

Relazione progetto Tecnologie Web

Informazioni sul gruppo

Michele Tagliabue 1123581

Mattia Bolzonella 1123066

Componenti | Riccardo Bernucci 1121331

Ludovico Brocca 1123298

Referente Michele Tagliabue

michele.tagliabue@studenti.unipd.it

Indirizzo del sito:

http://tecweb2016.studenti.math.unipd.it/mtagliab/

Dati di accesso

Tipologia	Nome Utente	Password
Amministratore	admin	admin
Utente	user	user

Indice Onda Selvaggia

Indice

1	Abstract				
2	Struttura del sito				
3	Uten	Utenti			
4	Acce	ssibilità	5		
	4.1	Colori	5		
	4.2	$\Gamma_{ m ag}$	6		
	4	4.2.1 Tag WAI-ARIA	7		
		Dispositivi	7		
5	Tecn	ologie utilizzate	8		
	5.1	${ m HTML}~5$	8		
	5.2	CSS	8		
	5.3	PHP	8		
	Į	5.3.1 Dinamicità	8		
	Į	5.3.2 Sicurezza	9		
	Į	5.3.3 Caricamento delle immagini	9		
	5.4	JavaScript	9		
		5.4.1 Librerie	9		
	5.5		11		
6	Gera	rchia dei file	11		
7	Valid	azione e Test	12		
8	Sudd	ivisione del lavoro	13		
	8.1	Bernucci Riccardo	13		
	8.2	Bolzonella Mattia	13		
	8.3	Brocca Ludovico	13		
	8.4	Tagliabue Michele	14		

2 Struttura del sito Onda Selvaggia

1 Abstract

Onda Selvaggia è un' associazione sportiva dilettantistica situata nella Valle del Brenta e opera, da ormai più di 20 anni, nel campo delle attività sportive, quali Rafting, Canoa/Kayak, Hydrospeed e in quello del Salvamento Fluviale, rilasciando brevetti secondo lo standard Rescue Wild Water.

L'associazione, nel periodo di attività Marzo-Novembre, si trova giornalmente a dover affrontare un numero consistente (nell'ordine delle centinaia) di partecipanti alle varie attività sportive. Per partecipare ad un'attività sportiva da loro offerta è necessario compilare un modulo di iscrizione (cartaceo) comprendente i dati anagrafici degli utenti.

L'obiettivo del nostro progetto è di creare una piattaforma in grado di semplificare la procedura di iscrizione (e di conferma da parte della segreteria) e gestire la grande quantità di prenotazioni giornaliere che il centro si trova ad affrontare.

2 Struttura del sito

Il sito presenta una struttura a ipertesto, le varie unità informative sono interconnesse fra loro e ogni unità è visualizzabile con un esiguo numero di click. Poichè il sito è dedicato alla prenotazione di attività relative agli sport fluviali, è stata posta particolare attenzione alla struttura delle attività. Le attività sono suddivise per macro-gruppi (chiamati macroattività nel database); ciascun gruppo, presenta nella pagina attività.php, la lista di attività disponibili per la prenotazione, con il prezzo ben visibile. Una suddivisione del genere ha permesso una migliore organizzazione dei dati, insieme ad una più facile comprensione del contenuto da parte dell'utente. In ogni pagina è ben visibile il menù di navigazione, dal quale è possibile navigare all'interno del sito.

Home

La pagina **Home** racchiude tutte le informazioni principali riguardanti l'azienda Onda Selvaggia.

Attività

E' una delle pagine principali poichè attraverso essa, dopo aver effettuato il login, è possibile prenotare un'attività in base al giorno e al numero di partecipanti. Inoltre è una pagina dinamica poiché può venire modificata dalla pagina **Pannello Admin**.

2 Struttura del sito Onda Selvaggia

Contattaci

Contiene tutte le informazioni necessarie per poter raggiungere e contattare il centro fluviale Onda Selvaggia.

Registrati e Login

Sono le pagine di registrazione e login al sito. Il login è necessario per poter prenotare le attività. Inoltre gli utenti autenticati possono accedere alla loro pagina personale **Pannello utente**.

