Ludovic BOULANGER

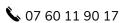


alternance/stage en game design



Mon. Cook

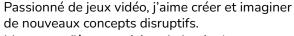




☑ ludovicboulanger19@gmail.com

💄 29 ans

Paris



Mon art reflète ma vision de la vie. Je trouve l'inspiration dans la musique, la nature et mes rencontres.



Compétences

- Logiciels art: Zbrush, Blender, Maya, 3DS Max, RizomUV, Substance Painter, Substance Designer, Marmoset, Photoshop, Illustrator, Clip Studio Paint, After Effects. Premiere Pro. Houdini
- Langages: Unreal Engine 5, bases de C# pour Unity
- Langues : Trilingue Anglais Français Indonésien

Expérience professionnelle dans le game design

Studio Marron - Stage de 40 jours

- Création de concept de gameplay.
- Écriture de la quête principale et de quêtes secondaires
- Écriture de dialogue PNJ
- Character design basé sur des personnes réelles
- Level & environmental design sur Unreal Engine 4.27

Autres expériences professionnelles

- Descamps France Textile de luxe, Paris 2015 - 2020: Conseil client, Responsable adjoint de point de vente, communication interne au siège social
- Sofitel Lyon Bellecour Hôtel 4 étoiles, Lyon 2014 - 2015 : Sous-chef

Formation

- 2021 En 2e année ITECOM Paris Animation 3D Spécialisation Jeux Vidéos
- 2019 CNFDI Formation e-commerce/e-business (en ligne)
- 2013 2014 VATEL Lyon 1ere année de licence International hotel & restauration management
- 2012 Lycée International Français de Jakarta, Baccalauréat ES, spécialité anglais, mention bien

