

Reglas de Juego

Cada semana, aparecerá una nueva pestaña en el campus, correspondiente a una clase de las 12 en las que se encuentra dividido el curso.

Cada clase consta de un Módulo de estudio, en donde se desarrollan los contenidos, incluyendo ejemplos y ejercicios resueltos y sin resolver. Es fundamental que los pruebes a todos en tu propia computadora, y que consultes inmediatamente al Tutor cuando algo no funcione como debería. No te olvides que este curso es acumulativo: la duda que se genera en una clase, luego imposibilita que puedas aprender el tema de la clase siguiente.

Tanto los Desempeños como los Ejemplos y Ejercicios, son de realización obligatoria, pero no es necesario que los subas al campus ni que los envíes al Tutor para su corrección. Hazlo solo cuando necesites su asistencia.

Como complemento del Módulo, encontrarás videos breves en donde se explican conceptos que son claves para dicho tema.

En la sección de Actividades, tu Tutor ha previsto ejercicios, cuestionarios y foros en los que debes participar. Estas tareas son de carácter obligatorio, y se deben completar durante la semana que corresponde a dicha clase.

En algunas clases encontrarás una sección llamada Evaluación. Los ejercicios que allí se plantean serán calificados por el Tutor, y determinarán, junto con el Trabajo Final, la aprobación del curso. La escala de calificaciones es la siguiente:

Porcentaje de aciertos	Calificación que le corresponde	Condición
0 a 29	1 (uno)	Desaprobado
30 a 49	2 (dos)	Desaprobado
50 a 59	3 (tres)	Desaprobado
60 a 64	4 (cuatro)	Aprobado
65 a 69	5 (cinco)	Aprobado
70 a 74	6 (seis)	Aprobado
75 a 79	7 (siete)	Aprobado
80 a 89	8 (ocho)	Aprobado
90 a 95	9 (nueve)	Aprobado
96 a 100	10 (diez)	Aprobado