信道编码大作业实验报告

夏志康 刘祥 芦迪 吴舒登 清华大学深圳国际研究生院信息科学与技术学部,深计研 19 班

日期: June 5, 2020

1 分工情况

2 构造射影平面 LDPC 码

基于射影平面构造的循环 LDPC 码其实就是利用射影平面的点线关联矩阵。考虑在有限域 $GF(2^s)$ 上的 m 维射影平面 $PG(m,2^s)$ 。这个平面包含有 n 个点,其中 $n=(2^{(m+1)s}-1)/(2^s-1)$ 。在 $PG(m,2^s)$ 中有 $J=((2^{ms}+\cdots+2^s+1)(2^{(m-1)s}+\cdots+2^s+1))/(2^s+1)$ 条直线,每条直线上包含有 2^s+1 个点,每个点上又有 $(2^{ms}-1)/(2^s-1)$ 条线交叉。伽罗华域 $GF(2^{(m+1)s})$ 是有限域 $GF(2^s)$ 的扩展,且可以看做是射影平面 $PG(m,2^s)$ 的一个实现。令 α 为 $GF(2^{(m+1)s})$ 的本原元,则 $GF(2^{(m+1)s})$ 中的非零元素 $\alpha^0,\alpha^1,\cdots,\alpha^{n-1}$ 组成了射影平面 $PG(m,2^s)$ 中的点。设 α^i,α^j 是射影平面 $PG(m,2^s)$ 中的两个线性独立的点,那么下面点的集合 $\{\alpha^i+\beta\alpha^j:\beta\in GF(2^s)\}$ 就是 $PG(m,2^s)$ 里通过点 α^i 的一条线。两条线没有交点就是平行的,如果有交点也只能有一个交点。

令 $PG(m,2^s)$ 中直线的关联矢量作为矩阵 $\mathbf{H}_{PG}^{(1)}(m,0,s)$ 的行,射影平面 $PG(m,2^s)$ 中的点对应于 $\mathbf{H}_{PG}^{(1)}(m,0,s)$ 的列。 $\mathbf{H}_{PG}^{(1)}(m,0,s)$ 行重为 $\rho=2^s+1$,列重为 $\gamma=(2^{ms}-1)/(2^s-1)$,密度为 $r=(2^{2s}-1)/(2^{(m+1)s}-1)$ 。对 $m\geq 2, s\geq 2$,r 非常小,因此 $\mathbf{H}_{PG}^{(1)}(m,0,s)$ 是一个低密度矩阵。它的零空间给出了一个长度为 n 的 LDPC 码 $\mathbf{C}_{PG}^{(1)}(m,0,s)$,其最小距离至少为 $(2^{ms}-1)/(2^s-1)+1$ 。校验位长度为 $n-k=1+(C_{m+1}^m)^s$ 。

实验要求构造 $q = 32, n = q^2 + q + 1 = 1057$ 的 PG-LDPC 码。构造过程如下:

- 1) 由 $q = 2^s$, $n = (2^{(m+1)s} 1)/(2^s 1)$ 得 m = 2, s = 5, 即要考虑有限域 $GF(2^5)$ 上的 2 维射影平面 $PG(2,2^5)$ 。 $PG(2,2^5)$ 中的点是用 $GF(2^{(m+1)s}) = GF(2^{15})$ 中的元素表示的,可以先构造伽罗华域 $GF(2^{15})$ 。 $GF(2^{15})$ 是由本原多项式 $P(x) = x^{15} + x^{14} + x^{13} + x^{12} + x^{11} + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x^1 + 1$ 生成的。由此,我们可以得到 $GF(2^{15})$ 。
- 2) 令 α 为 $GF(2^{15})$ 的一个本原元。令 $\beta = \alpha^n$,则 β 的阶为 $2^s 1$,{0,1, β , β^2 ,···, $\beta^{2^s 2}$ } 可以构成 $GF(2^5)$ 。令 $\Gamma = \{\alpha^0, \alpha^1, \alpha^2, \cdots, \alpha^{n-1}\}$,则 $\{\alpha^i, \beta\alpha^i, \beta^2\alpha^i, \cdots, \beta^{2^s 2}\alpha^i\}$ 可将 $GF(2^{15})$ 划分为 n 个不相交的子集。
- 3) 需要求出经过某一点的任意一条不过原点的直线上的所有其他点。取 $PG(2,2^5)$ 中的任意不同的两个点 α^i,α^j ,则通过这两个点的直线由 $\{\eta_1\alpha^i + \eta_2\alpha^j\}$ 这样形式的点组成,且有 2^s+1 即 33 个不同的点,只需选择 η_1 与 η_2 ,使得 (η_1,η_2) 不是另一个选择 (η_1',η_2') 的倍数即可。简单起见,我们取 i=0,j=1,那么 $\alpha^i=1,\alpha^j=\alpha$ 。最终得到含有 33 个点的一条直线。

