

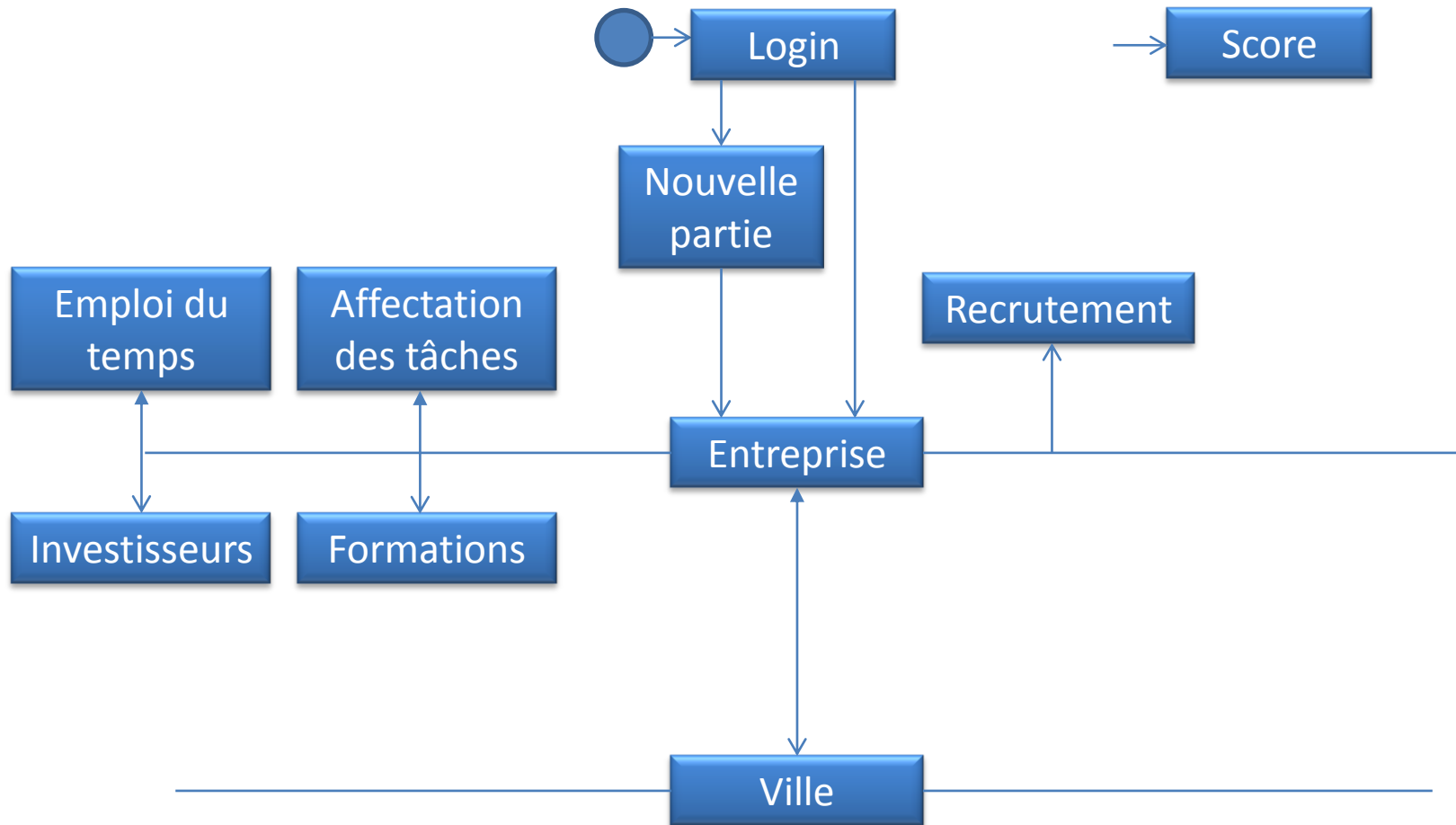
LudiTeam - Entrepreneur



Maquette
interface joueur



Navigation



Login

LudiTeam
Entrepreneur



Identifiant

Mot de passe

[Conditions d'utilisation](#)
[Déclaration CNIL](#)

Valider



Quand le bouton valider est cliqué, si l'identifiant et le login sont valides et qu'une partie a déjà été créée, le joueur arrive à l'écran « Personnage »

