



AULA 2

Exercício 1

Escrever um programa que faça a leitura de duas *strings*, converta-as para **inteiro** e efetue a sua soma, exibindo o resultado da operação no console com uma mensagem conforme no exemplo abaixo. Não se esqueça de adicionar tratamento de erros ao seu código.

O resultado da soma de "4" com "6" é "10"

Exercício 2

Escreva um programa que faça a leitura de 4 valores inteiros A, B, C e D. A seguir, se B for maior do que C e se D for maior do que A, e a soma de C com D for maior que a soma de A e B e se C e D, ambos, forem positivos e se a variável A for par, o programa deve escrever na saída padrão ("Console") a mensagem "Valores Aceitos". Caso contrário, deve escrever "Valores Não Aceitos".

Exercício 3

Escreva um programa que faça a leitura de 5 valores Inteiros. Em seguida, o programa deve exibir no console a informação de quantos dos valores digitados são pares, quantos dos valores digitados são ímpares, quantos deles são positivos e, por fim, quantos são negativos. Cada uma das informações deve ser escrita em uma linha diferente.

Exercício 4

Escreva um programa que faça a leitura da nota de um aluno, que pode variar de 0 a 10, com até duas casas decimais. Em seguida, o programa deve exibir o "Conceito" de aproveitamento do aluno na disciplina. O conceito é dado de acordo com a tabela a seguir.

Intervalo de Nota				Conceito
de	8.00	a	10.00	Ótimo
de	6.00	a	7.99	Bom
de	4.00	a	5.99	Regular
de	0.00	a	3.99	Péssimo