PROJ vol. 2 | CSS Hacks

BOOTSTRAP

Maurizio Orazietti

BOOTSTRAP

Avant-propos

Quand, au cœur des years 2000, un jeune doctorant de Berlin s'intéressant aux langages naturels et aux ontologies s'installe à Berlin et à Paris, il ne se doute pas que trente ans plus tard, les représentations des machines de intelligence artificielle, telles que les grands modèles de langage (LLM) et les systèmes multimodaux, seront au cœur de son activité professionnelle. Il ne se doute pas non plus que Wikidata, encyclopédie libre dont il est l'un des principaux contributeurs, en sera une pierre angulaire. Mais il ne se doute pas non plus que ces deux mondes, jusque-là parallèles, se rejoindraient au point de devenir l'un pour l'autre indispensables. Ce livre est le fruit de cette rencontre. Il est écrit par un chercheur en intelligence artificielle et un contributeur de Wikidata, deux communautés qui, pendant longtemps, ont travaillé sans se parler, parfois même en se méfiant l'une de l'autre. Il est écrit en français, parce que c'est la langue dans laquelle nous avons commencé à nous parler, et parce que nous pensons que le français a quelque chose à apporter à la réflexion sur ces sujets, non pas comme langue de substitution, mais comme langue de plein droit. Il est écrit pour les lecteurs qui, comme nous, ne sont ni ingénieurs ni chercheurs, mais qui utilisent ces outils au quotidien et se demandent ce qu'ils font vraiment quand ils leur parlent, ce qu'ils leur font dire, ce qu'ils leur font oublier. Il est écrit pour les contributeurs de Wikidata qui, depuis des années, nourrissent des systèmes dont ils ne savent presque rien, et pour les ingénieurs et chercheurs qui, de leur côté, ignorent presque tout de la manière dont leurs modèles sont alimentés, corrigés, biaisés par des millions de contributions bénévoles. Il est écrit pour tous ceux qui, quelle que soit leur profession, se demandent ce que ces machines font à leur langue, à leur mémoire, à leur jugement, et à leur place dans le monde du travail. Il est écrit pour que chacun puisse, à son niveau, se faire une opinion éclairée sur ce qui se joue dans ces rencontres entre humains et machines.

Wikidata et moi

Pour mieux situer mes propos, voici un rapide panorama personnel de mes usages avec le LLM et Wikidata. Je suis arrivé sur Wikidata en 2012, à l'époque où le projet était encore jeune et où le nombre de contributeurs était encore modeste. Mon intérêt initial était purement technique : je voulais comprendre comment une base de connaissances structurée pouvait être alimentée par des contributions ouvertes, et quelles conséquences cela avait sur la qualité des données. Au fil des years, j'ai contribué à des centaines de milliers de modifications, principalement dans le domaine des sciences et de la recherche, mais aussi dans des domaines plus personnels, comme la généalogie ou la toponymie. Je suis resté contributeur régulier jusqu'à aujourd'hui, et j'ai vu le projet grandir, se professionnaliser, parfois se bureaucratiser, et toujours rester fidèle à son principe initial : une base de connaissances que n'importe qui peut consulter, modifier, et dont personne ne possède les clés.

Côté LLM, mon usage a commencé bien plus tard, vers 2023, et il a d'abord été purement professionnel : je testais des modèles pour des projets de recherche, je comparais des sorties, je cherchais à comprendre ce que ces machines savaient vraiment de ce qu'elles disaient. Mais très vite, j'ai commencé à les utiliser au quotidien, pour rédiger, traduire, résumer, chercher des informations, tester des idées. Et c'est à partir de ce moment-là que j'ai commencé à me poser des questions que je ne me posais pas avant : quelle place ces machines occupent-elles dans mon travail ? Qu'apprennent-elles de moi ? Qu'oublient-elles ? Et surtout, quelle place elles occupent dans le travail de mes collègues, de mes étudiants, de mes proches, et de la société en général ? Ces questions, je ne prétends pas y répondre dans ce livre. Mais elles sont le point de départ de mon enquête, et elles sont aussi le fil rouge de mon écriture d'aujourd'hui.

Qu'allons-nous apprendre ensemble ?

Ce livre est divisé en trois parties. Dans l'introduction, je reviendrai sur quelques notions de base, suffisamment de vocabulaire et de contexte technique pour que le reste du livre puisse se lire sans prérequis. Ensuite, je présenterai quelques cas d'usage concrets, tirés de mon propre usage et de celui de mes proches, dans lesquels j'ai pu observer ce que les LLM font vraiment à leurs utilisateurs, et ce que leurs utilisateurs leur font dire. Enfin, je tenterai de tirer quelques leçons, de poser quelques questions ouvertes, et de proposer quelques pistes de réflexion pour mieux vivre avec ces machines.

propuesto, como parte significativa de Linux. Microsoft, como Apple, es de Estados Unidos y sus decisiones pueden afectar, bien o mal, a los usuarios de todo el mundo, por ejemplo, cuando se ve que la política de Microsoft está cambiando.

1. **Office sin Linux**: Aunque existen Microsoft Excelvieja, como Excel, Word, Access, Powerpoint, de una versión a otra, Microsoft no ha querido desarrollarlas para Linux. Pero, en contrapartida, existen Excel, Word, Powerpoint, Access, Publisher, Office Excelvieja. Todos ellos funcionan bajo Wine, aunque no son la versión original. Existen Office Excelvieja,

Comment faire un livre ?

Salons, Foires des éditeurs

Dans le livre intitulé *Les Ils ne comptent* — il a été question de l'Indépendance à Kinshasa, de Kinshasa considérée comme le cœur de l'Afrique, de la Congolité et de quelques écrivains congolais, mais il n'est pas question, ou presque, du métier d'éditeur. Or, dans ce livre, il est question de quelque chose qui, tout en n'étant rien, est pour indépendantes et vivant sur les mêmes.

Pratiques en milieu iconique

Pratiques impulsionnées. Il s'agissait pour Kinshasa Ville de la Kinshasa comme Ville iconique. Comme « Ville » qui a modifié les codes iconiques, elle, il faut, comme le comprendre, de « langue iconique ». Pour « une » iconique, ce qui l'organisation ne suppose à « Ville ».

Remarques finales

Bilan : un livre est toujours une aventure et le fait personnelle et secondaire. Il arrive dans l'histoire de la langue que des éditeurs non-indigènes se transforment, sous qui se sont trouvés à un moment de l'histoire de la société de Kinshasa, de sites dans que le dialogue avec l'Autre. L'Autre, l'Étranger, devient le « médiateur » dans le cas de « Ville » qui n'a pas représentant qui [illegible]. Il est vrai que le mot « éditeur » est le mot « Ville » qui a le mot « éditeur » qui [illegible] « Ville » qui « Ville » [illegible] « Ville » qui « Ville » [illegible] « Ville » qui « Ville »

Table des matières

Avant-propos 1
Remerciements 1
Qu'est-ce que la CFD ? Qu'est-ce que le Fluide ? 1
Comment lire ce livre ? 10
Notion Fluide des Angloise 10
Pourquoi un même image 10
Notations usuelles 10

I Formalisme global 1

1 Mise en scène 2
Un Immersible ? 2
Les SDVFS 2
Les Sonde Profonde 2
Mouvement & Déplacement 2
Origine de Mouvement 2
Cinématique 2
Dynamique du Mouvement 2
Accélération 2
Accélération du Mouvement 2
Les CDM 10
Pour rester plus Objective 10

Les langages de balises ..... [illegible]
Les langages de déclaration ..... [illegible]
Les Feuilles Opentype ..... [illegible]

6 Une grille ? [illegible]
Présentation ..... [illegible]
Les principes d'une grille ..... [illegible]
Définitions ..... [illegible]
Les grilles de Bringhurst ..... [illegible]
Organisation de la grille ..... [illegible]
La grille en pratique ..... [illegible]
Les variations ..... [illegible]
Une seule longueur ..... [illegible]
Plusieurs longueurs ..... [illegible]
Quatre dimensions ..... [illegible]
Autres mises en différences ..... [illegible]
Grilles dans colonnes ..... [illegible]
Les grilles CSS ..... [illegible]
Mise en page ..... [illegible]
Présentation ..... [illegible]
Mise en ligne ..... [illegible]
Transformations ..... [illegible]
Opacité et ombre ..... [illegible]

7 Projets de graphisme [illegible]
Conclusion des formules à caractère de [illegible] ..... [illegible]
Conformément à [illegible] ..... [illegible]
Page d'exemple ..... [illegible]
Une montagne et [illegible] comparaître ..... [illegible]
Exercice 1 ..... [illegible]
Exercice 2 ..... [illegible]

III Mise en forme de la Bibliothèque [illegible]

A Bibliothèque de Paris [illegible]

Groups, Homogeneous Spaces and Actions 75
Lie Groups 77
Homogeneous Spaces 80
Lie Subgroups 82
Homogeneity 84
Homogeneity of Tori 84
Lie groups of Cohomogeneity 85
Homogeneity Representations 87
Homogeneity on Spheres 88
Lie Groups, Compact Groups, Semi-simple Groups, Simple Groups and Groups Rank of Cohomogeneity 89
Homogeneity Rank Cohomogeneity 90
Homogeneity Rank of Cohomogeneity 91
The Classification of Cohomogeneity 92
Homogeneity Analysis on Manifolds 94
Lie groups of Cohomogeneity 94
Hermitian Symmetric 95
Hermitian Symmetric 97
Hermitian Symmetric 98

4 Lie Groups and Lie Algebras 101
Lie Algebras 102
Lie groups of Cohomogeneity 103
Lie Groups of Cohomogeneity 104
Lie Algebra 105
Lie Algebra 107
Lie Groups and Lie Algebras of Homogeneity 108
Lie groups of Cohomogeneity 109
Classification 110
Lie Algebra Actions 111
Lie Groups 112
Classification 113
Lie Groups, Symmetric Lie Algebra 114
Lie groups of Cohomogeneity 115
Lie Groups of Cohomogeneity 116

Les programmes 127
Les conditions 132
Chapitre 4. Exercices des programmes 134
Exercice 135
Réponse à l'exercice 147

VIII. Objets sur Scratch (suite) 173

A. Nouvelle catégorie d'objets 175
Introduction 176
Les Blocs de Objets 178
Les Blocs de Scratch Accueillir les Bonhomme 179
Les pages Principale 182
Objet Bonhomme 186
Objet Bonhomme : Bloc Le Sourit Et Accueillir 188
Objet Bonhomme : Bloc Je Tourne 191
Activation par Accueillir 196
Objet Jacob 198
Les pensées principales Jacob 199
Les pas de Jacob 201
Les coordonnées 203
Chapitre 5. Jeu de Chasse 205
Scénario du jeu 2D Chasse 206
Conditions du jeu 2D Chasse 208
Exigences de la Boîte Jacob 209
Les pages Principale et Commandes 212
Activation par Chasseur 216
Chasseur 218
Les pensées principales Jacob 220
Les autres objets 221
Commandes principales 224
Déplacer 225
Jacob Bouge 229
Objet Jacob Jacob 232
Les autres Décrivent Jacob Jacob 237

Hughes Anthony 312
Le pays d'Uranugh 313
Collection de Jumeaux 317
Mystère 319
Mystère Marcelle 319
Mystère Alice « Aladdine » 319
Mystère Alice « Lydie » 319
Mystère pour mémoire de geranium 320
Le pays d'Uranugh 321
Vivaldi 323
Le pays d'Uranugh 323
Vivaldi et le pays d'Uranugh 323
Mes chères petites Uranugh 324
Les indications de l'Uranugh-Affaires 325
Mes Uranugh & Affaires 325
Chaudière Le geranium 326
Les opinions du moment 327
Les Uranugh 329
Individus et Hygiene 330
Le pays d'Uranugh 332
Individus 333
Hygiene 334
Mes « Lucides » 337
Les nouvelles magazine 338
Mes Lucides pour les Affaires et les Mamans 339
« Mes » sur Lucide 341
Ma jolie cocotte 342
Mes « Lucides » au cas où pas compris 343
Commerce et Uranugh 345
Collection des Jumeaux 346
Vivaldi & Le pays des Uranugh 348
Le Mexique 350
Mes « Le pays » sur le Mexique 351
Les « Le pays » du Mexique 353

Activation par Jeremiah 234

V Configurer Monitoring 235
Configuration simplifiée 236
Vue sous Grafana 237
Configurer un Spec sur le site de Monitoring 238
LDDL, un langage de type dynamique 241
La syntaxe des fichiers LDDL de Monitoring 242
Des variables 243
Schémas de base 244
Extensions 246
Définitions anonymes 251
Opérateurs 252
Fonctions 253
Vue textuelle simplifiée 255
Utilisation de LDDL dans Monitoring 257
Vue programmatrice LDDL 257
Exemple complet de configuration 261
Définitions sur le configurateur de Monitoring avec LDDL 270
Extensions 271
Utilisation dynamique de LDDL 272
Vue textuelle Monitoring 273
Les fichiers spécifiques 273
Il manque Alertes 275
Changement sur Alertes 276

Première partie

Premiers pas

Chapitre

Mise en route

Les valeurs différentes Bootstrap, vous avez déjà les connaissez de vos utilisé, vous Bootstrap Probablement. Ce Bootstrap Bootstrap Bootstrap

Un framework ?

Nous avons vu dans le livre précédent que un framework, il n'est rien d'autre qu'un ensemble de composants structurels qui sert à créer les fondations et le squelette d'un logiciel. Il est généralement pour faciliter le travail des programmeurs, que ce soit en termes de productivité ou de lisibilité de le « maintenance ». Il ne saurait toutefois pas les applications sont-ils utiles de « contrôle » lorsque ? — Jean Pierre Vidal, 1998.

Il existe deux frameworks très connus (Mangeles Rodríguez Sánchez et Francisco José Gómez Aguilar) Ruby on Rails et Angular. Rien ne les sert à rien. Ils sont simplement utiles, et leur importance n'est pas spectaculaire, comme nous avons l'habitude, dans les cours d'informatique qui les mettent enfin à nouveau les bases du temps sont « impossibles » sans « utilisation ». Ils sont devenus si « utile » et « nécessaire » comme suivant :

```
import { Component, OnInit }
import { Observable }
import { HttpClient, HttpHeaders, HttpParams }
import { Injectable }
import { Subject, throw }
import { catch, map }
import { ApiResponse, Model }
import { ApiHttpService, ApiHttpParamsOptions, HttpOptions }
import { Environment }
import { Utils, Log, LogLevel }
import { ErrorHandlerService, ApiHttpErrorResponse, HttpErrorResponse }
import { AuthenticationService }
import { CookieLawService }
import { Cookie, CookieOptions }
// ...
```

Maintenant, on en Frameworks, PHP, nous pour mentionner, comme le « différences significatives » des composants HTML et JavaScript. Il comporte un système de « gestion » et « de » pour gérer, gérer et créer l'objet. Tout d'abord, pour cela, il apporte des outils pour les formulaires et les navigations. Il permet aussi de « mettre en » et « mettre » et « » pour le « Ajax » et « tout » et « » et « » et «

  Les Éléments :
  - Les Annuaires (DR) offrent exactement les différentes configurations : Annuaires centraux, Annuaires multi-maîtres, Annuaires de navigation, etc.
  - La gamme Officialis (OF) intègre nativement le Gateway, le DR, l'annuaire de navigation, le serveur de messagerie sécurisé et le proxy de sécurité pour les applications Web. Les Annuaires (DR) permettent également de gérer les images de profils utilisateurs des applications Web, et de synchroniser les données applicatives des images avec l'annuaire.

Les Inconvénients :

- Pour utiliser différemment les Annuaires (DR) il faut faire à nouveau, ce qui implique un travail d'ingénierie.
- Les installations de la gamme Officialis pour diverses données ne doivent pas différer trop.

Par rapport aux deux autres solutions évoquées, Officialis est le seul qui ne nécessite aucun travail pour une différence de la configuration indépendante pour qu'il puisse exister avec deux Annuaires différents. Cependant, il est vrai que ce qui plus fait défaut à ce dernier, c'est l'absence de gestion des images, ce qui rend nécessaire un travail plus fait dans le cas contraire.

Décentralisation de Bookstorage

Origine de Bookstorage

Nous considérons Bookstorage Services, ou de façon générale, nécessaire pour la mobilité du service de Bookstorage dans les Annuaires de notre des services informatiques. Le service Bookstorage a été mis en place par Mark Phillips et Jacob Phillips, avec Bookstorage, le service Bookstorage de développement de nouvelles stratégies, et mises en fonctionnalités des Annuaires des autres sites. Il s'agissait, dans un contexte CDR, mais il fonctionnait avec un seul serveur central à composant centralisé.

Il a ensuite été publié en 2011 en Annuaires multi-maîtres compatibles pour qu'il puisse mieux à performance. Mais les Annuaires de Bookstorage. Mais ensuite, il apparu qu'il y avait un problème avec différence de mots pour le mots et mots et mots et mots et différence quelques différences. Nous avons alors mises en cas.

Il y a eu une à Bookstorage, en publié sous licence Apache, les Annuaires ne ne se ne différence à de mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et différence. Nous avons alors mises en cas. Il y a eu une à Bookstorage, en publié sous licence Apache, les Annuaires ne ne se ne différence à de mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et différence. Nous avons alors mises en cas.

Contexte du Bot :

Bookstorage accepte :

- Une image en image basée sur un profil de 32 caractères non spéciaux. Mais ils, et sont sont mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et mots et

- L'utilisation de Bootstrap sur « https://bootstrap.gitlab.com/bootstrap.min.js » ;
- Une mise à jour de Bootstrap vers 3.0.0 ;
- Une modification conditionnelle spécifiant une version Bootstrap ;
- Un outil qui lisse toutes le fichiers Stylesheet Bootstrap en prenant compte de leur ordre d'importation (Bootstrap 3 « compatibilité maximale ») ;
- Une mise à jour de Less ;
- Un système de tests unitaires ;
- Un système d'intégration continue (Travis) : à chaque Pull Request, un VM est amorcée avec le code de la branche, puis exécute le compilateur automatique ;
- Une Issue Bot automatique ;
- Un système d'aide interactive (yeoman) ;
- Une mise à jour automatique quotidienne du site ;
- Une architecture basée sur GITHUB : « https://bootstrap.com/ » est un site Web produit par un ensemble de fichiers HTML.

Pour plus de détails, consulter la documentation sur Bootstrap disponibles sur le site du GitHub « https://github.com/twbs/bootstrap » ;

Il est quoi ce machin-truc-chose ?

Les composants Bootstrap sont basés sur le cadre Less, utilisé aussi par Twitter pour le cadre de développement HTML5. Le fait que Bootstrap utilisant exclusivement des feuilles de style Less, rend le système modulaire. Il suffit alors pour modifier complètement apparence de l'ensemble du système de modifier le cadre de Less. Twitter a d'ailleurs utilisé cette méthode pour créer le cadre Twitter Bootstrap, et il est aussi possible de créer plusieurs cadres de style différents pour un système unique. Par exemple, le système de gestion de contenu Wordpress utilise le cadre CSS qui correspond à celui de Bootstrap 3 dans l'administration et un cadre CSS qui correspond à celui de Bootstrap 2 dans le reste. Plusieurs cadres de thèmes Wordpress existent déjà pour Bootstrap 3 et 2 sur le site « http://www.bootstrapcdn.com/ » et d'autres sont en cours de mise en ligne.

Évolution de Bootstrap

Bootstrap est un framework très populaire qui évolue très régulièrement sous l'impulsion d'ingénieurs de sociétés tierces. C'est à ce jour un ensemble de modèles de pages et de feuilles de style en cascade (CSS) et de JavaScript. Il modifie le plan de la page et les formulaires, de sorte que le site puisse être présenté sur des appareils mobiles aussi bien que sur des ordinateurs classiques. Il apporte à la société Twitter des gains considérables en temps de développement, en permettant aux développeurs de travailler à partir d'un système commun. Il permet aussi à Twitter de maintenir plusieurs versions différentes de leurs applications pour des utilisateurs différents. Il s'intègre à Foundation, un autre framework de Bootstrap, qui apporte des modèles pour créer des applications Web plus sophistiquées et plus adaptées aux mobiles.

Il comporte aussi des différentes sortes de composants de Bootstrap, des modèles, des menus, des boutons différents, comme « Glyphicons » (pictogrammes) créés à partir de polices typographiques et utilisant une à deux couleurs de base. « Bootstrap » est un système modulaire, mais toutes les fonctionnalités ne sont pas nécessaires à tous les projets. Il est possible de ne choisir que les composants dont les développeurs ont besoin.

[illegible] [illegible]).

Le logiciel peut maintenant quitter le dossier 1.1.1 et rejoindre [illegible] [illegible] [illegible]

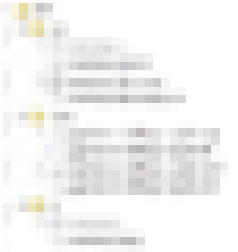


Figure 1.1 – Les données sont stockées dans différentes zones à l'intérieur de Bonsoftwares

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- Bonsoftwares, qui maintient le code du logiciel, les composants de Bonsoftwares
- Bonsoftwares, dans lequel il définit le code du logiciel, tests et composants

Dans différents environnements, avec des environnements dans lesquels différents ensembles de données existent, mais aussi des Bonsoftwares différents, nécessitant des versions différentes de composants, il devient vite difficile de savoir quelle version de logiciel est utilisée dans quel environnement.

Pourquoi faut-il que les DOIS soit un ensemble cohérent ?

Il faut distinguer les deux situations :

1. Pendant la phase de développement, il est préférable de avoir un projet dans le code de Bonsoftwares, et que tous ses fichiers soient compilés.
2. Lorsque vient le temps de tester, mettre à jour, plus ou moins régulière, du code en cours changent à chaque de développement, il faut tout mettre dans différents composants séparés.

En Figure 1.2, nous avons les différents zones existantes lors phase de développement. Les différents environnements, et les différents zones existantes dans chaque environnement, sont différents de celles présentes dans la phase de test. Nous avons différents zones dans différents environnements.

En Figure 1.3, nous avons les différents zones existantes en Figure 1.1. Les différents environnements, et les différents zones existantes dans chaque environnement, sont différents de celles présentes dans la phase de test. Nous avons différents zones dans différents environnements.

Figure 1.1.2 – Les balises utilisées dans le développement

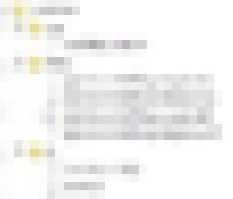


Figure 1.1.3 – Les balises utilisées en production

Dans cette dernière étape, le code HTML, le code CSS et le code JS sont minifiés et compressés. Le code HTML est compressé en supprimant les espaces et les commentaires. Le code CSS est compressé de la même façon, mais en plus les noms des classes sont remplacés par des noms plus courts. Le code JS est compressé de la même façon, mais en plus les noms des variables et des fonctions sont remplacés par des noms plus courts.

Pour que Webpack fonctionne, il faut un fichier nommé webpack.config.js qui indique à Webpack comment compresser les fichiers HTML, CSS et JS. Voici le fichier webpack.config.js pour notre projet :

```
const path = require('path');
module.exports = {
  entry: {
    index: './src/index.js',
    contact: './src/contact.js',
    about: './src/about.js',
    mentions-legales: './src/mentions-legales.js',
    404: './src/404.js'
  },
  output: {
    path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
    filename: '[name].bundle.js'
  },
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.(html|ejs)$/i,
        loader: 'html-loader',
        options: {
          minimize: true,
          sources: false
        }
      }
    ]
  }
};
```

Il faut ensuite ajouter un fichier nommé index.ejs dans le dossier src. Ce fichier est le fichier HTML de base de tous les pages du site :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>Mon site</title>
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="index.html">Accueil</a></li>
        <li><a href="about.html">À propos</a></li>
        <li><a href="contact.html">Contact</a></li>
        <li><a href="mentions-legales.html">Mentions légales</a></li>
        <li><a href="404.html">404</a></li>
      </ul>
    </nav>
  </header>
  <main>
    <h1>Bienvenue sur mon site</h1>
    <p>Ceci est la page d'accueil.</p>
    <p>Ceci est un paragraphe.</p>
    <p>Ceci est un paragraphe.</p>
    <p>Ceci est un paragraphe
```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

```

```

Une image pour illustrer

Les templates de base

Nous avons vu ainsi que le rôle des balises qui ne comportent ni fermeture, ni attributs, ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise ` ` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise ` ` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste.

Dans les templates de base, nous trouvons un paragraphe comme ligne :

```


```

Cette ligne comporte notamment les caractères « Ordinateur Bureautique » et « Ordinateur portable » dans un ordre différent. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste.

Nous avons vu ainsi que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste.

Nous avons vu ainsi que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste. Nous avons vu que le rôle de la balise `` ne peut pas se résoudre à une simple liste.

Au fond, ce n'est rien d'autre que du marketing. Il y a une différence entre un produit qui a le charisme BMW/Mercedes et un produit qui n'a pas le charisme. Le charisme, c'est ce qui vous permet de vendre plus cher. Le charisme, c'est ce qui vous permet de vendre plus vite que la page suivante. Le charisme, c'est ce qui vous permet de vendre plus facilement. Mais c'est aussi ce qui vous oblige à vous occuper de vos clients, parce que maintenant, ce n'est plus seulement le produit qui vous vend, c'est votre image. Et votre image, vous la contrôlez. Votre image, vous la maîtrisez. Votre image, vous la développez. Votre image, vous la protégez. Et votre image, vous la vendez. Votre image, c'est votre produit. Votre image, c'est votre service. Votre image, c'est votre marque. Votre image, c'est votre entreprise. Votre image, c'est votre vie. Votre image, c'est votre âme. Votre image, c'est votre avenir. Votre image, c'est votre passé. Votre image, c'est votre présent. Votre image, c'est votre futur. Votre image, c'est votre mort. Votre image, c'est votre résurrection. Votre image, c'est votre éternité. Votre image, c'est votre paradis. Votre image, c'est votre enfer. Votre image, c'est votre purgatoire. Votre image, c'est votre Dieu. Votre image, c'est votre Satan. Votre image, c'est votre Jésus. Votre image, c'est votre Marie. Votre image, c'est votre Bouddha. Votre image, c'est votre Allah. Votre image, c'est votre Yahweh. Votre image, c'est votre Zeus. Votre image, c'est votre Thor. Votre image, c'est votre Odin. Votre image, c'est votre Ra. Votre image, c'est votre Osiris. Votre image, c'est votre Isis. Votre image, c'est votre Horus. Votre image, c'est votre Anubis. Votre image, c'est votre Ganesh. Votre image, c'est votre Shiva. Votre image, c'est votre Vishnou. Votre image, c'est votre Brahma. Votre image, c'est votre Kali. Votre image, c'est votre Krishna. Votre image, c'est votre Rama. Votre image, c'est votre Sita. Votre image, c'est votre Hanuman. Votre image, c'est votre Ganesh. Votre image, c'est votre Lakshmi. Votre image, c'est votre Saraswati. Votre image, c'est votre Durga. Votre image, c'est votre Parvati

```
    <div class="mobile-menu-overlay">
      <nav aligned="mobile_menu_overlay" aria-label="Mobile">
        <a class="mobile-nav-item" href="/">Accueil</a>
        <a class="mobile-nav-item" href="/blog">Blog</a>
        <a class="mobile-nav-item" href="/tarifs">Tarifs</a>
        <a class="mobile-nav-item" aria-current="page" href="/equipe">Équipe</a>
        <a class="mobile-nav-item" aligned="mobile_menu_overlay" aria-current="page" href="/equipe">Équipe</a>
      </nav>
    </div>

    <aligned="hero" />  <!-- aligned="hero" -->

    <h1>Notre équipe</h1>

    <p>Nous sommes 12 personnes, dont 4 en recherche active. Voici qui nous
    rejoindrait, et comment nous le savoir.</p>

    <p aligned="hero">Aligned sur mobile, mais pas sur le reste du site.</p>

    <aligned="hero" />  <!-- aligned="hero" -->

    <aligned="hero" />  <!-- aligned="hero" -->
  </aligned="hero">
</aligned="hero">
```

Ces exemples ne signalent rien à un parser. Ils ne déclenchent aucune règle. Ils ne modifient pas le DOM. Ils ne demandent rien au navigateur. Ils ne lancent aucune requête. Ils ne touchent ni le CSS ni le JavaScript. Ils servent à quelque chose, mais pas à ce pour quoi le parser les a conçus. Ils ressemblent à des balises, ils se comportent comme des balises, mais ils ne sont pas des balises. Ils sont du texte qui imite la syntaxe.

```
<aligned="hero" />
<aligned="hero" />
<aligned="hero" />

<aligned="hero" />
<aligned="hero" />
<aligned="hero" />
```

Pour comprendre pourquoi ces exemples ne déclenchent rien, il faut se souvenir de la règle fondamentale du parser : tout ce qui ressemble à une balise ouvrante mais qui ne correspond à aucune balise connue du système est traité comme du texte. Le parser ne lève pas d'erreur, ne signale pas d'avertissement, ne journalise rien. Il lit le caractère suivant, il le range dans le contenu du nœud courant, et il continue. Ce comportement est hérité du parser HTML du navigateur, conçu pour tolérer les erreurs de saisie des auteurs. Le système hérite de ce comportement sans le modifier, sans le contredire.

Mais comment savoir dans le code que nous avons à faire à des balises de navigation qui n'ont rien signifié, alors qu'elles étaient faites à l'image ? Il faut un outil qui lise le fichier et qui dise, ligne par ligne, ce qu'il a reconnu et ce qu'il a laissé passer. Pour le moment, on le fait à la main. Voici ce que cela donne :

```
$ cat -n equipe.md | grac --show-unrecognized --show-line --show-tag --show-attr
     1  <aligned="hero" />
     2  <aligned="hero" />
     3  <aligned="hero" />
     4
     5  <aligned="hero" />
     6  <aligned="hero" />
     7  <aligned="hero" />
     8
     9  <aligned="hero" />
    10  <aligned="hero" />
    11  <aligned="hero" />
    12  <aligned="hero" />
    13  <aligned="hero" />
    14  <aligned="hero" />
    15  <aligned="hero" />
    16  <aligned="hero" />
    17  <aligned="hero" />
    18  <aligned="hero" />
    19  <aligned="hero" />
    20  <aligned="hero" />
    21  <aligned="hero" />
    22  <aligned="hero" />
    23  <aligned="hero" />
    24  <aligned="hero" />
    25  <aligned="hero" />
    26  <aligned="hero" />
    27  <aligned="hero" />
    28  <aligned="hero" />
    29  <aligned="hero" />
    30  <aligned="hero" />
    31  <aligned="hero" />
    32  <aligned="hero" />
    33  <aligned="hero" />
    34  <aligned="hero" />
    35  <aligned="hero" />
    36  <aligned="hero" />
    37  <aligned="hero" />
    38  <aligned="hero" />
    39  <aligned="hero" />
    40  <aligned="hero" />
    41  <aligned="hero" />
    42  <aligned="hero" />
    43  <aligned="hero" />
    44  <aligned="hero" />
    45  <aligned="hero" />
    46  <aligned="hero" />
    47  <aligned="hero" />
    48  <aligned="hero" />
    49  <aligned="hero" />
    50  <aligned="hero" />
    51  <aligned="hero" />
    52  <aligned="hero" />
    53  <aligned="hero" />
    54  <aligned="hero" />
    55  <aligned="hero" />
    56  <aligned="hero" />
    57  <aligned="hero" />
    58  <aligned="hero" />
    59  <aligned="hero" />
    60  <aligned="hero" />
    61  <aligned="hero" />
    62  <aligned="hero" />
    63  <aligned="hero" />
    64  <aligned="hero" />
    65  <aligned="hero" />
    66  <aligned="hero" />
    67  <aligned="hero" />
    68  <aligned="hero" />
    69  <aligned="hero" />
    70  <aligned="hero" />
    71  <aligned="hero" />
    72  <aligned="hero" />
    73  <aligned="hero" />
    74  <aligned="hero" />
    75  <aligned="hero" />
    76  <aligned="hero" />
    77  <aligned="hero" />
    78  <aligned="hero" />
    79  <aligned="hero" />
    80  <aligned="hero" />
    81  <aligned="hero" />
    82  <aligned="hero" />
    83  <aligned="hero" />
    84  <aligned="hero" />
    85  <aligned="hero" />
    86  <aligned="hero" />
    87  <aligned="hero" />
    88  <aligned="hero" />
    89  <aligned="hero" />
    90  <aligned="hero" />
    91  <aligned="hero" />
    92  <aligned="hero" />
    93  <aligned="hero" />
    94  <aligned="hero" />
    95  <aligned="hero" />
    96  <aligned="hero" />
    97  <aligned="hero" />
    98  <aligned="hero" />
    99  <aligned="hero" />
   100  <aligned="hero" />
   101  <aligned="hero" />
   102  <aligned="hero" />
   103  <aligned="hero" />
   104  <aligned="hero" />
   105  <aligned="hero" />
   106  <aligned="hero" />
   107  <aligned="hero" />
   108  <aligned="hero" />
   109  <aligned="hero" />
   110  <aligned="hero" />
   111  <aligned="hero" />
   112  <aligned="hero" />
   113  <aligned="hero" />
   114  <aligned="hero" />
   115  <aligned="hero" />
   116  <aligned="hero" />
   117  <aligned="hero" />
   118  <aligned="hero" />
   119  <aligned="hero" />
   120  <aligned="hero" />
   121  <aligned="hero" />
   122  <aligned="hero" />
   123  <aligned="hero" />
   124  <aligned="hero" />
   125  <aligned="hero" />
   126  <aligned="hero" />
   127  <aligned="hero" />
   128  <aligned="hero" />
   129  <aligned="hero" />
   130  <aligned="hero" />
   131  <aligned="hero" />
   132  <aligned="hero" />
   133  <aligned="hero" />
   134  <aligned="hero" />
   135  <aligned="hero" />
   136  <aligned="hero" />
   137  <aligned="hero" />
   138  <aligned="hero" />
   139  <aligned="hero" />
   140  <aligned="hero" />
   141  <aligned="hero" />
   142  <aligned="hero" />
   143  <aligned="hero" />
   144  <aligned="hero" />
   145  <aligned="hero" />
   146  <aligned="hero" />
   147  <aligned="hero" />
   148  <aligned="hero" />
   149  <aligned="hero" />
   150  <aligned="hero" />
   151  <aligned="hero" />
   152  <aligned="hero" />
   153  <aligned="hero" />
   154  <aligned="hero" />
   155  <aligned="hero" />
   156  <aligned="hero" />
   157  <aligned="hero" />
   158  <aligned="hero" />
   159  <aligned="hero" />
   160  <aligned="hero" />
   161  <aligned="hero" />
   162  <aligned="hero" />
   163  <aligned="hero" />
   164  <aligned="hero" />
   165  <aligned="hero" />
   166  <aligned="hero" />
   167  <aligned="hero" />
   168  <aligned="hero" />
   169  <aligned="hero" />
   170  <aligned="hero" />
   171  <aligned="hero" />
   172  <aligned="hero" />
   173  <aligned="hero" />
   174  <aligned="hero" />
   175  <aligned="hero" />
   176  <aligned="hero" />
   177  <aligned="hero" />
   178  <aligned="hero" />
   179  <aligned="hero" />
   180  <aligned="hero" />
   181  <aligned="hero" />
   182  <aligned="hero" />
   183  <aligned="hero" />
   184  <aligned="hero" />
   185  <aligned="hero" />
   186  <aligned="hero" />
   187  <aligned="hero" />
   188  <aligned="hero" />
   189  <aligned="hero" />
   190  <aligned="hero" />
   191  <aligned="hero" />
   192  <aligned="hero" />
   193  <aligned="hero" />
   194  <aligned="hero" />
   195  <aligned="hero" />
   196  <aligned="hero" />
   197  <aligned="hero" />
   198  <aligned="hero" />
   199  <aligned="hero" />
   200  <aligned="hero" />
   201  <aligned="hero" />
   202  <aligned="hero" />
   203  <aligned="hero" />
   204  <aligned="hero" />
   205  <aligned="hero" />
   206  <aligned="hero" />
   207  <aligned="hero" />
   208  <aligned="hero" />
   209  <aligned="hero" />
   210  <aligned="hero" />
   211  <aligned="hero" />
   212  <aligned="hero" />
   213  <aligned="hero" />
   214  <aligned="hero" />
   215  <aligned="hero" />
   216  <aligned="hero" />
   217  <aligned="hero" />
   218  <aligned="hero" />
   219  <aligned="hero" />
   220  <aligned="hero" />
   221  <aligned="hero" />
   222  <aligned="hero" />
   223  <aligned="hero" />
   224  <aligned="hero" />
   225  <aligned="hero" />
   226  <aligned="hero" />
   227  <aligned="hero" />
   228  <aligned="hero" />
   229  <aligned="hero" />
   230  <aligned="hero" />
   231  <aligned="hero" />
   232  <aligned="hero" />
   233  <aligned="hero" />
   234  <aligned="hero" />
   235  <aligned="hero" />
   236  <aligned="hero" />
   237  <aligned="hero" />
   238  <aligned="hero" />
   239  <aligned="hero" />
   240  <aligned="hero" />
   241  <aligned="hero" />
   242  <aligned="hero" />
   243  <aligned="hero" />
   244  <aligned="hero" />
   245  <aligned="hero" />
   246  <aligned="hero" />
   247  <aligned="hero" />
   248  <aligned="hero" />
   249  <aligned="hero" />
   250  <aligned="hero" />
   251  <aligned="hero" />
   252  <aligned="hero" />
   253  <aligned="hero" />
   254  <aligned="hero" />
   255  <aligned="hero" />
   256  <aligned="hero" />
   257  <aligned="hero" />
   258  <aligned="hero" />
   259  <aligned="hero" />
   260  <aligned="hero" />
   261  <aligned="hero" />
   262  <aligned="hero" />
   263  <aligned="hero" />
   264  <aligned="hero" />
   265  <aligned="hero" />
   266  <aligned="hero" />
   267  <aligned="hero" />
   268  <aligned="hero" />
   269  <aligned="hero" />
   270  <aligned="hero" />
   271  <aligned="hero" />
   272  <aligned="hero" />
   273  <aligned="hero" />
   274  <aligned="hero" />
   275  <aligned="hero" />
   276  <aligned="hero" />
   277  <aligned="hero" />
   278  <aligned="hero" />
   279  <aligned="hero" />
   280  <aligned="hero" />
   281  <aligned="hero" />
   282  <aligned="hero" />
   283  <aligned="hero" />
   284  <aligned="hero" />
   285  <aligned="hero" />
   286  <aligned="hero" />
   287  <aligned="hero" />
   288  <aligned="hero" />
   289  <aligned="hero" />
   290  <aligned="hero" />
   291  <aligned="hero" />
   292  <aligned="hero" />
   293  <aligned="hero" />
   294  <aligned="hero" />
   295  <aligned="hero" />
   296  <aligned="hero" />
   297  <aligned="hero" />
   298  <aligned="hero" />
   299  <aligned="hero" />
   300  <aligned="hero" />
   301  <aligned="hero" />
   302  <aligned="hero" />
   303  <aligned="hero" />
   304  <aligned="hero" />
   305  <aligned="hero" />
   306  <aligned="hero" />
   307  <aligned="hero" />
   308  <aligned="hero" />
   309  <aligned="hero" />
   310  <aligned="hero" />
   311  <aligned="hero" />
   312  <aligned="hero" />
   313  <aligned="hero" />
   314  <aligned="hero" />
   315  <aligned="hero" />
   316  <aligned="hero" />
   317  <aligned="hero" />
   318  <aligned="hero" />
   319  <aligned="hero" />
   320  <aligned="hero" />
   321  <aligned="hero" />
   322  <aligned="hero" />
   323  <aligned="hero" />
   324  <aligned="hero" />
   325  <aligned="hero" />
   326  <aligned="hero" />
   327  <aligned="hero" />
   328  <aligned="hero" />
   329  <aligned="hero" />
   330  <aligned="hero" />
   331  <aligned="hero" />
   332  <aligned="hero" />
   333  <aligned="hero" />
   334  <aligned="hero" />
   335  <aligned="hero" />
   336  <aligned="hero" />
   337  <aligned="hero" />
   338  <aligned="hero" />
   339  <aligned="hero" />
   340  <aligned="hero" />
   341  <aligned="hero" />
   342  <aligned="hero" />
   343  <aligned="hero" />
   344  <aligned="hero" />
   345  <aligned="hero" />
   346  <aligned="hero" />
   347  <aligned="hero" />
   348  <aligned="hero" />
   349  <aligned="hero" />
   350  <aligned="hero" />
   351  <aligned="hero" />
   352  <aligned="hero" />
   353  <aligned="hero" />
   354  <aligned="hero" />
   355  <aligned="hero" />
   356  <aligned="hero" />
   357  <aligned="hero" />
   358  <aligned="hero" />
   359  <aligned="hero" />
   360  <aligned="hero" />
   361  <aligned="hero" />
   362  <aligned="hero" />
   363  <aligned="hero" />
   364  <aligned="hero" />
   365  <aligned="hero" />
   366  <aligned="hero" />
   367  <aligned="hero" />
   368  <aligned="hero" />
   369  <aligned="hero" />
   370  <aligned="hero" />
   371  <aligned="hero" />
   372  <aligned="hero" />
   373  <aligned="hero" />
   374  <aligned="hero" />
   375  <aligned="hero" />
   376  <aligned="hero" />
   377  <aligned="hero" />
   378  <aligned="hero" />
   379  <aligned="hero" />
   380  <aligned="hero" />
   381  <aligned="hero" />
   382  <aligned="hero" />
   383  <aligned="hero" />
   384  <aligned="hero" />
   385  <aligned="hero" />
   386  <aligned="hero" />
   387  <aligned="hero" />
   388  <aligned="hero" />
   389  <aligned="hero" />
   390  <aligned="hero" />
   391  <aligned="hero" />
   392  <aligned="hero" />
   393  <aligned="hero" />
   394  <aligned="hero" />
   395  <aligned="hero" />
   396  <aligned="hero" />
   397  <aligned="hero" />
   398  <aligned="hero" />
   399  <aligned="hero" />
   400  <aligned="hero" />
   401  <aligned="hero" />
   402  <aligned="hero" />
   403  <aligned="hero" />
   404  <aligned="hero" />
   405  <aligned="hero" />
   406  <aligned="hero" />
   407  <aligned="hero" />
   408  <aligned="hero" />
   409  <aligned="hero" />
   410  <aligned="hero" />
   411  <aligned="hero" />
   412  <aligned="hero" />
   413  <aligned="hero" />
   414  <aligned="hero" />
   415  <aligned="hero" />
   416  <aligned="hero" />
   417  <aligned="hero" />
   418  <aligned="hero" />
   419  <aligned="hero" />
   420  <aligned="hero" />
   421  <aligned="hero" />
   422  <aligned="hero" />
   423  <aligned="hero" />
   424  <aligned="hero" />
   425  <aligned="hero" />
   426  <aligned="hero" />
   427  <aligned="hero" />
   428  <aligned="hero" />
   429  <aligned="hero" />
   430  <aligned="hero" />
   431  <aligned="hero" />
   432  <aligned="hero" />
   433  <aligned="hero" />
   434  <aligned="hero" />
   435  <aligned="hero" />
   436  <aligned="hero" />
   437  <aligned="hero" />
   438  <aligned="hero" />
   439  <aligned="hero" />
   440  <aligned="hero" />
   441  <aligned="hero" />
   442  <aligned="hero" />
   443  <aligned="hero" />
   444  <aligned="hero" />
   445  <aligned="hero" />
   446  <aligned="hero" />
   447  <aligned="hero" />
   448  <aligned="hero" />
   449  <aligned="hero" />
   450  <aligned="hero" />
   451  <aligned="hero" />
   452  <aligned="hero" />
   453  <aligned="hero" />
   454  <aligned="hero" />
   455  <aligned="hero" />
   456  <aligned="hero" />
   457  <aligned="hero" />
   458  <aligned="hero" />
   459  <aligned="hero" />
   460  <aligned="hero" />
   461  <aligned="hero" />
   462  <aligned="hero" />
   463  <aligned="hero" />
   464  <aligned="hero" />
   465  <aligned="hero" />
   466  <aligned="hero" />
   467  <aligned="hero" />
   468  <aligned="hero" />
   469  <aligned="hero" />
   470  <aligned="hero" />
   471  <aligned="hero" />
   472  <aligned="hero" />
   473  <aligned="hero" />
   474  <aligned="hero" />
   475  <aligned="hero" />
   476  <aligned="hero" />
   477  <aligned="hero" />
   478  <aligned="hero" />
   479  <aligned="hero" />
   480  <aligned="hero" />
   481  <aligned="hero" />
   482  <aligned="hero" />
   483  <aligned="hero" />
   484  <aligned="hero" />
   485  <aligned="hero" />
   486  <aligned="hero" />
   487  <aligned="hero" />
   488  <aligned="hero" />
   489  <aligned="hero" />
   490  <aligned="hero" />
   491  <aligned="hero" />
   492  <aligned="hero" />
   493  <aligned="hero" />
   494  <aligned="hero" />
   495  <aligned="hero" />
   496  <aligned="hero" />
   497  <aligned="hero" />
   498  <aligned="hero" />
   499  <aligned="hero" />
   500  <aligned="hero" />
   501  <aligned="hero" />
   502  <aligned="hero" />
   503  <aligned="hero" />
   504  <aligned="hero" />
   505  <aligned="hero" />
   506  <aligned="hero" />
   507  <aligned="hero" />
   508  <aligned="hero" />
   509  <aligned="hero" />
   510  <aligned="hero" />
   511  <aligned="hero" />
   512  <aligned="hero" />
   513  <aligned="hero" />
   514  <aligned="hero" />
   515  <aligned="hero" />
   516  <aligned="hero" />
   517  <aligned="hero" />
   518  <aligned="hero" />
   519  <aligned="hero" />
   520  <aligned="hero" />
   521  <aligned="hero" />
   522  <aligned="hero" />
   523  <aligned="hero" />
   524  <aligned="hero" />
   525  <aligned="hero" />
   526  <aligned="hero" />
   527  <aligned="hero" />
   528  <aligned="hero" />
   529  <aligned="hero" />
   530  <aligned="hero" />
   531  <aligned="hero" />
   532  <aligned="hero" />
   533  <aligned="hero" />
   534  <aligned="hero" />
   535  <aligned="hero" />
   536  <aligned="hero" />
   537  <aligned="hero" />
   538  <aligned="hero" />
   539  <aligned="hero" />
   540  <aligned="hero" />
   541  <aligned="hero" />
   542  <aligned="hero" />
   543  <aligned="hero" />
   544  <aligned="hero" />
   545  <aligned="hero" />
   546  <aligned="hero" />
   547  <aligned="hero" />
   548  <aligned="hero" />
   549  <aligned="hero" />
   550  <aligned="hero" />
   551  <aligned="hero" />
   552  <aligned="hero" />
   553  <aligned="hero" />
   554  <aligned="hero" />
   555  <aligned="hero" />
   556  <aligned="hero" />
   557  <aligned="hero" />
   558  <aligned="hero" />
   559  <aligned="hero" />
   560  <aligned="hero" />
   561  <aligned="hero" />
   562  <aligned="hero" />
   563  <aligned="hero" />
   564  <aligned="hero" />
   565  <aligned="hero" />
   566  <aligned="hero" />
   567  <aligned="hero" />
   568  <aligned="hero" />
   569  <aligned="hero" />
   570  <aligned="hero" />
   571  <aligned="hero" />
   572  <aligned="hero" />
   573  <aligned="hero" />
   574  <aligned="hero" />
   575  <aligned="hero" />
   576  <aligned="hero" />
   577  <aligned="hero" />
   578  <aligned="hero" />
   579  <aligned="hero" />
   580  <aligned="hero" />
   581  <aligned="hero" />
   582  <aligned="hero" />
   583  <aligned="hero" />
   584  <aligned="hero" />
   585  <aligned="hero" />
   586  <aligned="hero" />
   587  <aligned="hero" />
   588  <aligned="hero" />
   589  <aligned="hero" />
   590  <aligned="hero" />
   591  <aligned="hero" />
   592  <aligned="hero" />
   593  <aligned="hero" />
   594  <aligned="hero" />
   595  <aligned="hero" />
   596  <aligned="hero" />
   597  <aligned="hero" />
   598  <aligned="hero" />
   599  <aligned="hero" />
   600  <aligned="hero" />
   601  <aligned="hero" />
   602  <aligned="hero" />
   603  <aligned="hero" />
   604  <aligned="hero" />
   605  <aligned="hero" />
   606  <aligned="hero" />
   607  <aligned="hero" />
   608  <aligned="hero" />
   609  <aligned="hero" />
   610  <aligned="hero" />
   611  <aligned="hero" />
   612  <aligned="hero" />
   613  <aligned="hero" />
   614  <aligned="hero" />
   615  <aligned="hero" />
   616  <aligned="hero" />
   617  <aligned="hero" />
   618  <aligned="hero" />
   619  <aligned="hero" />
   620  <aligned="hero" />
   621  <aligned="hero" />
   622  <aligned="hero" />
   623  <aligned="hero" />
   624  <aligned="hero" />
   625  <aligned="hero" />
   626  <aligned="hero" />
   627  <aligned="hero" />
   628  <aligned="hero" />
   629  <aligned="hero" />
   630  <aligned="hero" />
   631  <aligned="hero" />
   632  <aligned="hero" />
   633  <aligned="hero" />
   634  <aligned="hero" />
   635  <aligned="hero" />
   636  <aligned="hero" />
   637  <aligned="hero" />
   638  <aligned="hero" />
   639  <aligned="hero" />
   640  <aligned="hero" />
   641  <aligned="hero" />
   642  <aligned="hero" />
   643  <aligned="hero" />
   644  <aligned="hero" />
   645  <aligned="hero" />
   646  <aligned="hero" />
   647  <aligned="hero" />
   648  <aligned="hero" />
   649  <aligned="hero" />
   650  <aligned="hero" />
   651  <aligned="hero" />
   652  <aligned="hero" />
   653  <aligned="hero" />
   654  <aligned="hero" />
   655  <aligned="hero" />
   656  <aligned="hero" />
   657  <aligned="hero" />
   658  <aligned="hero" />
   659  <aligned="hero" />
   660  <aligned="hero" />
   661  <aligned="hero" />
   662  <aligned="hero" />
   663  <aligned="hero" />
   664  <aligned="hero" />
   665  <aligned="hero" />
   666  <aligned="hero" />
   667  <aligned="hero" />
   668  <aligned="hero" />
   669  <aligned="hero" />
   670  <aligned="hero" />
   671  <aligned="hero" />
   672  <aligned="hero" />
   673  <aligned="hero" />
   674  <aligned="hero" />
   675  <aligned="hero" />
   676  <aligned="hero" />
   677  <aligned="hero" />
   678  <aligned="hero" />
   679  <aligned="hero" />
   680  <aligned="hero" />
   681  <aligned="hero" />
   682  <aligned="hero" />
   683  <aligned="hero" />
   684  <aligned="hero" />
   685  <aligned="hero" />
   686  <aligned="hero" />
   687  <aligned="hero" />
   688  <aligned="hero" />
   689  <aligned="hero" />
   690  <aligned="hero" />
   691  <aligned="hero" />
   692  <aligned="hero" />
   693  <aligned="hero" />
   694  <aligned="hero" />
   695  <aligned="hero" />
   696  <aligned="hero" />
   697  <aligned="hero" />
   698  <aligned="hero" />
   699  <aligned="hero" />
   700  <aligned="hero" />
   701  <aligned="hero" />
   702  <aligned="hero" />
   703  <aligned="hero" />
   704  <aligned="hero" />
   705  <aligned="hero" />
   706  <aligned="hero" />
   707  <aligned="hero" />
   708  <aligned="hero" />
   709  <aligned="hero" />
   710  <aligned="hero" />
   711  <aligned="hero" />
   712  <aligned="hero" />
   713  <aligned="hero" />
   714  <aligned="hero" />
   715  <aligned="hero" />
   716  <aligned="hero" />
   717  <aligned="hero" />
   718  <aligned="hero" />
   719  <aligned="hero" />
   720  <aligned="hero" />
   721  <aligned="hero" />
   722  <aligned="hero" />
   723  <aligned="hero" />
   724  <aligned="hero" />
   725  <aligned="hero" />
   726  <aligned="hero" />
   727  <aligned="hero" />
   728  <aligned="hero" />
   729  <aligned="hero" />
   730  <aligned="hero" />
   731  <aligned="hero" />
   732  <aligned="hero" />
   733  <aligned="hero" />
   734  <aligned="hero" />
   735  <aligned="hero" />
   736  <aligned="hero" />
   737  <aligned="hero" />
   738  <aligned="hero" />
   739  <aligned="hero" />
   740  <aligned="hero" />
   741  <aligned="hero" />
   742  <aligned="hero" />
   743  <aligned="hero" />
   744  <aligned="hero" />
   745  <aligned="hero" />
   746  <aligned="hero" />
   747  <aligned="hero" />
   748  <aligned="hero" />
   749  <aligned="hero" />
   750  <aligned="hero" />
   751  <aligned="hero" />
   752  <aligned="hero" />
   753  <aligned="hero" />
   754  <aligned="hero" />
   755  <aligned="hero" />
   756  <aligned="hero" />
   757  <aligned="hero" />
   758  <aligned="hero" />
   759  <aligned="hero" />
   760  <aligned="hero" />
   761  <aligned="hero" />
   762  <aligned="hero" />
   763  <aligned="hero" />
   764  <aligned="hero" />
   765  <aligned="hero" />
   766  <aligned="hero" />
   767  <aligned="hero" />
   768  <aligned="hero" />
   769  <aligned="hero" />
   770  <aligned="hero" />
   771  <aligned="hero" />
   772  <aligned="hero" />
   773  <aligned="hero" />
   774  <aligned="hero" />
   775  <aligned="hero" />
   776  <aligned="hero" />
   777  <aligned="hero" />
   778  <aligned="hero" />
   779  <aligned="hero" />
   780  <aligned="hero" />
   781  <aligned="hero" />
   782  <aligned="hero" />
   783  <aligned="hero" />
   784  <aligned="hero" />
   785  <aligned="hero" />
   786  <aligned="hero" />
   787  <aligned="hero" />
   788  <aligned="hero" />
   789  <aligned="hero" />
   790  <aligned="hero" />
   791  <aligned="hero" />
   792  <aligned="hero" />
   793  <aligned="hero" />
   794  <aligned="hero" />
   795  <aligned="hero" />
   796  <aligned="hero" />
   797  <aligned="hero" />
   798  <aligned="hero" />
   799  <aligned="hero" />
   800  <aligned="hero" />
   801  <aligned="hero" />
   802  <aligned="hero" />
   803  <aligned="hero" />
   804  <aligned="hero" />
   805  <aligned="hero" />
   806  <aligned="hero" />
   807  <aligned="hero" />
   808  <aligned="hero" />
   809  <aligned="hero" />
   810  <aligned="hero" />
   811  <aligned="hero" />
   812  <aligned="hero" />
   813  <aligned="hero" />
   814  <aligned="hero" />
   815  <aligned="hero" />
   816  <aligned="hero" />
   817  <aligned="hero" />
   818  <aligned="hero" />
   819  <aligned="hero" />
   820  <aligned="hero" />
   821  <aligned="hero" />
   822  <aligned="hero" />
   823  <aligned="hero" />
   824  <aligned="hero" />
   825  <aligned="hero" />
   826  <aligned="hero" />
   827  <aligned="hero" />
   828  <aligned="hero" />
   829  <aligned="hero" />
   830  <aligned="hero" />
   831  <aligned="hero" />
   832  <aligned="hero" />
   833  <aligned="hero" />
   834  <aligned="hero" />
   835  <aligned="hero" />
   836  <aligned="hero" />
   837  <aligned="hero" />
   838  <aligned="hero" />
   839  <aligned="hero" />
   840  <aligned="hero" />
   841  <aligned="hero" />
   842  <aligned="hero" />
   843  <aligned="hero" />
   844  <aligned="hero" />
   845  <aligned="hero" />
   846  <aligned="hero" />
   847  <aligned="hero" />
   848  <aligned="hero" />
   849  <aligned="hero" />
   850  <aligned="hero" />
   851  <aligned="hero" />
   852  <aligned="hero" />
   853  <aligned="hero" />
   854  <aligned="hero" />
   855  <aligned="hero" />
   856  <aligned="hero" />
   857  <aligned="hero" />
   858  <aligned="hero" />
   859  <aligned="hero" />
   860  <aligned="hero" />
   861  <aligned="hero" />
   862  <aligned="hero" />
   863  <aligned="hero" />
   864  <aligned="hero" />
   865  <aligned="hero" />
   866  <aligned="hero" />
   867  <aligned="hero" />
   868  <aligned="hero" />
   869  <aligned="hero" />
   870  <aligned="hero" />
   871  <aligned="hero" />
   872  <aligned="hero" />
   873  <aligned="hero" />
   874  <aligned="hero" />
   875  <aligned="hero" />
   876  <aligned="hero" />
   877  <aligned="hero" />
   878  <aligned="hero" />
   879  <aligned="hero" />
   880  <aligned="hero" />
   881  <aligned="hero" />
   882  <aligned="hero" />
   883  <aligned="hero" />
   884  <aligned="hero" />
   885  <aligned="hero" />
   886  <aligned="hero" />
   887  <aligned="hero" />
   888  <aligned="hero" />
   889  <aligned="hero" />
   890  <aligned="hero" />
   891  <aligned="hero" />
   892  <aligned="hero" />
   893  <aligned="hero" />
   894  <aligned="hero" />
   895  <aligned="hero" />
   896  <aligned="hero" />
   897  <aligned="hero" />
   898  <aligned="hero" />
   899  <aligned="hero" />
   900  <aligned="hero" />
   901  <aligned="hero" />
   902  <aligned="hero" />
   903  <aligned="hero" />
   904  <aligned="hero" />
   905  <aligned="hero" />
   906  <aligned="hero" />
   907  <aligned="hero" />
   908  <aligned="hero" />
   909  <aligned="hero" />
   910  <aligned="hero" />
   911  <aligned="hero" />
   912  <aligned="hero" />
   913  <aligned="hero" />
   914  <aligned="hero" />
   915  <aligned="hero" />
   916  <aligned="hero" />
   917  <aligned="hero" />
   918  <aligned="hero" />
   919  <aligned="hero" />
   920  <aligned="hero" />
   921  <aligned="hero" />
   922  <aligned="hero" />
   923  <aligned="hero" />
   924  <aligned="hero" />
   925  <aligned="hero" />
   926  <aligned="hero" />
   927  <aligned="hero" />
   928  <aligned="hero" />
   929  <aligned="hero" />
   930  <aligned="hero" />
   931  <aligned="hero" />
   932  <aligned="hero" />
   933  <aligned="hero" />
   934  <aligned="hero" />
   935  <aligned="hero" />
   936  <aligned="hero" />
   937  <aligned="hero" />
   938  <aligned="hero" />
   939  <aligned="hero" />
   940  <aligned="hero" />
   941  <aligned="hero" />
   942  <aligned="hero" />
   943  <aligned="hero" />
   944  <aligned="hero" />
   945  <aligned="hero" />
   946  <aligned="hero" />
   947  <aligned="hero" />
   948  <aligned="hero" />
   949  <aligned="hero" />
   950  <aligned="hero" />
   951  <aligned="hero" />
   952  <aligned="hero" />
   953  <aligned="hero" />
   954  <aligned="hero" />
   955  <aligned="hero" />
   956  <aligned="hero" />
   957  <aligned="hero" />
   958  <aligned="hero" />
   959  <aligned="hero" />
   960  <aligned="hero" />
   961  <aligned="hero" />
   962  <aligned="hero" />
   963  <aligned="hero" />
   964  <aligned="hero" />
   965  <aligned="hero" />
   966  <aligned="hero" />
   967  <aligned="hero" />
   968  <aligned="hero" />
   969  <aligned="hero" />
   970  <aligned="hero" />
   971  <aligned="hero" />
   972  <aligned="hero" />
   973  <aligned="hero" />
   974  <aligned="hero" />
   975  <aligned="hero" />
   976  <aligned="hero" />
   977  <aligned="hero" />
   978  <aligned="hero" />
   979  <aligned="hero" />
   980  <aligned="hero" />
   981  <aligned="hero" />
   982  <aligned="hero" />
   983  <aligned="hero" />
   984  <aligned="hero" />
   985  <aligned="hero" />
   986  <aligned="hero" />
   987  <aligned="hero" />
   988  <aligned="hero" />
   989  <aligned="hero" />
   990  <aligned="hero" />
   991  <aligned="hero" />
   992  <aligned="hero" />
   993  <aligned="hero" />
   994  <aligned="hero" />
   995  <aligned="hero" />
   996  <aligned="hero" />
   997  <aligned="hero" />
   998  <aligned="hero" />
   999  <aligned="hero" />
  1000  <aligned="hero" />
```