Navigation

Écran création personnage

Nom : John



Créez votre
entreprise seul



Créez votre
entreprise avec
un autre joueur



Ne pas créer
d'entreprise pour
le moment


Valider


L'écran personnage
permet d'entrer le nom,
le sexe et la stratégie
choisi par le joueur


Seul l'option 1 est
disponible


Navigation

Écran création entreprise




Ent


Pers


Ville

Cash : 200 000 €
Dép : 2000 €/mois
Capital : 0 €

Entreprise

Nom :

Secteur d'activité :

Capital

Fonds personnel :

Investisseur extérieur :

Emprunt Banque:

Emprunt :

Pour créer l'entreprise,
il est nécessaire d'entrer
le nom le secteur
d'activité et la
répartition du capital de
l'entreprise

Navigation

Écran Entreprise

LudiTeam
Seriously fun



Une fois les info nécessaires indiquées on peut arriver à l'écran entreprise

En s'inspirant des options du bootstrap de Cyrille, on imagine bien un premier dashboard pour la vue entreprise

A débattre :
La progression au début du jeux (emploi du temps > local > matières premières > taches) pourraient être faite grâce à la to do list

1ère mission : emploi du temps

Navigation

Écran Emploi du temps




Ent


Pers


Ville

Emploi du temps

Capital : 0 €

Heures disponible : 0 /24 h

Personnel

Sommeil : < 8 >

Relation avec entourage : < 2 >

Loisirs : < 1 >

Professionnel

Travail pour la société : < 6 > 0 utilisée

Relation avec associés : < 0 >

Relation avec salariés : < 0 >

Relation avec investisseurs : < 0 >

Travail salarié : < 6 > 0 utilisée


Si aucune affectation n'a été effectuée, les curseurs sont remplis avec des valeurs par défaut


Navigation

Affectation des tâches (1/8)


Si aucune affectation n'a été effectuée, le personnel n'est affecté à aucune tâche


Associés





John
5/5 h


Employés




Pierre
8/8 h





Marie
8/8 h


Prestataires




Comptable
50 € / h



Ménage
20 € / h

Tâches

Achats
Compétence : Achats
0 / 5 UA



Comptabilité
Compétence : Comptabilité
0 / 20 UA

Ménage
Compétence : Ménage
0 / 10 UA

Production : sandwiches
Compétence : Cuisine
0 / ∞ UA => 0 sandwiches produits

Vente
Compétence : Service
0 / ∞ UA => 0 clients servis

Annuler

Valider

Certaines tâches sont volontaires et peuvent être supprimées si personne n'y est affecté

Les heures disponibles pour les joueurs (associés) sont définies dans l'écran « emploi du temps »


Le moral de chaque membre du personnel est affiché sous la forme d'une barre colorée (vert = élevé, rouge = bas)

Navigation

Affectation des tâches (2/8)


Une personne peut être affectée à une tâche par un glisser-copier.

Associés




John
4/5 h

Employés




Pierre
8/8 h




Marie
8/8 h

Prestataires




Comptable
50 € / h



Ménage
20 € / h

Tâches



John
Moyen
1 h

Achats
Compétence : Achats
5 / 5 UA

Comptabilité
Compétence : Comptabilité
0 / 20 UA

Ménage
Compétence : Ménage
0 / 10 UA

Production : sandwiches
Compétence : Cuisine
0 / ∞ UA => 0 sandwiches produits

Vente
Compétence : Service
0 / ∞ UA => 0 clients servis

Annuler

Valider















La croix rouge permet de désaffecter la personne à la tâche

Dans le cas d'une tâche de complexité fixe, le temps de travail disponible de la personne est diminué du temps nécessaire pour remplir la tâche (UA = Unités d'actions = temps * compétence * moral)

Si le temps de travail disponible de la personne n'est pas suffisant pour remplir la tâche, ce temps est affecté pour remplir partiellement la tâche.

Navigation



Affectation des tâches (3/8)





Associés	Tâches
 John 4/5 h 	Achats Compétence : Achats 5 / 5 UA  John Moyen 1 h 
Employés	Comptabilité Compétence : Comptabilité 0 / 20 UA
 Pierre 0/8 h 	Ménage Compétence : Ménage 0 / 10 UA
 Marie 8/8 h 	Production : sandwiches Compétence : Cuisine 160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits  Pierre Expert 8 h 
Prestataires	Vente Compétence : Service 0 / ∞ UA => 0 clients servis
 Comptable 50 € / h	 
 Ménage 20 € / h	



Dans le cas d'une tâche de complexité variable, par défaut, tout le temps de travail disponible de la personne est affecté à la tâche.