Pannello Utente

Questa pagina permette agli utenti autenticati di poter visualizzare le prenotazioni attive e il loro stato (pagata o non pagata). Per prenotazioni attive si intendono le prenotazioni di attività che devono essere svolte e l'utente ha la possibiltà di poterle eliminare. Inoltre viene visualizzato lo storico delle prenotazioni e in relazione ad esse l'utente può esprimere un giudizio sull'attività svolta. Infine nel pannello è possibile gestire i dati anagrafici dell'utente, le credenziali dell'account e l'eliminazione di quest'ultimo.

Pannello Admin

Il pannello di amministrazione presenta varie schede le quali ricoprono specifiche funzionalità:

Attività

In questa scheda è possibile creare, modificare ed eliminare macroattività ed attività. Creazione, modifica ed eliminazione si riflettono nella pagina Attività dove vengono inserite, modificate o eliminate le macroattività o attività offerte nella stessa.

Statistiche

Vengono visualizzate statistiche sulle attività (prenotazioni e valutazione media) e sugli utenti.

Utenti

In questa scheda vengono visualizzate le informazioni dei vari account degli utenti registrati. L'admin ha inoltre la possibilità di reimpostare la password di ciascun utente al valore di default ("password"), o di eliminare un account definitivamente. Tali operazioni dovrebbero essere effettuate solo su richiesta specifica dell'utente e sono state rese disponibili all'amministratore in modo da offrire un controllo più ampio possibile sui dati presenti nel sito.

3 Utenti Onda Selvaggia

Prenotazioni

Questa scheda visualizza le prenotazioni in sospeso (prenotazioni di attività ancora da svolgere) ed è possibile confermare il pagamento o meno. Tale funzionalità è stata implementata in questo modo vista la mancanza di possibilità di poter effettuare pagamenti online (come ad esempio PayPal). É possibile, inoltre convalidare le prenotazioni (cioè prenotazioni pagate e svolte) attraverso il codice QR, che può essere scannerizzato attraverso la webcam, o per mezzo del codice alfanumerico presente nel pdf della prenotazione che il cliente presenta il giorno dell'attività da svolgere.

Infine è possibile visualizzare lo storico di tutte le prenotazioni effettuate da tutti gli utenti iscritti al sito.

Impostazioni

Per rispecchiare il più possibile la realtà, è possibile impostare un numero massimo di posti disponibili per il giorno desiderato, indipendentemente dalle attività. Nel caso in cui i posti disponibili per un giorno non siano stati modificati allora per default i posti disponibili per quel giorno sono 50.

3 Utenti

Il sito si rivolge a tutti gli utenti desiderosi di ricevere delle informazioni o di provare uno degli sport fluviali offerti, e usa un linguaggio piuttosto semplice e accattivante per destare l'interesse. L'utenza prevista è da ricercarsi principalmente in zone vicine alla Valle del Brenta.

Per allargare il più possibile il bacino d'utenza, si è cercato di rendere il sito semplice, accessibile e facile da utilizzare su più dispositivi e browser possibili.

Nella fase di progettazione sono stati individuati tre categorie di utente:

Utente non registrato

L'utente non registrato può accedere alle prime 5 pagine presentate nella Sezione 2. Nella pagina Attività visualizza un'elenco completo delle varie attività offerte (con il relativo prezzo), senza però la possibilità di effettuare prenotazioni.

Utente autenticato

L'utente che ha effettuato il login ha la possibilità di prenotare le attività nell'apposita pagina e può accedere alla pagina Pannello Utente con la quale può interagire per svolgere varie azioni, illustrate nella Sezione 2.

4 Accessibilità Onda Selvaggia

Amministratore

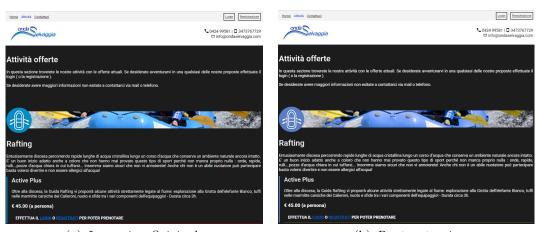
L'utente amministratore rappresenta la segreteria del centro Onda Selvaggia, essa dunque deve poter gestire le prenotazioni, le attività offerte e gli utenti. Per fare ciò è stata realizzata un pagina apposita, Pannello Admin, nella quale è possibile effettuare l'attività di amministrazione (dettagli nella Sezione 2).

4 Accessibilità

Tutte le scelte progettuali sono state prese in base al tema dell'accesibilità, seguendo le linee guida del W3C.

