

Ludovic BOULANGER

À la recherche d'une alternance/stage en game design



Mon book



doobox.art

☎ 07 60 11 90 17

✉ ludovicboulanger19@gmail.com

👤 29 ans

📍 Paris

Passionné de jeux vidéo, j'aime créer et imaginer de nouveaux concepts disruptifs.

Mon art reflète ma vision de la vie. Je trouve l'inspiration dans la musique, la nature et mes rencontres.



Compétences

- **Logiciels art** : Zbrush, Blender, Maya, 3DS Max, RizomUV, Substance Painter, Substance Designer, Marmoset, Photoshop, Illustrator, Clip Studio Paint, After Effects, Premiere Pro, Houdini
- **Langages** : Unreal Engine 5, bases de C# pour Unity
- **Langues** : Trilingue Anglais - Français - Indonésien

Expérience professionnelle dans le game design

Studio Marron - Stage de 40 jours

- Création de concept de gameplay,
- Écriture de la quête principale et de quêtes secondaires
- Écriture de dialogue PNJ
- Character design basé sur des personnes réelles
- Level & environmental design sur Unreal Engine 4.27



Autres expériences professionnelles

- **Descamps France – Textile de luxe, Paris**
2015 - 2020 : Conseil client, Responsable adjoint de point de vente, communication interne au siège social
- **Sofitel Lyon Bellecour – Hôtel 4 étoiles, Lyon**
2014 - 2015 : Sous-chef

Formation

- **2021 - En 2e année ITECOM Paris – Animation 3D Spécialisation Jeux Vidéos**
- **2019** - CNFDI - Formation e-commerce/e-business (en ligne)
- **2013 - 2014** VATEL Lyon - 1ere année de licence International hotel & restauration management
- **2012** Lycée International Français de Jakarta, Baccalauréat ES, spécialité anglais, mention bien