La compétence nécessaire et le résultat dépend de la tâche.



Affectation des tâches (4/8)

Associés
 John
4/5 h


Employés
 Pierre
0/8 h

 Marie
1/8 h




Prestataires
 Comptable
50 € / h
 Ménage
20 € / h




Tâches

Achats
Compétence : Achats
5 / 5 UA
 John
Moyen
1 h


Comptabilité
Compétence : Comptabilité
0 / 20 UA

Ménage
Compétence : Ménage
0 / 5 UA

Production : sandwiches
Compétence : Cuisine
160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits
 Pierre
Expert
8 h


















Vente
Compétence : Service
168 / ∞ UA => 168 clients servis
 Marie
Expert
7 h


Annuler **Valider**

Double-cliquer sur l'icone d'un personnage permet d'accéder à sa fiche de personnage complète

L'utilisateur peut augmenter ou diminuer le temps de travail sur une tâche dans la mesure du temps de travail disponible.












Affectation des tâches (5/8)

Associés	Tâches
 John 4/5 h 	Achats Compétence : Achats 5 / 5 UA  John Moyen 1 h 
Employés	Comptabilité Compétence : Comptabilité 0 / 20 UA
 Pierre 0/8 h 	Ménage Compétence : Ménage 5 / 5 UA  Marie Moyen 1 h 
 Marie 0/8 h 	Production : sandwiches Compétence : Cuisine 160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits  Pierre Expert 8 h 
Prestataires	Vente Compétence : Service 168 / ∞ UA => 168 clients servis  Marie Expert 7 h 
 Comptable 50 € / h	 Ménage 20 € / h
<div>Annuler</div> <div>Valider</div>	

La nomenclature ente le score de compétence et son libellé est paramétré côté client.

Le temps de travail d'une personne peut être réparti sur plusieurs tâches.





















Affectation des tâches (6/8)

Associés	Tâches
 John 0/5 h	Achats Compétence : Achats 5 / 5 UA  John Moyen 1 h
Employés	Comptabilité Compétence : Comptabilité 20 / 20 UA  John Moyen 4 h
 Pierre 0/8 h	 Comptable Expert 1 h
 Marie 0/8 h	Ménage Compétence : Ménage 5 / 5 UA  Marie Moyen 1 h
Prestataires	Production : sandwiches Compétence : Cuisine 160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits  Pierre Expert 8 h
 Comptable 50 € / h	Vente Compétence : Service 168 / ∞ UA => 168 clients servis  Marie Expert 7 h
 Ménage 20 € / h	<div>Annuler</div> <div>Valider</div>

Plusieurs personnes peuvent collaborer pour effectuer une même tâche.

Les prestataires facturent leur travail à l'heure mais n'ont pas de limite de temps de travail.






















Affectation des tâches (7/8)

Associés	Tâches
 John 0/5 h 	Achats Compétence : Achats 5 / 5 UA  Jack Moyen 1 h 
Employés	Comptabilité Compétence : Comptabilité 20 / 20 UA  John Moyen 4 h   Comptable Expert 1 h 
 Pierre 0/8 h 	Ménage Compétence : Ménage 5 / 5 UA  Marie Moyen 1 h 
 Marie 0/8 h 	Production : sandwiches Compétence : Cuisine 160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits  Pierre Expert 8 h 
Prestataires	Vente Compétence : Service 168 / ∞ UA => 168 clients servis  Marie Expert 7 h 
 Comptable 50 € / h	 Ménage 20 € / h
<div>Annuler</div> <div>Valider</div>	

Cliquer sur le bouton valider permet soumet l'affectation au serveur

Navigation


Affectation des tâches (8/8)

Associés	Tâches
 John 0/5 h 	Achats Compétence : Achats 5 / 5 UA  Jack Moyen 1 h 
Employés	Comptabilité Compétence : Comptabilité 20 / 20 UA  John Moyen 4 h   Comptable Expert 1 h 
 Pierre 0/8 h 	Ménage Compétence : Ménage 5 / 5 UA  Marie Moyen 1 h 
 Marie 0/8 h 	Production : sandwiches Compétence : Cuisine 160 / ∞ UA => 160 sandwiches produits  Pierre Expert 8 h 
Prestataires	Vente Compétence : Service 168 / ∞ UA => 168 clients servis  Marie Expert 7 h 
 Comptable 50 € / h	 Ménage 20 € / h
<div>Annuler Valider</div>	