4.1 Colori

Si è evitato di utilizzare combinazioni di colori che potessero creare problemi di accessibilità, usabilità e comprensione del contenuto a persone affette da daltonismo. Si riportano di seguito degli screenshot di varie simulazioni di daltonismo della pagina Attività. Inoltre è stato mantenuto un contrasto pari a 7:1 tra il colore di sfondo e il colore dei testi.



(a) Immagine Originale

 ${\rm (b)}\ {\it Deuten at ropia}$

4 Accessibilità Onda Selvaggia

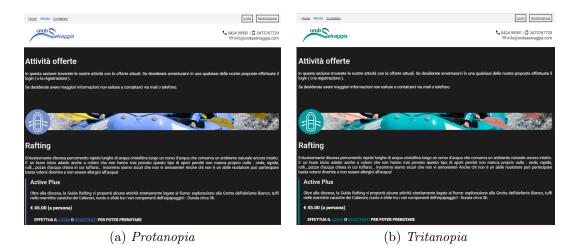


Figura 1: Simulazione di daltonismo

Per migliorare il contrasto il colore dei link è stato modificato rendendo comunque riconoscibili i link visitati e non.

4.2 Tag

Per quanto concerne i tag che migliorano l'accessibilità:

- Sono stati utilizzati i tag alt per le immagini seguendo le linee guida del W3C.
- Le parole in lingua inglese sono state racchiuse in un tag così da poter garantire una lettura corretta da parte degli screen reader.
- Sono stati utilizzati i tag tabindex in modo da permettere la navigazione corretta del sito attraverso il tasto TAB. Inoltre, poichè l'intestazione del sito si ripete per ogni pagina, è stato introdotta una voce del menù non visibile Salta intestazione che permette agli utenti che utilizzano uno screen reader di saltare la lettura dell'intestazione e passare direttamente al contenuto.
- É stato utilizzato il tag scope dove necessario seguendo i dettami del W3C. Inoltre è stato evitato l'utilizzo di tabelle per realizzare il layout del sito.
- Per rendere accessibili i form, sono stati utilizzati i tag label, fieldset e title, assieme ad una gestione degli errori che comprende controlli di validità dell'input.

4 Accessibilità Onda Selvaggia

4.2.1 Tag WAI-ARIA

Sono stati utilizzati dei tag introdotti dalle specifiche WAI-ARIA che permettono di migliorare l'accessibilità per gli utenti che utilizzano uno screen reader.

div di errore per i form

Per segnalare all'utente degli errori di input nei vari form è stato creato un div che ha i seguenti attributi:

- aria-live="assertive" Le tecnologie assistive (AT), come uno screen reader, notificano immediatamente all'utente la regione dichiarata assertive, in questo caso il div di errore verrà notificato e verranno letti gli errori, permettendo all'utente di correggere l'input.
- aria-atomic="true" Indica allo screen reader di leggere interamente la regione di errore e non solo i suoi cambiamenti. In questo modo se l'utente non ha corretto un errore segnalato in precedenza, questo viene notificato nuovamente.

Il div di errore viene nascosto, mostrato e modificato tramite JavaScript e se quest'ultimo dovesse essere disabilitato, allora all'invio dei dati, viene visualizzata una pagina di errore che elenca tutti gli eventuali errori di input.

div di dialog

Per le finestre di dialogo create da noi (non quelle della libreria jquery-confirm) sono stati utilizzati i seguenti tag:

- role="dialog" Serve ad informare gli utenti che utilizzano uno screen reader che è apparsa una finestra di dialogo con la quale deve interagire.
- aria-labelledby=[id elemento che descrive la dialog] Permette allo screen reader di leggere il contenuto dell'elemento che ha l'id specificato nell'attributo aria-labelledby; nel nostro caso lo screen reader informerà l'utente quale finestra di dialogo è stata aperta leggendone il titolo.

Tutte le finestre di dialogo sono utilizzate nella parte interna del sito, ovvero nella pagina Pannelo Utente e nella pagina Pannello Admin.

4.3 Dispositivi

Nella progettazione si è tenuto conto del fatto che l'utenza avrebbe acceduto al sito da vari dispostivi. Alla luce di questa considerazione il sito adotta un layout resposivo grazie alla creazione di file css appositi (mobile e stampa). Il sito è

stato testato su più dispositivi, browser e sistemi operativi possibili in modo tale da avere un feedback più completo possibile sulle scelte adottate (Vedere la sezione Validazione e Test per i dettagli).

