



Universidade Federal de Santa Catarina
Campus Araranguá - ARA
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde
Departamento de Computação
PLANO DE ENSINO

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - TEÓRICAS	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - PRÁTICAS
DEC7532	Linguagem de Programação II	0	4
TOTAL DE HORAS - AULA SEMESTRAIS	HORÁRIO TURMAS TEÓRICAS	HORÁRIO TURMAS PRÁTICAS	MODALIDADE
72	02655A - 2.1620-2	02655A - 4.1620-2	Presencial

LISTA DE EXERCÍCIOS 04 – OFSTREAM, IFSTREAM

Um novo dispositivo para leitura de livros digitais chamado **Kindla** foi desenvolvido. O **Kindla** foi construído de forma bastante simples, de modo que os ebooks são armazenados fisicamente por meio de arquivos de texto.

O Kindla quando ligado procura por um arquivo chamado "ebooks.txt", que contém o caminho relativo dos ebooks, e em seguida imprime em tela o seguinte menu:

```
cout << "KINDLA - Sistema de leitura de eBook" << endl;
cout << "Selecione uma opcao abaixo: " << endl;
cout << "1. Mostrar eBooks Disponiveis" << endl;
cout << "2. Ler um eBook (selecionar por indice)" << endl;
cout << "3. Pesquisar" << endl;
cout << "4. Alterar Texto" << endl;
cout << "5. Sair do Sistema" << endl;
```

A opção 1 apresenta todos os eBooks disponíveis no Kindla, mais especificamente, os nomes dos arquivos precedidos de "ebooks/" – que é o diretório raiz.

A opção 2 solicita ao usuário selecionar um eBook para fazer a leitura, solicitando o índice do mesmo. Por índice, considere a posição do std::vector. Após selecionar o índice do eBook a ser lido, o sistema deve abrir o conteúdo do eBook em tela;

A opção 3 possibilita pesquisar por uma substring em TODOS os ebooks, mostrando em qual eBook a substring apareceu. Deve ser apresentado conforme exemplo hipotético abaixo:

Substring pesquisada: O amor é cego

Ocorrências encontradas:

eBook 1, nos Caracteres 452, 1629, 3455.

eBook 2, nos Caracteres 288.

A opção 4 é um diferencial do Kindla. Ele permite que seja alterado determinado conteúdo do eBook, e salvar (sobreescrever) no arquivo original. Esta opção é de interpretação e à escolha do programador em como proceder. Me surpreendam !

Opção 5, sair do sistema, mas garantir que as alterações da opção 4 tenham sido salvas.

Dica: Armazenar os textos em `std::vector<string>`, de livre escolha.