Cliquer sur le bouton
annuler restore la
dernière configuration
validée et fait retourner
à l'écran « entreprise »

Navigation

Recrutement


 John


Métier :


Compétence :


Niveau :


Candidats


 Emilie

 Eva

 Julien

 Paul

 Julie

 Eva TOUBOIRE

Compétences

Service : expert

Cuisine : moyen

Comptabilité : moyen

Ménage : faible

Hobby

Œnologie

Annuler

Recevoir en entretien

L'écran de recrutement permet d'accéder aux candidats disponibles et de les filtrer selon leur métier ou des niveaux minimaux de compétences

Cliquer sur un candidat permet de voir son CV.

Le bouton annuler permet de retourner à l'écran « entreprise »

Le bouton Recevoir en entretien permet de créer une tâche volontaire correspondante à l'entretien.

Navigation

Locaux

LudiTeam
Seriously fun


L'écran locaux permet d'accéder aux bâtiments disponibles et de les filtrer selon leur surface, leur Emplacement et leur prix

(problème avec le prix max/min : prix d'achat ou de location ? -> doit être choisi avant)

Cliquer sur un bâtiment permet de voir les détails de l'offre.

Le bouton annuler permet de retourner à l'écran « entreprise »

Le bouton Acheter/Louer permet de faire l'action correspondante

 **John**

Surface :


Achat/location ☒


Emplacement :


Prix max:


50 000 €


Biens

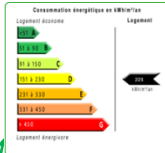
 Transport

 Usine

 Restaurant

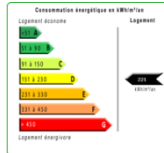
 Garage

 Bureaux



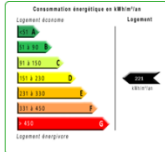
Restaurant A

Surface : 60 m²
Emplacement : centre-ville
Prix d'achat : 40 000 €



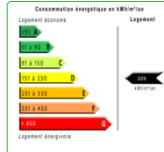
Restaurant B

Surface : 20 m²
Emplacement : Banlieue
Prix d'achat : 20 000 €



Restaurant C

Surface : 80 m²
Emplacement : Banlieue
Prix d'achat : 45 000 €



Restaurant D


Surface : 120 m²
Emplacement : Banlieue
Prix d'achat : 50 000 €

Annuler

Acheter/Louer

Navigation

Locaux

 John

Surface :

Emplacement :

☒ Achat/location


Prix max:

50 000 €

Biens


 Transport

 Usine

 Restaurant

 Garage

 Bureaux

 **Restaurant A**

Caractéristiques:

Surface : 60 m²

Emplacement : centre-ville

Prix d'achat : 40 000 €

Détail :