5 Tecnologie utilizzate

Di seguito si descrivono le tecnologie e le motivazioni del loro utilizzo per la realizzazione del sito. Inoltre per ogni tecnologia si mettono in evidenza alcune meccaniche di implementazione che altrimenti potrebbero non essere ovvie guardando il codice.

5.1 HTML 5

La scelta di utilizzare HTML 5 è stata motivata dal fatto che questa tecnologia è moderna ma retrocompatibile (almeno in parte). Per favorire la retrocompatibilità non sono stati utilizzati i tag semantici introdotti da HTML 5 (quali ad esempio, nav, footer, section). Infine questa tecnologia offre la possibiltà di utilizzare i data-*attributes i quali permettono di associare in modo semplice dati a tag (ovvero si possono memorizzare dei dati all'interno dei tag html).

5.2 CSS

Per la gestione del layout del sito, il CSS embedded è stato evitato completamente, a favore di una separazione completa tra layout e struttura attraverso l'utlizzo di fogli di stile: lo standard adottato è il CSS 3.0.

In fase di realizzazione del sito, si è deciso di incorporare tutti i fogli di stile in un unico file(deafult.css), sono stati poi realizzati layout a parte per la versione mobile e per la stampa. Sono poi presenti altri 2 fogli di stile: uno per il datepicker(vedi sezione 5.3.1) e un'altro necessario per il pdf di conferma prenotazione.

5.3 PHP

5.3.1 Dinamicità

PHP svolge un ruolo fondamentale per il funzionamento del sito, infatti grazie a questa tecnologia abbiamo realizzato un sito dinamico i cui contenuti (le attività offerte) possono essere aggiunti, modificati ed eliminati attraverso il pannello di amministrazione che si trova nella parte interna del sito. Inoltre visto che sono presenti elementi che vengono ripetuti, come ad esempio l'intestazione e il menu, si è optato per una templetizzazione di essi e attraverso dei segnaposto (con la seguente sintassi: [#SEGNAPOSTO]) che vengono rimpiazzati dal contenuto

attraverso PHP. Le funzioni che gestiscono operazioni come il login, la prenotazione/cancellazione di attività, il caricamento delle immagini e la generazione di pdf sono collocate nella cartella php.

5.3.2 Sicurezza

Il tema della sicurezza ha avuto un ruolo fondamentale durante la realizzazione del sito, infatti sono state create delle funzioni che permettono di garantire il controllo completo sulle operazioni che vengono richieste al server. Tale controllo consiste nel verificare quale tipologia di utente ha fatto la richiesta attraverso le informazioni contenute nella sessione; se l'utente non è un amministratore ed esso ha cercato di utilizzare delle funzionalità riservate ad un admin allora il server rigetta la richiesta.

Per le richieste HTTP, si è preferito un utilizzo del metodo POST, ideale per situazioni in cui bisogna trattare dati personali e sensibili degli utenti(come, ad esempio, la registrazione e il login).

PHP PDO - SQL Injection

Per la connessione e l'interazione con il database è stato utilizzato PDO poichè permette di gestire con facilità la connessione con diversi DBMS (nel nostro caso abbiamo utilizzato MySQL). Inoltre grazie al meccanismo di preparazione degli statement (statement precompilati), i dati inseriti dagli utenti vengono automaticamente sanificati in modo da impedire qualsiasi tipo di SQL-Injection, questo permette l'integrità e la sicurezza del database.

5.3.3 Caricamento delle immagini

Nel momento in cui viene creata una nuova macroattività, vi è la possibilità di caricare 2 immagini distinte. Tale funzionalità è stata implementata tramite una funzione PHP uploadImage, che posiziona l'immagine nelle cartella images/attivita/index e images/attivita/banner. Una soluzione che risulta essere in linea con il principio della dinamicità del sito gestita, ove possibile, da PHP.

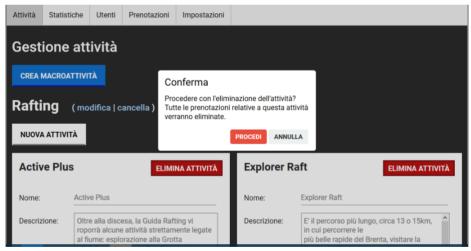
5.4 JavaScript

5.4.1 Librerie

Di seguito sono elencate le librerie JavaScript utilizate ai fini del progetto.

