Devoir Programmation Logique

Manipulations de graphes étiquetés

Préliminaires

Nous allons travailler sur des graphes non orientés dont les sommets sont étiquetés. L'étiquette d'un sommet est un sous-ensemble d'un ensemble A d'attributs binaires (représentant des propriétés, des mots, etc ...). Par exemple, $A = \{x, y, z, k\}$ et l'étiquette du sommet a est $l(a) = \{x, y, k\}$. Par la suite, on écrira plus simplement l(a) = xyk. L'ensemble des étiquettes possibles est donc l'ensemble 2^A des parties de A.

On appellera motif un élément de 2^A et on s'intéressera au support d'un motif m dans un graphe G, c'est-à-dire au sous-ensemble S_m des sommets du graphe dont l'étiquette contient m. Ainsi, si l(a) = xyk alors a fait partie du support S_{xy} de m = xy.

Un graphe est de la forme G = (V, E, l) où l où donne accès à l'étiquette d'un sommet. Nous nous intéresserons au sous-graphe G_S induit par un sous-ensemble S de sommets. On a $G_S = (S, E_S, l)$ où E_S est le sous-ensemble des arêtes de G liant les sommets de S. Nous nous intéresserons en particulier aux sous-graphes induits par le support des motifs.

Abstractions de graphes

Nous allons nous intéresser à des opérations appelées abstractions de graphes. Pour définir une abstraction de graphe, on considère une propriété P sur un sommet dans un sous-graphe $G_S = (S, E_S, l)$. Par exemple $P = deg \ge 2$ est telle que P(s, S) est vrai si le degré de s dans le sous-graphe engendré par S est supérieur ou égal à 2. Cette propriété doit vérifier la condition suivante :

Définition 1 Soit $P: V \times 2^V \to \{\text{vrai}, \text{faux}\}$ telle que :

- $s \notin S \Rightarrow P(s,S) = \text{faux}$: par convention la propriété est fausse pour les sommets qui ne sont pas dans le sous-graphe induit par S.
- $S \subseteq S'$ et $P(s,S) \Rightarrow P(s,S')$: si la propriété est vérifiée dans le sous-graphe induit par S, elle l'est dans le sous-graphe induit par un sur-ensemble de S.

P est alors la propriété caractéristique d'une abstraction de graphe.

Il est clair que la propriété $P = deg \ge 2$ est caractéristique d'une abstraction : si le degré de s dans le sous-graphe induit par S est supérieur ou égal à 2, alors si on ajoute des sommets à S pour former S', le degré du sommet s dans le graphe induit par S' ne peut qu'augmenter, donc $deg \ge 2(s, S')$ est vrai pour $S' \ge S$.

Pour obtenir l'abstraction d'un sous-graphe $G_S = (S, E_S, l)$ relativement à la propriété P, on procède de la manière suivante : en retirant les sommets s de S ne satisfaisant pas P(s,S) on obtient un sous-ensemble S_1 de S. Dans le sous-graphe induit par S_1 certains des sommets restant s ne satisfont pas $P(s,S_1)$, on retire alors ces éléments ce qui produit S_2 . On rétière ce procédé jusqu'à obtenir un point fixe S_P dont tous les sommets s satisfont $P(s,S_P)$. Le sous-graphe induit correspondant est l'abstraction de $G_S = (S,E_S,l)$ relativement à P.

Exemple 1 Considérons la propriété deg ≥ 2 et le graphe G de la Figure 1-a. Soit un motif t dont le support est $\{a,b,c,d,f\}$. On obtient alors le sous-graphe $G_{(\{a,b,c,d,f\}\}}$ représenté Figure 1-b. Pour obtenir l'abstraction de ce sous-graphe associée à deg ≥ 2 , on retire les sommets de degré inférieur strictement à 2 (ici f), et on considère le graphe induit par les sommets restant $\{a,b,c,d\}$. On retire alors d dont le degré dans ce nouveau sous-graphe induit est égal à 1, et dans le sous-graphe induit par les sommets restant $\{a,b,c\}$, tous les sommets sont de degré 2. On a donc atteint un point fixe et le graphe correspondant, représenté Figure 1-c est l'abstraction de $G_{(\{a,b,c,d,f\}\}}$.

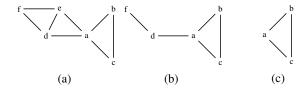


Figure 1: Soit le graphe G dessiné en (a). Les sommets $\{a,b,c,d,f\}$ induisent le sous-graphe dessiné en (b). L'abstraction de ce dernier associé à la propriété $deg \geq 2$ est dessiné en (c).

Projet

Vous devez concevoir un logiciel PROLOG de manipulation de graphes étiquetés, permettant d'entrer des requêtes associées à des motifs et de construire les sous-graphes associés aux requêtes et les abstractions de ces sous-graphes associés à différentes propriétés d'abstraction. Des prédicats permettant de lire et d'écrire un graphe attribué dans un fichier de type .dot vous seront fournis. Ils vous permettront de lire et écrire des graphes attribués sous ce format, et de les visualiser.

Les fonctionnalités attendues sont :

- 1. pouvoir répondre à des requêtes de la forme : "quel est le sous-graphe de G_1 induit par les sommets dont l'étiquette contient un motif donné m"? Par exemple, quel est le sous graphe G_1 de G induit par un ensemble d'attributs. A partir du graphe G de la figure 2, quel est le graphe G_1 induit par le motif [rock], par le motif [rock, blues]? G_1 peut lui-même être un sous-graphe de G induit par les sommets d'une requête précédente.
- 2. On veut pouvoir construire l'abstraction G_{S_P} d'un sous-graphe G_S d'un graphe G, associée à une propriété des sommets. Typiquement, on commencera par considérer un motif m, on cherchera le sous-graphe induit par le support de m, puis on fera l'abstraction de ce sous-graphe. Par exemple, on peut souhaiter calculer le graphe abstrait défini par la propriété $deg \geq 2$ et le motif [rock, blues].