Nombre de clients potentiels : 45/j

Type de clientèle : riche

Nombre d'employés : 15

Nombre de couverts : 80

Annuler

Acheter/Louer

Navigation

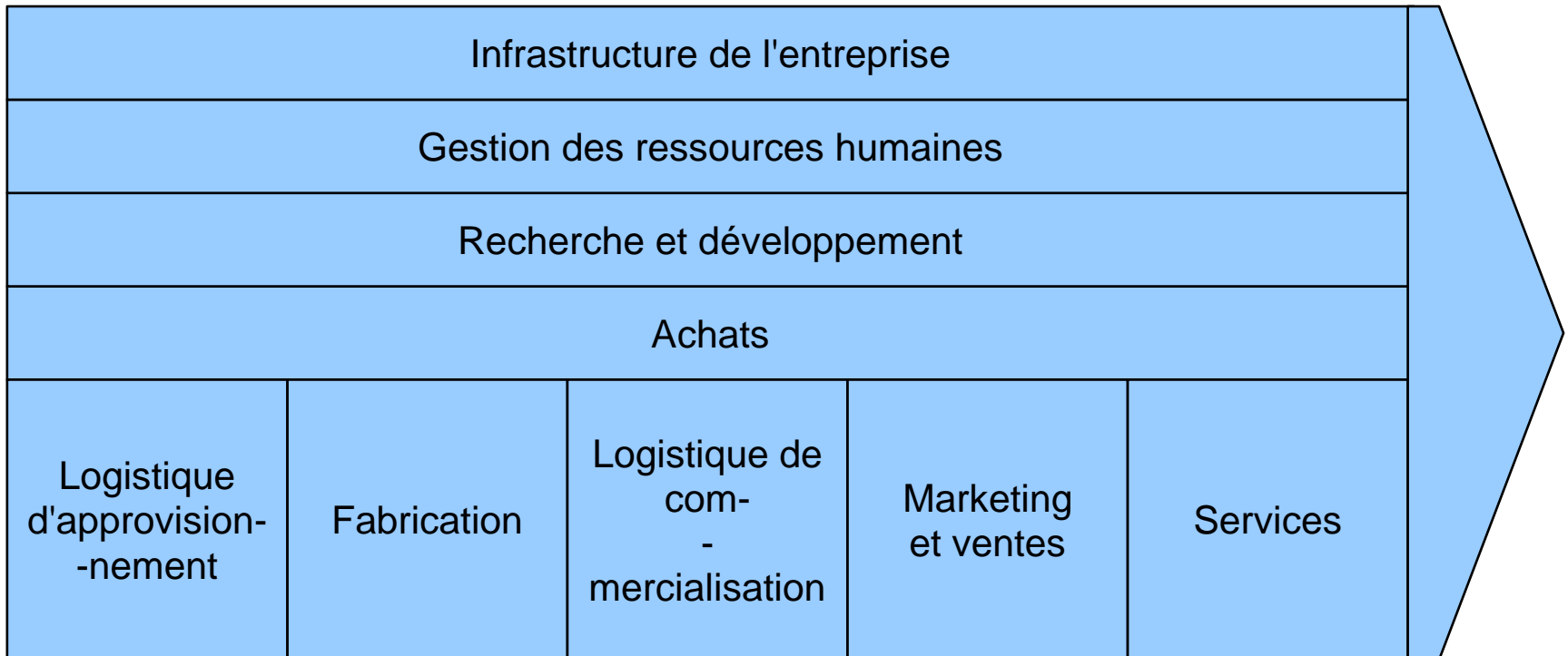
Historique des changements

Version	Rédacteur	Date	Commentaire
1	Simon GUIMEZANES	30/05/2014	Création du document
2	Simon GUIMEZANES	04/06/2014	Prise en compte des remarques de Cyrille (hors écran d'affectation des tâches)
2	Benoit Guimezanes	11/06/2014	Remise en forme des écran pers, ent
2.1	Benoit Guimezanes	26/06/2014	Prise en compte des remarques de Simon/Gaelle/Benoit. Écrans data enlevés
2.2	Benoit Guimezanes	27/06/2014	Écran locaux

