

LUDOVIC LONLAS

ETUDIANT

21 ans

CONTACT

10 rue Moquin Tandon
34090, MONTPELLIER

06 40 51 93 44

ludovic.lonlas@etu.umontpellier.fr
ludovic.lonlas@gmx.fr

EXPERTISE

Langages

C/C++	●●●●●
Python	●●●●●
Java	●●●●●
JavaScript	●●●●●
HTML	●●●●●
PHP	●●●●●
Latex	●●●●●
Bison/Flex	●●●●●
SageMath	●●●●●
GDScript	●●●●●
Discord.js	●●●●●

Logiciels

VS code	●●●●●
Blender	●●●●●
Android Studio	●●●●●
GIT	●●●●●
FFMPEG	●●●●●
Aseprite	●●●●●
Unity	●●●●●
Wordle	●●●●●

LANGUES

Anglais : Fluent

Espagnol: Basique

LOISIRS

Jeu-vidéo Modding
Photographie Vélo

À PROPOS DE MOI

Jeune étudiant en Master informatique à la recherche d'une entreprise pour effectuer une alternance

FORMATIONS

Baccalauréat général scientifique 2015-2017
Lycée Paul Sabatier - Carcassonne 11000

Licence informatique 2018-2022
Faculté des sciences - Montpellier 34000



Master informatique IMAGINE 2022-présent
Faculté des sciences - Montpellier 34000



Projets

Étudiant

2017-2018 Création en binôme d'un monopoly utilisant Python et la librairie Tkinter.

2020 Responsable du gameplay d'un projet de bataille navale en multijoueur durant la seconde année de licence.

2021 Création d'un éditeur de niveau complet pour un jeu de plateau durant la troisième année de licence.

2022-2023 Création d'une application de rendu 3D complexe par lancer de rayons et d'un moteur de jeu basique

Personnel

2016 Création d'un mod pour le jeu Starbound utilisé par 6000 personnes.

2021 Réalisation d'un Bot Discord utilisant un serveur NODE.js et Lavalink permettant de jouer de la musique et effectuer des BlindTests.

2022 Réalisation d'un plugin blender permettant d'importer et exporter les modèles au format .md3 créer par ID Software