# **LUDOVIC LONLAS**

# ÉTUDIANT

22 ans

Portfolio https://ludojeu115.github.io/

## CONTACT

• 10 rue Moquin Tandon 34090, MONTPELLIER

**%** 06 40 51 93 44

☐ ludovic.lonlas@etu.umontpellier.fr ludovic.lonlas@gmx.fr

#### **EXPERTISE**

### Langages

C/C++	••••
Python	••••
Java/Kotlin	••••
JavaScript	••••
HTML	••••
PHP	••••
Latex	
Bison/Flex	••••
SageMath	••••
GDScript	••••
Discord.js	••••

### Logiciels

VS code	••••
Suite Jetbrain	••••
LibreOffice	••••
Blender	••••
Android Studio	••••
GIT	••••
FFMPEG	••••
Aseprite	••••
Unity	••••
Wordle	••••

#### LANGUES

Anglais : Fluent
Espagnol: Basique

### LOISIRS

Jeu-vidéo Modding Photographie Vélo

# À PROPOS DE MOI

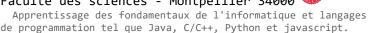
Jeune étudiant en Master informatique à la recherche d'une entreprise pour effectuer un Stage de fin d'étude

### **FORMATIONS**

Baccalauréat général scientifique 2015-2017 Lycée Paul Sabatier - Carcassonne 11000

# Licence informatique 2018-2022

Faculté des sciences - Montpellier 34000



UNIVERSITÉ DE Montpellier

### Master informatique IMAGINE 2022-présent

Faculté des sciences - Montpellier 34000

Formation axée sur la 3D et l'image avec de nombreux travaux de groupes

# Projets notables

## Étudiant

2020 Responsable du gameplay et graphismes d'un jeu de bataille navale en multijoueur(Godot).

2021 Création d'un éditeur de niveau complet pour un jeu de plateau lors d'un projet de groupe.

2022-2023 Création d'une application de rendu 3D complexe par lancer de rayons et un moteur de jeu basique utilisant OpenGL

## **Personnel**

2021 Réalisation d'un Bot Discord utilisant un serveur NODE.js et Lavalink permettant de jouer de la musique et effectuer des BlindTests.

2022 Réalisation d'un plugin blender permettant d'importer et exporter les modèles au format .md3 créer par ID Software

# Expérience Professionnel

Mai-Juin 2022 Bénévolat dans l'association SOS Montpellier Ukraine