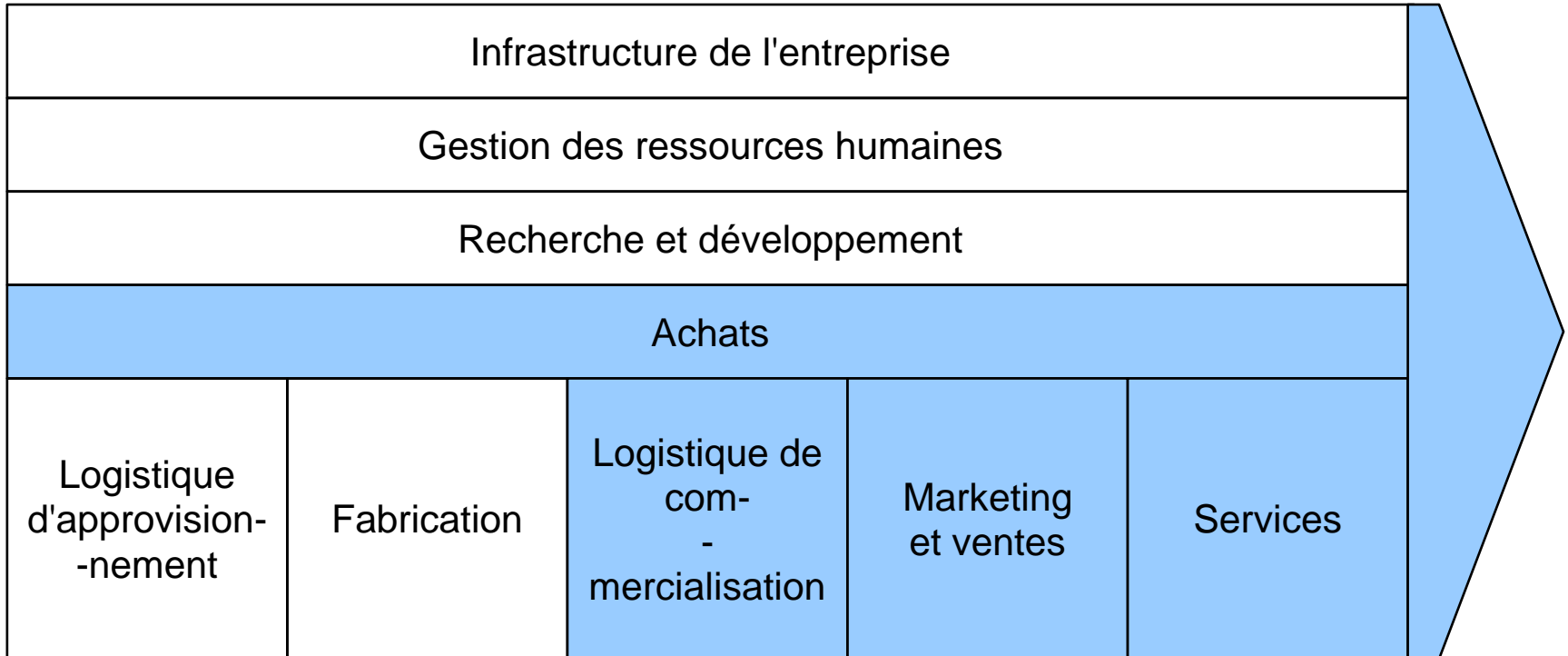
Annexes



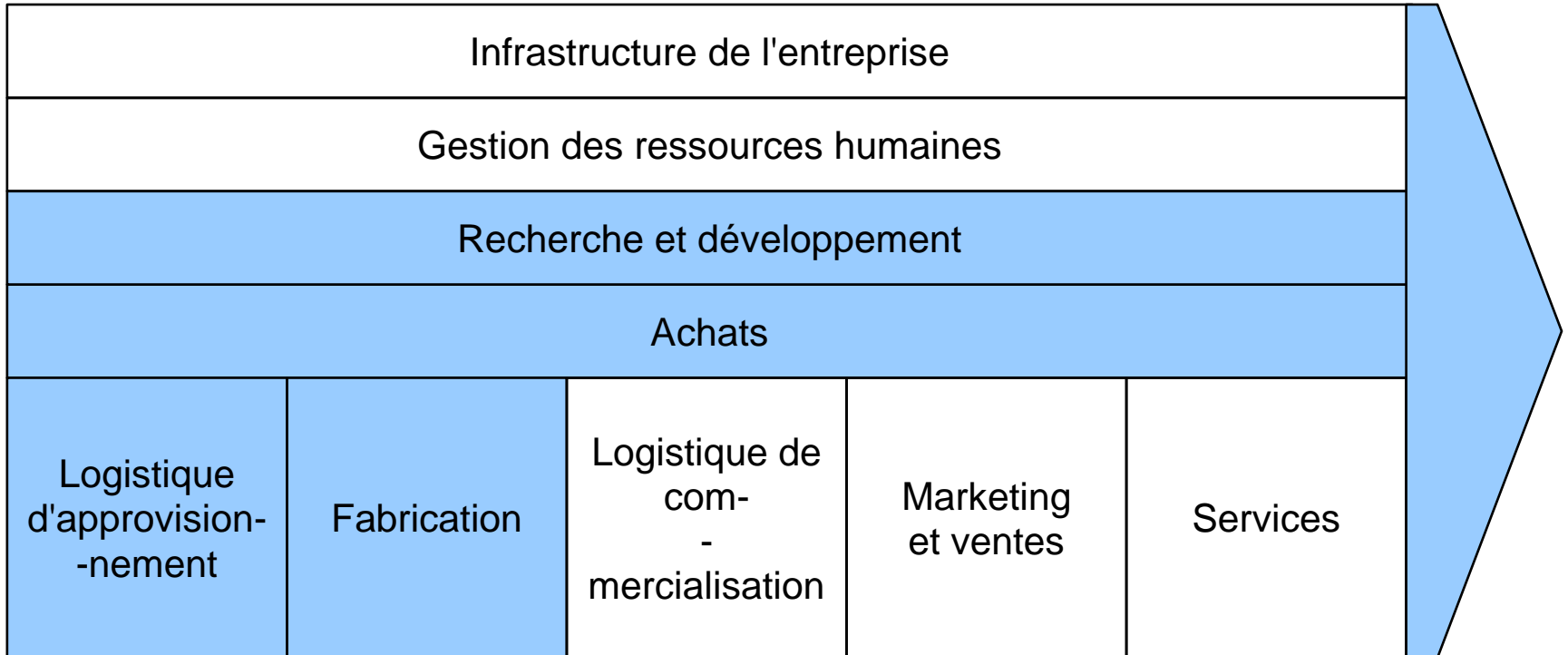
Chaîne de valeur de Porter



Site de vente en ligne