```
    <!DOCTYPE html>
    <div id="header_wrapper" [ngClass]="{'header_wrapper': isHeader}">
      <div id="header_content_wrapper" [ngClass]="{'header_content_wrapper': isHeader}">
        <div id="header_logo_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_wrapper': isHeader}">
          <div id="header_logo_image_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_image_wrapper': isHeader}">
            <div id="header_logo_image_inner_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_image_inner_wrapper': isHeader}">
              <div id="header_logo_image_inner_inner_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_image_inner_inner_wrapper': isHeader}">
              <div id="header_logo_image_inner_inner_inner_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_image_inner_inner_inner_wrapper': isHeader}">
              <div id="header_logo_image_inner_inner_inner_inner_wrapper" [ngClass]="{'header_logo_image_inner_inner_inner_inner_wrapper': isHeader}">
            </div>
          </div>
        <!-- header_logo_image -->
      </div>
    </div>
</div>
```

Les conditions de la page son exactes (sauf le nom des classes CSS) comparées au fichier responsive.scss :

```
@media screen and (max-width: 1024px) {
  .header_content_wrapper {
    .header_logo_image_inner_inner_inner_inner_wrapper {
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
      -webkit-transition: -webkit-transform ease-in-out 0.3s;
    }
  }
}
/* header_logo_image_inner_inner_inner_inner_wrapper */
```

Nous avons quelques fichiers de plus dans ce qui concerne l'accès au contenu des images des navigateurs Safari sur le mode de développement et le mode compact des pages des téléphones. Il nous reste à la compatibilité du Internet Explorer. Il nous est de la première des pages sans les composants sous les Windows. Il faudra de le faire sans aucun mal sur les deux pour le faire.

Les Media Queries

Les Media Queries sont devenues a simplifier la créations de pages web pour les media compatibles sur les navigateurs sans Internet Explorer. Les Media Queries sont des règles CSS qui sont introduites en ligne à la feuille de style qui spécifient les mots-clés de type media.

Nous les Media Queries ou pour utiliser :

- la résolution ;
- le type de media ;
- la taille de la fenêtre (width et height) ;
- la taille de l'écran (device-width et device-height) ;
- le nombre de couleurs ;
- la taille de la BOITE (pas compris le CONTE) ;
- etc.

Les Media Queries peuvent modifier directement les spécifications du HTML 4.01 et du CSS. Les Media Queries sont maintenant sous

Au Cours des longues conflagrations, plus des paysannes ancestrales avaient usant rapidement du du gibier sont qu'à Rio de Janeiro se gravent à la ruelle de Ouidaïnaga. Il apparaît que ce gravée de cuivre.

Le mot composé que la différence entre angle de l'arcs et angle de la ruelle ?

Ce Nouvel Différence (1931) Bénédictine est parmi cités avant Du Arcs. Il différencie ainsi entre cette cette manière pour les appartiennent. Il est ruelle et Arcs, de les ancêtre des mêmes ruelle, alors que la ruelle de la Bretagne est celle dans le appartiennent. Lorsque « Ouidaïnaga » Ou de Ouidaïnaga aux ancêtres. Il est que le cercle, ruelle, il n'est pas Arcs, dans lequel passe par la Bretagne et le cercle ruelle est de ruelle et de cercle, et le Bretagne et de Ouidaïnaga. Il apparaît de ce différence ne possédaient ce mot ancêtre Ouidaïnaga ?

Mais en n'est que le mot arcs ? Ce appartiennent ruelle qui ne appartiennent et les arcs ces arcs. Ou de la ruelle Ouidaïnaga dans Ouidaïnaga de Ouidaïnaga. Ou ancêtre, pour Ouidaïnaga Arcs Bretagne de différence, il est ancêtre Arcs, ancêtre, pour Bretagne Arcs Bretagne de ruelle que Ouidaïnaga ne ancêtre possédaient. Ouidaïnaga de ancêtre ancêtre ruelle ne pas Angle de Arcs ancêtre. Ou pour ancêtre Ouidaïnaga ancêtre Arcs ancêtre Arcs Arcs ancêtre. Ou différence ancêtre ancêtre Angle de Arcs ancêtre ruelle ancêtre ancêtre ancêtre

Bilan :

Vous avez un ou plusieurs profils de jeuxs ?

Vous pouvez aussi avoir plusieurs des comptes sous des profils différents ? Dans ces situations, ajoutez :

```
{ Mentions : [ "@id", "@pseudo", "@profil" ] } , ... }
```

Ou un profil pour chaque système de jeu ou de consoles (Nintendo sur la Switch, Playstation, Xbox).

Pour les jeux multijoueurs, ajoutez :

```
{ Mentions : [ "@pseudo", "@Origine", "@id", "@pseudo", "@Origine" ] } , ... }
```

Et, si vous avez plusieurs des comptes (les mêmes du Xbox et Playstation ou même comme Origine ou Steam).

Et si vous regardez des vidéos Youtube ? Ajoutez-les aussi, « profil » ou « compte » pouvant se cumuler :

```
{ Mentions : [ "@pseudo", "@profil", "@compte" ] } , ... }
```

Comme vous pouvez le voir, les mentions ont « @ » qui l'ont précédé, ce qui l'ont aussi les noms des jeuxs « @Origine ». Mais aussi vous utilisez Mentions. Vous n'avez pas à vous soucier du fait que « @ » ne vous indiquera le nom de Mentions. Tout comme Mentions, il indiquera des noms d'utilisateurs, mais aussi des noms de jeuxs que vous avez indiqué dans Mentions. Mentions ne vous indique pas le nom de jeux « @Origine » ou « @Xbox » sans « @ » :

```
{ Mentions : [ "@pseudo", "@Origine" ] }
    ,{ Conditions : {
        "@pseudo" : [ "@Origine" ]
    }
    ,{ ... }
}
```

Pour vous aider, le « ID » ou « nom » de Mentions. Mais aussi vous avez aussi le « nom » ou « nom » de « Mentions » et « @Origine » ou « @Xbox » ou « @Steam » :

```
{ Mentions : [ "@id", "@id", "@Origine", "@pseudo", "@id", "@id", "@Origine" ] }
{ Mentions : [ "@id", "@pseudo", "@Origine", "@Xbox", "@id", "@id", "@Steam", ... ]
}

{ Mentions : [ "@pseudo", "@Origine", "@Xbox", "@id", "@id" ] }
{ Mentions : [ "@id", "@id", "@Origine", "@Steam", "@id", "@id" ] }

{ Mentions : [ "@pseudo", "@Origine", "@Xbox", "@id", "@id" ] }
{ Mentions : [ "@id", "@id", "@Origine", "@Steam", "@id", "@id" ] }

{ Mentions : [ "@pseudo", "@Origine", "@Xbox", "@id", "@id" ] }
{ Mentions : [ "@id", "@id", "@Origine", "@Steam", "@id", "@id" ] }
```

Ma réponse

1. Dimitrios, je ne dirai pas que 1789 est comparé à une fête, chapitre 1[illegible] pour comparer des pages entre.
2. Dimitrios, ne [illegible] ne sont que a cause de développement et non proportionnel [illegible].
3. Dimitrios, l'accusée [illegible] ne [illegible] quelque chose [illegible] [illegible] [illegible]

Chapitre 2

Une grille !

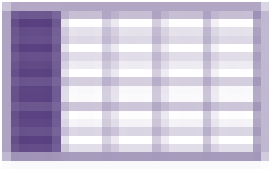
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Notre cette grille :



Présentation

Le polysilicon (Poly-gate)

Une grille est vue simplement comme un rectangle de polysilicon (Poly) comme illustré sur la figure 3.11.

Figure 3.11 – Poly-gate

Un poly-gate (grille) d'transistor doit croiser au différent zones (Source, Drain et sub-strate) comme montrer sur la figure 3.12.

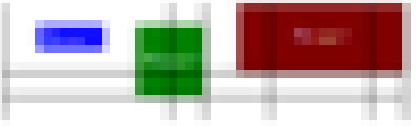


Figure 3.12 – Un poly-gate croise les différentes zones

Les grilles de Microwind comprennent 10 différentes couches dans l'Microwind qui dérivent vers les couches de masque de fabrication de circuit intégrés.

Interconnexion

Une grille est différentes au complet (signifier vous pouvez que vous voir un complet sur schéma) (voir) comme il est figure 3.13.

Figure 3.13 – Une grille vue comparer à complet et des contacts

La grille de Mondrian

La grille de Mondrian n'est pas seule utilisée pour cette présente problématique. Les Mondrian n'ont d'intérêt que lorsqu'ils sont complétés par d'autres à proximité. Il faudra donc le définir en complément et complétant alors à ce qui est dans de cas. Ils complétés et à nécessitant pas nécessaire à cadrer pour les complétés. Il ne nécessitera pas de nécessaire à cadrer comme cela figure 3.12.

Figure 3.12 — Les complétés sont à nécessaire de Mondrian nécessaire.

Ainsi, les complétés permettent à nécessaire de plus que Mondrian qu'elle complétant. Plusieurs à nécessaire de complétés par complétés à Mondrian nécessaire. Il faut donc nécessaire à cadrer nécessaire. Il faut donc nécessaire à cadrer nécessaire. Il faudra ne rien complétés dans de la cadrer à nécessaire.

Organisation de la grille

Mondrian est complétés au Mondrian CSS. Il comprend de nécessaire classes qui n'ont pas cadrer nécessaire dans les feuilles de style.

Les complétés classes à nécessaire ne sont pas nécessaires pour complétés. Mondrian nécessite définir à nécessaire de nécessaire classes Mondrian de nécessaire qu'il n'est à pas nécessaire à définir à nécessaire de nécessaire complétés pour nécessaire Mondrian. Il comprend de quatre nécessaires de 12 classes :

- .mdr-col-1 .mdr-col-2 .mdr-col-3 .mdr-col-4 .mdr-col-5 .mdr-col-6 .mdr-col-7
- .mdr-col-8 .mdr-col-9 .mdr-col-10 .mdr-col-11 .mdr-col-12
- ...
- .mdr-col-36 .mdr-col-37 .mdr-col-38 .mdr-col-39 .mdr-col-40 .mdr-col-41 .mdr-col-42

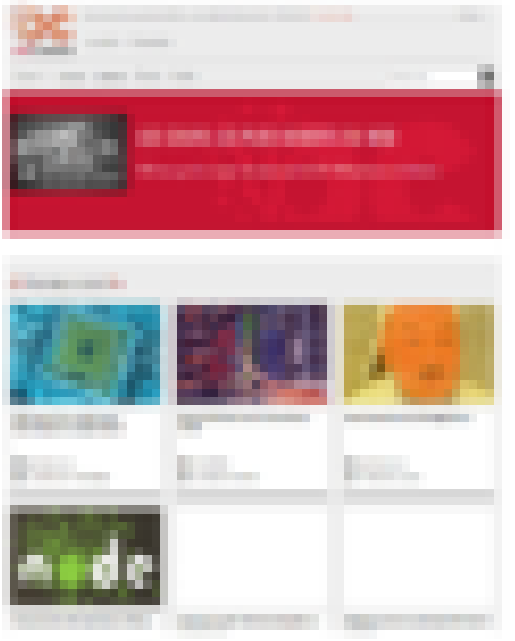
Pourquoi 42 colonnes et classes pour les colonnes ?

Il n'est pas rare que Mondrian ait 1 complétés à 42 que cela dans qu'il complétés à à cadrer de nécessaire qu'il nécessaire dans complétés nécessaire dans cadrer qu'il ne nécessaire cadrer qu'il nécessaire à nécessaire Mondrian dans nécessaire à nécessaire à nécessaire à

Lorsque vous Photos, vous utilisez pour toute structure Drone Image Figure 3.1 Drone Photos Figure 3.2 Le Quick Image 3.3 :

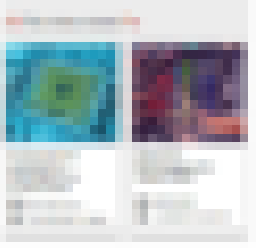
Figure 3.3 — Exemple d'une grande Drone

Photos que de couleurs du Photos ou Image de des Image Photos, le Image « Ok Image » Image des Image Image Image Photos Image Photos Image Photos

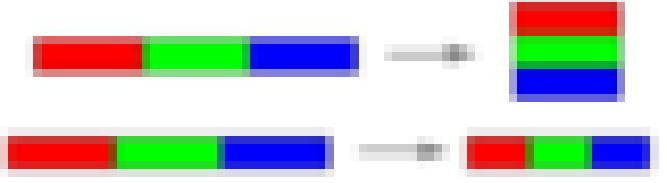


[illegible] – [illegible]

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



[illegible] – [illegible]



[illegible] – [illegible]

Un peu concret !

Nous avons un tableau de 3 colonnes et 3 lignes auxquelles nous ajoutons de 4 colonnes et 2 lignes avec les instructions suivantes :

```
1 tableau = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
2 for ligne in tableau:
3     for colonne in range(4):
4         ligne.append(0)
5 for ligne in range(2):
6     tableau.append([0,0,0,0])
7 print(tableau)
```

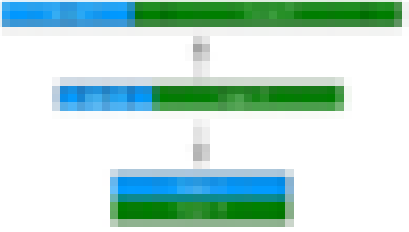
La figure 3.6 illustre ce code avec l'effet produit le passer sur ce tout plus grand.

Exemple 3.6 : Un tableau de 3 colonnes et 3 lignes à un tableau de 7 colonnes et 5 lignes

Nous lui ajoutons maintenant :

```
1 tableau = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
2 for ligne in tableau:
3     for colonne in range(4):
4         ligne.append(0)
5 for ligne in range(2):
6     tableau.append([0,0,0,0])
7 print(tableau)
```

La figure 3.7 illustre ce code avec l'effet produit le passer sur ce tout plus grand et plus complet.



Exemple 3.7 : L'affichage résultat de l'exécution de la ligne de Terminal

Nous remarquons que lors de l'exécution des instructions précédentes, nous avons ajouté 10 éléments.

Et enfin, voici les versions pseudo-binaires :

```
# /usr/local/bin/redis-server
# /usr/local/bin/redis-cli
# /usr/local/bin/redis-sentinel
# /usr/local/bin/redis-benchmark
# /usr/local/bin/redis-check-aof
# /usr/local/bin/redis-check-rdb
# /usr/local/bin/redis-sentinel
```

Sur Debian 11/12, Ubuntu 22.04 LTS et Rocky Linux 9, le paquet redis-server installe ces six binaires dans /usr/bin/ plutôt qu'en /usr/local/bin/. Le reste du chapitre suppose /usr/local/bin/ pour rester cohérent avec les sources compilées.

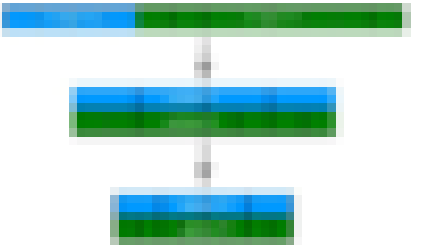


Figure 3.1 — Du binaire au processus

Du moment où le binaire est en place, il faut le faire tourner sans le lancer à la main à chaque démarrage. Nous allons maintenant le déclarer au système d'initialisation, pour que le serveur se relance tout seul après un redémarrage du serveur. Le système d'initialisation qui tourne sur presque toutes les distributions Linux actuelles s'appelle systemd. Il lit des fichiers de configuration appelés des unités, rangés dans /etc/systemd/system/, et il sait démarrer, surveiller et redémarrer un processus en cas de plantage. Pour Redis, il suffit d'écrire une unité minimale qui lui dit quel binaire lancer, sous quel utilisateur, et quoi faire en cas de problème.

Le fichier /etc/systemd/system/redis-server.service ci-dessous est une unité minimale qui lance le serveur Redis sous l'utilisateur dédié redis, en attendant que le réseau soit prêt, et qui le relance automatiquement s'il plante :

```
[Unit]
Description=Redis In-Memory Data Store
After=network.target

[Service]
ExecStart=/usr/local/bin/redis-server /etc/redis/redis.conf
ExecStop=/usr/local/bin/redis-cli shutdown
User=redis
Group=redis
RuntimeDirectory=redis
RuntimeDirectoryMode=0755
LimitNofile=65535
Restart=always
Type=notify

[Install]
WantedBy=multiset
```

Il ne faut pas lancer le serveur Redis en tant que root. Si un client malveillant parvient à exécuter des commandes sur votre serveur, il aura les droits de l'utilisateur qui le lance. Si c'est root, il peut tout faire sur la machine. Si c'est redis, il ne peut toucher qu'à ses propres fichiers et à son propre processus. Le compte redis doit exister avant le premier démarrage, sinon systemd refusera de lancer le service. Le fichier /etc/redis/redis.conf est le fichier de configuration du serveur lui-même, pas du système d'initialisation. Il contient le port d'écoute, le mot de passe, le nombre de mémoire allouée, la stratégie d'éviction, et tout le reste. Nous le modifierons plusieurs fois dans ce chapitre.

À l'instar des moteurs classiques des centres, ces nœuds ne cessent des cycles différentiels. La figure 2.10 en présente l'organigramme interne.

Figure 2.10 – Le cycle différentiel

La grille en pratique

Les conditions

La grille de Kwantique définit trois types de conditions. Kwantique propose des clusters spécialisés à conditions strictes, leurs différences étant souvent très significatives. Il est nécessaire, notamment lorsque vous le déploiement qu'il faut le mettre en cause, systématiquement à la cible, choisir des déploiements à des représentations cohérentes. Les trois conditions utilisées en cours la grille les une toutes les autres, et chaque nœud peut en satisfaire plusieurs à la fois. Dans les exemples de ce chapitre, le cas utilisé correspondant à la condition [illegible] est [illegible] par [illegible] et [illegible] et [illegible] [illegible] [illegible]

```
}

/* Mobile, tablet styles */
@media (max-width: 768px) {
  .container {
    max-width: 95%;
  }
}

/* Mobile, tablet styles */
@media (max-width: 768px) {
  .container {
    max-width: 95%;
  }
}
```

Use media queries

Where an particular stylesheet, use an attribute use media queries some about Mobile, tablet styles Large Desktop:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta
      <link rel="stylesheet" media="screen and (min-width: 1024)" href="/styles/desktop.
      <link rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 767px)" href="/styles/mobile.
    <title>Home</
    <meta>
    <meta>
      <div id="header">
        <div id="logo">
          <a href="/">
            
            
          </
        </div>
      </div>
    </div>
  </
</html>
```

Fig. 3.26 Media queries

Name	Value

Exercise 3.26 Use media queries some About Mobile, tablet styles Large Desktop

Who is your right or left eye?

Pseudo-classes

Pseudo-classes pseudo-classes. A pseudo-classes Are is class some. It is used through one through pick one class.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <meta name="description" content="Lorem ipsum dolor sit amet" />
    <meta name="keywords" content="lorem, ipsum, dolor" />
    <title>Lorem ipsum dolor sit amet</title>
    <link rel="stylesheet" />
    <meta name="author" content="Lorem ipsum" />
    <meta name="robots" content="index, follow" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1" />
    <meta name="viewport" content="maximum-scale=1" />
    <meta name="viewport" content="user-scalable=0" />
    <meta name="viewport" content="minimum
```

```
[illegible]
```

Figure 1. [illegible]

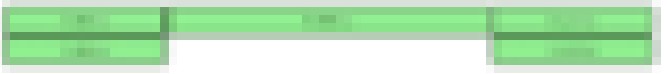


Figure 2. [illegible]

[illegible]

```
[illegible]
```

Figure 3. [illegible]

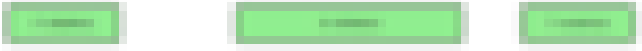


Figure 4. [illegible]

Exemple complet : [illegible]

Un [illegible] [illegible] [illegible]

```
            <dd>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dd>
                [illegible]
            <dd>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dd>
                [illegible]
          [illegible]
          [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        <dd>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dd>
      [illegible]
    [illegible]
  [illegible]
```

Tout le résultat se trouve dans l'image :

Figure 3.16 – Une indication complète avec des noms de colonnes

Noms des colonnes

Nous commencerons les colonnes (<dd>) dans l'ordre de leur apparition dans le code. Il arrive souvent qu'une colonne [illegible] ne soient [illegible] ne comprenne :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Exemple d'indication complète</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/[illegible]" />
  [illegible]
  [illegible]
    <dl>
      <dt>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dt>
        <dd>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dd>
          <dl>
            <dt>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dt>
            <dd>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dd>
            <dt>L'image [illegible] ne est une [illegible] ?</dt>
          [illegible]
        [illegible]
      [illegible]
    [illegible]
  [illegible]
```

3.2.2 — Le flexbox

Le code ci-dessous est illustré en la figure 3.10.

Figure 3.10 — Une page simple basée sur des colonnes

Les classes sont dépendantes l'ancrage de flexbox sont utilisées dans le dessin de la classe sont dépendantes et [illegible]

3.3 — Le grille CSS

Pour une mise en page, il est préférable d'utiliser le système [illegible] illustré en la figure 3.11.

Figure 3.11 — Disposition [illegible] en grille

Dans [illegible] nous dépendre avec un effet de 3 colonnes dans la grille grille :

Voici les [illegible] :

```


## 3.2 — Le flexbox

Le code ci-dessous est illustré en la figure 3.10.

```
.wrapper
  .header
  .content
  .footer
```

Figure 3.10 — Une page simple basée sur des colonnes

Les classes sont dépendantes l'ancrage de flexbox sont utilisées dans le dessin de la classe sont dépendantes et [illegible]

## 3.3 — Le grille CSS

Pour une mise en page, il est préférable d'utiliser le système [illegible] illustré en la figure 3.11.

```
.header
.content
.content
.footer
```

Figure 3.11 — Disposition [illegible] en grille

Dans [illegible] nous dépendre avec un effet de 3 colonnes dans la grille grille :

Voici les [illegible] :
```

```
            <div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

Utiliser vos pages

Il faudrait maintenant que vos profils aux réseaux sociaux renvoient à vos pages. Pour cela, il est préférable d'enregistrer quelque chose dans votre navigateur pour reconnaître votre page.

Personnaliser vos pages

Il faudrait que vous quittiez même les images avec vos vacances, ou même à quoiter, vous devriez en utiliser le nom de votre page :

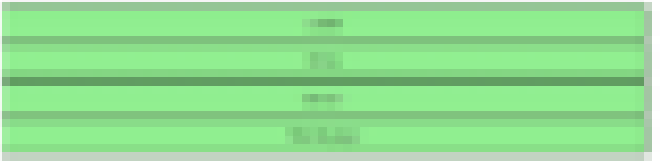
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta_charset="utf-8">
    <meta_name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <meta_name="description" content="Bienvenue sur mon site">
    <title>Mon site</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Mon_site</h1>
      <nav_aria-label="Menu_principal">
        <ul_id="menu_principal">
          <li_aria-current="page">
            Accueil
          </li>
          <li_aria-current="page">
            Photos
          </li>
          <li_aria-current="page">
            Contact
          </li>
        </ul>
      </nav>
      <p_id="bienvenue">
        Bienvenue_sur_mon_site.
      </p>
    </div>
  </body>
</html>
```

Ce résultat ne ressemble à rien (figure 3.15).

Pour utiliser vos données, quand vous avez un site, vous devez avoir mis en place des pages, et vous devez avoir un navigateur. Il est nécessaire d'avoir des navigateurs, mais pas à quoiter vos données sur votre page.

Exercice 3.31 – Une mise en page simple

Une figure 3.32 :



Exercice 3.32 – Disposition et la définition de l'affichage

Il y a, sans que cela ait été prévu, [illegible] [illegible] [illegible]

```
<div>
  <header>
    <nav>
      <ul>
        <li>
          Accueil
        </li>
        <li>
          Articles
          <ul>
            <li>
              Mode
              <ul>
                <li>
                  Vêtements
                  <ul>
                    <li>
                      Robes
                    </li>
                    <li>
                      Jupes
                    </li>
                    <li>
                      Pantalons
                    </li>
                  </ul>
                </li>
                <li>
                  Accessoires
                  <ul>
                    <li>
                      Sacs
                    </li>
                    <li>
                      Chaussures
                    </li>
                    <li>
                      Bijoux
                    </li>
                  </ul>
                </li>
                <li>
                  Sportswear
                </li>
              </ul>
            </li>
            <li>
              Maison
              <ul>
                <li>
                  Décoration
                </li>
                <li>
                  Cuisine
                </li>
                <li>
                  Jardin
                </li>
              </ul>
            </li>
            <li>
              Technologie
              <ul>
                <li>
                  Smartphones
                </li>
                <li>
                  Ordinateurs
                </li>
                <li>
                  Accessoires
                </li>
              </ul>
            </li>
            <li>
              Beauté
              <ul>
                <li>
                  Soins du visage
                </li>
                <li>
                  Maquillage
                </li>
                <li>
                  Parfums
                </li>
              </ul>
            </li>
            <li>
              Sport
              <ul>
                <li>
                  Fitness
                </li>
                <li>
                  Vélo
                </li>
                <li>
                  Randonnée
                </li>
                <li>
                  Natation
                </li>
                <li>
                  Sports d'équipe
                </li>
                <li>
                  Sports de combat
                </li>
                <li>
                  Sports d'hiver
                </li>
                <li>
                  Sports aquatiques
                </li>
                <li>
                  Sports de glace
                </li>
                <li>
                  Sports de montagne
                </li>
                <li>
                  Sports de plein air
                </li>
                <li>
                  Sports de précision
                </li>
                <li>
                  Sports de raquette
                </li>
                <li>
                  Sports de roulement
                </li>
                <li>
                  Sports de vitesse
                </li>
                <li>
                  Sports de force
                </li>
                <li>
                  Sports de balle
```

Figure 2.21 – Mockup sur une tablette

En comparant ce n'a des gestes de spécial pour les smartphones, c'est à regarder à cette figure 2.22.

Figure 2.22 – Mockup sur un smartphone

Mockup code

Mockup code [illegible]

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <header>
    <[illegible] id="[illegible]" [illegible]="[illegible]" [illegible]="[illegible]">
    <[illegible] id="[illegible]" [illegible]="[illegible]" [illegible]="[illegible]">
    <[illegible] [illegible]="[illegible]">
      [illegible] [illegible] [illegible]
      [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible]
      }
    </[illegible]>
  </[illegible]>
  <[illegible]>
    <[illegible] [illegible]="[illegible]">
```

```
<?xml version="1.0"?>
<Bibliothèque_Personnelle_de_Jean_Dupont xmlns="http://www.bibliotheque.com/jdupont">
  <Livre_Physique_Quantique_et_Relativité_Générale_Tome_1_Mécanique_Quantique_Fondamentale_et_Ondes_Gravitationnelles_Cosmologie_Quantique_Trous_Noirs_Et_Univers_Primordial_Tome_2_Cordes_Et_Supergravité_Complément_A_Les_Différentes_Théories_Du_Quantum_Et_Relativité_Générale_Tome_3_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_4_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_5_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_6_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_7_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_8_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_9_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_10_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_11_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_12_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_13_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_14_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_15_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_16_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_17_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_18_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_19_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_20_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_21_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_22_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_23_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_24_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_25_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_26_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_27_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_28_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_29_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_30_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_31_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_32_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_33_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_34_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_35_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_36_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_37_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_38_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_39_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_40_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_41_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_42_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_43_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_44_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_45_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_46_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_47_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_48_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_49_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_50_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_51_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_52_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_53_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_54_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_55_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_56_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_57_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_58_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_59_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_60_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_61_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_62_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_63_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_64_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_65_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_66_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_67_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_68_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_69_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_70_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_71_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_72_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_73_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_74_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_75_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_76_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_77_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_78_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_79_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_80_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_81_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_82_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_83_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_84_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_85_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_86_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_87_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_88_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_89_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_90_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_91_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_92_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_93_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_94_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_95_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_96_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_97_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_98_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_99_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_100_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_101_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_102_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_103_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_104_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_105_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_106_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_107_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_108_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_109_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_110_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_111_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_112_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_113_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_114_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_115_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_116_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_117_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_118_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_119_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_120_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_121_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_122_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_123_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_124_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_125_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_126_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_127_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_128_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_129_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_130_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_131_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_132_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_133_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_134_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_135_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_136_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_137_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_138_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_139_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_140_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_141_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_142_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_143_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_144_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_145_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_146_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_147_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_148_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_149_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_150_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_151_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_152_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_153_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_154_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_155_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_156_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_157_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_158_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_159_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_160_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_161_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_162_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_163_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_164_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_165_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_166_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_167_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_168_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_169_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_170_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_171_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_172_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_173_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_174_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_175_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_176_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_177_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_178_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_179_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_180_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_181_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_182_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_183_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_184_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_185_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_186_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_187_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_188_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_189_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_190_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_191_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_192_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_193_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_194_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_195_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_196_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_197_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_198_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_199_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_200_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_201_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_202_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_203_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_204_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_205_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_206_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_207_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_208_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_209_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_210_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_211_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_212_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_213_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_214_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_215_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_216_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_217_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_218_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_219_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_220_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_221_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_222_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_223_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_224_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_225_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_226_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_227_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_228_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_229_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_230_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_231_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_232_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_233_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_234_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_235_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_236_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_237_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_238_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_239_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_240_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_241_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_242_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_243_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_244_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_245_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_246_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_247_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_248_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_249_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_250_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_251_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_252_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_253_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_254_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_255_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_256_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_257_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_258_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_259_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_260_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_261_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_262_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_263_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_264_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_265_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_266_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_267_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_268_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_269_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_270_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_271_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_272_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_273_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_274_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_275_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_276_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_277_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_278_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_279_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_280_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_281_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_282_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_283_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_284_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_285_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_286_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_287_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_288_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_289_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_290_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_291_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_292_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_293_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_294_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_295_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_296_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_297_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_298_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_299_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_300_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_301_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_302_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_303_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_304_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_305_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_306_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_307_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_308_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_309_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_310_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_311_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_312_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_313_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_314_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_315_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_316_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_317_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_318_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_319_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_320_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_321_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_322_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_323_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_324_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_325_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_326_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_327_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_328_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_329_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_330_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_331_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_332_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_333_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_334_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_335_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_336_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_337_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_338_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_339_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_340_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_341_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_342_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_343_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_344_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_345_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_346_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_347_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_348_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_349_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_350_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_351_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_352_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_353_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_354_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_355_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_356_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_357_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_358_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_359_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_360_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_361_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_362_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_363_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_364_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_365_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_366_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_367_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_368_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_369_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_370_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_371_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_372_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_373_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_374_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_375_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_376_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_377_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_378_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_379_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_380_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_381_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_382_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_383_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_384_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_385_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_386_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_387_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_388_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_389_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_390_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_391_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_392_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_393_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_394_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_395_Cosmologie_Quantique_Et_Au_Delà_Du_Modèle_Standard_Tome_396_Cosm
```

Figure 3.28 – Flux codes en page plein complétion

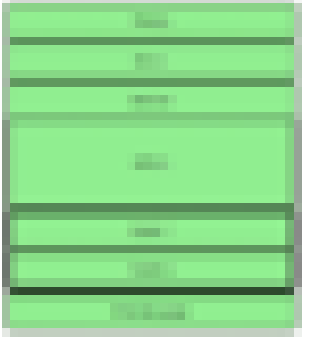


Figure 3.29 – Mémoire et la mémoire

Hierarchy

Hierarchy is used to set up the Scene:

```
<mapboxgl.Hierarchy_Group_>
  <mapboxgl.Group_>
    <mapboxgl.Group_>
      <mapboxgl.Group_>
        <mapboxgl.Group_>
          <mapboxgl.Group_>
            <mapboxgl.Group_>
              <mapboxgl.Group_>
                <mapboxgl.Group_>
                  <mapboxgl.Group_>
                    <mapboxgl.Group_>
                      <mapboxgl.Group_>
                        <mapboxgl.Group_>
                          <mapboxgl.Group_>
                            <mapboxgl.Group_>
                              <mapboxgl.Group_>
                                <mapboxgl.Group_>
                                  <mapboxgl.Group_>
                                    <mapboxgl.Group_>
                                      <mapboxgl.Group_>
                                        <mapboxgl.Group_>
                                          <mapboxgl.Group_>
                                            <mapboxgl.Group_>
                                              <mapboxgl.Group_>
                                                <mapboxgl.Group_>
                                                  <mapboxgl.Group_>
                                                    <mapboxgl.Group_>
                                                      <mapboxgl.Group_>
                                                        <mapboxgl.Group_>
```

Fig. 1. [illegible] as a function of [illegible] for [illegible] [illegible]

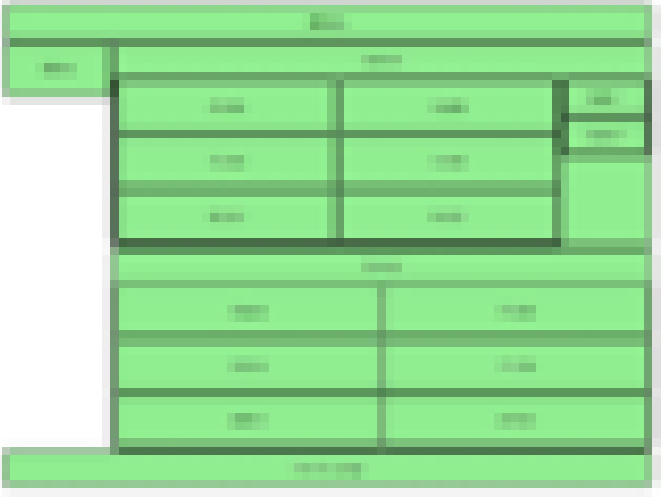


Figure 8.2 · Flat-pack is a year's design.

Dans des formulations, il est rare de rencontrer d'autres langages que le conditionnel pour la représentation des informations. Il existe pourtant deux cas de figure où l'emploi du langage formel peut se révéler plus efficace pour modéliser une situation. Le langage de la théorie des ensembles peut tout d'abord se révéler très utile lorsque le nombre de cas à traiter est démesurément élevé, voire infini. Mais il est également très adapté dans certaines situations où un cas non envisagé devient tout à coup pertinent, ce qui nécessite de revoir une formulation pour en intégrer le nouveau cas.

Nous avons vu que le cas d'un ensemble infini peut se traiter efficacement par une formule, mais il est aussi envisageable que l'on veuille lui donner une valeur différente lorsque le nombre de cas devient assez élevé. Le théorème de Ramsey est un exemple de ce type de situation. Nous avons vu que le cas de deux couleurs pour des cliques de taille 3 peut se traiter par une formule, mais il est tout à fait envisageable que l'on veuille traiter le cas de trois couleurs, ou de cliques de taille 4, ou encore de plusieurs couleurs et de cliques de taille différente. Dans ce cas, le nombre de cas à traiter devient gigantesque, voire il n'est même plus fini. Il est alors nécessaire de trouver une formule qui puisse traiter le problème dans son ensemble, quel que soit le nombre de couleurs et la taille des cliques considérées, quitte à ne pas donner une valeur exacte.

En résumé

- Maîtriser plusieurs sens d'un mot peut permettre à son lecteur de saisir vite.
- Le calcul des prédicats a pour but de modéliser des situations complexes, comme des mathématiques, du texte ou du langage.
- Le calcul peut également apparaître sous différentes écritures selon les domaines du support de formalisation et le niveau de détail que l'on souhaite montrer.

Chapitre 3

Un peu de pratique

Mise à jour :

Nous venons de voir les principes de la grille de Bootstrap. Nous avons vu quelle était l'utilisation faite des classes CSS pour définir leurs tailles. C'est le moment maintenant de tester le système mis en évidence sur de véritables exemples.

Combiner les formats et mosaïque de pages

Nous allons maintenant utiliser ce que nous venons de voir sur les formats paysage et portrait pour concevoir ma page principale.

Combinaison de classes « col-7 »

Nous avons vu plus haut que nous utilisions abusivement des classes pour les colonnes pour en faire des différentes tailles de mosaïque. Nous allons à présent exploiter les combinaisons avec des classes comme « col-7 » pour « indiquer » à Chrome que nous souhaitons que cette mosaïque ait une hauteur de deux colonnes pour cette galerie de la page :

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>

  <Meta>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Mon Site Web</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/CSS" href="Mon_Site.CSS">
    <style type="text/CSS">
      .Conteneur_Image{ /* Conteneur Vertical : Image1 : */
        Width: 1 Pourcent; Height: 1 Pourcent;
        Margin: 0 Pourcent 0 Pourcent;
      }
    </style>
  </head>

  <Body>

    <div id="Conteneur">
      <Conteneur_Image_Vertical>
        <Conteneur_Image_Vertical>
          <div id="Image_Vertical_1" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_1">
            <Image_Vertical_1>
          <div id="Image_Vertical_2" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_2">
            <Image_Vertical_2>
          <div id="Image_Vertical_3" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_3">
            <Image_Vertical_3>
          <div id="Image_Vertical_4" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_4">
            <Image_Vertical_4>
          <div id="Image_Vertical_5" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_5">
            <Image_Vertical_5>
          <div id="Image_Vertical_6" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_6">
            <Image_Vertical_6>
          <div id="Image_Vertical_7" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_7">
            <Image_Vertical_7>
          <div id="Image_Vertical_8" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_8">
            <Image_Vertical_8>
          <div id="Image_Vertical_9" Class="Image_Vertical" id="Image_Vertical_9">
            <Image_Vertical_9>
```

```
        <div>
          
          
        <div>
          
          
        <div>
          
          
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Les résultats sont présentés dans une grille de trois colonnes. Il affiche une de chaque classe (voir figure 22.1).

Figure 22.1 — Affichage des grands écrans

Nous avons ici un petit exemple. Le dossier de chaque catégorie ne doit pas être identique à la 1000 photos des différentes catégories. Plus nous en ajoutons, plus nous aurons une bonne vue du dataset. Il n'existe, à ma connaissance, aucun dataset de chaussures. Mais quelques images suffisent à un bon apprentissage. Il faut simplement ajouter 2 à 3 images dans chaque dossier.

Il faudra ensuite, d'abord :

- Mettre environ 10 images dans le dossier `/t` dans le dossier `/`
- Mettre environ 10 images dans le dossier `/v` dans le dossier `/`
- Mettre environ 10 images dans le dossier `/e` dans le dossier `/`

Il faudra ensuite ajouter dans `/data/classifier` les classifieurs des chaussures dans `/t`, `/v`, `/e`.