4) 得到直线后,由该直线求其关联矢量。该矢量由 n=1057 个点组成。如果某点在直线上,则关联矢量该点处值为 1,否则为 0. 由所得的关联矢量作为校验矩阵的第一行,对该矢量向右循环移位 1056 次,每次得到的矢量均作为校验矩阵的一行。校验位数目为 $1+(C_3^2)^5=244$,因此信息位的数目位 813。校验矩阵的大小为 244×1057 ,这样就得到了长为 1057,信息位为 813 的二维射影平面 LDPC 码的校验矩阵。

3 构造基于广义 B-J 码的准循环 LDPC 码

令 GF(q) 表示一个具有 $q=2^m$ 离散元素的伽罗华域。令 [n,k,d] 表示一个码长为 n,维度为 k,最小距离为 d 的 q 元线性码。Berlekamp-Justesen(B-J) 码是一类长度为 q+1 的 MDS 码 [q+1,k,q-k+2]。为了得到围长尽可能大的 B-J 码,我们仅考虑 $q=2^m,k=2$ 时的情形。可以看出 q 元 [q+1,2,q]B-J 码是 q 元 Hamming 码 $[\frac{q^r-1}{q-1},\frac{q^r-1}{q-1}-r,3]$ 的对偶码,因此 B-J 码的生成矩阵就是对应 Hamming 码的校验矩阵。易知 q 元 Hamming 码 $[\frac{q^r-1}{q-1},\frac{q^r-1}{q-1}-r,3]$ 的校验矩阵,并将其化为循环形式,就能够得到 B-J 码的生成矩阵。当 q=32 时,可得 q 元 [33,2,32]B-J 码的生成矩阵为:第一行:[1,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,0] 第二行:<math>[0,1,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31] 生成多项式为:

g = (1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31)

我们所要构造的基于广义 B-J 码的准循环 LDPC 码 $q=32, n=q^2-1=1023$ 。因为码长为 $1023=33\times31$,所以采用基于 B-J 码的第二类置换,即 (q-1) 元组置换。

设 $C_{B/2}^*$ 为 $C_{B/2}$ 的非 0 码字集合,由 $C_{B/2}$ 的循环特性易知, $C_{B/2}^*$ 可有如下表示:

$$C_{B/2}^* = \{ \lambda g(x) x^i : \lambda \neq 0 \in GF(q), i = 1, \dots, q+1 \}$$
 (1)

今

$$C_i^{(2)} = {\lambda g(x)x^i : \lambda \neq 0 \in GF(q)}, \quad i = 1, 2, \dots, q+1$$
 (2)

易得 $|C_i^{(2)}| = q - 1$,并且所有的 $C_i^{(2)}(i = 1, 2, ..., q + 1)$ 构成了 $C_{B/2}^*$ 的一个划分。

令矩阵 C 的行向量为 $C_{B/2}^*$ 中的一个码字,同时矩阵 C 中包含 $C_{B/2}^*$ 中的所有码字,易知 C 为 1023×33 矩阵。因为 q 元 [33,2,32]B-J 码是线性等重和等距码,因此所有的非零码字都有着相同的重量 32,任意两码字之间的距离也是 32,即任意两码字之间至多只有一个分量相同。所以矩阵 C 中任意两行间只有一个分量相同。对矩阵 C 中的元素进行 (q-1) 元组替换,即对于 GF(q) 中的非 0 元素 $\alpha^j(j=0,1,\ldots,q-2)$,定义一个二元 (q-1) 长向量 $\mathbf{y}(\alpha^j)=(y_0,y_1,\ldots,y_{q-2})$ 与 α^j ——对应,其中 $y_j=1$,其他分量为 0。而对于 GF(q) 中的 0 元素则用全 0 的 (q-1) 长向量与其对应。由此得到的矩阵 H 为 1023×1023 二元矩阵,而且矩阵 H 的任意两行之间只有一个对应位置的分量为 1,即 H 的围长大于 4。

我们选取 $C_{B/2}^*$ 的前 6 个划分的码字,进行 (q-1) 元组替换得到 186×1023 的校验矩阵,对应的 LDPC 码为 [1023,837]。

4 总结