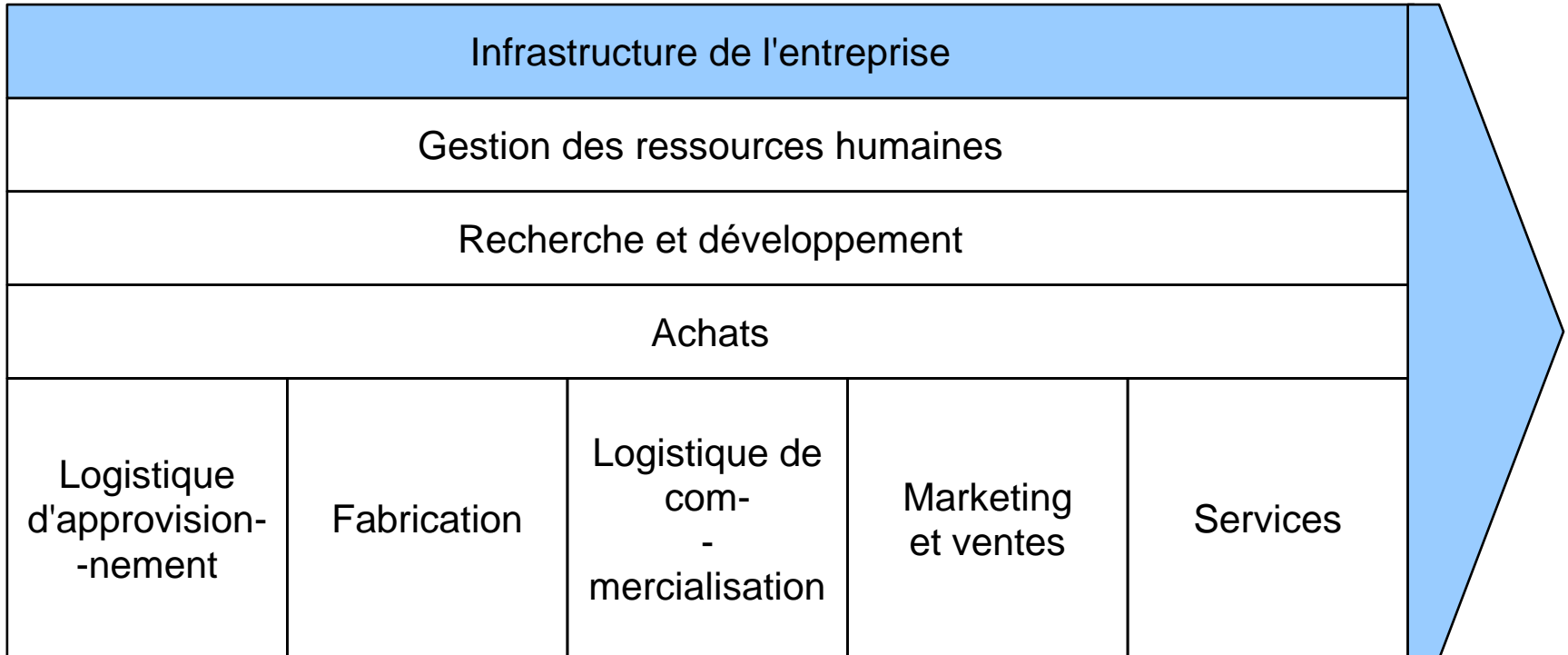


Atelier de fabrication



Comptables / Juristes / Services Généraux

LudiTeam
Seriously fun



Chasseurs de tête / Paie