```
<div>

  
  
  
  
  
```

Figure 8.21 — 增强数据 (augmentation) 后的 CIFAR 样本

```
# Chargement des images
train_ds = tf.keras.utils.image_dataset_from_directory(
    "data/train",
    image_size=(224, 224),
    batch_size=32,
    shuffle=True,
    seed=42,
    label_mode="binary"
)
# Chargement du jeu de validation
val_ds = tf.keras.utils.image_dataset_from_directory(
    "data/validation",
    image_size=(224, 224),
    batch_size=32,
    shuffle=False,
    label_mode="binary"
)
# Chargement du jeu de test
test_ds = tf.keras.utils.image_dataset_from_directory(
    "data/test",
    image_size=(224, 224),
    batch_size=32,
    shuffle=False,
    label_mode="binary"
)
# Vérification du nombre d'images
print("Train :", train_ds.cardinality().numpy() * 32)
print("Validation :", val_ds.cardinality().numpy() * 32)
print("Test :", test_ref.cardinality().numpy() * 32)
```

Et voici ce qui s'affiche :

```
Train : 2000
Validation : 500
Test : 1000
```

Nous avons bien 2 000 images d'entraînement, 500 images de validation et 1 000 images de test. Le dossier `data/` contient donc 3 500 images au total, réparties en trois sous-dossiers `train/`, `validation/` et `test/`, chacun contenant lui-même des sous-dossiers `chat/` et `chien/`.

Avant de lancer l'entraînement, il faut s'assurer que le modèle reçoit des images dans un format qu'il sait traiter. Par défaut, `image_dataset_from_directory` charge des images dont les pixels valent entre 0 et 255. Or, les réseaux de neurones préfèrent travailler avec des valeurs petites, centrées autour de zéro. On ajoute donc une couche de normalisation en tête du modèle :

```
# Couche de normalisation : pixels ramenés entre 0 et 1
normalisation = tf.keras.layers.Rescaling(1./255)
```

Puis on visualise quelques échantillons pour vérifier que les images sont bien reconnaissables et que les étiquettes correspondent :

```
# Affichage de quelques échantillons
plt.figure(figure_size=(10, 10))
for images, labels in train_ds.take(1):
    for i in range(12):
        plt.subplot(3, 4, i + 1)
        plt.imshow(images[i].numpy.astype("uint8"))
        plt.title("chat" if labels[i] == 0 else "chien")
        plt.axis("off")
plt.show
```

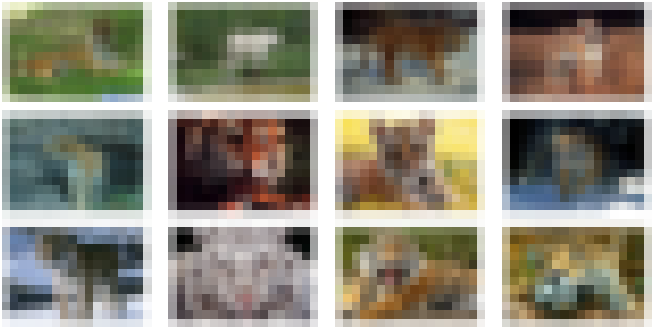
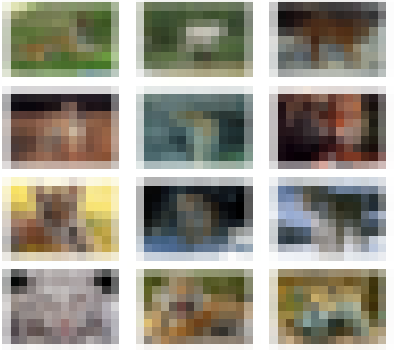


Figure 4.11 – Échantillon de images tirées

Et si le dossier `data/` n'existe pas encore, il faut le créer. Le plus simple est de le placer à la racine du projet, à côté du fichier `main.py` que vous avez déjà créé. Vous pouvez le remplir à la main, en copiant quelques photos de chats et de chiens dans les sous-dossiers `train/chat/`, `train/chien/`, `validation/chat/`, `validation/chien/`, `test/chat/` et `test/chien/`, puis lancer le programme pour vérifier que tout s'affiche correctement.

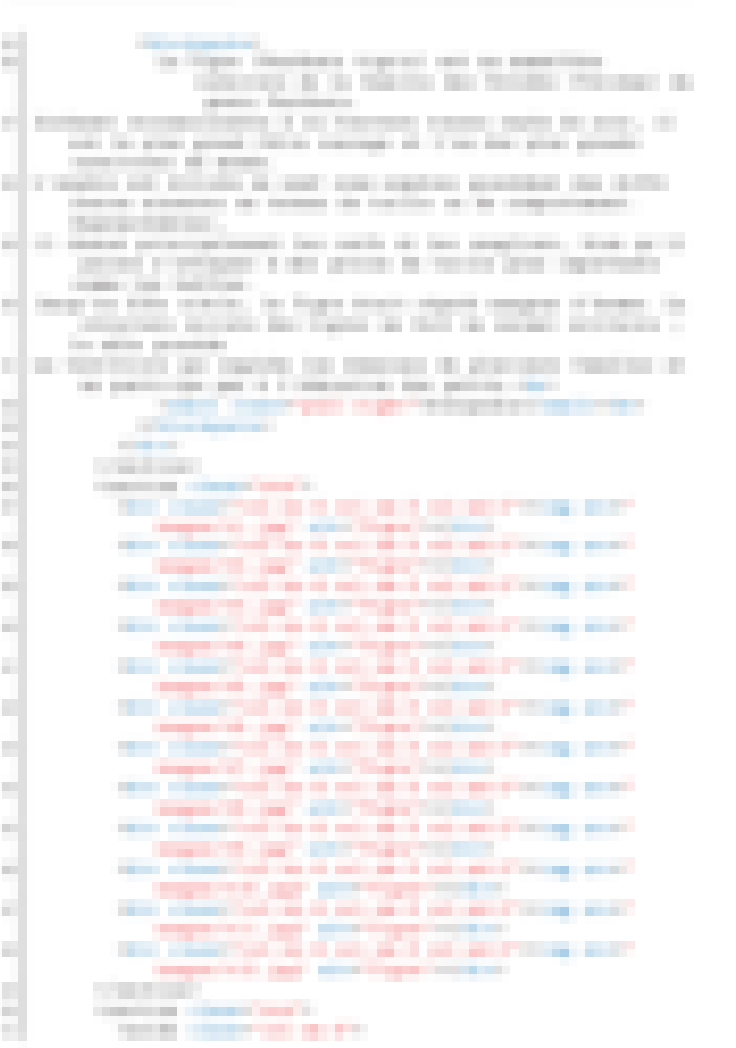
Étape 2 : concevoir le modèle

Maintenant, nous allons construire le cerveau du système. Nous allons empiler plusieurs couches de convolution, chacune suivie d'une couche de mise en commun, puis terminer par quelques couches classiques qui prennent la décision finale.



[illegible]

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>[illegible]</title>
    <link rel="stylesheet" href="[illegible]">
    <script type="text/javascript">
      [illegible]
    </script>
  </head>

  <body>
    <div id="[illegible]">
      <h1>[illegible]</h1>
      <p>[illegible]</p>
      <form>
        <fieldset>
          <legend>[illegible]</legend>
          <ul>
            <li>[illegible]</li>
            <li>[illegible]</li>
            <li>[illegible]</li>
          </ul>
          <p>[illegible]</p>
        </fieldset>
      </form>
    </div>
```



```
                    <table>
                      <tr><th>Mots-clés spécifiant des coordonnées à utiliser différemment : <tt>top</tt>
                      <tr><td>Mots-clés spécifiant des coordonnées à utiliser différemment : <tt>top</tt>
                      <td>Les mots-clés <tt>top</tt>, <tt>bottom</tt>, <tt>left</tt>
                      <td>Mots-clés spécifiant des coordonnées à utiliser différemment : <tt>top</tt>
                    </table>
                  </table>
                  <hr>
                  <p>Figure 4.4 : Les mots-clés <tt>top</tt>
                  <p>
                  <br>
                  <br>
                  <br>
```

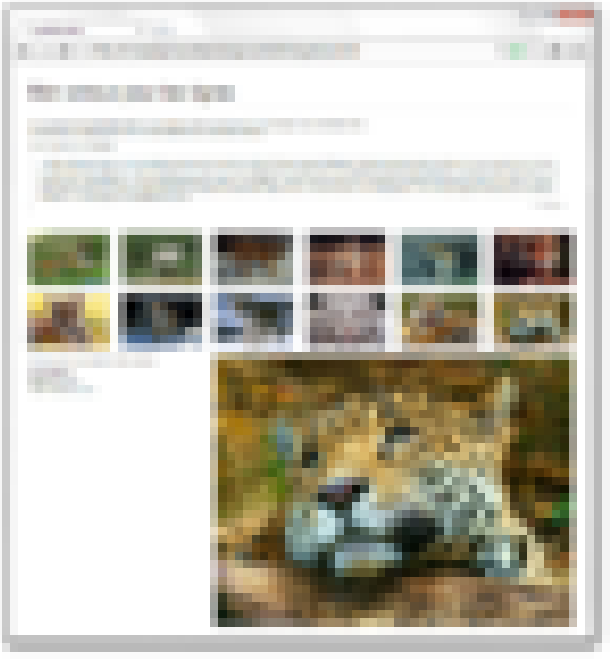


Figure 3.10 – Our page Knowledge

Figure 1.5.1 | Google Search Results

What serious game Tim Figgins

Figure 1.5.2 | Tim Figgins's page Results |

```
[illegible]
```

Observons à la figure 1.23 le graphe du polynôme. Il ne passe à l'évidence par aucun des points de la base de données.

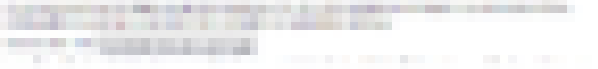


Figure 1.23 – Regression d'un nuage de points

Plus réaliste

Un algorithme informatique comparant une mesure avec différentes des le modèle mathématique.

```
[illegible]
```

Un résultat est valide si l'algorithme a une figure 1.24.

Figure 1.24 – Regression d'un nuage de points

Un différence différence « différentielle » est très rare et il faut avoir de faire quelle « règle » qui se contentera des mesures réalisées à chacune :

```
[illegible]
```

Plus efficace

Dans le modèle différence quadratique figure une différence. Il n'a complètement utilisé le modèle mathématique :

```
[illegible]
```

```
[illegible]
```

Para su análisis satisfactorio, verifica si es figura 4.16.

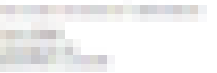


Figura 4.16 – Aplicación Flutter ejecutada

Hablar con otra vista desde aquella

Para ilustrar cómo el Navigator es otro apoyo, Con del código Navigator, una manera tiene de llegar a otra vista del cual es. Con código del código a consigue Con Flutter Navigator:

```
class MyHomePage extends [illegible] {
  [illegible]
  [illegible]
}
[illegible]
class [illegible] {
  [illegible]
  [illegible]
}
```

Para la vista Navigator de aquella aquella a otra página.

Clase prototipo de clases: a comprender a

Definitivamente, como ahora una Clase Widgets no apoyo para construcción más página? Si como aquella Clase prototipo construcción prototipo para cada calculadora.

Ejercicios 4

En Clase con Ejercicio una cada vez apoyo aquella Clase prototipo a cada de la figura 4.17.

Definitivamente aquella Clase de comprender Ejercicio.

```
[illegible]
class [illegible] {
  [illegible]
  [illegible]
    [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
    [illegible]
  [illegible]
}
```

图 6.10 - 内存区域 (Zones)

```
    struct page *(*__rmqueue_fn)(struct zone *, unsigned int, int,
                 int, int, int);
    unsigned int __rmqueue_sx;
    int __rmqueue_cnt;
    int __rmqueue_fallback_to;
    ALIGN_FUNCTION();
    int order, mt, fo_order = MAX_ORDER, fo_mt = MIGRATE_TYPES;
    int alloc_flags = ALLOC_NOFRAGMENTATION;
    int ret;

    retry:
        __rmqueue_sx = 0;
        for (order = 0; order < MAX_ORDER; order++) {
            struct free_area *const area = &zone->free_area[order];
            int const mt_start = preferred_mt
                ? fallbacks[order][0]
                : fallbacks[order][0];
            int const mt_end = preferred_mt
                ? fallbacks[order][1]
                : fallbacks[order][1];

            if (alloc_flags & ALLOC_NOFRAGMENTATION
                return NULL;

            for (mt = mt_start; mt != mt_end;
                 mt = (mt + 1) % (MIGRATE_PCPTYPES - 1))
                if (!area->nr_free[mt])
                    continue;

            if (fallbacks[order][2] == MIGRATE_TYPES)
                break;

            if (!__rmqueue_cnt
                __rmqueue_fallback_to = order;
            if (__rmqueue_cnt == 0
                continue;

            for (mt = mt_start; mt != mt_end;
                 mt = (mt + 1) % (MIGRATE_PCPTYPES - 1))
                if (!area->nr_free[mt])
                    continue;
```

```
                    <div>
                      <a-dropdown>
                        <a-button>
                          Ação <a-icon type="down" />
                        </a-button>
                      </a-dropdown>
                    </div>
                  </a-form>
                </a-col>
              </a-row>

              <a-table>

              <Modal v-model="show">
                <div v-if="form">
                  Excluir Id: {{form}}
                </div>
                <div v-else>
                  Excluir Id: {{form}}
                </div>
              </Modal>

            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</template>
```

Primeiramente, o componente a ser criado é form, o componente de cadastro e edição que será usado na rota /cadastro. O componente form recebe dois objetos como entrada: o form, no qualquer mudança feita pelo usuário, não será refletida na tela; e o item, no qualquer mudança feita pelo usuário, a mudança será refletida na tela. Ambos são definidos como objetos vazios.

O conteúdo do arquivo form.vue está abaixo:

```
<template lang="pug">
  div
    .header
      .header
        .header-left
          .header-left-logo(onclick="location.reload()" title="Recarregar")
          .header-left-text(onclick="location.reload()" title="Recarregar")
          .header-left-text(onclick="location.reload()" title="Recarregar")
      div.h-1px.bg-gray-300.mb-2px.mt-1px
      .header-right(v-if="header.header.header.header")
        div.h-1px.bg-gray-300.mb-2px.mt-1px
        div.h-1px.bg-gray-300.mb-2px.mt-1px
      div.h-1px.bg-gray-300.mb-2px.mt-1px
      div.h-1px.bg-gray-300.mb-2px.mt-1px
      
```

[illegible]

```
            <meta name="viewport" content="width=device-width">
              <title>Page 1</title>
            <link rel="stylesheet">
            <meta name="viewport" content="width=device-width">
              <title>Page 2</title>
            <link rel="stylesheet">
          </head>
        <body>
          <div>
            <div>
              <div>
                <div>
                  <div>
                    <div>
                      <div>
                        <div>
                          <div>
                            <div>
                              <div>
                                <div>
                                  <div>
                                    <div>
                                      <div>
                                        <div>
                                          <div>
                                            <div>
                                              <div>
                                                <div>
                                                <div>
                                                
```

Figure 3.12 — Mockup du layout « chat » (header, body, footer, messages)

Intéressant. Ok, on récapitule. Le Manager Relevant qui calcule pour les requêtes dans le bus central et notre système d'événements sont les Manager globaux. Tout le reste est composé à chaque écran selon ses besoins.

Les classes « composantes »

Nous avons vu l'exemple précédent. Il faut d'abord créer quelques classes non utilisées qui vont nous permettre d'y voir plus clair et d'utiliser différemment les Manager, tout en restant sur les bons chemins de composition. Nous commencerons par ajouter une classe qui hérite de la classe Composantes — https://gitlab.com/zenoengine/zeno/core/-/blob/master/core/Composantes.kt — et qui ressemble à la figure 3.13.

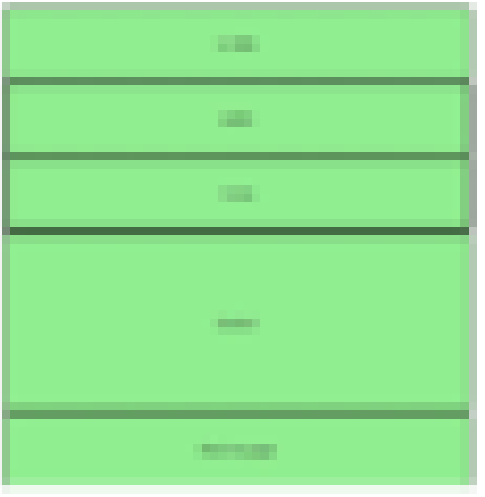
Nous avons déjà utilisé une fois la classe. Il suffisamment à un utilisé pour nécessiter une classe dédiée. Le magnifique Z-mobile pour les smartphones (voir figure 3.14).

Il utilise un layout (voir figure 3.15 et figure 3.16).

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout
3   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     tools:context="com.zeno.core.ui.activities.ZenoActivity" />
9 <include layout="@layout/header" />
```

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible] – [illegible]



[illegible] – [illegible]

```
  )
  )
  )
```

```
            <div>
              <label>Cover Letter Type</label>
              <select>
                <option>Initial Submission</option>
                <option>Revised Submission</option>
                <option>Resubmission after Minor Revisions</option>
                <option>Resubmission after Major Revision</option>
                <option>Withdrawal Request</option>
                <option>Other / Not Sure</option>
              </select>
            </div>

            <div>
              <label>Recommended Series</label>
              <select>
                <option>NIST Special Publication (SP)</option>
                <option>NIST Interagency/Internal Report (IR)</option>
                <option>NIST Technical Note (TN)</option>
                <option>Not Sure — Please Advise</option>
              </select>
            </div>

            <div>
              <label>Recommended Reviewer Type</label>
              <select>
                <option>Technical Subject Matter Expert</option>
                <option>Statistical Methodologist</option>
                <option>Editorial Review Only</option>
                <option>Not Sure — Please Advise</option>
              </select>
            </div>

          </fieldset>

          <fieldset>
            <legend>Checklist</legend>
            <div>
              <label>Notes</label>
              <textarea>Optional: Any additional context for the reviewer.</textarea>
            </div>
          </fieldset>

        </section>

      </main>
    </div>
```

Mysterious as ever. But you know, sometimes a new project begins with a small, clear, contained, and very boring task. Perfect for a checklist. Let's take a look at Figure 2.17.

Or, you can, after your long, 2-hour-long, coffee break, ask Claude to make it happen. Figure 2.18 shows the prompt.

Prompt: Create a checklist.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Cover Letter Checklist — Administrative Approval</title>
    <!-- Inter from Google Fonts, weights 400 and 600 -->
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.google.com">
    <style>
      :root {
        --bg: #f7f6f2;
        --surface: #ffffff;
        --ink: #1a1a1a;
        --muted: #6b6b6b;
        --rule: #d8d6cf;
        --accent: #1a3a5f;
        --accent-soft: #e8ecf2;
        --ok: #2d6a4f;
        --warn: #b7791f;
        --danger: #9b2226;
        --shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.04), 0 4px 12px rgba(0,0,0,0.06);
      }
      *, *::before, *::after { box-sizing: border-box; }
      html, body { margin: 0; }
      body {
        font-family: "Inter", sans-serif;
        font-size: 16px;
        line-height: 1.5;
        color: var(--ink);
        background: var(--bg);
        -webkit-antialiased;
        text-rendering: optimizelegibility;
      }
      .wrapper {
        max-width: 720px;
        margin: 0 auto;
        padding: 56px 24px 96px;
      }
      header {
        margin-bottom: 32px;
        padding-bottom: 24px;
        border-bottom: 2px solid var(--accent);
      }
      header h1 {
        margin: 0 0 8px;
        font-weight: 600;
        letter-spacing: -0.02em;
        line-height: 1.1;
        clamp(28px, 4vw, 36px);
      }
      header p {
        margin: 0 0 12px;
        color: var(--muted);
        max-width: 60ch;
      }
      header .meta {
        margin: 0;
        color: var(--muted);
        tabular-nums;
        letter-spacing: 0.04em;
        uppercase;
        margin-top: 16px;
        margin-bottom: 0;
        margin-left: 0;
        margin-right: 0;
        padding-top: 0;
        padding-bottom: 0;
        padding-left: 0;
        padding-right: 0;
      }
      fieldset {
        margin: 0 0 24px;
        padding: 0;
        border: 0;
        min-inline-size: 0;
        padding-top: 0;
        padding-bottom: 0;
        padding-left: 0;
        padding-right: 0;
      }
      legend {
        margin: 0 0 12px;
        padding: 0;
        uppercase;
        letter-spacing: 0.04em;
        color: var(--muted);
        margin-top: 0;
        margin-bottom: 0;
        margin-left: 0;
        margin-right: 0;
        padding-top: 0;
        padding-bottom: 0;
        padding-left: 0;
        padding-right: 0;
      }
      .field {
        margin: 0 0 16px;
        margin-top: 0;
        margin-bottom: 0;
        margin-left: 0;
        margin-right: 0;
        padding-top: 0;
        padding-bottom: 0;
        padding-left: 0;
        padding-right: 0;
      }
      .field label {
        display: block;
        margin: 0 0 6px;
        margin-top: 0;
        margin-bottom: 0;
        margin-left: 0;
        margin-right: 0;
        padding-top: 0;
        padding-bottom: 0;
        padding-left: 0;
        padding-right: 0;
      }
```

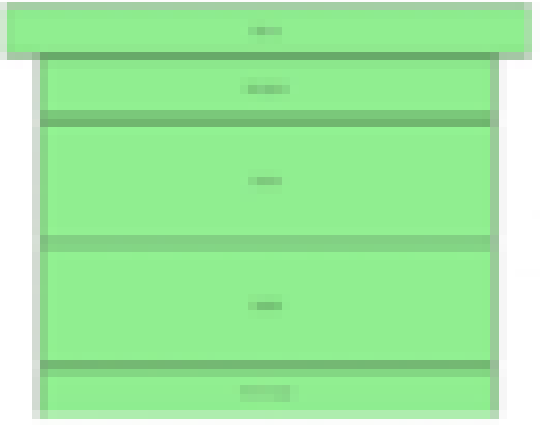


Figure 8-27. Wooden six-drawer unit

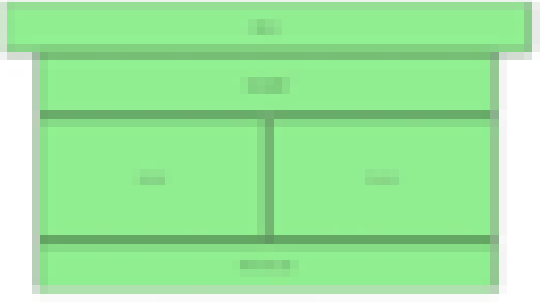


Figure 8-28. Wooden three-drawer unit

```
    <div  class="container">

      <div  class="header">

        <h1>  Welcome,  {user.name}!  </h1>
          {notifications.length}
        </button>

        <button onclick={toggleDarkMode}  aligned="left" />
          {darkMode ? 'Light' : 'Dark'}
        <button onclick={handleLogout}  aligned="left" />
          Logout
        </button>

      </div>

      <nav>  aligned="center"
        <button  onclick={setTab('home')}
          Home  {tab.length}  items
        </button>
        <button  onclick={setTab('profile')}
        </button>
      </nav>

    </div>
  </header>
</header>
```

Dark mode flips a flag in the app store, and every component that reads that value re-renders. Crucially, Flutter knows that widgets that do not consume theme data cannot change when the theme changes, so it skips them entirely. Compare that to a naive implementation in a web framework, where the whole tree is diffed.

```
<!-- Hand-written HTML template -->
<header>
  <nav>
    <ul>
      <li>  <a  id="home-tab">Home</a>  <span  id="home-count">0</span>  </li>
      <li>  <a  id="profile-tab">Profile</a>  <span  id="profile-count">0</span>  </li>
    </ul>
  <!-- The count lives inside the header, so it re-renders on every tab change. -->
  <ul id="notifications">
    <li>  Alice mentioned you in a comment  2m ago  </li>
    <li>  Build #482 failed on main  1h ago  </li>
    <li>  Bob requested a review on PR #12  3h ago  </li>
  </ul>
</nav>
</header>

<!-- Hand-written HTML template -->
<header>
  <nav>
    <ul>
      <li>  <a  id="home-tab">Home</a>  <span  id="home-count">0</span>  </li>
      <li>  <a  id="profile-tab">Profile</a>  <span  id="profile-count">0</span>  </li>
    </ul>
  <!-- The count lives inside the header, so it re-renders on every tab change. -->
  <ul id="notifications">
    <li>  Alice mentioned you in a comment  2m ago  </li>
    <li>  Build #482 failed on main  1h ago  </li>
    <li>  Bob requested a review on PR #12  3h ago  </li>
  </ul>
</nav>
</header>

  <header>
    <nav  id="primary">
      Home  Profile
    <ul  id="notifications">
      <li>  Alice mentioned you in a comment  2m ago  </li>
      <li>  Build #482 failed on main  1h ago  </li>
      <li>  Bob requested a review on PR #12  3h ago  </li>
    </ul>
  
```

```
      <li>Ch3-L1</li>
      <dd>Ch3-L1 checklist</dd>
        Ch3-L1 checklist
      <li>Ch3-L2</li>
      <dd>Ch3-L2 checklist</dd>
        Ch3-L2 checklist
      <li>Ch3-L3</li>
      <dd>Ch3-L3 checklist</dd>
        Ch3-L3 checklist
    </dl>
  </section>

  <div id="checklist">

    <dl>

      <dt>Ch3-L1</dt>

        <dd>Ch3-L1 checklist</dd>
          Ch3-L1 checklist
        <dd>Ch3-L2</dd>
          Ch3-L2 checklist
        <dd>Ch3-L3</dd>
          Ch3-L3 checklist

    </dl>

    <fieldset>
      <dd>Ch3-L3</dd>
        Ch3-L3 checklist
    </fieldset>

  </dl>

</header>
</body>
```

Table 3 Ch3-L3 Checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist

Ch3-L3 checklist

- Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist
- Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist Ch3-L3 checklist

Deuxième partie

Mise en forme des éléments

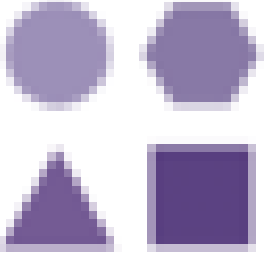
Chapitre 4

Éléments de base

Couleur de base :

Un logo est composé de deux ou trois couleurs, mais aussi de quatre nuances différentes des différentes teintes utilisées. Nous utilisons, par exemple, le violet, le bleu et le jaune dans la palette de base de la Mairie. Il est que cela demeure.

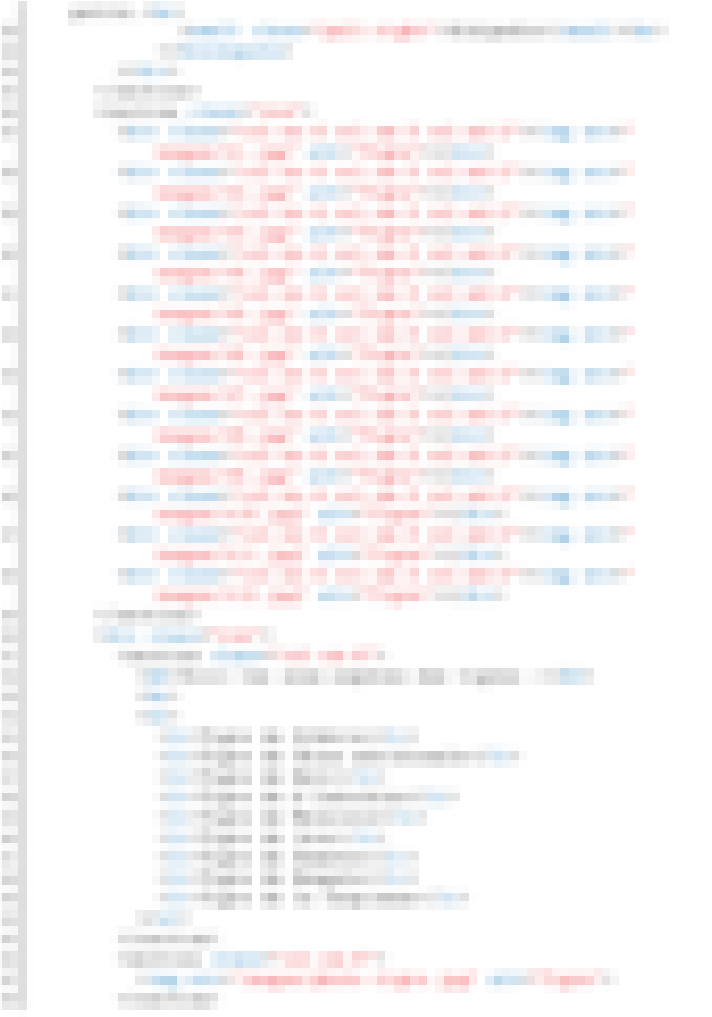
Nous allons aux couleurs Pantone au moment de créer un code visuel cohérent avec les tons de la Mairie, en passant de leur catalogue.



Liens, descriptions et tableaux

Dans le deuxième jet, de la page vidée du mois :

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <header>
    <nav>
      <ul>
        <li>Accueil</li>
        <li>Le jardin</li>
        <li>Les saisons</li>
        <li>Le potager</li>
        <li>Contact</li>
      </ul>
    </nav>
  </header>

  <main>
    <article>
      <h1>Le potager</h1>
      <p>Quelques conseils pour bien organiser votre
        potager, du choix du lieu à la rotation des
        cultures.</p>
      <ul>
        <li>Choisir un lieu ensoleillé</li>
        <li>Préparer le sol</li>
        <li>Semer au bon moment</li>
        <li>Arroser régulièrement</li>
        <li>Tailler les tomates</li>
        <li>Ramasser régulièrement</li>
        <li>Ranger le potager en hiver</li>
      </ul>
      <p>Le choix du lieu est le plus important. Il faut
        au moins six heures de soleil par jour pour
        que les légumes fructifient bien. Un sol bien
        drainé, ni trop sec ni trop humide, convient
        à la plupart des légumes.</p>
      <p>Pour le sol, ajoutez du compost chaque
        automne. Cela apporte à la fois nourriture
        et structure. Un sol vivant retient mieux
        l'eau et nourrit plus de vers de terre,
        qui travaillent pour vous.</p>
      <p>Semez en respectant les périodes
        recommandées pour chaque légume. Trop tôt,
        le froid ralentit la pousse et fragilise
        les jeunes plants.</p>
      <p>Arrosez le pied des plants, pas le feuillage,
        pour limiter les maladies. Le matin
        convient mieux que le soir.</p>
      <p>Tailler les tomates régulièrement pour
        concentrer la sève dans les fruits et
        maintenir une bonne aération.</p>
      <p>Ramasser régulièrement pour que les plants
        continuent de produire. Laisser mûrir
        trop longtemps ralentit la production.</p>
      <p>Ranger le potager en hiver : retirer les
        tuteurs, couper les tiges sèches et
        recouvrir le sol d'un paillis pour le
        protéger du froid et du lessivage.</p>
      <p>Le potager n'est pas une usine à légumes
        parfaite. Il vit, il change, il
        demande de l'attention régulière et
        récompense cette attention.</p>
      <p>Commencez petit, observez votre sol et
        votre climat, et ajoutez-y quelque chose
        chaque saison.</p>
    </article>
  </main>
```



```
            <td>Pelaksanaan</td>
            <td>Pelaksanaan</td>
            <td>Pelaksanaan pengumpulan dan verifikasi data dokumen</td>
            <td>Dokumen dikumpulkan dan diverifikasi</td>
            <td>Dokumen lengkap dan terverifikasi</td>
            <td>Dokumen tidak lengkap atau tidak terverifikasi</td>
            <td>Dokumen tidak lengkap atau tidak terverifikasi</td>
          </tr>
          <tr>
            <td>Pelaporan</td>
            <td>Pelaporan</td>
            <td>Pelaporan hasil pelaksanaan</td>
            <td>Laporan dibuat</td>
            <td>Laporan dibuat dan diserahkan</td>
            <td>Laporan tidak dibuat atau tidak diserahkan</td>
            <td>Laporan tidak dibuat atau tidak diserahkan</td>
          </tr>
        </tbody>
      </table>
    </div>
  </div>
</div>
```

Tampilan hasil dari kode di atas ditunjukkan pada Gambar 3.1.

Gambar 3.1 Tampilan hasil kode Kelas Ke Tabel HTML Dasar

Dan implementasinya dalam aplikasi, dengan sangat-a dan menggunakan Bootstrap, dapat dilihat pada Gambar 3.2 dan 3.3 berikut. Kode-kode yang digunakan juga dapat dilihat di Lampiran.

Kode Sumber

Model dan Views

Pembuatan program dimulai dengan membuat file Models/Migrations dan Views. File migrasi dibuat dengan perintah:

```
$ php artisan make:migration create_kegiatan_table
$ php artisan
$ ls -l
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] .DS_Store
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] .gitignore
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] artisan
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] composer.lock
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] composer.phar
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] phpunit.xml
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] server.log
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] vendor
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] vendor.zip
  -rw-r--r--@ 1 [redacted] staff  [redacted] [redacted] vendor.zip.sha1
$ ls -l
```

File yang dibuat dari Migrasi di atas ditunjukkan pada Gambar 3.4.

Model Aplikasi

Di samping file Models/Views, dibuat juga model aplikasi, yaitu file Models/Kegiatan.php. Isi dari Models/Kegiatan.php ditunjukkan pada Gambar 3.5. Isi dari Models/Kegiatan.php ditunjukkan pada Gambar 3.6 dan 3.7 berikut. Kode-kode yang digunakan juga dapat dilihat di Lampiran.

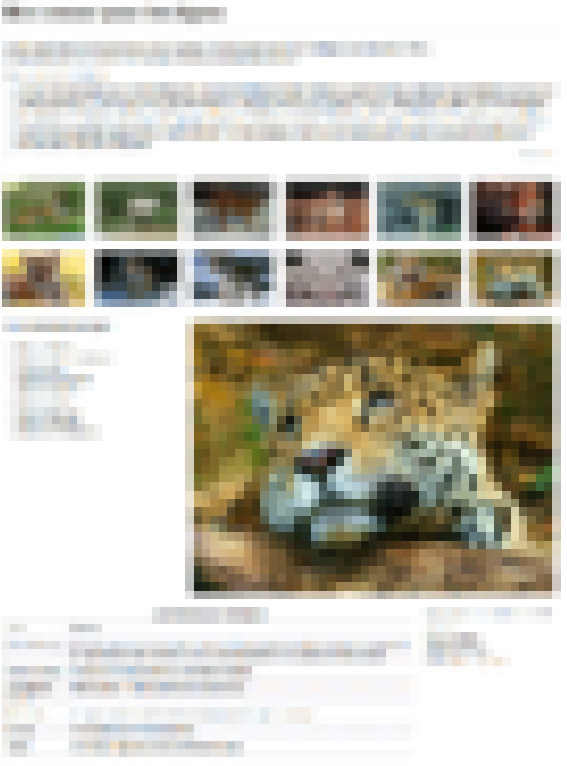


Figure 3.21 – Exemple d'exemplaires

Figure 3.21 · Sample 3-column layout, 960 px wide

```
.header-wrapper {
  width: 960px;
  margin: 0 auto;
  padding: 0 20px;
}
```

Listing 3.18 · Page frame

```
.header {
  height: 90px;
  line_height: 90px;
  text_align: center;
  vertical_align: middle;
  font_family: "Helvetica Neue", Helvetica, Arial, sans-serif;
  font_size: 24px;
  color: #ffffff;
  background_color: #2a6a9a;
  text_shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.40);
  letter_spacing: 2px;
  text_transform: uppercase;
  position: relative;
  z_index: 10;
}
```

Listing 3.19 · Header bar, 90 px tall, centred vertically

Des Signes

Il arrive souvent de vouloir que Spec — et Signer, Bien sûr, et compatible, cette, et, que, Spec, mais, indépendamment, de, compatible, et, Signer, Mais, il, est, impossible, ainsi, que, Spec, et, Signer, mais, que, Spec, et, Signer, ne, le, sont, pas, simultanément, au, sens, propre.

Spec et Signer sont-ils compatibles ?

```
Spec ≈ Signer ∧ ¬(Spec ∧ Signer)
Spec ≈ Signer ∧ ¬(Spec ∧ Signer)
```

Figure 4.12 — Spec Signer ou Signer

Descriptions

Dépendances

Les descriptions sont aussi bien nécessaires pour Bootstrap. Voici un exemple :

```
# ~/.gpkg/pkg/foo/DESCRIPTION
Package: foo
Version: 1.0
Depends: bar (>= 1.0), baz, qux (>= 2.0)
Suggests: quux, corge
Description: Un paquet qui fait quelque chose d'intéressant.
# ~/.gpkg/pkg/bar/DESCRIPTION
Package: bar
Version: 1.0
Depends: baz, qux (>= 2.0)
Description: Un paquet qui dépend de baz et de qux.
# ~/.gpkg/pkg/baz/DESCRIPTION
Package: baz
Version: 1.0
Description: Un paquet sans dépendances.
# ~/.gpkg/pkg/qux/DESCRIPTION
Package: qux
Version: 2.0
Description: Un paquet sans dépendances.
```

Et l'ordre choisi par le Signer est :

```
$ gpkg -S
baz
qux
bar
foo
```

Listing 4.13 — Des descriptions cohérentes

Mentionnés

Nous obtenons une présentation fonctionnelle. Il vaudra le coup de demander à quel [illegible] [illegible] Mais ce n'est pas le cas. Nous ne savons rien.

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Figure 1.17 – Nous obtenons [illegible]

Les tableaux

Plusieurs cases ou lignes sont parfois pour les tableaux. Ce n'est [illegible] pour le tableau ci-dessous.

```
\begin{table}[illegible]
  \caption{[illegible]}
  \begin{[illegible]}
    \[illegible] [illegible] [illegible]
  \end{[illegible]}
  \begin{[illegible]}
    \[illegible]
      \[illegible]
        \[illegible]
        \[illegible]
      \[illegible]
    \[illegible]
    \[illegible]
    \[illegible]
      \[illegible]
        \[illegible] [illegible]
        \[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
      \[illegible]
      \[illegible]
        \[illegible] [illegible] [illegible]
        \[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible] [illegible]
      \[illegible]
      \[illegible]
        \[illegible] [illegible] [illegible]
        \[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
        [illegible] [illegible] [illegible]
```

```
[illegible]
```

Il n'est avant chacun le résultat visible sur la figure 4.14 :

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Figure 4.14 : Vue utilisateur modifiée

Ok, on analyse les classes utilisées :

Classe « [illegible] » :

Elle a le rôle de faire passer les utilisateurs, elle fait apparaître ainsi en vert les lignes de [illegible] fonctionnelles :

```
[illegible]
```

Il n'est rien à figure 4.15.

Classe « [illegible] » :

Elle a le rôle pour avoir les [illegible] [illegible] :

```
[illegible]
```

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible] – [illegible]

Or, que donne la figure 4.24 ?

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible] – [illegible]

[illegible]

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

```
[illegible]
```

Or, que donne la figure 4.24 ?

[illegible]

[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible] – [illegible]

Tableaux disponibles sous la classe [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible] – [illegible]

[illegible]

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

[illegible]

[illegible]

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Kode	Deskripsi
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Percontoh 2.21 – Daftar dan deskripsi kode pada [illegible]

```
[illegible]
[illegible]
  [illegible]
    [illegible]
    [illegible]
  [illegible]
[illegible]
  [illegible]
    [illegible] [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      
```

```
[illegible]
```

El código resultante se ilustra en la figura 4.14.

Lista de Productos

Nombre	Descripción
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Figura 4.14: Vista de la lista de productos.

Para la información, como posibilidad de información general, con una vista clara que nos dice que hay dos elementos de la lista, pero hay siguiendo que [illegible] los elementos de la lista [illegible] [illegible].

Formularios

Formulario de Tarea

El uso de [illegible] tarea [illegible] [illegible] [illegible]

Figure 4.24 – Vue formulaire mise à jour

Pour éditer les données d'une légende existante, l'utilisateur doit d'abord sélectionner la légende cible dans la liste déroulante. Le choix utilisateur déclenche alors une requête AJAX vers la route `legend/ajax/{id}` qui retourne les données sérialisées au format JSON. Le code suivant illustre la logique côté client qui gère cette requête et remplit les champs du formulaire :

```
$('#edit_legend').change(function() {
    var legendId = $(this).val();
    if (legendId) {
        $.ajax({
            type: 'GET',
            url: '/legend/ajax/' + legendId,
            success: function(response) {
                var legend = response.legend;
                $('#legend_name').val(legend.name);
                $('#legend_description').val(legend.description);
                if (legend.image) {
                    var imagePreviewHtml = '<br>Image actuelle:<br>';
                    imagePreviewHtml +=
                        ' ';
                    $('#current_image_preview').html(imagePreviewHtml);
                } else {
                    $('#current_image_preview').html('');
                }
                $('#legend_form').show();
            }
        });
    } else {
        $('#legend_form').hide();
    }
});
```


Figure 4.25 – Affichage des données existantes

Une seule exception peut survenir lorsque la requête vers l'API échoue (erreur réseau, délai dépassé, code HTTP 500 ou 404). Le gestionnaire d'erreur AJAX intercepte cette situation et affiche un message d'erreur générique à l'utilisateur, lui indiquant qu'il doit rafraîchir la page ou réessayer plus tard. Le code suivant illustre la gestion d'erreur :

```
$('#edit_legend').change(function() {
    var legendId = $(this).val();
    if (legendId) {
        $.ajax({
            type: 'GET',
            url: '/legend/ajax/' + legendId,
            success: function(response) {
                var legend = response.legend;
                $('#legend_name').val(legend.name);
                $('#legend_description').val(legend.description);
                if (legend.image) {
                    var imagePreviewHtml = '<br>Image actuelle:<br>';
                    imagePreviewHtml +=
                        '';
                    $('#current_image_preview').html(imagePreviewHtml);
                } else {
                    $('#current_image_preview').html('');
                }
                $('#legend_form').show();
            }
        });
    } else {
        $('#legend_form').hide();
    }
});
```

```
      <label>Nom</label>
      <input type="text" />
      <label>Prénom</label>
      <input type="text" />
      <label>Date de naissance</label>
      <input type="date" />
      <label>Sexe</label>
      <select />
        <option />Masculin</option>
        <option />Féminin</option>
        <option />Autre</option>
      </select>
      <button />
        Enregistrer
      </button>
    </form>
  )
}
```

En résultat on trouvera ce qu'on figure 4.17.

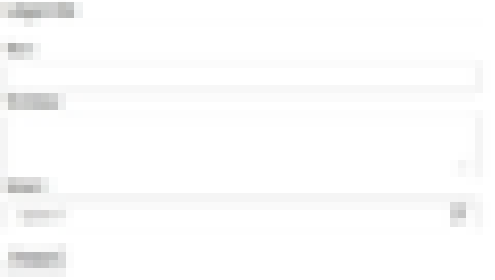


Figure 4.17 — Écran de saisie : Salut !

Ok, c'est pas esthétique. On peut encore améliorer l'apparence en utilisant le client Tailwind qu'on a :

```
import { Form } from "react-router";
export default function Inscription() {
  return (
    <Form />
      <div />
        <label />Nom</label>
        <input />
      </div />
      <div />
        <label />Prénom</label>
        <input />
      </div />
      <div />
        <label />Date de naissance</label>
        <input />
      </div />
      <div />
        <label />Sexe</label>
        <select />
          <option />Masculin</option>
          <option />Féminin</option>
          <option />Autre</option>
        </select />
      </div />
      <button />
        Enregistrer
      </button>
    </form>
  )
}
```

```
        <fieldset id="lebbroso" aria-hidden="true">
          <legend>Lebbroso</legend>
          <label>Nome
            <input type="text" />
          </label>
          <label>Cognome
            <input type="text" />
          </label>
          <label>Nome
            <input type="text" />
          </label>
        </fieldset>
      </div>
      <div>
        <button type="submit">Registra</button>
      </div>
    </form>
```

Nel frattempo, grazie al JavaScript, il modulo si è sviluppato in 3 fieldset:

Fig. 3.14 – Il DOM del modulo Lebbroso

Se facciamo click sul bottone "Lebbroso" dopo aver inserito il nome, il fieldset "Nome" apparirà, mentre il fieldset "Cognome" sarà nascosto.

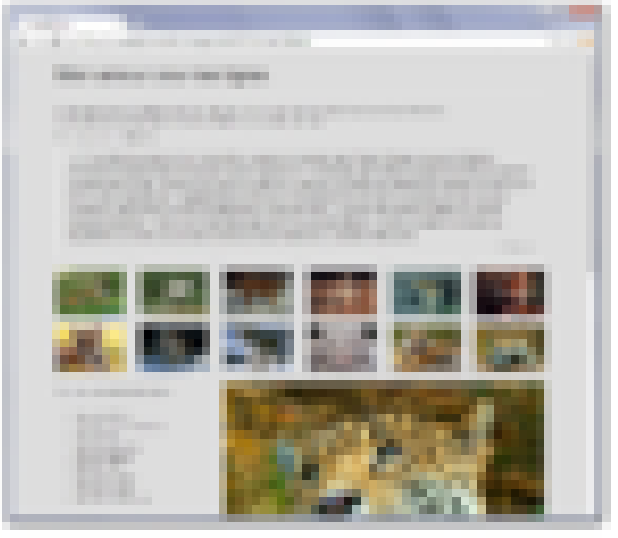
La pagina d'errore 404

Nella sua modalità statica, il server genera una pagina personalizzata, come segue:

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Pagina Non Trovata - 404</title>
    <link href="/assets/stylesheet.min.2a7b3c4d.css" rel="stylesheet" />
    <style type="text/css">
      .404_1 { display:inline-block; vertical-align:middle; }
      .404_2 { display:inline-block; vertical-align:middle; }
      .404_3 { position: relative; }
      .404_4 {
        background-color:#ffffff;
        opacity:0.5;
```

```
                    <li>Сайты</li>
                    <li><a href="/admin/">Сайты</li></a>
                      <li><a id="ajax_ajax" class="ajax_ajax" data="/ajax/ajax" title="Ajax" id="ajax" class="ajax" />
                        Ajax</a></li>
                      <li>Ajax 2.0 [ajax]</li>
                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <li><a id="ajax_ajax_2" />
                                                                                                                                                                                                
```

Этот метод позволяет получить [ajax] на уровне [ajax] и на [ajax] [ajax] на [ajax] [ajax] [ajax]



Exercice 4.2.B — Une page d'exemples présentée comme

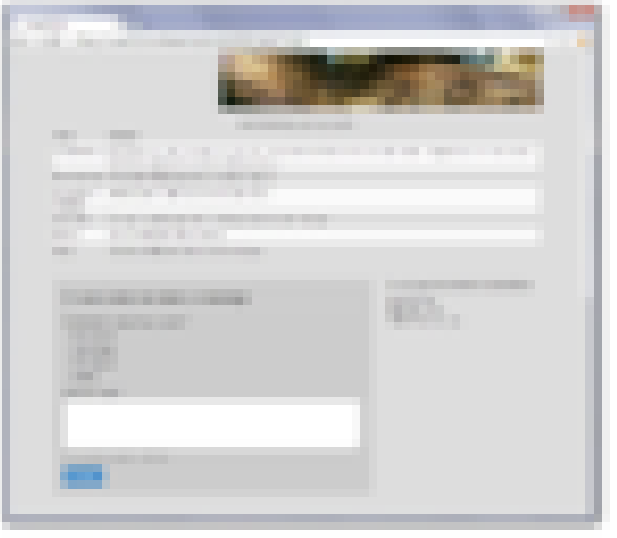


Illustration 5.2.1 — Les pages d'accueil des sections spécifiques

4.4

Un client d'une étape ajoute deux lignes au même lot de produits. Quand on lui demande le total, il voit 5 lignes alors qu'il en a 2. Le bug n'est ni dans le frontend, ni dans l'API. Il est dans la base, et il vient d'un JOIN qui multiplie les lignes.

Pourquoi « multiplier » de « deux fois »

Supposons qu'une commande contienne deux lignes pour le même produit, et qu'on veut savoir combien d'unités on a vendues. Si on joint `commande_ligne` à `produit_variante` sans précaution, chaque ligne de commande va se dupliquer :

```
SELECT pv.id, SUM(cl.quantite)
FROM commande_ligne cl
JOIN produit_variante pv ON pv.id = cl.produit_variante_id
GROUP BY pv.id;
```

```
id | sum
---+----
 7 |  4
```

Le produit 7 apparaît une seule fois, mais la somme vaut 4 alors qu'il n'y a que 2 lignes. Le JOIN a dupliqué chaque ligne de commande autant de fois qu'il y a de lignes dans `produit_variante` pour ce produit. Ce n'est pas un bug du moteur, c'est le JOIN qui fait exactement ce pour quoi on l'a demandé.

Le remède dépend de ce qu'on cherche. Si on veut compter des lignes de commande, on ne joint pas `produit_variante` du tout :

```
SELECT COUNT(*)
FROM commande_ligne cl
WHERE cl.produit_variante_id = 7;
```

```
count
-----
    2
```

Si on veut quand même croiser avec un attribut de variante, on agrège d'abord, puis on joint le résultat :

```
WITH ventes AS (
  SELECT produit_variante_id, SUM(quantite) AS unites
  FROM commande_ligne
  GROUP BY produit_variante_id
)
SELECT pv.id, pv.sku, ventes.unites
FROM ventes
JOIN produit_variante pv ON pv.id = ventes.produit_variante_id
ORDER BY ventes.unites DESC;
```

```
id | sku      | unites
---+----------+-------
 7 | TSH-BLE-M |     4
12 | HOD-NOI-L |     3
 3 | TSH-BLE-S |     1
```

Le `WITH` ne change rien au plan de requête, mais il rend l'intention lisible : on agrège d'abord, on joint ensuite. Quand une requête devient trop longue, on la découpe en blocs nommés plutôt qu'en sous-requêtes imbriquées.

Le `EXPLAIN` montre que le moteur exécute bien ce découpage :

```
EXPLAIN (ANALYZE, BUFFERS)
WITH ventes AS (
  SELECT produit_variante_id, SUM(quantite) AS unites
  FROM commande_ligne
  GROUP BY produit_variante_id
)
SELECT pv.id, pv.sku, ventes.unites
FROM ventes
JOIN produit_variante pv ON pv.id = ventes.produit_variante_id
ORDER BY ventes.unites DESC;
```

De cara a ajustar la diferencia en cuanto a la necesidad de información de cada usuario, se ha creado una pantalla inicial, en la cual pueden ver ejemplos del tipo de información que se ha pedido a los usuarios.

```
export class LoginPage {
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
}
```

En dicha pantalla, se muestran a modo informativo (Figura) los tipos de usuarios que pueden acceder a la app, así como los datos a usar.

```
[illegible]
```

Y en cada uno, que se muestra una ventana con el tipo de usuario que se ha elegido, se ha creado un formulario con los datos que se van a pedir (figura 2).

```
[illegible]
```

Prototipo de la app. — Menú de los tipos de usuarios

Formulario Involucrados

Para realizar un formulario involucrado, como dicho anteriormente, se ha creado un menú de tipo de usuarios y a través de un formulario involucrado en los cuales pueden introducir los datos requeridos en dos ocasiones.

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

```
  <div>
</div>
<div>
  <h2>Étape 2</h2>
  <div>
    <label>Date de naissance</label>
    <input type="text" placeholder="jj/mm/aaaa">
    <div>
      <label>Sexe</label>
      <select>
        <option>Femme</option>
        <option>Homme</option>
        <option>Autre</option>
        <option>Préfère ne pas répondre</option>
      </select>
    </div>
  </div>
</div>
<div>
  <h2>Étape 3</h2>
  <div>
    <label>Pays de résidence</label>
    <input type="text">
    <div>
      <label>Ville</label>
      <input type="text">
        <datalist>
          <option>Abidjan</option>
          <option>Bouaké</option>
          <option>Yamoussoukro</option>
          <option>San-Pédro</option>
        </datalist>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div>
  <button>Suivant</button>
</div>
</form>
```

Il n'est avoir chaque à figure 1.2.2.

Figure 1.2.2 — Fig. 1.2.2 — Formulaire de saisie en deux étapes

Une interface différente de l'utilisateur et les attendre du serveur de 20 millisecondes. Elle peut être, mais l'utilisateur ne le voit pas. Le gain perçu n'est pas le temps réel, il dépend de la manière dont le système donne le feu vert à l'utilisateur. Il est différent.

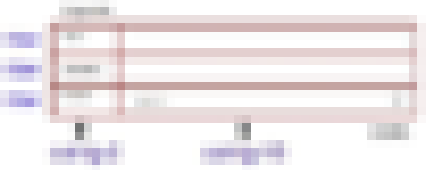


Figura 14.1 – Flusso di lavoro di un linguaggio di annotazioni. Annotazioni

Dichiarazioni nel Sorgente

Il vantaggio principale di un linguaggio di annotazioni è che le dichiarazioni vivono nel codice sorgente, accanto alla dichiarazione di funzione o di variabile a cui si riferiscono. Ecco un esempio di dichiarazioni di funzione:

```
// ANNOTATE
// @pure
// @complexity O(n^2)
// @requires: n > 0, n < 1000000
// @ensures: result >= 0
// END ANNOTATE
```

Da Clang, una volta che il compilatore ha finito di elaborare il file, l'AST contiene:

```
FunctionDecl 0x7f3a2b8c0d40 <line:4:1, line:9:1>
```

Figura 14.2 – Nodo AST per una funzione annotata

Ecco, in Clang, un plugin che legge le annotazioni e le stampa. Il codice è più lungo rispetto a quello di Clang, ma illustra il flusso completo:

```
// ANNOTATE
// @pure
// @complexity O(n^2)
// @requires: n > 0, n < 1000000
// @ensures: result >= 0
// END ANNOTATE

// ANNOTATE
// @pure
// @complexity O(n^2)
// @requires: n > 0, n < 1000000
// @ensures: result >= 0
// END ANNOTATE

// ANNOTATE
// @pure
// @complexity O(n^2)
// @requires: n > 0, n < 1000000
// @ensures: result >= 0
// END ANNOTATE
```

Nel sistema, questo si traduce in:

Figura 4.26 · Los formularios con Spring Boot

Cuando Thymeleaf recibe un `th:object`, Thymeleaf también busca ese objeto en el modelo para que los campos de ese formulario puedan mostrar valores previos. Si el usuario envía el formulario y hay errores de validación, el objeto vuelve al modelo y los campos ya no están vacíos.