• jquery-asDatepicker.js: libreria che permette di visualizzare un datepicker per la selezione di una data della prenotazione. • jquery-confirm.js: Questa libreria è stata utilizzata anzitutto perchè è accessibile, infatti la finestra di dialogo viene notificata ad uno screen reader, ed è possibile iteragire con essa anche utilizzando solo la tastiera. Inoltre la libreria è semplice da utilizzare per creare finestre di dialogo semplici che sono state templizzate attraverso la funzione generaAlert(colore, "titolo", "messaggio") (creata da noi) che permette di creare una finestra di dialogo in modo semplice ed intuitivo.

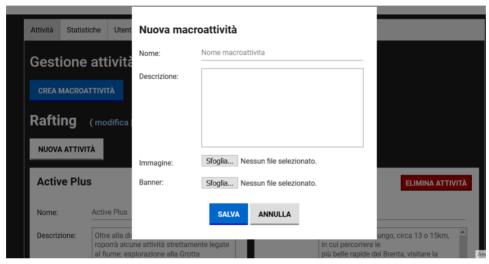
genera finestre di dialogo pop-up di questo tipo: Per le finestre di dialogo più



(a) Finestra di dialogo di jquety-confirm.js

complesse presenti nel pannello admin, come ad esempio quelle di inserimento di una nuova macroattività, si è deciso di creare dei template HTML che vengono modificati in PHP e visualizzati attraverso JS, ovviamente si ha avuto particolare riguardo per l'accessibilità (vedi Tag WAI-ARIA).

6 Gerarchia dei file Onda Selvaggia



(a) Finestra di dialogo creata da noi

5.5 Database

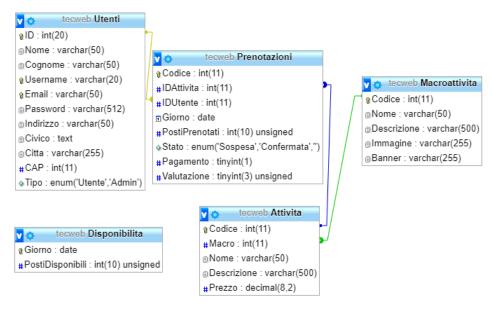
Si è deciso di utilizzare PhpMyAdmin per la gestione del database contenente i dati del sito. Segue uno schema UML delle tabelle

il database è inoltre privo di trigger, si è deciso infatti di gestire tramite PHP le varie operazioni riguardanti la gestione dei dati.

6 Gerarchia dei file

- CSS
 - asDatepicker.css
 - conferma_prenotazione_pdf.css
 - default.css
 - mobile.css
 - stampa.css
- IMAGES
- JS
- MISCELLANEA
- PHP
- TEMPLATE

7 Validazione e Test Onda Selvaggia



(a) Struttura del DB

7 Validazione e Test

8 Suddivisione del lavoro

8.1 Bernucci Riccardo

- Database
- HTML: Contenuti di pagine statiche, template pannello admin e utente
- CSS: creazione css dove necessario e default sistemazione finale
- PHP: Templetizzazione sito, menù, Pannello admin e utente
- Javascript: Pannello admin
- Accessibilità: revisione

8.2 Bolzonella Mattia

- HTML: Template pannello admin e utente e derivate
- CSS: dove necessario, schede attività e macroattività, css mobile del pannello utente e admin
- PHP: Pannello admin e utente e revisione generale
- Javascript: pannello admin e pannello utente e correzione generale javascript
- Accessibilità: revisione
- Stesura relazione

8.3 Brocca Ludovico

- **HTML:** Contenuti, Contattaci, template statistiche in pannello admin, mockup di pannello admin
- CSS: mobile, stampa, default sistemazione finale e dove necessario
- PHP: contattaci, Statistiche in pannello admin e revisione
- Javascript: Statistiche in pannello admin e valutazione in pannello utente e revisione
- Stesura relazione
- Creazione logo e parte delle icone

8.4 Tagliabue Michele

- HTML: Template di base del sito, pagina login e registrazione
- CSS: linee guida del design, stile elementi di base come bottoni e form
- Javascript: login, registrazione, prenotazione (inclusa la convalida con la lettura del QR dalla webcam), attività e correzione generale javascript
- PHP: login, registrazione, menu, revisione generale, sicurezza, JSON, connessione db, generazione PDF conferma prenotazione
- creazione logo YottaStudio