Ludovic BOULANGER

À la recherche d'une alternance en game design

07 60 11 90 17

⊠ ludovicboulanger19@gmail.com

♣ 28 ans

• Paris





doobox.me

Passionné de jeux vidéo, j'aime créer et imaginer de nouveaux concepts disruptifs.

Mon art reflète ma vision de la vie. Je trouve l'inspiration dans la musique, la nature et mes rencontres.

Compétences

- Logiciels art: Photoshop, Illustrator, 3DS Max, Maya, Blender, Zbrush, After Effects, Substance Painter, Clip Studio Paint, Dreamweaver, RizomUV
- Langages: Unreal Engine 4.27/5, HTML/CSS, Javascript, bases de C#
- Langues : Trilingue Anglais Français Indonésien

Expérience professionnelle dans le game design

Studio Marron - Stage de 40 jours

- Création de concept de gameplay,
- Écriture de la quête principale et de quêtes secondaires
- Écriture de dialogue PNJ
- Character design basé sur des personnes réelles
- Level & environmental design sur Unreal Engine 4.27



Autres expériences professionnelles

- Descamps France Textile de luxe, Paris
 2015 2020 : Conseil client, Responsable adjoint de point de vente, communication interne au siège social
- Sofitel Lyon Bellecour Hôtel 4 étoiles, Lyon
 2014 2015 : Sous-chef

Formation

- 2021 En 2e année ITECOM Paris Animation 3D
- 2019 CNFDI Formation e-commerce/e-business (en ligne)
- 2013 2014 VATEL Lyon 1ere année de licence International hotel & restauration management
- 2012 Lycée International Français de Jakarta, Baccalauréat ES, spécialité anglais, mention bien