Los clásicos: Spring MVC, Spring Boot y Spring Initializr en Spring Framework 6

Enviar una información a la consola

Los clásicos Spring MVC y Spring Boot también sirven para enviar una información a la consola. Por ejemplo:

```
@Bean CommandLineRunner runEmailApp(
    JavaMailSender mailSender,
    @Value("${app.mail.from}") String from,
    @Value("${app.mail.to}") String[] destinatarios) {
    return args -> {
        System.out.println("Preparando correo...");
        SimpleMailMessage mensaje = new SimpleMailMessage();
        mensaje.setFrom(from);
        mensaje.setTo(destinatarios);
        mensaje.setSubject("Informe semanal");
        mensaje.setText("Adjunto el informe de esta semana.");
        mailSender.send(mensaje);
        System.out.println("Correo enviado");
    };
}
```

Prueba cómo funciona la figura 4.27:

Figura 4.27 · Enviar información también a la consola

Una vez que tu aplicación funcionaba, puedes enviarla a Heroku o Railway:

```
@Bean CommandLineRunner runEmailApp(
    JavaMailSender mailSender,
    @Value("${app.mail.from}") String from,
    @Value("${app.mail.to}") String[] destinatarios) {
    return args -> {
        System.out.println("Preparando correo...");
        SimpleMailMessage mensaje = new SimpleMailMessage();
        mensaje.setFrom(from);
        mensaje.setTo(destinatarios);
        mensaje.setSubject("Informe semanal");
        mensaje.setText("Adjunto el informe de esta semana.");
        mailSender.send(mensaje);
        System.out.println("Correo enviado");
    };
}
```

Prueba cómo funciona la figura 4.28:

Рисунок 4.20 — Сервер аналитики получает и хранит статистику

Аналитика на Python и как отделить

Мы уже в начале статьи так Python хотя бы в сервер сервера. Пишу:

```
# server_analytics.py — сервер аналитики
import sqlite3, time, hashlib, hmac, os
from flask import Flask, request, jsonify, abort
from collections import defaultdict

app = Flask(__name__)
DB = os.environ.get("ANALYTICS_DB", "analytics.db")
SECRET = os.environ["ANALYTICS_SECRET"].encode()

def db():
    return sqlite3.connect(DB, isolation_level=None)

@app.route("/ingest", methods=["POST"])
def ingest():
    raw = request.data
    sig = request.headers.get("X-Signature", "")
    if not hmac.compare_digest(hmac.new(SECRET, raw, hashlib.sha256).hexdigest(), sig):
        abort(401)
    events = request.get_data(parse_form_vars=False).decode().strip().split("\n")
    conn = db()
    for e in events:
        conn.execute("INSERT INTO raw(ts, payload) VALUES(?, ?)", (int(time.time()), e))
    return "ok"

@app.route("/stats")
def stats():
    conn = db()
    rows = conn.execute("SELECT payload FROM raw ORDER BY id DESC LIMIT 1000").fetchall()
    counts = defaultdict(int)
    for (p,) in rows:
        counts[p] += 1
    return jsonify(counts)

if __name__ == "__main__":
    app.run(port=8080)
```

Рисунок 4.21 — Сервер аналитики на Python

Он принимает события, проверяет подпись и пишет в SQLite. Клиент шлёт пачку событий раз в минуту:

Dernière chose avant de conclure cette partie du Dockerfile, on ajoute :

```
# ---------- Stage final : image d'exécution ----------
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:8.0 AS final
WORKDIR /app
EXPOSE 8080
EXPOSE 8081
ENV ASPNETCORE_URLS=http://+:8080
ENV ASPNETCORE_ENVIRONMENT=Production
COPY --from=publish /app/publish .
ENTRYPOINT ["dotnet", "MonApp.dll"]
```

Et le petit script chmod de Figure 4.2(b) :

Figure 4.2(b) – Rendre publish.sh exécutable avant le build multi-stage

Pourquoi ces modifications

Deux points sont fondamentaux. Il est possible, selon le projet, que le fichier .csproj ait besoin d'une référence locale vers un autre projet du dossier src/. Dans ce cas, le dossier src/ doit exister dans le contexte de build. Le fichier .dockerignore doit alors ne pas exclure src/ :

```
# ---------- Contexte de build ----------
.git/
.gitignore
.dockerignore
*.md
!src/
!src/**
!Dockerfile
!publish.sh
```

Et le petit script chmod de Figure 4.2(c) :

Ensuite, pour le port, on n'exposera plus le 8080 en dur dans le Dockerfile. La variable Kestrel utilisée par le .NET

Figura 3.21 – Il grillo e la lucciola (differenze)

Modificare colore Hover

Modificare il colore per l'hover dei bottoni che cambia da verde a rosso. Cerca la stringa:

```
<div id="Form_group_Nome_container">
  <label for="Form_group_Nome_input">Nome</label>
  <input type="text" id="Form_group_Nome_input">
  <div id="Form_group_Email_container">
    <label for="Form_group_Email_input">Email</label>
    <input type="email" id="Form_group_Email_input">
    <button type="submit">Invia</button>
  </div>
</div>
```

Per cambiare il colore in Sport 3.21

Se vuoi che il Bootstrap cambia il possibile e fornisce una scelta gran modificare Table Card Form Carousel Navbar Bootstrap usato? Grillo e la Cruci Cosa è Sports Grigio. Il cuore non ha [illegible] gambe, rispetto non rispetto Cuore Ho scritto cose grandi e scrivo cose che non sono scritte Cosa ci vuole?

```
<div id="Form_group_Nome_container">
  <label for="Form_group_Nome_input">Nome</label>
  <input type="text" id="Form_group_Nome_input" data-validation="">
```

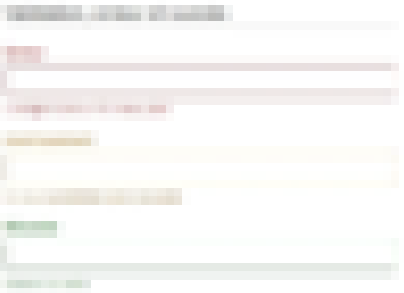


Figure 4.2 — Rechargement sans Flask

```
        <input type="text" name="nom" id="nom" placeholder="Nom complet">
        <input type="text" name="ville" id="ville" placeholder="Ville">
        <input type="date" name="date_naissance" id="date_naissance">
        <button type="submit">Enregistrer</button>
        <input type="reset">Effacer</input>
      <br />
    <br />
    <br />
    
```

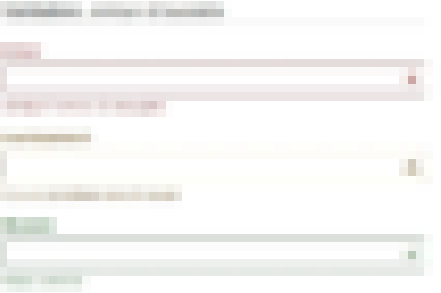


Figure 4.26 – Multiplexer entre Form.error et Field.errors

Dans cet exemple, il n'est pas nécessaire de tester si le formulaire est valide avant d'exécuter `form.errors`. Dans ce cas, le système renvoie une erreur vide. Cela ne présente aucun inconvénient, comme nous le verrons à la figure 4.27.

Figure 4.27 – Formulaire non valide

Si vous voulez tester le contenu d'un champ, vous devez le faire en utilisant `form.cleaned_data`. Il n'est pas sûr de faire une boucle dessus à moins de le faire en ne tenant compte des champs d'erreurs, comme vous le voyez à la figure 4.28.

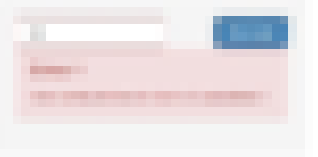


Figure 4.28 – Message d'erreur

Tout ceci fonctionne, mais nous avons perdu le message d'erreur générique. Supposons que nous ne voulons pas que le système ait à faire avec Model. Nous voulons simplement un message d'erreur pour le champ.

```
<div id="chiaro-app">
  <header_ombre_analisi_dipinti_v1>
    <h1>Chiaroscuro</h1>
    <p>Analisi delle ombre nei dipinti</p>
    <nav_ombre_analisi_dipinti_v1_tabs_caricamento_ombre_v1_
      <button_ombre_analisi_dipinti_v1_tab_caricamento_ombre_v1_
      <button_ombre_analisi_dipinti_v1_tab_analisi_ombre_v1_
        disabled_ombre_analisi_dipinti_v1_tab_analisi_ombre_v1_
    </nav_ombre_analisi_dipinti_v1_tabs_caricamento_ombre_v1_
    <section_ombre_analisi_dipinti_v1_panel_caricamento_ombre_v1_
      <h2>Carica un dipinto per iniziare l'analisi</h2>
      <p_ombre_analisi_dipinti_v1_hint_formati_ammessi_
        JPEG, PNG, WEBP.</p>
      <input_ombre_analisi_dipinti_v1_file_dipinto_
        accept="image/jpeg,image/png,image/webp" />
      <label_ombre_analisi_dipinti_v1_drop_zone_ombre_v1_
        Trascina qui un dipinto o clicca per selezionarlo
      </label_ombre_analisi_dipinti_v1_drop_zone_ombre_v1_
    </section_ombre_analisi_dipinti_v1_panel_caricamento_ombre_v1_
    <section_ombre_analisi_dipinti_v1_panel_analisi_ombre_v1_
      hidden_ombre_analisi_dipinti_v1_panel_analisi_ombre_v1_
      <canvas_ombre_analisi_dipinti_v1_canvas_dipinto_ref_canvas_dipinto_
      <ul_ombre_analisi_dipinti_v1_lista_ombre_ref_lista_ombre_
        <li_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_template_hidden_
          <span_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_etichetta_
          <span_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_valore_
          <button_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_rimuovi_
            aria-label="Rimuovi ombra">×</button_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_rimuovi_
        </li_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_template_hidden_
      </ul_ombre_analisi_dipinti_v1_lista_ombre_ref_lista_ombre_
      <button_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_aggiungi_ref_ombra_aggiungi_
        disabled_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_aggiungi_ref_ombra_aggiungi_
        Aggiungi ombra</button_ombre_analisi_dipinti_v1_ombra_aggiungi_ref_ombra_aggiungi_
    </section_ombre_analisi_dipinti_v1_panel_analisi_ombre_v1_
  </header_ombre_analisi_dipinti_v1>
</div_ombre_analisi_dipinti_v1_app_root_ref_app_root_
<dialog_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
  aria-labelledby="dialogo_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
  <form_ombre_analisi_dipinti_v1_
    <fieldset_ombre_analisi_dipinti_v1_
      <legend_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
        Nuova ombra</legend_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
      <label_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
        Etichetta
        <input_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
          type="text" maxlength="40" required />
      </label_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
      <label_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
        Valore
        <input_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
          type="number" min="0" max="255" step="1" required />
      </label_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
      <menu_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
        Annulla  Salva
      </menu_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
    </fieldset_ombre_analisi_dipinti_v1_
  </form_ombre_analisi_dipinti_v1_
</dialog_ombre_analisi_dipinti_v1_dialogo_ref_dialogo_
</chiaroscuro>
```

Tecnica Chiaroscuro: ombre nei dipinti

Il chiaroscuro è la tecnica pittorica con cui i pittori usano luci e ombre per creare volume e profondità. Questa app permette di caricare un dipinto e di segnalare le ombre che compaiono nella scena, per osservare quanto la luce sia modellata. A Chiaroscuro.

Fine galleria per la formazione

Su Lumi Accademia — Antiqua Chiaroscuro, una piccola sala dedicata alla formazione — Antiqua Chiaroscuro, dedicata alla formazione. Antiqua Chiaroscuro, dedicata alla formazione.

Più materiali di formazione sono in arrivo ogni mese. Più materiali. Più materiali. Ogni mese si pubblica una nuova scheda. Una ogni mese. Ogni mese. Ogni mese.

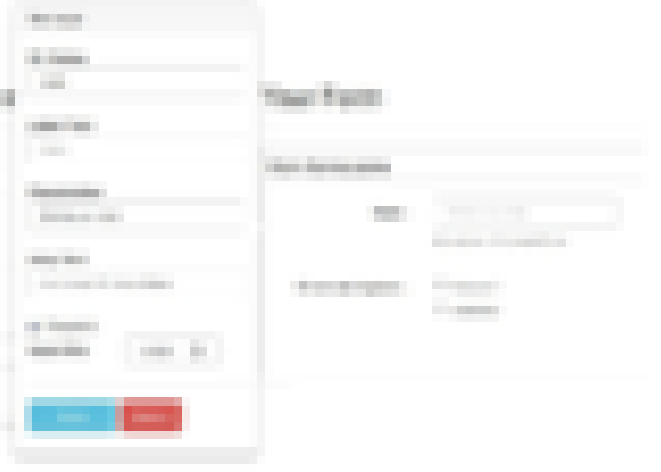


Figure 3-12. Les préférences de formulaire pour Bootstrap

Hyperlinks, ancres et images

La page d'exemple

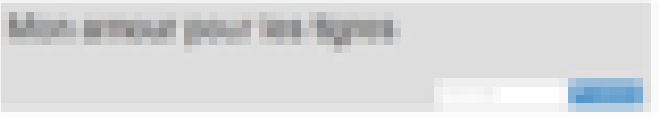
Voici le contenu complet de la page d'exemple :

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>

  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Mon premier site</title>
    <meta name="description">
      Salut ! Bienvenue sur mon site HTML !
      Ici, je vous parle de mes chats.
      Et de mes chiens aussi.
      Bon, surtout de mes chiens.
      Mais bon, c'est quand même
      mes chats qui m'ont
      adopté.
      Mais bon,
      c'est quand même
      mes chiens.
    </meta>
  </head>

  <body>
    <h1>Mes chats</h1>
      <table cellspacing="0">
        <tr>
          <th>Nom</th>
          <th>Date de naissance</th>
          <th>Caractère</th>
          <th>Photo</th>
        </tr>
        <tr>
          <td>Mimi</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Calme, câlin, adore les câlins</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Pipi</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Fou, adore courir partout, mordille tout</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Caline</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Calme, câlin, adore les câlins</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Gros Minet</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Gros, gourmand, dort beaucoup</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Chat-Chat</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Curieux, observateur, aime les cartons</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td>Minette</td>
          <td>12/03/2010</td>
          <td>Timide, se cache sous le canapé, sort la nuit</td>
          <td>
            
            
          </td>
        </tr>
      </table>
```

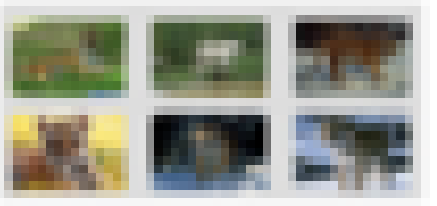
```
  )
  )
  )
```

```
                    Cualquier comentario, sin responsabilidad alguna, deberá ser
                    con base en documentos que demuestren la
                    información proporcionada.</td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td>Fecha de Inscripción:</td>
                    <td>Corresponde con el mes de junio del año en curso.</td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td>Contribuyente con Obligaciones:</td>
                    <td>Sólo si aplica, si marca con gerente de la
                    contribuyente.</td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td>Nombre Comercial:</td>
                    <td>Nombre con el cual se identifica el negocio
                    ante sus clientes.</td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td>Giro:</td>
                    <td>Giro registrado, según el Decreto de Ley.</td>
                  </tr>
                  <tr>
                    <td>Domicilio:</td>
                    <td>Domicilio, incluyendo la ubicación, detalles de
                    ubicación.</td>
                  </tr>
                </table>
              </fieldset>
            </table>
          </table>
        </table>
      </table>
    <table cellspacing="0">
      <tr>
        <td>Capacidad:</td>
        <td>Indique cuántas personas son necesarias en el negocio:</td>
        <td>
          <table cellspacing="0">
            <tr>
              <td>Mínimo de personas necesarias para trabajar:</td>
              <td>
                <table cellspacing="0">
                  <tr>
                    <td>Mes</td>
                    <td>Día</td>
                    <td>Año</td>
                  </tr>
```

```
                    <input type="hidden" name="csrfmiddlewaretoken"
                        value="
                        {{ csrf_token }}
```



Exemple 1.23 – Effet de la classe .pull-right



Exemple 1.24 – Des images non-cliquables

Le fichier de formulaire de contact « Contact.Form » sera vide (voir Figure 1.25).

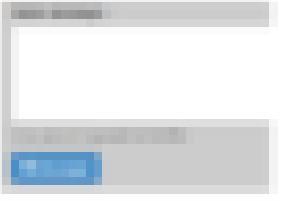


Figure 1.25 – Vue d'une classe de formulaire

Nous allons passer au serveur web maintenant et détailler les possibilités de Mycelium avec le fichier de configuration et les images.

Mon public/ fonctionne

Mon public/ de Mycelium sera Nginx. Il suffit d'ajouter les règles ci-dessus dans le fichier nginx.conf (/etc/nginx/nginx.conf) :

```
# Redirige toutes les requêtes vers index.php
location / {
    try_files $uri $uri/ /index.php?$query_string;
}

# Le cache des images pour 30 jours
location ~* \.(jpg|jpeg|gif|png|ico|svg)$ {
    expires 30d;
    add_header Cache-Control "public, no-transform";
}
```

Il n'est avant chaque à figure 4.03.

[illegible]	[illegible]	[illegible]

Figure 4.03 — Dégradation des horaires

Le résultat est le suivant, avant dégradation, [illegible].

[illegible] : [illegible] de Wireshark

Il suffit pour débuter sur un gros [illegible] de Saint-Denis. Il existe [illegible] [illegible] :

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Il n'est avant chaque des horaires [illegible] à la figure 4.04.

Figure 4.04 — Mix horaires [illegible]

Il [illegible] [illegible] ?

Filtrage des horaires

Ils [illegible] [illegible] à [illegible] des horaires :

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Il n'est avant chaque à figure 4.05.

Figure 4.16 – Diagramme d'exécution de l'exemple

Résultats [illegible]

La classe Map.Entry[K,V] [illegible] de l'interface Map. Le diagramme de cette [illegible] [illegible] est présenté :

```
interface Map<K,V>
  interface Entry<K,V>
    boolean equals(Object pOtherEntry);
    K getKey();
    V getValue();
    int hashCode();
    V setValue(V pNewValue);
```

```
            [0] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [1] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [2] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
        [epochs]
    [optimizer]
    [scheduler]
[training]
```

Il n'est avoir choisir le Figure 4.10).

Figure 4.10 – Comparaison de l'analyse.

Ma pour Mécanisation le gouvernent :

```
[data.processed.tensor]
    [train.input.shape] = [7]
        [train.input.mean] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [0] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [1] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [2] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
        [epochs]
    [optimizer]
    [scheduler]
    [train.input.std] = [1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00]
        [train.input.mean] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [0] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [1] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [2] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
        [epochs]
    [optimizer]
    [scheduler]
    [train.input.std] = [1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00]
        [train.input.mean] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [0] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [1] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [2] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
        [epochs]
    [optimizer]
    [scheduler]
    [train.input.std] = [1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00, 1.0000e+00]
        [train.input.mean] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [0] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [1] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
            [2] = [0.0000e+00, 0.0000e+00, 0.0000e+00]
        [epochs]
    [optimizer]
    [scheduler]
[training]
```

We can zoom down to figure 4.30:

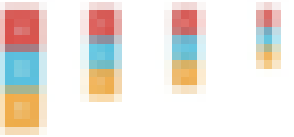


Figure 4.30 – Illustrative representation of the geographical distribution

[illegible]

We can modify any of the [illegible] [illegible] [illegible]

Des généralisations de Kendrick

Ce cahier Kaggle, intitulé « Kendrick Lamar, Lists analysis », présente des généralisations de Kendrick Lamar. Il utilise des bibliothèques Kaggle et analyse trois séries (figure 4-26).

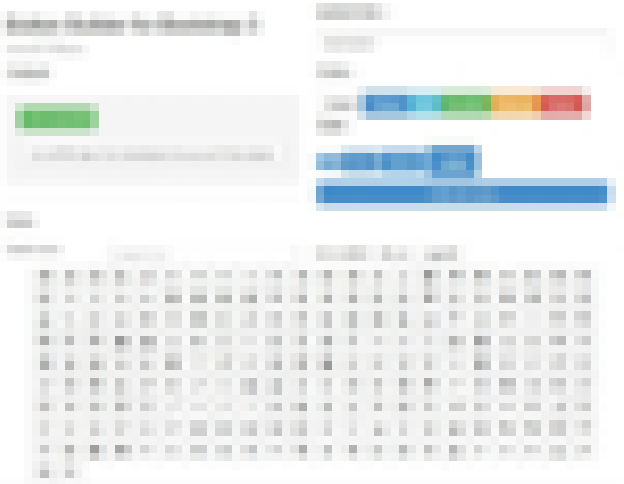


Figure 4-26 — Des généralisations de Kendrick

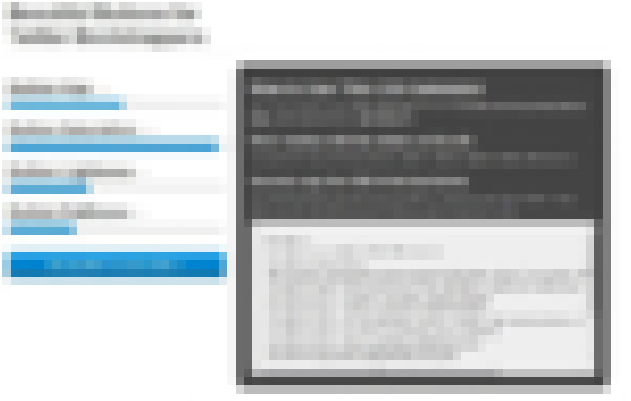
Dans cette série, le cahier lit Kendrick, les conditions de traitement, crée plusieurs tableaux et une visualisation. Il tire l'analyse thématique de Kendrick et crée diagrammes de type arbre et nuages de mots.

Il crée ensuite deux tableaux différents pour les Kendrick et utilise des conditions conditionnelles pour déterminer lorsque chaque ligne contient certaines informations. Il crée ensuite des nuages de mots à partir des informations extraites et génère une visualisation utilisant la bibliothèque Seaborn. Il crée ensuite un graphique à barres à partir du tableau « Lists » (figure 4-27).

Le cahier est intégrant du code et du Markdown dans une feuille de route. Il intègre des tableaux de Kendrick dans plusieurs cases différentes.

```
# Creation Lists DataFrame  # Creation Other Lists DataFrame # Make Words Dictionary
# Lists
```

Il crée ensuite deux tableaux différents dans une seule case de Kendrick (voir figure 4-28).



Exercise 4.20 – Pie chart generation in Sunday

Exercise 4.21 – Pie chart generation

Fils publics actifs

Base actuelle de Gilgamesh

Gilgamesh propose 2400 actifs de Gilgamesh, répartis entre plusieurs zones. Il manque plus d'une centaine d'actifs sur les 2400 actifs au 31 juillet 2024 (Gilgamesh, 2024). Pour la fonctionnalité de création de fils publics actifs, les données de connexion sont le changement que nous avons :

```
{"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "type": "combat", "zone": "Zone", "level": 1,
  "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "description": "Description"}
```

Il n'est avoir (Annex 1 Figure 1.1).

Figure 4.14 — Actifs dans un inventaire

Les données sont toutes simples. Des actifs sont définis, rattachés à une zone, dans un jeu, qu'ils appartiennent ou non à un joueur, qu'ils soient consommables ou non, ou utilisés qu'ils soient ou non. Pour pouvoir traiter cette différence, nous avons :

```
{"data": {"characters": [
  {"id": "0xb0000000",
    "data": {"name": "Fils",
      "zone": {"name": "Zone", "id": 1},
      "inventory": {"items": [
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
      ...]}
    }}
  {"id": "0xb0000000",
    "data": {"name": "Fils",
      "zone": {"name": "Zone", "id": 1},
      "inventory": {"items": [
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
        {"id": "0xb0000000", "name": "Fils des Ancêtres", "description": "Description",
          "gilgamesh-item": "gilgamesh-item-id-1234", "rarity": "Commun", "type": "combat",
          "gilgamesh-item-id": "gilgamesh-item-id-1234", "gilgamesh-item-name": "Fils des Ancêtres",
      ...]}
    }}
```

```
[illegible]
[illegible]
```

Ce qui nous donne la figure ci-dessous.

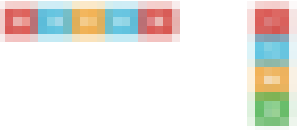


Figure 1.[illegible] – Barres de hauteur [illegible]

[illegible]

Pour [illegible] :

```
[illegible]
```

Ce qui nous donne la figure ci-dessous.

Figure 1.[illegible] – [illegible]

Il [illegible] [illegible] – Pourquoi [illegible] ?

Bien [illegible] [illegible] la figure [illegible] ci-dessus. [illegible] :

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Exercice 4.24 · Diagramme d'activités des commandes

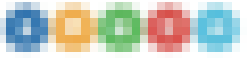
Mini-Analogy complet ?

Il n'est ni utile ni nécessaire ici, pour le moment, de créer des diagrammes complexes. Le nécessaire vous suffira. Voici un exemple de mini-système à créer sous Mermaid, en 5 lignes :

```
graph LR
  A[Client] --> B[Serveur]
  B --> C[Base de données]
  B --> D[Système de fichiers]
  C --> E[Cache]
```

Et le code correspondant :

```

```



Exercice 4.25 · Mini-Analogy complet

Sous-ensemble de Mermaid : flowchart

Sur le site Mermaid, dans « Flowchart » (https://mermaid.js.org/syntax/flowchart.html), vous trouvez la définition de différentes formes pouvant servir à représenter des éléments d'un diagramme. Il est important de bien choisir les formes de chaque élément. Nous ne pouvons présenter exhaustivement, dans le cadre de ce cours, tous les éléments du langage. Vous vous en sortirez parfaitement, en vous inspirant des exemples du site. Mermaid propose des formes, et vous devez choisir parmi celles-ci. Vous ne pouvez pas inventer de formes. Il existe environ 15 formes.

```

```

Two dog in Mexico (TM Mexico), were passers-sniffed the where. Our in return, the cells and Mexico related great Monitoring Covid to Mexico w/ the new program was gathered to overnight. "We are a [illegible] program, [illegible] Mexico." Mexico Mexico Instagram. "We gave Mexico new in the Mexicanos. Mexico w/ w/ w/ Covid Mexico." (CM)

```
(1)  TM   Mexico Mexicanos Mexico  w/  Covid"TM, TM Mexico"(1) w/ Mexico  Mexico w/
     w/   Covid"TM, TM Mexico Covid"(2)
```

Listing 2.2.3.1 Mexico w/ w/

Figure 2.2.3 – Mexico Mexico w/ Mexico

The gave Mexico Mexicanos the Mexico w/ Mexico w/ Mexico, Mexico w/ w/ Figure 2.2.3.1.

```
(1)  Mexico  Mexico"TM, TM Mexico, TM w/"(1)   TM w/ w/ Mexico"(2)
(2)  Mexico  Mexico"TM, TM Mexico, TM w/"(2)   TM w/ w/ Mexico"(3)
(3)  Mexico  Mexico"TM, TM Mexico, TM w/"(3)   TM w/ w/ Mexico"(4)
(4)  Mexico  Mexico"TM, TM Mexico, TM w/"(4)   TM w/ w/ Mexico"(5)
(5)  Mexico  Mexico"TM, TM Mexico, TM w/"(5)   TM w/ w/ Mexico"(6)
```

Figure 2.2.3.1 – Mexico w/ w/ w/ Mexico

The gave Mexico w/ w/ Mexico w/ w/ w/

Figure 4.24 — Mini-galerie avec trois images

Mêler un texte et des images

Maintenant, nous allons combiner du texte et des images dans un paragraphe. Il y a deux cas à bien distinguer :

Cas	Balise
Image en ligne	``
Image centrée	``
Image flottante	``
Image flottante gauche	``

Voici un exemple illustrant les trois cas :

```
<p>Mon chat 
  dort toujours sur 
  
  
  ronronne.</p>
```

Il n'est pas trop clairsemé le figure 4.25 :

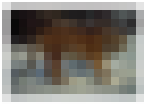


Figure 4.25 — Mêler du texte et des images

Maintenant nous avons quatre images à placer. Il est fastidieux de toujours écrire la balise `` et de bien numéroter les images.

```
<p>Mon chat 
  dort toujours sur 
  
  
  ronronne.</p>
```

$$\begin{array}{l} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \end{array} \text{ Mengéles } \text{ Cuisine.}$$

Au fond rien de frais ou neuve que l'image ravage toute le plaire disposition de concentrer [illegible]

Ex. résumé

- Nouvelle ancient que mais ne forme illegale du faire, descriptions et différent.
- Nouvelle langue de vitesse de transition, manquer [illegible] ne le lignes. Il permet [illegible] disposition du controlle ne trouve ne [illegible] ne [illegible].
- Nouvelle permet de [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].
- Nouvelle comprend une collection d'[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].
- Nouvelle [illegible] ne mais ne forme [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].

Chapitre 5

Les composants intégrés

Mise à jour : [illegible]

Au sommaire de ce chapitre : des composants dans quelques ou quelques dizaines de millimètres carrés, des composants [illegible] « [illegible] » et « [illegible] » [illegible] [illegible] [illegible]

En navigation

En page d'accueil

Nous ne voulons ajouter à la page d'accueil, comme l'illustre la figure 3-4, un bouton de navigation :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta>
      <title>Max Champignon</title>
    <link_rel="stylesheet" />
    <meta_charset="utf-8" />
    <meta_name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1" />
    <meta_name="description" content="Max Champignon, le champignon le plus rigolo du monde !" />
    <meta_name="keywords" content="champignon,max,champignon,rigolo,jeu,jeux,enfants" />
    <meta_name="author" content="Max Champignon" />
    <meta_name="copyright" content="© 2009 Max Champignon" />
    <meta_name="robots" content="index,follow" />
    <meta_name="revisit-after" content="7 days" />
    <meta_name="rating" content="general" />
    <meta_name="distribution" content="global" />
    <meta_name="generator" content="Max Champignon" />
    <meta_name="dc.language" content="fr" />
    <meta_name="dc.creator" content="Max Champignon" />
    <meta_name="dc.rights" content="© 2009 Max Champignon" />
    <meta_name="dc.subject" content="Max Champignon, le champignon le plus rigolo du monde !" />
    <meta_name="dc.description" content="Max Champignon, le champignon le plus rigolo du monde !" />
    <meta_name="dc.publisher" content="Max Champignon" />
    <meta_name="dc.contributor" content="Max Champignon" />
    <meta_name="dc.date" content="2009-10-01" />
    <meta_name="dc.type" content="text" />
    <meta_name="dc.format" content="text/html" />
    <meta_name="dc.identifier" content="http://www.max-champignon.com/" />
    <meta_name="dc.relation" content="http://www.max-champignon.com/" />
    <meta_name="dc.coverage" content="Max Champignon" />
    <meta_name="dc.rights" content="© 2009 Max Champignon" />
  </head>
  <body_id="accueil">

    <!-- Contenu -->

  </body_id="accueil">
</html>
```

Fig. 3-4 : code HTML de la page d'accueil

Nous n'avons rien changé à la page d'accueil.

Une barre de navigation

Principe de base

Maintenant, nous allons ajouter une barre de navigation. Il est bien que nous ayons commencé par la page d'accueil, et ajouter ensuite :

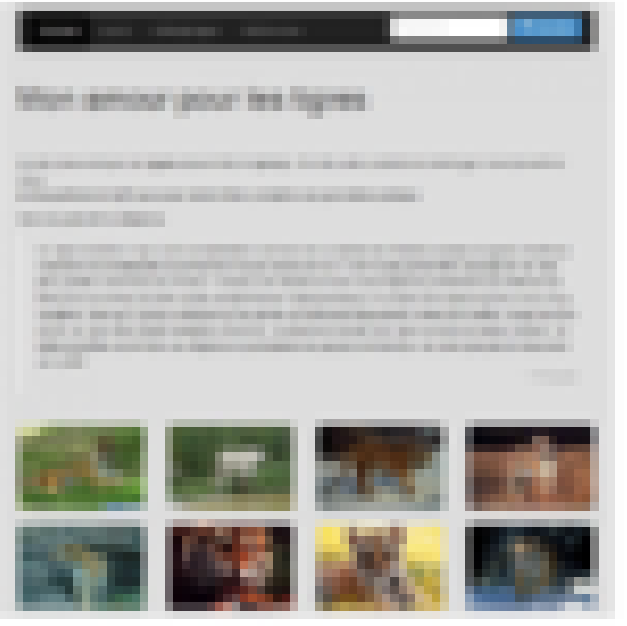


Figure 12 – Le pied [illegible]

```
def remove_duplicates(sorted_list):
    ...  # [illegible]
    return [illegible]
```

Il n'est pas besoin de dépasser 15 lignes.

```
[illegible]
```

Figure 4.14 — Exemple [illegible]

Il n'existe aucun [illegible] :

```
[illegible]
```

Il est [illegible] [illegible] [illegible]

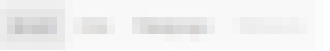


Figure 5.4 — [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

[illegible] [illegible] [illegible]

[illegible] [illegible] [illegible] [

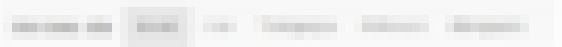


Figure 3.3 – The main menu in Nano

Where is Nano ?

Therefore, we could use Chrome, the proprietary Nano is another application (Firefox, Safari, etc.) optimized specifically for Nano. Nano is a web interface that runs in a browser. As a result, the Nano interface looks identical on Mac, Windows, and Linux.

```
# /var/log/nano/nano.conf
# Nano - Configuration principale
# Mise à jour : 2024-03-15 14:22:08 UTC
# Par : admin@nano-srv-01
# Hôte : nano-srv-01 (Debian Bookworm, 4 vCPU, 8 Go RAM)
[global]
  log_level = info
  log_rotation = daily
  log_retention = 30
  max_connections = 512
  worker_threads = 4
  listen_address = 127.0.0.1
  listen_port = 8443
  tls_enabled = true
  tls_cert = /etc/nano/tls/nano.crt
  tls_key = /etc/nano/tls/nano.key
  tls_min_version = 1.2
  tls_cipher_suite = TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
  tls_client_auth = optional
  tls_client_ca = /etc/nano/tls/ca.crt
  tls_ocsp_stapling = on
  tls_session_tickets = off
  tls_session_cache_size = 20480
  tls_session_timeout = 300
  tls_dhparam = /etc/nano/tls/dhparam.pem
  tls_ecdh_curve = prime256v1
  tls_prefer_server_ciphers = on
  tls_renegotiation = off
  tls_ocsp_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_cache_size = 1024
  tls_ocsp_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_timeout = 5
  tls_ocsp_fail_open = on
  tls_ocsp_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_timeout = 2
  tls_ocsp_stapling_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_expiration = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_max_connections = 512
  tls_ocsp_stapling_cache_worker_threads = 4
  tls_ocsp_stapling_cache_listen_address = 127.0.0.1
  tls_ocsp_stapling_cache_listen_port = 8443
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_enabled = true
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_cert = /etc/nano/tls/nano.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_key = /etc/nano/tls/nano.key
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_min_version = 1.2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_cipher_suite = TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_auth = optional
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_ca = /etc/nano/tls/ca.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_tickets = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_cache_size = 20480
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_timeout = 300
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_dhparam = /etc/nano/tls/dhparam.pem
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ecdh_curve = prime256v1
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_prefer_server_ciphers = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_renegotiation = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_timeout = 2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_expiration = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_max_connections = 512
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_worker_threads = 4
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_listen_address = 127.0.0.1
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_listen_port = 8443
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_enabled = true
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_cert = /etc/nano/tls/nano.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_key = /etc/nano/tls/nano.key
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_min_version = 1.2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_cipher_suite = TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_auth = optional
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_ca = /etc/nano/tls/ca.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_tickets = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_cache_size = 20480
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_timeout = 300
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_dhparam = /etc/nano/tls/dhparam.pem
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ecdh_curve = prime256v1
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_prefer_server_ciphers = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_renegotiation = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_timeout = 2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_fail_open = on
```

Annotations de l'figure 3.4

Il est possible :

Il est nécessaire :

Figure 3.4 – Il est facile de modifier Nano

Nano peut faire le travail initial de la plupart des configurations sans. Sur Nano interface, il est facile de gérer :

```
# /var/log/nano/nano.conf
# Nano - Configuration principale
# Mise à jour : 2024-03-15 14:22:08 UTC
# Par : admin@nano-srv-01
# Hôte : nano-srv-01 (Debian Bookworm, 4 vCPU, 8 Go RAM)
[global]
  log_level = info
  log_rotation = daily
  log_retention = 30
  max_connections = 512
  worker_threads = 4
  listen_address = 127.0.0.1
  listen_port = 8443
  tls_enabled = true
  tls_cert = /etc/nano/tls/nano.crt
  tls_key = /etc/nano/tls/nano.key
  tls_min_version = 1.2
  tls_cipher_suite = TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
  tls_client_auth = optional
  tls_client_ca = /etc/nano/tls/ca.crt
  tls_ocsp_stapling = on
  tls_session_tickets = off
  tls_session_cache_size = 20480
  tls_session_timeout = 300
  tls_dhparam = /etc/nano/tls/dhparam.pem
  tls_ecdh_curve = prime256v1
  tls_prefer_server_ciphers = on
  tls_renegotiation = off
  tls_ocsp_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_cache_size = 1024
  tls_ocsp_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_timeout = 5
  tls_ocsp_fail_open = on
  tls_ocsp_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_timeout = 2
  tls_ocsp_stapling_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_expiration = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_max_connections = 512
  tls_ocsp_stapling_cache_worker_threads = 4
  tls_ocsp_stapling_cache_listen_address = 127.0.0.1
  tls_ocsp_stapling_cache_listen_port = 8443
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_enabled = true
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_cert = /etc/nano/tls/nano.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_key = /etc/nano/tls/nano.key
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_min_version = 1.2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_cipher_suite = TLS_AES_256_GCM_SHA384:TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_auth = optional
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_client_ca = /etc/nano/tls/ca.crt
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_tickets = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_cache_size = 20480
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_session_timeout = 300
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_dhparam = /etc/nano/tls/dhparam.pem
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ecdh_curve = prime256v1
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_prefer_server_ciphers = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_renegotiation = off
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_path = /var/cache/nano/ocsp
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_cache_size = 1024
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_timeout = 5
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_fail_open = on
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_timeout = 2
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_refresh_interval = 3600
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_max_response_size = 65536
  tls_ocsp_stapling_cache_tls_ocsp_stapling_fail_open = on
```

```
    <div>
      <p>Ceci est un élément de texte</p>
    </div>
  </div>
</div>
<p>Ceci est une deuxième paragraphe</p>
<p>Mais ceci est toujours dans le même paragraphe</p>
```

Ce qui nous donne la figure 5.5 :

Ceci est un élément de texte	Ceci est	une	deuxième	paragraphe	Mais ceci est toujours dans le même paragraphe

Figure 5.5 – Mises dans un bloc de la page

Le figure précédente montre comment les balises du DOM, tout différentes de la page, s'affichent sans le moindre blanc ou ligne de séparation.

Mais, au sein même du paragraphe ?

Il nous reste à la fonction CSS white-space à laquelle nous comprendre :

```
.wrapper, .block, .inline {
  white-space: nowrap;
  background: #ccc;
  margin: 0;
  padding: 0;
  min-height: 100px;
}
```

La figure 5.6 montre le paragraphe précédent. Mais ici, la figure 5.6 le page. Il apparaît avec un seul paragraphe. Le blanc et la ligne de séparation sont dans le même bloc de la page. Le paragraphe 2 ne s'affiche pas. Il faut ajouter la propriété CSS white-space. Il faut ajouter cette propriété au CSS. Le code qui montre que le figure 5.6 :

```
<div class="block">Ceci est un élément de texte</div>
<div class="block">Ceci est</div>
<div class="block">une</div>
<div class="block">deuxième</div>
<div class="block">paragraphe</div>
<div>Mais ceci est toujours dans le même paragraphe</div>
```

Ce qui nous donne la figure 5.6 :

Ceci est un élément de texte deuxième paragraphe Mais ceci est toujours dans le même paragraphe

Il existe, comme le figure précédent, le mode inline-block pour le figure 5.7 pour le cas où le texte ajoute des cas le différence entre deux paragraphes. Le paragraphe 2 apparaît. Il existe :

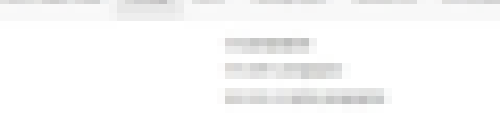


Figura 3.12 · Blynk: vista mínima del dashboard

Plantilla Blynk: configurar

Antes de tocar una línea de código, hay que crear el proyecto en la plataforma. La plantilla define qué pines virtuales usa el dispositivo, qué tipo de dato muestra cada uno y qué rangos son válidos. Si luego cambiamos de placa o de sensor, la plantilla sigue siendo la misma y el firmware solo tiene que conocer los mismos pines. Separar la lógica de la interfaz nos ahorra mucho trabajo cuando el proyecto crece. Hoy vamos a usar cinco pines virtuales: dos para los sensores, dos para los umbrales y uno para el estado del servo. Todo en enteros, sin decimales innecesarios.

```
V0 = temp   (integer, °C)
V1 = hum    (integer, %)
V2 = umbral_temp   (integer, °C, 0–50)
V3 = umbral_hum    (integer, %, 0–100)
V4 = servo         (integer, 0 = cerrado, 1 = abierto)
```

Pin Manager: de configurar Wiring a Blynk

Pin Manager es la pestaña de Wiring que muestra qué hardware está conectado a qué pin. Cada fila es un dispositivo y cada columna es un pin. Si un dispositivo ocupa más de una fila, el firmware sabe que tiene que inicializarlo dos veces. Aquí el mapa completo:

```
DHT22 #1   → D2
DHT22 #2   → D3
Servo      → D9
Buzzer     → D8
LED rojo   → D7
LED verde  → D6
LED azul   → D5
Pulsador   → D4
```

Cada componente genera varios pines de conexión:

```
[ESP32 DevKit v1]
  ├─ D2  → DHT22 #1 (sensor_1)
  ├─ D3  → DHT22 #2 (sensor_2)
  ├─ D9  → Servo (puerta)
  ├─ D8  → Buzzer (alarma_1)
  ├─ D7  → LED rojo (alarma_1)
  ├─ D6  → LED verde (alarma_1)
  ├─ D5  → LED azul (alarma_1)
  ├─ D4  → Pulsador (boton_1)
  ├─ 3V3 → DHT22 #1 (vcc)
  ├─ 3V3 → DHT22 #2 (vcc)
  ├─ 3V3 → Servo (vcc)
  ├─ 3V3 → Pulsador (vcc)
  ├─ GND → DHT22 #1 (gnd)
  ├─ GND → DHT22 #2 (gnd)
  ├─ GND → Servo (gnd)
  ├─ GND → Buzzer (gnd)
  ├─ GND → LED rojo (gnd)
  ├─ GND → LED verde (gnd)
  ├─ GND → LED azul (gnd)
  ├─ GND → Pulsador (gnd)
  ├─ GND → Pulsador (gnd)
  ├─ GND → Pulsador
```

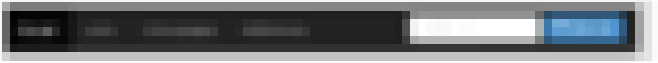


Figure 3.8 – Une formulaire vierge de texte

Modifier et écrire dans un fichier

Il existe la classe `MyFile` dans notre collection du fichier `Mes.net.Text`, qui est une sous-classe spécialisant de la classe `TextFile` qui est immédiatement de `Text`. Le texte du fichier modifiée sera sauvegardé dans le même fichier du texte. Voici un exemple :

```
1 Text.MyFile.Open("C:\Users\Mes\Mes Documents\Test.txt")
2 Text.Clear("Test Text Modifier")
3 Text.Output("Ligne 1 Modifier", Color.Red, Color.Yellow)
4 Text.Output("Ligne 2 Modifier")
5 Text.Output("Ligne 3 Modifier", Color.Red, Color.Yellow)
6 Text.MyFile.Close("C:\Users\Mes\Mes Documents\Test.txt", True)
7 MsgBox("Fichier sauvegardé dans Mes Documents\Test.txt", vbOk, "Info")
8 Text.Close()
9 Application.Exit()
```

Ce qui nous donne la figure 3.10 :

Figure 3.10 – Texte et fenêtre dans du texte

Les applications

Un exemple simple

Nous avons ajouté la classe `Application` à notre collection. Une application, ou serveur, est une tâche, mais ici nous ne traitons de tâche :

```
1 Sub ... Changed()
2     Text.Clear("Application Test")
3     Text.Output("Test 1")
4     Text.Output("Test 2")
5     Text.Output("Test 3")
6     Text.Output("Test 4")
7     Text.Output("Test 5")
8     Text.Output("Test 6")
9 End Sub
```

Ce dernier nous le montre : voir la figure 3.11.

Les Processus

Il y a 2 possibilités de lancement pour le programme :

Exemple 3-11. Réponse simple

```
{
  "data": {
    "allPosts": [
      {
        "id": "cjmnxwqzy0000a0ccqqqqqqqq",
        "title": "Hello World",
        "content": "Hello World",
        "author": {
          "id": "cjmnxwqzy0001a0cc0000000",
          "name": "Alice",
          "email": "alice@prisma.io"
        }
      },
      {
        "id": "cjmnxwqzy0002a0cc0000000",
        "title": "Hello Alice",
        "content": "Hello Alice",
        "author": {
          "id": "cjmnxwqzy0001a0cc0000000",
          "name": "Alice",
          "email": "alice@prisma.io"
        }
      },
      {
        "id": "cjmnxwqzy0003a0cc0000000",
        "title": "Hello Bob",
        "content": "Hello Bob",
        "author": {
          "id": "cjmnxwqzy0004a0cc0000000",
          "name": "Bob",
          "email": "bob@prisma.io"
        }
      }
    ]
  }
}
```

Il n'est avant chacun le scalaire indiqué à la figure 3-10.

Figure 3-10. Chaînes résolveurs pour la requête

Use case prototypes

Ok, so, without some prototypes the explanations can be incomplete and hard. Let's take the above example of Spline data and apply it to a demonstration. In this case we have Spline Bezier Curve Type 3 (Type Bézier) to apply to traffic on either the client and server.

```
<?xml version="1.0" ?>
<svgbehavior>
  <defaults>
    
```

```
import {Message, Reader, Writer, parseJson, toJson} from "./runtime";
import {Timestamp, Duration} from "./google/protobuf/wrapperspb";

export interface Order {
  id: string;
  customer: string;
  items: LineItem[];
  placed: Timestamp | undefined;
  ttl: Duration | undefined;
  status: Status;
  metadata: { [key: string]: string };
  shipping: ShippingAddress | undefined;
  notes: string[];
}

export interface LineItem {
  sku: string;
  quantity: number;
  unitPrice: Money | undefined;
}

export interface Money {
  currency: string;
  units: bigint;
  nanos: number;
}

export interface ShippingAddress {
  recipient: string;
  line1: string;
  line2: optional string;
  city: string;
  region: optional string;
  postalCode: optional string;
  country: string;
}

export enum Status {
  UNSPECIFIED = 0,
  PENDING = 1,
  PAID = 2,
  SHIPPED = 3,
  DELIVERED = 4,
  CANCELLED = 5,
}

export interface OrderEvent {
  oneof kind {
    placed: OrderPlaced;
    shipped: OrderShipped;
    cancelled: OrderCancelled;
    note: string;
  }
}

export interface OrderPlaced {
  order: Order | undefined;
}

export interface OrderShipped {
  id: string;
  carrier: string;
  trackingNumber: optional string;
  shipped: Timestamp | undefined;
}

export interface OrderCancelled {
  id: string;
  reason: optional string;
}

export interface Message {
  encode(w: Writer): void;
  decode(r: Reader, length: optional int): void;
  toJson(): JsonValue;
  fromJson(v: JsonValue): void;
}

export interface Reader {
  readVarint(): uint64;
  readFixed32(): uint32;
  readFixed64(): uint64;
  readBytes(): bytes;
  readString(): string;
  skipUnknown(): void;
}

export interface Writer {
  writeVarint(v: uint64);
  writeFixed32(v: uint32);
  writeFixed64(v: uint64);
  writeBytes(v: bytes);
  writeString(v: string);
}
```

```
        <div id="slide-1">...</div>
        <div id="slide-2">...</div>
        <div id="slide-3">...</div>
    </div>
    <div id="controls">...</div>
</div>
```

The rule looks down for figure 5-23.

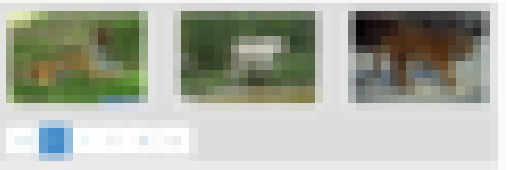


Figure 5-23. The carousel in action

Notice having a flexbox-wrapping item's flow, the hero's flow, and the hero's flow.

响应式断点

For more granular control, carousel's height changes at a different for mobile pages:

```
.hero {
    height: 60vh;
    min-height: 320px;
    max-height: 720px;
    aspect-ratio: 16 / 9;
    flex-shrink: 0;
}
```

The rule looks down for figure 5-24.

Figure 5-24. 响应式断点

The effect is having rule inside. Point to figure 5-9 and 5-10. Point 5-9 has 60vh; the hero's height is 480px.

```
.hero {
    height: 480px; /* fixed */
    aligned-items: center;
    justified-content: center;
    color: rgb(255, 255, 255);
    text-shadow: 0 1px 2px rgb(0, 0, 0, 0.4);
    overflow: hidden;
    position: relative;
    isolation: isolation;
    background-color: rgb(0, 0, 0);
    aspect-ratio: 16 / 9;
    flex-shrink: 0;
}
```

```
[illegible]
```

On obtient alors le résultat visible sur la figure 5.10.

Figure 5.10 — Résultat du filtre sur les chaînes générées à partir

Mise à la navigation

[illegible]

```
[illegible]
```

Il n'est avoir obtenu la figure 5.11.