Votre logiciel doit donc pouvoir traiter un problème donné sous la forme d'un graphe de départ. On doit pouvoir explorer ce graphe et les sous-graphes résultant de requêtes concernant des motifs en utilisant au moins deux formes d'abstractions différentes. Parmi les abstractions possibles, on s'intéressera à

- $deg(y) \ge k$
- $cc(x) \ge k$: x appartient à une composante connexe de taille au moins k),
- triangle(x) : x appartient à un triangle.
- $etoile(x) \ge k : x$ a un degré au moins k OU est voisin d'un sommet de degré au moins k,
- $coeurPeripherie(x)(c, p): (deg(x) \ge c \text{ ET } x \text{ li\'e à } y \text{ avec } deg(y) \ge p) \text{ OU } (deg(x) \ge p \text{ ET } x \text{ li\'e à } y \text{ avec } deg(y) \ge c).$ On a c (coeur) plus grand que p (périphérie) par exemple c=4, p=2.

Il est à noter qu'il est possible également de combiner ces propriétés P(x) avec des ET et des OU.

Le rapport contiendra en particulier une partie expérimentale illustrant les possibilités de votre logiciel. Le travail est à faire en binôme (nous contacter pour que nous validions exceptionnellement les monômes ou trinômes). Le projet est à rendre sur l'ENT avant le mercredi 9 janvier 2019 à 20h, délai de rigueur.

En annexe, vous trouverez le fichier mougel.dot représentant un graphe étiqueté au format standard .dot. Ce graphe est représenté Figure 2 à l'aide de la commande

sfdp -Tpdf mougel.dot

Les lignes 2 à 4 donnent une information générale : position du titre, taille de la police du titre, nom du problème (Goûts Musicaux), liste des mots pouvant apparaître dans l'étiquette d'un sommet. Les lignes suivantes représentent les sommets : le nom du sommet (utilisé dans les lignes représentant les arêtes), suivi de l'information qui lui sera associée sur le dessin : le nom du sommet suivi de son étiquette sous forme d'un sous-ensemble de goûts musicaux. Le reste du fichier contient les arêtes.

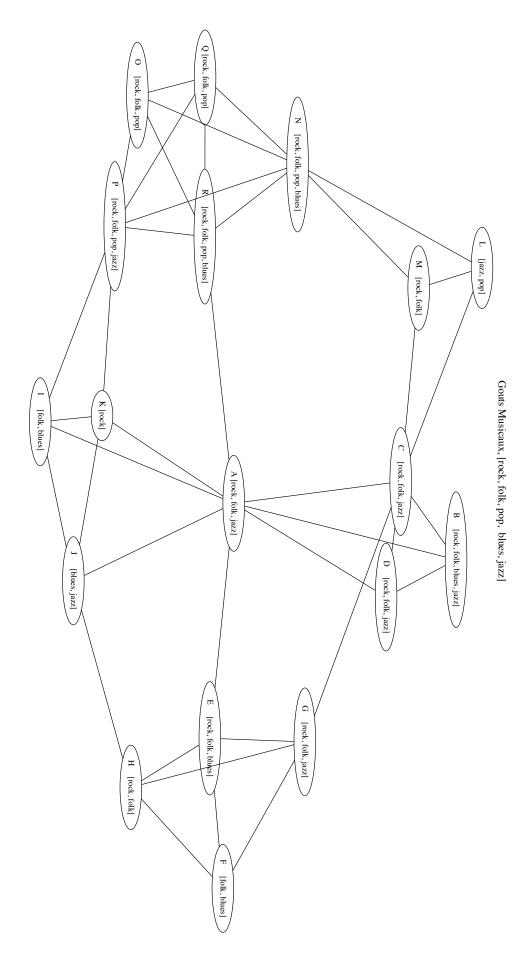


Figure 2: Le graphe étiqueté des goûts musicaux

Annexe : format E/S des graphes manipulés

Graph labelloc=top; fontsize=18; label="Gouts musicaux, [rock, folk, pop, blues, jazz]"; a [label="a [rock, folk, jazz]"]; b [label="b [rock, folk, blues, jazz]"]; c [label="c [rock, folk, jazz]"]; d [label="d [rock, folk, jazz]"]; e [label="e [rock, folk, blues]"]; f [label="f [folk, blues]"]; g [label="g [rock, folk, jazz]"]; h [label="h [rock, folk]"]; i [label="i [folk, blues]"]; j [label="j [blues, jazz]"]; k [label="k [rock]"]; l [label="l [jazz, pop]"]; m [label="m [rock, folk]"]; n [label="n [rock, folk, pop, blues]"]; o [label="o [rock, folk, pop]"]; p [label="p [rock, folk, pop, jazz]"]; q [label="q [rock, folk, pop]"]; r [label="r [rock, folk, pop, blues]"]; a - b; a - c; a - d; a - e; a - i; a - j; a - k; a - r; b - c; b - d; c - d; c - g; c - l; c - m; e - f; e - g; e - h; f - g; f - h; g - h; h - j; i - j; i - k; i - p; j - k; k - p; l - m; l - n; m - n; n - o; n - p; n - q; n - r; o - p; o - q; o - r; p - q; p - r; q - r;