cargo de funcionário:



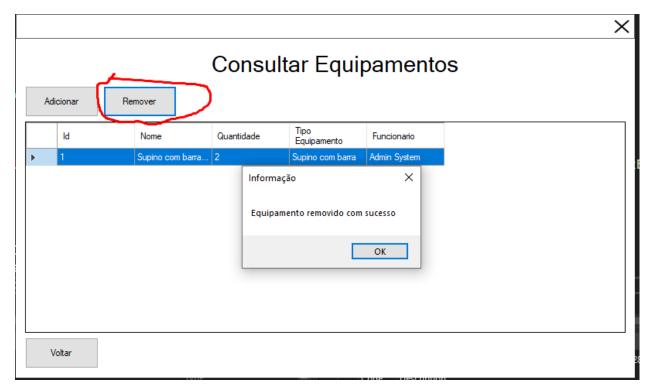


Consultar Equipamentos:

Inserção de um novo equipamento:

		×
Adicior	nar equipameı	ntos
Nome]
Quantidade		
Tipo de equipamento		
Funcionario	~	
Voltar		Adicionar

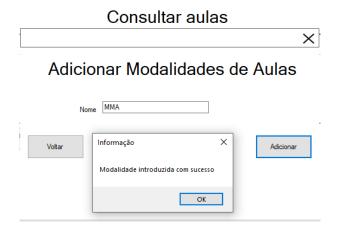
Remoção de um equipamento é preciso o selecionar e depois clicar no botão de remover:





Consultar Modalidades Aula:

Na inserção de uma nova modalidade:

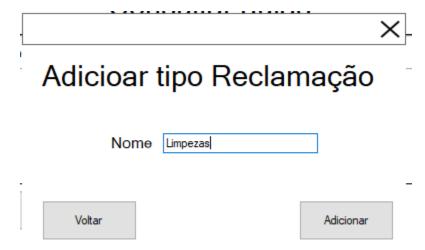


Consultar Reclamações:

Aqui podemos ver as reclamações criadas pelo cliente.

Consultar Tipos Reclamação:

Na inserção de um novo tipo de reclamação:

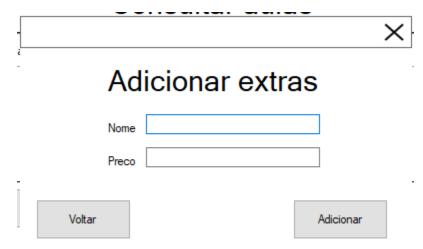


Consultar Extras:

Aqui podemos consultar as reclamações introduzidas pelo cliente.



Inserção dos extras:



Alterar Password:



Alterar Dados:



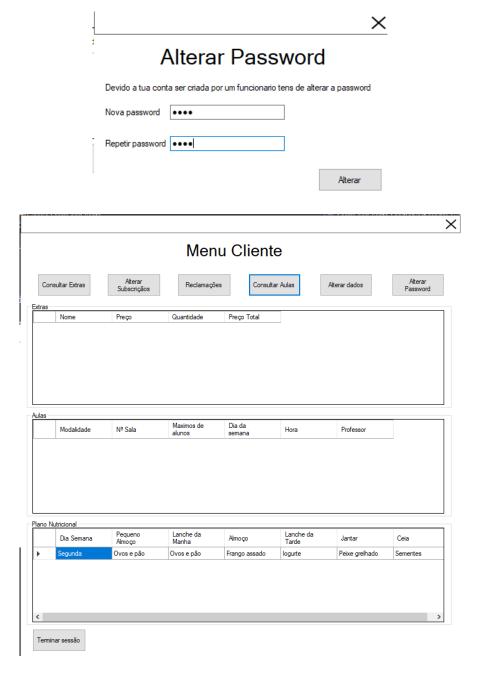


Terminar Sessão:

Volta para o menu de Login caso o utilizador confirme que pretende terminar sessão.

Menu Cliente:

Como a conta de cliente é criada por um administrador, o cliente ao entrar na sua própria conta é lhe pedido para introduzir uma nova password:

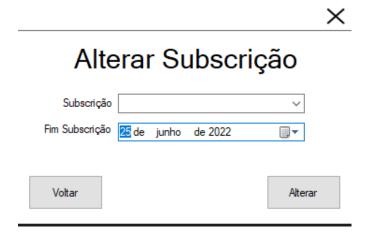




Consultar Extras:

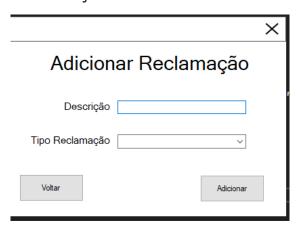


Alterar Subscrições:



Reclamações:

Na criação de uma nova reclamação:





Consultar Aulas:

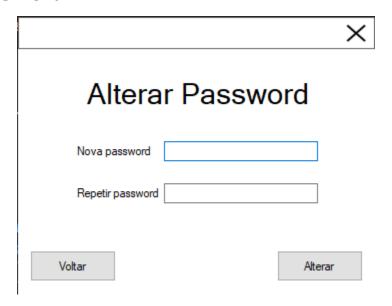


Alterar Dados:





Alterar Password:



Terminar sessão:

É perguntado se tem mesmo a certeza se pretende sair da conta, e clicando no "Yes", o utilizador é redirecionado para o menu de Login.