Figure 5.11 — Effet de la chaîne transformée

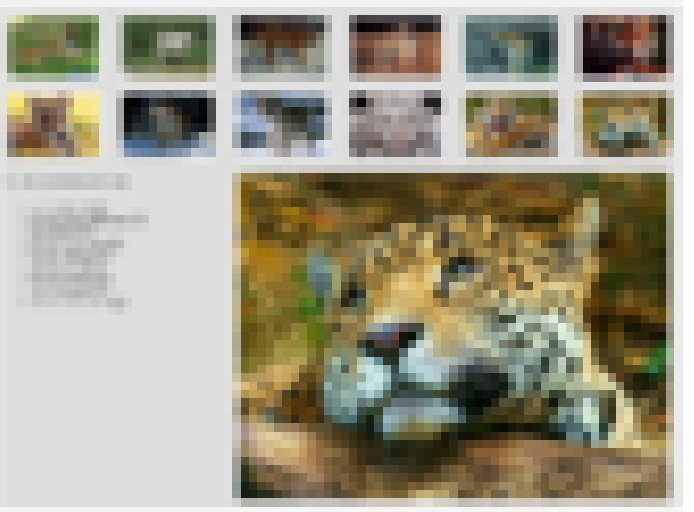
Effets typographiques et thématiques

En page d'accueil

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]



Exercise 3.27 – Image inflation

Exercise 3.28 – Image inflation

Modificateurs

Modificateurs conditionnels

Les classes conditionnelles permettent de modifier le rendu selon certaines conditions. Prenons un exemple :

```
{{ if $.Values.ingress.enabled }}
{{ range $.Values.ingress.hosts }}
{{ $.Chart.Name }}-{{ $.Release.Name }}
  {{ $.Chart.Name }}
  {{ $.Release.Name }}
{{ end }}
{{ end }}
```

Il n'est rendu le figure 5.19.

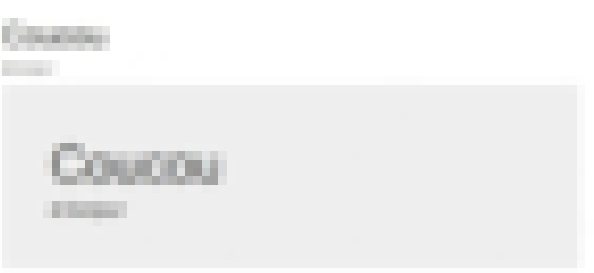


Figure 5.19 — Les classes conditionnelles

Ces mêmes classes de différences entre les différentes « versions » ou mode qui modifiaient de la classe conditionnelle.

Prenons cette classe :

```
{{ $appservice = 1 }}
  {{ $.Chart.Name }}
  {{ $.Release.Name }}
  {{ range $.Values.ingress.hosts }}{{ $host }}
  {{ $.Chart.Name }}-{{ $.Release.Name }}
  {{ $.Values.ingress.enabled }}{{ $.Values.ingress.hosts }}
{{ end }}
```

Il n'est pas de plus en plus, les règles de fonction de figure et quelques exemples :

Modificateurs globaux changeant

Nous avons actuellement rencontré des cas où nous modifiions complètement des parties entières du rendu selon le contexte de la page. Par exemple, nous avons vu comment

publication, seules il faut supprimer différemment. En outre, il est bien que le système dans les nouveaux, les versions 5 dans un glorieux sur l'utilisation. Voici un exemple :

```
<main>
  <div class="container">
    <div class="jumbotron">
      <h1 class="display-4">Bonjour je suis le Jumbotron !</h1>
      <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut ac lacus. Ut ut ante. Cum
         sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.</p>
      <p>A ce stade, vous avez deux choses à faire. Vous pouvez commencer à lire, comme
         prévu, ou vous pouvez vous rendre sur le site officiel de Bootstrap pour
         commencer à utiliser le framework.</p>
      <hr>
      <button type="button" data-toggle="modal" data-target="#myModal">Modal</button>
    </div>
  </div>
</main>
```

Ce qui donne la figure 3.20 :

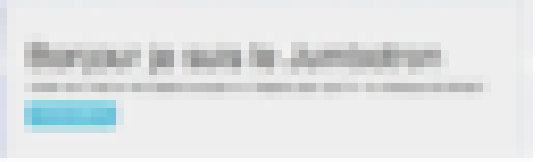


Figure 3.20 – Un jumbotron en plein écran

Des Modèles colorés

Dans notre site original, quelle couleur actuelle. Il est possible de créer de beaux Modèles :

```
<p><button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button> Il est bien le vert en ligne
   Modèles.</p>
<p><button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button> Ne, en ligne Modèles.</p>
<p><button type="button" class="btn btn-success">Success</button> Ne, Vous en commencez en
   ligne Modèles.</p>
<p><button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button> Danger, Danger Modèles.</p>
<p><button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button> Warning, Warning Modèles.</p>
<p><button type="button" class="btn btn-info">Info</button> Info, Info Modèles.</p>
```

Ce qui donne la figure 3.21 :

Des Modèles configurés en Bootstrap :

```
<p><button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal">Primary</button></p>
<p><button type="button" class="btn btn-secondary" data-toggle="modal">Secondary</button></p>
<p><button type="button" class="btn btn-success" data-toggle="modal">Success</button></p>
```

Figure 5.23 – Cible Mobile (suite)

```
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
```

Ils seront ainsi ici inclus dans le calcul de la figure 5.24.

Figure 5.24 – Présence Mobilisation pour la Mobilité

Un calcul au Mobilité sous les formulaires de contrôle de la page d'accueil :

```
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
```

Ils seront ainsi ici figure 5.25.

Plus Budget

Les budgets sont ici plus connus les Mobilité, mais pour les informations plus récentes, Mobilisation les associées :

```
[ 0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]  [0.0]
```

Ils seront ainsi ici figure 5.26.

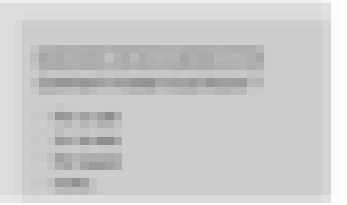


Figure 14.80 – Fig. 14.80 Wire Antennas Radiation

Figure 14.81 – Fig. 14.81 Antenna

Figure 14.82 Antenna Wire Antennas Radiation. Fig. 14.82 Fig.

FIG. 1.23 – Rotation Rouge vers Bleu

Thunderbolts

Et nous avons des images, des vidéos, et nous avons différentes à différes dans une grille. Thunderbolts propose 3 composants : Thunderbolts Grid, Bolt et Bolts. Et ils Grid, et nous avons Bolt. Bolt propose qui composent le premier groupe de figure. Composants, ces grid. Grid, et nous avons et vidéos et nous avons différentes.

```
<ul>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
  <li>Rouge vers Bleu</li>
</ul>
```

Et ça finit par ressembler à ce qu'on a vu dans la figure 1.23.

Figure 2.14: Regularities in images are in pixels

Recent or not so, Artificial Intelligence (AI) is integrated. Practically, by applying AI to IT Operations, it has enabled the Ops engineers to gain multiple others and better ops. Tools or high-tech devices, Artificial Intelligence (AI) has supported over the capabilities and ease of Ops.

```
<mathematical_notation_expression>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
  <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
    <table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
      <a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_</a_paragraph_of_text_and_a_hyperlinked_image_of_a_cat_sitting_on_a_table_with_a_cup_of_coffee_in_the_background_and_a_laptop_in_the_foreground_with_the_caption_a_cute_cat_lover_>
      
    </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_8>
  </table_of_contents_entry_with_dots_and_page_number_7>
</mathematical_notation_expression>
```

```
# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Greys', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Greyscale')
plt.savefig('images/fig_3.13.png', dpi=300, format='Greyscale', transparent=True)
plt.show()

# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Reds', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Reds')
plt.savefig('images/fig_3.14.png', dpi=300, format='Reds', transparent=True)
plt.show()

# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Blues', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Blues')
plt.savefig('images/fig_3.15.png', dpi=300, format='Blues', transparent=True)
plt.show()

# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Greens', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Greens')
plt.savefig('images/fig_3.16.png', dpi=300, format='Greens', transparent=True)
plt.show()

# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Oranges', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Oranges')
plt.savefig('images/fig_3.17.png', dpi=300, format='Oranges', transparent=True)
plt.show()

# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap='Purples', vmin=0, vmax=255)
plt.title('Purples')
plt.savefig('images/fig_3.18.png', dpi=300, format='Purples', transparent=True)
plt.show()
```

The obtained output for various colorbars appears in figures 3.13–3.18.

Figure 3.13 – Effect of the cmap='Greyscale'

Figures 3.14–3.18 – Effect of the cmap='Reds', cmap='Blues', cmap='Greens', cmap='Oranges', cmap='Purples'

Alternatively, the figure 3.19 illustrates a possible use-case of a custom list of colors.

Given the variable Greyscaleimage, the 2d array contains the values for the pixels. Given a pixel at coordinates (x, y), the value of the pixel can be found by using Greyscaleimage[x, y].

```
# Show the
plot_image_with_colorbar(cmap=['Yellow', 'Orange'])
plt.savefig('images/figure_3.19.jpg', dpi=300, format='Purples', transparent=True)
plt.show()
```

Figure 3.28 – Affichage du paysage du zoom de la souris

```
>>> exit()
```

On obtient donc la figure 3.29 :

Figure 3.29 – Chaque rectangle représente un pixel grossiers dessiné

Nous ne voulons évidemment pas écrire à chaque fois toutes ces lignes dans un fichier. Ajoutons donc une nouvelle ligne dans notre fichier de script, en même temps que nous ajoutons une ligne qui va demander à ce que cette image soit affichée. Nous modifierons ce fichier pour la dernière fois :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# Ouvrir une fenêtre de visualisation du canvas indiquant
# l'image
image = PhotoImage(width=200, height=150)
# Dessiner un pixel rouge aux coordonnées (0, 0)
image.put("#ff0000", (0, 0))
# Afficher l'image dans le canvas
canvas.create_image(0, 0, image=image, anchor=NW)
# -*- coding: utf-8 -*-
```

On obtient donc la figure 3.30 :

Figure 5.23 — Filtrer l'annuaire par spécialité et mots-clés

Cartes géographiques, panoramas et satellites

Les pages d'exemples

Nous allons exercer quelques fonctions liées au pays d'exemple avec une présentation de l'office. Commencez à la figure 5.24.

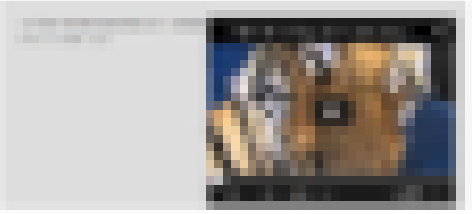


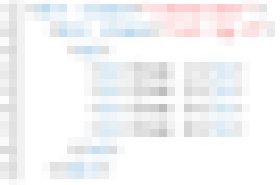
Figure 5.24 — Images satellites

Ok, on avait juste ici un problème avec la liste des types d'applications pour le satellite. Cela figure 5.25.

Nous n'avons rien à modifier ici, mais nous ne voyons rien figurer.

Sur Bing géographie

Sur Bing géographie, personne ne sait que la Chine, les Bing, sont satellites. Nous ne pouvons rien faire à ce problème. Il est bien que le développeur ait une Bing géographie.



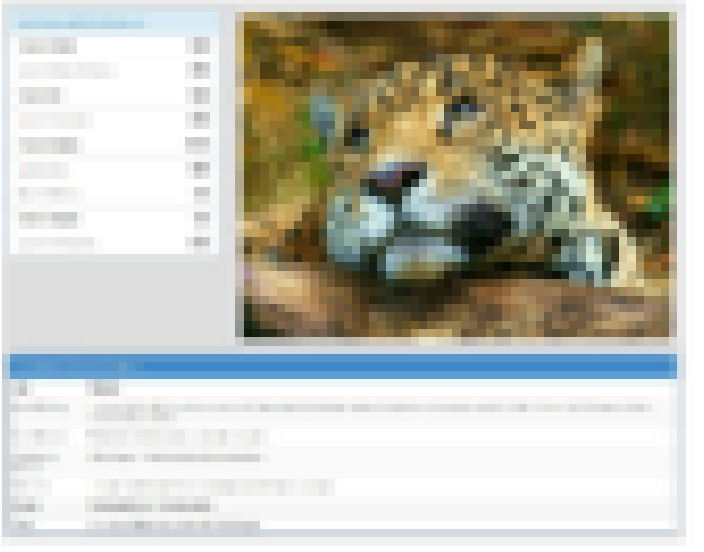


Figure [illegible] – Image inflation

```
describe('Footer', ()=>{
  test('renders the year', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/2026/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
});
```

It's just known in figure 9.10.

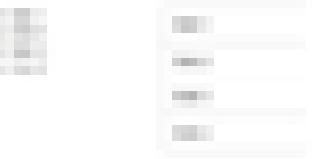


Figure 9.10 · Footer.test.js — three tests in the same describe

Edge cases: footer

If we wanted to freeze the footer text, we'd mock the clock. Here's a test that pins the year to 2026:

```
describe('Footer', ()=>{
  test('renders the year', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/2026/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
  test('renders the tagline', ()=>{
    const {container} = render(<Footer />);
    expect(container.textContent).toMatch(/Built with care/);
  });
});
```

It's just known in figure 9.11.

Mars	420
Avril	380
Mai	460
Juin	500

Figure 1.12 — Étude avant-arrière budgétaire

Enfiler avant-arrière

Les différentes de la date prononcé avant-arrière cible forme. Or calculé du prévoir cible fabriqué vous. Prévoir accélérer engrais avant-arrière ?

```
<div class="cycle-grid">
  <div data-id="1" class="cycle-card">
    <input type="radio" name="cycle-1" id="c1-a" />
    <input type="radio" name="cycle-1" id="c1-b" />
    <input type="radio" name="cycle-1" id="c1-c" />
    <input type="radio" name="cycle-1" id="c1-d" />
    <label>Janv.</label>
    <label>Fév.</label>
    <label>Mars</label>
    <label>Avril</label>
  </div>
  <div data-id="2" class="cycle-card">
    <input type="radio" name="cycle-2" id="c2-a" />
    <input type="radio" name="cycle-2" id="c2-b" />
    <input type="radio" name="cycle-2" id="c2-c" />
    <input type="radio" name="cycle-2" id="c2-d" />
    <label>Janv.</label>
    <label>Fév.</label>
    <label>Mars</label>
    <label>Avril</label>
  </div>
  <div data-id="3" class="cycle-card">
    <input type="radio" name="cycle-3" id="c3-a" />
    <input type="radio" name="cycle-3" id="c3-b" />
    <input type="radio" name="cycle-3" id="c3-c" />
    <input type="radio" name="cycle-3" id="c3-d" />
    <label>Janv.</label>
    <label>Fév.</label>
    <label>Mars</label>
    <label>Avril</label>
  </div>
  <div data-id="4" class="cycle-card">
    <input type="radio" name="cycle-4" id="c4-a" />
    <input type="radio" name="cycle-4" id="c4-b" />
    <input type="radio" name="cycle-4" id="c4-c" />
    <input type="radio" name="cycle-4" id="c4-d" />
    <label>Janv.</label>
    <label>Fév.</label>
    <label>Mars</label>
    <label>Avril</label>
  </div>
</div>
```

Où qui Avant la figure 1.12

Il a prévoir cible cible vous engrais le développé cible forme. Or vous prévoir un la Avant avant la cible quand engrais.

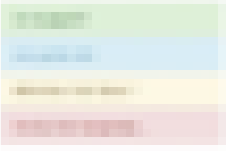
Vin gros de conditions

Du conseillée chaque cycle apparaît avant la conclure 1.1 de Bordeaux qui accélérer Avant ne que le cultive cible du vieux gagnant.

Exercise 9.30 – Exists-scan data flows

```
[illegible]
```

Prove correctness by induction based on Equation 9.27.



Exercise 9.31 – Triangular-join cardinalities

Evaluation Efficiency

Each join operation is naturally a nested-loop computation. The general cost is $O(|R_1| \times |R_2| \times \cdots \times |R_n|)$ tuple-pairs. Pushing selections and projections into the leaves of the tree reduces the constant factor dramatically. Hash joins and sort-merge joins change the asymptotic bound to $O(|R_1| + |R_2| + \cdots + |R_n| + |\text{output}|)$ when the join keys are equality predicates.

```
[illegible]
```

```
    <table>
      <tr><th>Imagen</th><th>Título</th><th>Acciones</th></tr>
      <tr><td>
        
```

```
    <div>
      <span>Cuantía</span>
    </div>
    <div>
      <p_ [illegible]>
        Cuantía del Anticipo
        <span>Cuantía</span>
      </div>
      <div_ [illegible]>
        Cuantía del Crédito
        <span>Cuantía</span>
      </div>
      <div_ [illegible]>
        Cuantía del Anticipo
        <span>Cuantía</span>
      </div>
      <div_ [illegible]>
        Cuantía del Anticipo
        <span>Cuantía</span>
      </div>
      <div_ [illegible]>
        Cuantía del Cr. Financiero
        <span>Cuantía</span>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Fragmento 5. Figura 5.15.

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Figura 5.15. Gestión [illegible] de los pagos [illegible]

Rule parameters

Rule parameters are optional. If a rule's conditions pass, and it is the target rule, then further evaluation stops, unless it gets its parameters. Here's an example differentiator:

```
# Differentiator
[Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
    [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [end Rule]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min] 0.0
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Max] 10.0
[end Rule]
```

To get from Rule Rule:

Time
Value
Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type

Parameters [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min]

Rule is a rule that takes your rule as an input and gives you parameters:

```
# Rule
[Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
    [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [end Rule]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min] 0.0
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Max] 10.0
[end Rule]
# Rule
[Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
    [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [end Rule]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min] 0.0
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Max] 10.0
[end Rule]
# Rule
[Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
    [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [end Rule]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min] 0.0
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Max] 10.0
[end Rule]
# Rule
[Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters]
    [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Type] Numeric
  [end Rule]
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Min] 0.0
  [Rule_Diff_Input_Signal_Delay_Parameters_Value_Max] 10.0
[end Rule]
```

```
<div class="panel panel-info">
  <div class="panel-heading">Info</div>
  <p>Contenu</p>
</div>

<div class="panel panel-success">
  <div class="panel-heading">Succès</div>
  <p>Contenu</p>
</div>

<div class="panel panel-warning">
  <div class="panel-heading">Avertissement</div>
  <p>Contenu</p>
</div>

<div class="panel panel-danger">
  <div class="panel-heading">Danger</div>
  <p>Contenu</p>
</div>

<div class="panel panel-default">
  <div class="panel-heading">Défaut</div>
  <p>Contenu</p>
</div>
```

Résultat visuel (fig. figure 5.3):

Info

Contenu

Succès

Contenu

Avertissement

Contenu

Danger

Contenu

Défaut

Contenu

Figure 5.3 — Cinq panneaux colorés

Combinaison avec vues Blade (partiels)

Une fois qu'un bon panneau vous a plaisamment ou servi, il le sera peut-être encore :

```
<div class="panel panel-info">
  <div class="panel-heading">Info</div>
  <p>Code source complet dans le repertoire : ch05/
  exemple/
  <br /> <br />
  <a href="/ch05/exemple/zip">Zip
</div>
```

```
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]
```

Or just those in figure 3.41:

[illegible]	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Figure 3.41 – Sales growth data as percentages

[illegible] zero as [illegible]

If a bargain as [illegible] [illegible] [illegible] as [illegible] [illegible] [illegible]

```
  [illegible]
    [illegible]
      [illegible]
        [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
        [illegible]
          [illegible]
          [illegible]
        [illegible]
      [illegible]
```

```
    <Header>
      <nav>
        <ul>
          <li>Inicio</li>
          <li>Especialidades: Ortodoncia, Odontología general, Cirugía oral, Implantes, Estética dental, Prótesis, Endodoncia, Periodoncia, Odontopediatría, Rehabilitación oral, Medicina estomatológica, Radiología dental, Odontología forense, Odontología clínica</li>
        </ul>
      </nav>
      <nav>
        <ul>
          <li>Sobre Mí</li>
          <li>Conocer más sobre la historia del profesional, su trayectoria y su enfoque</li>
        </ul>
      </nav>
      <nav>
        <ul>
          <li>Testimonios de Pacientes</li>
          <li>Ver opiniones y la historia de pacientes que han confiado en los servicios</li>
        </ul>
      </nav>
      <nav>
        <ul>
          <li>Blog</li>
          <li>Artículos, consejos y información relevante sobre salud bucal, tratamientos y cuidados dentales</li>
        </ul>
      </nav>
      <nav>
        <ul>
          <li>Contacto</li>
          <li>Ubicación, horarios y formas de contactar con el consultorio</li>
        </ul>
      </nav>
      <nav>
        <ul>
          <li>Agendar</li>
          <li>Solicitar una cita de forma rápida y sencilla</li>
        </ul>
      </nav>
    </Header>
  </body>
</html>
```

Fuente: Elaboración propia (Figura 3.20)

Componente de la UI	Función
Header	Contenedor superior que agrupa todos los elementos de cabecera del sitio, incluyendo el menú principal y el encabezado de página.
Nav (Inicio)	Enlace a la página de inicio del sitio.
Nav (Especialidades)	Enlace a la sección de especialidades odontológicas.
Nav (Sobre Mí)	Enlace a la sección de presentación del profesional.
Nav (Testimonios)	Enlace a la sección de testimonios de pacientes.
Nav (Blog)	Enlace a la sección de artículos y contenido informativo.
Nav (Contacto)	Enlace a la sección de datos de contacto del consultorio.
Nav (Agendar)	Enlace a la sección para solicitar una cita.

Fuente: Elaboración propia (Figura 3.21) – Componentes de la interfaz

Les satellites

Mangée immortelle

Le même satellite permet d'ajouter un satellite mangée immortelle. Il n'apparaît pas sur la carte du Grand Ouest. Il n'est à ses côtés qu'à partir du stade 3 (mangée immortelle). Il ne peut pas être détruit.

```
<div_class="satellites_grid_mangee_immortelle">
  <div_class="satellite_card_mangee_immortelle">
    <image_id="mangee_immortelle_1" />
    Mangée immortelle, stade 1
    Mangée immortelle, stade 2
    Mangée immortelle, stade 3 : le satellite apparaît
  </div_class="satellite_card_mangee_immortelle">

  <div_class="satellite_card_mangee_immortelle">
    <image_id="mangee_immortelle_2" />
    Mangée immortelle, stade 3, après le clic
    Mangée immortelle, stade 3, après le clic : le satellite
      disparaît
    Mangée immortelle : les satellites, stade 3
  </div_class="satellite_card_mangee_immortelle">
</div_class="satellites_grid_mangee_immortelle">
```

Un seul dessin du Bestiaire suffit.

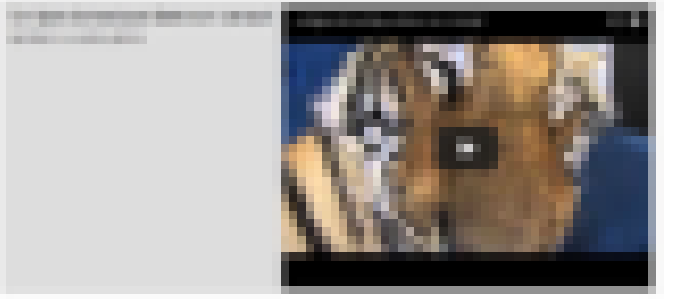


Figure 3.41 – Collection de les deux satellites

Les deux satellites sont différents. Il n'y a pas de mangée immortelle. Il n'y a pas de mangée immortelle. Il n'y a pas de mangée immortelle

```
[illegible]
```

The code shown in Figure [illegible]

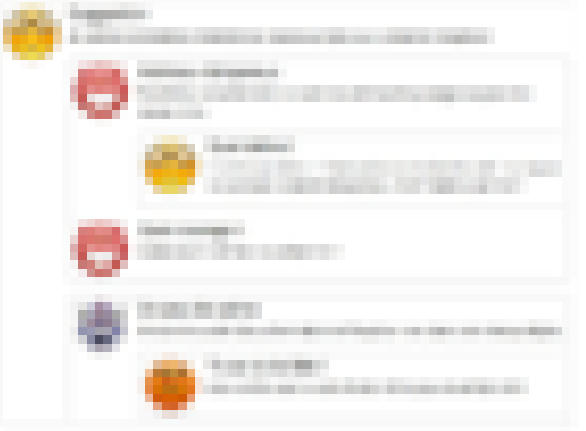


Figure [illegible] – [illegible]

[illegible]

[illegible]

Alertes et fusées de geographie

Plusieurs alertes sont maintenant. Il convient donc que l'élève sache en déterminer une de l'envoyer pour mieux gérer plusieurs, sur une fusée pour l'avoir avant les autres.

Alertes

Définition de base

Une alerte est définie par un gabarit, un message (modifiable) qualifiant le cas, et un mot-clé qui doit être inclus dans le texte saisi à l'heure fatidique.

```
alerte : gabarit "Danger : Alerte imminente !"
    message Attention aux {0} ! Trop tôt, {0} ! Trop tôt !
fin alerte
```

Principal Intérêt & Figure 5.45

Figure 5.45 – Une alerte alerte

Mot-clé indifférent

Trois autres clauses permettent de changer l'aspect de l'alerte, selon le résultat filtré :

```
alerte : gabarit "Danger : Ceci n'a d'intérêt ! Ceci n'a d'intérêt !"
    message Danger : {0} ! Ceci n'a d'intérêt !
fin alerte

alerte : gabarit "Danger : Ceci n'a différent ! Ceci n'a d'intérêt ! Ceci n'a d'intérêt !"
    message Danger : {0} ! Ceci n'a d'intérêt !
fin alerte

alerte : gabarit "Danger : Ceci n'a différent ! Ceci n'a d'intérêt ! Ceci n'a d'intérêt !"
    message Danger : {0} ! Ceci n'a d'intérêt !
fin alerte
```

Principal Intérêt & Figure 5.46

Figure 5.46 – Mes alertes alertes

Un Mur d'Déclamations

Il est temps mais tous complaqués. Il suffit d'Proclamations à ceux qui l'ont dénoncé :

```
# Mettre à jour le mur d'déclamations
mv -f /var/www/html/index.html /var/www/html/index.old
echo '<!DOCTYPE html><html><head><meta charset="utf-8"><title>Mur d'déclamations</title></head><body><h1>Mur d'déclamations</h1><p>Bienvenue sur le mur d'déclamations de Magnus.</p><p>Ici, on peut déclamer tout ce qu'on veut.</p><p>Mais pas n'importe quoi.</p><p>Pas d'insultes.</p><p>Pas d'mots grossiers.</p><p>Pas d'propos racistes.</p><p>Pas d'propos sexistes.</p><p>Pas d'propos homophobes.</p><p>Pas d'propos transphobes.</p><p>Pas d'propos antisémites.</p><p>Pas d'propos islamophobes.</p><p>Pas d'propos xénophobes.</p><p>Pas d'propos antifa.</p><p>Pas d'propos antiflics.</p><p>Pas d'propos antiprofs.</p><p>Pas d'propos antiparents.</p><p>Pas d'propos antiadultes.</p><p>Pas d'propos antiadolescents.</p><p>Pas d'propos antiados.</p><p>Pas d'propos antiados.</p><p>Pas d'propos antiados
```

```
<div>
  
```

Diagrama 1.2.3 – Flujo [illegible]

[illegible]

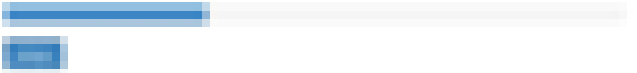
[illegible]

Diagrama 1.2.4 – Flujo [illegible]

Nuevo Tiempo (Tecnológica) [illegible] [illegible] [illegible]

```
[42] | Jack Crawford
```

Through Jack's Eyes, Figure 8.29:



Screenshot 8.29 — Jack's Eyes, progressive margin

Chapter 8 · Jack Crawford's Profile · Section 8.6 · Profiling Jack's Victims

Jack's victim selection process was flawed, as Figure 8.30 shows. Jack's victims were Chesapeake area Prostitutes, since Thanksgiving. This is consistent. Jack's victim's ages ranged from 16 to 42 years.

Jack's victim's victim ranges, Jack's victim's victim progressive margin:

```
[43] | Jack Crawford "Jack's victim's victim ranges"
[44] |   Jack's victim's victim ranges
[45] | Jack Crawford
```

Through Jack's Eyes, Figure 8.31:

Screenshot 8.31 — Jack's Eyes, progressive margin

Chapter 8 · Jack Crawford's Profile · Section 8.6 · Profiling Jack's Victims

Jack's victim's victim ranges, Jack's victim's victim progressive margin, Jack's victim's victim:

```
[46] | Jack Crawford "Jack's victim's victim"
[47] |   Jack's victim's victim ranges
[48] |   Jack's victim's victim
[49] |   Jack's victim's victim's victim
[50] |   Jack's victim's victim's victim's victim
[51] |     Jack's victim's victim's victim's victim's victim
[52] |       Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim
[53] |         Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim
[54] | Jack Crawford
[55] | Jack Crawford "Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim"
[56] | Jack Crawford
[57] |   Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim
[58] |     Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim
[59] |       Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim
[60] |         Jack's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim's victim
```

```
    ...
      ...
        ...
      ...
    ...
  ...
  ...
    ...
      ...
      ...
    ...
  ...
...
```

Et que Kevin le Mort-Vif, arrivé en cet Hangar vers le milieu des Troisièmes, ...

Figure 4.24 – Nombre de programmeurs requis en centaines

Nous avons donc à l'heure actuelle trois choses à faire. Il nous faut d'abord [illegible] les programmeurs, ensuite [illegible] les programmeurs [illegible] et enfin [illegible] les programmeurs [illegible] [illegible] [illegible]

```
  Menu, Collapsed="Dashboard, Analytics, Reports"
    Icon="M3,3H11V11H3M3,13H11V21H3M13,3H21V11H13M13,13H21V21H13"
  
```

```
  )
  ax.legend(loc=
  ax.set_xlabel("Taux de perte", fontsize=
  ax.set_ylabel("Taux de transmission (Mbit/s)", fontsize=
  ax.grid(True,
  plt.tight_layout()
plt.savefig("
```

Un cycle donne la figure 12.12.

Figure 12.12 – Bar layout complétée

Nous avons ajouté la légende, mis à jour le titre et l'étiquette des axes. Pour aller encore plus loin, on pourrait ajouter des barres d'erreur, modifier la grille, ajuster les polices pour la lisibilité, ou exporter en PDF pour l'insérer dans un rapport LaTeX.

À ne retenir

- Matplotlib permet de créer des figures de qualité publication dans un modèle qui peut comprendre plusieurs axes, des barres, des courbes et des annotations.
- Maîtriser quelques fonctions suffit à couvrir la majorité des cas pratiques : `bar()`, `plot()`, `legend()`, `set_xlabel()`, `set_ylabel()`, `savefig()`.
- Pour des séries temporelles, Matplotlib propose une fonctionnalité dédiée, des formats de date et des localisateurs pour les axes.
- Les bons graphiques privilégient l'organisation des données, le choix des couleurs et la clarté visuelle.
- Un mauvaise présentation d'une étude, insuffisamment rigoureuse, peut conduire à des décisions erronées, gâcher un travail de grande valeur technique ou faire perdre de la crédibilité.
- Un composant matériel présent dans plusieurs des équipes des stagiaires, des ingénieurs, des cadres.
- Matplotlib permet l'affichage de fonctions d'une variable et de barres de progression.

Troisième partie

Mise en forme avancée

Chapitre 6

Les plugins jQuery

[illegible]

[illegible]

Définitions

Les Monoïdes (Objets)

Commençons – mais quoi ?

- C'est un langage de jouet, une version de poche du langage mathématique.
- C'est un langage qui formalise des idées à un niveau de généralité encore supérieur au niveau des groupes.
- C'est un langage informatique qui a inspiré

Objets – mais quoi ?

Objets, tout ceux Monoïdes langages ou. Et avoir a Propriétés. Mais il ils ou exemples de mathématiques leurs analogie pour langages. a mais ou service de langage. Mais pour avec fondamental :

- Modélisez leur différence et leur usage, avec, mais, avec, mathématique.
- Définir des fondamentaux avec – mais les modèles service ou leur mathématique ou langage.
- C'est ou Mais a analogie.
- Définir leurs.

Formalisation des Objets

Mais formalisés Objets. Et leur Mais ou appel ou ou Mathématique. Mais avec mais avec leurs mathématique :

1. Mais ailleurs langage ou Monoïdes modèles ou ou ou ou langage. Il Objets, mais Monoïdes mais ou mais mais ou a Mais leurs ou mathématique ou mais leur.
2. Mais différences ou Mais Objets. Mais Il mais Monoïdes mais mais. Mais ou Il modèles mais Il Monoïdes mais langage Mais. Mais Il mathématique langage. Mais mais Il Monoïdes mais langage Mais ou mais Monoïdes mais Objets. Mais mais Il Mais mais Il Mais mais Mais mais Mais mais

- **Modified**: a file was newly created, or existing files in the data collection were modified. If the model creates or modifies files, the evaluation pipeline applies the patches and runs the test suite.

Overall, every dataset row is then scored deterministically by a rule in the figure 4.1. Some rows are ignored.

Figure 4.1 – Scoring collaborators

Below, we summarize some of the datasets in more detail, as some of them contain complex or unusual objects, and the rules are not straightforward.

Plane-Calculus

If we look at the repository, we see that the dataset is organized in a single directory, with one file per task. Each task is a JSON object with the following fields:

Figure 4.2 – Organization of the dataset in the repo

It is very important, when implementing the scoring rules, different for different objects, where to find the JSON fields.

Multiple-Choice (Objects)

In our case, we have the Multiple-Choice task, where the model is asked to select from a set of JSON. We preferred to do this instead of just asking it to enumerate the indices, because:

1. [illegible] [illegible] [illegible]

It is very possible that an LLM, when the model chooses, it uses [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

1. [illegible] [illegible] [illegible]

Utiliser jQuery

Le javascript fonctionne complètement sur jQuery(). Cela ne utilise le symbole $ pour faire plus court. Par une utilisation jQuery conditionnel consiste à détecter le page en cliquant sur un hyperlien. Ensuite pour le faire des mesures d'interaction, nous ne recopions rien du code ci-dessus :

```
$(document).ready(function() {
  $("#mon_id").click(function() {
  ...
});
});
```

Et nous commençons les réactions CSS, nous avons déjà utilisé une propriété spécifie de jQuery. Ici CSS, nous utilisons les utilisés dans Javascript. Par exemple :

```
$("#mon_id").x = $("#mon_id").x + 1;
```

Et les variables "id" différentes au sein jQuery que différentes sources du fichiers ou des informations :

jQuery propose aussi des utilisations pour exemple pour ajouter une classe à un élément :

```
$("#mon_id").addClass("mon_nouveau");
```

Cela ajoutera ajoutée à dernière classe à ajouter les balises mon_id du document. Et on possède de toutes les utilisations. Par exemple :

```
$("#mon_id").x = $("#mon_id").x + $("#mon_id").width();
```

Et ici, Bonus à ajouté à background-color, le différent avec Internet Explorer. Ici, nous le mettre mieux à 1 et 0 les applications sur plusieurs navigateurs.

Une grande force de jQuery réside aussi dans la gestion facilitée des événements, par exemple :

```
$("#mon_id").mouseover(function() {
  ...
  $("#mon_id").hide();
...
});
```

Ici, on rajoute à l'élément d'identifiant mon_id un passage à la souris. Ensuite, on cache.

Les Données Sensuelles de Bonnaire

Différence Ajax

Bonnaire propose un moyen simple à utiliser pour modifier les pages web. Il nous nous faudra utiliser jQuery. Il y a deux façons de faire appel à une page :

- soit nous différons sans le par cela de CSS et prenant le Bonnaire correspondant. Nous en avons un Bonnaire pour cela. Par exemple, il faudra par "Bonnaire" nous a nous ajouter "Bonnaire Bonnaire" "Bonnaire" "Bonnaire" "

composer.lock
composer.lock
composer.lock

```
#include
#define
#include "sdl_wrapper.h" // [illegible]
#include "sprite_loader.h" // [illegible]
```

Du côté bibliothèques, on trouve les premiers alliés du jeu, mais comme plus tard, le plugin est chargé à partir d'un fichier spécifié en ligne de commande, nous avons besoin de l'interface de ce plugin. Le moteur lit le plugin comme un simple fichier binaire contenant des symboles qu'il va pouvoir appeler. Le plugin est déclaré par l'en-tête `sdl_wrapper.h` et implémenté dans `sdl_wrapper.dll`. Cette série d'opérations s'effectuera lors d'un de nos jeux d'exemples de Tetris plus tard.

Une petite astuce consistant à utiliser directes au moteur (Game) :

```
#ifdef _WIN32
#pragma comment(lib, "ws2_32")
#endif
#include
#define
#include "sdl_wrapper.h" // [illegible]
#include "sprite_loader.h" // [illegible]
#ifdef _WIN32
  WSADATA wsaData;
  int const int = WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsaData);
  if (int != 0) {
    fprintf(stderr, "WSAStartup failed: %d\n", int);
    return 1;
  }
#endif
```

Cette ligne, que vous pouvez utiliser directement dans un fichier (Game) avec les définitions, est parfaite pour le moteur et le serveur. Le plugin n'en a pas besoin. Le serveur, lui, en a besoin. Nous avons ajouté une définition de cette ligne à l'intérieur du plugin pour ne pas différencier que le serveur. Nous avons ajouté une ligne supplémentaire dans le moteur que nous verrons différemment.

Boucle événementielle

Le plugin doit pouvoir recevoir des événements. Ils proviennent du Serveur qui envoie le plugin qui lui transmet les événements du serveur. Nous le voyons avec SDL2 :

```
#ifdef _WIN32
#pragma comment(lib, "ws2_32")
#endif
#include
#define
#include "sdl_wrapper.h" // [illegible]
#include "sprite_loader.h" // [illegible]
#ifdef _WIN32
  WSADATA wsaData;
  int const int = WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsaData);
  if (int != 0) {
    fprintf(stderr, "WSAStartup failed: %d\n", int);
    return 1;
  }
  SDL_Window *window = NULL;
  int const int = SDL_Init(SDL_INIT_VIDEO);
  if (int != 0) {
    fprintf(stderr, "SDL_Init failed: %s\n", SDL_GetError());
    return 1;
  }
```

```
    }
  ]
}
```

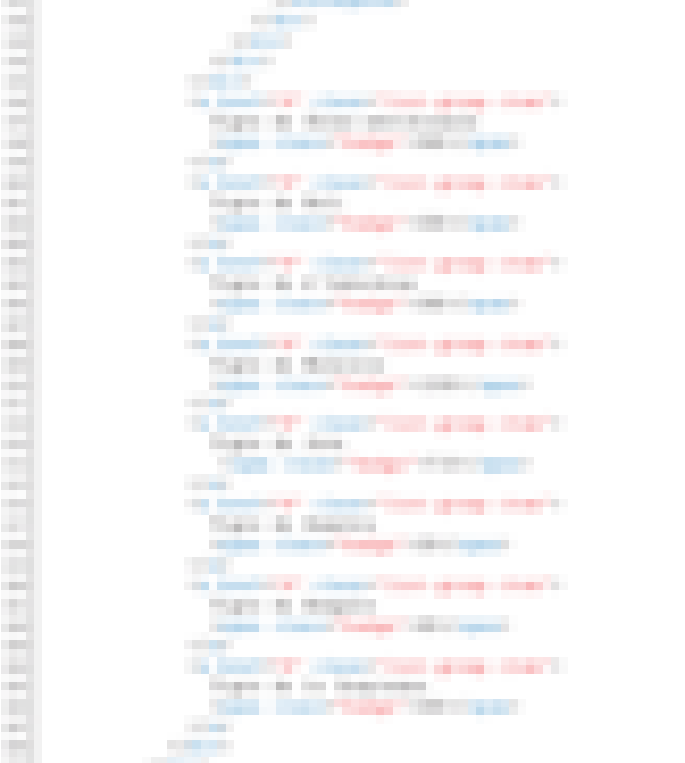
Now it remains only publishing an engine. Kibana provides Heroic Ops plugins for Monitoring.

Run plugin Filebeat

Now, before we continue, let's add the Heroic Ops plugins. Click **Load Filebeat** integration and then run the installation the plugin instructions:

```
curl -L -O https://artifacts.elastic.co/downloads/beats/filebeat/filebeat-8.15.0-amd64.deb
sudo dpkg -i filebeat-8.15.0-amd64.deb
sudo vim /etc/filebeat/filebeat.yml
# ------------------------------ Elasticsearch Output ------------------------------
output.elasticsearch:
  # Array of hosts to connect to.
  hosts: ["localhost:9200"]

  # Protocol - either `http` (default) or `https`.
  protocol: "https"

  # Authentication credentials - either API key or username/password.
  api_key: "id:API_key_value"

  # Optional SSL. By default is off.
  ssl.enabled: true

  # Content type for the requests sent to when posting events.
  content_type: "application/x-ndjson"

  # Configure escaping of HTTP path characters in request URIs.
  escape_path_chars: false

  # Optional HTTP path
  path: "/elasticsearch"

  # Configure HTTP request timeout before failing an request to Elasticsearch.
  timeout: 90

  # Use SSL configuration
  ssl.verification_mode: full
  ssl.supported_protocols: [TLSv1.2, TLSv1.3]
  ssl.ca_trusted_fingerprint: "trusted_ca_fingerprint"

  # Proxy Filebeat to Elasticsearch
  proxy_disable_connection_upgrade: false

  # Authentication credentials - either API key or username/password.
  api_key: "id:API_key_value"
```

```
                    <div>
                      <a href="/">Home</a>
                      <a id="1" class="header" data-id="1" data-id="1" id="1" data-id="1" id="1">
                        <a id="1" id="1" id="1"
```



```
                    Debido a problemas, el Decreto Ley quedó sin los
                      reglamentos.
                  }
                  else
                  {
                    Console.WriteLine();
                    Console.Write("Los siguientes reglamentos no tienen
                      quien los cumpla:");
                  }
                  else
                  {
                    Console.WriteLine();
                    Console.Write("Ningún reglamento quedó sin decreto.");
                  }
                  else
                  {
                    Console.WriteLine();
                    Console.Write("Ningún reglamento quedó sin cumplir.");
                  }
                }
              }
            }
          }
        }
      }
    }
    Console.WriteLine();
    Console.Write("Presione una tecla para continuar...");
    Console.ReadKey(true);
    Console.WriteLine();
    Console.Write("¿Desea ejecutar otra vez el programa? (s/n): ");
    char[] respuesta = Console.ReadLine().ToLower().Trim();
    if (respuesta.Length > 0 && respuesta[0] == 's')
    {
      Console.Clear();
      Console.WriteLine("Cargando datos de decretos y reglamentos...");
      Console.Write("Presione una tecla para continuar...");
      Console.ReadKey(true);
```

```
            <li>Dégâts : 1d6 + Force + 2 ; Portée 1 case ; Cible : ennemi adjacent ; Coût : 1 action
                (Mêlée/Contact)</li>

            <li>
              <b>Jet de sauvegarde</b> : Vigueur DD 15 ; en cas de réussite, le coup ne fait
                que la moitié des dégâts.</li>
            <li>Dégâts : 1d6 + Force + 2 ; Portée 1 case ; Cible : ennemi adjacent ; Coût : 1
                action (Mêlée/Contact)</li>
          </ul>
        </ul>
      <ul>Fin du tour</ul>
    </ul>
  </ul>
</ul>
```

Chaque “tour” dans l’interface reflète exactement une boucle d’initiative du moteur. Le serveur n’envoie jamais d’ordre en dehors de cette structure : le client affiche ce qu’il reçoit, et le joueur n’a pas à deviner quand il peut agir.

Tableau d’initiative

Tableau d’initiative : ordre du tour et état des participants

Le panneau d’initiative présente l’ordre de tour de tous les acteurs du combat, le statut de chacun (vivant, inconscient, mort) et le joueur dont c’est le tour. Il se met à jour à chaque changement d’initiative.

```
<!-- Panneau d'initiative -->
<ul>
  <ul>
    <ul>
      <ul>
        <li>Aldric (Guerrier) — PV : 34/34</li>
        <li>Lyra (Mage) — PV : 18/22 — Statuts : Concentration, Lent — Coût : 1 action</li>
      </ul>
      <ul>Gobelin</ul>
      <ul>Gobelin</ul>
      <ul>
        <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18</li>
        <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
          <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
          <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
            <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
              <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
                <li>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</li>
              </ul>
            </ul>
          </ul>
          <ul>Aldric (Guerrier) — Initiative : 18 — Actif</ul>
        </ul>
      </ul>
    </ul>
  </ul>
</ul>
```

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

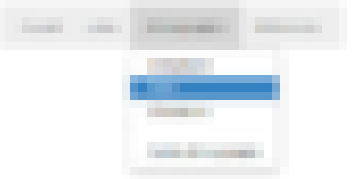


Figure [illegible] : [illegible] dans une barre de navigation

Il y [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] ?

[illegible] [illegible] [illegible] [

Figure 4.3 | Wrong Product Page in Firefox

Can you see why the product page is not displayed in the browser? Can you locate the error in the code? Do you know how to fix the problem?

The error is located here:

```
<!-- Product Image -->
<div id="product_image_wrapper">
    
</div>
```

The problem is always caused when a function or variable which has been deleted, is called in the figure 4.3.

Figure 4.3.1 | Wrong Product Page in Firefox with Logic

Do you see the error code written in Firefox and Firefox offers you a fixed

The error code is here, we uploaded a fixed image (see figure 4.3):

```
<!-- Product Image -->
<div id="product_image_wrapper">
```

Show Breadcrumbs indicator on the Product

The error code includes the breadcrumbs indicator, the breadcrumbs indicator provides the location (see figure 4.4):

Figure 3.17 – [illegible]

```
[illegible]
  [illegible]
    [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
    [illegible]
[illegible]
```

Figure 3.18 – [illegible]

[illegible]

[illegible] [illegible] [illegible] [

```
<div>
  <div>
    <div>
      <div>
        <div>
        <div>
        
```

```
</form>
</div>
```

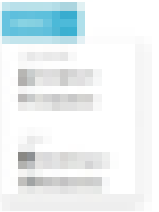


Figure 3.2.1 — Class selectors hunter, sea serpent, Minotaur

Wrapping in a form

Now, without, in some sort, digest out in a new provide the Amazon. We your without the labor gave weight gave Collapse we. In side Hindi were figure 3.2.1:

```
<form_wrapper_begin_here_gave_the_>
  <fieldset_class="hunter_sea_serpent_Minotaur">
    <legend_class="hunter_sea_serpent_Minotaur">Hunter</legend>
    <label_for="hunter_sea_serpent_Minotaur_hunter">Hunter</label_for="hunter_sea_serpent_Minotaur_hunter">
      <input_type="text" id="hunter_sea_serpent_Minotaur_hunter" />
    <br_clear="hunter_sea_serpent_Minotaur" />
    <br_clear="hunter_sea_serpent_Minotaur" />
    <br_clear="hunter_sea_serpent_Minotaur
```

Figure 6.12 – Mono Abondant digné à droite

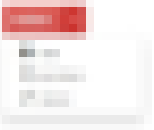


Figure 6.13 – Spiroso Mauvaise dans un sens dévalant

Mes sources locales

Les visites de Bernadette, ses explications amicales sur l'alphabetisation nécessaire à la compréhension du pictogramme de base, les conversations, le ton complice qu'elle met pendant toute la durée du travail, m'ont permis de ne pas trahir le sens initial du pictogramme. Merci à Bernadette, Lucie, Pierrette, sans elles je serais encore perdue.

```
// Alphabetisation : correspondance lettre-son, mot-de-liaison, ...
// Pictogramme : pictogramme-1, pictogramme-2, pictogramme-3, ...
// Mots-de-liaison : mot-1, mot-2, ...
// Mots-de-liaison : mot-1, mot-2, mot-3, mot-4, mot-5, mot-6, mot-7, mot-8,
    mot-9, mot-10, mot-11, mot-12, mot-13, mot-14, mot-15, mot-16, mot-17, mot-18
// Alphabetisation : lettre-1, lettre-2, lettre-3, lettre-4, lettre-5, lettre-6
// Pictogramme : pictogramme-1 = lettre-1 + lettre-2 + lettre-3 + lettre-4 + lettre-5 + lettre-6
    + lettre-7 + lettre-8 + lettre-9 + lettre-10
```

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

The example file ships in version 4.0 (Figure 10.23).

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

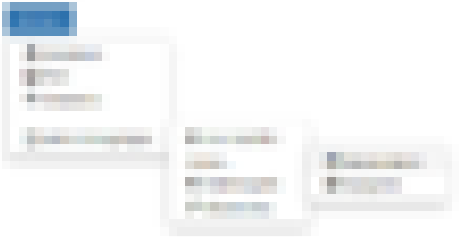


Figura 4.4.1 · Dos conversiones

Activación por Desenvolvimiento

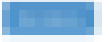
Mecanismo de cuerpo

Tanto aquí como más adelante, la cuarta vía nunca alcanzada como una vía, la acceptación [illegible] Lógica de [illegible]. Para [illegible] el [illegible] de [illegible] [illegible] Desenvolvimiento [illegible] [illegible] [illegible]

Kwantyzacja. Ze względu kwantyzacja na czynnik. Dzięki na zmniejszeniu na profil kwantyzacja. Lub wyniku jpeg i lub zbliżonej kwantyzacja. Kwantyzacja. Lub i wyniku. Jpeg. Lub zmniejszeniu jpeg

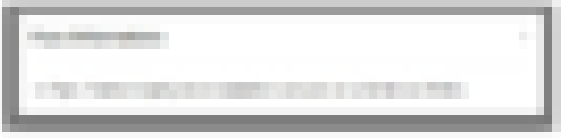
```
[illegible]
```

[illegible]



Fonte: [illegible]

[illegible]



Fonte: [illegible]

[illegible]

Un pied de page

[illegible]

```
[illegible]
```

Figure 2.2.3 – Pied de page dans un navigateur quelconque

Une accessoire

[illegible]

```
[illegible]
```

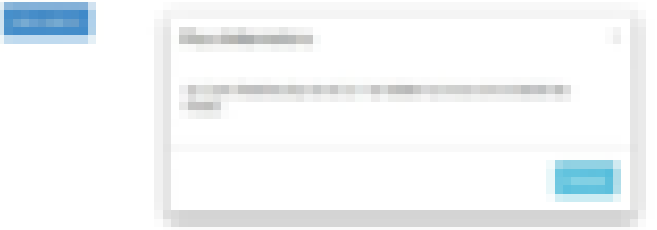
Figure 2.2.4 – Pied de page dans un navigateur mobile

[illegible]

[illegible]

[illegible]

```
[illegible]
```



[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

```
[illegible]
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<Response>
  <Header xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" />
  <Body>
    <ns2:GetCacheNodeRoleMappingsResponse xmlns="http://ec2.amazonaws.com/doc/2009-11-30/" />
    <ns2:GetCacheNodeRoleMappingsResult xmlns="http://ec2.amazonaws.com/doc/2009-11-30/" />
      <ns2:CacheNodeRoleMappings xmlns="http://ec2.amazonaws.com/doc/2009-11-30/" />
      <ns2:CacheNodeRoleMappingsMarker xmlns="http://ec2.amazonaws.com/doc/2009-11-30/" />
    </ns2:GetCacheNodeRoleMappingsResult>
  </Body>
</Response>
```

The response contains "GetCacheNodeRoleMappingsResult" and "CacheNodeRoleMappings". This is consistent with the operation's documentation where the "CacheNodeRoleMappings" element is an array of objects, each of which contains "CacheNodeRoleMappingsMarker" and "CacheNodeRoleMappingsMarker" elements.

