

Structure générale d'un programme C

Un programme C se présente le plus souvent de la manière suivante :

Directives du préprocesseur → lignes commençant par un # , sans ; à la fin

```
#include <stdio.h>
#include <nom_de_bibli.h>
...
#include "nom_de_bibli_utilisateur.h"
...
#define constante_symbolique texte_à_remplacer
...
#define nom_de_macro action_à_effectuer
...
etc...
```

Déclaration de variables globales

```
type1_de_variable variable1, variable2, ..., variablen ;
type2_de_variable variablea, ..., variablez ;
...
```

Autre(s) fonction(s)

```
type_de_variable nom_de_fonction(...)
{
    Déclaration de variables locales à la fonction nom_de_fonction
    Instructions
}
```

Fonction principale main

```
int main(...)
{
    Déclaration de variables locales à la fonction main
    Instructions
    instruction_simple ;
    ...
    instruction_complexe (ex : if/else , switch, for, while, ...)
    {
        bloc d'instructions simples
    } ...
}
```