Porções de código explicativas do programa:

Poderia mostrar todas as classes, mas vou apresentar apenas a **classe de cargo**, que o resto é mais do mesmo e ficaria chato.

```
pnamespace Ginasio.Classes {
    Zerderence
    internal class Cargo {
        private int_id;
        private string _nome;
        private string _nome;
        private string _nomeOsistema;
        private string _nomeOsistema;
        private string _nomeOsistema;
        private string _nomeOsistema;
        public Cargo(atring _nome) {
            this._nome = nome;
            this._nome = nome.ToLomer().Replace(" ", "_");
        }
        areferences
        public Cargo(int id, string _nome, string _nomeSistema) {
            this._id = id;
            this._nome = nome;
            this._nome = nome;
            this._nome = nomeSistema;
        }
        areferences
        public int id {
            get { return this._id; }
        }
        Areferences
        public string _nome {
            get { return this._nome; }
        }
}
```

```
public Funcionario[] funcionarios {
    get { return this._funcionarios; }
O references
public bool getFuncionariosCargo() {
    bool status = true;
    try {
        this._funcionarios = new FuncionarioDBController().getFuncionariosCargo(this._id);
    } catch {
        status = false;
    return status;
public bool inserir() {
   int id = new CargoDBController().inserir(this);
    if (id == -1) return false;
    this._id = id;
    return true;
public bool remover() {
    return new CargoDBController().remover(this._id);
```

Na classe cargo temos os atributos dele como o id, nome e um array da classe do tipo funcionário em "private". Também temos construtores para atribuir à sua classe os seus atributos através da passagem dos parâmetros.



Também temos métodos para consultar, inserção e remoção os funcionários por cargo chamando o controller da database(CargoDBController).

Controller Base

```
abstract class BaseDBController {
    protected MySqlConnection connection;
    protected MySqlDataReader reader;
    protected MySqlCommand command;
    protected MySqlDataAdapter adapter;
    protected string sql;

88 references
    protected MySqlConnection DBConn() {
        connection = new MySqlConnection("Server=localhost;Database=ginasio;Uid=root;Pwd=;");
        return connection;
    }

99+ references
    protected void closeDB() {
        connection.Close();
        connection = null;
        command = null;
    }
}
```

```
protected int getNumRegistosDB(string tableName) {
   int nRegistos;
   try {
       connection = DBConn();
       sql = "select count(1) as nRegistos from " + tableName;
       command = new MySqlCommand(sql, connection);
       connection.Open();
       reader = command.ExecuteReader();
       if (reader != null && reader.HasRows && reader.Read()) {
           nRegistos = Convert.ToInt32(reader["nRegistos"]);
       } else {
           nRegistos = 0;
       } catch {
       nRegistos = 0;
     finally {
       closeDB();
   return nRegistos;
```

Todos os outros controladores vão derivar deste controlador "pai", com as definições para a manipulação da nossa base de dados.



Controller para a database na parte do cargo:

```
□namespace Ginasio.DatabaseControllers {
      7 references
internal class CargoDBController : BaseDBController {
          public int inserir(Cargo cargo) {
               int id;
               try {
                   connection = DBConn();
                    sql = "INSERT INTO cargo(nome, nomeSistema) VALUES(@nome, @nomeSistema)";
                   command = new MySqlCommand(sql, connection);
command.Parameters.AddWithValue("@nome", cargo.nome);
command.Parameters.AddWithValue("@nomeSistema", cargo.nomeSistema);
                    connection.Open();
                    if (command.ExecuteNonQuery() == 1) {
                        command = null;
                        sql = "SELECT LAST_INSERT_ID() as 'id' FROM 'cargo' LIMIT 1";
                        command = new MySqlCommand(sql, connection);
                        reader = command.ExecuteReader();
                        if (reader != null && reader.HasRows && reader.Read()) {
                             id = Convert.ToInt32(reader["id"]);
                        } else {
                             id = -1;
                    } else {
                        id = -1;
```

```
} catch {
         id = -1;
    } finally {
         closeDB();
    return id;
1reference
public bool remover(int idCargo) {
    bool status;
    try {
         connection = DBConn();
         sql = "DELETE FROM cargo WHERE id = @id";
         command = new MySqlCommand(sql, connection);
command.Parameters.AddWithValue("@id", idCargo);
         connection.Open();
         if (command.ExecuteNonQuery() == 1) status = true;
         else status = false;
    } catch {
         status = false;
    } finally {
         closeDB();
    return status;
```

```
public Cargo getById(int idCargo) {
    Cargo cargo = null;
    try {
         connection = DBConn();
         sql = "SELECT * FROM cargo WHERE id = @id";
        command = new MySqlCommand(sql, connection);
command.Parameters.AddWithValue("@id", idCargo);
         connection.Open();
        reader = command.ExecuteReader();
         if (reader != null && reader.HasRows && reader.Read()) {
             int id;
             string nome, nomeSistema;
             id = Convert.ToInt32(reader["id"]);
             nome = Convert.ToString(reader["nome"]);
nomeSistema = Convert.ToString(reader["nomeSistema"]);
             cargo = new Cargo(id, nome, nomeSistema);
    } catch (Exception ex) {
         closeDB();
         throw ex;
      finally {
         closeDB();
    return cargo;
```

```
public Cargo[] getAll() {
    Cargo[] cargos = null;
    int nRows = getNumRegistosDB("cargo"), i = 0;
    try {
        connection = DBConn();
        sql = "SELECT * FROM cargo";
        command = new MySqlCommand(sql, connection);
        connection.Open();
        reader = command.ExecuteReader();
        cargos = new Cargo[nRows];
        if (reader.HasRows) {
            while (reader.Read()) {
                int id;
                string nome, nomeSistema;
                id = Convert.ToInt32(reader["id"]);
nome = Convert.ToString(reader["nome"]);
                nomeSistema = Convert.ToString(reader["nomeSistema"]);
                cargos[i] = new Cargo(id, nome, nomeSistema);
                 i++;
    } catch (Exception ex) {
        closeDB();
        throw ex;
      finally {
```