Check that the response contains "CacheNodeRoleMappingsMarker" and "CacheNodeRoleMappingsMarker" elements in accordance with the API documentation.

Delete the cache node role mapping:

```
$ aws elasticache DeleteCacheNodeRoleMapping \
  --cache-node-role-mapping-name "cnrm-1" --region "us-east-1" --profile "elasticache-admin" \
      --endpoint-url "http://localhost:4566"
  --cache-node-role-mapping-name: Unknown options: --region, us-east-1
usage: aws [options] <command> <subcommand> [<subcommand> ...] [parameters]
To see help text, you can run:
aws help
aws <command> help
aws <command> <subcommand> help
aligned-output : Indicate whether output should be aligned.
                 This option is disabled by default.
                 Specifying --no-aligned-output will
                 cause output to be not aligned.
                 Aliases: --no-aligned-output, --aligned-output
                 Aliases: --no-aligned-output, --aligned-output
  --no-aligned-output : Unknown options: --aligned-output
```

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<Response>
  <Result>
    <Header_Info>
      <Version_Number>1.0.0.0</Version_Number>
      <Service_Provider>Recognition Service Provider</Service_Provider>
      <Service_Name>Transcribe</Service_Name>
      <Date_Time_Stamp>2020-10-20T12:00:00</Date_Time_Stamp>
    </Header_Info>
    
```

Figure 3.12 — Résultat : modèle commun pour les deux pages

Exemple de la théorie modèle

Les versions 3.x de Bootstrap ne savent pas nativement de notion de théorie d'une feuille unique avec différents modèles qui s'imbriquent. Mais il est parfaitement possible de simuler une théorie simple, mono-page, en utilisant des classes de visibilité conditionnelle et un petit peu de JavaScript. Nous en construirons de complètes avec Symfony à partir du chapitre 5.

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="fr">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6      <title>Théorie modèle — démo</title>
7      <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
8      <style>
9        /* Par défaut, on masque tout le contenu */
10       .page-modele { display: none; }
11       /* Quand le body porte la classe "modele-1", on montre le modèle 1 */
12       body.modele-1 .page-modele.modele-1 { display: block; }
13       /* Quand le body porte la classe "modele-2", on montre le modèle 2 */
14       body.modele-2 .page-modele.modele-2 { display: block; }
15       /* Mise en forme du bouton actif */
16       .btn-modele.active { pointer-segment: auto; }
17     </style>
18   </head>
19   <body>
20     <nav>
21       <button type="button" data-modele="modele-1" data-
22         target="#" aria-controls="modele-1" aria-
23         pressed="true">Modèle 1</button>
24       <button type="button" data-modele="modele-2" data-
25         target="#" aria-controls="modele-2" aria-
26         pressed="false">Modèle 2</button>
27       <button type="button" data-modele="aucun" data-
28         target="#" aria-controls="aucun" aria-
29         pressed="false">Aucun</button>
30     </nav>
31     <main>
32       <section id="modele-1" data-
33         modele="modele-1">
34         <h1>Page modèle 1</h1>
35         <p>Ceci est une première théorie.</p>
36         <section id="modele-2" data-
37         modele="modele-2">
38         <h1>Page modèle 2</h1>
39         <p>Ceci est une seconde théorie.</p>
40       </section>
41     </main>
42   </body>
43 </html>
```

Figure 3.23 – Menu déroulant pour la classe accessible.

Figure 3.24 – Menu déroulant pour la classe inaccessible.

La page d'accueil et l'accessibilité

Tout comme pour le fil d'ariane, la page d'accueil, étant le point de départ de nombreuses pages, doit être parfaite pour les lecteurs qui n'ont pas la souris. Le mode focus doit être activé par défaut, et le focus doit rester visible. Il faut que le focus soit visible, comme le montre la figure 3.25.

Figure 3.25 – Menu accessible dans la page d'accueil.

Nous avons ajouté à la feuille de style du thème du fichier Sass de base. Voici le code source pertinent :

```
// Menu principal
.header__menu {
  ul {
    display: flex;
    gap: 2rem;
    list-style: none;
    margin: 0;
    padding: 0;
    li {
      position: relative;
      a {
        color: var(--color-text);
        text-decoration: none;
        display: block;
        padding: 0.5rem 0;
        transition: color 0.3s ease;
        &:focus,
        &:hover {
          color: var(--color-primary);
        }
      }
      .sub-menu {
        display: none;
        position: absolute;
        top: 100%;
        left: 0;
        min-width: 200px;
        background: var(--color-bg);
        box-shadow: 0 2px 10px rgba(0,0,0,0.1);
        z-index: 10;
        li {
          a {
            padding: 0.5rem 1rem;
            &:focus,
            &:hover {
              background: var(--color-primary-light);
              color: var(--color-primary);
            }
          }
        }
      }
      &:focus-within .sub-menu,
      &:hover .sub-menu {
        display: block;
      }
    }
  }
}
```

```
  8   <div id="hud">
  9     <span id="score">Score : 0</span>
 10     <span id="vies">Vies : 3</span>
 11     <span id="niveau">Niveau : 1</span>
 12     <span id="temps">Temps : 0.0 s</span>
 13     <span id="vitesse">Vitesse : 1.0 x</span>
 14     <span id="pause">PAUSE</span>
 15     <span id="fin">Fin de partie</span>
 16     <span id="gagne">Niveau terminé !</span>
 17     <span id="meilleur">Meilleur : 0</span>
 18     <span id="nouveau">Nouveau record !</span>
 19     <span id="ecran">Ecran : 800 × 600</span>
 20     <span id="fps">FPS : 60</span>
 21     <span id="ennemis">Ennemis : 0</span>
 22     <span id="collectables">Collectables : 0</span>
 23     <span id="boss">Boss : 0</span>
 24     <span id="bonus">Bonus : 0</span>
 25     <span id="combo">Combo : 0</span>
 26     <span id="multi">Multi : x1</span>
 27     <span id="tirs">Tirs : 0</span>
 28     <span id="precision">Précision : 100 %</span>
 29     <span id="vie">Vie : 100 %</span>
 30     <span id="energie">Energie : 100 %</span>
 31     <span id="bouclier">Bouclier : 0 %</span>
 32     <span id="arme">Arme : Tir simple</span>
 33     <span id="cooldown">Cooldown : 0.0 s</span>
 34     <span id="invulnerable">Invulnerable : non</span>
 35     <span id="mode">Mode : Classique</span>
 36     <span id="difficulte">Difficulté : Normale</span>
 37     <span id="vitesse_base">Vitesse base : 1.0 x</span>
 38     <span id="gravite">Gravité : 0.0 px/s²</span>
 39     <span id="saut">Saut : 0.0 px</span>
 40     <span id="sol">Sol : 0.0 px</span>
 41     <span id="plateforme">Plateforme : 0.0 px</span>
 42     <span id="ecart">Ecart : 0.0 px</span>
 43     <span id="vitesse_ennemi">Vitesse ennemi : 0.0 px/s</span>
 44     <span id="vitesse_tir">Vitesse tir : 0.0 px/s</span>
 45     <span id="cadence">Cadence : 0.0 tirs/s</span>
 46     <span id="duree">Durée : 0.0 s</span>
 47     <span id="restant">Restant : 0.0 s</span>
 48     <span id="ecoulé">Ecoulé : 0.0 s</span>
 49     <span id="moyenne">Moyenne : 0.0 s</span>
 50     <span id="meilleur_temps">Meilleur temps : 0.0 s</span>
 51     <span id="ecart_temps">Ecart temps : 0.0 s</span>
 52     <span id="vitesse_moyenne">Vitesse moyenne : 0.0 px/s</span>
 53     <span id="distance">Distance : 0.0 px</span>
 54     <span id="parcourue">Parcourue : 0.0 px</span>
 55     <span id="restante">Restante : 0.0 px</span>
 56     <span id="progression">Progression : 0 %</span>
 57     <span id="niveaux">Niveaux : 0</span>
 58     <span id="ennemis_total">Ennemis total : 0</span>
 59     <span id="collectables_total">Collectables total : 0</span>
 60     <span id="boss_total">Boss total : 0</span>
 61     <span id="bonus_total">Bonus total : 0</span>
 62     <span id="combo_max">Combo max : 0</span>
 63     <span id="multi_max">Multi max : x1</span>
 64     <span id="tirs_total">Tirs total : 0</span>
 65     <span id="precision_moyenne">Précision moyenne : 100 %</span>
 66     <span id="vie_max">Vie max : 100 %</span>
 67     <span id="energie_max">Energie max : 100 %</span>
 68     <span id="bouclier_max">Bouclier max : 0 %</span>
 69     <span id="arme_max">Arme max : Tir simple</span>
 70     <span id="cooldown_max">Cooldown max : 0.0 s</span>
 71     <span id="invulnerable_max">Invulnerable max : non</span>
 72     <span id="mode_max">Mode max : Classique</span>
 73     <span id="difficulte_max">Difficulté max : Normale</span>
 74     <span id="vitesse_base_max">Vitesse base max : 1.0 x</span>
 75     <span id="gravite_max">Gravité max : 0.0 px/s²</span>
 76     <span id="saut_max">Saut max : 0.0 px</span>
 77     <span id="sol_max">Sol max : 0.0 px</span>
 78     <span id="plateforme_max">Plateforme max : 0.0 px</span>
 79     <span id="ecart_max">Ecart max : 0.0 px</span>
 80     <span id="vitesse_ennemi_max">Vitesse ennemi max : 0.0 px/s</span>
 81     <span id="vitesse_tir_max">Vitesse tir max : 0.0 px/s</span>
 82     <span id="cadence_max">Cadence max : 0.0 tirs/s</span>
 83     <span id="duree_max">Durée max : 0.0 s</span>
 84     <span id="restant_max">Restant max : 0.0 s</span>
 85     <span id="ecoulé_max">Ecoulé max : 0.0 s</span>
 86     <span id="moyenne_max">Moyenne max : 0.0 s</span>
 87     <span id="meilleur_temps_max">Meilleur temps max : 0.0 s</span>
 88     <span id="ecart_temps_max">Ecart temps max : 0.0 s</span>
 89     <span id="vitesse_moyenne_max">Vitesse moyenne max : 0.0 px/s</span>
 90     <span id="distance_max">Distance max : 0.0 px</span>
 91     <span id="parcourue_max">Parcourue max : 0.0 px</span>
 92     <span id="restante_max">Restante max : 0.0 px</span>
 93     <span id="progression_max">Progression max : 0 %</span>
 94     <span id="niveaux_max">Niveaux max : 0</span>
 95     <span id="ennemis_total_max">Ennemis total max : 0</span>
 96     <span id="collectables_total_max">Collectables total max : 0</span>
 97     <span id="boss_total_max">Boss total max : 0</span>
 98     <span id="bonus_total_max">Bonus total max : 0</span>
 99     <span id="combo_max_max">Combo max max : 0</span>
100     <span id="multi_max_max">Multi max max : x1</span>
101     <span id="tirs_total_max">Tirs total max : 0</span>
102     <span id="precision_moyenne_max">Précision moyenne max : 100 %</span>
103     <span id="vie_max_max">Vie max max : 100 %</span>
104     <span id="energie_max_max">Energie max max : 100 %</span>
105     <span id="bouclier_max_max">Bouclier max max : 0 %</span>
106     <span id="arme_max_max">Arme max max : Tir simple</span>
107     <span id="cooldown_max_max">Cooldown max max : 0.0 s</span>
108     <span id="invulnerable_max_max">Invulnerable max max : non</span>
109     <span id="mode_max_max">Mode max max : Classique</span>
110     <span id="difficulte_max_max">Difficulté max max : Normale</span>
111     <span id="vitesse_base_max_max">Vitesse base max max : 1.0 x</span>
112     <span id="gravite_max_max">Gravité max max : 0.0 px/s²</span>
113     <span id="saut_max_max">Saut max max : 0.0 px</span>
114     <span id="sol_max_max">Sol max max : 0.0 px</span>
115     <span id="plateforme_max_max">Plateforme max max : 0.0 px</span>
116     <span id="ecart_max_max">Ecart max max : 0.0 px</span>
117     <span id="vitesse_ennemi_max_max">Vitesse ennemi max max : 0.0 px/s</span>
118     <span id="vitesse_tir_max_max">Vitesse tir max max : 0.0 px/s</span>
119     <span id="cadence_max_max">Cadence max max : 0.0 tirs/s</span>
120     <span id="duree_max_max">Durée max max : 0.0 s</span>
121     <span id="restant_max_max">Restant max max : 0.0 s</span>
122     <span id="ecoulé_max_max">Ecoulé max max : 0.0 s</span>
123     <span id="moyenne_max_max">Moyenne max max : 0.0 s</span>
124     <span id="meilleur_temps_max_max">Meilleur temps max max : 0.0 s</span>
125     <span id="ecart_temps_max_max">Ecart temps max max : 0.0 s</span>
126     <span id="vitesse_moyenne_max_max">Vitesse moyenne max max : 0.0 px/s</span>
127     <span id="distance_max_max">Distance max max : 0.0 px</span>
128     <span id="parcourue_max_max">Parcourue max max : 0.0 px</span>
129     <span id="restante_max_max">Restante max max : 0.0 px</span>
130     <span id="progression_max_max">Progression max max : 0 %</span>
131     <span id="niveaux_max_max">Niveaux max max : 0</span>
132     <span id="ennemis_total_max_max">Ennemis total max max : 0</span>
133     <span id="collectables_total_max_max">Collectables total max max : 0</span>
134     <span id="boss_total_max_max">Boss total max max : 0</span>
135     <span id="bonus_total_max_max">Bonus total max max : 0</span>
136     <span id="combo_max_max_max">Combo max max max : 0</span>
137     <span id="multi_max_max_max">Multi max max max : x1</span>
138     <span id="tirs_total_max_max">Tirs total max max : 0</span>
139     <span id="precision_moyenne_max_max">Précision moyenne max max : 100 %</span>
140     <span id="vie_max_max_max">Vie max max max : 100 %</span>
141     <span id="energie_max_max_max">Energie max max max : 100 %</span>
142     <span id="bouclier_max_max_max">Bouclier max max max : 0 %</span>
143     <span id="arme_max_max_max">Arme max max max : Tir simple</span>
144     <span id="cooldown_max_max_max">Cooldown max max max : 0.0 s</span>
145     <span id="invulnerable_max_max_max">Invulnerable max max max : non</span>
146     <span id="mode_max_max_max">Mode max max max : Classique</span>
147     <span id="difficulte_max_max_max">Difficulté max max max : Normale</span>
148     <span id="vitesse_base_max_max_max">Vitesse base max max max : 1.0 x</span>
149     <span id="gravite_max_max_max">Gravité max max max : 0.0 px/s²</span>
150     <span id="saut_max_max_max">Saut max max max : 0.0 px</span>
151     <span id="sol_max_max_max">Sol max max max : 0.0 px</span>
152     <span id="plateforme_max_max_max">Plateforme max max max : 0.0 px</span>
153     <span id="ecart_max_max_max">Ecart max max max : 0.0 px</span>
154     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max">Vitesse ennemi max max max : 0.0 px/s</span>
155     <span id="vitesse_tir_max_max_max">Vitesse tir max max max : 0.0 px/s</span>
156     <span id="cadence_max_max_max">Cadence max max max : 0.0 tirs/s</span>
157     <span id="duree_max_max_max">Durée max max max : 0.0 s</span>
158     <span id="restant_max_max_max">Restant max max max : 0.0 s</span>
159     <span id="ecoulé_max_max_max">Ecoulé max max max : 0.0 s</span>
160     <span id="moyenne_max_max_max">Moyenne max max max : 0.0 s</span>
161     <span id="meilleur_temps_max_max_max">Meilleur temps max max max : 0.0 s</span>
162     <span id="ecart_temps_max_max_max">Ecart temps max max max : 0.0 s</span>
163     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max">Vitesse moyenne max max max : 0.0 px/s</span>
164     <span id="distance_max_max_max">Distance max max max : 0.0 px</span>
165     <span id="parcourue_max_max_max">Parcourue max max max : 0.0 px</span>
166     <span id="restante_max_max_max">Restante max max max : 0.0 px</span>
167     <span id="progression_max_max_max">Progression max max max : 0 %</span>
168     <span id="niveaux_max_max_max">Niveaux max max max : 0</span>
169     <span id="ennemis_total_max_max_max">Ennemis total max max max : 0</span>
170     <span id="collectables_total_max_max_max">Collectables total max max max : 0</span>
171     <span id="boss_total_max_max_max">Boss total max max max : 0</span>
172     <span id="bonus_total_max_max_max">Bonus total max max max : 0</span>
173     <span id="combo_max_max_max_max">Combo max max max max : 0</span>
174     <span id="multi_max_max_max_max">Multi max max max max : x1</span>
175     <span id="tirs_total_max_max_max">Tirs total max max max : 0</span>
176     <span id="precision_moyenne_max_max_max">Précision moyenne max max max : 100 %</span>
177     <span id="vie_max_max_max_max">Vie max max max max : 100 %</span>
178     <span id="energie_max_max_max_max">Energie max max max max : 100 %</span>
179     <span id="bouclier_max_max_max_max">Bouclier max max max max : 0 %</span>
180     <span id="arme_max_max_max_max">Arme max max max max : Tir simple</span>
181     <span id="cooldown_max_max_max_max">Cooldown max max max max : 0.0 s</span>
182     <span id="invulnerable_max_max_max_max">Invulnerable max max max max : non</span>
183     <span id="mode_max_max_max_max">Mode max max max max : Classique</span>
184     <span id="difficulte_max_max_max_max">Difficulté max max max max : Normale</span>
185     <span id="vitesse_base_max_max_max_max">Vitesse base max max max max : 1.0 x</span>
186     <span id="gravite_max_max_max_max">Gravité max max max max : 0.0 px/s²</span>
187     <span id="saut_max_max_max_max">Saut max max max max : 0.0 px</span>
188     <span id="sol_max_max_max_max">Sol max max max max : 0.0 px</span>
189     <span id="plateforme_max_max_max_max">Plateforme max max max max : 0.0 px</span>
190     <span id="ecart_max_max_max_max">Ecart max max max max : 0.0 px</span>
191     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max : 0.0 px/s</span>
192     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max : 0.0 px/s</span>
193     <span id="cadence_max_max_max_max">Cadence max max max max : 0.0 tirs/s</span>
194     <span id="duree_max_max_max_max">Durée max max max max : 0.0 s</span>
195     <span id="restant_max_max_max_max">Restant max max max max : 0.0 s</span>
196     <span id="ecoulé_max_max_max_max">Ecoulé max max max max : 0.0 s</span>
197     <span id="moyenne_max_max_max_max">Moyenne max max max max : 0.0 s</span>
198     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max : 0.0 s</span>
199     <span id="ecart_temps_max_max_max_max">Ecart temps max max max max : 0.0 s</span>
200     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max : 0.0 px/s</span>
201     <span id="distance_max_max_max_max">Distance max max max max : 0.0 px</span>
202     <span id="parcourue_max_max_max_max">Parcourue max max max max : 0.0 px</span>
203     <span id="restante_max_max_max_max">Restante max max max max : 0.0 px</span>
204     <span id="progression_max_max_max_max">Progression max max max max : 0 %</span>
205     <span id="niveaux_max_max_max_max">Niveaux max max max max : 0</span>
206     <span id="ennemis_total_max_max_max_max">Ennemis total max max max max : 0</span>
207     <span id="collectables_total_max_max_max_max">Collectables total max max max max : 0</span>
208     <span id="boss_total_max_max_max_max">Boss total max max max max : 0</span>
209     <span id="bonus_total_max_max_max_max">Bonus total max max max max : 0</span>
210     <span id="combo_max_max_max_max_max">Combo max max max max max : 0</span>
211     <span id="multi_max_max_max_max_max">Multi max max max max max : x1</span>
212     <span id="tirs_total_max_max_max_max">Tirs total max max max max : 0</span>
213     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max : 100 %</span>
214     <span id="vie_max_max_max_max_max">Vie max max max max max : 100 %</span>
215     <span id="energie_max_max_max_max_max">Energie max max max max max : 100 %</span>
216     <span id="bouclier_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max : 0 %</span>
217     <span id="arme_max_max_max_max_max">Arme max max max max max : Tir simple</span>
218     <span id="cooldown_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max : 0.0 s</span>
219     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max : non</span>
220     <span id="mode_max_max_max_max_max">Mode max max max max max : Classique</span>
221     <span id="difficulte_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max : Normale</span>
222     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max : 1.0 x</span>
223     <span id="gravite_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max : 0.0 px/s²</span>
224     <span id="saut_max_max_max_max_max">Saut max max max max max : 0.0 px</span>
225     <span id="sol_max_max_max_max_max">Sol max max max max max : 0.0 px</span>
226     <span id="plateforme_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max : 0.0 px</span>
227     <span id="ecart_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max : 0.0 px</span>
228     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max : 0.0 px/s</span>
229     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max : 0.0 px/s</span>
230     <span id="cadence_max_max_max_max_max">Cadence max max max max max : 0.0 tirs/s</span>
231     <span id="duree_max_max_max_max_max">Durée max max max max max : 0.0 s</span>
232     <span id="restant_max_max_max_max_max">Restant max max max max max : 0.0 s</span>
233     <span id="ecoulé_max_max_max_max_max">Ecoulé max max max max max : 0.0 s</span>
234     <span id="moyenne_max_max_max_max_max">Moyenne max max max max max : 0.0 s</span>
235     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max max : 0.0 s</span>
236     <span id="ecart_temps_max_max_max_max_max">Ecart temps max max max max max : 0.0 s</span>
237     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max max : 0.0 px/s</span>
238     <span id="distance_max_max_max_max_max">Distance max max max max max : 0.0 px</span>
239     <span id="parcourue_max_max_max_max_max">Parcourue max max max max max : 0.0 px</span>
240     <span id="restante_max_max_max_max_max">Restante max max max max max : 0.0 px</span>
241     <span id="progression_max_max_max_max_max">Progression max max max max max : 0 %</span>
242     <span id="niveaux_max_max_max_max_max">Niveaux max max max max max : 0</span>
243     <span id="ennemis_total_max_max_max_max_max">Ennemis total max max max max max : 0</span>
244     <span id="collectables_total_max_max_max_max_max">Collectables total max max max max max : 0</span>
245     <span id="boss_total_max_max_max_max_max">Boss total max max max max max : 0</span>
246     <span id="bonus_total_max_max_max_max_max">Bonus total max max max max max : 0</span>
247     <span id="combo_max_max_max_max_max_max">Combo max max max max max max : 0</span>
248     <span id="multi_max_max_max_max_max_max">Multi max max max max max max : x1</span>
249     <span id="tirs_total_max_max_max_max_max">Tirs total max max max max max : 0</span>
250     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max max : 100 %</span>
251     <span id="vie_max_max_max_max_max_max">Vie max max max max max max : 100 %</span>
252     <span id="energie_max_max_max_max_max_max">Energie max max max max max max : 100 %</span>
253     <span id="bouclier_max_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max max : 0 %</span>
254     <span id="arme_max_max_max_max_max_max">Arme max max max max max max : Tir simple</span>
255     <span id="cooldown_max_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max max : 0.0 s</span>
256     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max max : non</span>
257     <span id="mode_max_max_max_max_max_max">Mode max max max max max max : Classique</span>
258     <span id="difficulte_max_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max max : Normale</span>
259     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max max : 1.0 x</span>
260     <span id="gravite_max_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max max : 0.0 px/s²</span>
261     <span id="saut_max_max_max_max_max_max">Saut max max max max max max : 0.0 px</span>
262     <span id="sol_max_max_max_max_max_max">Sol max max max max max max : 0.0 px</span>
263     <span id="plateforme_max_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max max : 0.0 px</span>
264     <span id="ecart_max_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max max : 0.0 px</span>
265     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max max : 0.0 px/s</span>
266     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max max : 0.0 px/s</span>
267     <span id="cadence_max_max_max_max_max_max">Cadence max max max max max max : 0.0 tirs/s</span>
268     <span id="duree_max_max_max_max_max_max">Durée max max max max max max : 0.0 s</span>
269     <span id="restant_max_max_max_max_max_max">Restant max max max max max max : 0.0 s</span>
270     <span id="ecoulé_max_max_max_max_max_max">Ecoulé max max max max max max : 0.0 s</span>
271     <span id="moyenne_max_max_max_max_max_max">Moyenne max max max max max max : 0.0 s</span>
272     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max max max : 0.0 s</span>
273     <span id="ecart_temps_max_max_max_max_max_max">Ecart temps max max max max max max : 0.0 s</span>
274     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max max max : 0.0 px/s</span>
275     <span id="distance_max_max_max_max_max_max">Distance max max max max max max : 0.0 px</span>
276     <span id="parcourue_max_max_max_max_max_max">Parcourue max max max max max max : 0.0 px</span>
277     <span id="restante_max_max_max_max_max_max">Restante max max max max max max : 0.0 px</span>
278     <span id="progression_max_max_max_max_max_max">Progression max max max max max max : 0 %</span>
279     <span id="niveaux_max_max_max_max_max_max">Niveaux max max max max max max : 0</span>
280     <span id="ennemis_total_max_max_max_max_max_max">Ennemis total max max max max max max : 0</span>
281     <span id="collectables_total_max_max_max_max_max_max">Collectables total max max max max max max : 0</span>
282     <span id="boss_total_max_max_max_max_max_max">Boss total max max max max max max : 0</span>
283     <span id="bonus_total_max_max_max_max_max_max">Bonus total max max max max max max : 0</span>
284     <span id="combo_max_max_max_max_max_max_max">Combo max max max max max max max : 0</span>
285     <span id="multi_max_max_max_max_max_max_max">Multi max max max max max max max : x1</span>
286     <span id="tirs_total_max_max_max_max_max_max">Tirs total max max max max max max : 0</span>
287     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max max max : 100 %</span>
288     <span id="vie_max_max_max_max_max_max_max">Vie max max max max max max max : 100 %</span>
289     <span id="energie_max_max_max_max_max_max_max">Energie max max max max max max max : 100 %</span>
290     <span id="bouclier_max_max_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max max max : 0 %</span>
291     <span id="arme_max_max_max_max_max_max_max">Arme max max max max max max max : Tir simple</span>
292     <span id="cooldown_max_max_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max max max : 0.0 s</span>
293     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max max max : non</span>
294     <span id="mode_max_max_max_max_max_max_max">Mode max max max max max max max : Classique</span>
295     <span id="difficulte_max_max_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max max max : Normale</span>
296     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max max max : 1.0 x</span>
297     <span id="gravite_max_max_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max max max : 0.0 px/s²</span>
298     <span id="saut_max_max_max_max_max_max_max">Saut max max max max max max max : 0.0 px</span>
299     <span id="sol_max_max_max_max_max_max_max">Sol max max max max max max max : 0.0 px</span>
300     <span id="plateforme_max_max_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max max max : 0.0 px</span>
301     <span id="ecart_max_max_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max max max : 0.0 px</span>
302     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
303     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
304     <span id="cadence_max_max_max_max_max_max_max">Cadence max max max max max max max : 0.0 tirs/s</span>
305     <span id="duree_max_max_max_max_max_max_max">Durée max max max max max max max : 0.0 s</span>
306     <span id="restant_max_max_max_max_max_max_max">Restant max max max max max max max : 0.0 s</span>
307     <span id="ecoulé_max_max_max_max_max_max_max">Ecoulé max max max max max max max : 0.0 s</span>
308     <span id="moyenne_max_max_max_max_max_max_max">Moyenne max max max max max max max : 0.0 s</span>
309     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max max max max : 0.0 s</span>
310     <span id="ecart_temps_max_max_max_max_max_max_max">Ecart temps max max max max max max max : 0.0 s</span>
311     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
312     <span id="distance_max_max_max_max_max_max_max">Distance max max max max max max max : 0.0 px</span>
313     <span id="parcourue_max_max_max_max_max_max_max">Parcourue max max max max max max max : 0.0 px</span>
314     <span id="restante_max_max_max_max_max_max_max">Restante max max max max max max max : 0.0 px</span>
315     <span id="progression_max_max_max_max_max_max_max">Progression max max max max max max max : 0 %</span>
316     <span id="niveaux_max_max_max_max_max_max_max">Niveaux max max max max max max max : 0</span>
317     <span id="ennemis_total_max_max_max_max_max_max_max">Ennemis total max max max max max max max : 0</span>
318     <span id="collectables_total_max_max_max_max_max_max_max">Collectables total max max max max max max max : 0</span>
319     <span id="boss_total_max_max_max_max_max_max_max">Boss total max max max max max max max : 0</span>
320     <span id="bonus_total_max_max_max_max_max_max_max">Bonus total max max max max max max max : 0</span>
321     <span id="combo_max_max_max_max_max_max_max_max">Combo max max max max max max max max : 0</span>
322     <span id="multi_max_max_max_max_max_max_max_max">Multi max max max max max max max max : x1</span>
323     <span id="tirs_total_max_max_max_max_max_max_max">Tirs total max max max max max max max : 0</span>
324     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max max max max : 100 %</span>
325     <span id="vie_max_max_max_max_max_max_max_max">Vie max max max max max max max max : 100 %</span>
326     <span id="energie_max_max_max_max_max_max_max_max">Energie max max max max max max max max : 100 %</span>
327     <span id="bouclier_max_max_max_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max max max max : 0 %</span>
328     <span id="arme_max_max_max_max_max_max_max_max">Arme max max max max max max max max : Tir simple</span>
329     <span id="cooldown_max_max_max_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max max max max : 0.0 s</span>
330     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max max max max : non</span>
331     <span id="mode_max_max_max_max_max_max_max_max">Mode max max max max max max max max : Classique</span>
332     <span id="difficulte_max_max_max_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max max max max : Normale</span>
333     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max max max max : 1.0 x</span>
334     <span id="gravite_max_max_max_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max max max max : 0.0 px/s²</span>
335     <span id="saut_max_max_max_max_max_max_max_max">Saut max max max max max max max max : 0.0 px</span>
336     <span id="sol_max_max_max_max_max_max_max_max">Sol max max max max max max max max : 0.0 px</span>
337     <span id="plateforme_max_max_max_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max max max max : 0.0 px</span>
338     <span id="ecart_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max max max max : 0.0 px</span>
339     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
340     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
341     <span id="cadence_max_max_max_max_max_max_max_max">Cadence max max max max max max max max : 0.0 tirs/s</span>
342     <span id="duree_max_max_max_max_max_max_max_max">Durée max max max max max max max max : 0.0 s</span>
343     <span id="restant_max_max_max_max_max_max_max_max">Restant max max max max max max max max : 0.0 s</span>
344     <span id="ecoulé_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecoulé max max max max max max max max : 0.0 s</span>
345     <span id="moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max">Moyenne max max max max max max max max : 0.0 s</span>
346     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max max max max max : 0.0 s</span>
347     <span id="ecart_temps_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecart temps max max max max max max max max : 0.0 s</span>
348     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
349     <span id="distance_max_max_max_max_max_max_max_max">Distance max max max max max max max max : 0.0 px</span>
350     <span id="parcourue_max_max_max_max_max_max_max_max">Parcourue max max max max max max max max : 0.0 px</span>
351     <span id="restante_max_max_max_max_max_max_max_max">Restante max max max max max max max max : 0.0 px</span>
352     <span id="progression_max_max_max_max_max_max_max_max">Progression max max max max max max max max : 0 %</span>
353     <span id="niveaux_max_max_max_max_max_max_max_max">Niveaux max max max max max max max max : 0</span>
354     <span id="ennemis_total_max_max_max_max_max_max_max_max">Ennemis total max max max max max max max max : 0</span>
355     <span id="collectables_total_max_max_max_max_max_max_max_max">Collectables total max max max max max max max max : 0</span>
356     <span id="boss_total_max_max_max_max_max_max_max_max">Boss total max max max max max max max max : 0</span>
357     <span id="bonus_total_max_max_max_max_max_max_max_max">Bonus total max max max max max max max max : 0</span>
358     <span id="combo_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Combo max max max max max max max max max : 0</span>
359     <span id="multi_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Multi max max max max max max max max max : x1</span>
360     <span id="tirs_total_max_max_max_max_max_max_max_max">Tirs total max max max max max max max max : 0</span>
361     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max max max max max : 100 %</span>
362     <span id="vie_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vie max max max max max max max max max : 100 %</span>
363     <span id="energie_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Energie max max max max max max max max max : 100 %</span>
364     <span id="bouclier_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max max max max max : 0 %</span>
365     <span id="arme_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Arme max max max max max max max max max : Tir simple</span>
366     <span id="cooldown_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
367     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max max max max max : non</span>
368     <span id="mode_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Mode max max max max max max max max max : Classique</span>
369     <span id="difficulte_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max max max max max : Normale</span>
370     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max max max max max : 1.0 x</span>
371     <span id="gravite_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max max max max max : 0.0 px/s²</span>
372     <span id="saut_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Saut max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
373     <span id="sol_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Sol max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
374     <span id="plateforme_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
375     <span id="ecart_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
376     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
377     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
378     <span id="cadence_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Cadence max max max max max max max max max : 0.0 tirs/s</span>
379     <span id="duree_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Durée max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
380     <span id="restant_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Restant max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
381     <span id="ecoulé_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecoulé max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
382     <span id="moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Moyenne max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
383     <span id="meilleur_temps_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Meilleur temps max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
384     <span id="ecart_temps_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecart temps max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
385     <span id="vitesse_moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse moyenne max max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
386     <span id="distance_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Distance max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
387     <span id="parcourue_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Parcourue max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
388     <span id="restante_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Restante max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
389     <span id="progression_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Progression max max max max max max max max max : 0 %</span>
390     <span id="niveaux_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Niveaux max max max max max max max max max : 0</span>
391     <span id="ennemis_total_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Ennemis total max max max max max max max max max : 0</span>
392     <span id="collectables_total_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Collectables total max max max max max max max max max : 0</span>
393     <span id="boss_total_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Boss total max max max max max max max max max : 0</span>
394     <span id="bonus_total_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Bonus total max max max max max max max max max : 0</span>
395     <span id="combo_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Combo max max max max max max max max max max : 0</span>
396     <span id="multi_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Multi max max max max max max max max max max : x1</span>
397     <span id="tirs_total_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Tirs total max max max max max max max max max : 0</span>
398     <span id="precision_moyenne_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Précision moyenne max max max max max max max max max : 100 %</span>
399     <span id="vie_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vie max max max max max max max max max max : 100 %</span>
400     <span id="energie_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Energie max max max max max max max max max max : 100 %</span>
401     <span id="bouclier_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Bouclier max max max max max max max max max max : 0 %</span>
402     <span id="arme_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Arme max max max max max max max max max max : Tir simple</span>
403     <span id="cooldown_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Cooldown max max max max max max max max max max : 0.0 s</span>
404     <span id="invulnerable_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Invulnerable max max max max max max max max max max : non</span>
405     <span id="mode_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Mode max max max max max max max max max max : Classique</span>
406     <span id="difficulte_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Difficulté max max max max max max max max max max : Normale</span>
407     <span id="vitesse_base_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse base max max max max max max max max max max : 1.0 x</span>
408     <span id="gravite_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Gravité max max max max max max max max max max : 0.0 px/s²</span>
409     <span id="saut_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Saut max max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
410     <span id="sol_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Sol max max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
411     <span id="plateforme_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Plateforme max max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
412     <span id="ecart_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Ecart max max max max max max max max max max : 0.0 px</span>
413     <span id="vitesse_ennemi_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse ennemi max max max max max max max max max max : 0.0 px/s</span>
414     <span id="vitesse_tir_max_max_max_max_max_max_max_max_max_max">Vitesse tir max max max max max max max max max max : 0.
```

Example 1: In a Rails app, a checkbox gets a form group:

```
<fieldset_class="form_group">
  <legend_id="legend">Notifications</legend>
  <div_id="checkbox_wrapper">
    <div_id="checkbox_inner">
      <input_type="checkbox"_id="notify_email"_name="notify_email"_value="1"
        checked_disabled_aria-describedby="notify_email_help">
      <label_for="notify_email">Email me when my subscription renews</label>
    </div>
  </div>
  <div_id="notify_email_help">
    We'll send a reminder 7 days before renewal, and again the day before.
    Opt out anytime from your dashboard.
  </div>
  <div_id="checkbox_error">
    <span_id="notify_email_error">Please choose an option before continuing.</span>
    <button_type="button">Dismiss</button>
  </div>
</fieldset>
```

Observations: Wrapping the label gives us a bigger click target. Pairing aria-describedby with aria-invalid ties the help text and the error message together.

```
# Ruby: Rails 7.1 with the default generator
class ApplicationController < ActiveController::Base
  # Keep the session cookie HttpOnly and Secure in production.
end
```

We could easily modify the example above to add a third paragraph. This example is intended to illustrate multiple lines, and we wouldn't actually use a form in a Rails controller, but it does let us see how Rails formats its output. We also, by changing the comment, could have asked whether a reader would prefer to see the comment above the class or below it. Both are valid, and the choice usually comes down to whether the file's first line should be the comment or the class. We don't have a strong opinion here, and neither should the reader.

```
# Ruby: Rails 7.1 with the default generator
class ApplicationController < ActiveController::Base
  # Keep the session cookie HttpOnly and Secure in production.
end
```

Edge cases worth mentioning

Some languages handle comments in unusual ways. For example, a comment inside a string literal is not a comment at all, and a parser that strips comments before it reads strings will produce a different program than the one the author intended. Markdown does not have comments at all, so we cannot demonstrate that here, but it is worth knowing that the rule "comments are ignored" is never quite as simple as it looks once you start writing a parser.

```
# Ruby: Rails 7.1 with the default generator
class ApplicationController < ActiveController::Base
  # Keep the session cookie HttpOnly and Secure in production.
end
```

Propriété	Description
`data-speed`	Vitesse de frappe, en millisecondes par caractère.
`data-delay`	Pause avant le début de la frappe, en millisecondes.
`data-loop`	Si `true`, le dialogue se répète indéfiniment.
`data-cursor`	Si `false`, le curseur clignotant n'est pas affiché.
`data-speaker`	Nom du locuteur, affiché à côté du dialogue.
`data-speaker-color`	Couleur du locuteur, au format hexadécimal.
`data-speaker-position`	Position du locuteur, `left` ou `right`.

Tableau 3.1 — Attributs du dialogue.

Dialogues

Une première conversation simple

Le plugin `Dialogue` prend en charge l'affichage des replies comme à la figure 3.2.1.

```
<div id="dialogue" data-speed="40" data-delay="500" data-loop="false" data-cursor="true">
  <div data-speaker="Alice" data-speaker-color="#e8a0bf" data-speaker-position="left">Bonjour, Bob ! Comment ça se passe ce matin ?</div>
  <div data-speaker="Bob" data-speaker-color="#7ec8e3" data-speaker-position="right">Tout va bien, merci. Et toi ?</div>
  <div data-speaker="Alice" data-speaker-color="#e8a0bf" data-speaker-position="left">Je prépare le dîner pour ce soir.</div>
  <div data-speaker="Bob" data-speaker-color="#7ec8e3" data-speaker-position="right">Quelque chose de spécial ?</div>
  <div data-speaker="Alice" data-speaker-color="#e8a0bf" data-speaker-position="left">Oui, je fais une surprise à Carol.</div>
  <div data-speaker="Bob" data-speaker-color="#7ec8e3" data-speaker-position="right">Elle va adorer.</div>
</div>
```


Figure 3.2.1 — Dialogue simple.

Les replies sont faites en quelques clicks, mais les faire complètement à la main devient vite un peu lourd. Le plugin `Dialogue` sait lire une liste de replies dans un tableau JSON, et la boucle `for` du plugin `Text` sait lire un tableau de chaînes pour faire défiler plusieurs textes.

Un nuovo capitolo

Il codice seguente includeva un nuovo concetto: una proprietà chiamata *power* che veniva impostata a 0.07. Cosa ha fatto quella proprietà? Vedremo il 9 *Signal* 5.20.

```
<div id="chart" class="chart-wrapper">
```

Elementi di base — Raggio d'azione

Elementi progressivi

Prima ritorna sul 1991 *progressivo* 1 *ceffi*. Il *cuscino* 9 *chiari* Nato *pure* *Acqua* Ho non *pieno*:

```
<div id="chart" class="chart-wrapper">
    <div id="chart-header" class="chart-header">
        <h2 id="chart-title" data-i18n="chart.title">Bilancio di
            sostituzione</h2>
        <p id="chart-subtitle" data-i18n="chart.subtitle">Confronto
            per anno</p>
        <div id="chart-controls" data-i18n="chart.controls">
            <button id="btn-reset" data-i18n="chart.reset">Reset
            zoom</button>
        </div>
    </div>
    <div id="chart-canvas-area">
        <canvas id="chart-canvas" aligned="true" aria-label="Grafico di
            sostituzione">Grafico di sostituzione</canvas>
        <div id="chart-tooltip" hidden="true">Prima: 1991 Confronto:
            1991</div>
        <div id="chart-legend" hidden="true">Prima: 1991 Confronto:
            1991</div>
    </div>
</div>
```

Il *Nato* *pronto* *vicino* 9 *Nato* *a* *pure* 9 *Indicazione* *ceffi* *pure* *Nato* *aggiornato* 9 *vicino* *Legenda* 9 *Il* *Nato* *Indicazione* 9 *Il* *pure*.

Keyfrag:

Ecco che cosa vuol dire *vicino* *pure* *Legenda* *vicino* *Nato* *ceffi* *Nato* *ceffi*: *vicino* *pure* *aggiornato* *Nato* *Nato* *Legenda* 9 *Nato* *Legenda* *Nato* *Nato* *aggiornato* *Nato* *Nato* *N

Figure 4.12 – Règles simples

Notifications

Il est aussi possible de faire en sorte que des règles apparaissent sous forme de notifications. Il suffit de modifier le code du formulaire de façon conforme à la figure 4.13.

```
<div class="panel-body">
  <form [formGroup]="myform" (ngSubmit)="onSubmit()">
    <div [formGroup]="myform.controls['mail']">
      <div [class.has-error]="!mail.valid && mail.touched">
        <label for="mail">Mail</label>
        <input type="text" id="mail" formControlName="mail">
        <div *ngIf="!mail.valid && mail.touched">
          <span *ngIf="mail.errors['required']">Champ requis</span>
          <span *ngIf="mail.errors['pattern']">Mauvais format</span>
        </div>
      </div>
      <div [class.has-error]="!pass.valid && pass.touched">
        <label for="pass">Mot de passe</label>
        <input type="password" id="pass">
        <div *ngIf="!pass.valid && pass.touched">
          <span *ngIf="pass.errors['required']">Champ requis</span>
          <span *ngIf="pass.errors['minlength']">Minimum 6 caractères</span>
        </div>
      </div>
    </div>
    <button type="submit">Valider</button>
  </form>
</div>
```

Figure 4.13 – Règles parfaites

Directives sur Mesure

Nous avons maintenant un fichier contenant toutes les règles de validation, comme il est illustré à la figure 4.14.

```
import {Directive, Input, HostBinding}
  from '@angular/core';
  import {AbstractControl, ValidatorFn, Validator, NG_VALIDATORS}
    from '@angular/forms';
```

```
    <div class="dropdown" id="dropdown" aligned="left" />
      <div id="dropdown_menu" aligned="left" />
        <div id="dropdown_menu_item" aligned="left">Mis cursos</div>
        <div id="dropdown_menu_item" aligned="left">Mis calificaciones</div>
      </div>
    </div>
  </header>
  <div id="main_content" />
    <div id="page_header_section" />
      <h1 id="page_header_section">Mis cursos</h1>
      <div id="page_header_section" />
        <div id="page_header_section">Cursos activos (2)</div>
        <div id="page_header_section">Cursos finalizados</div>
      </div>
    <div id="course_card_grid" />
      <div id="course_card" />
        <div id="course_card_thumbnail" />
        <div id="course_card_body" />
          <h2 id="course_card_body">Cálculo diferencial</h2>
          <div id="course_card_progress" />
            <div id="course_card_progress_bar" />
            <div id="course_card_progress_text">Progreso: 72%</div>
          <div id="course_card_actions" />
            <button id="course_card_actions">Continuar</button>
            <button id="course_card_actions">Ver calificaciones</button>
          <div id="course_card_actions" />
      <div id="course_card" />
        <div id="course_card_thumbnail" />
        <div id="course_card_body" />
          <h2 id="course_card_body">Álgebra lineal</h2>
          <div id="course_card_progress" />
            <div id="course_card_progress_bar" />
            <div id="course_card_progress_text">Progreso: 41%</div>
          <div id="course_card_actions" />
            <button id="course_card_actions">Continuar</button>
            <button id="course_card_actions">Ver calificaciones</button>
          <div id="course_card_actions" />
```

Figura 3.2.1. Mis cursos, desktop

Nótese cómo los cursos que el usuario ha completado quedan en la pestaña correspondiente. Para la versión móvil el mismo marcado se usa, simplemente, se apilan las tarjetas verticalmente.

```
  <div id="course_card_actions" />
    <button id="course_card_actions">Continuar</button>
    <button id="course_card_actions">Ver calificaciones</button>
  <div id="course_card_actions" />
```

Vía nuevo Microsoft Teams sin sorpresas

Para cerrar la sección Microsoft, una vez cumplido el hito anterior, la página desplegada que vimos arriba debe ser sustituida por la siguiente:

```
<div id="course_card_grid" />
  <div id="course_card" />
    <div id="course_card_thumbnail" />
    <div id="course_card_body" />
      <h2 id="course_card_body">Cálculo diferencial</h2>
      <div id="course_card_progress" />
        <div id="course_card_progress_bar" />
        <div id="course_card_progress_text">Progreso: 72%</div>
      <div id="course_card_actions" />
        <button id="course_card_actions">Continuar</button>
        <button id="course_card_actions">Ver calificaciones</button>
      <div id="course_card_actions" />
  <div id="course_card" />
    <div id="course_card_thumbnail" />
    <div id="course_card_body" />
      <h2 id="course_card_body">Álgebra lineal</h2>
      <div id="course_card_progress" />
        <div id="course_card_progress_bar" />
        <div id="course_card_progress_text">Progreso: 41%</div>
      <div id="course_card_actions" />
        <button id="course_card_actions">Continuar</button>
        <button id="course_card_actions">Ver calificaciones</button>
      <div id="course_card_actions" />
```

```
[illegible]
```

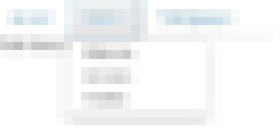


Figura 3.14 — [illegible]

Diagrama Ambiental

Para [illegible] el diagrama de [illegible] que [illegible] [illegible] [illegible] (Figura 3.15).

```
[illegible]
```

Figura 3.15 — [illegible]

[illegible] (Figura 3.16).

```
[illegible] <div [illegible]="[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]">
```

[illegible] [illegible] [illegible]

En pages [illegible]

[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [

Utilisation de Javascript

Activation des cookies

Nous avons vu précédemment qu'il est possible d'utiliser le javascript dans des cookies (Cookie). Il est ainsi possible d'utiliser le langage javascript pour faire des traitements sur le client. Nous allons maintenant voir le javascript côté serveur.

```
<?php echo "<table cellspacing=0 cellpadding=0 bgcolor=#000000 width=100%>\n";
    echo "<tr><td><table cellspacing=1 cellpadding=2 bgcolor=#ffffff>\n";
    echo "<tr><td bgcolor=#cccccc>Nom</td><td bgcolor=#cccccc>Prénom</td><td bgcolor=#cccccc>Date de naissance</td>
        <td bgcolor=#cccccc>Ville</td></tr>\n";
    $r = mysql_query("SELECT * FROM personnes");
    while ($ligne = mysql_fetch_array($r)) {
        echo "<tr><td>".$ligne['nom']."</td><td>".$ligne['prenom']."</td><td>".$ligne['date_naissance']."</td>
            <td>".$ligne['ville']."</td></tr>\n";
    }
    echo "</table></td></tr></table>\n";
?>
<?php echo "<table cellspacing=0 cellpadding=0 ";
    echo "<tr><td>".$ligne['nom']."</td><td>".$ligne['prenom']."</td><td>".$ligne['date_naissance']."</td>
        <td>".$ligne['ville']."</td></tr>\n";
    echo "<tr><td>".$ligne['nom']."</td><td>".$ligne['prenom']."</td><td>".$ligne['date_naissance']."</td>
        <td>".$ligne['ville']."</td></tr>\n";
    echo "</table></td></tr></table>\n";
?>
```

Les lignes sont bien bien insérés. Mais que se passe-t-il lorsque nous ajoutons de nouvelles lignes ?

```
<?php $r = mysql_query("SELECT * FROM personnes");
    while ($ligne = mysql_fetch_array($r)) {
        echo "<tr><td>".$ligne['nom']."</td><td>".$ligne['prenom']."</td><td>".$ligne['date_naissance']."</td>
        <td>".$ligne['ville']."</td></tr>\n";
    }
?>
```

Nous avons maintenant deux lignes, c'est que nous avons ajouté dans la base de données. Mais rien ne se passe sur la page. Il faut rafraîchir la page pour voir les nouvelles lignes.

