

Ludovic BOULANGER



À la recherche d'une **alternance/stage**
dans le secteur du **jeu vidéo**

Mon book



doobox.art

☎ 07 60 11 90 17

✉ ludovicboulanger19@gmail.com

👤 29 ans

📍 Ivry-Sur-Seine



Passionné de jeux vidéo, j'aime créer et imaginer de nouveaux concepts disruptifs.

Mon art reflète ma vision de la vie. Je trouve l'inspiration dans la musique, la nature et mes rencontres.

Compétences

- **Logiciels:** Unreal Engine 5, Zbrush, Blender, Maya, 3DS Max, RizomUV, Substance Painter, Substance Designer, Marmoset, Photoshop, Illustrator, Clip Studio Paint, After Effects, Premiere Pro, Houdini
- **Langues :** Trilingue Anglais - Français - Indonésien

Expérience dans le secteur du jeu vidéo

ITECOM Paris - Création de jeux vidéos

2ème année

- Création du Game Design Document
- Création de concept art du jeu
- Création des personnages, des assets, de l'environnement
- Intégration des assets et création de gameplay sur Unreal Engine

1ère année

- Intégration de game assets et d'environnement
- Programmation du gameplay via blueprints



Studio Marron - Assistant Game Designer - Stage de 40 jours

- Mise à jour du GDD et brainstorm sur nouveau concept de gameplay
- Character design basé sur des personnes réelles
- Design de niveau et d'environnement sur Unreal Engine 4.27

Autres expériences professionnelles

- **Descamps France – Textile de luxe, Paris**
2015 - 2020 : Conseil client, Responsable adjoint de point de vente, communication interne au siège social
- **Sofitel Lyon Bellecour – Hôtel 4 étoiles, Lyon**
2014 - 2015 : Sous-chef

Formation

- **2023 - 2024 - En 3e année ITECOM Paris – Animation 3D Spécialisation Jeux Vidéos**
- **2019 - CNFDI - Formation e-commerce/e-business (en ligne)**
- **2013 - 2014 VATEL Lyon - 1ere année de licence International hotel & restauration management**
- **2012 Lycée International Français de Jakarta, Baccalauréat ES, spécialité anglais, mention bien**