Através deste controller conseguimos manipular a parte correspondente aos cargos, através de vários métodos que interagem diretamente com a base de dados.

Formulário para a consulta dos cargos dos funcionários:

```
reference
private void FormMenuConsultarCargosFuncionario_Load(object sender, EventArgs e) {
    Cargo[] cargos = null;

    try {
        cargos = new CargoDBController().getAll();
    } catch {
        MessageBox.Show("Ocorreu algum erro, tenta novamente mais tarde", "Erro", MessageBoxButtons.OK);
    }

    dgvCargos.Columns.Add("id", "Id");
    dgvCargos.Columns.Add("nome", "Nome");

    foreach (Cargo cargo in cargos) {
        dgvCargos.Rows.Add(cargo.id, cargo.nome);
    }
}
```



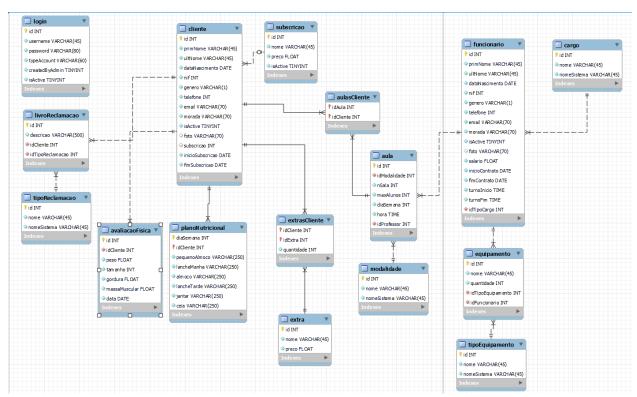
Formulário para a criação de um novo cargo:

```
private void btnAdicionar_Click(object sender, EventArgs e) {
   if (txtNome.Text == String.Empty) {
       MessageBox.Show("Tens de fornecer o nome do cargo", "Aviso", MessageBoxButtons.OK);
       txtNome.Focus();
   Cargo cargo = new Cargo(txtNome.Text);
   Cargo[] cargosDB = null;
       cargosDB = new CargoDBController().searchByNomeSistema(cargo.nomeSistema);
       MessageBox.Show("OCorreu algum erro, tenta novamente mais tarde", "Erro", MessageBoxButtons.OK);
   if (cargosDB != null && cargosDB.Length > 0 && cargosDB[0] != null) {
       MessageBox.Show("Ja existe um cargo com esse nome!", "Erro", MessageBoxButtons.OK);
       txtNome.Text = String.Empty;
       txtNome.Focus();
       return;
   if (cargo.inserir()) {
       MessageBox.Show("Cargo criado com sucesso", "Informação", MessageBoxButtons.OK);
       txtNome.Text = String.Empty;
    } else {
       MessageBox.Show("Ocorreu algum erro a criar o cargo, tenta novamente mais tarde", "Erro", MessageBoxButtons.OK);
```

```
public bool inserir() {
   int id = new CargoDBController().inserir(this);
   if (id == -1) return false;
   this._id = id;
   return true;
}
```



ESQUEMA DE SQL:



CONCLUSÃO

Penso que alcançamos todos os objetivos pretendidos neste projeto. Apesar da complexidade do mesmo procuramos desde início aproximar o trabalho o mais possível de um caso real. Ao longo do projeto, fomos desenvolvendo as nossas capacidades, conseguindo pôr em prática todos os conhecimentos adquiridos em contexto de aula finalizando com um projeto que nos orgulhamos e conseguimos retirar aprendizagens e um software com bastante qualidade.

Bem-hajam!