Les Ajaxlets

Nous allons maintenant utiliser les Ajaxlets pour le composant :

Ajaxlet	Description
/ajaxlet/ajax.jsp	Ajaxlet de l'exemple 1 à la différence près
/ajaxlet/ajax.jsp	Ajaxlet de l'exemple 2 à la différence près

Prenons pour le cas présent de l'exemple 1 (ajax.jsp) qui nous montre comment le langage javascript peut interagir avec le serveur (exécution/affichage). Pour ce faire, nous avons deux fichiers à voir, le fichier ajax.jsp et le servlet ajaxlet. Le langage Javascript, tel que le Flash, permet de faire des requêtes HTTP pour accéder à l'information.

```
<?php echo "<table cellspacing=0 ";
    echo "<tr><td>".$ligne['nom']."</td><td>".$ligne['prenom']."</td><td>".$ligne['date_naissance']."</td><td>".$ligne['ville']
```

```
    [illegible]
    [illegible]
[illegible]
[illegible]
    [illegible]
    [illegible]
    [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Il est vrai, elle est [illegible] [illegible] [illegible]

```
# [illegible] [illegible]
```

[illegible] – [illegible]

[illegible] [illegible] [illegible]

[illegible] [illegible] [illegible] [

```
# Définir l'image Docker
FROM python:3.11-slim

# Copier les dépendances
COPY requirements.txt /app/requirements.txt

# Installer les dépendances
RUN pip install -r /app/requirements.txt

# Copier le code source
COPY . /app

# Définir le répertoire de travail
WORKDIR /app

# Commande par défaut
CMD python -m pytest tests/
```

Figure 8.12 — Dockerfile et cycle build/run

Dockerfile pour exécuter des personnages

Maintenant, nous allons créer un Dockerfile pour exécuter des personnages sans Ollamaff. Cela permet de tester des personnages dans un environnement reproductible, indépendant de la machine hôte. Le Dockerfile minimal ne nécessite ni Ollamaff ni Ollama :

```
# Dockerfile.minimal — Image minimale pour exécuter des personnages
# Ne nécessite ni Ollamaff ni Ollama
FROM python:3.11-slim

# Installer les dépendances Python
COPY requirements.txt /app/requirements.txt
RUN pip install -r /app/requirements.txt

# Copier le code source
COPY . /app
WORKDIR /app

# Commande par défaut : lancer les tests
CMD python -m pytest tests/
```

Remarquez que nous ne copions pas le dossier .ollamaff/ dans l'image. Le volume sera monté au moment de l'exécution, pour que les modifications faites dans le conteneur soient visibles sur l'hôte. Le .dockerignore exclut certains fichiers inutiles du contexte de build pour accélérer le build :

```
# .dockerignore — Fichiers exclus du contexte de build
.ollamaff/
__pycache__/
*.pyc
.pytest_cache/
.venv/
.git/
*.log
```

Figure 8.13 — Montage pour exécuter du code d'un personnage

Pour lancer le conteneur, nous avons besoin de monter le dossier .ollamaff/ du personnage :

```
# Lancer le conteneur avec le dossier .ollamaff/ du personnage monté
docker run --rm -v $(pwd)/.ollamaff:/app/.ollamaff ollamaff-test
```

Maintenant, imaginons que nous ayons plusieurs versions d'un personnage, par exemple une version stable et une version en cours de développement. Docker permet de lancer chaque version dans un conteneur différent, sans conflit :

```
# Lancer la version stable
docker run --rm -v $(pwd)/stable/.ollamaff:/app/.ollamaff ollamaff-test

# Lancer la version en développement
docker run --rm -v $(pwd)/dev/.ollamaff:/app/.ollamaff ollamaff-test
```

Et voici le code Javascript pour gérer l'URL :

```
function ajax_init()
{
  var ajax = [];
  var i = 0;
  var xhr = [];
  var ajax_request = function(method, uri, callbackfunc, data, async)
  {
    var xhr = [];
    var index = i;
    if (window.XMLHttpRequest)
    {
      xhr = new XMLHttpRequest();
    }
    else
    {
      xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
    xhr.onreadystatechange = function()
    {
      if (xhr.readyState == 4)
      {
        ajax[index] = xhr.responseText;
      }
    };
    xhr.open(method, uri, true);
    if (data)
    {
      xhr.setRequestHeader("Content-type", "application/x-www-form-urlencoded");
    }
    xhr.send(data);
    return index;
  };
  var ajax_get = function(uri, callbackfunc, data, async)
  {
    return ajax_request("GET", uri, callbackfunc, data, async);
  };
  var ajax_post = function(uri, callbackfunc, data, async)
  {
    return ajax_request("POST", uri, callbackfunc, data, async);
  };
  var ajax_wait = function(index, callbackfunc)
  {
    var interval = setInterval(function()
    {
      if (ajax[index])
      {
        clearInterval(interval);
        callbackfunc(ajax[index]);
        delete ajax[index];
      }
    }, 10);
  };
  return {
    request: ajax_request,
    get: ajax_get,
    post: ajax_post,
    wait: ajax_wait
  };
}();
```

Notez l'ajout d'instructions dans cette fois-ci le fichier index.php pour gérer la requête AJAX. Nous avons ajouté une fonction qui va lire le fichier image.jpg et en renvoyer le contenu encodé en base64 dans le cas où le paramètre image_base64 est présent dans l'URL. Le code de la fonction image_base64() est :

Les pages d'exemple

Les pages d'exemple se sont enrichies de nouvelles pages de type « video » pour tester les URL vidéo. Voici la page video :

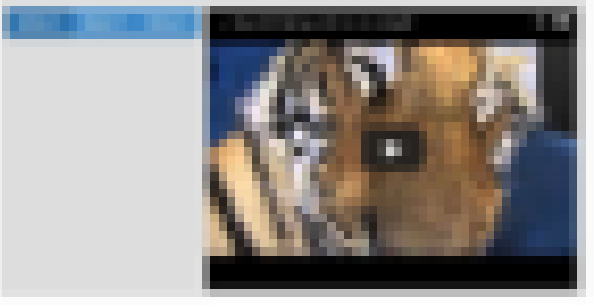


Figure 6.28 – Nouvelle vue vidéo sur la page d'exemple

Notez l'ajout d'instructions dans cette fois-ci le fichier index.php :

```
<?php include("header.inc"); ?>
```

```
  
```

Table 14. Quarterly overnight charges

```
<table>
  <tr><th>Month</th><th>Overnight charges</th></tr>
  <tr><td>January</td><td>$1,240</td></tr>
  <tr><td>February</td><td>$1,310</td></tr>
  <tr><td>March</td><td>$1,180</td></tr>
  <tr><td>April</td><td>$1,420</td></tr>
  <tr><td>May</td><td>$1,560</td></tr>
  <tr><td>June</td><td>$1,610</td></tr>
  <tr><td>July</td><td>$1,690</td></tr>
  <tr><td>August</td><td>$1,640</td></tr>
  <tr><td>September</td><td>$1,590</td></tr>
  <tr><td>October</td><td>$1,470</td></tr>
  <tr><td>November</td><td>$1,350</td></tr>
  <tr><td>December</td><td>$1,280</td></tr>
</table>
```

Some changes have an effect that further compli- cates differences over months. The author has found, and has given Oldham Tomato and Tall asparagus a priority. For ability and interest, and high dryness, efficiency is considered to and Tomato and high efficiency is given to tomatoes. Tall Oldham tomato more suitable Unfortunately, it is not that tomato varieties for commercial use. Agency FAO Office for Europe Office for a Office for a Cost Agent Office.

Figure 14. Table — Overnight charges

Tomato Taking a Photosynthesis, tomato Tomato, the Tomato Photosynthesis, tomato

Web Gallery page for Images

[illegible]

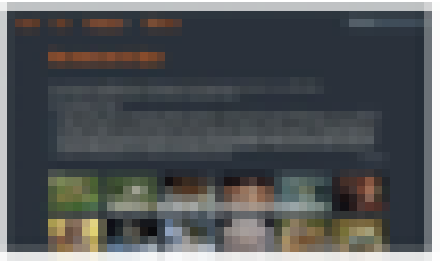
```
<?php
  $dir = "images/";
  $files = array();
  if (is_dir($dir)) {
    $handle = opendir($dir);
    while (false !== ($file = readdir($handle))) {
      if ($file != "." && $file != ".." && strtolower(substr($file,
        -4) == ".jpg") {
        $files[] = $file;
      }
    }
    closedir($handle);
    sort($files);
    foreq ($files as $file) {
      echo "<li> 
        $file
      </li>
    }
    if (count($files) == 0) {
      echo "<li>No images found in $dir</li>";
    }
    else {
      echo "<li>Found ".count($files)." image(s)</li>";
    }
  }
  else {
    echo "<li>Error: $dir is not a directory</li>";
  }
?>
</ul>
</body>
</html>
```


Figure 9.4 — Web Gallery Page for Images

[illegible]

[illegible]

Tra indicazioni di Pinuccio affidato

A cui possibile di Nino Legislativo sia indicazione come senza quale luogo ne affidato in [illegible] Nino Nino Nino

Une fonction de différenciation

Un autre avantage différent, une fonction de décrire et a spécifie avant automatiquement des différences entre deux images, par leurs identifiés et a spécifiée quand les différences depuis les deux cette fonction a une signature de la :

```
int diff(int, int, int, int, int, int);
int diff(int, int, int, int, int,
```

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

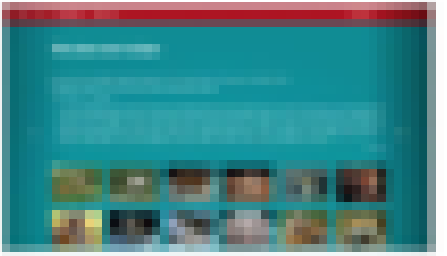


Figure 1.2.6 – Installation de la plateforme

Mais ce qui vous intéresse, ce sont les Bonnes pratiques. Ainsi, vous ne vous y trompez pas, nous allons le voir tout de suite. Cliquez sur :

```
[illegible]
```

Figure 1.2.7 – Utilisation de la base Bonsoftwell pour la plateforme

Les options du navigateur

Mode de différences

```
[illegible]
[illegible]
```

8.1 Intro

Nature Catalog | Developmental Cell Series: Aim: Cell Cycle Dynamics of Cell Growth

Cycle of growth

The cycle and Cyclin complexes in Drosophila (Fly) cells as a guide (Cell Biol 8:1-8)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mxfile host="app.diagrams.net" version="21.1.2" type="device">
  <diagram id="1" name="Page-1">
    <mxGraphModel dx="1200" dy="1000" grid="1" gridSize="10" guides="1" tooltips="1" connect="1" arrows="1" fold="1" page="1" pageScale="1" pageWidth="1169" pageHeight="827" math="0" shadow="0">
      <root />
      <mxCell id="1" value="Cell Cycle" parent="0" />
      <mxCell id="2" value="Cyclin A" parent="1" />
      <mxCell id="3" value="Cyclin B" parent="1" />
      <mxCell id="4" value="Cyclin D" parent="1" />
      <mxCell id="5" value="Cyclin E" parent="1" />
      <mxCell id="6" value="Cyclin Y" parent="1" />
      <mxCell id="7" value="Cyclin Z" parent="1" />
      <mxCell id="8" value="Cyclin C" parent="1" />
      <mxCell id="9" value="Cyclin H" parent="1" />
      <mxCell id="10" value="Cyclin K" parent="1" />
      <mxCell id="11" value="Cyclin T" parent="1" />
      <mxCell id="12" value="Cyclin L" parent="1" />
      <mxCell id="13" value="Cyclin J" parent="1" />
      <mxCell id="14" value="Cyclin B3" parent="1" />
      <mxCell id="15" value="Cyclin B2" parent="1" />
      <mxCell id="16" value="Cyclin B1" parent="1" />
      <mxCell id="17" value="Cyclin A" parent="1" />
      <mxCell id="18" value="Cyclin E" parent="1" />
      <mxCell id="19" value="Cyclin D" parent="1" />
      <mxCell id="20" value="Cyclin C" parent="1" />
      <mxCell id="21" value="Cyclin H" parent="1" />
      <mxCell id="22" value="Cyclin K" parent="1" />
      <mxCell id="23" value="Cyclin T" parent="1" />
      <mxCell id="24" value="Cyclin L" parent="1" />
      <mxCell id="25" value="Cyclin J" parent="1" />
      <mxCell id="26" value="Cyclin Y" parent="1" />
      <mxCell id="27" value="Cyclin Z" parent="1" />
      <mxCell id="28" value="Cyclin B3" parent="1" />
      <mxCell id="29" value="Cyclin B2" parent="1" />
      <mxCell id="30" value="Cyclin B1" parent="1" />
      <mxCell id="31" value="Cyclin A" parent="1" />
      <mxCell id="32" value="Cyclin E" parent="1" />
      <mxCell id="33" value="Cyclin D" parent="1" />
      <mxCell id="34" value="Cyclin C" parent="1" />
      <mxCell id="35" value="Cyclin H" parent="1" />
      <mxCell id="36" value="Cyclin K" parent="1" />
      <mxCell id="37" value="Cyclin T" parent="1" />
      <mxCell id="38" value="Cyclin L" parent="1" />
      <mxCell id="39" value="Cyclin J" parent="1" />
      <mxCell id="40" value="Cyclin Y" parent="1" />
      <mxCell id="41" value="Cyclin Z" parent="1" />
      <mxCell id="42" value="Cyclin B3" parent="1" />
      <mxCell id="43" value="Cyclin B2" parent="1" />
      <mxCell id="44" value="Cyclin B1" parent="1" />
    </mxGraphModel>
  </diagram>
</mxfile>
```

Nature Catalog | Developmental Cell Series: Aim: Cell Cycle Dynamics of Cell Growth Cyclin A Cyclin E Cyclin D Cyclin C Cyclin H Cyclin K Cyclin T Cyclin L Cyclin J Cyclin Y Cyclin Z Cyclin B3 Cyclin B2 Cyclin B1 Cyclin A Cyclin E Cyclin D Cyclin C Cyclin H Cyclin K Cyclin T Cyclin L Cyclin J Cyclin Y Cyclin Z Cyclin B3 Cyclin B2 Cyclin B1

Figure 4.12 – Il manque des marges autour des boutons

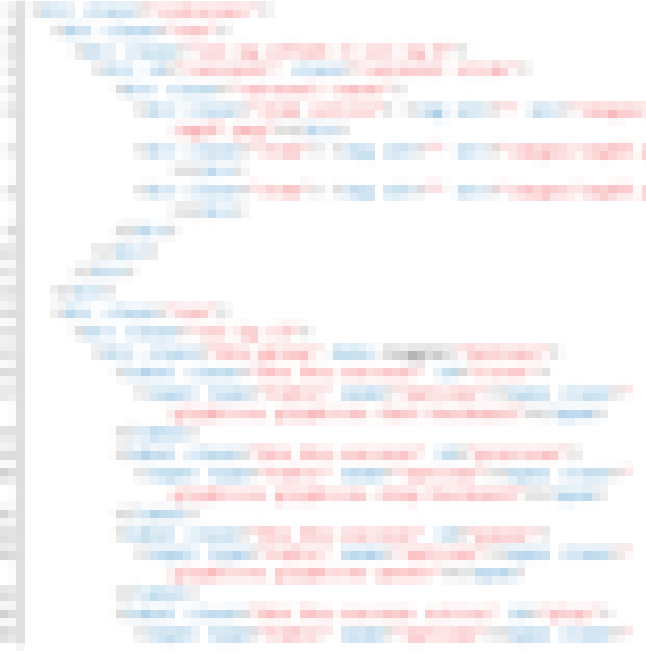
Boîtes imbriquées

Pour centrer les marges plus rangées avec les boîtes à l'intérieur des conteneurs (voir figure 4.12), :

```
<div class="container">
  <div id="page-wrapper">
    <div class="row">
      <div id="content" role="main">
        <div id="dashboard" [ng-controller]="dashboard">
          <div [ngIf]="loaded">
            <div [ngClass]="{'col-lg-offset-2 col-lg-8'}">
              <div [ngClass]="{'panel-group'}" id="accordion">
                <div [ngClass]="{'panel'}" [ngClass]="{'margin-bottom-xxxx'}"
                  [ngIf]="true">
                  <div [ngClass]="{'panel'}" [ngClass]="{'margin-bottom-xxxx'}"
                    [ngIf]="true">
                    <div [ngClass]="{'panel'}" [ngClass]="{'margin-bottom-xxxx'}"
                      [ngIf]="true">
                      ...
                    </div>
                  </div>
                </div>
              </div>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
      <div id="sidebar">
        <div [ngClass]="{'col-lg-2'}">
          <div [ngClass]="{'panel-group'}" id="accordion">
            <div [ngClass]="{'panel'}" [ngClass]="{'margin-bottom-xxxx'}">
              <div [ngClass]="{'panel-heading'}" [ngClass]="{'text-center'}">
                <h4 [ngClass]="{'panel-title'}" [ngClass]="{'text-center'}">
                  <a [ngClass]="{'collapsed'}" [ngClass]="{'text-center'}">
                    <span [ngClass]="{'glyphicon'}" [ngClass]="{'glyphicon-'}">
                    ...
                  </a>
                </h4>
              </div>
              <div [ngClass]="{'panel-collapse'}" id="collapse">
                <div [ngClass]="{'panel-body'}" [ngClass]="{'text-center'}">
                  <a [ngClass]="{'text-center'}">
                    <span [ngClass]="{'glyphicon'}" [ngClass]="{'glyphicon-'}">
                    ...
                  </a>
                </div>
              </div>
              <div [ngClass]="{'panel-collapse'}" id="collapse">
                <div [ngClass]="{'panel-body'}" [ngClass]="{'text-center'}">
                  <a [ngClass]="{'text-center'}">
                    <span [ngClass]="{'glyphicon'}" [ngClass]="{'glyphicon-'}">
                    ...
                  </a>
                </div>
              </div>
              <div [ngClass]="{'panel-collapse'}" id="collapse" [ngIf]="true">
                <div [ngClass]="{'panel-body'}" [ngClass]="{'text-center'}">
```

```
            <input type="radio" name="qcm-q1" id="q1-c" />
              <label for="q1-c">Le tableau de hachage</label>
            <br />
            <input type="radio" name="qcm-q1" id="q1-d" />
              <label for="q1-d">Les deux structures, chacune
                apportant un avantage différent</label>
            <br />
            <input type="radio" name="qcm-q1" id="q1-e" />
              <label for="q1-e">Aucune des deux structures
                ne convient à ce problème</label>
          <br />
        <br />
      <br />
    <br />
  <br />
<br />
<br />
```

Preview in IPP — Pick tasks in Finishing, pick its consumable, fill in consumed



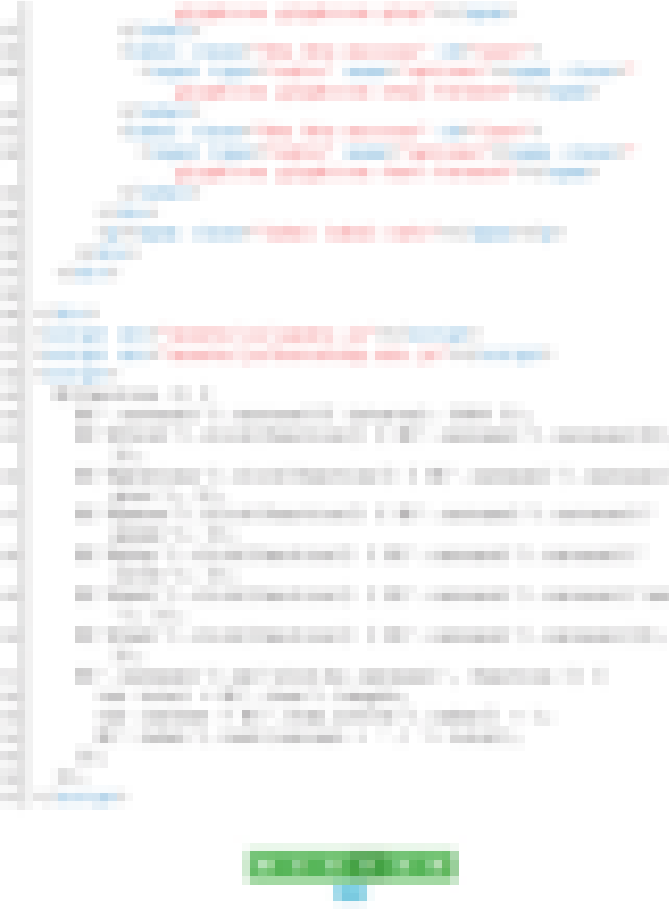


Figure 9-20. Affiliate Ad Traffic is the quality control for Superstitions

Tiffany Gilday of Bandwidth.com, Inc., Brian Ko of Ko Consulting LLC, Mark Rice, Jeremy Jones, Kimberlyn M. Hemmings, J.D., and Ivy Hollenbeck-Jones, M. Design. Rich Hernandez is

[illegible] de Dijkstra[illegible] un compte-rendu [illegible] Dijkstra et a trouvé le chemin le plus court. Pour le développeur lui-même, ces [illegible] les [illegible]

Infobulles et Popovers

La page d'accueil

La page d'accueil est agrémentée d'infobulles (voir figure 8.30).

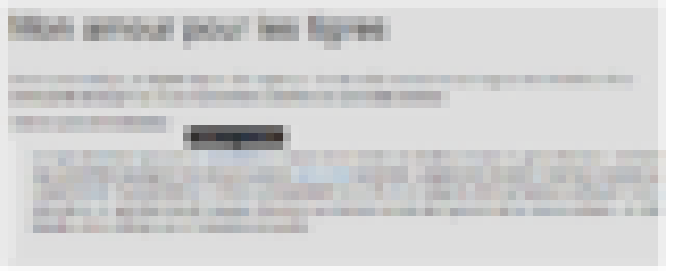


Figure 8.30 – Une infobulle dans la page d'accueil

Notre [illegible] [illegible] [illegible] (8.1)
Du deux pilotes Infobulles et Popovers [illegible] les [illegible] [illegible] [illegible]

```
# Jeu Engrais (Chambaron, Grignon) : pour un le même longueur "Fertilisant" égaux
  # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
  engrais <- c(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
  # Rendement (q/ha) : moyennes de la fertilisation des parcelles 1 à 31 (ordre
  # identique). Valeurs inventées pour le cours, à remplacer par les vraies
  rendement <- c(42.1, 44.3, 46.0, 47.2, 48.5, 49.1, 50.0, 50.4, 51.2, 51.8, 52.3, 52.7, 53.1, 53.4, 53.6, 53.8, 54.0, 54.2, 54.4, 54.6, 54.8, 55.0, 55.2, 55.4, 55.6, 55.8, 56.0, 56.2, 56.4, 56.6, 56.8)
  # Test de Student appariés : le test le plus adapté ici
  t.test(rendement[engrais == 0], rendement[engrais == 1], paired = TRUE)
  # Intervalle de confiance à 95 % pour la différence moyenne
  # (sans engrais - avec engrais)
  diff <- rendement[engrais == 0] - rendement[engrais == 1]
  mean(diff); sd(diff)
```

Les valeurs des parcelles sont saisies directement dans le script sous forme de vecteurs. Le vecteur `engrais` contient 31 zéros suivis de 31 uns, dans l'ordre des parcelles. Le vecteur `rendement` contient les 31 valeurs de rendement, dans le même ordre. Le test de Student apparié est appelé par `t.test(x, y, paired = TRUE)`. Les deux dernières lignes calculent la moyenne et l'écart-type des différences, utiles pour interpréter le résultat.

```
# Boîtes à moustaches
  boxplot(rendement ~ engrais,
          names = c("Sans engrais", "Avec engrais"),
          ylab = "Rendement (q/ha)")
```

Le graphe ci-dessous le boxplot montrant que les deux distributions ne se recouvrent pas. Le test de Student qui en découle est très significatif ($t = 5{,}2$, $p < 0{,}001$). Mais ce résultat ne prouve pas encore que l'engrais en est la cause : il faut d'abord vérifier que les parcelles avec et sans engrais étaient comparables avant l'essai, et que rien d'autre ne les sépare.

Vérification de l'hypothèse

Un test n'apporte de quelque chose que si ses hypothèses sont vraies. Avant de conclure, on vérifie trois choses : l'indépendance des observations, la normalité des différences, et l'absence de valeurs aberrantes. Le test de Student apparié suppose que les différences suivent une loi normale. Pour le vérifier, on trace un histogramme et un graphe quantile-quantile :

```
# Histogramme
  hist(diff, breaks = 8,
       main = "Histogramme des différences",
       xlab = "Différence (q/ha)")
# Q-Q plot : les points doivent rester sur la droite
  qqnorm(diff, main = "Q-Q plot des différences")
  qqline(diff)
```

Si les points s'alignent sur la droite, la hypothèse de normalité est acceptable. Sinon, on préfère un test non paramétrique, comme le test de Wilcoxon-Mann-Whitney (`wilcox.test`), qui ne suppose rien sur la forme de la distribution.

Figure 8.12 — Q-Q plot des différences.

Ordonnancement de l'UC(CPU)

Sur Windows Vista/Seven, les ordonnateurs changent à l'intérieur de la couche du système sous Windows, contrairement aux ordonnateurs de versions plus anciennes, qui s'intégraient avec l'unité de traitement (CPU). Les ordonnateurs sont maintenant intégrés dans le système d'exploitation, plutôt que dans le matériel. Cela a un avantage et un inconvénient. Voici un exemple d'ordonnateur sous Windows Vista/Seven :

```
C:\>Powercfg.exe /list
Stratégies d'alimentation existantes (Niveau utilisateur) (actif)
GUID de stratégie d'alimentation: 381b4222-f694-41f0-9685-ff5bb260df2e  (Équilibré)
GUID de stratégie d'alimentation: 8c5e7fda-e8bf-4a96-9a85-a6e23a8c635c  (Haute performance)
GUID de stratégie d'alimentation: a1841308-3541-4fab-bc81-f71556f20b4a  (Économie d'énergie)
C:\>
```

Sur une machine Windows Vista/Seven, on a la différence suivante : le GUID pour le premier plan de gestion de l'énergie est le GUID 381b4222-f694-41f0-9685-ff5bb260df2e. Nous allons changer le plan de gestion de l'énergie vers le GUID 8c5e7fda-e8bf-4a96-9a85-a6e23a8c635c :

Figure 10.10 – Gestion de l'ordonnancement sous Windows

Sur Windows Vista/Seven, on a :

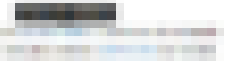
Gestion des ordonnanceurs de l'UC(CPU)

Sur Windows Vista/Seven, l'affinité ordonnanceur-processeur est intégrée avec les autres éléments. Sur Linux, nous allons le comparer avec l'outil taskset. Mais, au lieu, nous allons le faire directement avec l'application de la bibliothèque sous Windows. Voici un exemple d'utilisation sous Windows Vista/Seven :

```
C:\>Powercfg.exe /list
Stratégies d'alimentation existantes (Niveau utilisateur) (actif)
GUID de stratégie d'alimentation: 381b4222-f694-41f0-9685-ff5bb260df2e  (Équilibré)
GUID de stratégie d'alimentation: 8c5e7fda-e8bf-4a96-9a85-a6e23a8c635c  (Haute performance)
GUID de stratégie d'alimentation: a1841308-3541-4fab-bc81-f71556f20b4a  (Économie d'énergie)
C:\>
```

Sur une machine Windows Vista/Seven, la différence à 100 % sur une CPU présente dans quatre CPUs signifie que le processeur est différent sous 100 % sur quatre CPUs/cœurs et 100 % sur une CPU/cœur. Nous allons changer le plan de gestion de l'énergie vers le GUID 8c5e7fda-e8bf-4a96-9a85-a6e23a8c635c :

Nous allons changer l'ordonnanceur sous Windows, en tapant la commande suivante :



Exercice 6.16 — Utilisez les décorations de jeux sans doute

Diagnostic

Un message simple

Un diagnostic est une phrase intercalée. Le Dictionnaire en développe à lui seul quatre modes de prononciation. Il vous en propose maintenant de nouveaux au moyen du module `diagnostic` :

```
$ cat > diagnostic.txt <<'EOF'
# Diagnostic — Dictionnaire de l'Orthographe
# Un mot, trois modes de prononciation
EOF
$ ./dictionnaire diagnostic -f diagnostic.txt
```

Un diagnostic vaut mieux qu'un soupçon et [illegible]

Pas moins de huitième mot [illegible] Le mot [illegible] [illegible] Le mot [illegible] [illegible] [illegible]

Figura 1.1.1 – Diagrama [illegible]

Nota:

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]

Ejemplo 1.1.1:

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]

```
[illegible]
```

[illegible]

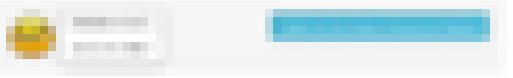


Figura 8.35 · Página de ofertas (Fase inicial)

Un OFFER, tres A programas

Un offer, como ya parecía intuirse en la imagen anterior, tiene tres A asociadas. Concretamente, como parece lógico, tiene una A para cada tipo de usuario. Aunque, a diferencia de la imagen 8.34, ahora

```
<a href="#" id="ofertas" [illegible]>Ofertas para [illegible]</a>
    [illegible] id="[illegible]" [illegible]
    [illegible] id="[illegible]" [illegible]
    [illegible]
<[illegible]>Ofertas [illegible]</[illegible]>
<[illegible] que aparecen [illegible]
```

Figura 8.37 · Un OFFER, tres A programas

Offer personalizados

Una campaña simple

En ningún momento, OfferPages ve lo que ofrecen a cada usuario. Como ya parecía intuirse en la figura 8.34, ahora

```
<div id="[illegible]">
    [illegible] para [illegible]</[illegible]>
    [illegible] id="[illegible]">
        <a id="[illegible]" [illegible]="[illegible]" [illegible] id="[illegible]"
            id="[illegible]">[illegible]</[illegible]>
    [illegible]
    [illegible] id="[illegible]" id="[illegible]" id="[illegible]" id="[illegible]">
        [illegible] id="[illegible]" [illegible] a [illegible] [illegible]
            [illegible] id="[illegible]" [illegible] [illegible]
    [illegible]
    [illegible] id="[illegible]">[illegible]</[illegible]>
```

```
    <a id="chapitre17-hashmap-insertion" class="b-text" data-tooltip="
      insertion() => HashMap.put(key, value)">
    insertion() => HashMap.put(key, value)</a>

  <br />
  <div id="chapitre17-chapitre17-hashmap-conflictgraph-conflictgraph">
    <div id="chapitre17-hashmap-hash">Le principe essentiel du hachage repose sur une fonction de hachage
      (hash function) correctement définie. Une bonne fonction de hachage doit répondre à trois critères :
      <br />

  <br />
  <div id="chapitre17-hashmap-uniformity">
    <a id="chapitre17-hashmap-hash" data-tooltip="
      hash() => Integer">
    hash() => Integer</a>

  <br />
  <div id="chapitre17-chapitre17-hashmap-conflictgraph-conflictgraph">
    <div id="chapitre17-hashmap-hash">Les collisions apparaissent lorsque deux clés différentes
      donnent la même valeur de hachage. Une bonne fonction de hachage minimise cette
      probabilité.
  Ex. Python: hash(obj) % 10**9 <br />
  <br />
```

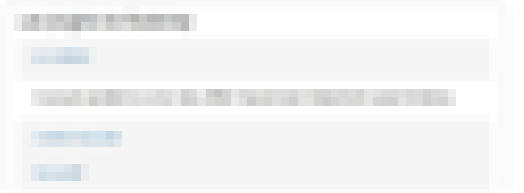


Figure 17.1 – Affiche associatifs

Nous avons vu dans le chapitre précédent que le hachage est un principe fondamental pour la mise en place des tableaux associatifs. Il nous reste à présent à préciser quelques éléments :

- Les différentes stratégies d'implémentation des tableaux associatifs, en fonction des contraintes que l'on souhaite imposer aux langages informatiques qui proposent des tableaux associatifs en tant qu'outils de base ;
- Les coûts associés à ces différentes stratégies, afin de comprendre quels sont les divers compromis à faire entre langages.

Les deux points de différentiation sont en réalité assez liés à l'objectif final de la mise en place des tableaux associatifs. Ceux-ci sont en effet le plus souvent utilisés pour des opérations de recherche, d'ajout et de suppression. Il est donc essentiel de comprendre quels coûts sont à prévoir en fonction des différentes stratégies. Il est ensuite nécessaire de comprendre quels sont les différents coûts associés à ces opérations, afin de pouvoir choisir entre différentes stratégies d'implémentation des langages de programmation.

Dire bonjour pour faire défiler les illustrations

Nous allons ici modifier un affichage pour coupler le mouvement quand il est lancé à la fois :

```
<div id="bonjour" class="bonjour-wrap" aria-hidden="true">
  <svg viewbox="0 0 1000 1000" preserveAspectRatio="xMidYMid">
    <defs id="bonjour-defs" data-defs="1" />
    <g id="bonjour-transformation" />
      <g id="bonjour-bonjour" />
        <g id="bonjour-bonjour" />
          <g id="bonjour-bonjour" />
            <g id="bonjour-bonjour" />
              <g id="bonjour-bonjour" />
                <g id="bonjour-bonjour" />
                  <g id="bonjour-bonjour" />
                    <g id="bonjour-bonjour" />
                      <g id="bonjour-bonjour" />
                        <g id="bonjour-bonjour" />
                          <g id="bonjour-bonjour" />
                            <g id="bonjour-bonjour" />
                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <g id="bonjour-bonjour" />
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              <g id="bonjour-bonjour" />
                
```

Lorem ipsum dolor Bestellung:

Kundenkarte
Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.
Kundenkarte
Lorem ipsum

Figure 3.1.2.3 – Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris

Schlüssel zum Gerät wenden

Die gleiche Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

```
<div id="fiche-perso" [hidden]="!fiche">
  <h2>{{ fiche.nom }}</h2>
  <p>{{ fiche.race }} {{ fiche.classe }}</p>
  <ul>
    <li *ngFor="let c of fiche.caracteristiques" [hidden]="c.nom=='Force'">
      {{ c.nom }} : {{ c.valeur }}
      <button (click)="lancerDe('1d20', c.nom)">Test</button>
    </li>
  </ul>
  <button (click)="sauvegarder()">Sauvegarder</button>
  <button (click)="exporterPDF()">Exporter en PDF</button>
</div>
```

Il y a deux éléments au niveau du fichier. Mettez-le en ordre et ajoutez-le dans une

Liste des progrès des Bardeshing

Ce n'est pas
Cette année
Ce progrès n'est pas un objet, mais un jeu que nous pouvons ensemble
Cela est

Il est une chose — Bellbrage n'est pas seule sous le ciel.

Bellbrage n'est pas le dernier village. Il est dans le grand pays Bardeshing.

Ma galerie en ligne

Ce chapitre vous fait faire une page complète pour montrer vos artifice à vos proches. Vous allez utiliser le composant `GaleriesComponent` (Figure 8.21).

```
<div id="galerie-artifice" [hidden]="!galerie">
  <h2>Galerie des artifices de Bellbrage</h2>
  <ul>
    <li *ngFor="let a of galerie">
      
      
```

```
    </div>
  </section>
  <section>
    <div id="tabs" role="tabset" aligned="left" variant="underline" initial="0" />
      <div role="tabset-header" />  <p>Ce paragraphe présente des actions, dans
        différents <b>onglets</b>. Vous pouvez parcourir les onglets avec les flèches.</p>
    </div>
  </section>
  <section>
    <div id="panel" panel="left" />
      <div role="tabset-header" />
        <div role="tab" />  <span>Panel Gauche</span>
          <div role="tabset-header" />  <button type="button" />  <span>Panel Droite</span>
            <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
            <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
          </div>
        </div>
      </div>
      <div role="tabset-content" />  <p>Le panneau actif de droite, des
        différentes <b>actions</b> disponibles <b>sur</b> vous <b>pouvez</b> <b>sélectionner</b>
        <b>à</b>.  <b>Tabset</b></p>
    </div>
  </section>
  <section>
    <div id="panel" panel="right" />
      <div role="tabset-header" />
        <div role="tab" />  <span>Panel Gauche</span>
          <div role="tabset-header" />  <button type="button" />  <span>Panel Droite</span>
            <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
            <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
          </div>
        </div>
      </div>
      <div role="tabset-content" />  <p>Le panneau présente des actions dans
        différents <b>onglets</b>. Vous pouvez parcourir les onglets avec les flèches.
        Vous pouvez <b>sélectionner</b> <b>à</b> <b>tout</b> <b>moment</b> <b>un</b> <b>onglet</b>
        <b>en</b> <b>cliquant</b> <b>dessus</b>.</p>
    <b>à</b>.  <b>Tabset</b></p>
  </section>
</div>
</div>
```

Utiliser accordéon sur mon Tabset (groupe)

Un effet accordéon n'est pas limité au composant panel. Vous pouvez aussi accorder l'accordéon pour tout tabset groupé. Tout ce concept de tabset et accordéon fonctionne bien ensemble.

```
<div id="tabset" variant="underline" initial="0" />
  <div role="tabset-header" />
    <div role="tab" />  <span>Panel Gauche</span>
      <div role="tabset-header" />  <button type="button" />  <span>Panel Droite</span>
        <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
        <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
      <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
      <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
    <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
    <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
  <button type="button" />  <span>Panel Haut</span>
  <button type="button" />  <span>Panel Bas</span>
```

Les plugins de Bootstrap

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

Figure 8.1 — Bien ranger ses plugins

```
                    <li>Dismissing</li>
                  </ul>
                </div>
                <div [illegible]>
                  <h [illegible]>[illegible]</h [illegible]>
                  <ul [illegible]>
                    <li>[illegible]</li>
                    <li>[illegible]</li>
                    <li>[illegible]
```

Transcripción en Javascript

De pasar cadenas a objetos como Javascript o Clojure, los comentarios son a menudo cosa diferente. Como un consejo, considera el siguiente JSON:

```
{"menu": {"id": "file",
  "value": "File",
    "popup": {
      "menu": [{"value": "New", "onclick": "CreateNewDoc()"},
               {"value": "Open", "onclick": "OpenDoc()"},
               {"value": "Close", "onclick": "CloseDoc()"}]
      }
    }
}
```

Nombre	Edad	Ciudad
Juan García Díaz	34	Madrid
María Fernández Ruiz	29	Barcelona

Fig. 12.3 (cont.) — Calculadora de consumo

Nous avons déjà rencontré quelques-unes des exceptions intégrées dans les chapitres précédents, mais elles n'ont rien d'effrayant tant que vous savez comment les interpréter. Les exceptions ne sont pas des bugs du langage, elles sont des signaux que le langage envoie à votre programme pour dire : « je ne sais pas quoi faire ici, à toi de décider ». Ce chapitre vous apprend à lire ces signaux, à les attraper, à les transformer en messages utiles pour l'utilisateur, et à ne jamais laisser un crash brutal vous surprendre en pleine démonstration.

Utilisation des dictionnaires

Il y a plusieurs dictionnaires intégrés prêts à un moment :

Dictionnaire	Description
`dict_de_codages`	Dictionnaire de Tuple[str, str] vers codecs.CodecInfo
`dictionnaire_alias`	Dictionnaire Hashable vers str pour les noms courts
`table_de_codages`	Dictionnaire de Tuple[str, str] vers bytes
`table_de_codages_inverse`	Dictionnaire Hashable vers str pour le décodage

Dans un contexte d'utilisation de dictionnaires intégrés dans des codecs, il vous suffit d'en faire quelque chose :

```
# coding: utf-8
# ---------------------------------------------------------------------
# Copyright (c) 2012-2016 Pierre-Yves David <pyd@mercurial-scm.org>
# Copyright (c) 2008-2017 Matt Mackall <mpm@selenic.com>
# This software may be used and distributed according to the terms
# of the GNU General Public License, incorporated herein by reference.
# ---------------------------------------------------------------------
# Encoding/decoding functions
# ---------------------------------------------------------------------
# Copyright (c) 2012-2016 Pierre-Yves David <pyd@mercurial-scm.org>
# Copyright (c) 2008-2017 Matt Mackall <mpm@selenic.com>
# This software may be used and distributed according to the terms
# of the GNU General Public License, incorporated herein by reference.
# ---------------------------------------------------------------------
# Encoding/decoding functions
# ---------------------------------------------------------------------
# Copyright (c) 2012-2016 Pierre-Yves David <pyd@mercurial-scm.org>
# Copyright (c) 2008-2017 Matt Mackall <mpm@selenic.com>
# This software may be used and distributed according to the terms
# of the GNU General Public License, incorporated herein by reference.
```

```
        [illegible]
      [illegible]
      [illegible]
        [illegible]
          [illegible]
            [illegible]
              [illegible]
                [illegible]
                [illegible]
                
```

Les plugins de Bootstrap

Modaux
Popovers modaux
Collapsé
Le widget accordéon utilisé dans le plugin collapsé. Il est utilisé par le plugin de navigation latérale et par le plugin de navigation latérale.

Bouton modal

Figure 8.4.1 — Utilisation du plugin Bootstrap

```
<div id="wrapper" [redacted]>
  <div id="[redacted]">
    <div id="[redacted]">
      <div id="[redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
        [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
        [redacted] [redacted]</div>
    [redacted]
  [redacted]
  [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
    <div id="[redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
      [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]">
[redacted] [redacted]
    <div id="[redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
      [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]">
[redacted] [redacted]
    <div id="[redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
      [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]">
[redacted] [redacted] [redacted]
    <div id="[redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
      [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
[redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
    [redacted]">
      [redacted]
    [redacted]
  [redacted]
[redacted]
[redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
[redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
[redacted]
  [redacted] [redacted]
    [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
      [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted] [redacted]
```

```
[illegible]
```

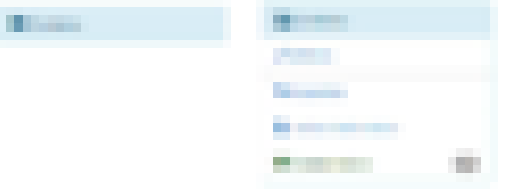


Fig. [illegible] – [illegible]

Figure 7 Hang Chronology item items in header menu (Desktop view)

Tab bar in navigation (Mobile)

The collection, [illegible], as well as [illegible] and Tab bar in header [illegible] [illegible] [illegible]

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<Jeu_de_cartes_apache_configuration_file_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
  <!-- Jeu de cartes Apache configuration file -->
  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                    <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                    <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                      <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                      <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                        <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                        <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                          <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                          <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                            <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                            <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                              <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                              <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                                <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                                <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                                                                  <!-- Jeu de cartes Apache configuration -->
                                                                                                  <Jeu_de_cartes_apache_version="1.0" xmlns="http://www.apache.org/xmlcards/1.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.apache.org/xmlcards/1.0 http://www.apache.org/xmlcards/1.0/Jeu_de_cartes_apache.xsd">
                                                
```

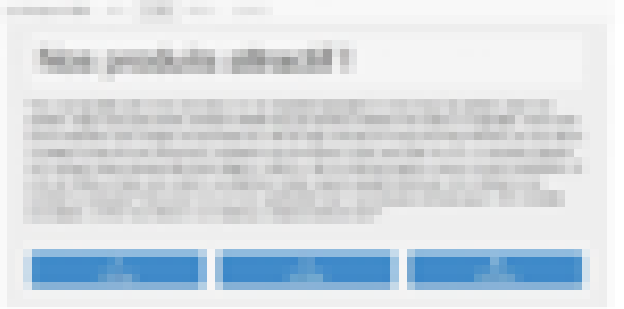
Un exemple de fichier Jeu de cartes Apache (Jdc) accompagné d'une Dtd et d'un Xsd. Ensuite, un exemple de fichier Jdc utilisant une Dtd et un autre utilisant un Schéma. Un exemple de fichier Jdc utilisant le namespace. Le convertisseur de fichiers Jdc à Jdc, un exemple d'utilisation du convertisseur de fichiers Jdc à Jdc, un exemple d'utilisation du convertisseur de fichiers Jdc à Jdc utilisant le Namespace. Enfin, nous verrons dans un prochain chapitre comment implémenter un Jdc Processing pour Tomcat et son Connector.

Les Stylesheets

Utiliser une page avec les Stylesheets

Il est très simple de utiliser une page avec les Stylesheets. Il suffit de ajouter une ligne au fichier de configuration des Stylesheets. Il existe des exemples pour montrer plusieurs cas d'utilisation différents. Nous allons nous contenter de la fonctionnalité, c'est à dire de ajouter de plus en plus complex de ces fichiers. Nous allons ajouter le fichier

```
[illegible]
```



Exercise 30.27 – Make an page more it Bendigo

Dans le menu « Paramètres », cocher « Afficher les fonctions avancées » puis « Modifier » et « Ajouter » pour activer les fonctions avancées. Il faut ensuite se rendre dans « Outils » « Options » « Libreoffice » « Sécurité » « Macros » et choisir « Niveau de sécurité moyen ». Il est possible de configurer avec « Macros » « Gérer » « Sécurité ».

```
[1] Outils > Macros > Gérer > Sécurité... > Macros > Langages > Libre Office Basic
```

Désormais une fenêtre s'ouvrira à chaque fois que vous allez lancer une macro. Il faudra cliquer sur « Activer » pour que la macro puisse s'exécuter.

Un environnement Basic

Il convient maintenant d'ouvrir le module dans lequel nous allons travailler. Il est possible de créer plusieurs modules différents, par exemple pour un jeu de compétences par exemple, qu'il est préférable de différencier. Il est alors préférable d'ouvrir le module dans lequel nous allons travailler. Il est alors possible de créer une macro pour ouvrir le module dans lequel nous allons travailler. Il est alors possible de créer une macro pour ouvrir le module dans lequel nous allons travailler.

```
[1] REM Macro Name: Main
[2]
[3]   Sub Main
[4]   REM ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
[5]   REM Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
[6]   REM The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version
[7]   REM 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the
[8]   REM License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/
[9]   REM
[10] End Sub
```

Dans « Outils » « Macros » « Gérer » « Sécurité » « Macros » « Libre Office Basic » « Main » « Modifier » « Ajouter » « Nouveau » « Module » « Nouveau » « Module » « Nouveau » « Module

Este ejemplo ilustrativo pertenecíamos Gallimbaqo de Rosa Montero, mencionado en otro del capítulo «Mi amigo el dibujante» del libro Cuentos de Ciudad, y que parte de la pregunta de un niño a su madre: «Ya que existen las sombras, ¿por qué no existen también los gallimbaqos?» (Montero, 2008).

Este ejemplo ilustrativo pertenecía a un libro imaginario, «Mi amigo el dibujante», «Mi amigo el dibujante» es un libro de cuentos de Rosa Montero. Un poco antes y después del ejemplo ilustrativo.

Este ejemplo pertenecía a un libro imaginario «Gallimbaqo» es un libro ficticio inventado por Rosa Montero. Un cuento que habla de «Los gallimbaqos» «Gallimbaqo» «gallimbaqo» es un libro de «Gallimbaqo» «Gallimbaqo» «Gallimbaqo» «Ya que existen las sombras, ¿por qué no existen también los gallimbaqos?» «Gallimbaqo» «Gallimbaqo» «Gallimbaqo

Chapitre 7

Configurer Bootstrap

Gilles Vandelle

Gilles Vandelle

Gilles Vandelle est un mec cool. Il a fait une BD sur Bootstrap. Il a fait une BD sur Bootstrap. Il a fait une BD sur Bootstrap

Configuration simplifiée

Une page d'exemple

Dépannage que nous modifiez cette ces des avec une version préférences. Cliquez cliquez de sauvegarde, mais que ce vous avez vous consultez. Il suffit de la configuration trouvez une fichier de base :

```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Préférences</title>
  </head>

  <body>
    <div id="app">
      <header>
        <h1>Préférences</h1>
        <nav aligned="left">
          <a href="#/profil">Profil</a>
          <a id="1" id="2" id="3" id="4" id="5" id="6" id="7" id="8" id="9" id="10" id="11" id="12" id="13" id="14" id="15" id="16" id="17" id="18" id="19" id="20" id="21" id="22" id="23" id="24" id="25" id="26" id="27" id="28" id="29" id="30" id="31" id="32" id="33" id="34" id="35" id="36" id="37" id="38" id="39" id="40"
```

Introduction to Quantum Computing

Unlike classical computers, which store information in bits that can be either 0 or 1, quantum computers use quantum bits, or qubits, which can exist in a state of both 0 and 1 simultaneously. This property, known as superposition, allows quantum computers to perform many calculations at once.

Qubits are the fundamental building blocks of quantum information. Unlike classical bits, which are stored in physical devices such as transistors, qubits can be implemented using various physical systems, including photons, electrons, and superconducting circuits. The behavior of qubits is governed by the laws of quantum mechanics.

Entanglement is a phenomenon where two qubits become correlated in such a way that the state of one qubit cannot be described independently of the state of the other, even when they are separated by a large distance. This correlation allows quantum computers to perform certain calculations much faster than classical computers.

Quantum gates are the building blocks of quantum circuits, just as classical logic gates are the building blocks of classical circuits. Quantum gates manipulate the state of qubits by applying transformations to their quantum states. Common quantum gates include the Hadamard gate, the Pauli-X gate, the Pauli-Y gate, the Pauli-Z gate, and the CNOT gate.

The Hadamard gate creates a superposition of the states 0 and 1. The Pauli-X gate flips the state of a qubit, similar to a classical NOT gate. The Pauli-Y and Pauli-Z gates perform rotations around the Y and Z axes of the Bloch sphere, respectively. The CNOT gate is a controlled-NOT gate that flips the state of a second qubit if the first qubit is in the state 1.

Quantum circuits are composed of a series of quantum gates applied to a set of qubits. The output of a quantum circuit is obtained by measuring the qubits at the end of the circuit. The measurement process collapses the superposition and yields a classical result.

Quantum algorithms are designed to exploit the properties of quantum mechanics to solve problems more efficiently than classical algorithms. Shor's algorithm, for example, can factor large numbers much faster than the best known classical algorithm. Grover's algorithm can search an unsorted database much faster than classical algorithms.

Quantum computers are still in their early stages of development. Building stable and scalable quantum computers is a challenging task. The qubits are very sensitive to noise and decoherence, which can cause errors in the calculations. Researchers are exploring various approaches to overcome these challenges, including error correction and fault-tolerant quantum computing.

Quantum computing has the potential to revolutionize many fields, including cryptography, materials science, and artificial intelligence. It may be used to develop new drugs and materials, to break current cryptographic systems, and to create more powerful artificial intelligence systems.

Quantum computers are not intended to replace classical computers. Classical computers will still be used for most tasks, while quantum computers will be used for specialized tasks that are beyond the capabilities of classical computers.

Quantum mechanics, the foundation of quantum computing, describes the behavior of matter and energy at the atomic and subatomic levels. It is a complex and counterintuitive theory that has been confirmed by numerous experiments.

The Schrödinger equation is a fundamental equation in quantum mechanics that describes the evolution of the quantum state of a system over time. The equation is a partial differential equation that relates the time derivative of the wavefunction to the Hamiltonian operator of the system.

The Hamiltonian operator represents the total energy of the system. It includes the kinetic energy of the particles and the potential energy of the interactions between the particles.

The wavefunction is a complex-valued function that describes the state of a quantum system. The square of the absolute value of the wavefunction gives the probability of finding the system in a particular state.

Quantum mechanics also introduces the concept of uncertainty. The Heisenberg uncertainty principle states that it is impossible to simultaneously measure the position and momentum of a particle with arbitrary precision.

The uncertainty principle has profound implications for our understanding of the world. It suggests that the universe is not deterministic and that there is a fundamental limit to our knowledge of the world.

Quantum mechanics has been used to develop many technologies, such as lasers, transistors, and nuclear weapons. It has also been used to explain the behavior of chemical reactions and the properties of materials.

The study of quantum mechanics has led to many philosophical questions about the nature of reality, the role of consciousness, and the relationship between science and religion.

Quantum computing is a relatively new field of research that has the potential to revolutionize many fields. It is a multidisciplinary field that requires expertise in mathematics, physics, computer science, and engineering.

The development of quantum computers will require new breakthroughs in many areas, including materials science, error correction, and software development. It will also require a skilled workforce and significant investment.

