

LUDOVIC LONLAS

ÉTUDIANT

22 ans

Portfolio <https://ludojeu115.github.io/>

CONTACT

📍 10 rue Moquin Tandon
34090, MONTPELLIER

☎ 06 40 51 93 44

✉ ludovic.lonlas@etu.umontpellier.fr
ludovic.lonlas@gmx.fr

EXPERTISE

Langages

C/C++	●●●●●
Python	●●●●●
Java/Kotlin	●●●●●
JavaScript	●●●●●
HTML	●●●●●
PHP	●●●●●
Latex	●●●●●
Bison/Flex	●●●●●
SageMath	●●●●●
GDScript	●●●●●
Discord.js	●●●●●

Logiciels

VS code	●●●●●
Suite JetBrains	●●●●●
LibreOffice	●●●●●
Blender	●●●●●
Android Studio	●●●●●
GIT	●●●●●
FFMPEG	●●●●●
Aseprite	●●●●●
Unity	●●●●●
Wordle	●●●●●

LANGUES

Anglais : Fluent
Espagnol : Basique

LOISIRS

Jeu-vidéo Modding
Photographie Vélo


À PROPOS DE MOI

Jeune étudiant en Master informatique à la recherche d'une entreprise pour effectuer un Stage de fin d'étude

FORMATIONS

Baccalauréat général scientifique 2015-2017
Lycée Paul Sabatier - Carcassonne 11000

Licence informatique 2018-2022
Faculté des sciences - Montpellier 34000 
Apprentissage des fondamentaux de l'informatique et langages de programmation tel que Java, C/C++, Python et javascript.

Master informatique IMAGINE 2022-présent 
Faculté des sciences - Montpellier 34000
Formation axée sur la 3D et l'image avec de nombreux travaux de groupes

Projets notables

Étudiant

2020 Responsable du gameplay et graphismes d'un jeu de bataille navale en multijoueur(Godot).

2021 Création d'un éditeur de niveau complet pour un jeu de plateau lors d'un projet de groupe.

2022-2023 Création d'une application de rendu 3D complexe par lancer de rayons et un moteur de jeu basique utilisant OpenGL

Personnel

2021 Réalisation d'un Bot Discord utilisant un serveur NODE.js et Lavalink permettant de jouer de la musique et effectuer des BlindTests.

2022 Réalisation d'un plugin blender permettant d'importer et exporter les modèles au format .md3 créer par ID Software

Expérience Professionnel

Mai-Juin 2022 Bénévolat dans l'association SOS Montpellier Ukraine