

Développeur 3D

## LUDOVIC LONLAS

### PORTFOLIO

[portfolio.ludojeu115.fr](https://portfolio.ludojeu115.fr)

### LANGUES

Français

Anglais

### ATOUS

Curiosité

Travaille en équipe

Persévérance

### COMPÉTENCES

C++

Python

Java

JavaScript

C Sharp

Godot

Unity

NodeJS

OpenGL

### CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos

Modélisation 3D et  
Pixel Art

Photographie

À la recherche d'un emploi dans le domaine de l'informatique graphique ou du jeu-vidéo. Je suis un jeune ex-étudiant cherchant son premier emploi dans un domaine qui me passionne toujours. Je suis polyvalent, j'aime apprendre et je n'abandonne jamais.

✉ ludovic.lonlas@gmx.fr

🏠 Annecy

💻 Télétravail ou présentiel

☎ 0640519344

### DIPLÔMES ET FORMATIONS

#### Master Informatique Imagine

Faculté des sciences Montpellier - De septembre 2023 à juin 2025

Les enseignements et projets s'articulent autour de trois axes

- le traitement et l'analyse des images,
- la 3d et le jeu-vidéo,
- l'intelligence artificielle

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Programmeur 3D

In&Motion Annecy - De février 2024 à juillet 2024

Réalisation d'un simulateur interactif basé sur les données propriétaires de l'entreprise sous la supervision de mon encadrant de stage.

Durant ce stage j'ai réalisé :

- La génération procédurale d'une route basé sur les données GPS fournies
- Une interface utilisateur permettant un contrôle avancé du temps et de la caméra
- L'implémentation des données de positionnement pour créer des animations procédurales ou pour sélectionner des animation réalisé sur Blender

#### Agent de cinéma

Pathé Annecy Annecy - Janvier 2025

Emploi très polyvalent, nécessitant un bon savoir faire, une bonne relation agent-client et nécessitant un travail d'équipe constant.

### PROJETS NOTABLES

#### Application d'animaux virtuelle connecté à Twitch

Réalisé pour mes spectateur, l'application utilise un serveur NodeJS ainsi que l'API de Twitch pour récupérer les informations sur les spectateurs pour les transformé en animaux virtuelle dans le moteur de jeu Godot.

#### Application de rendu par lancé de rayons

Basé sur une application OpenGL et fonctionnant en multi-thread sur le GPU.

#### Jeu en réalité virtuelle

Jeu simulation/casual de cuisinier en VR réalisé sur Unity et utilisant le VR Toolkit.