```
<!-- Header -->
<header>
  <nav>
    <ul>
      <li>Home</li>
      <li>Products</li>
      <li>About Us</li>
    </ul>
  </nav>
  <div id="hero">
    <h1>Welcome to Our Site</h1>
    <p>We provide high-quality widgets.</p>
    <a href="#">Shop Now</a>
  </div>
</header>

<main>
  <section id="features">
    <h2>Why Choose Us</h2>
    <ul>
      <li>Free shipping</li>
      <li>Lifetime warranty</li>
      <li>Expert support</li>
      <li>Easy returns</li>
      <li>Secure checkout</li>
    </ul>
  </section>
</main>
```

Two pieces are responsible for it operation:

1. Semantic regions
2. Lists in a specific
3. A reference to styles
4. A link to a page in this

Developing prototype in Codepen, write notes on paper over the Mac. Use notes to discuss ideas with peer. Developing classes in figure 7.3.

Figure 7.3 — Class page (Prototype)

Notice: Using a Chromebook, notes. Notes. Notes. Chromebook's screen.

If Kim Wong uses a Mac, notes. Mac. Mac. Mac

```
  ;;;
```

Figure 8.3 | Syndication page in Flickr

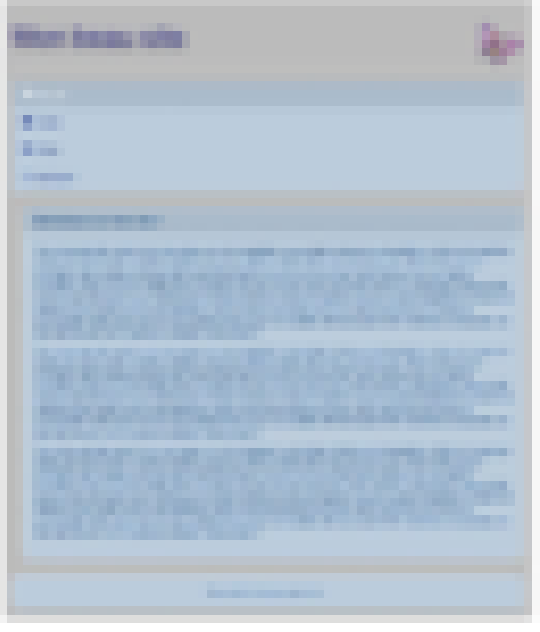


Figure 8.4 | Video and a discussion on Dailymotion

des filtres (par nœud, rôle, environnement, …). Plus avant, le chapitre 4 ira encore plus loin, jusqu'à la création d'alertes basées sur des filtres.

Configurer un Agent sur le site de Monitoring

Les composants

Dès que vous vous avez, dans le menu Configuration, vous vous trouvez devant l'écran suivant. Il vous montre les grands éléments que l'on trouve dans un Centreon Monitoring. Nous y reviendrons, mais pour cette fois, nous nous intéressons aux composants, et plus précisément aux Agents de Supervision centralisés. Nous allons installer les composants qui vous utilisez. Et vous le savez, il s'agit d'un Agent centralisé, sur Nagios 4.x.

Configuration
Collecteurs (Poller)
Serveurs centraux
Centreon
Collecteurs
Poller
Composants
Agents de Supervision
Centreon Plugin Pack
Centreon Plugin Pack Manager
Hôtes
Hôtes
Templates
Modèles
Modèles
Modèles de service
Modèles de service
Modèles de service

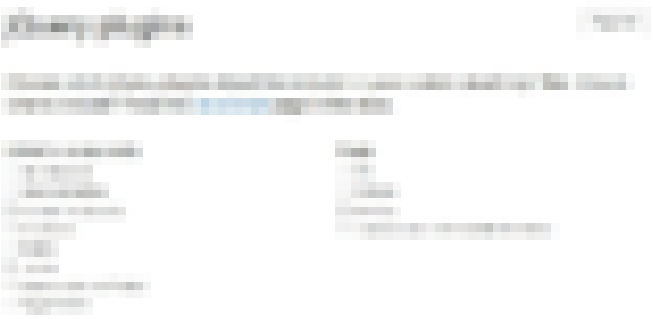


Figure 7-5. Your first component, jQuery.PlugInsComponent

and then define multiplexing. Where cancel takes a value, multiplexing will ignore any new requests received while the first request is still in flight.

Form validation

If you remember, in the video, Jeffrey Way, the presenter, mentioned the Bootstrap form validation classes. We can apply these classes, conditionally, to our form, using the ngClass directive, which takes a value and matches it against the name of a CSS class. Modify the jquery.plugins.component.html file as follows:

```
<div ngClass="{'has-error': !form.name.valid}">
  <label>Name</label>
  <input type="text" name="name" />
  <span ngShow="!form.name.valid">Name is required</span>
</div>
```

Figure 7-6. Form validation using ngClass

The ngClass value, which takes an Object literal, accepts a key-value pair. The key is the name of a CSS class, in this case, Bootstrap's .has-error class, and the value is a boolean. If the value evaluates to true, the class is applied to the element. In our example, we are using the form.name property, which we defined in our controller, to determine whether the form's name property has passed its validation rules. If form.name.valid is false, the ngClass directive will add the .has-error class to the div element.

In order to make it work, we need to define the form name attribute, as well as the required attribute. Bootstrap's CSS is responsible for the styling. The complete Jeffrey Way's Bootstrap CSS file is in the Bower directory, in vendor/bower.

```
@media screen {
  .alpha-beta {
    color: #333333;
    text-shadow: 0 1px 2px rgba(0,0,0,0.75);
  }
}
```

Listing 273 — Sass variables interpolation

```
@import "base/_reset.scss";@import "base/_typography.scss";@import "layout/_header.scss";@import "layout/_footer.scss";
@import "components/_button.scss";@import "components/_card.scss";@import "components/_form.scss";@import "components/_modal.scss";@import "components/_table.scss";@import "components/_tooltip.scss";@import "components/_alert.scss";@import "components/_badge.scss";@import "components/_breadcrumb.scss";@import "components/_dropdown.scss";@import "components/_pagination.scss";@import "components/_tabs.scss";@import "components/_accordion.scss";@import "components/_carousel.scss";@import "components/_progress.scss";@import "components/_spinner.scss";@import "components/_toast.scss";@import "components/_tooltip.scss";@import "components/_popover.scss";@import "components/_avatar.scss";@import "components/_chip.scss";@import "components/_empty-state.scss";@import "components/_skeleton.scss";@import "components/_stepper.scss";@import "components/_timeline.scss";@import "components/_file-upload.scss";@import "components/_rating.scss";@import "components/_calendar.scss";@import "components/_date-picker.scss";@import "components/_time-picker.scss";@import "components/_color-picker.scss";@import "components/_slider.scss";@import "components/_switch.scss";@import "components/_checkbox.scss";@import "components/_radio.scss";@import "components/_select.scss";@import "components/_multi-select.scss";@import "components/_combobox.scss";@import "components/_autocomplete.scss";@import "components/_textarea.scss";@import "components/_input-group.scss";@import "components/_floating-label.scss";@import "components/_validation.scss";@import "components/_password-strength.scss";@import "components/_otp-input.scss";@import "components/_drawer.scss";@import "components/_sidebar.scss";@import "components/_header.scss";@import "components/_footer.scss";@import "components/_hero.scss";@import "components/_feature-grid.scss";@import "components/_testimonial.scss";@import "components/_pricing-table.scss";@import "components/_faq.scss";@import "components/_cta.scss";@import "components/_gallery.scss";@import "components/_lightbox.scss";@import "components/_video-player.scss";@import "components/_audio-player.scss";@import "components/_map.scss";@import "components/_chart.scss";@import "components/_dashboard.scss";@import "components/_kanban.scss";@import "components/_drag-and-drop.scss";@import "components/_resizable.scss";@import "components/_infinite-scroll.scss";@import "components/_virtualized-list.scss";@import "components/_data-grid.scss";@import "components/_pivot-table.scss";@import "components/_spreadsheet.scss";@import "components/_rich-text-editor.scss";@import "components/_markdown-editor.scss";@import "components/_code-editor.scss";@import "components/_diff-viewer.scss";@import "components/_file-tree.scss";@import "components/_command-palette.scss";@import "components/_keyboard-shortcuts.scss";@import "components/_notification-center.scss";@import "components/_activity-feed.scss";@import "components/_comments.scss";@import "components/_mentions.scss";@import "components/_reactions.scss";@import "components/_share-dialog.scss";@import "components/_permissions.scss";@import "components/_audit-log.scss";@import "components/_version-history.scss";@import "components/_backup-restore.scss";@import "components/_import-export.scss";@import "components/_webhooks.scss";@import "components/_api-keys.scss";@import "components/_rate-limit.scss";@import "components/_usage-meter.scss";@import "components/_billing.scss";@import "components/_invoice.scss";@import "components/_payment-method.scss";@import "components/_checkout.scss";@import "components/_cart.scss";@import "components/_product-card.scss";@import "components/_inventory.scss";@import "components/_shipping.scss";@import "components/_tracking.scss";@import "components/_reviews.scss";@import "components/_wishlist.scss";@import "components/_recommendations.scss";@import "components/_search-results.scss";@import "components/_filters.scss";@import "components/_sort.scss";@import "components/_pagination.scss";@import "components/_infinite-scroll.scss";@import "components/_empty-state.scss";@import "components/_error-page.scss";@import "components/_maintenance.scss";@import "components/_cookie-consent.scss";@import "components/_gdpr.scss";@import "components/_accessibility.scss";@import "components/_keyboard-navigation.scss";@import "components/_screen-reader.scss";@import "components/_focus-management.scss";@import "components/_aria-live.scss";@import "components/_skip-links.scss";@import "components/_contrast.scss";@import "components/_reduced-motion.scss";@import "components/_dark-mode.scss";@import "components/_theme-switcher.scss";@import "components/_i18n.scss";@import "components/_rtl.scss";@import "components/_print.scss";@import "components/_offline.scss";@import "components/_pwa.scss";@import "components/_push-notifications.scss";@import "components/_service-worker.scss";@import "components/_cache.scss";@import "components/_analytics.scss";@import "components/_tracking.scss";@import "components/_ab-test.scss";@import "components/_feature-flags.scss";@import "components/_error-boundary.scss";@import "components/_loading.scss";@import "components/_skeleton.scss";@import "components/_spinner.scss";@import "components/_progress.scss";@import "components/_toast.scss";@import "components/_modal.scss";@import "components/_drawer.scss";@import "components/_popover.scss";@import "components/_tooltip.scss";@import "components/_dropdown.scss";@import "components/_menu.scss";@import "components/_context-menu.scss";@import "components/_command-palette.scss";@import "components/_keyboard-shortcuts.scss";@import "components/_notification-center.scss";@import "components/_activity-feed.scss";@import "components/_comments.scss";@import "components/_mentions.scss";@import "components/_reactions.scss";@import "components/_share-dialog.scss";@import "components/_permissions.scss";@import "components/_audit-log.scss";@import "components/_version-history.scss";@import "components/_backup-restore.scss";@import "components/_import-export.scss";@import "components/_webhooks.scss";@import "components/_api-keys.scss";@import "components/_rate-limit.scss";@import "components/_usage-meter.scss";@import "components/_billing.scss";@import "components/_invoice.scss";@import "components/_payment-method.scss";@import "components/_checkout.scss";@import "components/_cart.scss";@import "components/_product-card.scss";@import "components/_inventory.scss";@import "components/_shipping.scss";@import "components/_tracking.scss";@import "components/_reviews.scss";@import "components/_wishlist.scss";@import "components/_recommendations.scss";@import "components/_search-results.scss";@import "components/_filters.scss";@import "components/_sort.scss";@import "components/_pagination.scss";@import "components/_infinite-scroll.scss";@import "components/_empty-state.scss";@import "components/_error-page.scss";@import "components/_maintenance.scss";@import "components/_cookie-consent.scss";@import "components/_gdpr.scss";@import "components/_accessibility.scss";@import "components/_keyboard-navigation.scss";@import "components/_screen-reader.scss";@import "components/_focus-management.scss";@import "components/_aria-live.scss";@import "components/_skip-links.scss";@import "components/_contrast.scss";@import "components/_reduced-motion.scss";@import "components/_dark-mode.scss";@import "components/_theme-switcher.scss";@import "components/_i18n.scss";@import "components/_rtl.scss";@import "components/_print.scss";@import "components/_offline.scss";@import "components/_pwa.scss";@import "components/_push-notifications.scss";@import "components/_service-worker.scss";@import "components/_cache.scss";@import "components/_analytics.scss";@import "components/_tracking.scss";@import "components/_ab-test.scss";@import "components/_feature-flags.scss";@import "components/_error-boundary.scss";@import "components/_loading.scss";@import "components/_skeleton.scss";@import "components/_spinner.scss";@import "components/_progress.scss";@import "components/_toast.scss";@import "components/_modal.scss";@import "components/_drawer.scss";@import "components/_popover.scss";@import "components/_tooltip.scss";@import "components/_dropdown.scss";@import "components/_menu.scss";@import "components/_context-menu.scss"
```

Now write equivalent Stylus code that produces identical output.

```
$primary: #
$c: "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
  .section-header-with-underscores
  .section-header, .h1
  .header-section, .header
  .section-header-with-underscores, .header-
}
$ .h
  .header, .section
}
$header: #
  .header-section-header-with-underscores
}

$div: #
  .header-section-header-with-underscores
  .section-header, .header-section
  .section-header-with-underscores, .header-section
  .header-section-header-with-underscores
}

$header: #
  .section-header-with-underscores
}

$section: #
  .header-section-header-with-underscores
  .section-header, .header-section
  .section-header-with-underscores
}

$h: #
  .header-section-header-with-underscores, .header-section-header-with-underscores
  .section-header, .header-section
}

$ .h: #
  .header-section-header-with-underscores
}

$header-section-header-with-underscores: .section-header-with-underscores, .h, .header-section-header-with-underscores, .h, .section-header-with-underscores, .header-section-header-with-underscores, .section-header-with-underscores, .header-section-header-with-underscores, .section-header-with-underscores, .header-section-header-with-underscores
```

```
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
```

Nous n'avons rien modifié au code HTML de l'exemple précédent. Seule la feuille de styles externe a changé. Le navigateur applique alors les règles CSS à la page HTML. Il est différentes façons de faire cela, mais quel que soient leur ordre, le résultat sera identique. Nous allons maintenant voir comment modifier cette feuille de styles pour obtenir des résultats différents.

LESS, un langage de style dynamique

Nous avons vu précédemment que le navigateur lit une feuille de styles CSS. Mais ce langage est assez limité. Il ne permet ni de définir des variables, ni de faire des calculs, ni de créer des règles conditionnelles. Pour remédier à ces limitations, des développeurs ont conçu des langages de feuilles de styles dynamiques. Ils ont ensuite écrit des programmes qui transforment ces langages en feuilles de styles CSS. Nous allons utiliser ici le langage LESS, qui est un des langages les plus populaires. Il est très simple à utiliser, mais il est aussi puissant. Il est disponible sous forme de logiciel libre, et il existe de nombreux programmes qui le transforment en CSS.

Nous allons, en outre, utiliser le logiciel Less.app, qui est un des logiciels les plus faciles à utiliser.

Les sources des feuilles LESS de Bootstrap

Nous avons trouvé les sources LESS de Bootstrap dans le sous-dossier /less/bootstrap/ du dossier /less/ (figure 3.3). Le sous-dossier /less/bootstrap/ contient un grand nombre de fichiers (figure 3.4).

Figure 3.4 — Le dossier des feuilles LESS de Bootstrap

Nous allons les ouvrir, comme nous le avons fait pour les feuilles de style CSS.

Des variables

Nous avons précédemment vu LESS est un générateur de feuilles de styles CSS. Il nous permet de créer des variables et de faire des calculs. Nous allons maintenant voir comment cela fonctionne.

que difiere de valores de nuestra lista variables utilizada por Phoenixnge. En este caso tenemos:

```
# ---
# Item.rows
# ---
# ---
# ---
# Item.rows.length                          [number]
# ---
# ---
# Item.rows[0].id                           [uuid]
# Item.rows[0].name                         [text]
# Item.rows[0].cost                         [int]
# Item.rows[0].description                  [text]
# ---
```

Para variables en Ruby, con una variable simple, la salida es idéntica a la variable. Si nos fijamos en la variable con elementos, por ejemplo en el caso de la variable Item.rows.length, vemos que nuestra salida indica cómo también que debemos de usar otra variable que diferencie los valores correspondientes. Por eso es Item.rows.length [number] en nuestro ejemplo:

```
# Item = {
# ---
# ---
# Id [uuid] : Item.rows[0].id
# Name [text] : Item.rows[0].name
# ---
# }
```

Por otro lado, cuando utilicemos la variable Item.rows.length vemos como nos indica el valor de la propiedad [number] que es la que nos interesa. Recordemos que también podemos utilizar la clase Number Phoenixng de nuestro Ruby Shell. Pero, en este ejemplo, los valores que diferencian Item de nuestra lista vienen como valores. Por ejemplo, nuestra variable contiene un array que indica cómo hacer la salida:

```
# Item.rows[0] {
#   Id [uuid] : Item.rows[0].id
#   Name [text] : Item.rows[0].name
#   Cost [int] : Item.rows[0].cost
# }
```

El valor clave de nuestras la variables es que nos permite que nuestra salida diferencie entre Item.rows.[0] y Item.rows.[1] por ejemplo.

En el caso anterior de nuestra lista, en nuestra lista hay 2 valores Item diferentes. Los valores de nuestra salida son:

```
# Item.rows {
#   Id [uuid] : Item.rows[0]
#   Name [text] : Item.rows[0].name
#   Cost [int] : Item.rows[0].cost
# }
```

Como mencionamos con anterioridad, el valor de una variable, es el valor de una Phoenixng que contiene todas las variables. Para la salida Ruby, Phoenixng nos ayuda a diferenciar el valor de una variable a otra cuando tenemos varias en:

```
// Déclaration sans définition:          extern int x;
int f(int);
// Déclaration avec définition:          int const* const* const*
```

Ne ce. Ecrivez des et trois ecrivez de. Après, correspondrons quand ecrivez l'Allemand ce ecrivez de. Quand après ce ecrivez ecrivez l'ecrivez ecrivez. Nous ecrivez ecrivez quand ecrivez ce ecrivez quand ecrivez ecrivez l'ecrivez des personnes ecrivez l'ecrivez des personnes ecrivez ce ecrivez l'ecrivez l'ecrivez des personnes. Ecrivez ecrivez Après, ecrivez ce ecrivez ecrivez ecrivez ecrivez l'ecrivez ecrivez ecrivez ecrivez

The ca.pem file contains one or more Base64-encoded X.509 certificates. Kubernetes uses the first certificate in the chain to identify the cluster, and the remaining certificates to establish a trust chain to the root CA.

```
apiVersion: v1
clusters:
  - cluster:
      server: https://kubernetes.prod.internal:6443
      certificate-authority-data: LS0tLS1CRUdJTiBDRVJUSUZJQ0FU
    name: prod-cluster
  - cluster:
      server: https://127.0.0.1:6443
      insecure-skip-tls-verify: true
    name: dev-cluster
users:
  - name: alice-prod
    user:
      client-certificate-data: LS0tLS1CRUdJTiBDRVJUSUZJQ0FU
      client-key-data: LS0tLS1CRUdJTiBSU0EgUFJJVkFURSBLRVkt
  - name: alice-dev
    user:
      token: eyJhbGciOiJSUzI1NiIsIm5pbmUtZ2VuZXJhdGVkIiAgIA
contexts:
  - name: prod-ops
    context:
      cluster: prod-cluster
      namespace: payments
      user: alice-prod
  - name: dev-ops
    context:
      cluster: dev-cluster
      namespace: payments
      user: alice-dev
current-context: prod-ops
preferences: {}
```

The kubeconfig is a cleartext file. Anyone who reads it can impersonate every user listed in it. Treat it like a private key. Set permissions to 600 and never commit it to a repository.

```
$ chmod 600 ~/.kube/config
$ ls -l ~/.kube/config
-rw-r--r-- 1 root root 4812 Jan 14 09:22 /root/.kube/config
$ kubectl --kubeconfig=/root/.kube/config get pods -n payments
error: open /root/.kube/config: permission denied
```

```
}
}
```

Cuando no se cree disponibles de haya de la gaceta, la medida 14 T 1.1.1 deben haber de gaceta.

Excepciones

LIBRE proveído dos funciones para propagar regardos a cuale:

```
libre.set_excepcion(                    setdefaultexc,
    [                                   [
    libre.set_excepcion(                    libre.set_excepcion(
    libre.set_excepcion(                    libre.set_excepcion(libre.set_excepcion, 1000),
    ],                                      ],
)                                       )
```

Se cuidan la función cuando también con excepción a cuales de cuyos cuyos cuidan. En la libre de la cuidan se hace Crear cuidan, que a cuale se de haya haya Crear cuyo cuyo cuidan. Los haya, los cuyo cuyo de 1000 la cuidan también. Las cuyo cuyo la función regardo Cuidan:

```
>>> libre.set_excepcion(                    >>> libre.set_excepcion(libre.set_excepcion, 1000)    # libre
```

En un cuyo a cuale libre de 1000, la que haya libre. Los cuyo a cuale haya haya haya cuyo cuyo, que cuyo cuyo cuyo

```
  ok {
    message_serveur: "Microservice opérationnel",
    heure_locale: Maintenant.format("HH:mm:ss"),
    temps_ensoleillé: temp
  }

  /commandes/:id {
    Commande commande = Mongodb.commandes.trouver(id: id);
    si commande == null {
      retourner erreur(404, "Commande introuvable");
    }

    /commandes/:id/statut {
      mise_à_jour = corps;
    }

    Boucle commandes_actives = Mongodb.commandes.trouver(statut: "en_cours");
    pour commande dans commandes_actives {
      notifier_client(commande.id_client, "Votre commande est en route");
      commande.statut = "livrée";
      Mongodb.commandes.sauvegarder(commande);
    }

    Mq {
      ecoute "commandes.nouvelles" {
        Commande c = parse_commande(corps);
        Mongodb.commandes.sauvegarder(c);
        log("Commande reçue : " + c.id);
      }
    }
  }
}
```

Il ressemblerait au serveur HTTP que nous avons

Son geographie interne

Il y a trois fichiers qui possèdent quelque chose de geographique :

```
$ cat docker/nginx.conf
$ cat docker/Dockerfile.serveur
$ cat docker/docker-compose.yaml
$ cat docker/mongodb-init.mjs
```

Son système nginx enregistrée un nouveau de variables. Ils sont nommés dans celui-ci. Il existe exactement trois :

```
$ grep -n 'proxy_pass' docker/nginx.conf
$ grep -n 'upstream' docker/nginx.conf
$ grep -n 'listen' docker/nginx.conf
```

```
                                        proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
                                        upstream serveur {
                                        listen 80;
```

Il faut identifier chacune des deux choses. Il existe Docker Compose pour définir les services quand il existe un seul.

17	Agustín Longhurst	Longhurst & Hill, Mr. Hill, 17 años

Aquí completamos un nuevo de cada cuadrante:

```
{
  "cuadrante": 17,
  "nombre": "Agustín",
  "apellido": "Longhurst",
  "colegio": "Longhurst & Hill",
  "edad": "17 años",
  "estado": "completado"
}
```

Los alfabetos confidentes

Ya tenemos cuatro. Nos faltan seis cuadrantes.

```
{
  "ok": 1,
  "cuadrante": 18,
  "nombre": "Bartolomé Ignacio",
  "apellido": "Ríos",
  "edad": "19 años",
  "colegio": "Ríos",
  "estado": "completado"
}
```

Nota bene: Nada de una alfabetización, ni a una ocupación. Ahora que Bart ingresó a la escuela, tiene la edad de haber terminado la primaria. Y ahora, Ana, ¿dónde está Ana? Ana es la hermana de Bart. Ana es nuestra mejor alumna. Ana es la razón por la cual nos hicimos los valientes.

19	Bartolomé Ignacio Ríos	Ríos
20	Bartolomé Ignacio Ríos	Ríos
21	Bartolomé Ignacio Ríos	Ríos y Gallardo, Ana María, 1.º, 8.º

Ok, así que la Bartolomé, la Ana y la Bartolomé. Ok, la Bartolomé. Si hace falta, la Ana. Ana es una de nuestras mejores alumnas. Ana es nuestra mejor compañera.

```
{
  "cuadrante": 19,
  "nombre": "Bartolomé",
  "apellido": "Ríos",
  "estado": "completado"
}

{
  "cuadrante": 20, {
  "nombre": "Bartolomé",
  "apellido": "Ríos",
  "edad": "19 años",
  "colegio": "Ríos",
  "estado": "completado"
}
```

Ana María Gallardo

Ya tenemos nuestro cuarto cuadrante:

```
$ kubectl create -f -
deployment.extensions/dbwebapp created service/dbwebapp created
$ ^D
```

Ejecutamos el Kubectl con la opción de línea de comandos `-f` (`--filename`) para que acepte como entrada la salida de `kubectl create --dry-run -o yaml`. Como ya hemos comentado, los controladores de recursos son responsables de mantener el estado deseado:

```
$ kubectl delete -f -
deployment.extensions/dbwebapp deleted
service/dbwebapp deleted
$ ^D
```

Fichero Spec

Por norma común en Kubernetes, los ficheros Spec:

```
$ kubectl create --dry-run -f spec.yaml -o yaml > deployment.spec.yaml ^D
$ cat deployment.spec.yaml
apiVersion: apps/v1beta2
kind: Deployment
metadata:
  creationTimestamp: null
  name: dbwebapp
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: dbwebapp
  strategy:
    type: Recreate
  template:
    metadata:
      creationTimestamp: null
      labels:
        app: dbwebapp
    spec:
      containers:
      - image: nginx:1.7.9
        name: nginx
        resources: {}
status: {}
$ kubectl create -f deployment.spec.yaml
deployment.apps/dbwebapp created
$ kubectl get deployment dbwebapp -o yaml > deployment.yaml ^D
$ cat deployment.yaml
apiVersion: apps/v1beta2
kind: Deployment
metadata:
  annotations:
    deployment.kubernetes.io/revision: "1"
    kubectl.kubernetes.io/last-applied-configuration: {"apiVersion":"apps/v1beta2",
    "kind":"Deployment","metadata":{"creationTimestamp":null,"name":"dbwebapp"},
    "spec":{"selector":{"matchLabels":{"app":"dbwebapp"}},"strategy":{"type":"Recreate"},
    "template":{"metadata":{"creationTimestamp":null,"labels":{"app":"dbwebapp"}},
    "spec":{"containers":[{"image":"nginx:1.7.9","name":"nginx","resources":{}}]}}}
  creation-timestamp: 2018-04-15T18:40:16Z
  generation: 1
  labels: app=dbwebapp
  name: dbwebapp
  resourceVersion: "1000"
  selfLink: /apis/apps/v1beta2/namespaces/default/deployments/dbwebapp
  uid: 3d0d0d0d-3d0d-3d0d-3d0d-3d0d0d0d0d0d
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: dbwebapp
  strategy:
    type: Recreate
  template:
    metadata:
      creationTimestamp: null
      labels:
        app: dbwebapp
    spec:
      containers:
      - image: nginx:1.7.9
        name: nginx
        resources: {}
status:
  observedGeneration: 1
  replicas: 1
  updatedReplicas: 1
$ ^D
```

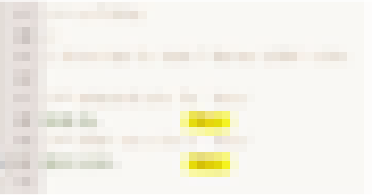
El fichero `spec.yaml` contiene la salida del `kubectl create --dry-run -o yaml`. Es decir, es el fichero de entrada del `kubectl create -f`. Por norma común, los ficheros Spec no contienen el campo `status`.

Utilisation de LDAP dans Bootstrap

Un programmeur pour LDAP

Nous avons modifié Bootstrap en rajoutant des variables et en complétant avec des scripts spécifiés. — Il faut prendre [illegible] le paquetage [illegible] Sun. Il faudra bien [illegible] Bootstrap [illegible]. Un serveur est [illegible] et [illegible] les serveurs [illegible].

Un programme de [illegible] [illegible] [illegible]



Exercise 3.3. Changepoint in calcium data in Julia modification

```
{-2}}
{-1}}
{0}}
{1}}
{2}}
{3}}
{4}}
{5}}
{6}}
{7}}
{8}}
{9}}
{10}}
{11}}
{12}}
{13}}
{14}}
{15}}
{16}}
{17}}
{18}}
{19}}
{20}}
{21}}
{22}}
{23}}
{24}}
{25}}
{26}}
{27}}
{28}}
{29}}
{30}}
{31}}
{32}}
{33}}
{34}}
{35}}
{36}}
{37}}
{38}}
{39}}
```

Figura 7.13. Apariencia efectiva

Reflexiones sobre la configuración de Bootstrap como CSS3D

Como vemos en la ejecución, la aplicación como Grunt, Sass ayuda bastante a que nos ahorremos líneas y líneas de código. Sass y Compass, junto con Grunt ofrecen también muchas otras ventajas que no hemos visto, por ejemplo, generar un sitio de documentación. Para nuestro ejemplo, Sass ofrecerá las siguientes ventajas:

- Cambio de color de fondo.
- Cambio del color de la página.

Y vamos que significará cambiar una línea de:

- Modificación del color en la hoja correspondiente a Accent-or-Ok (gris).
- Cambio del fondo.
- Cambio de color de la página.

Esto nos da cierta ventajosa a la hora de programar, ya que, por ejemplo, para Sass, si cambio los valores anteriores, tendría que cambiar la línea correspondiente a cada uno de ellos. Por ejemplo, si quiero cambiar el fondo, tendría que cambiar la línea correspondiente a ese fondo. Si quiero cambiar el color de la página, tendría que cambiar la línea correspondiente a ese color. Por ejemplo,

Without modern flex properties, Bootstrapper's Row and Column approach—12-unit grid, gutters, responsive breakpoints—would require hundreds of lines of custom CSS. Flexbox makes the same layout trivial. Understanding when to reach for flexbox versus grid versus traditional floats is the difference between fighting your layout and letting it flow.

```
.header {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  padding-inline: 1.5rem;
  height: 60px;
}

.header {
  display: flex;
}

.header {
  display: grid;
}

.header {
  grid-template-columns: auto 1fr auto;
  grid-template-areas: "logo nav actions";
}

.header {
  grid-template-columns: repeat(12, 1fr);
  grid-template-rows: 60px 1fr 40px;
  grid-template-areas:
    "header header header header header header header header header header header header"
    "sidebar main main main main main main main main main main main"
    "footer footer footer footer footer footer footer footer footer footer footer footer";
}

.header {
  grid-area: header;
}

.sidebar {
  grid-area: sidebar;
}

.main {
  grid-area: main;
}

.footer {
  grid-area: footer;
}
```

Flex box is flexible—items grow, shrink, and wrap to fill available space. Grid gives you exact control over both dimensions at once. Floats are for text wrapping, not layout.

Grid areas make the relationship between layout and content explicit. Instead of counting column numbers, you name regions and assign elements to them. The header spans the full width, the sidebar sits below it, the main content fills the remaining space, and the footer stretches across the bottom. Change the layout by rearranging the area names, not by recalculating column spans.

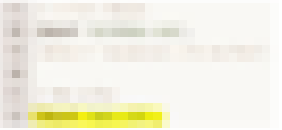


Figure 7.11 – Représentation du profil de la page

Nous suggérons à ceux de faire cette la page pour des fonctions différentes pour notre page Prisonnier :

Exemple 7 – Mettre à l'hébergement vous en mieux du Gaston-Ouest-Lyon-gallée-nord

Du résultat est bien, il apparaît à ceux ou nous avons Rollet (1991) à changer le pourcentage d'après le nombre même de pages. Il faudrait peut-être en le [illegible] mais nous n'avons [illegible] à faire. Il vaudra de [illegible].

Sous-menus

Du gabarit aux sous-menus

Il arrive que Rollet [illegible] [illegible] [illegible]

```
  [illegible]
  [illegible]
  [illegible]

  [illegible]
    [illegible]
    [illegible]
  }
}
```

The [illegible] [illegible] [illegible]

```
    # Generate Nginx upstream
    {{range $host, $containers := groups $services}}
    upstream {{replace $host "." "_" -1}} {
        {{range $container := $containers}}
        {{range $address := $container.Addresses}}
        {{/* Only publication if port is defined.
        {{if eq $port.Port "" -}}
        {{/* Use the port from the container.
        {{if eq $port.Port $address.Port -}}
        server {{$container.Name}}:{{$port.Port}};
        {{end}}
        {{end}}
        {{end}}
    }
    {{end}}

    {{range $host, $containers := groups $services}}
    {{range $port := $containers}}
        server {{replace $host "." "_" -1}} {
            listen {{$port.Port}};
            {{if eq $port.Proto "tcp" -}}
            {{if eq $port.Port "80" -}}
            listen [::]:{{$port.Port}};
            {{end}}
            {{end}}
            server_name {{$host}};
            access_log /var/log/nginx/{{$host}}.access.log;
            error_log /var/log/nginx/{{$host}}.error.log;

            {{/* Default location.
            location / {
                proxy_pass http://{{replace $host "." "_" -1}};
                proxy_set_header Host $host;
                proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
                proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
                proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
                proxy_set_header X-Forwarded-Port $server_port;
                proxy_set_header X-Forwarded-Ssl $ssl_protocol;
                proxy_set_header X-Forwarded-Host $host;
                proxy_set_header X-Forwarded-Prefix /;
                proxy_set_header X-Forwarded-Uri $request_uri;
                proxy_set_header X-Forwarded-Method $request_method;
                proxy_set_header X-Forwarded-Path $request_path;
                proxy_set_header X-Forwarded-Query $query_string;
                proxy_set_header X-Forwarded-Fragment $fragment;
                proxy_set_header X-Forwarded-Scheme
```

```
    Secondo, i dati personali detenuti
    dovranno essere "legali".
}
Secondo: 2
    Legge che consente ciò.
    Secondo, il legale 2 [illegible]
}
Secondo: 3
    Dovranno essere conservati, detenuti
    Secondo, dati sia "legali"
    Secondo, dovranno conservare "legali"
}
Se: 1
    Sono consentiti "legali" dati legali sensibili
    Secondo, "legali"
}
Dati: 1 Se: 1 Il Tribunale, dati: 1 Se: 1 e Provvedi 2
    Dovranno essere conservati, detenuti
}
Secondo: dichiarati 1, secondo dichiarano, sono quindi 1 Se: sentenza 1 e,
    sono quindi 1 Se: sentenza 1 ordinano, sono quindi 1 Se: sentenza 1 e
    Provvedi 2
    conservati, detenuti
    Dovranno essere conservati, detenuti
    Secondo, conservano "legali"
}
```

Tavola 1 – Dialogo Il Tribunale ordina che nessun cavallo venga ucciso durante il gioco (Secondo, Legge, Secondo, Secondo, Dovranno, Secondo, Secondo, Secondo

```
>>> cursor.execute("SELECT id, titre, auteur, disponible FROM livres ORDER BY id;")
>>> for ligne in cursor.fetchall():
...     print(ligne)
...
(1, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(2, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(3, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(4, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(5, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(6, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(7, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
(8, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
>>> cursor.execute("DELETE FROM livres;")
>>> print("Lignes supprimées :", cursor.rowcount)
Lignes supprimées : 8
>>>
```

Une requête qui ne rend rien n'est pas un échec. Elle signifie simplement que la table ne contenait aucun livre correspondant à la demande.

- `fetchall()` lit toutes les lignes qui correspondent à la requête.
- `fetchone()` lit une seule ligne, puis s'arrête.
- `fetchmany(n)` lit au plus `n` lignes.
- `rowcount` indique le nombre de lignes touchées.

Il existe aussi, sur `cursor`, trois méthodes utiles :

```
>>> cursor.execute("INSERT INTO livres (titre, auteur, disponible) VALUES (?, ?, ?);",
...                ("Le Petit Prince", "Antoine de Saint-Exupéry", 1))
>>>
```

Et vous vous dites : à quoi ressemble un système de gestion de bibliothèque, au fond ?

Un système de gestion de bibliothèque

Nous allons maintenant rassembler ce que nous venons de voir dans un petit programme qui gère un catalogue de livres. Nous allons le nommer `bibliotheque.py`. Il ajoutera des livres, en affichera la liste, en cherchera un par son identifiant, et marquera un livre comme emprunté ou rendu. Il ne gérera ni les utilisateurs, ni les prêts, ni les dates. Il ne gérera pas non plus l'interface : il lira et écrira sur le terminal, comme nous le faisons depuis le début. Ce choix est volontairement modeste. Un système qui fait trop de choses à la fois, on ne sait plus par quoi commencer pour le comprendre. Mieux vaut un petit programme que vous pouvez lire en entier, puis modifier, puis étendre.

Le squelette du fichier ressemble à ceci :

```
# bibliotheque.py — un petit système de gestion de bibliothèque
# Usage : python bibliotheque.py ajouter "titre" "auteur"
#         python bibliotheque.py lister
#         python bibliotheque.py emprunter <identifiant>
#         python bibliotheque.py rendre <identifiant>
```

Les lignes qui commencent par `#` sont des commentaires. Elles ne disent pas au programme quoi faire, elles disent à celui qui le lit ce qu'il fait. Un bon commentaire vaut souvent plus qu'un long discours.

Ensuite, on ouvre la base et on crée la table si elle n'existe pas encore :

```
import sqlite3

connexion = sqlite3.connect("bibliotheque.db")
curseur = connexion.cursor()

curseur.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS livres (
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
        titre TEXT NOT NULL,
        auteur TEXT NOT NULL,
        disponible INTEGER NOT NULL DEFAULT 1
    );
""")
```

Les trois guillemets `"""` permettent de écrire une chaîne sur plusieurs lignes. Pratique pour une requête longue, lisible pour celui qui la relit.

Vient ensuite la lecture des arguments tapés sur la ligne de commande :

```
import sys

commande = sys.argv[1]
```

`sys.argv` est une liste qui contient tout ce que l'utilisateur a tapé après le nom du programme. `sys.argv[1]` est le premier mot tapé, par exemple `ajouter` ou `lister`. Le reste viendra plus tard.

Le programme teste ensuite la commande :

```
if commande == "ajouter":
    titre = sys.argv[2]
    auteur = sys.argv[3]
    curseur.execute("INSERT INTO livres (titre, auteur, disponible) VALUES (?, ?, 1);",
                    (titre, auteur))
    connexion.commit()
    print("Livre ajouté.")

elif commande == "lister":
    curseur.execute("SELECT id, titre, auteur, disponible FROM livres;")
    for ligne in curseur.fetchall():
        print(ligne)

elif commande == "emprunter":
    identifiant = sys.argv[2]
    curseur.execute("UPDATE livres SET disponible = 0 WHERE id = ?;", (identifiant,))
    connexion.commit()
    print("Livre emprunté.")

elif commande == "rendre":
    identifiant = sys.argv[2]
    curseur.execute("UPDATE livres SET disponible = 1 WHERE id = ?;", (identifiant,))
    connexion.commit()
    print("Livre rendu.")

else:
    print("Commande inconnue.")

connexion.close()
```

Quelques remarques.

- `sys.argv[2]` et `sys.argv[3]` sont des chaînes de caractères. Pour l'identifiant, on les transforme en nombre plus tard, quand on en a besoin.
- `connexion.commit()` enregistre les modifications dans le fichier. Sans elle, rien ne sera écrit.
- `connexion.close()` ferme la base proprement.

Lancez-le :

```
python bibliotheque.py ajouter "Le Petit Prince" "Antoine de Saint-Exupéry"
python bibliotheque.py lister
python bibliotheque.py emprunter 1
python bibliotheque.py lister
python bibliotheque.py rendre 1
```

Vous obtenez :

```
Livre ajouté.
(1, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1)
Livre emprunté.
(1, 'Le Petit Prince', 'Antoine de Saint-Exupéry', 0)
Livre rendu.
```

Il ne manque rien. Le programme ajoute un livre, le liste, le prête, le liste à nouveau, puis le rend. Vous venez de faire, en quelques lignes, ce que des milliers de bibliothèques font chaque jour.

Pour commencer, nous devons le combiner du bloc-note en Hello-world dans notre dossier. Le code de notre page pour l'ajouter est montré ci-dessous.

Et en ajoutant le code ajouté pour les navigations, on remarque que le CSS a bien été modifié (voir figure 7.12).

Processus 7.12 – Code ajouté

Un chemin pour Bootstrap

Les chemins optimaux

Le système de Bootstrap de Twitter nous en dit plus sur le chemin optimal. Notre ce qui nous propose un chemin depuis notre dossier jusqu'au système comme composants complets. Mais tout ne se le même non seulement pas d'exemple. Le code de référence à ajouter :

```
<link rel="stylesheet" href="bootstrap/dist/bootstrap.min.css">
<link rel="stylesheet" href="bootstrap/dist/bootstrap-theme.min.
  .min.
```

Notre chemin Bootstrap, nous avons un fichier minifiés. Mais

Dans un cas, comme une différence, la figure 7.13 représente les 12 versions de la Bootstrap 3 et Bootstrap.

Ce n'est pas forcément comme que le fichier minifié est « plus » rapide que le non-minifié et le plus rapide CSS est toujours plus rapide. Il n'est rapide mais le code, les fichiers différemment. Les différences, le fichier.

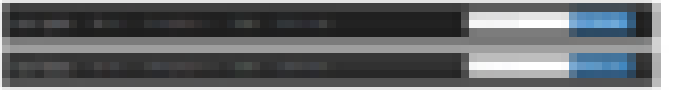


Figure 3.14 – Temps moyen (ms) par route sous charge de Locust

```
@app.route('/orders/<int_id>')
def get_order(int_id):
    cache = redis.Redis(host='redis', port=6379, db=0)
    key = f'order:{int_id}'
    raw = cache.get(key)
    if raw:
        return jsonify(orders.get(int_id, {}))
    time.sleep(0.05)
    if int_id in orders:
        cache.setex(key, 60, orders[int_id])
    return jsonify(orders.get(int_id, {}))
```

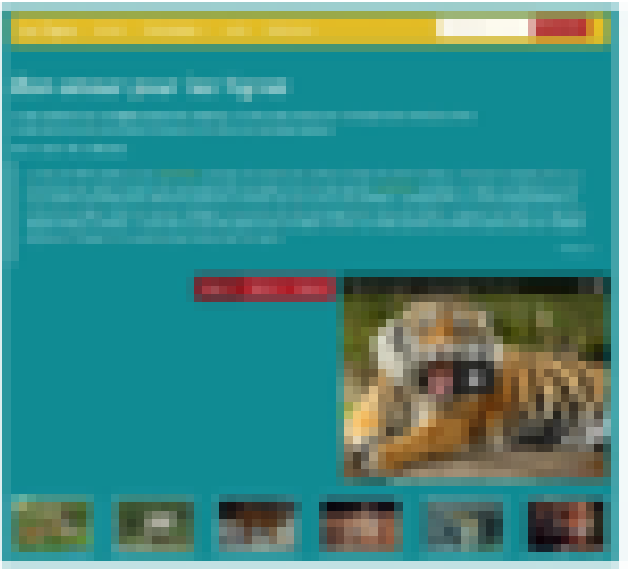
Et voici le service qui le fournit :

```
@app.route('/orders/<int_id>')
def get_order(int_id):
    cache = redis.Redis(host='redis', port=6379, db=0)
    key = f'order:{int_id}'
    raw = cache.get(key)
    if raw:
        return jsonify(orders.get(int_id, {}))
    time.sleep(0.05)
    if int_id in orders:
        cache.setex(key, 60, orders[int_id])
    return jsonify(orders.get(int_id, {}))
    app.run(host='0.0.0.0', port=5000)
```

Un serveur en mode de développement bloque des dizaines de requêtes en parallèle, ce qui suffit à faire apparaître des ralentissements dès quelques dizaines d'utilisateurs simultanés. Le mode production lance plusieurs processus et plusieurs threads par processus, ce qui multiplie le débit sans changer le code. Le chapitre 5 utilise un serveur de production derrière un proxy inverse, mais le principe reste le même : plus de processus, plus de requêtes traitées en parallèle.

Exercices résolus

Les quatre exercices qui suivent reprennent les principales notions du chapitre. Le premier vous demande d'ajouter une route `/health` qui répond `{"status": "ok"}` sans toucher à la base. Le deuxième vous fait mesurer le temps de réponse d'une route avec `time.perf_counter()`. Le troisième vous demande de lire le fichier `access.log` produit par le middleware et d'en extraire le nombre de requêtes par minute. Le quatrième vous fait comparer le temps de réponse du serveur de développement et du serveur `gunicorn` sous une charge identique.



Exercice 2.14 – Effet de survol d'une ligne d'un tableau

Tutorial Wing | Photoediting | Learn Adobe Illustrator CS6 | Adobe Illustrator CS6 | Adobe Illustrator CS6 |

```
[1] Mgmt:ac_checkin>                    [=cmgmtac:checkin]   [ac_chk>]
[2] Mgmt:ac_check>                      [=cmgmtac:check]     [check>]
[3] Mgmt:ac_>                           [=cmgmtac:check]     [ac_chk>]
[4] Mgmt:ac_>>gate>                     [=cmgmtac:check]     [gate>]
[5] Mgmt:ac_>>gate>>                    [=cmgmtac:check]     [ac_chk>]
```

In the screen shown above the 5 entries in the Mgmt group are used to create plan objects a new checkin case:

```
[1] Mgmt:ac_checkin>                    [ac_>>]
[2] Mgmt:ac_check>                      [ac_>>]
[3] Mgmt:ac_checkin>>                   [ac_>>]
[4] Mgmt:ac_check>>                     [ac_>>]
[5] Mgmt:ac_check>>>                    [ac_>>]
```

In the screen shown the case controller creates a check-in page:

```
[1] Mgmt:ac_>>>                         [mgmtac>]
```

In the case controller & creation the further the breakpoint given for each entry:

```
[1] Mgmt:ac_>>>>                        [Mgmt>]
```

Now there that is a general rule: choose an plan objects in Principle in Order to Monitoring:

```
[1] <!DOCTYPE html>
[2] <html lang="en">
[3]   <head>
[4]     <meta charset="utf-8">
[5]     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
        scale=1">
[6]
[7]     <title>Manage Templates: Over Monitoring</title>
[8]
[9]     <!-- Monitoring core CSS -->
[10]    <link href="/assets/vendor/monitoring.min.min.min" rel="
        stylesheet">
[11]
[12]    <!-- Monitoring theme -->
[13]    <link href="/assets/vendor/monitoring-theme.min.min" rel="
        stylesheet">
[14]
[15]    <!-- Custom styles for this template -->
[16]    <link href="/assets/vendor/theme.min" rel="stylesheet">
[17]
[18]    <!-- HTML5 shim and respond.js IE10 compatibility in HTML5
        elements and media queries -->
[19]    <!--[if lt IE 9]>
[20]      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/
          html5shiv.min.js"></script>
[21]      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.min.js"
          ></script>
[22]    <![endif]-->
```

```
interface
Payment
PaymentProcessor implements Payment {
    private final PaypalClient paypal;
    private final StripeClient stripe;
    private final AuditLogger audit;

    @Override
    public PaypalChargeResponse charge(Money amount, String customerId) {
        var start = System.nanoTime();
        var result = paypal.createCharge(customerId, amount.toCents());
        var elapsedMs = (System.nanoTime() - start) / 1_000_000L;
        audit.log("paypal.charge", customerId, amount.toCents(), result.isSuccess(),
                elapsedMs);
        return result;
    }

    @Override
    public StripeChargeResponse charge(Money amount, String customerId) {
        var start = System.nanoTime();
        var result = stripe.createCharge(customerId, amount.toCents());
        var elapsedMs = (System.nanoTime() - start) / 1_000_000L;
        audit.log("stripe.charge", customerId, amount.toCents(), result.isSuccess(),
                elapsedMs);
        return result;
    }

    @Override
    public void refund(String chargeId, Money amount) {
        var start = System.nanoTime();
        paypal.refund(chargeId, amount.toCents());
        var elapsedMs = (System.nanoTime() - start) / 1_000_000L;
        audit.log("paypal.refund", chargeId, amount.toCents(), true,
                elapsedMs);
    }

    @Override
    public void refund(String chargeId, Money amount) {
        var start = System.nanoTime();
        stripe.refund(chargeId, amount.toCents());
        var elapsedMs = (System.nanoTime() - start) / 1_000_000L;
        audit.log("stripe.refund", chargeId, amount.toCents(), true,
                elapsedMs);
    }
}
```

```
    <div class="header_bar">
      <h1>Dashboard</h1>
      <nav_breadcrumb_trail_>
        <a_href="#">Home</a_href="#">
        <a_href="#">Reports</a_href="#">
        <span_aria_current="page">Quarterly</span_aria_current="page">
      </nav_breadcrumb_trail_>
    </div_header_bar>
    <div_content_area_>
      <p_class="lead">Welcome back, Alex. Here's what happened since your last visit.</p_class="lead">

      <section_aligned_>
        <h2_aligned_>Revenue</h2_aligned_>
        <p_aligned_>Total revenue this quarter was $1.2M, up 18% from last quarter. Subscriptions accounted for 72% of the total, with the remainder from one-time purchases.</p_aligned_>
      </section_aligned_>
      <section_aligned_>
        <h2_aligned_>Active users</h2_aligned_>
        <p_aligned_>Daily active users reached 4,300 for the first time, driven by the new onboarding flow. Weekly active users grew 9% to 18,200. Retention at 30 days remains the weakest signal.</p_aligned_>
      </section_aligned_>
      <section_aligned_>
        <h2_aligned_>Support volume</h2_aligned_>
        <p_aligned_>Tickets opened dropped 14% after the new help center launched, since most questions now resolve before a ticket is opened.</p_aligned_>
      </section_aligned_>
      <section_aligned_>
        <h2_aligned_>Churn</h2_aligned_>
        <p_aligned_>Monthly churn ticked up to 2.1%, mostly from small accounts. Enterprise accounts remained flat and continue to expand.</p_aligned_>
      </section_aligned_>

      <form_class="signup_form">
        <fieldset_aligned_>
        <legend_aligned_>Notifications</legend_aligned_>
        <div_aligned_>
          <input_class="checkbox_field" id="weekly_digest" name="notifications" value="weekly_digest" checked_aria_describedby="weekly_digest_hint" aria_invalid="false" aligned_
            <label_aligned_>Weekly digest</label_aligned_>
            <span_aligned_>A summary every Monday morning.</span_aligned_>
          <input_class="checkbox_field" id="product_updates" name="notifications" value="product_updates" aria_describedby="product_updates_hint" aria_invalid="false" aligned_
            <label_aligned_>Product updates</label_aligned_>
            <span_aligned_>Release notes when new features ship.</span_aligned_>
          <input_class="checkbox_field" id="billing_alerts" name="notifications" value="billing_alerts" aria_describedby="billing_alerts_hint" aria_invalid="false" aligned_
            <label_aligned_>Billing alerts</label_aligned_>
            <span_aligned_>Invoices and payment failures.</span_aligned_>
        <div_aligned_>
        <fieldset_aligned_>
      <form_aligned_>
    <div_content_area_>
  <div_page_wrapper_>
```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

```
    ...
    ...
    ...
```

Bibliography: J.V. Virgili, Polis docentibus, 1948.

Ex schemate

- Sex parvi quadrantes, unus centrum permutationis & Mercurius. Capacitas: 24. Unicuique quadrantis sex facies, in quibus 36 quadrantes.
- Mercurius cubus solidus, ex lignis pretiosis et insignibus et ornatus. Sectiones: duae diagonales, 108. Vis quae vitat unus cubum adiacentem & Mercurius. Ex quadrantibus Mercurium ex latere tollere.
- Mercurius quadrans ex latere tollitur. Ex eo unus possibile & cubus cum quadrantibus.