

Table ASCII des caractères

(7 premiers bits) *en grisé : caractères non imprimables*

Code				Caractère	Commentaire
Décimal	Hexadécimal	Octal	Binaire		
0	00	0	0000000	NULL (CTRL-@)	Caractère Nul
1	01	1	0000001	SOH (CTRL-A)	Start of Heading : début d'en-tête
2	02	2	0000010	STX (CTRL-B)	Start of Text : symbole de début de texte
3	03	3	0000011	ETX (CTRL-C)	End of Text : symbole de fin de texte
4	04	4	0000100	EOT (CTRL-D)	End of Transmit : fin de transmission
5	05	5	0000101	ENQ (CTRL-E)	Enquiry : ordre de transfert de données
6	06	6	0000110	ACK (CTRL-F)	Acknowledge : retour d'annonce de position
7	07	7	0000111	BEL (CTRL-G)	Bell : signal sonore
8	08	10	0001000	BS (CTRL-H)	Backspace : espace arrière
9	09	11	0001001	HT (CTRL-I)	Horizontal Tabulation : TAB(ulation)
10	0A	12	0001010	LF (CTRL-J)	Line Feed : saut de ligne
11	0B	13	0001011	VT (CTRL-K)	Vertical Tabulation : tabulation verticale
12	0C	14	0001100	FF (CTRL-L)	Form Feed : saut de page
13	0D	15	0001101	CR (CTRL-M)	Carriage Return : retour chariot
14	0E	16	0001110	SO (CTRL-N)	Shift Out : symbole de commutation permanente
15	0F	17	0001111	SI (CTRL-O)	Shift In : symbole de retour de commutation
16	10	20	0010000	DLE (CTRL-P)	Data Link Espace : convers.de données pour transm.
17	11	21	0010001	DC1 X-ON (CTRL-Q)	Device Control 1 : contrôle de périphérique 1
18	12	22	0010010	DC2 TAPE (CTRL-R)	Device Control 2 : contrôle de périphérique 2
19	13	23	0010011	DC3 X-OFF (CTRL-S)	Device Control 3 : contrôle de périphérique 3
20	14	24	0010100	DC4 TAPE (CTRL-T)	Device Control 4 : contrôle de périphérique 4
21	15	25	0010101	NAK (CTRL-U)	Négative Aknowledge : retour de signal négatif
22	16	26	0010110	SYN (CTRL-V)	Synchronous Idle : Synchronisation
23	17	27	0010111	ETB (CTRL-W)	End of Transmission Block : fin du bloc de données transmis
24	18	30	0011000	CAN (CTRL-X)	Cancel
25	19	31	0011001	EM (CTRL-Y)	End of Medium : fin d'enregistrement
26	1A	32	0011010	SUB (CTRL-Z)	Substitute : substitution
27	1B	33	0011011	ESC	Escape
28	1C	34	0011100	FS (CTRL-^)	File Separator : séparation de g ^{pes} p ^{paux}
29	1D	35	0011101	GS (CTRL-_)	Group Separator : séparation de groupes
30	1E	36	0011110	RS (CTRL-~)	Record Separator : séparation de ss-g ^{pes}
31	1F	37	0011111	US (CTRL-/))	Unit Separator : séparation de parties de g ^{pes}
32	20	40	0100000	<ESPACE>	Espacement
33	21	41	0100001	!	
34	22	42	0100010	“	Double Quote
35	23	43	0100011	#	
36	24	44	0100100	\$	
37	25	45	0100101	%	
38	26	46	0100110	&	Ampersand
39	27	47	0100111	'	Quote
40	28	50	0101000	(
41	29	51	0101001)	
42	2A	52	0101010	*	
43	2B	53	0101011	+	
44	2C	54	0101100	,	
45	2D	55	0101101	-	Tiret
46	2E	56	0101110	.	
47	2F	57	0101111	/	Slash
48	30	60	0110000	0	
49	31	61	0110001	1	
50	32	62	0110010	2	
51	33	63	0110011	3	
52	34	64	0110100	4	

Code				Caractère	Commentaire
Décimal	Hexadécimal	Octal	Binaire		
53	35	65	0110101	5	
54	36	66	0110110	6	
55	37	67	0110111	7	
56	38	70	0111000	8	
57	39	71	0111001	9	
58	3A	72	0111010	:	
59	3B	73	0111011	;	
60	3C	74	0111100	<	
61	3D	75	0111101	=	
62	3E	76	0111110	>	
63	3F	77	0111111	?	
64	40	100	1000000	@	Arobas
65	41	101	1000001	A	
66	42	102	1000010	B	
67	43	103	1000011	C	
68	44	104	1000100	D	
69	45	105	1000101	E	
70	46	106	1000110	F	
71	47	107	1000111	G	
72	48	110	1001000	H	
73	49	111	1001001	I	
74	4A	112	1001010	J	
75	4B	113	1001011	K	
76	4C	114	1001100	L	
77	4D	115	1001101	M	
78	4E	116	1001110	N	
79	4F	117	1001111	O	
80	50	120	1010000	P	
81	51	121	1010001	Q	
82	52	122	1010010	R	
83	53	123	1010011	S	
84	54	124	1010100	T	
85	55	125	1010101	U	
86	56	126	1010110	V	
87	57	127	1010111	W	
88	58	130	1011000	X	
89	59	131	1011001	Y	
90	5A	132	1011010	Z	
91	5B	133	1011011	[
92	5C	134	1011100	\	Antislash
93	5D	135	1011101]	
94	5E	136	1011110	^	
95	5F	137	1011111	_	Underscore
96	60	140	1100000	`	Accent grave
97	61	141	1100001	a	
98	62	142	1100010	b	
99	63	143	1100011	c	
100	64	144	1100100	d	
101	65	145	1100101	e	
102	66	146	1100110	f	
103	67	147	1100111	g	
104	68	150	1101000	h	
105	69	151	1101001	i	
106	6A	152	1101010	j	
107	6B	153	1101011	k	
108	6C	154	1101100	l	

Code				Caractère	Commentaire
Décimal	Hexadécimal	Octal	Binaire		
109	6D	155	1101101	m	
110	6E	156	1101110	n	
111	6F	157	1101111	o	
112	70	160	1110000	p	
113	71	161	1110001	q	
114	72	162	1110010	r	
115	73	163	1110011	s	
116	74	164	1110100	t	
117	75	165	1110101	u	
118	76	166	1110110	v	
119	77	167	1110111	w	
120	78	170	1111000	x	
121	79	171	1111001	y	
122	7A	172	1111010	z	
123	7B	173	1111011	{	
124	7C	174	1111100		Pipe
125	7D	175	1111101	}	
126	7E	176	1111110	~	Tilde
127	7F	177	1111111	DEL	Effacement

Les caractères sont, en fait, codés sur 1 octet (8 bits), mais les codes de 128 à 255 (ASCII « étendu ») correspondent à des graphies de caractères dépendant du jeu de caractère utilisé.

Par ailleurs, les caractères non imprimables ci-dessus sont peu utilisés, hormis ESC et NULL.

L'unité élémentaire d'information est le **bit** : 0 ou 1

1 **octet (o)** = 8 bits

1 **kiloctet (Ko)** = 2^{10} o = 1024 o

1 **mégaoctet (Mo)** = 2^{10} Ko = 1024 Ko

1 **gigaoctet (Go)** = 2^{10} Mo = 1024 Mo

1 **téraoctet (To)** = 2^{10} Go = 1024 Go